

[首页](#) | [技术频道](#) | [51CTO旗下网站](#) | [地图](#) | [RSS](#)
[登录](#) | [注册](#) | [招聘](#) | [学院](#) | [下载](#) | [论坛](#) | [博客](#) | [更多](#)

网络安全一个大写的反“作死”
Android开发120天完成9个APP项目
微软企业级内训课程免费学
2016年各战软考-重难点解析

移动开发

[首页](#) | [Android](#) | [iOS](#) | [Windows Phone](#) | [BlackBerry](#) | [webOS](#) | [Symbian](#) | [bada](#) | [OPhone](#) | [其他](#)

请输入关键字

搜索

 您所在的位置: [移动开发](#) > [热门推荐](#) > [GCD实战一:使用串行队列实现简单的预加载](#)

GCD实战一:使用串行队列实现简单的预加载

2013-07-15 16:39 佚名 dreamingwish 字号: T | T

收藏 +

本文为大家介绍了如何使用串行队列实现简单的预加载,思路是使用gcd创建串行队列,然后在此队列中先后执行两个任务:1.预加载一个viewController 2.将这个viewController推入。文章最后提供了源码下载,希望对各位有所帮助。

AD: 51CTO 网+ 第十二期沙龙: 大话数据之美_如何用数据驱动用户体验



本文为大家介绍了如何使用串行队列实现简单的预加载,思路是使用gcd创建串行队列,然后在此队列中先后执行两个任务:1.预加载一个viewController 2.将这个viewController推入。文章最后提供了源码下载,希望对各位有所帮助。

其主要思路是使用gcd创建串行队列,然后在此队列中先后执行两个任务:1.预加载一个viewController 2.将这个viewController推入

代码如下:

```
1.  @implementation DWAppDelegate
2.  {
3.      dispatch_queue_t _serialQueue;
4.      UINavigationController *_navController;
5.  }
6.
7.  - (dispatch_queue_t)serialQueue
8.  {
9.      if (!_serialQueue) {
10.         _serialQueue = dispatch_queue_create("serialQueue", DISPATCH_QUEUE_SERIAL); //创建串行队列
11.     }
12.     return _serialQueue;
13. }
14.
15. - (void)prepareViewController
16. {
17.     dispatch_async([self serialQueue], ^{//把block中的任务放入串行队列中执行,这是第一个任务
```



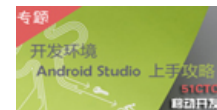
关注有礼
51CTO官方微信
weixin51cto



3万免费IT视频教程
随时随地学习



专题 Android Studio上手攻略



既然强大的Android Studio来了,有什么理由不去用呢?

iOS新语言swift上手指南

MIUI 6 测评: 细节的量变

文章排行

24小时

本周

本月

21个免费的UI界面设计工具、资源及网站
在Eclipse下搭建Android开发环境教程
人人都是开发者: 5款傻瓜式APP开发工具
三大移动Web开发框架哪个适合你?
哪个市场最挣钱, 腾讯告诉你!
阿里: 这是全世界最大的打假团队
Android应当从iOS处窃取的五项最佳功能
iOS 8出色的跨应用通信效果: 解读Actio
看库克如何干掉Android
为什么说2015年将是微服务架构元年?

热点职位

更多>>

移动客户端研发工程师

全职/1-3年/本科 12k-25k

多盟

SDK开发工程师

全职/1-3年/大专 7k-10k

游众游戏

```

18.         self.viewController = [[DWViewController alloc] init] autorelease];
19.         ;
20.         sleep(2); //假装这个viewController创建起来很花时间。。其实view都还没加载,
                根本不花时间。
21.         NSLog(@"prepared");
22.     });
23. }
24. - (void)goToViewController
25. {
26.     dispatch_async([self serialQueue], ^{//第二个任务, 推入viewController
27.         NSLog(@"go");
28.         dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{//涉及UI更新的操作, 放入主
                线程中
29.             [_navController pushViewController:self.viewController animated
30.             :YES];
31.         });
32.     });
33. }
34. - (void)dealloc
35. {
36.     dispatch_release(_serialQueue);
37.     [_navController release];
38.     [_window release];
39.     [_viewController release];
40.     [super dealloc];
41. }
42.
43. - (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:
    (NSDictionary *)launchOptions
44. {
45.     [self prepareViewController];
46.     self.window = [[[UIWindow alloc] initWithFrame:[UIScreen mainScreen] b
    ounds]] autorelease];
47.     // Override point for customization after application launch.
48.     DWViewController *viewController = [[DWViewController alloc] initWithN
    ibName:@"DWViewController" bundle:nil] autorelease];
49.     viewController.view.backgroundColor = [UIColor blueColor];
50.     _navController = [[UINavigationController alloc] initWithRootViewContro
    ller:viewController];
51.     self.window.rootViewController = _navController;
52.     [self goToViewController];
53.     [self.window makeKeyAndVisible];
54.     return YES;
55. }

```

工程下载:

<http://down.51cto.com/data/872207>

【编辑推荐】

1. [iOS多线程编程知多少](#)
2. [GCD介绍\(一\):基本概念和Dispatch Queue](#)
3. [GCD介绍\(二\):多核心的性能](#)
4. [GCD介绍\(三\):Dispatch Sources](#)
5. [GCD介绍\(四\):完结](#)

【责任编辑: milk TEL: (010) 68476606】

原文: [GCD实战一:使用串行队列实现简单的预加载](#)

[返回移动开发首页](#)

APP开发工程师

全职/1-3年/本科 10k-20k 浙江长龙航空

Android软件工程师

全职/3-5年/大专 6k-10k 广州太乙科技

安卓工程师

全职/3-5年/大专 4k-8k 索引教育

热点专题

[更多>>](#)



Android开发常见“疑”

作为Android开发者, 最头疼是什么? 相信大家会异口同



8大APP给你完美情人节

七夕, 是让人听起来就觉得美好的日子, 牛郎织女鹊桥相



BAT三巨头移动互联网

PC互联网巨头百度、腾讯和阿 里, 通过在移动互联网投资

热点标签

[iOS开发](#)
[Android开发](#)
[Symbian开发](#)
[MeeGo开发](#)
[BlackBerry开发](#)
[Windows Phone开发](#)
[Phone Club](#)
[Android 4.0](#)
[webOS 3.0](#)
[智能手机](#)
[软件下载](#)

[点击这里查看样刊](#)

[立即订阅](#)

全站热点



《开发月刊》2013年8月 刊发布



《Linux运维趋势》2013 年8月号

世界第四超算模拟1秒人脑计算需要2天
 全球五大极端环境下的科学实验室
 2013云计算架构师峰会议题及特色环节
 英特尔如何设法淘汰陈旧数据中心?
 精益设计: 设计团队如何改善用户体验

读书



高质量程序设计指南: C++/C语言(第3版)

本书以轻松幽默的笔调向读者论述了高质量软件开发方法与C++/C编程规范。它是作者多年从事软件开发工作的经验总结。本书共17章,



微信扫一扫

移动首页版

同时，您也可以在移动端浏览器上输入“www.51cto.com”随时随地浏览和分享最具价值的技术内容

优质技术内容尽收手中

微博推荐



51CTO移动开
51CTO移
动开发频道



51CTO官方微
51cto官方
微博



51CTO技术博
51CTO技
术博客官方



51CTO技术社
51CTO技
术社区(ho



51CTO熊平
51CTO传
媒总裁熊平



小林51CTO
北京无忧创
想信息技术

一键关注

注册微博

分享到:

0

收藏 | 打印 | 复制



给力
(0票)



动心
(0票)



废话
(0票)



专业
(0票)




标题党
(0票)



路过
(0票)

0 条评论，0 人参与。

★ 0



我有话说...

使用社交帐号登录

发布前请先点击左边的按钮登录

最新评论

还没有评论

友言?

关于 [iOS多线程](#) [GCD实战](#) [串行队列实现预加载](#) 的更多文章

iOS多线程编程指南（拓展篇）
iOS多线程编程指南(四)线程同步
iOS多线程编程指南(三)Run Loop
iOS多线程编程指南(二)线程管理
iOS多线程编程指南(一)关于多线程编程

全面掌握iOS多线程攻略



多线程是一个比较轻量级的方法来实现单个应用程序内多个代码执行[详细]

Java EE 5 开发指南
Ubuntu Linux入门到精通
C++编程你也行
Visual C# 2005技术内幕

博文推荐

更多>>



nowpaper
Windows
Phone专家



himi
Android开
发专家

自己改进的二级联动省市列表
symantec备份之一(1)安装windows age
图解ASA防火墙上进行ARP绑定
IT内审那点事之内部审核工作流程

最新热帖

更多>>

CCNA重点知识点
大公司里的草还是小公司里的宝？
价值上万的SQL学习视频【初学者的福
一道局域网布线的基础题目
【JAVA EE企业级开发四步走完全攻略

http://mobile.51cto.com/hot-403008.htm

第 3 页（共 4 页）

栏目热门

[更多>>](#)

100分的输家：一个146年历史的诺基亚为何4
李开复：移动互联网时代该如何创业
开源免费天气预报接口API以及全国所有地区
三星或将推“土豪金”Galaxy S4 死磕iPhone 5
微软收购诺基亚：移动开发者应该看到什么

同期最新

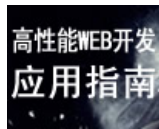
[更多>>](#)

GCD介绍(四):完结
GCD介绍(三):Dispatch Sources
GCD介绍(二):多核心的性能
移动互联网时代的运营商步子应该怎么迈
GCD介绍(一):基本概念和Dispatch Queue

移动开发 频道导航

平台	移动Web Android iOS Windows Phone
应用	移动应用 移动团队 应用商店 专题汇总 Phone Club
观察	业界观察 调查数据 移动信息化
Android	热点 资讯 基础 多媒体 数据库 设计 工具 编译

热点推荐

[Android开发应用详解](#)[那些性感的让人尖叫的程序员](#)[HTML5 下一代Web开发标准详解](#)[高性能WEB开发应用指南](#)[Ubuntu开源技术交流频道](#)

热门标签: [windows频道](#) [移动开发](#) [云计算](#) [objective-c](#) [tp-link路由器设置图解](#) [html5](#)



弥合信息鸿沟
共享知识社会

百度公益频道全新上线

51CTO旗下网站

[领先的IT技术网站 51CTO](#) [领先的中文存储媒体 WatchStor](#) [中国首个CIO网站 CIOage](#) [中国首家数字医疗网站 HC3i](#)

Copyright©2005-2016 51CTO.COM 版权所有 未经许可 请勿转载