

# RESILIA

## Módulo 1.15: Tem visita!

### Preparação para a aula:

- Como fazemos mais de uma comparação dentro de um `if` (condições múltiplas)?
- O que é `switch...case`?
- Como adicionamos uma quebra de linha (um "enter") em uma string?

### Tarefa de aula:

- Exercícios (utilize `prompt` para pegar dados e `console.log` para mostrar o output):
  1. O motorista: Crie uma função que recebe 2 parâmetros: a idade do usuário e a idade em que é permitido dirigir em algum país. Essa função deve retornar o texto "você pode dirigir" caso a idade do usuário seja maior ou igual a estabelecida para direção no país e "você não pode dirigir" caso contrário. Mostre no console o resultado desta função com os parâmetros a sua escolha. Teste todas as saídas possíveis.
  2. Bebedeira: Crie uma função que recebe 2 parâmetros: a idade do usuário e a idade em que é permitido beber em algum país. Essa função deve retornar o texto "você pode beber" caso a idade do usuário seja maior ou igual a estabelecida para consumo de bebidas alcoólicas no país e "você não pode beber" caso contrário. Mostre no console o resultado desta função com os parâmetros a sua escolha. Teste todas as saídas possíveis.
  3. Semáforo: faça uma função que recebe como parâmetro as strings "verde", "amarelo" ou "vermelho". Caso o parâmetro passado seja "verde", a função deve retornar "pode passar!", caso seja "amarelo", retorna "melhor freiar", caso seja "vermelho", "pare já!". Mostre no console o resultado desta função com os parâmetros a sua escolha. Teste todas as saídas possíveis.
  4. Exibindo o menu: faça uma função que exhibe o menu de bebidas de um restaurante (em um `console.log` só: utilize quebras de linha na mensagem), com um item em cada linha: 1- Refrigerante, 2-Suco, 3-Água.
  5. Exibindo o menu e pegando a resposta do usuário: faça uma função que exhibe no console o menu de bebidas de um restaurante (utilizando `console.log`), com um item em cada linha: 1- Refrigerante, 2-Suco, 3-Água. Após isso, receba a escolha do cliente como um **número** (utilizando `console.log`) e mostre no console o **número** escolhido pelo cliente.
  6. Exibindo o menu e pegando a resposta do usuário: faça uma função que exhibe no console menu de bebidas de um restaurante (utilizando `console.log`), com um item em cada linha: 1- Refrigerante, 2-Suco, 3-Água. Após isso, receba a escolha do cliente como um **número** (utilizando `console.log`) e mostre no console o **item** do menu (nome do item) escolhido pelo cliente. Teste todas as saídas possíveis.

### Tarefa de casa:

- Fazer/complementar todo o conteúdo da Alura de Lógica de programação I (Aulas 7, 8 e 9).
- Finalizar todos os exercícios passados de JavaScript.
- Jogar o [Aprenda Ramificações do Git](#) e completar as fases:
  - Main:
    - Sequência introdutória: **Fases 1, 2, 3 e 4**
    - Acelerando: **Fases 1, 2, 3 e 4**
    - Movendo trabalho por aí: **Fases 1, e 2**
  - Remote:
    - Push & Pull -- repositórios remotos no Git!: **Fases 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 e 8**
    - Até a origin e além -- repositórios remotos avançados!: **Fases 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 e 8**
- Descanse, vimos muita coisa essa semana!