Python e Problemas Matemáticos Desafiadores Leon Silva



leon.silva@ufrpe.br

Sobre mim

- Lic. em Matemática (DM UFRPE)
- Mestre em Matemática (DMAT UFC)
- Doutor em Ciência da Computação (Cin-UFPE)
- Professor no DM-UFRPE





Outline

- Um pouco sobre Python
- Teoremas Resolvidos com ajuda de Computadores

Por que Python?



Python ends C and Java's 20-year reign atop the TIOBE index









by **Brandon Vigliarolo** in **Developer 3** on October 11, 2021, 6:51 AM PST

There hasn't been any other language atop the monthly index since 2001, making its topping of TIOBE just one more feather in Python's everplumier hat.

Oct 2021	Oct 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	3	^	Python	11.27%	-0.00%
2	1	•	G c	11.16%	-5.79%
3	2	•	Java	10.46%	-2.11%
4	4		G C++	7.50%	+0.57%
5	5		○ C#	5.26%	+1,10%
6	6		VB Visual Basic	5.24%	+1.27%
7	7		JS JavaScript	2.19%	+0.05%
8	10	^	SQL SQL	2.17%	+0.61%
9	8	•	PHP PHP	2.10%	+0.01%
10	17	*	Assembly language	2.06%	+0.99%

The top 10 languages in TIOBE's October 2021 ranking

WHITE PAPERS, WEBCASTS, AND DOWNLOADS Ultimate Cisco Certification Super Bundle: Lifetime Access **DOWNLOAD NOW** Four essential downloads for Linux administrators, and those who want to be one DOWNLOAD NOW Hiring Kit: Platform Engineer DOWNLOAD NOW From video games to mainframes-finding the perfect programmer for the job is easy with the right tools DOWNLOAD NOW The Project Management **Professional Certification Training**

Bundle: Lifetime Access

Necessidade dos matemáticos:

- Manipular e operar com expressões algébricas
- Realizar cálculos numéricos
- Visualizar gráfico de dados e funções
- Alta qualidade e precisão

Pontos fortes do Python:

- Não inventou a roda
- Fácil de aprender
- Legível
- Código eficiente
- Multipropósito



Ambientes disponíveis



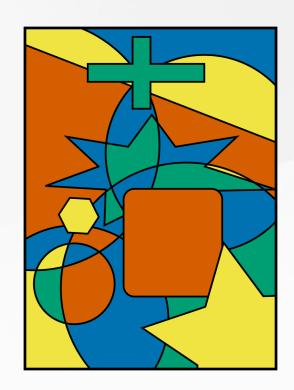




Teorema das Quatro Cores

Dado um mapa plano, dividido em regiões, quatro cores são suficientes para colori-lo de forma a que regiões vizinhas não partilhem a mesma cor.

- Appel-Haken (1976)
- Robertson, Sanders, Seymour e Thomas (1997)
- Georges Gonthier (software de prova, 2005)



Conjectura de Kepler (1611)

A Conjectura de Kepler era um problema famoso da geometria discreta, que demandava pela maneira mais eficiente de empilhar esferas em um dado espaço.

- Thomas Hales (1998)
- Flyspeck project team (software de prova, 2014)
- Publicado (2017)



? Teoremas provados com a ajuda de programas de computador

Outros Teoremas e resultados

- Atrator de Lorenz (2002)
- Soluções ideais para o Cubo de Rubik (2010)

