二维数组

func main() {

    arr := [2][3]int{{1, 2, 3}, {1, 2, 3}}

    fmt.Println(arr)

    for \_, key := range arr {

        for \_, k := range key {

            fmt.Println(k)

        }

    }

}

字典元素的查找

v, OK := mapName[Key] //注意这里是 :=

如果Key存在，将Key对应的Value赋值给v，OK== true. 否则 v 是0，OK==false.