

- 1) 안녕하세요. 저희는 웹프로그래밍 프로젝트 17조 입니다.
- 2) 프로그램 기획 단계부터 진행사항, 그리고 저희가 구현해 본 결과물까지의 내용을 이 순서로 발표를 하겠습니다.
- 3) 먼저 프로그램 기획단계에서는 '어떤 목적의 웹 페이지를 구현할 것인가?' 하는 것에 대해 여러 방향으로 회의를 해 보았습니다. 쇼핑몰 페이지, 게임, 등등 여러가지 의견이 나오기는 했었는데 몇번의 회의 끝에 결국 유럽여행을 위한 사진 갤러리 페이지를 만들어 보기로 하였습니다.
저희 페이지에서 사용한 플러그인들을 간략하게 소개해 드리겠습니다. 전체적인 페이지는 java script 로 구현을 하였습니다. 저희가 메인으로 사용한 플러그인은 jQuery 의 fancybox plugin 인데, 이를 통해서 이미지를 클릭하면 이미지를 크게 화면에 띄워 볼 수 있도록 하였고 확대된 이미지의 하단에는 이미지 썸네일을 띄웁니다. 또 키보드의 방향키와 마우스 클릭으로 이미지를 넘기는 기능도 있습니다.
추가적으로 사용한 플러그인은 lightbox plugin 입니다. 프로젝트를 시작하면서 플러그인에 대해 공부도 해 볼겸 책에 있는 플러그인을 하나 정도 사용해 보려는 중에 저희 페이지의 목적과 어울리는 플러그인이라 생각되어 추가하게 되었습니다. 이 플러그인을 통해서 간단한 일정을 추가할 수 있는 기능을 구현하였습니다.
- 4) 앞에서 언급했던 fancybox 플러그인은 이미지들을 display 하는 툴입니다. Query library 를 이용하여 설계된 것이고 저작권은 MIT 와 GPL 에 있다고 합니다 . fancybox 는 여러가지 특징이 있는데 그 중 몇가지를 소개해 드리겠습니다. 이 플러그인은 이미지들을 display 하고 html 요소, swf 영상, iframe태그 등을 요청할 수가 있습니다. 또, 설정 및 css 를 통해서 사용자가 정의할 수 있도록 되어 있고, 그룹 항목에 있어서는 네비게이션을 추가할 수도 있습니다. 마지막으로 소개할 특징은 mousewheel plugin 을 페이지에 추가하면 fancybox 가 mousewheel event 에 대해 반응하도록 할 수도 있습니다.
- 5) 이제 fancybox 를 다운 받고 사용하기까지에 대한 얘기를 해 보겠습니다. fancybox를 사용하기 위해서 위의 링크에서 플러그인을 다운받고,
- 6) 이를 작업할 html 파일이 있는 하위 폴더에 옮겨두고 html 소스의 상단에 이 플러그인을 사용하기 위한 js, css 등 의 파일들의 경로를 지정해 주었습니다. 아래 4번은 fancybox 를 사용하기 위한 기본적인 단계라고 할 수 있습니다.
- 7) 사용할 플러그인에 대한 이해를 돕고자 fancybos.js 코드를 간략하게 분석해 보았습니다. ~~~~
 1. 이 부분에서 먼저 clearTimeout함수로 현재 진행중인 이벤트를 깨끗이 제거합니다.
 2. 이 부분에서 쓰이는 isactive 메소드로서 타이머가 실행되고 있으면 TRUE를 리턴해줍니다.
fancybox.js 파일에 current변수는 처음에는 null값이 저장되어 있는데 이 값이 null이 아니고, isactive값이 true를 리턴했을 때 if문이 실행되게 됩니다. if문 안에서는 setTimeout 함수가 호출됩니다.
 3. unbind 메소드는 선택된 요소로부터 이벤트 핸들러를 제거하는 기능입니다.
 4. bind 메소드는 선택된 이벤트를 연결해주는 기능을 합니다.
 5. trigger 메소드는 이벤트를 강제로 발생시켜주는 기능을 합니다.
- 8) jumpto 메소드는 현재 인덱스에 따라 전&후로 움직여주는 기능을 합니다.
- 9) 이번에는 fancybox 플러그인을 저희 코드에 적용시켜 보았습니다. 처음에 작업을 하던 중에 자꾸 오류가 나서 찾아보니 플러그인 충돌이 일어나는 상황이었습니다. jQuery 는 \$ 기호를 사용하는데, 만약 다른 자바 스크립트 프레임 워크가 같은 \$ 기호를 사용하고 있으면 '충돌' 이 일어날 수 있다고 합니다. 이를 대비해서 jQuery 에서는 noConflict() 라는 메소드를 제공하고 있습니다. 저희도 이 메소드를 이용해 임의로 J 라는 기호를 주고, 이 기호를 통해 충돌을 피하면서 기능을 구현해 볼 수가 있었습니다.
밑에 있는 박스는 실제로 썸네일에 적용되는 부분입니다. closeBtn , arrows, nextClick 의 값을 모두 true 로 수정하여 이미지를 클릭했을 때, 닫기 버튼과 다음사진으로 넘어가기 위한 화살표 버튼, 그리고 이 버튼을 누르면 다음 페이지로 이동할 수 있는 기능까지 모두 활성화 하였습니다. thumbs 에서는 썸네일의 크기를 지정해 주었습니다.
- 10) 여기서 부터는 플러그인에 적용되는 각 효과들에 대한 코드 입니다. 썸네일 헬퍼는 마우스 오버의 형식을 주는 것입니다. 이미지의 오른쪽이나 왼쪽을 클릭하면, 이미지는 다음 또는 이전의 이미지들로 이동할 수 있습니다. 옵션으로 이미지 내에서 좌/우 버튼을 추가할 수 있습니다.
- 11) closeClick 은 이미지 닫기 버튼을 활성화한 것이고, 이미지를 확대 했을 경우, 뒤에 보이게 되는 배경색도 지정을 해주었습니다 .
그리고, openEffect와 openSpeed , 그리고 closeEffect 와 closeSpeed 의 값을 이런식으로 지정해 줌으로써, 이미지 확대하고 닫을 때의 기능을 elastic(탄성있게)하게 수행하도록 하였고 속도는 눈에 잘 보이게 하기 위해 slow 로 지정해 주었습니다.

- 12) 지금까지 저희가 메인으로 사용했던 팬시 박스 플러그인에 대해서 소개해 드렸구요. 추가적으로 사용해본 플러그인에 대해서는 좀 더 간략하게 설명하겠습니다. 플러그인에 대한 이해를 돕고자, 처음에 사용해 본 플러그인인데요. 책에 있는 lightbox 플러그인을 사용해 보았습니다. 이 플러그인을 통해 Date picker 기능을 구현하였는데, 수업시간에 만들어본 버튼을 생성하고, 이벤트와 연결을 해서 버튼을 클릭하면 Dialog 가 열리게끔 하였습니다. datepicker 의 포맷을 지정해주었고, 달력은 2달만 보이게 하였습니다. 그리고 입력값을 변수에 저장하고 output 으로 넘겨주는 것 까지 해보았습니다. (3,4번 그룹으로 애니메이션 띄우게끔)
- 13) 마지막으로 저희 페이지의 분위기와 맞는 , 유럽 각국의 음악들이 랜덤으로 재생될 수 있도록 랜덤 뮤직 플레이어를 구현해 보았습니다.다. 난수를 발생시켜서 노래를 랜덤으로 재생하게 하는 기능을 합니다.
- 14) 여기까지가 저희가 준비한 발표 내용입니다. 구현한 페이지를 띄워 보도록 하겠습니다.
- 15) 감사합니다.