MODELO ESTAUTURAL

Notação do modelo de classes - Conceitos básicos

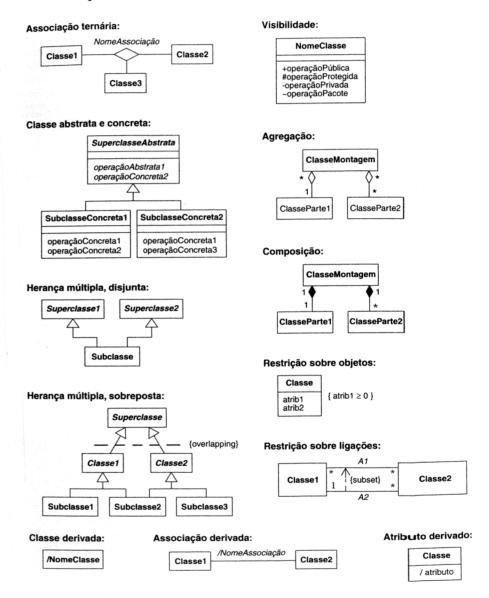
Objeto: Ligação: NomeAssociação nomeObjeto:NomeClasse objeto1:Classe objeto2:Classe2 nomeObjeto:NomeClasse Associação: nomeAtributo = valor NomeAssociação Classe1 Classe2 nomeExtremAssoc1 nomeExtremAssoc2 Classe: Multiplicidade de Associações: NomeClasse Classe Exatamente um NomeClasse Classe Muitos (zero ou mais) atributo atributo: TipoDado[multAtr] 0..1 Classe Opcional (zero ou um) atributo: TipoDado[multAtr] = ValorPadrão operação Classe Um ou mais operação (arg1:Nome1, ...): TipoResultado Ordenação, Bag, Sequência: Classe de associação: {ordered} Classe1 Classe2 NomeAssoc {bag} Classe atributo {sequence} operação Classe Generalização (herança): Associação qualificada: Superclasse qualificador Classe1 Classe2 Subclasse1 Subclasse2 Enumeração: Pacote: Comentário: «enumeration» NomeEnum ...texto informal valorEnum1

valorEnum2

NomePacote

MODECO ESTRUTURAL

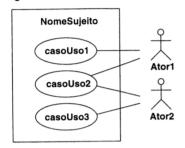
Notação do modelo de classes - Conceitos avançados



MODELO DINAMICO

Notação do modelo de interações

Diagrama de casos de uso:



Relacionamentos de casos de uso:

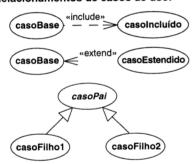


Diagrama de següência:

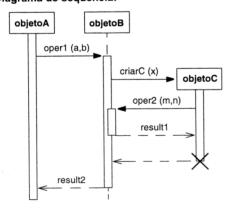


Diagrama de atividades:

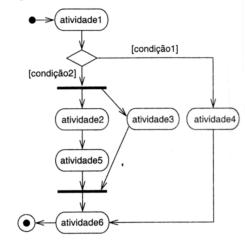


Diagrama de atividades com raias:

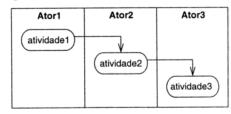


Diagrama de atividades com fluxos de objetos:



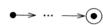
MODECO DINÂMICO

Notação do modelo de estados

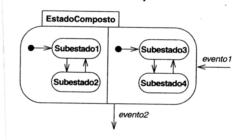
Evento causa transição entre estados:



Estados inicial e final:



Concorrência dentro de um objeto:



Pontos de entrada e saída:



Atividades em um estado:

entry / efeito1



Estado aninhado:



Divisão de controle:

Sincronização de controle:

