

## Base du vocabulaire technique du développeur (extrait)

```
public class TestVoiture {  
  
    /**  
    * Test la méthode donneVitesse  
    * @param vitesse à atteindre  
    */  
    public void testVitesse(int vitesse) {  
        Voiture v = new Voiture("Deuche", 2);  
        for (int i = 0; i < vitesse; i++)  
            v.passeVitesseSuperieure();  
        if (v.donneVitesse() == vitesse) {  
            System.out.println("OK")  
        }  
        else {  
            System.out.println("ERREUR")  
        }  
    }  
}
```

```
public class Test {  
    static public void main(String[] args){  
        TestVoiture test;  
        test = new TestVoiture();  
        test.testVitesse(3);  
    }  
}
```

Dans TestVoiture, testVitesse est une méthode de

Dans Test, main est une méthode de

Dans la méthode testVitesse :

v est une variable

i est une variable

« deuche » est

vitesse est

## Version Kotlin

```
class TestVoiture {  
    /**  
     * Test la méthode donneVitesse  
     * @param vitesse à atteindre  
     */  
    fun testVitesse(vitesse: Int): Unit {  
        val v: Voiture = Voiture("Deuche", 2)  
  
        for (i in 1..vitesse) {  
            v.passeVitesseSuperieure()  
        }  
  
        if (v.donneVitesse() === vitesse) {  
            println("OK")  
        } else {  
            println("ERREUR")  
        }  
    }  
}
```

*// en dehors d'une classe*

```
fun main(){  
    val test: TestVoiture  
    test = TestVoiture()  
    test.testVitesse(3)  
}
```