# Zadatak

Kreirati konzolnu aplikaciju (Console Application) koja čita tekst iz jedne datoteke i zapisuje ga u drugu datoteku bez ključnih riječi koje se zadaju unutar treće datoteke.

Nazivi datoteka moraju biti zadani kao varijable u metodi Main, npr:

|  |
| --- |
| class Program  {  static void Main(string[] args)  {  string ulaznaDatoteka = "input.txt";  string izlaznaDatoteka = "output.txt";  string kljucneRijeciDatoteka = "keywords.txt";  }  } |

Za čitanje iz datoteke možete koristiti klasu StreamReader (System.IO), a za pisanje u datoteku klasu StreamWriter (System.IO).

Pretpostavka je da se svaka riječ u datoteci s ključnim riječima nalazi u drugom retku, npr.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Input.txt** | **Keywords.txt** | **Output.txt** |
| Ovaj tekst je samo primjer za ulaz. Sadrži samo dvije rečenice. | je  samo  za  pet | Ovaj tekst primjer ulaz. Sadrži dvije rečenice. |

Osim generiranja izlazne datoteke, aplikacija na konzolu ispisuje broj uklonjenih riječi i riječi koje nijednom nisu uklonjene, odnosno pronađene u ulaznoj datoteci. U gornjem primjeru, broj uklonjenih riječi je 4 (1x je, 2x samo i 1x za), a riječ koja nije nijednom uklonjena je pet.