

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO NORTE FLUMINENSE DARCY
RIBEIRO
LABORATÓRIO DE ENGENHARIA E EXPLORAÇÃO DE PETRÓLEO

BANCO DE DADOS DE FLUIDOS DE PERFURAÇÃO
TRABALHO DA DISCIPLINA PROGRAMAÇÃO PRÁTICA

ANNA MARA CORRÊA DE OLIVEIRA
RAIZA GOMES DE SOUZA

MACAÉ - RJ
Março - 2016

Sumário

1	Introdução	1
1.1	Escopo do Problema	1
1.2	Objetivos	1
2	Especificação	3
2.1	Especificação do Programa	3
2.2	Casos de Uso do Programa	3
2.3	Diagrama de Caso de Uso Geral	4
2.4	Diagramas de Caso de Uso Específicos	4
3	Elaboração	7
3.1	Análise de Domínio	7
3.1.1	Banco de Dados	7
3.1.2	Fluidos de Perfuração	9
3.2	Identificação de Pacotes	11
3.3	Diagrama de Pacotes	11
4	AOO – Análise Orientada a Objeto	13
4.1	Diagramas de Classes	13
4.1.1	Dicionário de Classes	15
4.2	Diagrama de Sequência	22
4.3	Diagrama de Colaboração	24
4.4	Diagrama de Máquina de Estado	24
4.5	Diagrama de Atividades	25
5	Projeto	27
5.1	Projeto do Sistema	27
5.2	Projeto Orientado a Objeto – POO	29
5.3	Diagrama de Componentes	30
5.4	Diagrama de Execução	31
6	Implementação	32
6.1	Código Fonte	32

7	Teste	133
7.1	Teste 1: Acesso ao Banco de Dados	133
7.2	Teste 2: Listar Fluidos de Perfuração	134
7.3	Teste 3: Pesquisar Fluidos de Perfuração	135
7.4	Teste 4: Inserir Fluidos de Perfuração	137
7.5	Teste 5: Exportar Fluidos de Perfuração	137
7.6	Teste 6: Excluir Fluidos de Perfuração	138
8	Documentação	140
8.1	Documentação do Usuário	140
8.1.1	Como utilizar o software	140
8.2	Documentação para Desenvolvedor	142
8.2.1	Dependências	142
8.2.2	Documentação usando doxygen	142
8.3	Referências Bibliográficas	142

Capítulo 1

Introdução

No presente trabalho desenvolve-se um projeto de engenharia em linguagem orientada a objeto que tem como principal objetivo o gerenciamento de informações de fluidos de perfuração desenvolvidos no Laboratório de Fluidos do LENEP-Laboratório de Engenharia e Exploração de Petróleo a partir da construção de um banco de dados. Dessa forma a principal finalidade do programa é desenvolver um banco de dados onde será armazenado informações relacionadas às propriedades físicas e químicas dos fluidos, onde o usuário terá acesso a essas informações assim como poderá incluir novas informações a respeito de novos fluidos desenvolvidos.

Este programa tomou como base o código do aluno João Ricardo Côre Dutra. Seu trabalho encontra-se em desenvolvimento e é um Banco de Dados de Geoquímica (BDGQ).

1.1 Escopo do Problema

Banco de dados são gerenciadores de grandes grupos de informações. Esse gerenciamento consiste em definir a estrutura para o armazenamento de informações e o fornecimento de mecanismos para manipulá-las. Esse gerenciamento é executado pelos Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD), softwares que possuem recursos para efetuar esse tipo de manipulação.

Os fluidos de perfuração são misturas complexas. Sua reprodução requer o armazenamento de dados como tipo de base, teor de base, propriedades físicas e químicas, propriedades reológicas e aditivos no computador. A melhor maneira de gerenciar estas informações é através do uso de um banco de dados.

1.2 Objetivos

Os objetivos deste trabalho são:

- Objetivo geral:

- Desenvolver um banco de dados contendo informações a respeito de fluidos de perfuração desenvolvidos no Laboratório de Fluidos do LENEP - Laboratório de Engenharia e Exploração de Petróleo.
- Objetivos específicos:
 - Possibilitar inclusão de informações de novos fluidos de perfuração;
 - Possibilitar acesso às informações do banco de dados pelo usuário;
 - Possibilitar realização de pesquisa de informações no banco de dados pelo usuário.

Capítulo 2

Especificação

Apresenta-se neste capítulo a especificação do sistema a ser modelado e desenvolvido.

2.1 Especificação do Programa

Deseja-se desenvolver neste projeto de engenharia um programa com interface em modo texto que permita ao usuário ter acesso a um banco de dados de fluidos de perfuração com diferentes propriedades físicas e químicas. O usuário poderá incluir e excluir novos fluidos de perfuração ao banco de dados, listar e exibir fluidos de perfuração, realizar pesquisa de fluidos com propriedades específicas determinadas pelo usuário e gerar relatórios. Também poderá excluir fluidos.

Para isso o usuário terá acesso a um menu com opções : banco de dados, abrir diretório de trabalho, abrir diretório de dados e configurações. Ao selecionar a opção Banco de Dados, o usuário terá acesso ao menu com as opções de listar, pesquisar, inserir, excluir, exportar e informações de um determinado fluido de perfuração.

Por ser um software científico o mesmo deve ser passível de modificações, logo dever ter o seu código aberto (licença 6PL2). O banco de dados será desenvolvido em linguagem de programação orientada a objeto C++ e será utilizado em laboratórios do LENEP / CCT/ UENF - Macaé - RJ para fins estudantis, laboratoriais e de pesquisa.

2.2 Casos de Uso do Programa

Um caso de uso descreve um ou mais cenários de uso do software, exemplos de uso, como o sistema interage com usuarios externos (atores). Ademais, ele deve representar uma sequência típica de uso do programa (a execução de determinadas tarefas-padrão). Também deve representar as exceções, casos em que o usuário comete algum erro, em que o sistema não consegue realizar as tarefas solicitadas.

Apresenta-se a seguir alguns diagramas de caso de uso. O objetivo é gerar uma percepção básica das interações do usuário com o banco de dados.

2.3 Diagrama de Caso de Uso Geral

Abaixo encontra-se o diagrama de caso de uso geral que descreve a interação do usuário com o banco de dados.

Diagrama de Caso de Uso geral: Banco de dados de Fluidos de Perfuração

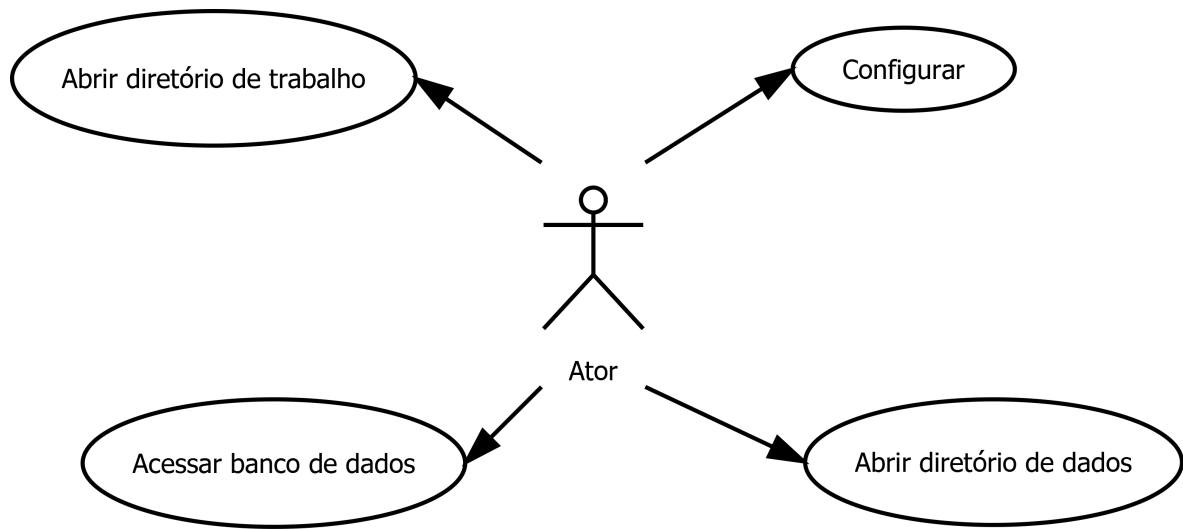


Figura 2.1: Diagrama de caso de uso geral

2.4 Diagramas de Caso de Uso Específicos

Na figura 2.2 encontra-se o diagrama de caso de uso específico “Acessar Banco de Dados”

Na figura 2.3 encontra-se o diagrama de caso de uso específico “Inserir Fluido de Perfuração”

Na figura 2.4 encontra-se o diagrama de caso de uso específico “Pesquisar Fluidos com propriedades específicas”

Diagrama de Caso de Uso:
Acessar Banco de Dados

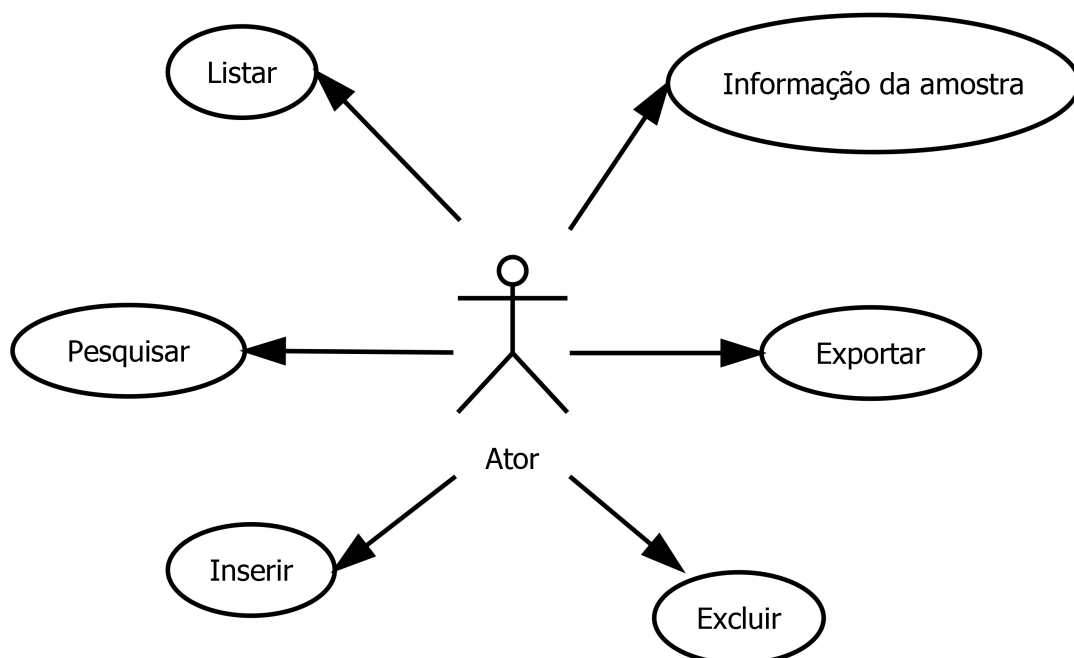


Figura 2.2: Diagrama de Caso de uso específico: Acessar banco de dados

Diagrama de caso de uso:
Inserir Fluido de Perfuração

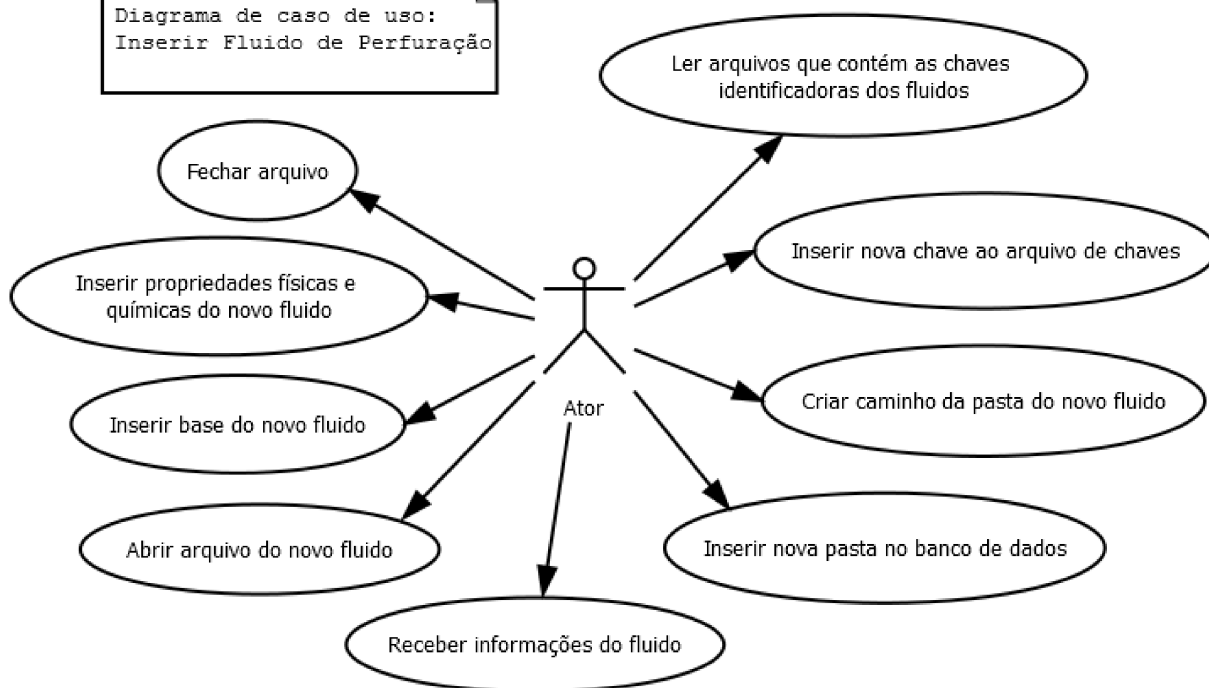


Figura 2.3: Diagrama de caso de uso específico: Inserir Fluido de Perfuração

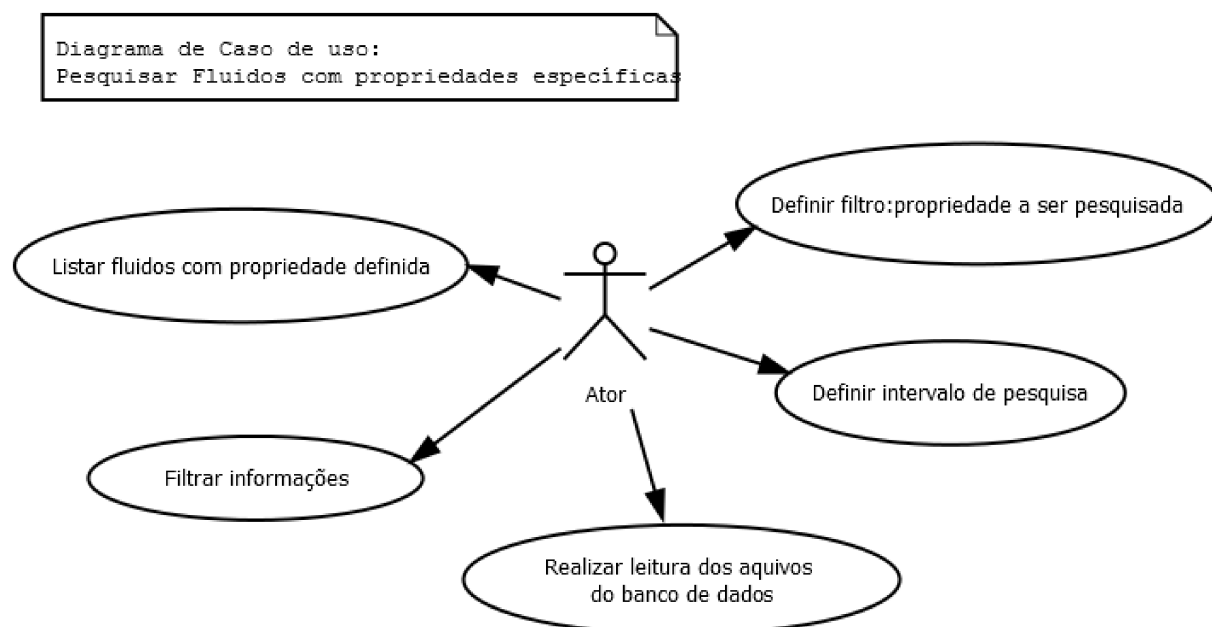


Figura 2.4: Diagrama de caso de uso específico: Pesquisar Fluidos com propriedades específicas

Capítulo 3

Elaboração

No processo de elaboração, é realizado um estudo de abrangência do software em desenvolvimento, ajustando os requisitos iniciais do sistema que foram definidos na etapa de especificação. Tem-se como objetivo possibilitar o desenvolvimento de um sistema útil, que atenda as necessidades do usuário e permita futuras extensões do programa.

3.1 Análise de Domínio

A análise de domínio é uma parte da elaboração; seu objetivo é entender o domínio, a abrangência do sistema a ser desenvolvido. Envolve itens como estimar o reuso do software utilizando-se da criação de bibliotecas genéricas. Neste ponto, o analista pensa no sistema de uma forma mais genérica, identificando conceitos fundamentais que podem ser reaproveitados em outros sistemas.

Considerando que o software tem como objetivo principal a criação de um banco de dados de fluidos de perfuração desenvolvidos no Laboratório de Engenharia e Exploração de Petróleo-LENEP, base óleo ou base água, que contém as características de acordo com suas composições químicas e tipos de aditivos, a análise de domínio envolverá:

- O uso dos livros de engenharia de reservatório, de programação orientada a objeto, de fluidos de perfuração para desenvolvimento do software.
- Consultas a livros, sites, artigos, monografias e dados de trabalhos de iniciação científica dos alunos do LENEP.
- Como o programa tem interface bastante simplificada e realiza rotinas que dependem dos dados de entrada e dados armazenados, a necessidade de disco rígido é proporcional ao tamanho da base de dados.

3.1.1 Banco de Dados

Um SGBD tem que ter algumas particularidades e deve facilitar o processo de definir (especificar tipos de dados a serem armazenados), construir (armazenar dados que possam

ser manipulados por um SGBD) e manipular (inserir, atualizar e remover base dados de diversas aplicações). As principais características de um SGBD são:

- Controle de redundância: pode-se construir regras para que o gerenciamento seja mais eficaz, evitando assim a redundância dos dados e economizando espaço em disco. Por exemplo, um aluno só pode ser cadastrado uma única vez em cada curso; cada disciplina só pode ser cadastrada uma vez em um único curso; ou ainda, cada aluno só pode se inscrever uma vez em cada matéria.
- Restrição a acesso não autorizado: Em um banco de dados com vários usuários, cada um tem acesso no que lhe é permitido. Com um SGBD é possível restringir os acessos de cada usuário ou grupo de usuários, permitindo assim acessos autorizados para cada usuário.
- Garantia de armazenamento persistente: Com um SGBD é possível armazenar dados de uma forma organizada.
- Garantia de armazenamento de estruturas para o processamento eficiente de consultas: Uma outra característica de um SGBD é que além de armazenar dados ele deve prover mecanismo que facilitem a busca, a inserção ou atualização da base de dados.
- Compartilhamento de dados: SGBDs multiusuários devem fornecer controle de concorrência para assegurar que atualizações simultâneas resultem em modificações corretas.
- Fornecimento de múltiplas interfaces: Devido aos vários tipos de usuários, com variados níveis de conhecimento técnico, um SGBD deve fornecer uma variedade de interfaces para atendê-los. Os tipos de interfaces incluem linguagens de consulta para usuários ocasionais, interfaces de linguagem de programação para programadores de aplicações, formulários e interfaces dirigidas por menus para usuários comuns.
- Representação de relacionamento complexo entre dados: Uma base de dados pode possuir uma variedade de dados que estão inter-relacionados de muitas maneiras. Um SGBD deve ter a capacidade de representar uma variedade de relacionamentos complexos entre dados, bem como recuperar e modificar dados relacionados de maneira fácil e eficiente.
- Backup e restauração: Garantir backup e restauração de dados é tarefa essencial para qualquer SGBD. Mesmo que as falhas sejam ocasionadas por falhas de software ou hardware ele deve garantir a integridade dos dados.
- Restrições de integridade: Num SGBD é possível impor restrições, por exemplo, em uma tabela ALUNO que contém atributos: Nome, CPF, Endereço, Tel, o atributo Nome possa ter no máximo 50 caracteres, e que CPF pode ter 11 caracteres e que

Tel pode receber 11 inteiros, ou ainda, a tabela Turma deve ser preenchida com dados da tabela Professor e da tabela Aluno, etc.

Banco de dados orientado a objeto

Visando acompanhar a tendência da época e também possibilitar resolver as limitações que os bancos de dados possuíam, foi proposto um novo sistema de banco de dados orientados a objeto (BDOO).

De uma forma bem simples pode-se dizer que o BDOO é nada mais que a junção entre conceitos de OO com conceitos de SGBD, ou seja, ele é todo baseado nos paradigmas da OO unido aos objetivos básicos dos SGBD.

3.1.2 Fluidos de Perfuração

Os fluidos de perfuração são vistos de diferentes maneiras por diferentes autores. O instituto Americano de Petróleo (API) considera fluido de perfuração qualquer fluido circulante capaz de tornar a operação de perfuração viável. Autores como Thomas et al. (2001) consideram os fluidos de perfuração como misturas complexas de sólidos, líquidos, produtos químicos e, por vezes, até de gases.

Um fluido de perfuração além de ter de realizar suas funções primordiais, que são a suspensão, o controle de pressão, a estabilização das formações, apresentar poder de flutuação e de resfriamento da broca (Duarte, 2004), também deve apresentar características adequadas para que possam ser utilizados nas diversas formações. Sendo assim, um fluido de perfuração deve ser estável quimicamente, facilitar a separação dos cascalhos na superfície, ser inerte (não reagir) com as rochas produtoras, ser capaz de aceitar tratamento físico e/ou químico, ser passível de bombeamento, deve apresentar baixo grau de corrosão e abrasão (esfoliamento) em relação à coluna de perfuração e a outros equipamentos da coluna de perfuração, e ainda não ser agressivo ao meio ambiente (Thomas et al., 2001). Além das funções cruciais de um fluido de perfuração, eles apresentam funções e características secundárias, tais como: resfriar e limpar pequenas impurezas, apresentar baixo custo de operação, facilitar as interpretações geológicas do material retirado do poço, dentre outras.

Os principais componentes dos fluidos de perfuração são a base (ar, água e óleo) e os aditivos químicos. De acordo com a base predominante utilizada em sua preparação os fluidos são classificados em base ar, água e/ou base óleo. A maior parte das operações de perfuração no mundo usam fluidos (lamas) base água, contra apenas cerca de 5 a 10% que utilizam fluidos base óleo e uma porção ainda menor de poços que são perfurados com fluidos base ar (Caenn, 1995).

Segundo Caenn et al (1995), os aditivos mais comuns utilizados nos fluidos de perfuração são os polímeros, surfactantes, sais e bentonitas. Pesquisas são continuamente executadas para aumentar a performance dos fluidos de perfuração e aditivos são frequente-

mente desenvolvidos para alterar uma ou mais propriedades da lama, para que assim possa ser formulado o fluido que atenda às necessidades exigidas para cada aplicação. Os principais aditivos utilizados são adensantes, sais, redutores de filtrado, biopolímeros, viscosificantes, dispersantes, defloculantes, emulsionantes, biocidas, salmoura, lubrificantes, inibidores de corrosão e controladores de pH (Bleier, 1992; Economides, 1998; Veiga, 1998; Barbosa, 2005; Candler & Friedheim, 2006).

- Adensantes - substâncias usadas para aumentar a densidade com o intuito de controlar a pressão hidrostática do poço para prevenir a ocorrência de blowouts ou o dano à formação. Qualquer substância mais densa que o fluido e que não provoque nenhum efeito adverso nas demais propriedades podem ser usadas. Além do custo, deve-se levar em consideração o volume ocupado pelo aditivo. Os materiais mais usados com essa finalidade são Dolomita, Calcita, Hematita, Galena e especialmente a Barita (BaSO_4) (Darley & Gray, 1988).
- Viscosificantes - agentes utilizados para conferir viscosidade alta em baixo cisalhamento e viscosidade baixa em alto cisalhamento. Neste caso, o aditivo mais utilizado é a bentonita, a qual incha em contato com a água reduzindo a fricção entre a coluna de perfuração e as paredes do poço, também podem ser utilizados polímeros sintéticos como o policatiônico;
- Biopolímero- usados no controle reológico e para melhorar o processo de carregamento de cascalhos durante a perfuração, geralmente atuam tornando o fluido mais viscoso. Os polímeros mais utilizados na indústria são: CMC (carboximetilcelulose), HEC (hidroxietilcelulose) e o CMS (carboximetilamido);
- Sais - atuam como inibidores das formações ativas de maneira a reduzir o escoamento hidráulico para a formação, além de estimular o escoamento de água da formação argilosa para o fluido de perfuração. Os sais mais utilizados em fluidos de perfuração base água são: cloreto de sódio (NaCl), cloreto de potássio (KCl) e cloreto de cálcio (CaCl_2), entretanto também podem ser utilizados polímeros naturais e sintéticos;
- Salmouras - utilizada como a fase aquosa, tem a função de balancear as interações dos fluidos de perfuração com argilas ou sais solúveis das formações. Normalmente utiliza-se NaCl ou KCl como salmouras para fluidos à base de água e CaCl_2 para fluidos sintéticos ou à base de óleo;
- Redutores de filtrado – adicionados com o objetivo de controlar a perda de fluido, atuam minimizando a penetração do fluido de perfuração na formação e promovendo a melhoria do reboco formado nas paredes do poço. Geralmente utiliza-se amido, bentonita, lignita ou polímeros para alcançar tal finalidade;

- Dispersantes - Os aditivos do tipo lignosulfonatos e lignito possuem a função de dispersarem os sólidos presentes nos fluidos de perfuração e, por isso, são conhecidos como dispersantes;
- Defloculantes - com o intuito de prevenir a flocculação dos sólidos ativos nos fluidos de perfuração utilizam-se principalmente poliacrilatos de cálcio, sódio e potássio;
- Emulsionantes - tais como os ácidos graxos e alquilados sulfonados, responsáveis por formar, manter e estabilizar emulsões óleo em água e água em óleo;
- Biocidas - aditivos como glutaraldeído, sais quaternários de amônio e tiocianato usados para controlar os processos fermentativos do fluido de perfuração devido à ação de microorganismos;
- Lubrificantes - aplicados para reduzir o atrito entre a coluna de perfuração e as paredes do poço usam-se, por exemplo, ésteres de ácidos graxos e polipropilenoglicol;
- Inibidores de corrosão - entram na formulação do fluido com o intuito de prevenir corrosão e descamação dos tubos e demais equipamentos de perfuração. Para este fim tem-se aminas e álcoois de cadeia longa;
- Controladores de pH – usam-se hidróxidos de sódio ou potássio, ácido acético, acetato e carbonato de sódio como aditivos com função principal de controlar o pH dos fluidos numa faixa preestabelecida, mas também como redutores de corrosão e estabilizadores de emulsões.

3.2 Identificação de Pacotes

Na linguagem de modelagem unificada (UML), um pacote é um mecanismo de agrupamento genérico que contém classes que fazem parte de um assunto e relacionam-se por um conceito comum. Em outras palavras, agrupam classes que se relacionam com maior frequência.

3.3 Diagrama de Pacotes

Os pacotes principais deste software são discutidos a seguir e ilustrado na figura 3.1.

- Pacote Fluido: Contém as propriedades físicas e químicas associadas aos fluidos e as diferentes características associadas ao tipo de base óleo ou água, e aos aditivos.
- Pacote Interface: Contém a estrutura necessária para definição da interface do programa.

- Pacote Banco de Dados: Contém as informações dos diferentes tipos de fluidos e as propriedades relacionadas.

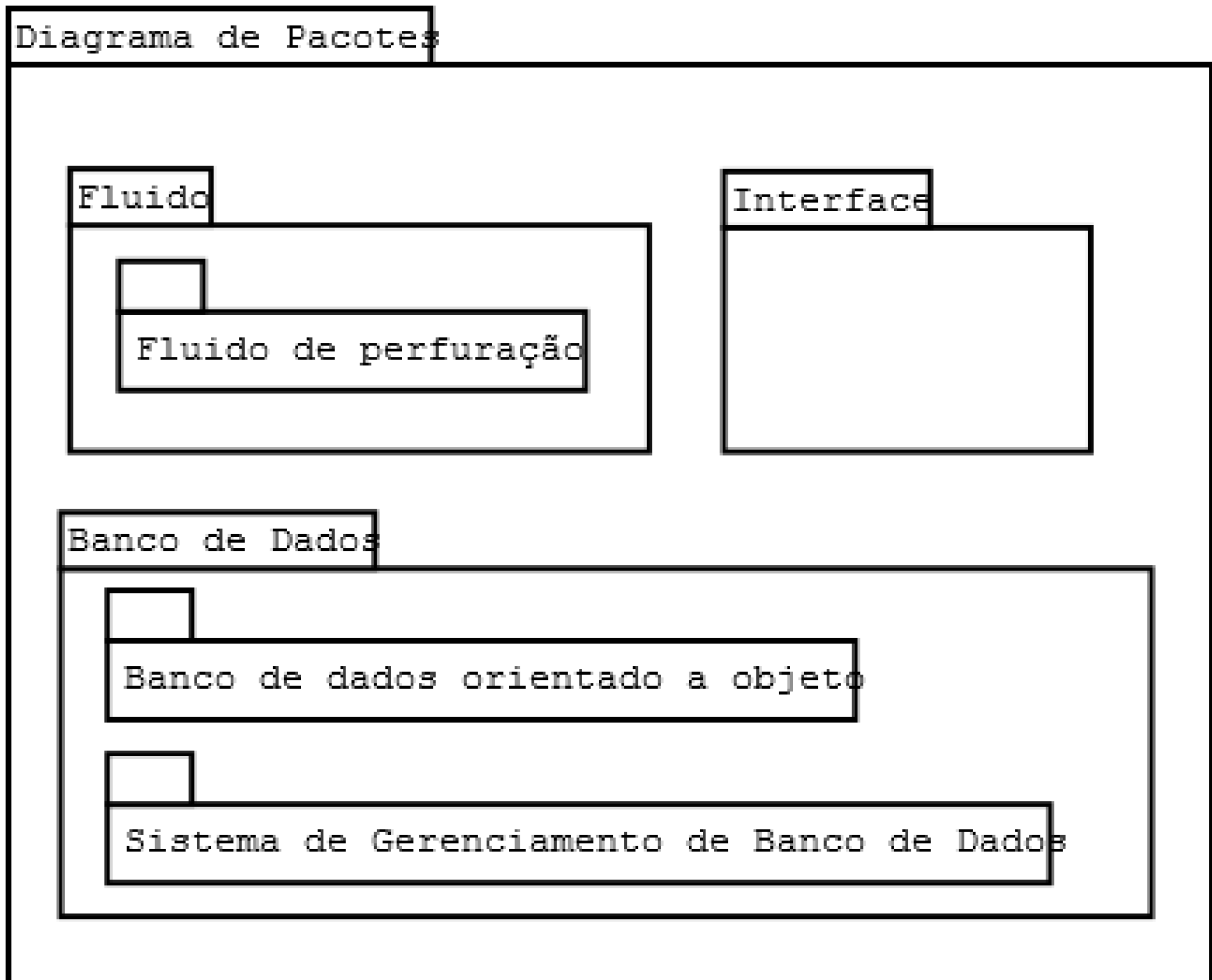


Figura 3.1: Diagrama de pacotes

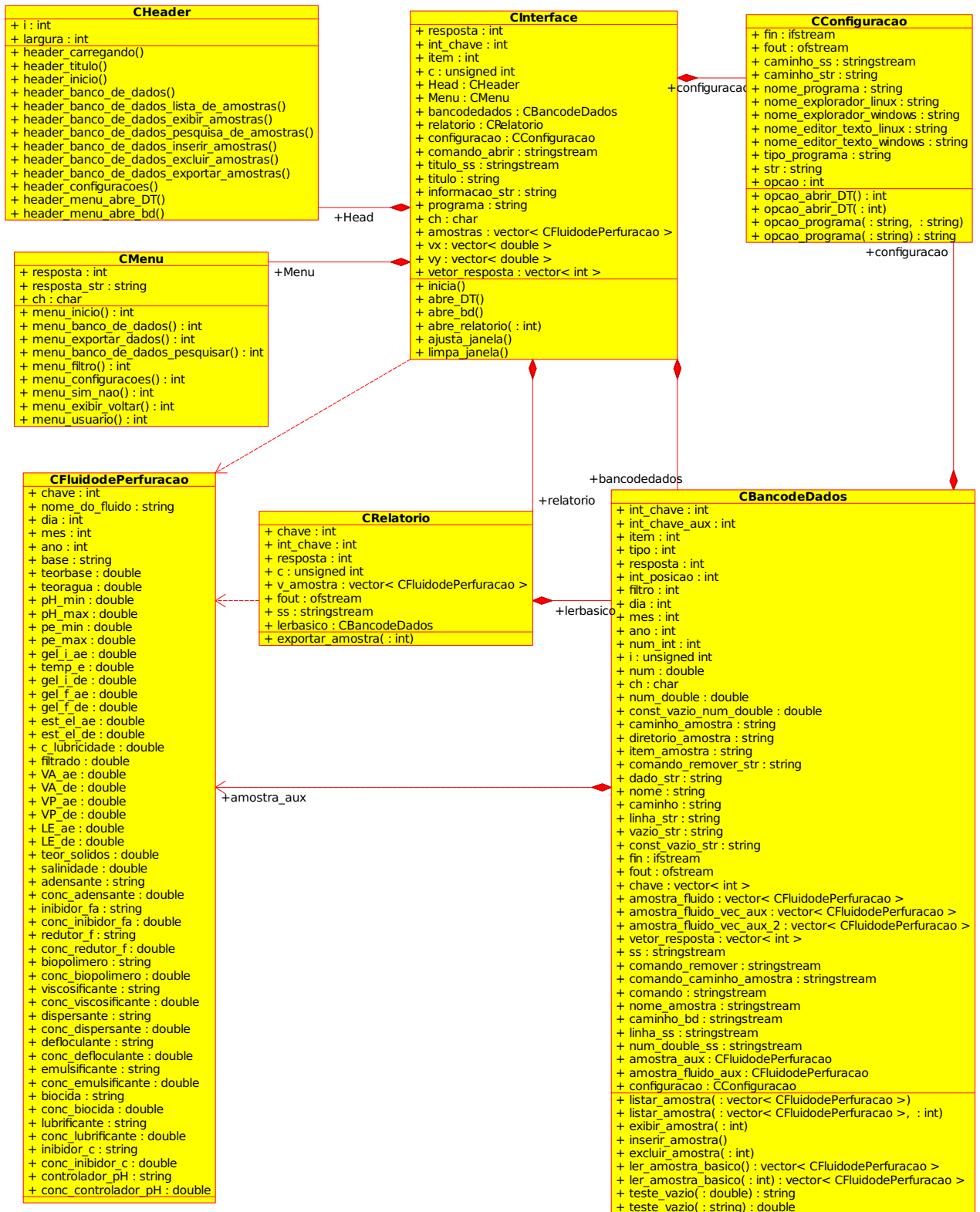
Capítulo 4

AOO – Análise Orientada a Objeto

A terceira etapa do desenvolvimento de um sistema é a Análise Orientada a Objeto (AOO). A AOO utiliza algumas regras para identificar os objetos de interesse, as relações entre os pacotes, as classes, os atributos, os métodos, as heranças, as associações, as agregações, as composições e as dependências. O resultado da análise é um conjunto de diagramas que identificam os objetos e seus relacionamentos.

4.1 Diagramas de Classes

O diagrama de classes é apresentado na Figura 4.1.



4.1.1 Dicionário de Classes

- Classe CFluidodePerfuracao: representa a classe que contém informações do fluido de perfuração como seus aditivos, base, propriedades físicas e químicas..
 - atributo chave: representa a chave de identificação do fluido.
 - atributo base: representa o tipo de base que compõe o fluido: água, óleo ou gás.
 - atributo teorbase: representa o teor (%) de base no fluido.
 - atributo teoragua: representa o teor (%) de água no fluido.
 - atributo adensante: representa o adensante usado podendo ser dolomita, por exemplo.
 - atributo conc_adensante: representa a concentração de adensante no fluido de perfuração.
 - atributo inibidor_fa: representa o inibidor de formações ativas (sal) usado podendo ser cloreto de sódio, por exemplo.
 - atributo conc_inibidor_fa: representa a concentração do sal no fluido de perfuração.
 - atributo redutor_f: representa o redutor de filtrado usado podendo ser amido, por exemplo.
 - atributo conc_redutor_f: representa a concentração do redutor de filtrado no fluido de perfuração.
 - atributo biopolimero: representa o biopolímero usado podendo ser carboximetilcelulose, por exemplo.
 - atributo conc_biopolimero: representa a concentração do biopolímero no fluido de perfuração.
 - atributo viscosificante: representa o controlador de viscosidade usado podendo ser bentonita, por exemplo.
 - atributo conc_viscosificante: representa a concentração do sal no fluido de perfuração.
 - atributo dispersante: representa o dispersante usado podendo ser lignosulfonatos, por exemplo.
 - atributo conc_dispersante: representa a concentração do dispersante no fluido de perfuração.
 - atributo defloculante: representa o defloculante usado podendo ser poliacrilato de cálcio, por exemplo.

- atributo `conc_defloculante`: representa a concentração do defloculante no fluido de perfuração.
- atributo `emulsificante`: representa o emulsificante usado podendo ser ácido graxo, por exemplo.
- atributo `conc_emulsificante`: representa a concentração do emulsificante no fluido de perfuração.
- atributo `biocida`: representa o biocida usado podendo ser glutaraldeído, por exemplo.
- atributo `conc_biocida`: representa a concentração do biocida no fluido de perfuração.
- atributo `lubrificante`: representa o lubrificante usado podendo ser ácido graxo, por exemplo.
- atributo `conc_lubrificante`: representa a concentração do lubrificante no fluido de perfuração.
- atributo `inibidor_c`: representa o inibidor de corrosão usado podendo ser ácidos de cadeia longa, por exemplo.
- atributo `conc_inibidor_c`: representa a concentração do inibidor de corrosão no fluido de perfuração.
- atributo `controlador_pH`: representa o controlador de pH usado podendo ser hidróxido de sódio, por exemplo.
- atributo `conc_controlador_pH`: representa a concentração do controlador de pH no fluido de perfuração.
- atributo `pH_min`: representa o valor inferior da faixa de pH para o fluido desenvolvido.
- atributo `pH_max`: representa o valor superior da faixa de pH para o fluido desenvolvido.
- atributo `pe_min`: representa o valor inferior da faixa de peso específico para o fluido desenvolvido.
- atributo `pe_max`: representa o valor superior da faixa de peso específico para o fluido desenvolvido.
- atributo `gel_i_ae`: representa a força gel, forças atrativas elétricas dentro de um fluido de perfuração, quando submetido às condições estáticas após 10 segundos e antes do envelhecimento;
- atributo `temp_e`: representa a temperatura de envelhecimento, temperatura da estufa aquecedora na qual o fluido foi inserido numa célula de aço;

- atributo `gel_i_de`: representa a força gel, forças atrativas elétricas dentro de um fluido de perfuração, quando submetido às condições estáticas após 10 segundos e depois do envelhecimento;
 - atributo `gel_f_ae`: representa a força gel, forças atrativas elétricas dentro de um fluido de perfuração, quando submetido às condições estáticas após 10 minutos e antes do envelhecimento;
 - atributo `gel_f_de`: representa a força gel, forças atrativas elétricas dentro de um fluido de perfuração, quando submetido às condições estáticas após 10 minutos e depois do envelhecimento;
 - atributo `est_el_ae`: representa a estabilidade elétrica medida pela voltagem requerida para iniciar um fluxo de corrente no fluido antes do envelhecimento.
 - atributo `est_el_de`: representa a estabilidade elétrica medida pela voltagem requerida para iniciar um fluxo de corrente no fluido depois do envelhecimento.
 - atributo `c_lubricidade`: representa o coeficiente de lubricidade do fluido de perfuração;
 - atributo `filtrado`: representa o volume de filtrado obtido em análise laboratorial.
 - atributo `VA_ae`: representa a viscosidade aparente do fluido antes do envelhecimento.
 - atributo `VA_de`: representa a viscosidade aparente do fluido depois do envelhecimento.
 - atributo `VP_ae`: representa a viscosidade plástica do fluido antes do envelhecimento.
 - atributo `VP_de`: representa a viscosidade plástica do fluido depois do envelhecimento.
 - atributo `LE_ae`: representa o limite de escoamento do fluido antes do envelhecimento.
 - atributo `LE_de`: representa o limite de escoamento do fluido depois do envelhecimento.
 - atributo `teor_solidos`: representa o teor (%) de sólidos presentes no fluido.
 - atributo `salinidade`: representa a salinidade do fluido.
- Classe `CBancodeDados`: representa toda estrutura para o desenvolvimento e gerenciamento do banco de dados.
 - atributo `int_chave`: inteiro que armazena uma linha do arquivo com as chaves.
 - atributo `chave_aux`: vetor que armazena as chaves lidas no arquivo.

- atributo item: armazena os títulos e subtítulos nos arquivos com as informações dos fluidos.
- atributo tipo:
- atributo resposta: armazena resposta do usuário.
- atributo filtro: representa o filtro a ser utilizado na pesquisa ao banco de dados.
- atributo dia: representa o dia de cadastro da amostra.
- atributo mes: representa o mês de cadastro da amostra.
- atributo ano: representa o ano de cadastro da amostra.
- atributo num_int: representa um número inteiro.
- atributo caminho_fluido: representa o caminho dos arquivos que contém as informações dos fluidos no computador.
- atributo caminho_bd: representa o caminho do banco de dados no computador.
- atributo fluido: vetor de fluidos de perfuração do tipo CFluidodePerfuração.
- atributo fluido_aux: vetor auxiliar;
- atributo i: contador.
- atributo num: representa um numero.
- char ch: representa um caracter.
- atributo num_double: representa um número do tipo double.
- atributo const_vazio_num_double: representa um número do tipo double.
- atributo caminho_amostra: representa o caminho onde se encontra a pasta da amostra de fluido.
- atributo diretorio_amostra: representa o caminho onde se encontra o diretorio.
- atributo nome_amostra: representa o nome da amostra.
- atributo item_amostra: faz a leitura dos títulos do arquivo .
- atributo comando_remove_str: comando para remover amostra em string.
- atributo nome: representa o nome dado pelo usuário para a amostra.
- atributo caminho: representa o caminho que se encontra a pasta da amostra de fluido.
- atributo linha_str: representa a leitura de uma linha do arquivo.
- atributo fin: variavel de leitura do arquivo.
- atributo fout: variavel de escrita do arquivo.
- atributo chave: Vetor de chaves lidas no arquivo.

- atributo amostra_fluido: vetor de amostras
 - atributo amostra_fluido_vec_aux: vetor de amostras auxiliar.
 - atributo amostra_fluido_vec_aux_2: vetor de amostras auxiliar.
 - atributo vetor_resposta: vetor que armazena resposta.
 - atributo ss: stringstream para conversao de inteiro para string stringstream.
 - atributo comando_remove: cria comando para remover amostra para lixeira.
 - atributo comando_caminho_amostra: cria comando para criar um caminho para o diretório.
 - atributo comando: cria comando para criar o diretório.
 - atributo caminho_bd: cria comando para criar um caminho para a pasta bd.
 - atributo linha_ss: para ler a linha do arquivo.
 - atributo num_double_ss: converte o double para string.
 - método Listar_fluido(vector<CFluidodePerfuracao>): Lista os fluidos de perfuração.
 - método Listar_fluido(vector<CFluidodePerfuracao>,int): Lista fluidos de acordo com um filtro.
 - método Exibir_fluido(int chave_): Exibe um determinado fluido.
 - método Inserir_fluido(): Insere um fluido ao banco de dados.
 - método Excluir_amostra(int): Exclui um fluido do banco de dados.
 - método Ler_fluido_basico(): Realiza a leitura dos arquivos referentes aos fluidos.
 - método ler_amostra_basico(int): : Realiza a leitura dos arquivos referentes aos fluidos filtrados.
 - método ler_informacao(int): Ler informações dos fluidos.
 - método teste_vazio(double): para correções de respostas do usuário e conversões.
 - método teste_vazio(string): para correções de respostas do usuário e conversões.
- Classe CInterface: representa a interface em modo texto do programa.
 - atributo resposta: representa a resposta ao usuário referente ao menu de opções.
 - atributo item: leitura do título do arquivo.
 - atributo c: contador.

- atributo comando_abrir: comando para abrir um diretório.
 - atributo titulo: representa os títulos que aparecerão para o usuário ao selecionar uma opção do menu.
 - atributo informacao_str: informação da amostra.
 - atributo programa: recebe um comando para configurar programa.
 - atributo senha: senha do administrador para configurar o programa.
 - atributo senha_confirma: senha a ser confirmada inserida pelo usuário.
 - atributo ch: caracter.
 - atributo amostras: vetor do tipo `vector<CFluidodePerfuracao>` de amostras.
 - atributo vetor_resposta: vetor do tipo `vector<int>` que armazena as respostas.
 - método `inicia()`: método para iniciar o programa.
 - método `abre_DT()`: método para abrir diretório de trabalho.
 - método `abre_bd()`: método para abrir pasta do banco de dados.
 - método `abre_relatorio(int)`: método para abrir relatórios.
 - método `ajusta_janela()`: método para ajustar janela.
 - método `limpa_janela()`: método para limpar janela.
 - método `gerenciar_usuario(CUsuario&)`: método para gerenciar usuário (administrador e usuário comum).
- Classe CMenu: representa a classe com todos menus.
 - atributo resposta: representa a resposta do usuário.
 - atributo resposta_str: representa a resposta do usuário convertida para string.
 - atributo ch: representa um caracter.
 - atributo vetor_resposta: vetor do tipo `vector<int>` que armazena a resposta do usuário..
 - método `menu_inicio()`: método referente ao menu de início.
 - método `menu_banco_de_dados()`: método referente ao menu que lista as funções referentes ao banco de dados.
 - método `menu_exportar_dados()`: menu referente à geração de relatórios.
 - método `menu_banco_de_dados_pesquisar()`: menu referente às opções de pesquisa.
 - método `menu_filtro()`: menu referente às opções de filtro.
 - método `menu_configuracoes()`: menu referente às opções de configurações.

- método `menu_sim_nao()`: menu referente à resposta do usuário (sim ou não).
 - método `menu_exibir_voltar()`: menu referente às opções exibir ou voltar.
 - método `menu_usuario()`: menu oculto referente ao gerenciamento de usuário.
- Classe `CRelatorio`: representa a classe que exporta as amostras em forma de relatório.
 - atributo `chave`: representa a chave da amostra a ser exportada.
 - atributo `int_chave`: representa a chave da amostra a ser exportada.
 - atributo `resposta`: representa a resposta do usuário.
 - atributo `c`: contador.
 - atributo `v_amostra`: vetor do tipo `vector<CFluidodePerfuracao>` de amostra.
 - método `exportar_amostra(int)`: método para exportar as amostras em forma de relatório.
- Classe `CConfiguracao`: representa a classe que configura o explorador e o editor de texto.
 - atributo `caminho_ss`: representa o caminho que vai receber a opção do usuário para abrir sempre ou não os diretórios.
 - atributo `nome_programa`: nome do programa definido pelo usuário.
 - atributo `nome_explorador_linux`: representa o explorador do GNU/linux.
 - atributo `nome_explorador_windows`: representa o explorador do windows.
 - atributo `nome_editor_texto_linux`: representa o nome do editor texto do GNU/linux.
 - atributo `nome_editor_texto_windows`: representa o nome do editor texto do windows.
 - atributo `tipo_programa`: representa o tipo de programa.
 - atributo `opcao`: representa a opção selecionada pelo usuário no menu.
 - método `opcao_abrir_DT()`: método para abrir diretório.
 - método `opcao_abrir_DT(int)`: método para abrir diretório.
 - método `opcao_programa(string, string)`: método para a troca do explorador e do editor de texto.
 - método `opcao_programa(string)`: método para a troca do explorador
- Classe `CHeader`: representa a classe que implementa os cabeçalhos.
 - atributo `status_usuario`: representa o status que aparecerá na tela de acordo com o tipo de usuário.

- atributo i: contador.
- atributo largura: vetor de largura do retângulo do título.
- método `header_carregando()`: referente à animação de carregamento do programa.
- método `header_titulo(int)`: escreve título do programa.
- método `header_inicio()`: escreve subtítulo do programa.
- método `header_banco_de_dados()`: escreve subtítulo de listar amostras.
- método `header_banco_de_dados_lista_de_amostras()`: escreve subtítulo de amostras listadas.
- método `header_banco_de_dados_exibir_amostras()`: escreve subtítulo de exibir amostras.
- método `header_banco_de_dados_pesquisa_de_amostras()`: escreve subtítulo de amostras listadas.
- método `header_banco_de_dados_inserir_amostras()`: escreve subtítulo de inserir amostras.
- método `header_banco_de_dados_excluir_amostras()`: escreve subtítulo de excluir amostras.
- método `header_banco_de_dados_exportar_amostras()`: escreve subtítulo de excluir amostras.
- método `header_banco_de_dados_informacao_amostras()`: escreve subtítulo de informações de amostras.
- método `header_configuracoes()`: escreve subtítulo de configurações.
- método `header_menu_abre_DT()`: escreve subtítulo do menu abrir diretório.
- método `header_menu_abre_bd()`: escreve subtítulo do menu banco de dados.
- método `header_tipo_usuario()`: escreve subtítulo do menu.

4.2 Diagrama de Sequência

O diagrama de sequência enfatiza a troca de eventos e mensagens e sua ordem temporal. Contém informações sobre o fluxo de controle do programa. Estabelece o relacionamento dos atores (usuários e sistemas externos) com alguns objetos do sistema.

Veja o diagrama de sequência na Figura 4.2.

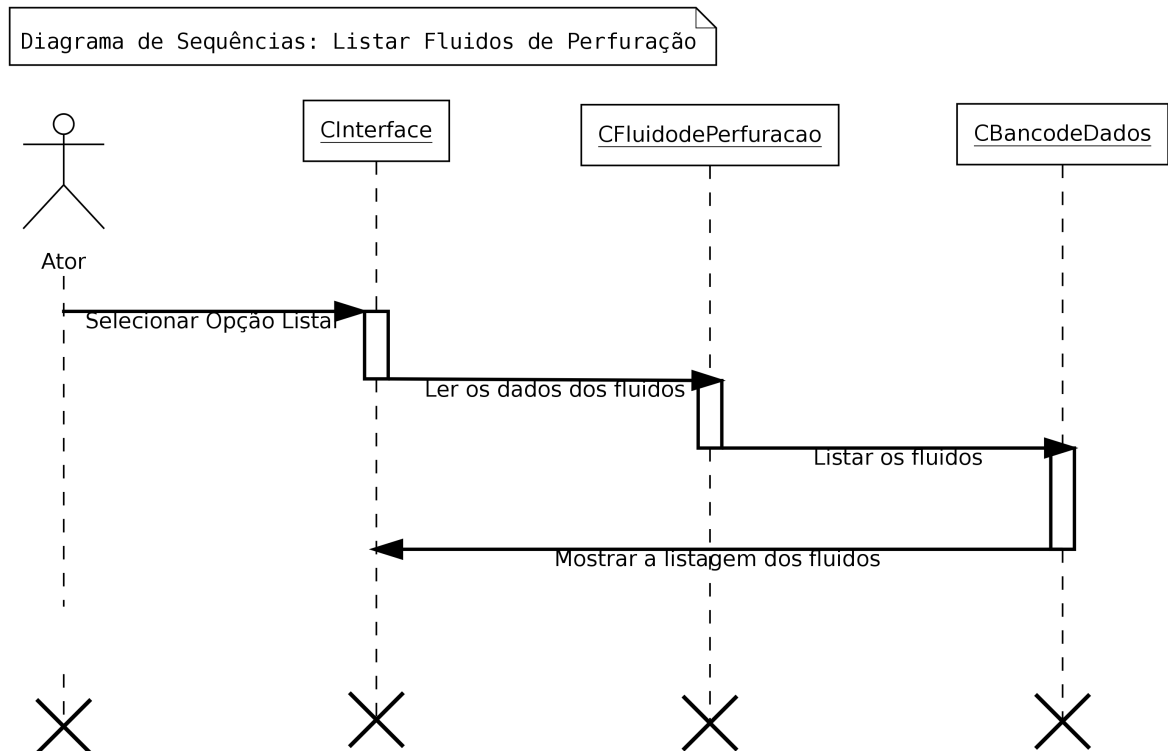


Figura 4.2: Diagrama de sequência: Listar Fluidos de Perfuração

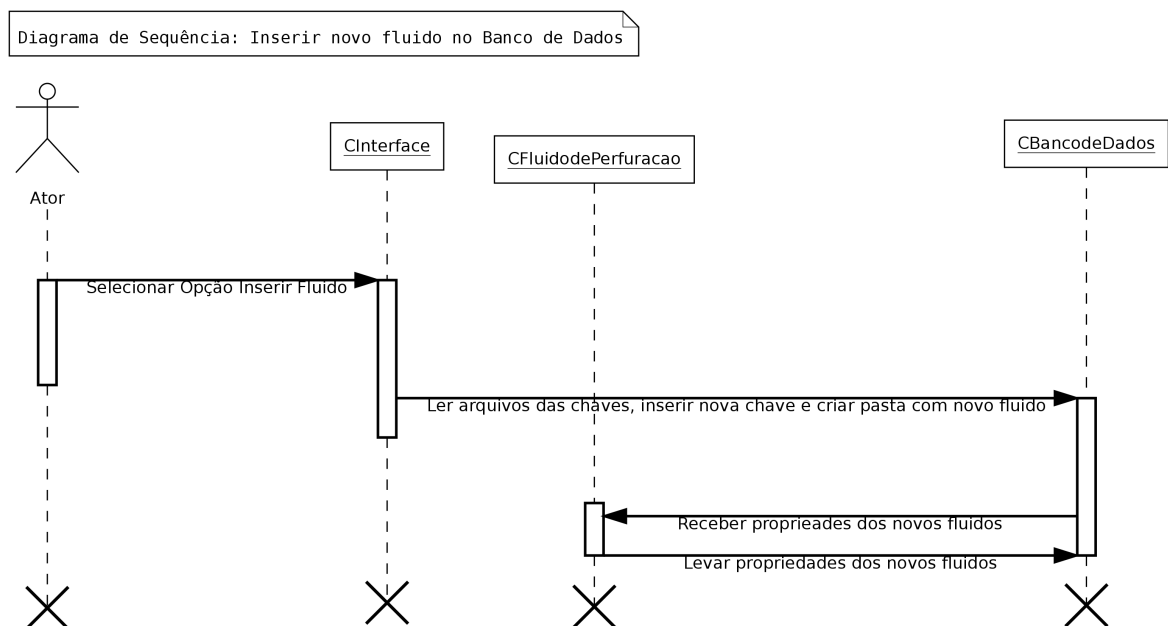


Figura 4.3: Diagrama de Sequência: Pesquisar Fluidos com propriedades específicas

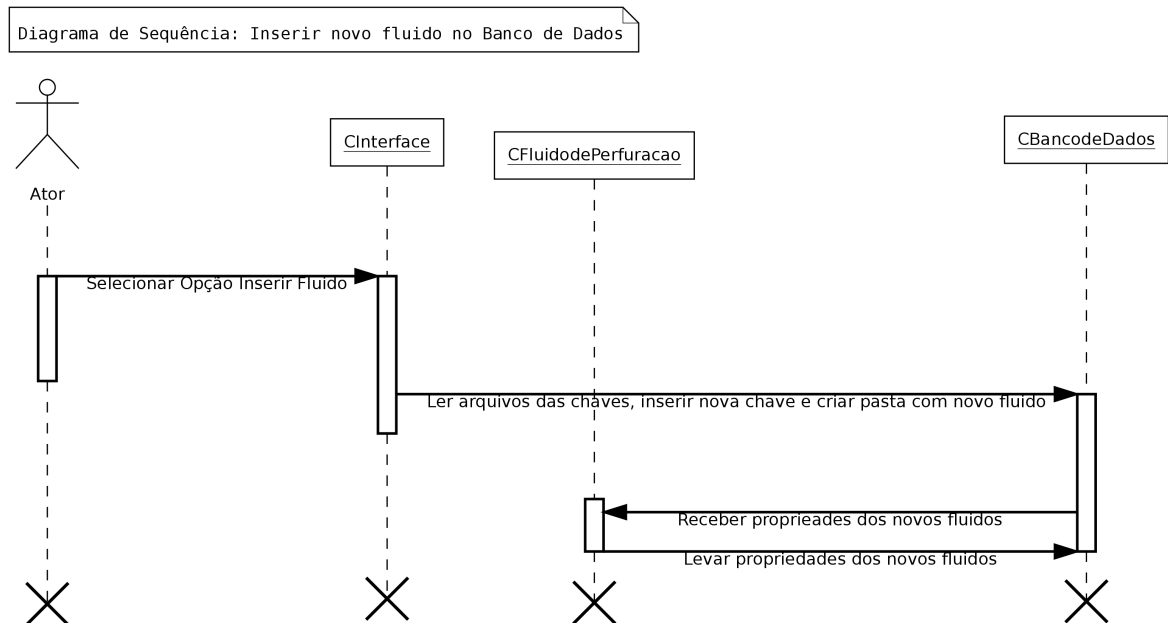


Figura 4.4: Diagrama de Sequência: Inserir Novo Fluido ao banco de Dados

4.3 Diagrama de Colaboração

O diagrama de colaboração pode ser desenvolvido como uma extensão do diagrama de caso de uso, detalhando o mesmo por meio da inclusão de objetos, mensagens e parâmetros trocados entre objetos. O principal objetivo deste diagrama é a interação e a troca de mensagens e dados entre os objetos.

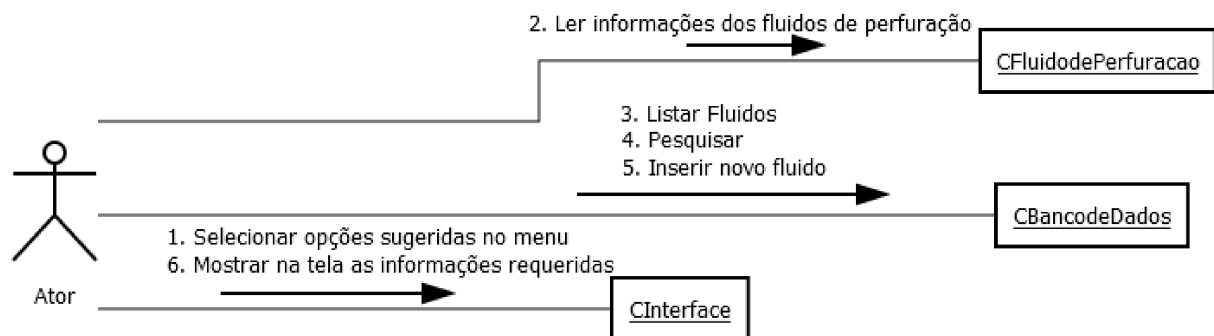


Figura 4.5: Diagrama de colaboração: acessando o banco de dados.

4.4 Diagrama de Máquina de Estado

Um diagrama de máquina de estado representa os diversos estados que o objeto assume e os eventos que ocorrem ao longo de sua vida ou mesmo ao longo de um processo (histórico do objeto). É usado para modelar aspectos dinâmicos do objeto. Existem basicamente dois usos para máquinas de estado: máquinas de estado comportamentais e máquinas de estado para protocolos.

Máquinas de estado comportamentais podem ser utilizadas para especificar o comportamento de vários tipos de elementos. Por exemplo, podem ser utilizadas para modelar o comportamento de entidades individuais (objetos), por meio da modificação dos valores de seus atributos.

Máquinas de estado para protocolos expressam as transições legais que um objeto pode desenvolver. Com seu uso, pode-se definir o ciclo de vida de objetos, ou uma determina ordem na invocação de suas operações. Para este tipo de máquina de estado, interfaces e portas podem estar associados.

Veja na Figura 4.6 o diagrama de máquina de estado para o banco de dados.

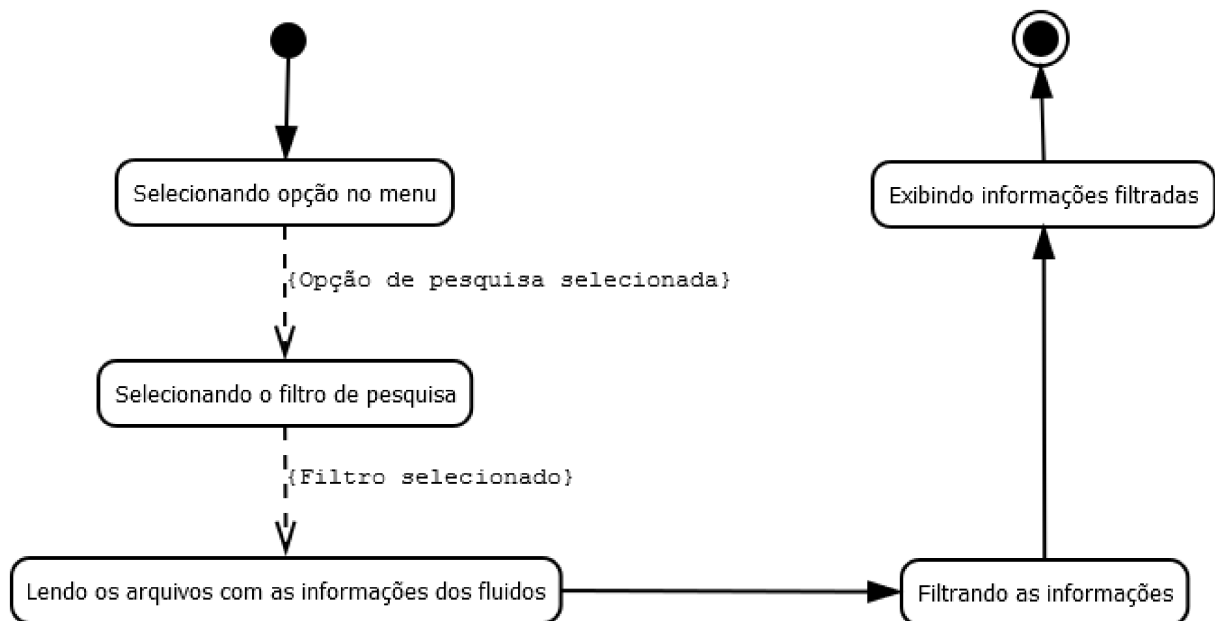


Figura 4.6: Diagrama de máquina de estado: classe CBancodeDados

4.5 Diagrama de Atividades

O diagrama de atividades é um diagrama UML utilizado para modelar o aspecto comportamental de processos. Neste diagrama, uma atividade é modelada como uma sequência estruturada de ações controladas por nós de decisão e sincronismo.

Diagrama de atividades:
Filtrando informações dos fluidos de perfuração do banco de dados.

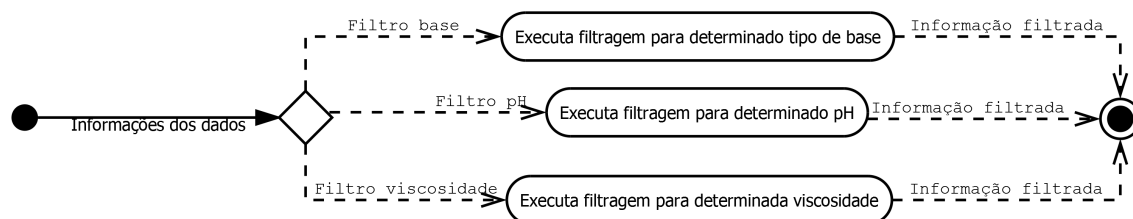


Figura 4.7: Diagrama de atividades: Classe CBancodeDados: listar_amostra(vector<CFluidodePerfuracao>, int).

Capítulo 5

Projeto

Depois da análise orientada a objeto desenvolve-se o projeto do sistema, o qual envolve etapas como a definição dos protocolos, da interface API, o uso de recursos, a subdivisão do sistema em subsistemas, a alocação dos subsistemas ao hardware e a seleção das estruturas de controle, a seleção das plataformas do sistema, das bibliotecas externas, dos padrões de projeto, além da tomada de decisões conceituais e políticas que formam a infraestrutura do projeto.

Deve-se definir padrões de documentação, padrões para o nome das classes, padrões de retorno e de parâmetros em métodos, características da interface do programa e características de desempenho.

5.1 Projeto do Sistema

Segundo Rumbaugh et al. 1994, o projeto do sistema é a estratégia de alto nível para resolver o problema e elaborar uma solução. Deve-se preocupar com itens como:

- Definição do protocolo de comunicação entre os diversos elementos externos (como dispositivos);
- Definição de loops de controle, das escalas de tempo;
- Identificação de subsistemas;
- Identificação de concorrências;
- Identificação de depósitos de dados (implicam em modificações no diagrama de atividades);
- Identificação e alocação dos recursos globais, das condições extremas e de prioridades (implicam em modificações no diagrama de componentes);
- Identificação e seleção da implementação de controle (implicam em modificações no diagrama de implantação);
- Identificação das estruturas arquitetônicas comuns.

1. Protocolos

- Definição dos protocolos de comunicação entre os diversos elementos externos.
 - Esta versão do software não inclui comunicação com elementos externos (internet).
- Definição dos protocolos de comunicação entre os diversos elementos internos.
 - O programa utilizará uma máquina computacional com HD, processador, teclado para a entrada de dados e o monitor para a saída de dados. Os arquivos gerados pelo programa estarão em formato de texto em um banco de dados.
- Definição do formato dos arquivos gerados pelo programa.
 - Os arquivos de texto serão gerados em formato ASCII (não formatado).

2. Recursos

- Identificação e alocação dos recursos globais, como os recursos do sistema serão alocados, utilizados, compartilhados e liberados. Implicam modificações no diagrama de componentes.
 - Não será considerado nessa versão.
- Identificação da necessidade do uso de banco de dados. Implicam em modificações nos diagramas de atividades e de componentes.
 - O programa implementará um banco de dados.

3. Controle

- Identificação da necessidade de otimização.
 - Não será considerado nessa versão.
- Identificação e definição de *loops* de controle e das escalas de tempo.
 - Não será considerado nessa versão.
- Identificação de concorrências.
 - Não será considerado nessa versão.

4. Plataformas

- Identificação das estruturas arquitetônicas comuns.
 - O programa será desenvolvido em linguagem C++ usando o conceito de programação orientada a objeto.
- Identificação e definição das plataformas a serem suportadas: hardware, sistema operacional e linguagem de programação.

- O programa será desenvolvido em computador Intel 32/64 bits, com sistema operacional Windows usando linguagem C++ orientada a objeto.
- Seleção das bibliotecas externas
 - Não será considerado nessa versão.

5. Subsistemas

- Identificação dos subsistemas:
 - Fluido de Perfuração;
 - Perfuração;
 - Banco de Dados;

5.2 Projeto Orientado a Objeto – POO

O projeto orientado a objeto é a etapa posterior ao projeto do sistema. Baseia-se na análise, mas considera as decisões do projeto do sistema. Acrescenta a análise desenvolvida e as características da plataforma escolhida (hardware, sistema operacional e linguagem de programação). Passa pelo maior detalhamento do funcionamento do programa, acrescentando atributos e métodos que envolvem a solução de problemas específicos não identificados durante a análise.

Envolve a otimização da estrutura de dados e dos algoritmos, a minimização do tempo de execução, de memória e de custos. Existe um desvio de ênfase para os conceitos da plataforma selecionada.

Efeitos do projeto no modelo estrutural

- Novas classes e associações oriundas das bibliotecas selecionadas e da linguagem escolhida devem ser acrescentadas ao modelo.
 - Após a análise e o projeto do sistema surgiu a necessidade da criação de novas classes e associações. Problemas como esse poderão surgir durante a implementação do banco de dados, sendo assim passível de modificação ou criação de novas classes, atributos e métodos.

- Estabelecer as dependências e restrições associadas à plataforma escolhida.

Efeitos do projeto no modelo dinâmico

- Revisar os diagramas de sequência e de colaboração considerando a plataforma escolhida.

- Não houve alteração.
- Verificar a necessidade de se revisar, ampliar e adicionar novos diagramas de máquina de estado e de atividades.
 - Não houve alteração.

Efeitos do projeto nos atributos

- Atributos novos podem ser adicionados a uma classe, como, por exemplo, atributos específicos de uma determinada linguagem de programação (acesso a disco, ponteiros, constantes e informações correlacionadas).
 - Não houve alteração.

Efeitos do projeto nas heranças

- Reorganização da herança no diagrama de classes.
 - Não houve alteração.

Efeitos do projeto nas associações

- Reorganização das associações.
 - Não houve alteração.

Efeitos do projeto nas otimizações

- Otimização do sistema.
 - Não houve alteração.
- Identifique pontos a serem otimizados em que podem ser utilizados processos concorrentes.
 - Não houve alteração.

5.3 Diagrama de Componentes

O diagrama de componentes mostra a forma como os componentes do programa se relacionam, suas dependências. Inclui itens como: componentes, subsistemas, executáveis, nós, associações, dependências, generalizações, restrições e notas. Exemplos de componentes são: Bibliotecas estáticas, bibliotecas dinâmicas, dlls, componentes Java, executáveis, arquivos de disco e código-fonte.

5.4 Diagrama de Execução

O diagrama de implantação (execução) é um diagrama de alto nível que inclui relações entre o sistema e o hardware e que se preocupa com os aspectos da arquitetura computacional escolhida. Seu enfoque é o hardware.

O diagrama de implantação deve incluir os elementos necessários para que o sistema seja colocado em funcionamento: computador, periféricos, processadores, dispositivos, nós, relacionamentos de dependência, associação, componentes, subsistemas, restrições e notas.

Para o banco de dados será necessário apenas um computador que possua HD, teclado para a entrada de dados e monitor para a saída de dados. Também não será preciso uma rede de computadores, visto que o banco de dados depende somente da interação usuário - simulador ((Figura 5.1).

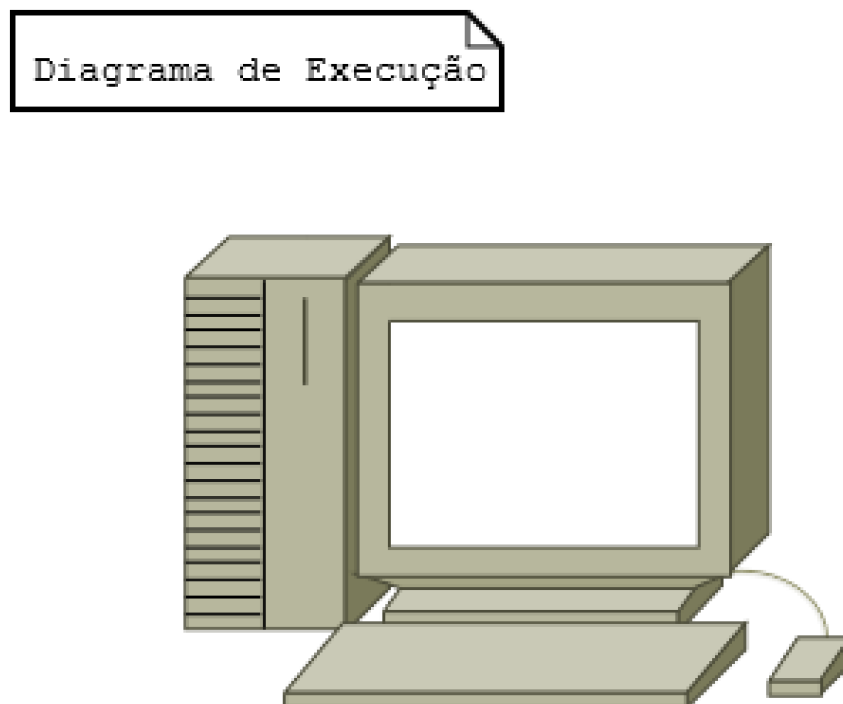


Figura 5.1: Diagrama de Execução.

Capítulo 6

Implementação

Neste capítulo do projeto de engenharia apresentamos os códigos fonte que foram desenvolvidos.

6.1 Código Fonte

Apresenta-se a seguir um conjunto de classes (arquivos .h e .cpp) além do programa main.

Apresenta-se na listagem 6.1 o arquivo com código da classe CFluidodePerfuracao.

Listing 6.1: Arquivo de cabeçalho da classe CFluidodePerfuracao.

```
1 #ifndef CFluidodePerfuracao_h
2 #define CFluidodePerfuracao_h
3 #include <string>
4 #include <vector>
5 #include <iostream>
6 using namespace std;
7
8 class CFluidodePerfuracao
9 {
10 public:
11     //Atributos
12
13     //Componentes
14     int chave; ///representa a chave de identificação do fluido.
15     string nome_do_fluido;
16     int dia;
17     int mes;
18     int ano;
19     ///representa o tipo de base que compõe o fluido, água, óleo ou gás.
20     string base;
21     ///representa o teor(%) de base no fluido.
22     double teorbases;
23     ///representa o teor(%) de água no fluido.
```

```
24 double teoragua;
25
26 /// Propriedades físicas e químicas
27 /// Representa o valor inferior da faixa de pH para o fluido
   desenvolvido.
28 double pH_min;
29 /// representa o valor superior da faixa de pH para o fluido
   desenvolvido.
30 double pH_max;
31 double pe_min; ///<representa o valor inferior da faixa de peso
   específico para o fluido desenvolvido.
32 double pe_max; ///<representa o valor superior da faixa de peso
   específico para o fluido desenvolvido.
33 double gel_i_ae; ///<representa a força gel, forças atrativas
   elétricas dentro de um fluido de perfuração, quando submetido às
   condições estáticas após 10 segundos e antes do envelhecimento;
34 double temp_e; ///<representa a temperatura de envelhecimento,
   temperatura da estufa aquecedora na qual o fluido foi inserido numa
   célula de aço;
35 double gel_i_de; ///<representa a força gel, forças atrativas
   elétricas dentro de um fluido de perfuração, quando submetido às
   condições estáticas após 10 segundos e depois do envelhecimento;
36 double gel_f_ae; ///<representa a força gel, forças atrativas
   elétricas dentro de um fluido de perfuração, quando submetido às
   condições estáticas após 10 minutos e antes do envelhecimento;
37 double gel_f_de; ///<representa a força gel, forças atrativas
   elétricas dentro de um fluido de perfuração, quando submetido às
   condições estáticas após 10 minutos e depois do envelhecimento;
38 double est_el_ae; ///<representa a estabilidade elétrica medida pela
   voltagem requerida para iniciar um fluxo de corrente no fluido
   antes do envelhecimento.
39 double est_el_de; ///<representa a estabilidade elétrica medida pela
   voltagem requerida para iniciar um fluxo de corrente no fluido
   depois do envelhecimento.
40 double c_lubricidade; ///<representa o coeficiente de lubricidade do
   fluido de perfuração;
41 double filtrado; ///<representa o volume de filtrado obtido em análise
   laboratorial.
42 double VA_ae; ///<representa a viscosidade aparente do fluido antes do
   envelhecimento.
43 double VA_de; ///<representa a viscosidade aparente do fluido depois
   do envelhecimento.
44 double VP_ae; ///<representa a viscosidade plástica do fluido antes do
   envelhecimento.
45 double VP_de; ///<representa a viscosidade plástica do fluido depois
   do envelhecimento.
46 double LE_ae; ///<representa o limite de escoamento do fluido antes do
   envelhecimento.
```

```
47 double LE_de; ///representa o limite de escoamento do fluido depois  
    do envelhecimento.  
48 double teor_solidos; ///representa o teor(%) de sólidos presentes no  
    fluido.  
49 double salinidade; ///representa a salinidade do fluido.  
50  
51 //ADiTIVOS  
52 string adensante; ///representa o adensante usado podendo ser  
    dolomita, por exemplo.  
53 double conc_adensante; ///representa a concentração de adensante no  
    fluido de perfuração.  
54 string inibidor_fa; ///representa o inibidor de formações ativas (sal  
    ) usado podendo ser cloreto de sódio, por exemplo.  
55 double conc_inibidor_fa; ///representa a concentração do sal no  
    fluido de perfuração.  
56 string redutor_f; ///representa o redutor de filtrado usado podendo  
    ser amido, por exemplo.  
57 double conc_redutor_f; ///representa a concentração do redutor de  
    filtrado no fluido de perfuração.  
58 string biopolimero; ///representa o biopolímero usado podendo ser  
    carboximetilcelulose, por exemplo.  
59 double conc_biopolimero; ///representa a concentração do biopolímero  
    no fluido de perfuração.  
60 string viscosificante; ///representa o controlador de viscosidade  
    usado podendo ser bentonita, por exemplo.  
61 double conc_viscosificante; ///representa a concentração do sal no  
    fluido de perfuração.  
62 string dispersante; ///representa o dispersante usado podendo ser  
    lignosulfonatos, por exemplo.  
63 double conc_dispersante; ///representa a concentração do dispersante  
    no fluido de perfuração.  
64 string defloculante; ///representa o defloculante usado podendo ser  
    poliacrilato de cálcio, por exemplo.  
65 double conc_defloculante; ///representa a concentração do  
    defloculante no fluido de perfuração.  
66 string emulsificante; ///representa o emulsificante usado podendo ser  
    ácido graxo, por exemplo.  
67 double conc_emulsificante; ///representa a concentração do  
    emulsificante no fluido de perfuração.  
68 string biocida; ///representa o biocida usado podendo ser  
    glutaraldeído, por exemplo.  
69 double conc_biocida; ///representa a concentração do biocida no  
    fluido de perfuração.  
70 string lubrificante; ///representa o lubrificante usado podendo ser  
    ácido graxo, por exemplo.  
71 double conc_lubrificante; ///representa a concentração do  
    lubrificante no fluido de perfuração.  
72 string inibidor_c; ///representa o inibidor de corrosão usado podendo
```

```

    ser ácidos de cadeia longa, por exemplo.
73  double conc_inibidor_c; ///representa a concentração do inibidor de
    corrosão no fluido de perfuração.
74  string controlador_pH; ///representa o controlador de pH usado
    podendo ser hidróxido de sódio, por exemplo.
75  double conc_controlador_pH; ///representa a concentração do
    controlador de pH no fluido de perfuração.
76
77};
78
79#endif

```

Apresenta-se na listagem 6.2 o arquivo de implementação da classe CFluidodePerfuracao.

Listing 6.2: Arquivo de implementação da classe CFluidodePerfuracao.

```

80#include <iostream>
81#include <stdio.h>
82///verifica sistema operacional
83#ifdef __linux
84
85#include <cstdlib>
86
87#elif _WIN32
88
89#include <windows.h>
90#include <stdlib.h>///para system
91#include <conio.h>
92
93#else
94
95#endif
96
97#include <string>
98#include "CFluidodePerfuracao.h"

```

Apresenta-se na listagem 6.3 o arquivo com código da classe CBancodeDados.

Listing 6.3: Arquivo de cabeçalho da classe CBancodeDados.

```

100#ifndef CBancodeDados_h
101#define CBancodeDados_h
102#include <iostream>
103#include <fstream>
104#include <vector>
105#include <string>
106#include <sstream>///para conversao de int para string
107#include "CHader.h"
108#include "CConfiguracao.h"
109#include "CFluidodePerfuracao.h"

```

```

110
111 using namespace std;
112
113 class CBancodeDados
114 {
115
116 public:
117     int int_chave;
118     int int_chave_aux;
119     int item;
120     int tipo;
121     int resposta;///respsota
122     int int_posicao;
123     int filtro;///filtro da pesquisa
124     int dia;
125     int mes;
126     int ano;
127     int num_int;
128
129
130     unsigned int i;///i para contagem do for;
131     double num;
132     char ch;
133     double num_double;
134     double const_vazio_num_double;
135
136     string caminho_amostra;
137     string diretorio_amostra;    ///string nome_amostra;
138     string item_amostra;
139     string comando_remove_str;///comando para remover amostra em string
140     string dado_str;
141     string nome;
142     string caminho;
143     string linha_str;
144     string vazio_str;
145     string const_vazio_str;
146
147     ifstream fin;///variavel de leitura do arquivo
148     ofstream fout;
149
150     vector<int> chave;///Vetor de chaves lidas no arquivo
151     vector<CFluidodePerfuracao> amostra_fluido; ///vetor de amostras
152     vector<CFluidodePerfuracao> amostra_fluido_vec_aux;
153     vector<CFluidodePerfuracao> amostra_fluido_vec_aux_2;
154     vector<int> vetor_resposta;
155
156     stringstream ss;///stringstream para conversao de inteiro para string
157     stringstream comando_remove;///cria comando para remover amostra

```

```

        para lixeira
158  stringstream comando_caminho_amostra;
159  stringstream comando;
160  stringstream nome_amostra;
161  stringstream caminho_bd;
162  stringstream linha_ss;
163  stringstream num_double_ss;
164
165  CFluidodePerfuracao amostra_aux;
166  CFluidodePerfuracao amostra_fluido_aux;///<obj auxiliar
167  CConfiguracao configuracao;
168
169
170 public:
171  void listar_amostra(vector<CFluidodePerfuracao>);///<lista todas as
        amostras
172  void listar_amostra(vector<CFluidodePerfuracao>, int);
173  void exibir_amostra(int);
174  void inserir_amostra();///<insere amostras
175  void excluir_amostra(int);///<exclui amostras
176  vector<CFluidodePerfuracao> ler_amostra_basico();
177  vector<CFluidodePerfuracao> ler_amostra_basico(int);
178  string teste_vazio(double);
179  double teste_vazio(string);
180
181 };
182
183 #endif

```

Apresenta-se na listagem 6.4 o arquivo de implementação da classe CBancodeDados.

Listing 6.4: Arquivo de implementação da classe CBancodeDados.

```

185 #ifdef __linux
186 #elif _WIN32
187 #include <windows.h>
188 #else
189 #endif
190
191 #include <cstdlib>
192 #include <stdlib.h>///para system
193 #include <stdio.h>
194 #include <string>
195 #include <sstream>///para conversao de int para string
196 #include <vector>
197 #include <fstream>
198 #include <iostream>
199 #include <cstring>
200 #include "CBancodeDados.h"
201 #include "CFluidodePerfuracao.h"

```


202

203 `using namespace std;`

204

205 `vector<CFluidodePerfuracao> CBancodeDados::ler_amostra_basico()`

206 {

207 //

`////////////////////////////////////`208 `//Inicio da leitura das chaves (Primeiro le o arquivo de informacao do
banco de dados)`

209 //

`////////////////////////////////////`210 `vector<int> chave;///<vetor que armazena as chaves`211 `vector<CFluidodePerfuracao> amostra_fluido;`212 `ifstream fin;///<objeto de leitura`213 `int int_chave;///<inteiro que recebe cada linha lida no arquivo`214 `unsigned int i;///<inteiro para contagem no for`

215

216 `#ifdef __linux`217 `caminho_bd<<"bd"<<char(47)<<"ini"<<char(47)<<"bdinfo";`218 `#elif _WIN32`219 `caminho_bd<<"bd"<<char(92)<<"ini"<<char(92)<<"bdinfo";`220 `#else`

221

222 `#endif`

223

224 `fin.open(caminho_bd.str().c_str());///<abre o arquivo de informacoes
do bd`225 `caminho_bd.str("");`226 `while(! fin.eof()) ///<carrega o arquivo de informacoes do bd`

227 {

228 `fin >> int_chave;`229 `chave.push_back(int_chave);`

230 }

231 `fin.close();`

232

233 `////////////////////////////////////`234 `//Termino da leitura das chaves`235 `////////////////////////////////////`

236

237 `////////////////////////////////////`238 `//Inicio da leitura das amostras`239 `////////////////////////////////////`

240

241 `CFluidodePerfuracao amostra_fluido_aux;///<objeto amostra fluido
auxiliar`

242

```

243  string caminho_amostra;///caminho da amostra a ser lida incluindo o
      nome dela
244  string item_amostra;///string para ler os titulos e subtitulos dos
      respectivos itens das amostras
245  stringstream ss;///stringstream para conversao de inteiro para string
246  num_int=0;///inicia variavel auxiliar
247  i=0;
248
249  for(i=0;i<chave.size();i++)///For para leitura de todas as amostras
250  {
251
252      #ifdef __linux
253      ss<<"bd"<<char(47)<<chave[i]<<char(47)<<chave[i];///"bd/chave/chave
          " e exatamente assim que o fin le o arquivo(linux)
254      #elif _WIN32
255      ss<<"bd"<<char(92)<<chave[i]<<char(92)<<chave[i];///"bd\chave\chave
          " e exatamente assim que o fin le o arquivo(windows)
256      #else
257
258      #endif
259      caminho_amostra=ss.str();///converte o caminho da amostra incluindo
          o nome para string
260      ss.str("");///apaga conteudo de ss
261      fin.open(caminho_amostra.c_str());///abre todas as amostras
          existentes
262
263      //
          //////////////////////////////////////
264      //lê o arquivo de texto e atribui os dados do respectivo objeto
          amostra_fluido[i]////
265      //
          //////////////////////////////////////
266      //Nesta etapa usa-se o objeto amostra_fluido_aux para depois de
          setado ser incluido//
267      //no vetor de amostras
          //
268      //
          //////////////////////////////////////
269
270      fin>>item_amostra;///le a string "-chave"
271      fin>>amostra_fluido_aux.chave;///le a chave da amostra i
272      fin>>item_amostra;///le a string data
273      fin>>item_amostra;///le a string dia:
274      fin>>amostra_fluido_aux.dia;///le a string
275      fin>>item_amostra;///le a string mes:

```

```

276     fin>>amostra_fluido_aux.mes;///le a string
277     fin>>item_amostra;///le a string ano:
278     fin>>amostra_fluido_aux.ano;///le a string
279     fin>>item_amostra;///le a string -nome
280     fin>>amostra_fluido_aux.nome_do_fluido;///le o nome do fluido
281     fin>>item_amostra;///le a string -base
282     fin>>amostra_fluido_aux.base;///le o nome da base
283     fin>>item_amostra;///le a string -teorbase
284     fin>>amostra_fluido_aux.teorbase;///le o teor da base
285     fin>>item_amostra;///le a string -teor_de_agua
286     fin>>amostra_fluido_aux.teoragua;///le o teor de agua
287     fin>>item_amostra;///le a string linha
288     fin>>item_amostra;///le a string PROPRIEDADES FÍSICAS E QUÍMICAS
289     fin>>item_amostra;///le a string pH_min
290     fin>>amostra_fluido_aux.pH_min;///le o pH_min
291     fin>>item_amostra;///le a string pH_max
292     fin>>amostra_fluido_aux.pH_max;///le o pH_max
293     fin>>item_amostra;///le a string --pe_min
294     fin>>amostra_fluido_aux.pe_min;///le pe_min
295     fin>>item_amostra;///le a string --pe_max
296     fin>>amostra_fluido_aux.pe_max;///le pe_max
297     fin>>item_amostra;///le a string --temp_e
298     fin>>amostra_fluido_aux.temp_e;///le temp_e
299     fin>>item_amostra;///le a string --gel_i_ae
300     fin>>amostra_fluido_aux.gel_i_ae;///le gel_i_ae
301     fin>>item_amostra;///le a string --gel_f_ae
302     fin>>amostra_fluido_aux.gel_f_ae;///le gel_f_ae
303     fin>>item_amostra;///le a string --gel_i_de
304     fin>>amostra_fluido_aux.gel_i_de;///le gel_i_de
305     fin>>item_amostra;///le a string --gel_f_de
306     fin>>amostra_fluido_aux.gel_f_de;///le gel_f_de
307     fin>>item_amostra;///le a string --est_el_ae
308     fin>>amostra_fluido_aux.est_el_ae;///le est_el_ae
309     fin>>item_amostra;///le a string --est_el_de
310     fin>>amostra_fluido_aux.est_el_de;///le est_el_de
311     fin>>item_amostra;///le a string -c_lubricidade
312     fin>>amostra_fluido_aux.c_lubricidade;///le c_lubricidade
313     fin>>item_amostra;///le a string -filtrado
314     fin>>amostra_fluido_aux.filtrado;///le filtrado
315     fin>>item_amostra;///le a string -teor_solidos
316     fin>>amostra_fluido_aux.teor_solidos;///le teor_solidos
317     fin>>item_amostra;///le a string -salinidade
318     fin>>amostra_fluido_aux.salinidade;///le salinidade
319     fin>>item_amostra;///le a string linha
320     fin>>item_amostra;///le a string PROPRIEDADES REOLÓGICAS
321     fin>>item_amostra;///le a string VA_ae
322     fin>>amostra_fluido_aux.VA_ae;///le VA_ae
323     fin>>item_amostra;///le a string VA_de

```

```

324     fin>>amostra_fluido_aux.VA_de;///le VA_de
325     fin>>item_amostra;///le a string VP_ae
326     fin>>amostra_fluido_aux.VP_ae;///le VP_ae
327     fin>>item_amostra;///le a string VP_de
328     fin>>amostra_fluido_aux.VP_de;///le VP_de
329     fin>>item_amostra;///le a string LE_ae
330     fin>>amostra_fluido_aux.LE_ae;///le LE_ae
331     fin>>item_amostra;///le a string LE_de
332     fin>>amostra_fluido_aux.LE_de;///le LE_de
333     fin>>item_amostra;///le a string linha
334     fin>>item_amostra;///le a string ADITIVOS
335     fin>>item_amostra;///le a string adensante
336     fin>>amostra_fluido_aux.adensante;///le adensante
337     fin>>item_amostra;///le a string conc_adensante
338     fin>>amostra_fluido_aux.conc_adensante;///le conc_adensante
339     fin>>item_amostra;///le a string inibidor_fa
340     fin>>amostra_fluido_aux.inibidor_fa;///le inibidor_fa
341     fin>>item_amostra;///le a string conc_inibidor_fa
342     fin>>amostra_fluido_aux.conc_inibidor_fa;///le conc_inibidor_fa
343     fin>>item_amostra;///le a string redutor_f
344     fin>>amostra_fluido_aux.redutor_f;///le redutor_f
345     fin>>item_amostra;///le a string conc_redutor_f
346     fin>>amostra_fluido_aux.conc_redutor_f;///le conc_redutor_f
347     fin>>item_amostra;///le a string biopolimero
348     fin>>amostra_fluido_aux.biopolimero;///le biopolimero
349     fin>>item_amostra;///le a string conc_biopolimero
350     fin>>amostra_fluido_aux.conc_biopolimero;///le conc_biopolimero
351     fin>>item_amostra;///le a string viscosificante
352     fin>>amostra_fluido_aux.viscosificante;///le viscosificante
353     fin>>item_amostra;///le a string conc_viscosificante
354     fin>>amostra_fluido_aux.conc_viscosificante;///le
        conc_viscosificante
355     fin>>item_amostra;///le a string dispersante
356     fin>>amostra_fluido_aux.dispersante;///le dispersante
357     fin>>item_amostra;///le a string conc_dispersante
358     fin>>amostra_fluido_aux.conc_dispersante;///le conc_dispersante
359     fin>>item_amostra;///le a string defloculante
360     fin>>amostra_fluido_aux.defloculante;///le defloculante
361     fin>>item_amostra;///le a string conc_defloculante
362     fin>>amostra_fluido_aux.conc_defloculante;///le conc_defloculante
363     fin>>item_amostra;///le a string emulsificante
364     fin>>amostra_fluido_aux.emulsificante;///le emulsificante
365     fin>>item_amostra;///le a string conc_emulsificante
366     fin>>amostra_fluido_aux.conc_emulsificante;///le conc_emulsificante
367     fin>>item_amostra;///le a string biocida
368     fin>>amostra_fluido_aux.biocida;///le biocida
369     fin>>item_amostra;///le a string conc_biocida
370     fin>>amostra_fluido_aux.conc_biocida;///le conc_biocida

```

```

371     fin>>item_amostra;///le a string lubrificante
372     fin>>amostra_fluido_aux.lubrificante;///le lubrificante
373     fin>>item_amostra;///le a string conc_lubrificante
374     fin>>amostra_fluido_aux.conc_lubrificante;///le conc_lubrificante
375     fin>>item_amostra;///le a string inibidor_c
376     fin>>amostra_fluido_aux.inibidor_c;///le inibidor_c
377     fin>>item_amostra;///le a string conc_inibidor_c
378     fin>>amostra_fluido_aux.conc_inibidor_c;///le conc_inibidor_c
379     fin>>item_amostra;///le a string controlador_pH
380     fin>>amostra_fluido_aux.controlador_pH;///le controlador_pH
381     fin>>item_amostra;///le a string controlador_pH
382     fin>>amostra_fluido_aux.conc_controlador_pH;///le
        conc_controlador_pH
383
384     amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_aux);
385     fin.close();
386
387 }
388 return amostra_fluido;
389
390 }
391
392 vector<CFluidodePerfuracao> CBancodeDados::ler_amostra_basico(int
    filtro_)////funcao listar amostras
393 {
394     vector<CFluidodePerfuracao> amostra_fluido_vec_aux;
395     amostra_fluido_vec_aux.clear();
396     amostra_fluido_vec_aux=ler_amostra_basico();///le todas infos
        basicas
397     ///de todas amostras
398     vector<CFluidodePerfuracao> amostra_fluido;
399     amostra_fluido.clear();
400     int filtro;
401     filtro=filtro_;
402     int int_chave;
403     unsigned int c;
404     double dado_double;
405     string nome;
406     ///comeca preencher o vetor de amostras amostra_fluido
407     amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[0]);///retorna a
        amostra zero como base de calculos
408     switch (filtro)////testa a resposta
409
410     {
411         case 1:
412             cout<<"Informe a CHAVE: ";
413             cin>>int_chave;
414             cin.get();

```

```
415     for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///<corre amostras
416     {
417         if(amostra_fluido_vec_aux[c].chave==int_chave)
418         {
419             amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
420         }
421     }
422
423     break;
424
425 case 2:
426     cout<<"Informe o nome do Fluido: ";
427     cin>>nome;
428     cin.get();
429     for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///<corre amostras
430     {
431         if(amostra_fluido_vec_aux[c].nome_do_fluido==nome)
432         {
433             amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
434         }
435     }
436
437     break;
438
439 case 3:
440     cout<<"Informe a Base: ";
441     cin>>nome;
442     cin.get();
443     for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///<corre amostras
444     {
445         if(amostra_fluido_vec_aux[c].base==nome)
446         {
447             amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
448         }
449     }
450
451     break;
452
453 case 4:
454     cout<<"Informe o pH minimo: ";
455
456
457
458     cin>>nome;
459     cin.get();
460
461     if(nome=="-")
462     {
```

```
463         dado_double=999999;
464     }
465     else
466     {
467         if(atof(nome.c_str()))
468         {
469             dado_double=atof(nome.c_str());
470         }
471         else
472         {
473             dado_double=999999;
474         }
475     }
476
477
478     for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
479     {
480         if(amostra_fluido_vec_aux[c].pH_min==dado_double)
481         {
482             amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
483         }
484     }
485
486     break;
487
488 case 5:
489     cout<<"Informe o pH maximo: ";
490     cin>>nome;
491     cin.get();
492
493     if(nome=="-")
494     {
495         dado_double=999999;
496     }
497     else
498     {
499         if(atof(nome.c_str()))
500         {
501             dado_double=atof(nome.c_str());
502         }
503         else
504         {
505             dado_double=999999;
506         }
507     }
508
509     for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
510     {
```

```

511         if(amostra_fluido_vec_aux[c].pH_max==dado_double)
512         {
513             amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
514         }
515     }
516
517     break;
518
519
520
521     case 6:
522         cout<<"Informe o Teor de agua: ";
523         cin>>nome;
524         cin.get();
525
526         if(nome=="-")
527         {
528             dado_double=999999;
529         }
530         else
531         {
532             if(atof(nome.c_str()))
533             {
534                 dado_double=atof(nome.c_str());
535             }
536             else
537             {
538                 dado_double=999999;
539             }
540         };
541         for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
542         {
543             if(amostra_fluido_vec_aux[c].teoragua==dado_double)
544             {
545                 amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
546             }
547         }
548
549         break;
550
551     case 7:
552         cout<<"Informe o peso especifico minimo: ";
553         cin>>nome;
554         cin.get();
555
556
557         if(nome=="-")
558         {

```



```
559         dado_double=999999;
560     }
561     else
562     {
563         if(atof(nome.c_str()))
564         {
565             dado_double=atof(nome.c_str());
566         }
567         else
568         {
569             dado_double=999999;
570         }
571     }
572
573
574     for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
575     {
576         if(amostra_fluido_vec_aux[c].pe_min==dado_double)
577         {
578             amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
579         }
580     }
581
582     break;
583
584
585
586     case 8:
587         cout<<"Informe o peso especifico maximo: ";
588         cin>>nome;
589         cin.get();
590
591         if(nome=="-")
592         {
593             dado_double=999999;
594         }
595         else
596         {
597             if(atof(nome.c_str()))
598             {
599                 dado_double=atof(nome.c_str());
600             }
601             else
602             {
603                 dado_double=999999;
604             }
605         }
606
```

```
607
608     for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
609     {
610         if(amostra_fluido_vec_aux[c].pe_max==dado_double)
611         {
612             amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
613         }
614     }
615
616     break;
617
618
619
620
621     case 9:
622         cout<<"Informe a Temperatura de envelhecimento: ";
623         cin>>nome;
624         cin.get();
625
626         if(nome==" - ")
627         {
628             dado_double=999999;
629         }
630         else
631         {
632             if(atof(nome.c_str()))
633             {
634                 dado_double=atof(nome.c_str());
635             }
636             else
637             {
638                 dado_double=999999;
639             }
640         }
641         for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
642         {
643             if(amostra_fluido_vec_aux[c].temp_e==dado_double)
644             {
645                 amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
646             }
647         }
648
649         break;
650
651     case 10:
652         cout<<"Informe a Salinidade: ";
653         cin>>nome;
654         cin.get();
```

```
655
656     if(nome=="-")
657     {
658         dado_double=999999;
659     }
660     else
661     {
662         if(atof(nome.c_str()))
663         {
664             dado_double=atof(nome.c_str());
665         }
666         else
667         {
668             dado_double=999999;
669         }
670     }
671     for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
672     {
673         if(amostra_fluido_vec_aux[c].salinidade==dado_double)
674         {
675             amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
676         }
677     }
678
679     break;
680
681 case 11:
682     cout<<"Informe o volume de filtrado: ";
683     cin>>nome;
684     cin.get();
685
686     if(nome=="-")
687     {
688         dado_double=999999;
689     }
690     else
691     {
692         if(atof(nome.c_str()))
693         {
694             dado_double=atof(nome.c_str());
695         }
696         else
697         {
698             dado_double=999999;
699         }
700     }
701     for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
702     {
```

```
703         if(amostra_fluido_vec_aux[c].filtrado==dado_double)
704         {
705             amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
706         }
707     }
708
709     break;
710
711     case 12:
712         cout<<"Informe o Dia: ";
713         cin>>dia;
714         cin.get();
715         for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
716         {
717             if(amostra_fluido_vec_aux[c].dia==dia)
718             {
719                 amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
720             }
721         }
722
723         break;
724
725     case 13:
726         cout<<"Informe o Mes: ";
727         cin>>mes;
728         cin.get();
729         for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
730         {
731             if(amostra_fluido_vec_aux[c].mes==mes)
732             {
733                 amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
734             }
735         }
736
737         break;
738
739
740     case 14:
741         cout<<"Informe o Ano: ";
742         cin>>ano;
743         cin.get();
744         for(c=0;c<amostra_fluido_vec_aux.size();c++) ///corre amostras
745         {
746             if(amostra_fluido_vec_aux[c].ano==ano)
747             {
748                 amostra_fluido.push_back(amostra_fluido_vec_aux[c]);
749             }
750         }
```

[illegible]

```

799 cout<<"░░░░░░░░Exibindo░Amostra░de░Chave░"<<int_chave<<"░░░░░░"<<endl;
800 cout<<"-----"<<endl;
801 cout<<endl<<endl;
802 cout<<"Data░de░Cadastro░---░:"<<amostra_aux.dia<<"/"<<amostra_aux.
    mes<<"/"<<amostra_aux.ano<<endl;
803 cout<<"Nome░do░Fluido░-----░:"<<amostra_aux.nome_do_fluido<<endl;
804 cout<<"Base░-----░:"<<amostra_aux.base<<endl;
805 cout<<"Teor░de░Base░-----░:"<<teste_vazio(amostra_aux.teorbase)<<
    endl;
806 cout<<"Teor░de░Agua░-----░:"<<teste_vazio(amostra_aux.teoragua)<<
    endl<<endl;
807 cout<<"░░░░░----Propriedades░Fisicas░e░Quimicas ----░░░░░░░"<<endl<<
    endl;
808 cout<<"pH░Minimo░-----░:"<<teste_vazio(amostra_aux.pH_min)<<
    endl;
809 cout<<"pH░Maximo░-----░:"<<teste_vazio(amostra_aux.pH_max)<<
    endl;
810 cout<<"Peso░Especifico░Minimo░:"<<teste_vazio(amostra_aux.pe_min)<<
    endl;
811 cout<<"Peso░Especifico░Maximo░:"<<teste_vazio(amostra_aux.pe_max)<<
    endl;
812 cout<<"Temperatura░de░envelhecimento░:"<<teste_vazio(amostra_aux.
    temp_e)<<endl;
813 cout<<"Forca░gel░inicial░antes░do░envelhecimento░:"<<teste_vazio(
    amostra_aux.gel_i_ae)<<endl;
814 cout<<"Forca░gel░final░antes░do░envelhecimento░:"<<teste_vazio(
    amostra_aux.gel_f_ae)<<endl;
815 cout<<"Forca░gel░inicial░depois░do░envelhecimento░:"<<teste_vazio(
    amostra_aux.gel_i_de)<<endl;
816 cout<<"Forca░gel░final░depois░do░envelhecimento░:"<<teste_vazio(
    amostra_aux.gel_f_de)<<endl;
817 cout<<"Estabilidade░eletrica░antes░do░envelhecimento░:"<<teste_vazio(
    amostra_aux.est_el_ae)<<endl;
818 cout<<"Estabilidade░eletrica░depois░do░envelhecimento░:"<<teste_vazio(
    amostra_aux.est_el_de)<<endl;
819 cout<<"Coeficiente░de░lubricidade░:"<<teste_vazio(amostra_aux.
    c_lubricidade)<<endl;
820 cout<<"Volume░de░filtrado░:"<<teste_vazio(amostra_aux.filtrado)<<endl;
821 cout<<"Teor░de░solidos░-----░:"<<teste_vazio(amostra_aux.
    teor_solidos)<<endl;
822 cout<<"Salinidade░-----░:"<<teste_vazio(amostra_aux.salinidade)
    <<endl<<endl;
823 cout<<"░░░░░----Propriedades░Reologicas ----░░░░░░░"<<endl<<endl;
824 cout<<"Viscosidade░Aparente░antes░do░envelhecimento░:"<<teste_vazio(
    amostra_aux.VA_ae)<<endl;
825 cout<<"Viscosidade░Aparente░depois░do░envelhecimento░:"<<teste_vazio(
    amostra_aux.VA_de)<<endl;
826 cout<<"Viscosidade░Plastica░antes░do░envelhecimento░:"<<teste_vazio(

```

```

        amostra_aux.VP_ae)<<endl;
827 cout<<"Viscosidade_Plastica_depois_do_envelhecimento:_"<<teste_vazio(
        amostra_aux.VP_de)<<endl<<endl;
828 cout<<"Limite_de_escoamento_antes_do_envelhecimento:_"<<teste_vazio(
        amostra_aux.LE_ae)<<endl<<endl;
829 cout<<"Limite_de_escoamento_depois_do_envelhecimento:_"<<teste_vazio(
        amostra_aux.LE_de)<<endl<<endl;
830 cout<<"_ _ _ _ _Aditivos _ _ _ _ _"<<endl<<endl;
831 cout<<"Adensante _ _ _ _ _:_:"<<amostra_aux.adensante<<endl;
832 cout<<"Concentracao_de_Adensante _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio(
        amostra_aux.conc_adensante)<<endl;
833 cout<<"Inibidor_de_Formacoes_Ativas _ _ _ _ _:_:"<<amostra_aux.
        inibidor_fa<<endl;
834 cout<<"Concentracao_do_Inibidor_de_Formacoes_Ativas _ _ _ _ _:_:"<<
        teste_vazio(amostra_aux.conc_inibidor_fa)<<endl;
835 cout<<"Redutor_de_Filtrado _ _ _:"<<amostra_aux.redutor_f<<endl;
836 cout<<"Concentracao_do_Redutor_de_Filtrado _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio
        (amostra_aux.conc_redutor_f)<<endl;
837 cout<<"Biopolimero _ _ _:"<<amostra_aux.biopolimero<<endl;
838 cout<<"Concentracao_do_Biopolimero _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio(
        amostra_aux.conc_biopolimero)<<endl;
839 cout<<"Viscosificante _ _ _:"<<amostra_aux.viscosificante<<endl;
840 cout<<"Concentracao_do_Viscosificante _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio(
        amostra_aux.conc_viscosificante)<<endl;
841 cout<<"Dispersante _ _ _:"<<amostra_aux.dispersante<<endl;
842 cout<<"Concentracao_do_Dispersante _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio(
        amostra_aux.conc_dispersante)<<endl;
843 cout<<"Defloculante _ _ _:"<<amostra_aux.defloculante<<endl;
844 cout<<"Concentracao_do_Defloculante _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio(
        amostra_aux.conc_defloculante)<<endl;
845 cout<<"Emulsificante _ _ _:"<<amostra_aux.emulsificante<<endl;
846 cout<<"Concentracao_do_Emulsificante _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio(
        amostra_aux.conc_emulsificante)<<endl;
847 cout<<"Biocida _ _ _:"<<amostra_aux.biocida<<endl;
848 cout<<"Concentracao_do_Biocida _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio(amostra_aux.
        conc_biocida)<<endl;
849 cout<<"Lubrificante _ _ _:"<<amostra_aux.lubrificante<<endl;
850 cout<<"Concentracao_do_Lubrificante _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio(
        amostra_aux.conc_lubrificante)<<endl;
851 cout<<"Inibidor_de_corrosao _ _ _:"<<amostra_aux.inibidor_c<<endl;
852 cout<<"Concentracao_do_Inibidor_de_Corrosao _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio
        (amostra_aux.conc_inibidor_c)<<endl;
853 cout<<"Controlador_de_pH _ _ _:"<<amostra_aux.controlador_pH<<endl;
854 cout<<"Concentracao_do_Controlador_de_pH _ _ _ _ _:_:"<<teste_vazio(
        amostra_aux.conc_controlador_pH)<<endl;
855 cout<<endl<<endl;
856 }
857

```

```

858 void CBancodeDados::listar_amostra(vector<CFluidodePerfuracao>
      amostra_fluido_)///<funcao listar amostras
859 {
860
861     i=0;///<inteiro para contagem no for
862
863     amostra_fluido=amostra_fluido_;
864     //////////////////////////////////////
865     ///Inicia a listagem das amostras lidas no disco
866     //////////////////////////////////////
867     ///escreve linha superior ao titulo dos atributos das amostras
868     for(i=0;i<90;i++)
869     {
870
871         #ifdef __linux
872             cout<<"\u2500";
873         #elif _WIN32
874             cout<<(char)196;
875         #else
876
877         #endif
878
879     }
880     cout<<endl;///finaliza linha
881     ///<escreve titulo dos atributos das amostras
882     cout.setf(ios::left);
883     cout.width(7);
884     cout<<"CHAVE";
885
886     cout.setf(ios::left);
887     cout.width(20);
888     cout<<"NOME_DO_FLUIDO";
889
890     cout.setf(ios::left);
891     cout.width(10);
892     cout<<"BASE";
893
894     cout.setf(ios::left);
895     cout.width(20);
896     cout<<"TEOR_DE_BASE";
897
898     cout.setf(ios::left);
899     cout.width(20);
900     cout<<"TEOR_DE_AGUA";
901
902     cout.setf(ios::left);
903     cout.width(20);
904     cout<<"DATA";

```



```

905
906  cout<<endl;///finaliza titulo dos itens
907
908  ///escreve a linha abaixo do titulo das tabelas
909  for(i=0;i<90;i++)
910  {
911      #ifdef __linux
912          cout<<"\u2500";
913      #elif _WIN32
914          cout<<(char)196;
915      #else
916
917      #endif
918  }
919
920  ///escreve os atributos das amostras na tela
921
922  cout<<endl;///pula linha para primeira listagem
923  for(i=0;i<amostra_fluido.size();i++)///<comeca listar da 1, amostra
    zero é a base
924  {
925
926      if(amostra_fluido[i].chave!=0)
927      {
928
929          cout.setf(ios::left);
930          cout.width(7);
931          cout<<amostra_fluido[i].chave;///escreve as chaves
932
933          cout.setf(ios::left);
934          cout.width(20);
935          cout<<amostra_fluido[i].nome_do_fluido;///escreve o nome do
    fluido
936
937          cout.setf(ios::left);
938          cout.width(10);
939          cout<<amostra_fluido[i].base;///escreve a base
940
941          cout.setf(ios::left);
942          cout.width(20);
943          cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].teorbase);///escreve o teor
    de base
944
945          cout.setf(ios::left);
946          cout.width(20);
947          cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].teoragua);///escreve o teor
    de agua
948

```

```

949     cout.setf(ios::left);
950     cout.width(20);
951     if(amostra_fluido[i].dia<10) ss<<0;
952         ss<<amostra_fluido[i].dia<<"/";
953     if(amostra_fluido[i].mes<10) ss<<0;
954         ss<<amostra_fluido[i].mes<<"/";
955     if(amostra_fluido[i].ano<10) ss<<0;
956         ss<<amostra_fluido[i].ano;///constroi data
957         cout<<ss.str();
958     ss.str("");
959
960     cout<<endl;///pula linha antes das pausas
961
962 }
963 }
964
965 i=0;
966 cout<<endl;
967
968 ///escreve linha inferior
969 for(i=0;i<90;i++)
970 {
971     #ifdef __linux
972     cout<<"\u2500";
973     #elif _WIN32
974     cout<<(char)196;
975     #else
976
977     #endif
978 }
979 cout<<endl;
980 chave.clear();
981 }
982
983 void CBancodeDados::listar_amostra(vector<CFluidodePerfuracao>
984     amostra_fluido_, int filtro_)//funcao listar amostras
985 {
986     i=0;
987     filtro=filtro_;
988     amostra_fluido=amostra_fluido_;
989     //////////////////////////////////////
990     ///Inicia a listagem das amostras lidas no disco
991     //////////////////////////////////////
992     ///escreve linha superior ao titulo dos atributos das amostras
993     for(i=0;i<80;i++)
994     {
995

```

```
996     #ifdef __linux
997         cout<<"\u2500";
998     #elif _WIN32
999         cout<<(char)196;
1000     #else
1001
1002     #endif
1003
1004 }
1005 cout<<endl; //finaliza linha
1006 ///
1007 cout.setf(ios::left);
1008 cout.width(10);
1009 cout<<"CHAVE";
1010
1011 cout.setf(ios::left);
1012 cout.width(20);
1013 cout<<"NOME_DO_FLUIDO";
1014
1015 cout.setf(ios::left);
1016 cout.width(20);
1017 cout<<"TEOR_DE_BASE";
1018
1019 switch(filtro)
1020 {
1021
1022     case 3:
1023         cout.setf(ios::left);
1024         cout.width(20);
1025         cout<<"Base";
1026         break;
1027
1028     case 4:
1029         cout.setf(ios::left);
1030         cout.width(20);
1031         cout<<"pH_minimo";
1032         break;
1033
1034     case 5:
1035         cout.setf(ios::left);
1036         cout.width(20);
1037         cout<<"pH_maximo";
1038         break;
1039
1040     case 6:
1041         cout.setf(ios::left);
1042         cout.width(20);
1043         cout<<"Teor_de_agua";
```

```
1044         break;
1045
1046     case 7:
1047         cout.setf(ios::left);
1048         cout.width(20);
1049         cout<<"Peso_especifico_minimo";
1050         break;
1051
1052     case 8:
1053         cout.setf(ios::left);
1054         cout.width(20);
1055         cout<<"Peso_especifico_maximo";
1056         break;
1057
1058     case 9:
1059         cout.setf(ios::left);
1060         cout.width(20);
1061         cout<<"Temperatura_de_envelhecimento";
1062         break;
1063
1064     case 10:
1065         cout.setf(ios::left);
1066         cout.width(20);
1067         cout<<"Salinidade";
1068         break;
1069
1070     case 11:
1071         cout.setf(ios::left);
1072         cout.width(20);
1073         cout<<"Filtrado";
1074         break;
1075
1076     case 12:
1077         cout.setf(ios::left);
1078         cout.width(10);
1079         cout<<"Dia";
1080         break;
1081
1082     case 13:
1083         cout.setf(ios::left);
1084         cout.width(10);
1085         cout<<"Mes";
1086         break;
1087
1088     case 14:
1089         cout.setf(ios::left);
1090         cout.width(10);
1091         cout<<"Ano";
```

```

1092         break;
1093
1094     }
1095     cout<<endl; //finaliza titulo dos itens
1096
1097     ///escreve a linha abaixo do titulo das tabelas
1098     for(i=0; i<80; i++)
1099     {
1100         #ifdef __linux
1101             cout<<"\u2500";
1102         #elif _WIN32
1103             cout<<(char)196;
1104         #else
1105
1106         #endif
1107     }
1108
1109     ///<escreve os atributos das amostras na tela
1110     for(i=0; i<amostra_fluido.size(); i++)
1111     {
1112         if(amostra_fluido[i].chave!=0) ///<nao lista amostra de chave zero
1113         {
1114
1115
1116             cout<<endl;
1117
1118             cout.setf(ios::left);
1119             cout.width(10);
1120             cout<<amostra_fluido[i].chave; ///<escreve as chaves
1121
1122             cout.setf(ios::left);
1123             cout.width(20);
1124             cout<<amostra_fluido[i].nome_do_fluido; ///<escreve o nome do
1125                 fluido
1126
1127             cout.setf(ios::left);
1128             cout.width(20);
1129             cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].teorbase); ///<escreve o teor
1130                 de base
1131
1132             switch(filtro)
1133             {
1134
1135                 case 3:
1136                     cout.setf(ios::left);
1137                     cout.width(20);
1138                     cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].base);

```

```
1138         break;
1139
1140     case 4:
1141         cout.setf(ios::left);
1142         cout.width(20);
1143         cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].pH_min);
1144         break;
1145
1146     case 5:
1147         cout.setf(ios::left);
1148         cout.width(20);
1149         cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].pH_max);
1150         break;
1151
1152     case 6:
1153         cout.setf(ios::left);
1154         cout.width(20);
1155         cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].teoragua);
1156         break;
1157
1158     case 7:
1159         cout.setf(ios::left);
1160         cout.width(20);
1161         cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].pe_min);
1162         break;
1163
1164     case 8:
1165         cout.setf(ios::left);
1166         cout.width(20);
1167         cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].pe_max);
1168         break;
1169
1170     case 9:
1171         cout.setf(ios::left);
1172         cout.width(20);
1173         cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].temp_e);
1174         break;
1175
1176     case 10:
1177         cout.setf(ios::left);
1178         cout.width(20);
1179         cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].salinidade);
1180         break;
1181
1182     case 11:
1183         cout.setf(ios::left);
1184         cout.width(20);
1185         cout<<teste_vazio(amostra_fluido[i].filtrado);
```

```
1186         break;
1187
1188     case 12:
1189         cout.setf(ios::left);
1190         cout.width(20);
1191         if(amostra_fluido[i].dia<10) ss<<0;
1192             ss<<amostra_fluido[i].dia;
1193         cout<<ss.str();
1194         ss.str("");
1195         break;
1196
1197     case 13:
1198         cout.setf(ios::left);
1199         cout.width(20);
1200         if(amostra_fluido[i].mes<10) ss<<0;
1201             ss<<amostra_fluido[i].mes;
1202         cout<<ss.str();
1203         ss.str("");
1204         break;
1205
1206     case 14:
1207         cout.setf(ios::left);
1208         cout.width(20);
1209         if(amostra_fluido[i].ano<10) ss<<0;
1210             ss<<amostra_fluido[i].ano;
1211         cout<<ss.str();
1212         ss.str("");
1213         break;
1214     }
1215
1216 }
1217
1218
1219 }
1220 i=0;
1221 cout<<endl;
1222
1223 ///escreve linha inferior
1224 for(i=0;i<80;i++)
1225 {
1226     #ifdef __linux
1227     cout<<"\u2500";
1228     #elif _WIN32
1229     cout<<(char)196;
1230     #else
1231
1232     #endif
1233 }
```

```

1234     cout<<endl;
1235     chave.clear();
1236 }
1237
1238 void CBancodeDados::excluir_amostra(int int_chave_)
1239 {
1240     //////////////////////////////////////
1241     //Inicio da exclusao chave
1242     //////////////////////////////////////
1243     vector<int> chave;///vetor que armazena as chaves
1244
1245     int_chave=int_chave_;///inteiro que recebe chave informada
1246
1247     ///abre o arquivo de informacoes do bd
1248     #ifdef __linux
1249     caminho_bd<<"bd"<<char(47)<<"ini"<<char(47)<<"bdinfo";
1250     #elif _WIN32
1251     caminho_bd<<"bd"<<char(92)<<"ini"<<char(92)<<"bdinfo";
1252     #else
1253
1254     #endif
1255     fin.open(caminho_bd.str().c_str());
1256     caminho_bd.str("");
1257     ///carrega o arquivo de informacoes do bd
1258     while(! fin.eof())
1259     {
1260         fin >> int_chave_aux;
1261         chave.push_back(int_chave_aux);
1262     }
1263     fin.close();
1264     ///inicia pesquisa da chave a ser deletada
1265     for(i=0;i<=chave.size();i++)
1266     {
1267         if (chave[i]==int_chave)
1268         {
1269             chave.erase(chave.begin() + i);///deleta a chave encontrada
1270         }
1271     }
1272
1273     ///reescreve vetor no arquivo bdinfo
1274     ofstream fout;
1275     #ifdef __linux
1276     caminho_bd<<"bd"<<char(47)<<"ini"<<char(47)<<"bdinfo";
1277     #elif _WIN32
1278     caminho_bd<<"bd"<<char(92)<<"ini"<<char(92)<<"bdinfo";
1279     #else
1280
1281     #endif

```



```

1282     fout.open(caminho_bd.str().c_str());///abre bdinfo para escrever
        informacoes atualizadas
1283     caminho_bd.str("");
1284     ///testa se nao abriu o arquivo
1285     if(fout.fail())
1286     {
1287         cout<<"Nao_foi_possivel_reescrever_a_chave."<<endl;
1288     }
1289     for(i=0;i<(chave.size()-1);i++)///escreve ate o punultimo item do
        vetor chave pulando linha
1290     {
1291         fout<<chave[i]<<endl;
1292     }
1293     ///para não pular linha ao fim do arquivo, escreve o ultimo item
        do vetor chave
1294     fout<<chave[i];
1295     fout.close();///fecha o arquivo de informacoes do banco de dados
1296     i=0;
1297     //////////////////////////////////////
1298     ///Fim da exclusao chave
1299     //////////////////////////////////////
1300     //////////////////////////////////////
1301     ///Inicio da remocao da amostra para \lixo
1302     //////////////////////////////////////
1303     stringstream comando_remove;///Declaração das variaveis do
        comando de remover para lixeira
1304     ///criar o comando a ser executado
1305     ///comando: "move bd\0.txt bd\lixo" Comando para mover o arquivo da
        amostra
1306     comando_remove.str("");///apagand stringstream
1307     ///verifica sistema operacional
1308     #ifdef __linux
1309     ///mv ./bd/0.txt ./bd/lixo
1310     comando_remove<<"mv"<<" "<<"./bd/"<<int_chave<<" "<<"./bd/lixo";
1311     #elif _WIN32
1312     comando_remove<<"move"<<" "<<"bd"<<char(92)<<int_chave<<" "<<"bd"<<
        char(92)<<"lixo";
1313
1314     #else
1315
1316     #endif
1317     system(comando_remove.str().c_str());///Manda o comando pro prompt
        para mover o arquivo p lixeira
1318     comando_remove.str("");///apagand stringstream
1319
1320     }
1321
1322     string CBancodeDados::teste_vazio(double num_double_)

```

```

1323 {
1324     num_double_ss.str("");
1325     num_double=num_double_;
1326     const_vazio_num_double=999999;
1327     if(num_double==const_vazio_num_double)
1328     {
1329         return("-");
1330     }
1331     else
1332     {
1333         num_double_ss<<num_double;///converte o double para string
1334         return(num_double_ss.str());
1335     }
1336 }
1337
1338 double CBancodeDados::teste_vazio(string vazio_str_)
1339 {
1340     double dado_double;
1341     vazio_str=vazio_str_;
1342     const_vazio_str="-";
1343     if(vazio_str==const_vazio_str)
1344     {
1345         return 999999;
1346     }
1347     else
1348     {
1349         return dado_double=atof(vazio_str.c_str());///converte a string
            que entrou para double
1350     }
1351 }
1352
1353 void CBancodeDados::inserir_amostra()
1354 {
1355     ///Inclusao de chave no arquivo bdinfo
1356
1357     vector<int> chave;///vetor que armazena as chaves
1358     ifstream fin;///objeto de leitura
1359     int int_chave;///inteiro que recebe cada linha lida no arquivo
1360
1361     #ifdef __linux
1362     caminho_bd<<"bd"<<char(47)<<"ini"<<char(47)<<"bdinfo";
1363     #elif _WIN32
1364     caminho_bd<<"bd"<<char(92)<<"ini"<<char(92)<<"bdinfo";
1365     #else
1366
1367     #endif
1368
1369     fin.open(caminho_bd.str().c_str());///abre o arquivo de informacoes

```

```

        do bd usando metodos que retorna uma string de um numero e
        converte a string C++ para para padrao C
1370 caminho_bd.str("");
1371 while(! fin.eof())///carrega o arquivo de informacoes do bd(chaves)
        e realiza leitura até o final do arquivo
1372 {
1373     fin >> int_chave;
1374     chave.push_back(int_chave);
1375 }
1376 fin.close();
1377
1378 ///Escrita da nova chave
1379 #ifdef __linux
1380 caminho_bd<<"bd"<<char(47)<<"ini"<<char(47)<<"bdinfo";
1381 #elif _WIN32
1382 caminho_bd<<"bd"<<char(92)<<"ini"<<char(92)<<"bdinfo";
1383 #else
1384
1385 #endif
1386
1387 ofstream fout;
1388 fout.open(caminho_bd.str().c_str(),ios::app);///abre bdinfo e vai
        para o final do arquivo
1389 caminho_bd.str("");
1390 ///testa se nao abriu o arquivo
1391 if(fout.fail())
1392 {
1393     cout<<"Nao foi possivel inserir amostra."<<endl;
1394 }
1395
1396 int_chave++;///soma ultima chave mais um
1397 fout<<endl;///pula uma linha para inserir a chave
1398 fout<<int_chave;///escreve a chave posterior no fim do arquivo
1399
1400 fout.close();
1401
1402 ///Fim da inclusao da chave
1403
1404 ///Inclusao do novo arquivo para novo fluido
1405
1406 ///cria diretorio
1407 #ifdef __linux
1408 comando_caminho_amostra<<"mkdir"<<"bd"<<char(47)<<int_chave;///<
        comando mkdir cria diretorio
1409 #elif _WIN32
1410 comando_caminho_amostra<<"mkdir"<<"bd"<<char(92)<<int_chave;
1411 #else
1412

```

```

1413     #endif
1414
1415     system(comando_caminho_amostra.str().c_str());///cria o diretorio a
        ser gravado os arquivos
1416     comando_caminho_amostra.str("");///apaga stringstream
1417
1418     ///Formar nome do arquivo
1419
1420     #ifdef __linux
1421     nome_amostra<<"bd"<<char(47)<<int_chave<<char(47)<<int_chave;
1422     #elif _WIN32
1423     nome_amostra<<"bd"<<char(92)<<int_chave<<char(92)<<int_chave;
1424     #else
1425
1426     #endif
1427
1428     ///Escrita no arquivo do novo fluido
1429
1430     fout.open(nome_amostra.str().c_str());///abre o arquivo
1431     nome_amostra.str("");
1432
1433     string nome;
1434     float num;
1435
1436     cout<<"-----"<<endl;
1437     cout<<"Preencha com os dados da amostra:"<<endl;
1438     cout<<"Para dado numerico nulo, informe"<<endl;
1439     cout<<"apenas um .oooooooooooooooooooooooooooo"lt;<endl;
1440     cout<<"-----"<<endl;
1441     fout<<"-chave:"<<endl;///escreve o titulo chave
1442     fout<<int_chave<<endl;///escreve a chave
1443
1444     fout<<"-data:"<<endl;///escreve a string -data:
1445     fout<<"--dia:"<<endl;///escreve a string --dia:
1446     cout<<"Data de Cadastro da Amostra:"<<endl;;
1447     repetedia:
1448
1449     cout<<"Dia:"<<endl;
1450     while(!(cin>>num_int))///correcao de erro caso entre alguma
        resposta errada
1451     {
1452         cin.clear();
1453         cin>>ch;
1454         cout<<endl<<"Resposta Incorreta!"<<endl;
1455         cin.get();
1456         goto repetedia;///nao aceita dia maior que 31
1457     }
1458

```

```

1459     if (num_int>31)
1460     {
1461         cout<<endl<<"Resposta_Incorreta!"<<endl;
1462         cout<<"Dia_maior_que_31!"<<endl;
1463         goto repetedia;///<nao aceita dia maior que 31
1464     }
1465     fout<<num_int<<endl;
1466
1467     fout<<"--mes:_"<<endl;///<escreve a string --dia:
1468     repetemes:
1469     cout<<"Mes:_";
1470     while(!(cin>>num_int))///<correcao de erro caso entre alguma
1471         resposta errada
1472     {
1473         cin.clear();
1474         cin>>ch;
1475         cin.get();
1476         cout<<endl<<"Resposta_Incorreta!"<<endl;
1477         goto repetemes;///<nao aceita dia maior que 31
1478     }
1479     if (num_int>12)
1480     {
1481         cout<<endl<<"Resposta_Incorreta!"<<endl;
1482         cout<<"Mes_maior_que_12!"<<endl;
1483         goto repetemes;///<nao aceita dia maior que 31
1484     }
1485     fout<<num_int<<endl;
1486
1487     fout<<"--ano:_"<<endl;///<escreve a string --dia:
1488     cout<<"Ano:_";
1489     while(!(cin>>num_int))///<correcao de erro caso entre alguma
1490         resposta errada
1491     {
1492         cin.clear();
1493         cin>>ch;
1494         cout<<endl<<"Resposta_Incorreta!"<<endl;
1495     }
1496     cin.get();
1497     fout<<num_int<<endl;
1498
1499     fout<<"-Nome_do_Fluido_de_Perfuracao:_"<<endl;///<escreve o titulo
1500         bacia
1501     cout<<"Nome_do_Fluido_de_Perfuracao_(9_caracteres):_";
1502     cin>>nome;
1503     cin.get();
1504     fout<<nome<<endl;
1505

```

```
1504     fout<<"-Base:_"<<endl;///escreve o titulo baci
1505     cout<<"Base:_";
1506     cin>>nome;
1507     cin.get();
1508     fout<<nome<<endl;
1509
1510     fout<<"-Teor_da_base:_"<<endl;
1511
1512     cout<<"Teor_da_base:_";
1513     cin>>nome;
1514     cin.get();
1515
1516     if(nome=="-")
1517     {
1518         num=999999;
1519     }
1520     else
1521     {
1522         if(atof(nome.c_str()))
1523         {
1524             num=atof(nome.c_str());
1525         }
1526         else
1527         {
1528             num=999999;
1529         }
1530     }
1531
1532     fout<<num<<endl;
1533
1534
1535     fout<<"-teor_de_agua:_"<<endl;
1536     cout<<"Teor_de_Agua:_";
1537     cin>>nome;
1538     cin.get();
1539
1540     if(nome=="-")
1541     {
1542         num=999999;
1543     }
1544     else
1545     {
1546         if(atof(nome.c_str()))
1547         {
1548             num=atof(nome.c_str());
1549         }
1550         else
1551         {
```

```
1552         num=999999;
1553     }
1554 }
1555 fout<<num<<endl;
1556
1557 fout<<"
    -----
    "<<endl;
1558 fout<<"PROPRIEDADES_FISICAS_E_QUIMICAS"<<endl;
1559 fout<<"-pH_min:_"<<endl;
1560 cout<<"pH_minimo:_"<<endl;
1561 cin>>nome;
1562 cin.get();
1563
1564 if(nome=="-")
1565 {
1566     num=999999;
1567 }
1568 else
1569 {
1570     if(atof(nome.c_str()))
1571     {
1572         num=atof(nome.c_str());
1573     }
1574     else
1575     {
1576         num=999999;
1577     }
1578 }
1579 fout<<num<<endl;
1580
1581 fout<<"-pH_max:_"<<endl;
1582 cout<<"pH_maximo:_"<<endl;
1583 cin>>nome;
1584 cin.get();
1585
1586 if(nome=="-")
1587 {
1588     num=999999;
1589 }
1590 else
1591 {
1592     if(atof(nome.c_str()))
1593     {
1594         num=atof(nome.c_str());
1595     }
1596     else
1597     {
```

```
1598         num=999999;
1599     }
1600 }
1601 fout<<num<<endl;
1602
1603
1604 fout<<"-Peso_especifico_min:_"<<endl;
1605 cout<<"Peso_especifico_minimo:_"<<endl;
1606 cin>>nome;
1607 cin.get();
1608
1609 if(nome=="-")
1610 {
1611     num=999999;
1612 }
1613 else
1614 {
1615     if(atof(nome.c_str()))
1616     {
1617         num=atof(nome.c_str());
1618     }
1619     else
1620     {
1621         num=999999;
1622     }
1623 }
1624 fout<<num<<endl;
1625
1626 fout<<"-Peso_especifico_max:_"<<endl;
1627
1628 cout<<"Peso_especifico_maximo:_"<<endl;
1629 cin>>nome;
1630 cin.get();
1631
1632 if(nome=="-")
1633 {
1634     num=999999;
1635 }
1636 else
1637 {
1638     if(atof(nome.c_str()))
1639     {
1640         num=atof(nome.c_str());
1641     }
1642     else
1643     {
1644         num=999999;
1645     }
```



```
1646     }
1647     fout<<num<<endl;
1648
1649     fout<<"-Temperatura_envelhecimento:_"<<endl;
1650
1651     cout<<"Temperatura_do_envelhecimento:_"<<endl;
1652     cin>>nome;
1653     cin.get();
1654
1655     if(nome=="-")
1656     {
1657         num=999999;
1658     }
1659     else
1660     {
1661         if(atof(nome.c_str()))
1662         {
1663             num=atof(nome.c_str());
1664         }
1665         else
1666         {
1667             num=999999;
1668         }
1669     }
1670     fout<<num<<endl;
1671
1672     fout<<"-Forca_gel_inicial_antes_do_envelhecimento:_"<<endl;
1673
1674     cout<<"Forca_gel_inicial_antes_do_envelhecimento:_"<<endl;
1675     cin>>nome;
1676     cin.get();
1677
1678     if(nome=="-")
1679     {
1680         num=999999;
1681     }
1682     else
1683     {
1684         if(atof(nome.c_str()))
1685         {
1686             num=atof(nome.c_str());
1687         }
1688         else
1689         {
1690             num=999999;
1691         }
1692     }
1693     fout<<num<<endl;
```

```
1694
1695     fout<<"-Forca_gel_final_antes_do_envelhecimento:_"<<endl;
1696
1697     cout<<"Forca_gel_final_antes_do_envelhecimento: ";
1698     cin>>nome;
1699     cin.get();
1700
1701     if(nome=="- ")
1702     {
1703         num=999999;
1704     }
1705     else
1706     {
1707         if(atof(nome.c_str()))
1708         {
1709             num=atof(nome.c_str());
1710         }
1711         else
1712         {
1713             num=999999;
1714         }
1715     }
1716     fout<<num<<endl;
1717
1718     fout<<"-Forca_gel_inicial_depois_do_envelhecimento:_"<<endl;
1719
1720     cout<<"Forca_gel_inicial_depois_do_envelhecimento: ";
1721     cin>>nome;
1722     cin.get();
1723
1724     if(nome=="- ")
1725     {
1726         num=999999;
1727     }
1728     else
1729     {
1730         if(atof(nome.c_str()))
1731         {
1732             num=atof(nome.c_str());
1733         }
1734         else
1735         {
1736             num=999999;
1737         }
1738     }
1739     fout<<num<<endl;
1740
1741     fout<<"-Forca_gel_final_depois_do_envelhecimento:_"<<endl;
```

```
1742
1743     cout<<"Forca_gel_final_depois_do_envelhecimento: ";
1744     cin>>nome;
1745     cin.get();
1746
1747     if(nome=="-")
1748     {
1749         num=999999;
1750     }
1751     else
1752     {
1753         if(atof(nome.c_str()))
1754         {
1755             num=atof(nome.c_str());
1756         }
1757         else
1758         {
1759             num=999999;
1760         }
1761     }
1762     fout<<num<<endl;
1763
1764
1765     fout<<"-Estabilidade_eletrica_antes_do_envelhecimento: "<<endl;
1766
1767     cout<<"Estabilidade_eletrica_antes_do_envelhecimento: ";
1768     cin>>nome;
1769     cin.get();
1770
1771     if(nome=="-")
1772     {
1773         num=999999;
1774     }
1775     else
1776     {
1777         if(atof(nome.c_str()))
1778         {
1779             num=atof(nome.c_str());
1780         }
1781         else
1782         {
1783             num=999999;
1784         }
1785     }
1786     fout<<num<<endl;
1787
1788     fout<<"-Estabilidade_eletrica_depois_do_envelhecimento: "<<endl;
1789
```

```
1790     cout<<"Estabilidade_eletrica_depois_do_envelhecimento: ";
1791     cin>>nome;
1792     cin.get();
1793
1794     if(nome=="-")
1795     {
1796         num=999999;
1797     }
1798     else
1799     {
1800         if(atof(nome.c_str()))
1801         {
1802             num=atof(nome.c_str());
1803         }
1804         else
1805         {
1806             num=999999;
1807         }
1808     }
1809     fout<<num<<endl;
1810
1811     fout<<"-Coeficiente_de_lubricidade: "<<endl;
1812
1813     cout<<"Coeficiente_de_Lubricidade: ";
1814     cin>>nome;
1815     cin.get();
1816
1817     if(nome=="-")
1818     {
1819         num=999999;
1820     }
1821     else
1822     {
1823         if(atof(nome.c_str()))
1824         {
1825             num=atof(nome.c_str());
1826         }
1827         else
1828         {
1829             num=999999;
1830         }
1831     }
1832     fout<<num<<endl;
1833
1834     fout<<"-Volume_de_Filtrado: "<<endl;
1835
1836     cout<<"Volume_de_Filtrado: ";
1837     cin>>nome;
```

```
1838     cin.get();
1839
1840     if(nome=="- ")
1841     {
1842         num=999999;
1843     }
1844     else
1845     {
1846         if(atof(nome.c_str()))
1847         {
1848             num=atof(nome.c_str());
1849         }
1850         else
1851         {
1852             num=999999;
1853         }
1854     }
1855     fout<<num<<endl;
1856
1857     fout<<"-Teor_de_solidos:_"<<endl;
1858
1859     cout<<"Teor_de_solidos: ";
1860     cin>>nome;
1861     cin.get();
1862
1863     if(nome=="- ")
1864     {
1865         num=999999;
1866     }
1867     else
1868     {
1869         if(atof(nome.c_str()))
1870         {
1871             num=atof(nome.c_str());
1872         }
1873         else
1874         {
1875             num=999999;
1876         }
1877     }
1878     fout<<num<<endl;
1879
1880     fout<<"-Salinidade:_"<<endl;
1881
1882     cout<<"Salinidade: ";
1883     cin>>nome;
1884     cin.get();
1885
```

```
1886     if(nome=="- ")
1887     {
1888         num=999999;
1889     }
1890     else
1891     {
1892         if(atof(nome.c_str()))
1893         {
1894             num=atof(nome.c_str());
1895         }
1896         else
1897         {
1898             num=999999;
1899         }
1900     }
1901     fout<<num<<endl;
1902
1903     fout<<"-----
1904         "<<endl;
1905     fout<<"PROPRIEDADES_REOLOGICAS"<<endl;
1906     fout<<"-Viscosidade_aparente_antes_do_envelhecimento:_"<<endl;
1907
1908     cout<<"Viscosidade_aparente_antes_do_envelhecimento:_"<<endl;
1909     cin>>nome;
1910     cin.get();
1911
1912     if(nome=="- ")
1913     {
1914         num=999999;
1915     }
1916     else
1917     {
1918         if(atof(nome.c_str()))
1919         {
1920             num=atof(nome.c_str());
1921         }
1922         else
1923         {
1924             num=999999;
1925         }
1926     }
1927     fout<<num<<endl;
1928
1929     fout<<"-Viscosidade_aparente_depois_do_envelhecimento:_"<<endl;
1930
1931     cout<<"Viscosidade_aparente_depois_do_envelhecimento:_"<<endl;
1932     cin>>nome;
1933     cin.get();
```

```
1933
1934     if(nome=="- ")
1935     {
1936         num=999999;
1937     }
1938     else
1939     {
1940         if(atof(nome.c_str()))
1941         {
1942             num=atof(nome.c_str());
1943         }
1944         else
1945         {
1946             num=999999;
1947         }
1948     }
1949     fout<<num<<endl;
1950
1951     fout<<"-Viscosidade_plastica_antes_do_envelhecimento:_"<<endl;
1952
1953     cout<<"Viscosidade_plastica_antes_do_envelhecimento:_"<<endl;
1954     cin>>nome;
1955     cin.get();
1956
1957     if(nome=="- ")
1958     {
1959         num=999999;
1960     }
1961     else
1962     {
1963         if(atof(nome.c_str()))
1964         {
1965             num=atof(nome.c_str());
1966         }
1967         else
1968         {
1969             num=999999;
1970         }
1971     }
1972     fout<<num<<endl;
1973
1974     fout<<"-Viscosidade_plastica_depois_do_envelhecimento:_"<<endl;
1975
1976     cout<<"Viscosidade_plastica_depois_do_envelhecimento:_"<<endl;
1977     cin>>nome;
1978     cin.get();
1979
1980     if(nome=="- ")
```

```
1981     {
1982         num=999999;
1983     }
1984     else
1985     {
1986         if(atof(nome.c_str()))
1987         {
1988             num=atof(nome.c_str());
1989         }
1990         else
1991         {
1992             num=999999;
1993         }
1994     }
1995     fout<<num<<endl;
1996
1997     fout<<"-Limite_de_escoamento_antes_do_envelhecimento:_"<<endl;
1998
1999     cout<<"Limite_de_Escoamento_antes_do_envelhecimento:_"<<endl;
2000     cin>>nome;
2001     cin.get();
2002
2003     if(nome=="-")
2004     {
2005         num=999999;
2006     }
2007     else
2008     {
2009         if(atof(nome.c_str()))
2010         {
2011             num=atof(nome.c_str());
2012         }
2013         else
2014         {
2015             num=999999;
2016         }
2017     }
2018     fout<<num<<endl;
2019
2020     fout<<"-Limite_de_escoamento_depois_do_envelhecimento:_"<<endl;
2021
2022     cout<<"Limite_de_Escoamento_depois_do_envelhecimento:_"<<endl;
2023     cin>>nome;
2024     cin.get();
2025
2026     if(nome=="-")
2027     {
2028         num=999999;
```



```
2029     }
2030     else
2031     {
2032         if(atof(nome.c_str()))
2033         {
2034             num=atof(nome.c_str());
2035         }
2036         else
2037         {
2038             num=999999;
2039         }
2040     }
2041     fout<<num<<endl;
2042
2043     fout<<"-----"
2044           "<<endl;
2045     fout<<"ADITIVOS"<<endl;
2046     fout<<"-Adensante:_"<<endl;
2047     cout<<"Adensante_utilizado_(9_caracteres):_";
2048     cin>>nome;
2049     cin.get();
2050     fout<<nome<<endl;
2051
2052     fout<<"-Concentracao_do_adensante:_"<<endl;
2053
2054     cout<<"_Concentracao_do_adensante:_"
2055           "<<endl;
2056     cin>>nome;
2057     cin.get();
2058
2059     if(nome=="-")
2060     {
2061         num=999999;
2062     }
2063     else
2064     {
2065         if(atof(nome.c_str()))
2066         {
2067             num=atof(nome.c_str());
2068         }
2069         else
2070         {
2071             num=999999;
2072         }
2073     }
2074
2075     fout<<num<<endl;
2076
2077     fout<<"-Inibidor_de_formacoes_ativas:_"<<endl;
```

```
2076     cout<<"Inibidor_de_formacoes_ativas_(9_caracteres):_";
2077     cin>>nome;
2078     cin.get();
2079     fout<<nome<<endl;
2080
2081     fout<<"-Concentração_do_inibidor_de_formacoes_ativas:_"<<endl;
2082
2083     cout<<"Concentração_do_Inibidor_de_formacoes_ativas:_";
2084     cin>>nome;
2085     cin.get();
2086
2087     if(nome=="-")
2088     {
2089         num=999999;
2090     }
2091     else
2092     {
2093         if(atof(nome.c_str()))
2094         {
2095             num=atof(nome.c_str());
2096         }
2097         else
2098         {
2099             num=999999;
2100         }
2101     }
2102
2103     fout<<num<<endl;
2104
2105     fout<<"-Redutor_de_filtrado:_"<<endl;
2106     cout<<"Redutor_de_filtrado_(9_caracteres):_";
2107     cin>>nome;
2108     cin.get();
2109     fout<<nome<<endl;
2110
2111     fout<<"-Concentracao_do_redutor_de_filtrado:_"<<endl;
2112
2113     cout<<"Concentracao_do_redutor_de_filtrado:_";
2114     cin>>nome;
2115     cin.get();
2116
2117     if(nome=="-")
2118     {
2119         num=999999;
2120     }
2121     else
2122     {
2123         if(atof(nome.c_str()))
```

```
2124     {
2125         num=atof(nome.c_str());
2126     }
2127     else
2128     {
2129         num=999999;
2130     }
2131 }
2132
2133 fout<<num<<endl;
2134
2135 fout<<"-Biopolimero:_"<<endl;
2136 cout<<"Biopolimero_(9_caracteres):_";
2137 cin>>nome;
2138 cin.get();
2139 fout<<nome<<endl;
2140
2141 fout<<"-Concentracao_do_biopolimero:_"<<endl;
2142
2143 cout<<"Concentracao_do_biopolimero_:";
2144 cin>>nome;
2145 cin.get();
2146
2147 if(nome==" - ")
2148 {
2149     num=999999;
2150 }
2151 else
2152 {
2153     if(atof(nome.c_str()))
2154     {
2155         num=atof(nome.c_str());
2156     }
2157     else
2158     {
2159         num=999999;
2160     }
2161 }
2162
2163 fout<<num<<endl;
2164
2165 fout<<"-Viscosificante:_"<<endl;
2166 cout<<"Viscosificante_(9_caracteres):_";
2167 cin>>nome;
2168 cin.get();
2169 fout<<nome<<endl;
2170
2171 fout<<"-Concentracao_do_viscosificante:_"<<endl;
```

```
2172
2173     cout<<"Concentracao_do_viscosificante: ";
2174     cin>>nome;
2175     cin.get();
2176
2177     if(nome=="-")
2178     {
2179         num=999999;
2180     }
2181     else
2182     {
2183         if(atof(nome.c_str()))
2184         {
2185             num=atof(nome.c_str());
2186         }
2187         else
2188         {
2189             num=999999;
2190         }
2191     }
2192
2193     fout<<num<<endl;
2194
2195     fout<<"-Dispersante: "<<endl;
2196     cout<<"Dispersante_(9_caracteres): ";
2197     cin>>nome;
2198     cin.get();
2199     fout<<nome<<endl;
2200
2201     fout<<"-Concentracao_do_dispersante: "<<endl;
2202
2203     cout<<"Concentracao_do_dispersante: ";
2204     cin>>nome;
2205     cin.get();
2206
2207     if(nome=="-")
2208     {
2209         num=999999;
2210     }
2211     else
2212     {
2213         if(atof(nome.c_str()))
2214         {
2215             num=atof(nome.c_str());
2216         }
2217         else
2218         {
2219             num=999999;
```

```
2220     }
2221 }
2222
2223     fout<<num<<endl;
2224
2225     fout<<"-Defloculante:_"<<endl;
2226     cout<<"Defloculante_(9_caracteres):_";
2227     cin>>nome;
2228     cin.get();
2229     fout<<nome<<endl;
2230
2231     fout<<"-Concentracao_do_defloculante:_"<<endl;
2232
2233     cout<<"Concentracao_do_defloculante:_"<<endl;
2234     cin>>nome;
2235     cin.get();
2236
2237     if(nome=="-")
2238     {
2239         num=999999;
2240     }
2241     else
2242     {
2243         if(atof(nome.c_str()))
2244         {
2245             num=atof(nome.c_str());
2246         }
2247         else
2248         {
2249             num=999999;
2250         }
2251     }
2252
2253     fout<<num<<endl;
2254
2255     fout<<"-Emulsificante:_"<<endl;
2256     cout<<"Emulsificante_(9_caracteres):_";
2257     cin>>nome;
2258     cin.get();
2259     fout<<nome<<endl;
2260
2261     fout<<"-Concentracao_do_emulsificante:_"<<endl;
2262
2263     cout<<"Concentracao_do_emulsificante:_"<<endl;
2264     cin>>nome;
2265     cin.get();
2266
2267     if(nome=="-")
```

```
2268     {
2269         num=999999;
2270     }
2271     else
2272     {
2273         if(atof(nome.c_str()))
2274         {
2275             num=atof(nome.c_str());
2276         }
2277         else
2278         {
2279             num=999999;
2280         }
2281     }
2282
2283     fout<<num<<endl;
2284
2285     fout<<"-Biocida:_"<<endl;
2286     cout<<"Biocida_(9_caracteres):_";
2287     cin>>nome;
2288     cin.get();
2289     fout<<nome<<endl;
2290
2291     fout<<"-Concentracao_do_biocida:_"<<endl;
2292
2293     cout<<"Concentracao_do_biocida:_"<<endl;
2294     cin>>nome;
2295     cin.get();
2296
2297     if(nome=="-")
2298     {
2299         num=999999;
2300     }
2301     else
2302     {
2303         if(atof(nome.c_str()))
2304         {
2305             num=atof(nome.c_str());
2306         }
2307         else
2308         {
2309             num=999999;
2310         }
2311     }
2312
2313     fout<<num<<endl;
2314
2315     fout<<"-Lubrificante:_"<<endl;
```

```
2316     cout<<"Lubrificante_(9_caracteres):_";
2317     cin>>nome;
2318     cin.get();
2319     fout<<nome<<endl;
2320
2321     fout<<"-Concentracao_do_lubrificante:_"<<endl;
2322
2323     cout<<"Concentracao_do_lubrificante:_";
2324     cin>>nome;
2325     cin.get();
2326
2327     if(nome=="-")
2328     {
2329         num=999999;
2330     }
2331     else
2332     {
2333         if(atof(nome.c_str()))
2334         {
2335             num=atof(nome.c_str());
2336         }
2337         else
2338         {
2339             num=999999;
2340         }
2341     }
2342
2343     fout<<num<<endl;
2344
2345     fout<<"-Inibidor_de_corrosao:_"<<endl;
2346     cout<<"Inibidor_de_corrosao_(9_caracteres):_";
2347     cin>>nome;
2348     cin.get();
2349     fout<<nome<<endl;
2350
2351     fout<<"-Concentracao_do_inibidor_de_corrosao:_"<<endl;
2352
2353     cout<<"Concentracao_do_inibidor_de_corrosao:_";
2354     cin>>nome;
2355     cin.get();
2356
2357     if(nome=="-")
2358     {
2359         num=999999;
2360     }
2361     else
2362     {
2363         if(atof(nome.c_str()))
```

```

2364     {
2365         num=atof(nome.c_str());
2366     }
2367     else
2368     {
2369         num=999999;
2370     }
2371 }
2372
2373 fout<<num<<endl;
2374
2375 fout<<"-Controlador_de_pH:_"<<endl;
2376 cout<<"Controlador_de_pH_(9_caracteres):_";
2377 cin>>nome;
2378 cin.get();
2379 fout<<nome<<endl;
2380
2381 fout<<"-Concentracao_do_controlador_de_pH:_"<<endl;
2382 cout<<"Concentracao_do_controlador_de_pH:_";
2383 cin>>nome;
2384 cin.get();
2385
2386 if(nome=="-")
2387 {
2388     num=999999;
2389 }
2390 else
2391 {
2392     if(atof(nome.c_str()))
2393     {
2394         num=atof(nome.c_str());
2395     }
2396     else
2397     {
2398         num=999999;
2399     }
2400 }
2401
2402 fout<<num<<endl;
2403
2404 fout.close();
2405
2406
2407 //////////////////////////////////////
2408 //fim da inclusao do arquivo basico
2409 //////////////////////////////////////
2410 }

```


Apresenta-se na listagem 6.5 o arquivo com código da classe CConfiguracao.

Listing 6.5: Arquivo de cabeçalho da classe CConfiguracao.

```

2412 #ifndef CConfiguracao_h
2413 #define CConfiguracao_h
2414 #include <string>
2415 #include <sstream>
2416 #include <iostream>
2417 #include <fstream>
2418 using namespace std;
2419
2420 class CConfiguracao
2421 {
2422 public:
2423
2424     /// Representa a classe que configura o explorador e o editor de texto
2425     ifstream fin;
2426     ofstream fout;
2427
2428     stringstream caminho_ss; ///<usado para conversão em string
2429     string caminho_str; ///<representa o caminho do diretório em string
2430     string nome_programa; ///<nome do programa definido pelo usuário
2431     string nome_explorador_linux; ///<representa o explorador do linux
2432     string nome_explorador_windows; ///<representa o explorador do windows
2433     string nome_editor_texto_linux; ///<representa o nome do editor texto
        do linux
2434     string nome_editor_texto_windows; ///<representa o nome do editor texto
        do windows
2435     string tipo_programa; ///<representa o tipo de programa, se é
        explorador ou editor de texto
2436     string str; ///<representa uma string
2437
2438     int opcao; ///<representa a opção selecionada pelo usuário no menu
2439
2440 public:
2441
2442     int opcao_abrir_DT(); ///<método que retorna a opção para abrir o
        diretório
2443     void opcao_abrir_DT(int); ///<método que edita a opção de abrir ou não
        o diretório
2444     void opcao_programa(string, string); ///<método para a troca do
        explorador e do editor de texto
2445     string opcao_programa(string); ///<método para a troca do explorador
2446
2447 };
2448
2449 #endif

```

Apresenta-se na listagem 6.6 o arquivo de implementação da classe CConfiguracao.

Listing 6.6: Arquivo de implementação da classe CConfiguracao.

```

2450#include <iostream>
2451#include <stdio.h>
2452///verifica sistema operacional
2453#ifdef __linux
2454
2455#include <cstdlib>
2456
2457#elif _WIN32
2458
2459#include <windows.h>
2460#include <stdlib.h>///para system
2461#include <conio.h>
2462
2463#else
2464
2465#endif
2466
2467#include <string>
2468#include <sstream>
2469#include <cstdlib>
2470#include <fstream>
2471
2472#include "CConfiguracao.h"
2473
2474using namespace std;
2475
2476int CConfiguracao::opcao_abrir_DT()
2477{
2478    caminho_ss.str("");
2479    #ifdef __linux
2480        caminho_ss<<"config"<<char(47)<<"DT.ini";
2481    #elif _WIN32
2482        caminho_ss<<"config"<<char(92)<<"DT.ini";
2483    #else
2484
2485    #endif
2486    fin.open(caminho_ss.str().c_str());
2487    if(fin.fail())
2488    {
2489        cout<<"Não foi possível ler."<<endl;
2490    }
2491    caminho_ss.str("");
2492    fin>>opcao;
2493    fin.close();
2494    return opcao;
2495}
2496

```

```
2497
2498 void CConfiguracao::opcao_abrir_DT(int opcao_)
2499 {
2500     opcao=opcao_;
2501     caminho_ss.str("");
2502     #ifdef __linux
2503     caminho_ss<<"config"<<char(47)<<"DT.ini";
2504     #elif _WIN32
2505     caminho_ss<<"config"<<char(92)<<"DT.ini";
2506     #else
2507
2508     #endif
2509     fout.open(caminho_ss.str().c_str());
2510     if(fout.fail())
2511     {
2512         cout<<"Não foi possível editar."<<endl;
2513     }
2514     caminho_ss.str("");
2515     fout<<opcao;
2516     fout.close();
2517 }
2518
2519 void CConfiguracao::opcao_programa(string tipo_programa_, string
    nome_programa_)
2520 {
2521     tipo_programa=tipo_programa_;
2522     nome_programa=nome_programa_;
2523     caminho_ss.str("");
2524     #ifdef __linux
2525     caminho_ss<<"config"<<char(47)<<"programas.ini";
2526     #elif _WIN32
2527     caminho_ss<<"config"<<char(92)<<"programas.ini";
2528     #else
2529
2530     #endif
2531     ///le o arquivo todo
2532     fin.open(caminho_ss.str().c_str());
2533     if(fin.fail())
2534     {
2535         cout<<"Não foi possível ler."<<endl;
2536     }
2537     caminho_ss.str("");
2538     fin>>str;
2539     fin>>str;
2540     fin>>str;
2541     fin>>str;
2542
2543     fin>>nome_explorador_windows;
```

```

2544  fin>>nome_explorador_linux;
2545  fin>>str;
2546
2547  fin>>nome_editor_texto_windows;
2548  fin>>nome_editor_texto_linux;
2549
2550  fin.close();
2551
2552  caminho_ss.str("");
2553  #ifdef __linux
2554  caminho_ss<<"config"<<char(47)<<"programas.ini";
2555  #elif _WIN32
2556  caminho_ss<<"config"<<char(92)<<"programas.ini";
2557  #else
2558
2559  #endif
2560
2561  ///escreve o arquivo
2562  fout.open(caminho_ss.str().c_str());
2563  if(fout.fail())
2564  {
2565      cout<<"Não foi possível editar."<<endl;
2566  }
2567  caminho_ss.str("");
2568  fout<<"Tipo-do-Programa:"<<endl;
2569  fout<<"nome-windows"<<endl;
2570  fout<<"nome-linux"<<endl;
2571  fout<<"explorador:"<<endl;
2572  if(tipo_programa=="explorador")
2573  {
2574      #ifdef __linux
2575      fout<<nome_explorador_windows<<endl;
2576      fout<<nome_programa<<endl;
2577      #elif _WIN32
2578      fout<<nome_programa<<endl;
2579      fout<<nome_explorador_linux<<endl;
2580      #else
2581
2582      #endif
2583  }
2584  else
2585  {
2586      fout<<nome_explorador_windows<<endl;
2587      fout<<nome_explorador_linux<<endl;
2588  }
2589
2590
2591

```

```

2592 fout<<"editor-texto:"<<endl;
2593 if(tipo_programa=="editortexto")
2594 {
2595     #ifdef __linux
2596     fout<<nome_editor_texto_windows<<endl;
2597     fout<<nome_programa<<endl;
2598     #elif _WIN32
2599     fout<<nome_programa<<endl;
2600     fout<<nome_editor_texto_linux<<endl;
2601     #else
2602
2603     #endif
2604 }
2605 else
2606 {
2607     fout<<nome_editor_texto_windows<<endl;
2608     fout<<nome_editor_texto_linux<<endl;
2609 }
2610
2611
2612 fout<<endl;
2613 fout<<"#OBS: 0 nome do programa é o mesmo que você digita no cmd do
        windows"<<endl;
2614 fout<<"#ou no terminal do linux."<<endl;
2615 fout.close();
2616
2617 }
2618
2619 string CConfiguracao::opcao_programa(string tipo_programa_)
2620 {
2621     tipo_programa=tipo_programa_;
2622     caminho_ss.str("");
2623     #ifdef __linux
2624     caminho_ss<<"config"<<char(47)<<"programas.ini";
2625     #elif _WIN32
2626     caminho_ss<<"config"<<char(92)<<"programas.ini";
2627     #else
2628
2629     #endif
2630     ///le o arquivo todo
2631     fin.open(caminho_ss.str().c_str());
2632     if(fin.fail())
2633     {
2634         cout<<"Não foi possível ler."<<endl;
2635     }
2636     caminho_ss.str("");
2637     fin>>str;
2638     fin>>str;

```

```

2639  fin>>str;
2640  fin>>str;
2641
2642  fin>>nome_explorador_windows;
2643  fin>>nome_explorador_linux;
2644
2645  fin>>str;
2646
2647  fin>>nome_editor_texto_windows;
2648  fin>>nome_editor_texto_linux;
2649
2650  fin.close();
2651
2652
2653  if(tipo_programa=="explorador")
2654  {
2655      #ifdef __linux
2656          nome_programa = nome_explorador_linux;
2657      #elif _WIN32
2658          nome_programa = nome_explorador_windows;
2659      #else
2660
2661      #endif
2662  }
2663
2664  if(tipo_programa=="editortexto")
2665  {
2666      #ifdef __linux
2667          nome_programa = nome_editor_texto_linux;
2668      #elif _WIN32
2669          nome_programa = nome_editor_texto_windows;
2670      #else
2671
2672      #endif
2673  }
2674  return nome_programa;
2675
2676 }

```

Apresenta-se na listagem 6.7 o arquivo com código da classe CHeader.

Listing 6.7: Arquivo de cabeçalho da classe CHeader.

```

2677 #ifndef CHeader_h
2678 #define CHeader_h
2679 #include <iostream>
2680
2681 /// Classe que representa os cabeçalhos a serem exibidos na tela.
2682 /// comentários
2683 /// comentários

```

```

2684 class CHeader
2685 {
2686 public:
2687
2688     int i;///vetor i contagem de for
2689     int largura;///vetor de largura do retangulo do titulo
2690 public:
2691     void header_carregando();                ///Animacao de
        carregamento
2692     void header_titulo();                    ///Escreve titulo
        do programa
2693     void header_inicio();                    ///Escreve
        subtitulo do programa
2694     void header_banco_de_dados();///escreve subtitulo de listar amostras
2695     void header_banco_de_dados_lista_de_amostras();///escreve subtitulo
        de amostras listadas
2696     void header_banco_de_dados_exibir_amostras();///escreve subtitulo de
        exibir amostras
2697     void header_banco_de_dados_pesquisa_de_amostras();///escreve
        subtitulo de amostras listadas
2698     void header_banco_de_dados_inserir_amostras();///escreve subtitulo de
        inserir amostras
2699     void header_banco_de_dados_excluir_amostras();///escreve subtitulo de
        excluir amostras
2700     void header_banco_de_dados_exportar_amostras();///escreve subtitulo
        de excluir amostras
2701     void header_configuracoes();///escreve subtitulo do menu 2
2702     void header_menu_abre_DT();///escreve subtitulo do menu
2703     void header_menu_abre_bd();///escreve subtitulo do menu
2704
2705
2706
2707 };
2708
2709
2710 #endif

```

Apresenta-se na listagem 6.8 o arquivo de implementação da classe CHeader.

Listing 6.8: Arquivo de implementação da classe CHeader.

```

2711 ///verifica sistema operacional
2712 #ifdef __linux
2713 #include <cstdlib>
2714 ///#include <unistd.h>
2715 #elif _WIN32
2716
2717 #include <windows.h>
2718 #include <stdlib.h>///para system
2719 #include <conio.h>

```

[illegible]


```

2766     cout<<(char)200;///
```

```

2814     for(i=0;i<largura;i++) ///barra sup
2815         cout<<(char)196;
2816     cout<<(char)191<<endl; ///canto su dir
2817     cout<<(char)179; ///Margem vert Titulo
2818     cout<<"ooooooooooooooooIníciooooooooooooooooo";
2819     cout<<(char)179<<endl; ///Margem vert Titulo
2820     cout<<(char)192; ///canto inf dir
2821     for(i=0;i<largura;i++) ///barra inf
2822         cout<<(char)196;
2823     cout<<(char)217<<endl;
2824     cout<<endl;
2825
2826
2827 }
2828 #else
2829
2830 #endif
2831
2832 }
2833
2834 void CHeader::header_banco_de_dados() ///escreve subtítulo para
    banco de dados
2835 {
2836     #ifdef __linux
2837     {
2838         largura=30;
2839         cout<<"\u250C"; ///canto sup esq
2840         for(i=0;i<largura;i++) ///barra sup
2841             cout<<"\u2500";
2842         cout<<"\u2510"<<endl; ///canto su dir
2843         cout<<"\u2502"; ///Margem vert Titulo
2844         cout<<"ooooooooBanco de Dadosoooooooo";
2845         cout<<"\u2502"<<endl; ///Margem vert Titulo
2846         cout<<"\u2514"; ///canto inf dir
2847         for(i=0;i<largura;i++) ///barra inf
2848             cout<<"\u2500";
2849         cout<<"\u2518"<<endl;
2850         cout<<endl;
2851
2852     }
2853     #elif _WIN32
2854     {
2855         largura=30;
2856         cout<<(char)218; ///canto sup esq
2857         for(i=0;i<largura;i++) ///barra sup
2858             cout<<(char)196;
2859         cout<<(char)191<<endl; ///canto su dir
2860         cout<<(char)179; ///Margem vert Titulo

```

```

2861         cout<<"\t\t\t\t\tBanco de Dados\t\t\t\t\t";
2862
2863
2864         cout<<(\char)179<<endl;///Margem vert Titulo
2865         cout<<(\char)192;///canto inf dir
2866         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
2867             cout<<(\char)196;
2868         cout<<(\char)217<<endl;
2869         cout<<endl;
2870     }
2871
2872     #else
2873
2874     #endif
2875
2876 }
2877
2878 void CHeader::header_banco_de_dados_lista_de_amstras()///escreve
        subtitulo para lista de fluidos
2879 {
2880     #ifdef __linux
2881
2882     {
2883         largura=40;
2884         cout<<"\u250C";///canto sup esq
2885         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
2886             cout<<"\u2500";
2887         cout<<"\u2510"<<endl;///canto su dir
2888         cout<<"\u2502";///Margem vert Titulo
2889         cout<<"\t\t\t\tLista de Fluidos de Perfuracao\t\t\t\t";
2890         cout<<"\u2502"<<endl;///Margem vert Titulo
2891         cout<<"\u2514";///canto inf dir
2892         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
2893             cout<<"\u2500";
2894         cout<<"\u2518"<<endl;
2895         cout<<endl;
2896     }
2897
2898     #elif _WIN32
2899
2900     {
2901         largura=30;
2902         cout<<(\char)218;///canto sup esq
2903         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
2904             cout<<(\char)196;
2905         cout<<(\char)191<<endl;///canto su dir
2906         cout<<(\char)179;///Margem vert Titulo
2907         cout<<"\t\t\t\tLista de Fluidos de Perfuração\t\t\t\t";
    
```

```

2908         cout<<(char)179<<endl;///Margem vert Titulo
2909         cout<<(char)192;///canto inf dir
2910         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
2911             cout<<(char)196;
2912         cout<<(char)217<<endl;
2913         cout<<endl;
2914     }
2915
2916
2917     #else
2918
2919     #endif
2920 }
2921
2922 void CHeader::header_banco_de_dados_exibir_amstras()///escreve
        subtitulo das amostras listadas
2923 {
2924     #ifdef __linux
2925
2926
2927     largura=30;
2928     cout<<"\u250C";///canto sup esq
2929     for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
2930         cout<<"\u2500";
2931     cout<<"\u2510"<<endl;///canto su dir
2932     cout<<"\u2502";///Margem vert Titulo
2933
2934
2935     cout<<"          Exibir          ";
2936
2937     cout<<"\u2502"<<endl;///Margem vert Titulo
2938     cout<<"\u2514";///canto inf dir
2939     for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
2940         cout<<"\u2500";
2941     cout<<"\u2518"<<endl;
2942     cout<<endl;
2943
2944
2945     #elif _WIN32
2946
2947     {
2948         largura=30;
2949         cout<<(char)218;///canto sup esq
2950         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
2951             cout<<(char)196;
2952         cout<<(char)191<<endl;///canto su dir
2953         cout<<(char)179;///Margem vert Titulo
2954

```

```

2955         cout<<"░░░░░░░░░░░░░░░░Exibir░░░░░░░░░░░░░░░░";
2956
2957
2958         cout<<(char)179<<endl;///Margem vert Titulo
2959         cout<<(char)192;///canto inf dir
2960         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
2961             cout<<(char)196;
2962         cout<<(char)217<<endl;
2963         cout<<endl;
2964     }
2965
2966     #else
2967
2968     #endif
2969
2970 }
2971
2972 void CHeader::header_banco_de_dados_pesquisa_de_amstras()///
2973     escreve subtítulo para pesquisa de amostras
2974 {
2975     #ifdef __linux
2976
2977     {
2978         largura=40;
2979         cout<<"\u250C";///canto sup esq
2980         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
2981             cout<<"\u2500";
2982         cout<<"\u2510"<<endl;///canto su dir
2983         cout<<"\u2502";///Margem vert Titulo
2984
2985         cout<<"░░░░░Pesquisa░de░Fluidos░de░Perfuracao░░";
2986
2987         cout<<"\u2502"<<endl;///Margem vert Titulo
2988         cout<<"\u2514";///canto inf dir
2989         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
2990             cout<<"\u2500";
2991         cout<<"\u2518"<<endl;
2992         cout<<endl;
2993     }
2994     #elif _WIN32
2995     {
2996         largura=30;
2997         cout<<(char)218;///canto sup esq
2998         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
2999             cout<<(char)196;
3000         cout<<(char)191<<endl;///canto su dir
3001         cout<<(char)179;///Margem vert Titulo

```

```

3002
3003     cout<<"        Pesquisa de Fluidos de Perfuração ";
3004
3005     cout<<(\char)179<<endl;///Margem vert Titulo
3006     cout<<(\char)192;///canto inf dir
3007     for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
3008         cout<<(\char)196;
3009     cout<<(\char)217<<endl;
3010     cout<<endl;
3011 }
3012
3013 #else
3014
3015 #endif
3016
3017 }
3018 void CHeader::header_banco_de_dados_inserir_amstras()///escreve
3019     subtitulo para inserir fluidos
3020 {
3021     #ifndef __linux
3022
3023     largura=40;
3024     cout<<"\u250C";///canto sup esq
3025     for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
3026         cout<<"\u2500";
3027     cout<<"\u2510"<<endl;///canto su dir
3028     cout<<"\u2502";///Margem vert Titulo
3029
3030     cout<<"        Inserir Fluidos de Perfuracao ";
3031
3032     cout<<"\u2502"<<endl;///Margem vert Titulo
3033     cout<<"\u2514";///canto inf dir
3034     for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
3035         cout<<"\u2500";
3036     cout<<"\u2518"<<endl;
3037     cout<<endl;
3038
3039     #elif _WIN32
3040
3041     {
3042         largura=30;
3043         cout<<(\char)218;///canto sup esq
3044         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
3045             cout<<(\char)196;
3046         cout<<(\char)191<<endl;///canto su dir
3047         cout<<(\char)179;///Margem vert Titulo
3048

```

```

3049         cout<<"\t\t\t\t\tInserir Fluidos de Perfuracao\t\t";
3050
3051         cout<<(\char)179<<endl;///Margem vert Titulo
3052         cout<<(\char)192;///canto inf dir
3053         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
3054             cout<<(\char)196;
3055         cout<<(\char)217<<endl;
3056         cout<<endl;
3057     }
3058
3059     #else
3060
3061     #endif
3062 }
3063
3064 void CHeader::header_banco_de_dados_excluir_amstras()///escreve
    subtitulo das amostras listadas
3065 {
3066
3067     #ifdef __linux
3068
3069         largura=30;
3070         cout<<"\u250C";///canto sup esq
3071         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
3072             cout<<"\u2500";
3073         cout<<"\u2510"<<endl;///canto su dir
3074         cout<<"\u2502";///Margem vert Titulo
3075
3076
3077         cout<<"\t\t\t\t\tExcluir Amstras\t\t\t\t\t";
3078
3079         cout<<"\u2502"<<endl;///Margem vert Titulo
3080         cout<<"\u2514";///canto inf dir
3081         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
3082             cout<<"\u2500";
3083         cout<<"\u2518"<<endl;
3084         cout<<endl;
3085
3086         #elif _WIN32
3087
3088         {
3089             largura=30;
3090             cout<<(\char)218;///canto sup esq
3091             for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
3092                 cout<<(\char)196;
3093             cout<<(\char)191<<endl;///canto su dir
3094             cout<<(\char)179;///Margem vert Titulo
3095             cout<<"\t\t\t\t\tExcluir Amstras\t\t\t\t\t";

```

```

3096         cout<<(char)179<<endl;///Margem vert Titulo
3097         cout<<(char)192;///canto inf dir
3098         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
3099             cout<<(char)196;
3100         cout<<(char)217<<endl;
3101         cout<<endl;
3102     }
3103
3104     #else
3105
3106     #endif
3107
3108
3109 }
3110
3111
3112 void CHeader::header_banco_de_dados_exportar_amstras()///escreve
3113     subtitulo para exportar
3114 {
3115     #ifdef __linux
3116     {
3117         largura=40;
3118         cout<<"\u250C";///canto sup esq
3119         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
3120             cout<<"\u2500";
3121         cout<<"\u2510"<<endl;///canto su dir
3122         cout<<"\u2502";///Margem vert Titulo
3123
3124         cout<<"\u2500\u2500\u2500\u2500Exportar\u2500Fluidos\u2500de\u2500Perfuracao\u2500\u2500\u2500\u2500";
3125
3126         cout<<"\u2502"<<endl;///Margem vert Titulo
3127         cout<<"\u2514";///canto inf dir
3128         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
3129             cout<<"\u2500";
3130         cout<<"\u2518"<<endl;
3131         cout<<endl;
3132     }
3133     #elif _WIN32
3134
3135     {
3136         largura=30;
3137         cout<<(char)218;///canto sup esq
3138         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
3139             cout<<(char)196;
3140         cout<<(char)191<<endl;///canto su dir
3141         cout<<(char)179;///Margem vert Titulo
3142

```



```

3143         cout<<"\u0000\u0000\u0000Exportar\u0000Fluidos\u0000de\u0000Perfuracao\u0000\u0000";
3144
3145         cout<<(\char)179<<endl;///<Margem vert Titulo
3146         cout<<(\char)192;///<canto inf dir
3147         for(i=0;i<largura;i++)///<barra inf
3148             cout<<(\char)196;
3149         cout<<(\char)217<<endl;
3150         cout<<endl;
3151     }
3152
3153
3154     #else
3155
3156     #endif
3157
3158 }
3159
3160
3161
3162 void CHeader::header_configuracoes()///<subtitulo do menu 2
3163 {
3164
3165
3166     #ifdef __linux
3167
3168     largura=30;
3169     cout<<"\u250C";///<canto sup esq
3170     for(i=0;i<largura;i++)///<barra sup
3171         cout<<"\u2500";
3172     cout<<"\u2510"<<endl;///<canto su dir
3173     cout<<"\u2502";///<Margem vert Titulo
3174     cout<<"\u0000\u0000\u0000Configura\u0000E7\u0000F5es\u0000\u0000\u0000\u0000\u0000";
3175     cout<<"\u2502"<<endl;///<Margem vert Titulo
3176     cout<<"\u2514";///<canto inf dir
3177     for(i=0;i<largura;i++)///<barra inf
3178         cout<<"\u2500";
3179     cout<<"\u2518"<<endl;
3180     cout<<endl;
3181
3182     #elif _WIN32
3183     {
3184         largura=30;
3185         cout<<(\char)218;///<canto sup esq
3186         for(i=0;i<largura;i++)///<barra sup
3187             cout<<(\char)196;
3188         cout<<(\char)191<<endl;///<canto su dir
3189         cout<<(\char)179;///<Margem vert Titulo
3190

```

```

3191         cout<<"░░░░░░░░░░Configurações░░░░░░░░░░";
3192
3193         cout<<(char)179<<endl;///Margem vert Titulo
3194         cout<<(char)192;///canto inf dir
3195         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
3196             cout<<(char)196;
3197         cout<<(char)217<<endl;
3198         cout<<endl;
3199     }
3200
3201
3202     #else
3203
3204     #endif
3205 }
3206
3207 void CHeader::header_menu_abre_DT()///subtitulo do menu 3
3208 {
3209     #ifdef __linux
3210
3211         largura=30;
3212         cout<<"\u250C";///canto sup esq
3213         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
3214             cout<<"\u2500";
3215         cout<<"\u2510"<<endl;///canto su dir
3216         cout<<"\u2502";///Margem vert Titulo
3217
3218         cout<<"░Abrindo░Diret\u00F3rio░de░Trablho░";
3219
3220         cout<<"\u2502"<<endl;///Margem vert Titulo
3221         cout<<"\u2514";///canto inf dir
3222         for(i=0;i<largura;i++)///barra inf
3223             cout<<"\u2500";
3224         cout<<"\u2518"<<endl;
3225         cout<<endl;
3226
3227     #elif _WIN32
3228     {
3229         largura=30;
3230         cout<<(char)218;///canto sup esq
3231         for(i=0;i<largura;i++)///barra sup
3232             cout<<(char)196;
3233         cout<<(char)191<<endl;///canto su dir
3234         cout<<(char)179;///Margem vert Titulo
3235
3236         cout<<"░Abrindo░Diretório░de░Trablho░";
3237
3238         cout<<(char)179<<endl;///Margem vert Titulo

```

```

3239         cout<<(char)192;///<canto inf dir
3240         for(i=0;i<largura;i++)///<barra inf
3241             cout<<(char)196;
3242         cout<<(char)217<<endl;
3243         cout<<endl;
3244     }
3245
3246
3247     #else
3248
3249     #endif
3250 }
3251
3252 void CHeader::header_menu_abre_bd()///<subtitulo do menu 3
3253 {
3254
3255     #ifdef __linux
3256
3257         largura=30;
3258         cout<<"\u250C";///<canto sup esq
3259         for(i=0;i<largura;i++)///<barra sup
3260             cout<<"\u2500";
3261         cout<<"\u2510"<<endl;///<canto su dir
3262         cout<<"\u2502";///<Margem vert Titulo
3263
3264         cout<<"  Abrindo  Diret\u00F3rio  de  Dados  ";
3265
3266         cout<<"\u2502"<<endl;///<Margem vert Titulo
3267         cout<<"\u2514";///<canto inf dir
3268         for(i=0;i<largura;i++)///<barra inf
3269             cout<<"\u2500";
3270         cout<<"\u2518"<<endl;
3271         cout<<endl;
3272
3273     #elif _WIN32
3274     {
3275         largura=30;
3276         cout<<(char)218;///<canto sup esq
3277         for(i=0;i<largura;i++)///<barra sup
3278             cout<<(char)196;
3279         cout<<(char)191<<endl;///<canto su dir
3280         cout<<(char)179;///<Margem vert Titulo
3281
3282         cout<<"  Abrindo  Diretório  de  Dados  ";
3283
3284         cout<<(char)179<<endl;///<Margem vert Titulo
3285         cout<<(char)192;///<canto inf dir
3286         for(i=0;i<largura;i++)///<barra inf

```

```

3287         cout<<(char)196;
3288         cout<<(char)217<<endl;
3289         cout<<endl;
3290     }
3291
3292
3293
3294     #else
3295
3296     #endif
3297 }

```

Apresenta-se na listagem 6.9 o arquivo com código da classe CInterface.

Listing 6.9: Arquivo de cabeçalho da classe CInterface.

```

3300 #ifndef CInterface_h
3301 #define CInterface_h
3302 #include <iostream>
3303
3304 #ifdef __linux
3305
3306 #include <cstdlib>
3307
3308 #elif _WIN32
3309 #include <windows.h>///<para configurar a janela
3310 #include <stdlib.h>///<para system
3311 #else
3312
3313 #endif
3314
3315 #include "CMenu.h"
3316 #include "CHheader.h"
3317 #include "CBancodeDados.h"
3318 #include "CFluidodePerfuracao.h"
3319 #include "CRelatorio.h"
3320 #include "CConfiguracao.h"
3321
3322
3323 #include <string>
3324 #include <sstream>
3325 #include <vector>
3326
3327 class CInterface
3328 {
3329 public:
3330     int resposta;///<representa a resposta ao usuário referente ao menu de
3331         opções
3332     int int_chave;///<representa a chave das amostras
3333     int item;///<representa os títulos do arquivo

```

```

3333 unsigned int c;///<representa um contador
3334
3335 CHeader Head;
3336 CMenu Menu;
3337 CBancodeDados bancodedados;
3338 CRelatorio relatorio;
3339 CConfiguracao configuracao;
3340
3341 stringstream comando_abrir;///<para conversão em string
3342 stringstream titulo_ss;///<para conversão em string
3343 string titulo;///<representa o título
3344 string informacao_str;///<representa o novo programa lido
3345 string programa;///<representa o nome do explorador e do editor de
    texto
3346
3347 char ch;///<representa um caracter
3348
3349 vector<CFluidodePerfuracao> amostras;///<representa o vetor de
    amostras do tipo CFluidodePerfuracao
3350
3351 public:
3352 void inicia();///<método para iniciar o programa
3353 void abre_DT();///<método para abrir diretório de trabalho
3354 void abre_bd();///<método para abrir pasta do banco de dados
3355 void abre_relatorio(int);///<método para abrir relatórios
3356 void ajusta_janela();///<método para ajustar janela
3357 void limpa_janela();///<método para limpar janela
3358
3359
3360 };
3361
3362 #endif

```

Apresenta-se na listagem 6.10 o arquivo de implementação da classe CInterface.

Listing 6.10: Arquivo de implementação da classe CInterface.

```

3363 #include <iostream>
3364 ///verifica sistema operacional
3365 #ifdef __linux
3366     #include <cstdlib>
3367     #include <stdio.h>
3368     ///#include <unistd.h>
3369 #elif _WIN32
3370     #include <windows.h>///<para configurar a janela
3371     #include <stdlib.h>///<para system
3372 #else
3373
3374 #endif
3375

```

```

3376#include <sstream>
3377#include <cstring>///biblioteca para trab com os comandos
3378#include <string>
3379#include "CInterface.h"///inclui classe
3380#include "CMenu.h"///Inclui classes utilizadas
3381#include "CHeader.h"
3382#include "CFluidodePerfuracao.h"
3383
3384
3385using namespace std;
3386
3387///usuario simples
3388
3389void CInterface::inicia()///inicia o menu
3390{
3391
3392
3393    ajusta_janela();
3394    do{
3395
3396        limpa_janela();
3397        Head.header_titulo();///Coloca titulo principal do programa
3398        Head.header_inicio();///Coloca subtítulo Inicio
3399        resposta=Menu.menu_inicio();///Escreve o menu inicio e obtem a
           resposta
3400
3401        switch (resposta)///testa a resposta
3402        {
3403            case 1:///Banco de dados
3404                do
3405                {
3406                    limpa_janela();
3407                    Head.header_titulo();///Coloca titulo principal do programa
3408                    Head.header_banco_de_dados();///Coloca subtítulo editar
                       amostras
3409                    resposta=Menu.menu_banco_de_dados(); ///obtem resposta do
                       menu editar amostra
3410
3411                    switch (resposta)///faz a função respctiva do submenu editar
                       amostra
3412                    {
3413                        case 1:///listar
3414                            limpa_janela();
3415                            Head.header_titulo();
3416                            Head.header_banco_de_dados_lista_de_amstras();
3417                            amostras=bancodedados.ler_amostra_basico();
3418                            bancodedados.listar_amostra(amostras);
3419                            cout<<endl;

```

```

3420         amostras.clear();
3421         do
3422         {
3423             cout<<endl;
3424             resposta=Menu.menu_exibir_voltar();
3425             if(resposta==0) break;
3426             do
3427             {
3428                 limpa_janela();
3429                 Head.header_titulo();
3430                 Head.header_banco_de_dados_exibir_amostras();
3431                 amostras=bancodedados.ler_amostra_basico();
3432                 bancodedados.listar_amostra(amostras);
3433                 amostras.clear();
3434                 cout<<"CHAVE: ";
3435                 cin>>int_chave;
3436                 ///  
limpa tudo e reescreve
3437                 limpa_janela();
3438                 Head.header_titulo();
3439                 Head.header_banco_de_dados_exibir_amostras();
3440                 amostras=bancodedados.ler_amostra_basico();
3441                 bancodedados.listar_amostra(amostras);
3442                 amostras.clear();
3443                 bancodedados.exibir_amostra(int_chave);
3444                 cout<<endl;
3445                 cout<<"Exibir Outra Amostra?";
3446                 resposta=Menu.menu_sim_nao();
3447                 }while(resposta!=0);
3448             }while(resposta!=0);
3449             ///  
exibe lista pergunta chave para visualizaca
3450
3451             resposta=2;
3452             break;
3453
3454         case 2: ///  
pesquisar
3455             limpa_janela();
3456             Head.header_titulo();
3457             Head.header_banco_de_dados_pesquisa_de_amostras();
3458             resposta=Menu.menu_banco_de_dados_pesquisar();
3459             if(resposta==2)
3460             {
3461                 resposta=1;
3462                 break;
3463             }
3464
3465             switch(resposta)
3466             {
3467

```

```

3468         case 1:
3469
3470         do
3471         {
3472             limpa_janela();
3473             Head.header_banco_de_dados_pesquisa_de_amstras();
3474             amostras=bancodedados.ler_amostra_basico();///lista
3475                 todas as amostras
3476             cout<<"Itens de Pesquisa"<<endl<<endl;
3477             resposta=Menu.menu_filtro();///escreve menu filtro
3478                 e retorna seu valor
3479             if(resposta==16) break;///volta
3480             limpa_janela();
3481             Head.header_banco_de_dados_pesquisa_de_amstras();
3482             amostras=bancodedados.ler_amostra_basico(resposta);
3483                 ///vetor de amostra recebe amostra ja filtradas
3484             bancodedados.listar_amostra(amostras,resposta);
3485             cout<<endl;
3486             resposta=Menu.menu_exibir_voltar();
3487             if(resposta==0) break;
3488
3489         do
3490         {
3491             ///limpa tudo e reescreve
3492             limpa_janela();
3493             Head.header_titulo();
3494             Head.header_banco_de_dados_exibir_amstras();
3495             ///bancodedados.listar_amostra(amostras,resposta);
3496             ///cout<<endl;
3497             ///resposta=Menu.menu_exibir_voltar();
3498             ///if(resposta==0) break;
3499             ///inicia exibicao amostra
3500             cout<<"CHAVE: ";
3501             cin>>int_chave;
3502             limpa_janela();///acha a chave digitada e
3503                 reescreve tudo novamente
3504             Head.header_titulo();
3505             Head.header_banco_de_dados_exibir_amstras();
3506             bancodedados.listar_amostra(amostras,resposta);
3507             bancodedados.exibir_amostra(int_chave);
3508             cout<<"Deseja Pesquisar Novamente?";
3509             resposta=Menu.menu_sim_nao();
3510             amostras.clear();
3511
3512         }
3513         while(resposta==1);
3514     }

```



```

3512         while(resposta==1);
3513         break;
3514     }
3515     resposta=2;
3516     break;///break da pesquisa
3517
3518     case 3:///inserir
3519         limpa_janela();
3520         Head.header_titulo();
3521         Head.header_banco_de_dados_inserir_amstras();
3522         if(configuracao.opcao_abrir_DT()==1)
3523         {
3524             abre_DT();
3525         }
3526
3527         do
3528         {
3529             bancodedados.inserir_amostra();
3530             cout<<endl;
3531             cout<<endl;
3532             cout<<"Deseja Inserir Novamente?"<<endl;
3533             resposta=Menu.menu_sim_ao();
3534         }
3535         while(resposta==1);
3536         resposta=2;///retorna ao menu Banco de DADOS
3537
3538     break;
3539
3540     case 4:///excluir
3541         do
3542         {
3543             limpa_janela();
3544             Head.header_titulo();
3545             Head.header_banco_de_dados_excluir_amstras();
3546             amostras=bancodedados.ler_amostra_basico();
3547             bancodedados.listar_amostra(amostras);
3548             cout<<"Deseja realmente Excluir?";
3549             resposta=Menu.menu_sim_ao();
3550
3551             if(resposta==0) break;
3552             cout<<"CHAVE: ";
3553
3554             cin>>int_chave;
3555             ///cin.get();
3556
3557             ///system("pause");
3558             bancodedados.excluir_amostra(int_chave);
3559             amostras.clear();

```

```

3560         cout<<endl;
3561         cout<<endl;
3562
3563         ///atualiza tela
3564         limpa_janela();
3565         Head.header_titulo();
3566         Head.header_banco_de_dados_excluir_amstras();
3567         amostras=bancodedados.ler_amostra_basico();
3568         bancodedados.listar_amostra(amostras);
3569         amostras.clear();
3570         cout<<"Deseja Excluir Outra Amostra?"<<endl;
3571         resposta=Menu.menu_sim_nao();
3572     }
3573     while(resposta==1);
3574     resposta=2; ///<retorna ao menu Banco de DADOS
3575
3576
3577     break;
3578
3579
3580     case 5: ///<Exportar
3581         limpa_janela();
3582         Head.header_titulo();
3583         Head.header_banco_de_dados_exportar_amstras();
3584         resposta=Menu.menu_exportar_dados();
3585         if(resposta==2)
3586         {
3587             resposta=2;
3588             break;
3589         }
3590         switch(resposta)
3591         {
3592             case 1:
3593
3594                 cout<<"CHAVE: ";
3595                 cin>>int_chave;
3596                 cin.get();
3597                 relatorio.exportar_amostra(int_chave);
3598                 abre_relatorio(int_chave);
3599                 break;
3600
3601             default:
3602                 resposta=2;
3603                 break;
3604                 ///abre diretorio com relatorio(os)
3605         }
3606         resposta=2;
3607         break;

```

```

3608
3609         case 6:///<voltar
3610             resposta=1;
3611             break;
3612
3613         default:
3614         {
3615             #ifdef __linux
3616                 setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
3617                 cout<<"Op\u00E7\u00E3o\u00E7\u00E3o inv\u00E1lida."<<endl;
3618                 locale::global(locale(""));
3619             #elif _WIN32
3620                 setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
3621                 cout<<"Op\u00E7\u00E3o inv\u00E1lida."<<endl;
3622                 locale::global(locale(""));
3623             #else
3624
3625             #endif
3626
3627             limpa_janela();
3628
3629         }
3630         resposta=1;
3631         break;
3632     }
3633 }
3634 while(resposta==2);
3635
3636 break;///<fechando o caso 1:Banco de dados
3637
3638
3639 case 2:///<configuracoes
3640     limpa_janela();
3641     Head.header_titulo();
3642     Head.header_configuracoes();
3643     resposta=Menu.menu_configuracoes();
3644
3645     switch(resposta)
3646     {
3647         case 1:
3648             cout<<endl;
3649             cout<<"Explorador\u00E7\u00E3o: ";<<configuracao.
3650                 opcao_programa("explorador")<<endl;
3651             cout<<"Explorador\u00E7\u00E3o: ";
3652             cin>>informacao_str;
3653             cin.get();
3654             configuracao.opcao_programa("explorador",informacao_str);
3655             break;

```

```

3655
3656         case 2:
3657             cout<<endl;
3658             cout<<"Editor de Texto Padr\00E3o: " << configuracao.
                 opcao_programa("editortexto") << endl;
3659             cout<<"Editor de Texto Padr\00E3o: ";
3660             cin>> informacao_str;
3661             cin.get();
3662             configuracao.opcao_programa("editortexto", informacao_str);
3663             break;
3664
3665         case 3:
3666             cout<<endl;
3667             cout<<"Op\00E7\00E3o Atual: " << configuracao.
                 opcao_abrir_DT() << endl;
3668             cout<<endl;
3669             cout<<"Deseja sempre abrir o Diret\00F3rio de Trabalho (
                 DT)?" << endl;
3670             resposta=Menu.menu_sim_nao();
3671             configuracao.opcao_abrir_DT(resposta); ///<0 para nao abrir
                 e 1 para abrir
3672             break;
3673
3674         case 4:
3675             resposta=1;
3676             break;
3677
3678
3679         default:
3680             resposta=1;
3681             break;
3682     }
3683
3684     break;
3685
3686
3687     case 3: ///<0 abrir diretorio de trabalho
3688         limpa_janela();
3689
3690         Head.header_menu_abre_DT();
3691         ///<0 verifica sistema operacional
3692         #ifdef __linux
3693             ///<0 sleep(100);
3694         #elif _WIN32
3695             Sleep(100);
3696         #else
3697
3698         #endif

```

```
3699
3700     abre_DT();
3701     resposta=1;
3702
3703     break;
3704
3705
3706     case 4: ///abrir diretorio de dados
3707         limpa_janela();
3708
3709         Head.header_menu_abre_bd();
3710         ///verifica sistema operacional
3711         #ifdef __linux
3712             ///sleep(100);
3713         #elif _WIN32
3714             Sleep(100);
3715         #else
3716
3717         #endif
3718
3719         abre_bd();
3720         resposta=1;
3721
3722
3723         break;
3724
3725
3726     case 5: ///sair
3727         limpa_janela();
3728         Head.header_titulo();
3729         cout<<"Realmente deseja sair?"<<endl;
3730         resposta=Menu.menu_sim_nao();
3731         if(resposta==1)
3732             exit(0);
3733         else
3734             resposta=1;
3735         break;
3736
3737
3738     default:
3739
3740         ///verifica sistema operacional
3741         #ifdef __linux
3742             setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
3743             cout<<"Op\u00E7\u00E3o inv\u00E1lida."<<endl;
3744             locale::global(locale(""));
3745             /// sleep(1000);
3746         #elif _WIN32
```

```

3747         setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
3748         cout<<"Opção inválida."<<endl;
3749         locale::global(locale(""));
3750         Sleep(1000);
3751         #else
3752
3753         #endif
3754
3755         resposta=1;
3756         break;
3757
3758     }
3759 }
3760 while(resposta==1);
3761}
3762
3763
3764 void CInterface::abre_DT()
3765 {
3766     ///inicia diretorio de trabalho
3767     ///comando: "move bd\0.txt bd\lixo" Comando para mover o arquivo da
3768     amostra
3769     ///verifica sistema operacional
3770     programa=configuracao.opcao_programa("explorador");///<define
3771     explorador
3772     comando_abrir.str("");
3773     #ifdef __linux
3774     comando_abrir<<programa<<" " <<". /DT";
3775     #elif _WIN32
3776     comando_abrir<<"start" <<" " <<programa<<" " <<"DT";
3777
3778     #else
3779
3780     #endif
3781     system(comando_abrir.str().c_str());///<Manda o comando pro prompt
3782     para mover o arquivo p lixeira
3783     comando_abrir.str("");
3784 }
3785
3786 void CInterface::abre_relatorio(int int_chave_)
3787 {
3788     ///inicia diretorio de trabalho
3789     ///comando: "move bd\0.txt bd\lixo" Comando para mover o arquivo da
3790     amostra
3791     ///verifica sistema operacional
3792     programa=configuracao.opcao_programa("explorador");///<define
3793     explorador
3794     int_chave=int_chave_;

```

```

3790 comando_abrir.str("");
3791 #ifdef __linux
3792 comando_abrir<<programa<<"_ "<<"./DT/relatorios/"<<int_chave;
3793 #elif _WIN32
3794 comando_abrir<<"start"<<"_ "<<programa<<"_ "<<"DT"<<char(92)<<"
    relatorios"<<char(92)<<int_chave;
3795 cout<<comando_abrir.str();
3796 #else
3797
3798 #endif
3799 if(configuracao.opcao_abrir_DT()==1)
3800 {
3801     system(comando_abrir.str().c_str());///Manda o comando pro prompt
        para mover o arquivo p lixeira
3802 }
3803
3804 comando_abrir.str("");
3805 }
3806
3807 void CInterface::abre_bd()
3808 {
3809     ///inicia diretorio de dados
3810     ///comando: "move bd\0.txt bd\lixo" Comando para mover o arquivo da
        amostra
3811     programa=configuracao.opcao_programa("explorador");///define explorador
3812     ///verifica sistema operacional
3813     comando_abrir.str("");
3814     #ifdef __linux
3815     comando_abrir<<programa<<"_ "<<"./bd";
3816     #elif _WIN32
3817     comando_abrir<<"start"<<"_ "<<programa<<"_ "<<"bd";
3818
3819     #else
3820
3821     #endif
3822     system(comando_abrir.str().c_str());///Manda o comando pro prompt
        para mover o arquivo p lixeira
3823     comando_abrir.str("");
3824 }
3825
3826 void CInterface::ajusta_janela()
3827 {
3828     ///verifica sistema operacional
3829     #ifdef __linux
3830     ///sleep(100);
3831     #elif _WIN32
3832     ///ajusta cor do programa(comando de MS-DOS)
3833     system("color_F0");

```

```

3834  ///Maximiza Programa
3835  {///Referencia(http://forum.clubedohardware.com.br/full-screen-c
      /567207 em 15/11/2013)
3836      keybd_event ( VK_MENU, 0x38, 0, 0 );
3837      keybd_event ( VK_SPACE, 0x39, 0, 0 );
3838      keybd_event(0x58,0,0,0);
3839      keybd_event ( VK_MENU, 0x38, KEYEVENTF_KEYUP, 0 );
3840      keybd_event ( VK_SPACE, 0x39, KEYEVENTF_KEYUP, 0 );
3841      keybd_event(0x58,0,KEYEVENTF_KEYUP,0);
3842  }
3843  CHeader Header;
3844  ///Escreve Versao do Windows
3845  cout<<"Versao do sistema: ";
3846  system("VER");
3847  Sleep(100);
3848  #else
3849
3850  #endif
3851
3852 }
3853
3854 void CInterface::limpa_janela()
3855 {
3856     #ifdef __linux
3857         system("clear");///<limpa tela
3858     #elif _WIN32
3859         system("cls");
3860     #else
3861
3862     #endif
3863 }

```

Apresenta-se na listagem 6.11 o arquivo com código da classe CMenu.

Listing 6.11: Arquivo de cabeçalho da classe CMenu.

```

3865 #ifndef CMenu_h
3866 #define CMenu_h
3867
3868 #include <iostream>
3869 #ifdef __linux
3870
3871     #include <cstdlib>
3872
3873 #elif _WIN32
3874     #include <windows.h>///<para configurar a janela
3875     #include <stdlib.h>///<para system
3876 #else
3877
3878 #endif

```



```

3879
3880#include <string>
3881#include <sstream>
3882#include <vector>
3883
3884using namespace std;
3885
3886    ///representa a classe com todos os menus
3887    class CMenu
3888    {
3889        public:
3890            int resposta;///representa a resposta do
3891                usuário
3892            string resposta_str;///representa a
3893                resposta do usuário convertida para
3894                string
3895            char ch;///representa um caracter
3896        public:
3897            int menu_inicio();///método referente ao
3898                menu de início
3899            int menu_banco_de_dados();///método
3900                referente ao menu que lista as funções
3901                referentes ao banco de dados
3902            int menu_exportar_dados();///menu referente à geração
3903                de relatórios
3904            int menu_banco_de_dados_pesquisar();///menu referente
3905                às opções de pesquisa
3906            int menu_filtro();///menu referente às opções de filtro
3907            int menu_configuracoes();///menu referente às opções de
3908                configurações
3909            int menu_sim_nao();///menu referente à
3910                resposta do usuário (sim ou não)
3911            int menu_exibir_voltar();///menu referente
3912                às opções exibir ou voltar
3913
3914    };
3915
3916
3917
3918
3919
3920#endif

```

Apresenta-se na listagem 6.12 o arquivo de implementação da classe CMenu.

Listing 6.12: Arquivo de implementação da classe CMenu.

```

3909///verifica sistema operacional
3910    #ifdef __linux
3911        ///#include <unistd.h>
3912        #include <cstdlib>///para system

```

```

3913         #elif _WIN32
3914
3915         #include <windows.h>
3916         #include <stdlib.h>///para system
3917         #include <conio.h>
3918
3919         #else
3920
3921         #endif
3922 #include <iostream>
3923 #include <string>
3924 #include <sstream>
3925 #include <locale>
3926
3927 #include <vector>
3928 #include "CMenu.h"
3929 #include <stdio.h>
3930
3931
3932
3933 using namespace std;
3934
3935 int CMenu::menu_inicio()
3936 {
3937
3938     #ifdef __linux
3939     cout<<"(1) Banco_de_Dados"<<endl;
3940     cout<<"(2) Configura\u00E7\u00F5es"<<endl;
3941     cout<<"(3) Abrir_Diret\u00F3rio_de_Trabalho"<<endl;
3942     cout<<"(4) Abrir_Diret\u00F3rio_de_Dados"<<endl;
3943     cout<<"(5) SAIR"<<endl;
3944     cout<<"Informe_a_Op\u00E7\u00E3o: ";
3945     #elif _WIN32
3946     cout<<"(1) Banco_de_Dados"<<endl;
3947     cout<<"(2) Configura\u00E7\u00F5es"<<endl;
3948     cout<<"(3) Abrir_Diret\u00F3rio_de_Trabalho"<<endl;
3949     cout<<"(4) Abrir_Diret\u00F3rio_de_Dados"<<endl;
3950     cout<<"(5) SAIR"<<endl;
3951     cout<<"Informe_a_Op\u00E7\u00E3o: ";
3952     #else
3953
3954     #endif
3955
3956     cin>>resposta_str;
3957     cin.get();
3958     ///testa se foi digitado um numero maior ou menor
3959     if(atoi(resposta_str.c_str()))
3960     {

```

```

3961     if(atoi(resposta_str.c_str())<1 || atoi(resposta_str.c_str()) >4)
3962     {
3963         resposta=5;///se resposta for fora do intervalo, define 1 como
3964         padrao
3965     }
3966     else
3967     {
3968         resposta=atoi(resposta_str.c_str());
3969     }
3970 }
3971 else
3972 {
3973     resposta=5;///Permanece no MENU
3974 }
3975 return resposta;
3976 }
3977
3978
3979 int CMenu::menu_banco_de_dados()
3980 {
3981     #ifdef __linux
3982
3983     cout<<"(1)Listar"<<endl;
3984     cout<<"(2)Pesquisar"<<endl;
3985     cout<<"(3)Inserir"<<endl;
3986     cout<<"(4)Excluir"<<endl;
3987     cout<<"(5)Exportar"<<endl;
3988     cout<<"(6)VOLTAR"<<endl;
3989     ///cout<<"(8)SAIR"<<endl;
3990     cout<<endl;
3991     cout<<"Infome_a_Op\u00E7\u00E3o: ";
3992
3993     #elif _WIN32
3994
3995     cout<<"(1)Listar"<<endl;
3996     cout<<"(2)Pesquisar"<<endl;
3997     cout<<"(3)Inserir"<<endl;
3998     cout<<"(4)Excluir"<<endl;
3999     cout<<"(5)Exportar"<<endl;
4000     cout<<"(6)VOLTAR"<<endl;
4001     ///cout<<"(8)SAIR"<<endl;
4002     cout<<endl;
4003     cout<<"Infome_a_Opção: ";
4004
4005     #else
4006
4007     #endif

```

```

4008
4009  while(!(cin>>resposta))///<correcao de erro caso entre alguma resposta
        errada
4010  {
4011      cin.clear() ;
4012      cin >> ch;
4013      if(ch==120) break;///<se caracter for x termina processo
4014  }
4015  cin.get();
4016
4017  if(resposta<1 || resposta >7)
4018  {
4019      resposta=7;///<se resposta for fora do intervalo, define 1 como
        padrao
4020  }
4021
4022  return resposta;
4023 }
4024
4025 int CMenu::menu_banco_de_dados_pesquisar()
4026
4027 {
4028     cout<<"(1)Pesquisa_Simples"<<endl;
4029     cout<<"(2)VOLTAR"<<endl;
4030     cout<<endl;
4031
4032
4033     #ifdef __linux
4034     cout<<"Infome_a_Op\u00E7\u00E3o:";
4035     #elif _WIN32
4036
4037     cout<<"Infome_a_Opção:";
4038     #else
4039
4040     #endif
4041
4042     while(!(cin>>resposta))///<correcao de erro caso entre alguma resposta
        errada
4043     {
4044         cin.clear() ;
4045         cin >> ch;
4046         if(ch==120) break;///<se caracter for x termina processo
4047     }
4048     cin.get();
4049
4050     if(resposta<1 || resposta >2)
4051     {
4052         resposta=2;///<se resposta for fora do intervalo, define 1 como

```

```

        padrao
4053     }
4054
4055     return resposta;
4056 }
4057
4058 int CMenu::menu_configuracoes()
4059 {
4060     #ifdef __linux
4061         cout<<"(1)Explorador"<<endl;
4062         cout<<"(2)Editor_de_Texto"<<endl;
4063         cout<<"(3)Op\u00E7\u00E3o_Abrir_Diret\u00F3rio_de_Trabalho(DT)"<<endl
            ;
4064         cout<<endl;
4065         cout<<"(4)Voltar"<<endl;
4066         cout<<endl;
4067         cout<<"Informe_a_Op\u00E7\u00E3o:_";
4068     #elif _WIN32
4069         cout<<"(1)Explorador"<<endl;
4070         cout<<"(2)Editor_de_Texto"<<endl;
4071         cout<<"(3)Opção_Abrir_Diretorio_de_Trabalho(DT)"<<endl;
4072         cout<<endl;
4073         cout<<"(4)Voltar"<<endl;
4074         cout<<endl;
4075         cout<<"Informe_a_Opção:_";
4076     #else
4077
4078     #endif
4079
4080     while(!(cin>>resposta))///correcao de erro caso entre alguma resposta errada
4081     {
4082         cin.clear() ;
4083         cin >> ch;
4084         if(ch==120)break;///se caracter for x termina processo
4085     }
4086     cin.get();
4087     if(resposta<0 || resposta >4)
4088     {
4089         resposta=4;///se resposta for fora do intervalo, define 1 como padrao
4090     }
4091     return resposta;
4092 }
4093
4094 int CMenu::menu_filtro()
4095 {
4096     #ifdef __linux

```

```

4097
4098     cout<<"(-)Chave"<<endl;
4099     cout<<"(2)Nome_do_fluido"<<endl;
4100     cout<<"(3)Base"<<endl;
4101     cout<<"(4)pH_m\00EDnimo"<<endl;
4102     cout<<"(5)pH_m\00C1ximo"<<endl;
4103     cout<<"(6)Teor_de\00C1gua"<<endl;
4104     cout<<"(7)Peso_espec\00EDfico_m\00EDnimo"<<endl;
4105     cout<<"(8)Peso_espec\00EDfico_m\00C1ximo"<<endl;
4106     cout<<"(9)Temperatura_de_envelhecimento"<<endl;
4107     cout<<"(10)Salinidade"<<endl;
4108     cout<<"(11)Filtrado"<<endl;
4109     cout<<"|DATA_DE_CADASTRO|"<<endl;
4110     cout<<"(12)Dia"<<"\000000000000(13)M\00EAs"<<"\0000000000(14)Ano"<<endl;
4111     cout<<"(15)Listar_todos"<<endl;
4112     cout<<"(16)VOLTAR"<<endl;
4113     cout<<endl;
4114     cout<<"Informe_a_op\00E7\00E3o: ";
4115
4116
4117     #elif _WIN32
4118
4119     cout<<"(-)Chave"<<endl;
4120     cout<<"(2)Nome_do_fluido"<<endl;
4121     cout<<"(3)Base"<<endl;
4122     cout<<"(4)pH_m\00EDnimo"<<endl;
4123     cout<<"(5)pH_m\00C1ximo"<<endl;
4124     cout<<"(6)Teor_de\00C1gua"<<endl;
4125     cout<<"(7)Peso_espec\00EDfico_m\00EDnimo"<<endl;
4126     cout<<"(8)Peso_espec\00EDfico_m\00C1ximo"<<endl;
4127     cout<<"(9)Temperatura_de_envelhecimento"<<endl;
4128     cout<<"(10)Salinidade"<<endl;
4129     cout<<"(11)Filtrado"<<endl;
4130     cout<<"|DATA_DE_CADASTRO|"<<endl;
4131     cout<<"(12)Dia"<<"\000000000000(13)M\00EAs"<<"\0000000000(14)Ano"<<endl;
4132     cout<<"(15)Listar_todos"<<endl;
4133     cout<<"(16)VOLTAR"<<endl;
4134     cout<<endl;
4135     cout<<"Informe_a_op\00E7\00E3o: ";
4136
4137     #else
4138
4139     #endif
4140
4141     while(!(cin>>resposta))///correcao de erro caso entre alguma resposta
4142         errada
4143     {
4144         cin.clear();

```

```

4144     cin >> ch;
4145     if(ch==120) break;///se character for x termina processo
4146 }
4147 cin.get();
4148
4149 if(resposta<1 || resposta >16)
4150 {
4151     resposta=16;
4152 }
4153
4154 return resposta;
4155 }
4156
4157
4158 int CMenu::menu_sim_nao()
4159 {
4160
4161 #ifdef __linux
4162
4163     cout<<endl;
4164
4165     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
4166     cout<<"(1) Sim"<<endl;
4167     cout<<"(0) N\u00E3o"<<endl;
4168     cout<<endl;
4169     cout<<"Infome a Op\u00E7\u00E3o: ";
4170     locale::global(locale(""));
4171
4172 #elif _WIN32
4173     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
4174     cout<<endl;
4175     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
4176     cout<<"(1) Sim"<<endl;
4177     cout<<"(0) Não"<<endl;
4178     cout<<endl;
4179     cout<<"Infome a Opção: ";
4180     locale::global(locale(""));
4181
4182 #else
4183
4184 #endif
4185
4186     while(!(cin>>resposta))///correcao de erro caso entre alguma
         resposta errada
4187     {
4188         cin.clear() ;
4189         cin >> ch;
4190         if(ch==120) break;///se character for x termina processo

```

```

4191     }
4192     ///cin.get();
4193
4194     if(resposta<0 || resposta >1)
4195     {
4196         resposta=0;///se resposta for fora do intervalo, define 0 como
                     padrao
4197     }
4198
4199     return resposta;
4200 }
4201
4202 int CMenu::menu_exibir_voltar()
4203 {
4204
4205     cout<<endl;
4206     cout<<"(0)Voltar"<<endl;
4207     cout<<"(1)Exibir"<<endl;
4208
4209
4210     cout<<endl;
4211
4212     #ifdef __linux
4213     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
4214     cout<<"Infome a Opção: ";
4215     locale::global(locale(""));
4216     #elif _WIN32
4217     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
4218     cout<<"Infome a Opção: ";
4219     locale::global(locale(""));
4220     #else
4221
4222     #endif
4223
4224
4225     while(!(cin>>resposta))///correcao de erro caso entre alguma resposta
                     errada
4226     {
4227         cin.clear() ;
4228         cin >> ch;
4229         if(ch==120) break;///se caracter for x termina processo
4230     }
4231     cin.get();
4232
4233     if(resposta<0 || resposta >1)
4234     {
4235         resposta=0;///se resposta for fora do intervalo, define 0 como
                     padrao

```



```

4236 }
4237
4238 return resposta;
4239 }
4240
4241 int CMenu::menu_exportar_dados()
4242 {
4243
4244 #ifdef __linux
4245     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
4246     cout<<"(1) Completo"<<endl;
4247     cout<<"(2) VOLTAR"<<endl;
4248     cout<<endl;
4249     cout<<"Infome_a_Op\u00E7\u00E3o:_";
4250
4251     locale::global(locale(""));
4252 #elif _WIN32
4253     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
4254     cout<<"(1) Completo"<<endl;
4255     cout<<"(2) VOLTAR"<<endl;
4256     cout<<endl;
4257     cout<<"Infome_a_Opção:_";
4258
4259     locale::global(locale(""));
4260 #else
4261
4262 #endif
4263
4264     while(!(cin>>resposta))///correcao de erro caso entre alguma
         resposta errada
4265     {
4266         cin.clear() ;
4267         cin >> ch;
4268         if(ch==120) break;///se caracter for x termina processo
4269     }
4270     cin.get();
4271     if(resposta<1 || resposta >3)
4272     {
4273         resposta=3;///se resposta for fora do intervalo, define 3 como
            padrao
4274     }
4275     return resposta;
4276 }

```

Apresenta-se na listagem 6.13 o arquivo com código da classe CRelatorio.

Listing 6.13: Arquivo de cabeçalho da classe CRelatorio.

```

4278 #ifndef CRelatorio_h
4279 #define CRelatorio_h

```

```

4280#include <string>
4281#include <vector>
4282#include <iostream>
4283#include <fstream>
4284
4285#include "CFluidodePerfuracao.h"
4286#include "CBancodeDados.h"
4287
4288using namespace std;
4289///representa a classe que exporta as amostras em forma de relatório
4290class CRelatorio
4291{
4292
4293public:
4294
4295    int chave;///representa a chave da amostra a ser exportada
4296    int int_chave;///representa a chave da amostra a ser exportada
4297    int resposta;///representa a resposta do usuário
4298    unsigned int c;///contador
4299
4300    vector<CFluidodePerfuracao> v_amostra;///vetor do tipo vector<
        CFluidodePerfuracao> de amostra
4301
4302    ofstream fout;
4303
4304    stringstream ss;///conversão em string
4305
4306    CBancodeDados lerbasico;///cria um objeto da classe CBancodeDados
4307
4308public:
4309    void exportar_amostra(int);///método para exportar as amostras em
        forma de relatório
4310};
4311
4312#endif

```

Apresenta-se na listagem 6.14 o arquivo de implementação da classe CRelatorio.

Listing 6.14: Arquivo de implementação da classe CRelatorio.

```

4313#include <iostream>
4314#include <stdio.h>
4315#include <fstream>
4316#include <string>
4317
4318///verifica sistema operacional
4319#ifdef __linux
4320
4321    #include <cstdlib>
4322

```

```

4323 #elif _WIN32
4324
4325     #include <windows.h>
4326     #include <stdlib.h>///para system
4327     #include <conio.h>
4328
4329 #else
4330
4331 #endif
4332
4333
4334 #include "CRelatorio.h"
4335 #include "CFluidodePerfuracao.h"
4336 #include "CBancodeDados.h"
4337
4338 void CRelatorio::exportar_amostra(int chave_)
4339 {
4340     chave=chave_;
4341
4342     ///criando o diretorio para salvar o relatorio de chave n
4343     #ifdef __linux
4344     ss<<"mkdir_"<<"DT"<<char(47)<<"relatorios"<<char(47)<<chave;///<DT/
         relatorios/1
4345     #elif _WIN32
4346     ss<<"mkdir_"<<"DT"<<char(92)<<"relatorios"<<char(92)<<chave;///<DT\
         relatorios\1
4347     #else
4348
4349     #endif
4350
4351     system(ss.str().c_str());///cria o diretorio a ser gravado os
         arquivos
4352     ss.str("");///apaga stringstream
4353
4354     //////////////////////////////////////
4355     ///inicia leitura basica das amostras
4356     //////////////////////////////////////
4357
4358     ///pesquisa amostra de chave n
4359     int_chave=chave_;
4360     CFluidodePerfuracao amostra_aux;
4361     vector<CFluidodePerfuracao> v_amostra;
4362     unsigned int c;
4363     ///lendo todas as amostras basico
4364     v_amostra=lerbasico.ler_amostra_basico();
4365     ///procurando amostra correspondente a chave informada
4366     for(c=0;c<v_amostra.size();c++)
4367     {

```

[illegible]

```

        pH_min)<<endl;
4406 fout<<"pH_Máximo_-----:_"<<lerbasico.teste_vazio(amostra_aux.
        pH_max)<<endl;
4407 fout<<"Peso_Específico_Mínimo:_"<<lerbasico.teste_vazio(amostra_aux.
        pe_min)<<endl;
4408 fout<<"Peso_Específico_Máximo:_"<<lerbasico.teste_vazio(amostra_aux.
        pe_max)<<endl;
4409 fout<<"Temperatura_de_envelhecimento:_"<<lerbasico.teste_vazio(
        amostra_aux.temp_e)<<endl;
4410 fout<<"Força_gel_inicial_antes_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.gel_i_ae)<<endl;
4411 fout<<"Força_gel_inicial_depois_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.gel_i_de)<<endl;
4412 fout<<"Força_gel_final_antes_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.gel_f_ae)<<endl;
4413 fout<<"Força_gel_final_depois_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.gel_f_de)<<endl;
4414 fout<<"Estabilidade_elétrica_antes_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.est_el_ae)<<endl;
4415 fout<<"Estabilidade_elétrica_depois_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.est_el_de)<<endl;
4416 fout<<"Coeficiente_de_lubricidade:_"<<lerbasico.teste_vazio(
        amostra_aux.c_lubricidade)<<endl;
4417 fout<<"Volume_de_filtrado:_"<<lerbasico.teste_vazio(amostra_aux.
        filtrado)<<endl;
4418 fout<<"Teor_de_sólidos_-----:_"<<lerbasico.teste_vazio(amostra_aux.
        teor_solidos)<<endl;
4419 fout<<"Salinidade_-----:_"<<lerbasico.teste_vazio(amostra_aux.
        temp_e)<<endl;
4420 fout<<"_ _ _ _ _-Propriedades_Reológicas_ _ _ _ _"<<endl;
4421 fout<<"Viscosidade_Aparente_antes_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.VA_ae)<<endl;
4422 fout<<"Viscosidade_Aparente_depois_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.VA_de)<<endl;
4423 fout<<"Viscosidade_Plástica_antes_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.VP_ae)<<endl;
4424 fout<<"Viscosidade_Plástica_depois_do_envelhecimento:_"<<lerbasico.
        teste_vazio(amostra_aux.VP_de)<<endl;
4425 fout<<"_ _ _ _ _-Aditivos_ _ _ _ _"<<endl;
4426 fout<<"Adensante_-----:_"<<amostra_aux.adensante<<endl;
4427 fout<<"Concentração_de_Adensante_-----:_"<<lerbasico.teste_vazio
        (amostra_aux.conc_adensante)<<endl;
4428 fout<<"Inibidor_de_Formações_Ativas_-----:_"<<amostra_aux.
        inibidor_fa<<endl;
4429 fout<<"Concentração_do_Inibidor_de_Formações_Ativas_-----:_"<<
        lerbasico.teste_vazio(amostra_aux.conc_inibidor_fa)<<endl;
4430 fout<<"Redutor_de_Filtrado_-_:_"<<amostra_aux.redutor_f<<endl;
4431 fout<<"Concentração_do_Redutor_de_Filtrado_-----:_"<<lerbasico.

```

```

    teste_vazio(amostra_aux.conc_redutor_f)<<endl;
4432 fout<<"Biopolimero_:_:"<<amostra_aux.biopolimero<<endl;
4433 fout<<"Concentração_do_Biopolimero_-----:_:"<<lerbasico.
    teste_vazio(amostra_aux.conc_biopolimero)<<endl;
4434 fout<<"Viscosificante_:_:"<<amostra_aux.viscosificante<<endl;
4435 fout<<"Concentração_do_Viscosificante-----:_:"<<lerbasico.
    teste_vazio(amostra_aux.conc_viscosificante)<<endl;
4436 fout<<"Dispersante_:_:"<<amostra_aux.dispersante<<endl;
4437 fout<<"Concentração_do_Dispersante-----:_:"<<lerbasico.
    teste_vazio(amostra_aux.conc_dispersante)<<endl;
4438 fout<<"Defloculante_:_:"<<amostra_aux.defloculante<<endl;
4439 fout<<"Concentração_do_Defloculante-----:_:"<<lerbasico.
    teste_vazio(amostra_aux.conc_defloculante)<<endl;
4440 fout<<"Emulsificante_:_:"<<amostra_aux.emulsificante<<endl;
4441 fout<<"Concentração_do_Emulsificante-----:_:"<<lerbasico.
    teste_vazio(amostra_aux.conc_emulsificante)<<endl;
4442 fout<<"Biocida_:_:"<<amostra_aux.biocida<<endl;
4443 fout<<"Concentração_do_Biocida-----:_:"<<lerbasico.teste_vazio(
    amostra_aux.conc_biocida)<<endl;
4444 fout<<"Lubrificante_:_:"<<amostra_aux.lubrificante<<endl;
4445 fout<<"Concentração_do_Lubrificante-----:_:"<<lerbasico.
    teste_vazio(amostra_aux.conc_lubrificante)<<endl;
4446 fout<<"Inibidor_de_corrosão_:_:"<<amostra_aux.inibidor_c<<endl;
4447 fout<<"Concentração_do_Inibidor_de_Corrosão-----:_:"<<lerbasico.
    teste_vazio(amostra_aux.conc_inibidor_c)<<endl;
4448 fout<<"Controlador_de_pH_:_:"<<amostra_aux.controlador_pH<<endl;
4449 fout<<"Concentração_do_Controlador_de_pH-----:_:"<<lerbasico.
    teste_vazio(amostra_aux.conc_controlador_pH)<<endl;
4450 fout<<endl<<endl;
4451
4452
4453 //////////////////////////////////////
4454 //////////////////////////////////////FIM DA ESCRITA DO CODIGO
4455 //////////////////////////////////////
4456
4457 fout.close();
4458 }

```

Apresentam-se na listagem ?? o programa que usa as classes.

Listing 6.15: Arquivo de implementação da função main().

```

4463 #include <iostream>
4464
4465 #ifdef __linux__
4466     #elif _WIN32
4467 #include <windows.h>
4468 #include <stdlib.h>///<para system
4469     #else
4470     #endif

```

```
4471
4472#include "CInterface.h"
4473
4474using namespace std;
4475
4476//int main(int argc, char** argv)
4477int main()
4478{
4479
4480    ///Inicia a interface do programa
4481    CInterface Interface;
4482    Interface.inicia();
4483return(0);
4484}
```

Capítulo 7

Teste

Todo projeto de engenharia passa por uma etapa de testes. Neste capítulo apresentamos alguns testes do software desenvolvido.

7.1 Teste 1: Acesso ao Banco de Dados

No seguinte teste apresentado na imagem mostraremos o menu inicial, onde o usuário pode ter acesso ao Banco de Dados e às funções de Configurações, Abrir Diretório de Trabalho e Abrir Diretório de Dados através de uma interface em modo texto.

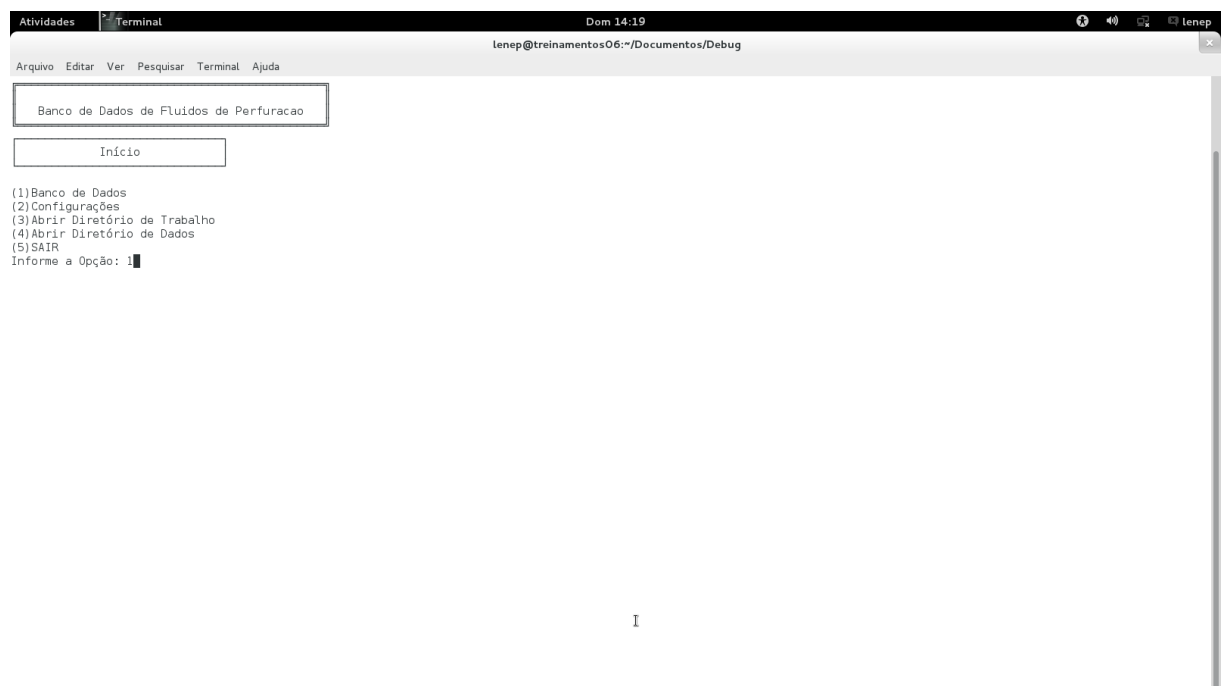


Figura 7.1: Tela do programa mostrando o menu inicial

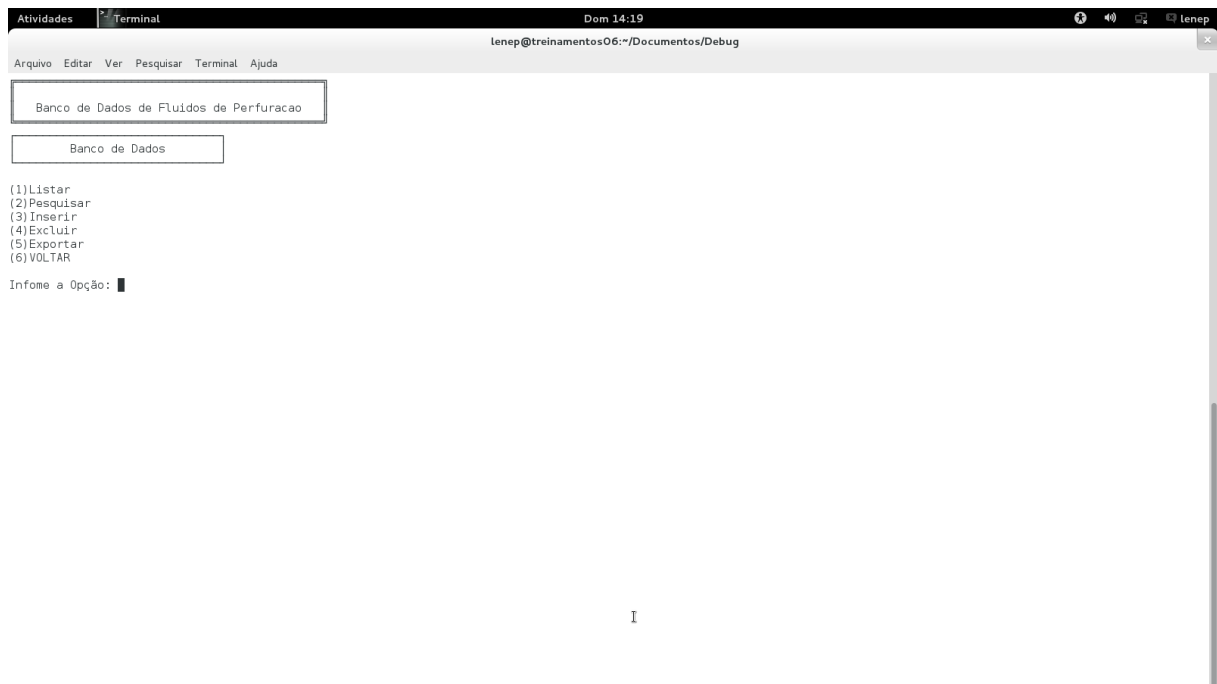


Figura 7.2: Tela do programa mostrando o menu banco de dados

7.2 Teste 2: Listar Fluidos de Perfuração

Após acessar o Banco de Dados, o usuário terá acesso ao menu com diferentes opções. Após escolher listar os fluidos, o programa apresentará a seguinte tela mostrada na imagem abaixo.

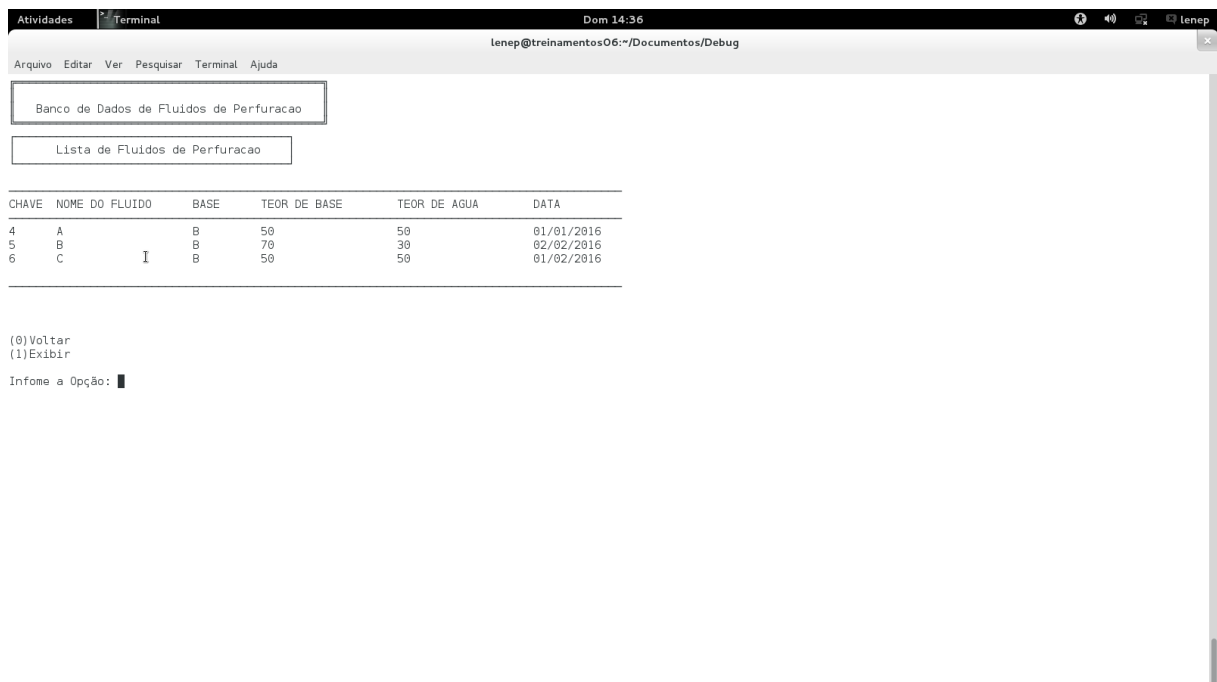


Figura 7.3: Tela do programa mostrando a lista de fluidos de perfuração

Após o programa ter exibido as amostras selecionadas, aparecerá para o usuário a

opção de exibir alguma amostra. Abaixo apresenta-se uma amostra exibida.

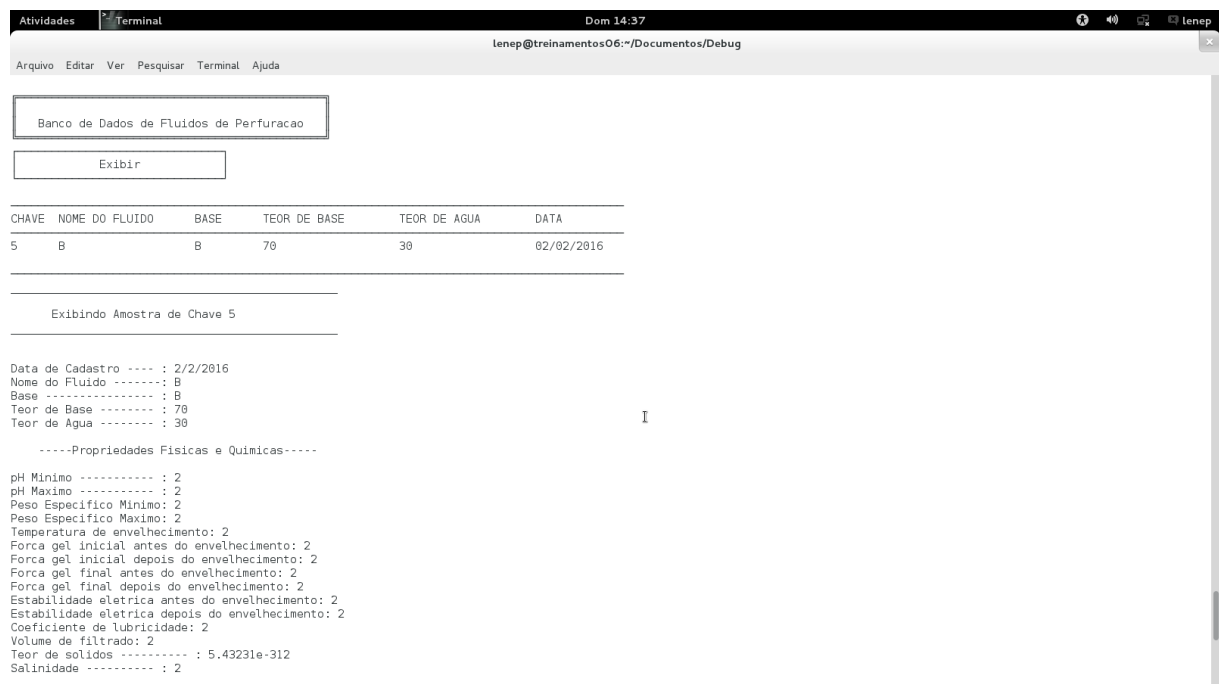


Figura 7.4: Tela do programa mostrando um fluido de perfuração sendo exibido

7.3 Teste 3: Pesquisar Fluidos de Perfuração

Após acessar o Banco de Dados, o usuário terá acesso ao menu com diferentes opções. Após escolher pesquisar os fluidos, o programa apresentará a seguinte tela mostrada na imagem abaixo. O usuário poderá escolher pesquisar os fluidos por diferentes tipos de filtros apresentados na captura de tela abaixo.

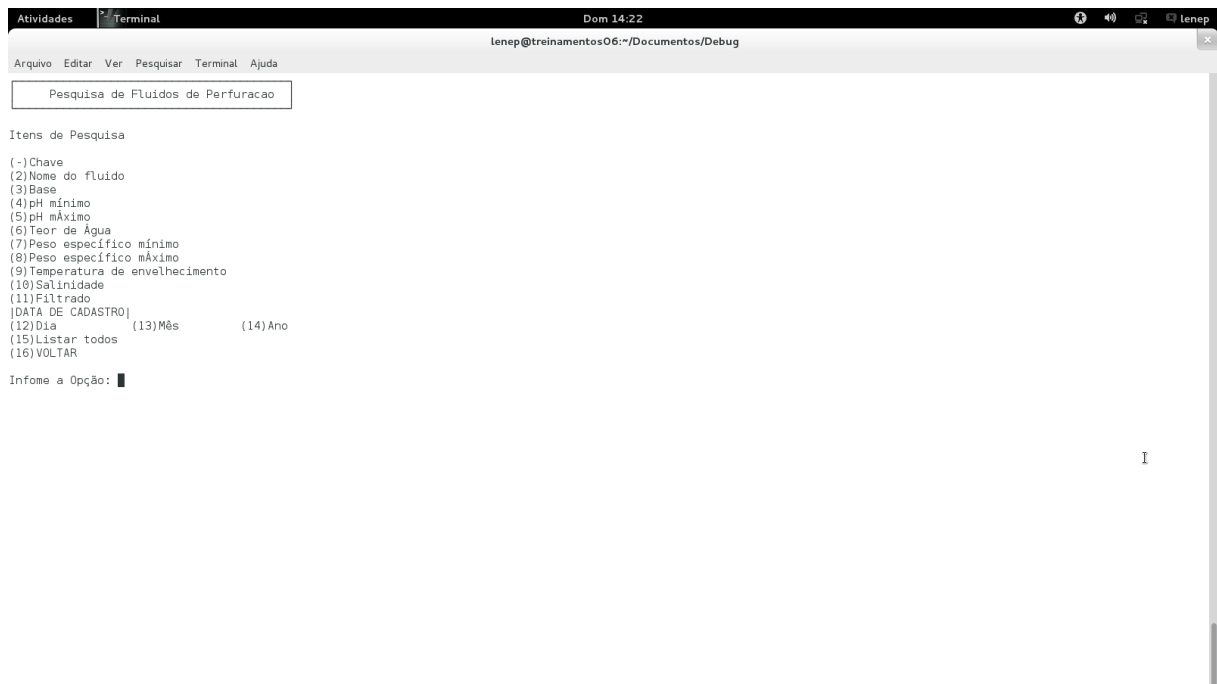


Figura 7.5: Tela do programa mostrando os filtros que podem ser utilizados para a pesquisa de fluidos de perfuração

Depois de escolher o filtro, o usuário terá como resposta os fluidos pesquisados com o filtro selecionado. Segue um exemplo de filtro na imagem abaixo.



Figura 7.6: Tela do programa mostrando a pesquisa de fluidos de perfuração

7.4 Teste 4: Inserir Fluidos de Perfuração

Após acessar o Banco de Dados, o usuário terá acesso ao menu com diferentes opções. Após escolher inserir fluidos, o usuário deverá ir caracterizando o fluido a ser inserido com alguns de seus dados, como os apresentados na imagem abaixo.

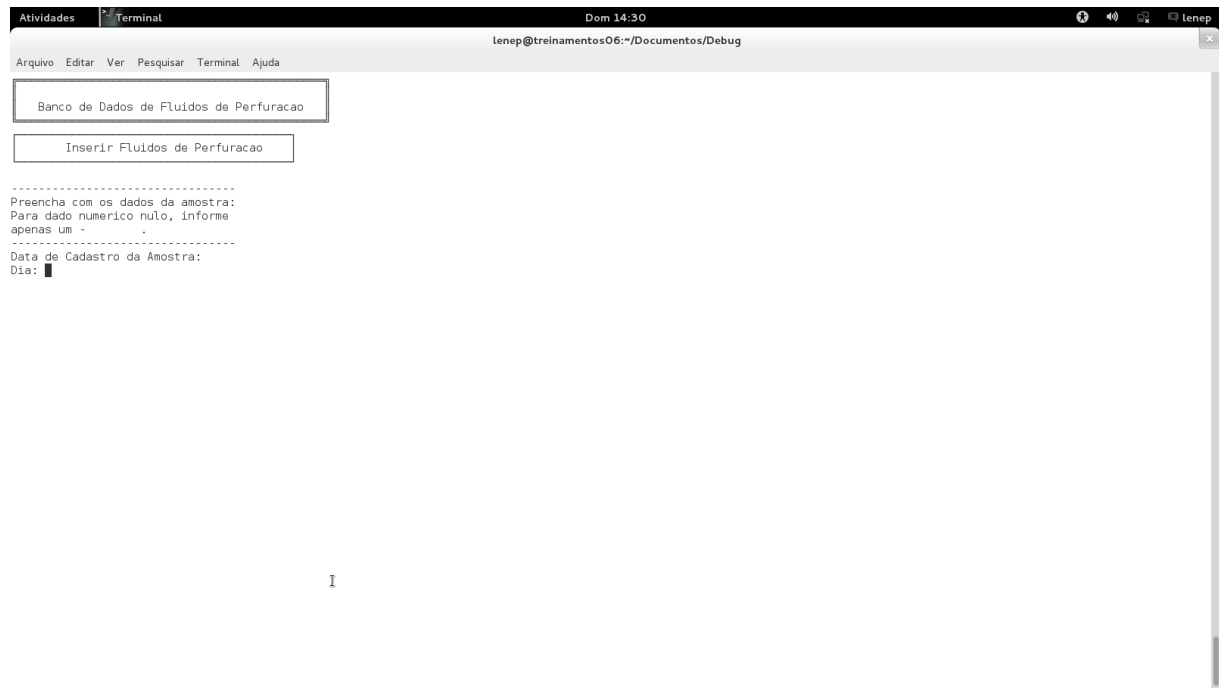


Figura 7.7: Tela do programa mostrando alguns dados a serem respondidos pelo usuário na inserção de fluidos de perfuração

7.5 Teste 5: Exportar Fluidos de Perfuração

Após acessar o Banco de Dados, o usuário terá acesso ao menu com diferentes opções. Após escolher exportar fluidos, o usuário terá a opção de exportar a amostra de forma completa ou de voltar. Escolhendo a opção de exportar de forma completa, o usuário deverá escolher a chave a ser exportada e depois ele terá como resposta um arquivo no formato txt na pasta relatorios. A imagem abaixo mostra uma captura de tela de um relatório gerado.



Figura 7.8: Tela do programa mostrando o menu para exportar fluidos de perfuração

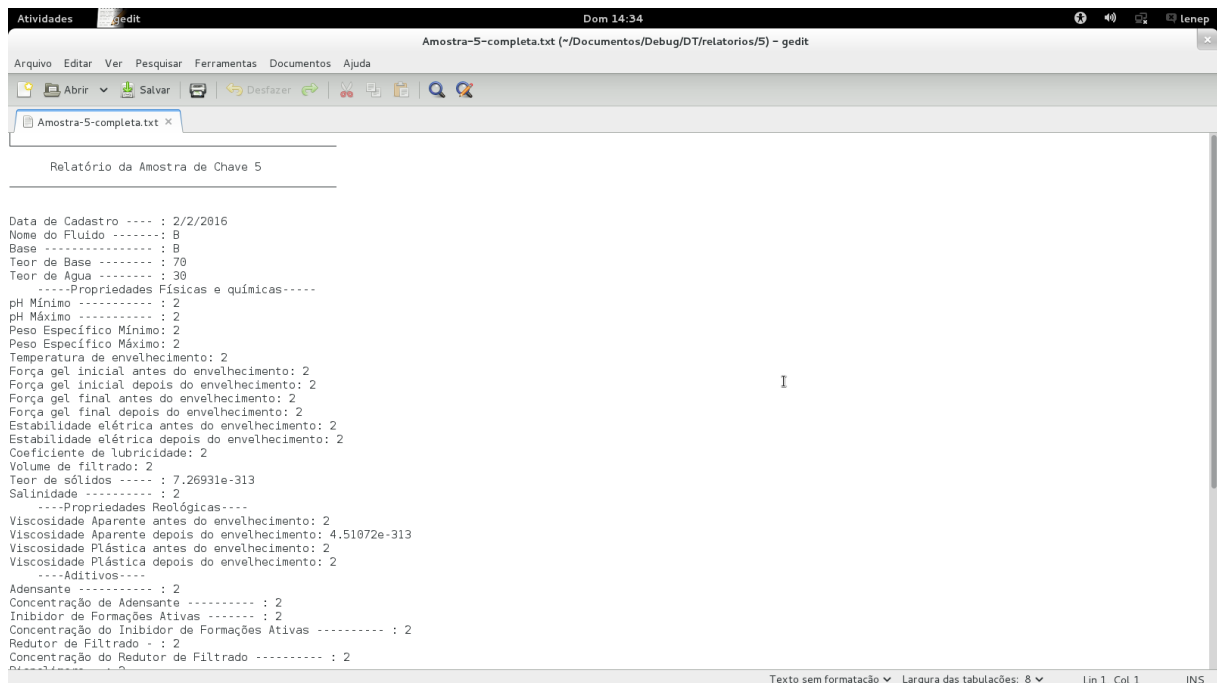


Figura 7.9: Tela do programa mostrando o relatório gerado de um fluido de perfuração

7.6 Teste 6: Excluir Fluidos de Perfuração

Após acessar o Banco de Dados, o usuário terá acesso ao menu com diferentes opções. Após escolher excluir fluidos, o usuário deverá escolher a chave a ser excluída. A imagem abaixo mostra uma captura de tela do menu de exclusão do fluido.

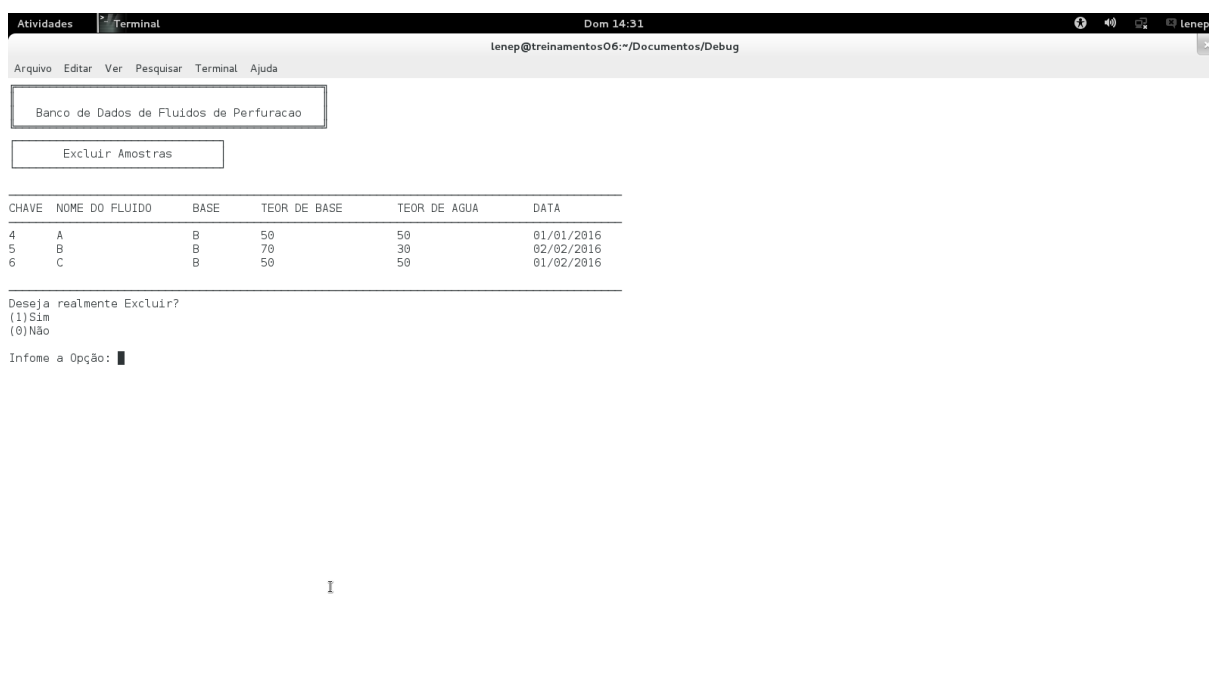


Figura 7.10: Tela do programa mostrando o menu de exclusão de fluidos de perfuração

Capítulo 8

Documentação

A presente documentação refere-se ao uso do Banco de Dados de Fluidos de Perfuração.

8.1 Documentação do Usuário

Abaixo encontra-se uma explicação de como o usuário pode utilizar o programa.

8.1.1 Como utilizar o software

Após abrir o terminal, compilar o programa e, depois, executá-lo, o usuário terá um menu inicial com as seguintes opções:

1. Banco de Dados
2. Configurações
3. Abrir Diretório de Trabalho
4. Abrir Diretório de Dados

Se o usuário escolher a opção Banco de Dados, um menu referente ao Banco de Dados será apresentado, com as seguintes opções:

1. Listar
2. Pesquisar
3. Inserir
4. Excluir
5. Exportar
6. Voltar

Uma vez escolhida a opção de Listar, o usuário terá os fluidos de perfuração presentes no Banco de Dados listados com algumas características principais, além da opção de poder exibir fluidos selecionados.

Se a opção escolhida for a de pesquisar, o usuário poderá pesquisar fluidos com os seguintes filtros:

1. Chave
2. Nome do fluido
3. Base
4. pH mínimo
5. pH máximo
6. Teor de água
7. Peso específico mínimo
8. Peso específico máximo
9. Temperatura de envelhecimento
10. Salinidade
11. Filtrado
12. Dia
13. Mês
14. Ano
15. Listar todos
16. VOLTAR

Se o usuário selecionar a opção Inserir, ele deverá fornecer alguns dados para a caracterização dos diferentes fluidos.

Escolhendo a opção excluir, o usuário deverá selecionar a chave do fluido de perfuração a ser excluída.

Por fim, ao selecionar a opção exportar, o usuário terá um relatório do fluido selecionado na forma de um arquivo no formato txt.

Ao escolher a opção Configurações no menu inicial, o usuário poderá configurar o programa explorador e o editor de textos.

Na Opção Abir Diretório de Trabalho e Abrir Diretório de Dados, o usuário poderá abrir os respectivos diretórios.

8.2 Documentação para Desenvolvedor

A documentação abaixo é apresentada para usuários que queiram modificar, aperfeiçoar ou ampliar este software.

8.2.1 Dependências

Para compilar o software é necessário atender as seguintes dependências:

- No sistema operacional GNU/Linux:
 - Instalar o compilador g++ da GNU disponível em <http://gcc.gnu.org>.
 - Para instalar no GNU/Linux use o comando `yum install gcc`.
- No sistema operacional Windows:
 - Instalar um compilador apropriado.
 - Recomenda-se o Dev C++ disponível em <http://dev-c.softonic.com.br/>.

8.2.2 Documentação usando doxygen

. O software `doxygen` lê os arquivos com os códigos (*.h e *.cpp) e gera uma documentação muito útil e de fácil navegação no formato html. Abaixo encontram-se algumas imagens referentes à documentação usando doxygen.

8.3 Referências Bibliográficas

- CUNHA, R. R. Estudo preliminar sobre o uso de glicerina proveniente da produção de biodiesel como base para fluidos de perfuração dos poços de petróleo. Macaé/RJ. 2015.

Índice Remissivo

Análise de Domínio, 7
Análise orientada a objeto, 13
AOO, 13
Associações, 30
Atributos, 30

Casos de uso, 3
Controle, 28

Diagrama de atividades, 25
Diagrama de caso de uso específico: Inserir
 Fluido de Perfuração, 4
Diagrama de caso de uso específico: Pesquisar
 Fuidos com propriedades específicas,
 4
Diagrama de caso de uso geral, 4
Diagrama de classes, 13
Diagrama de colaboração, 24
Diagrama de componentes, 30
Diagrama de implantação, 31
Diagrama de máquina de estado, 24
Diagrama de pacotes, 11
Diagrama de sequência, 22
Diagramas de caso de uso específicos, 4

Elaboração, 7

Heranças, 30

Implementação, 32

Mensagens, 22
Modelo dinâmico, 29
Modelo estrutural, 29

Otimizações, 30

Plataformas, 28

POO, 29
Projeto do sistema, 27
Projeto orientado a objeto, 29
Protocolos, 27

Recursos, 28