

导航

博客园  
首 页  
新随笔  
联 系  
订 阅  
管 理

< 2017年6月 >						
日	一	二	三	四	五	六
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8

公告

昵称: lngg057  
园龄: 4年3个月  
粉丝: 7  
关注: 26  
+加关注

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔  
我的评论  
我的参与  
最新评论  
我的标签

我的标签

auth token校验(1)  
Facebook Login(1)  
Google+ sign in(1)  
第三方登陆(1)

随笔档案

2015年12月 (1)

最新评论

1. Re:关于Google+以及Facebook第三方登录实现的一点总结  
请教，如果是开发windows应用程序，然后在应用程序实现oauth登录google或facebook，是否就是用cpprestsdk来做？我在做的过程中遇到了一些问题，想跟您请教一下，是否方便加一个.....  
--小帆加油

2. Re:关于Google+以及Facebook第三方登录实现的一点总结  
学习学习~  
--浪漫古心枫

阅读排行榜

1. 关于Google+以及Facebook第三方登录实现的一点总结(7677)

关于Google+以及Facebook第三方登录实现的一点总结

简述

最近项目中有关于第三方登陆的需求，第三方Facebook以及Google +登录。

正好这几天把这个需求做得差不多了，收个尾，作为一个这方面之前基本从未涉及的小白，总结下开发流程以及过程中遇到的一些问题。希望能对大家有所帮助。

基本上，目前互联网上的涉及到第三方登录采用的都为OAuth认证方式，相关原理以及实现方法相关的可以网上搜索查看。不过涉及到Facebook以及Google +的登陆，最大的问题是这两个网站在墙外，想FQ找资料比较费劲，奈何国内这方面的资料也不是很齐全，翻到的官方的文档又全是英文的，阅读无能~

第三方登陆简单可以分为以下几个步骤，分别是：[获得第三方登陆许可认证](#)；[根据规范添加页面登录样式和js实现](#)，[跳转到第三方登陆页面登陆并获取授权后，返回原指定页面（或请求）](#)；[后台对登录信息进行校验，并获取对应第三方登陆用户的信息](#)；[将第三方用户信息与本系统用户进行关联](#)。

下面就以上几个步骤的一些关键信息，或者说是我开发当中遇到的问题做一下简要的记录。因为Facebook以及Google +第三方登陆都采用的是Auth2技术，因此只会在具体实现不同的地方单独说明。理解有误的地方，或者说是没有说全的地方，还请各位谅解~

一 获得第三方登陆许可认证

在获取许可上，需要在对应的开发平台上申请登陆接入许可，基本上你可能需要准备以下几样东西：

- 你当前需要接入第三方登陆的网址域名（用于第三方平台校验是否这个登录请求来自于你的网站本身）；
- 给用户展示的网站logo和文字（用于在第三方登陆的时候给用户直观的展（装）示（逼））；
- 登陆成功后，跳回的URL（用于获取并使用登陆用户的相关信息）；

申请成功之后，第三方平台会提供给你对应的AppID以及AppSecret，用以后台进行额外的操作。基本上操作按照官方api的顺序一步一步来就可以了惹，这里就不再赘述了~（请掌握基本的英语阅读能力...）

二 根据规范添加页面登录样式和js实现

简单点讲就是在页面上添加登录Button，并通过点击触发跳转到第三方的请求。Google+以及Facebook在大体上逻辑一致，在细节上实现略有不同。

[Google+ 登录](#)。会引用自己封装的js（<script src="https://apis.google.com/js/platform.js" defer async="true"></script>）来实现登录操作（[gapi](#)），并提供了多种登陆实现方案可供选择。这里贴一下，我目前项目中实现的方案，仅供参考。

1.在对应页面引用Google第三方js。<https://apis.google.com/js/api:client.js>（这里的js其实和官方最新的platform.js内容是一样的...吧~）

2.页面定义Google+登录的按钮样式（这里谷歌有内置的规范按钮样式可以直接调用，不用自己定义）



3.根据引用的第三方js提供的api，作如下初始化操作：

```
auth2 = gapi.auth2.init({
  client_id: clientID, //第一步申请的时候，提供给你的appid
  cookiepolicy: 'single_host_origin',
  scope: 'https://www.googleapis.com/auth/plus.login https://www.googleapis.com/auth/userinfo.email' //需要获取的用户信息领域
});
```

## 评论排行榜

1. 关于Google+以及Facebook第三方登录实现的一点总结(2)

## 推荐排行榜

1. 关于Google+以及Facebook第三方登录实现的一点总结(1)

4.初始化后，接着需要对你定义的按钮绑定鼠标点击事件，作如下操作：

```
auth2.attachClickHandler('googleLogin', {}, startApp.onSuccess, startApp.onFailure); //googleLogin为按钮的ID
```

5.做完这些之后就等用户点击（上钩）啦~这里需要注意下startApp.onSuccess以及startApp.onFailure方法，这里是在谷歌成功登陆之后的回调函数。在onSuccess里第三方已经登录并返回，我们已经可以根据接口api获取想要的用户信息了，而在onFailure里因为登录失败，我们可以自定义一些提示信息。

6.等等！上面代码中的变量都是干嘛用的啊喂~别慌，下面附上完整的js！项目开发使用了RequireJs，代码仅供参考！

[View Code](#)

**Facebook登录。**同样会调用自己封装的js（<script src="https://connect.facebook.net/en\_US/sdk.js" defer async="true"></script>）来实现登录操作（FB），实现步骤基本同Google+登陆类似。

1.在对应页面引用Facebook第三方js。https://connect.facebook.net/en\_US/sdk.js;

2.页面定义Facebook登录的按钮样式



3.根据引用的第三方js提供的api，作如下初始化操作：

```
FB.init ({
  appId      : '#your AppID#',
  cookie     : true,
  xfbml      : true,
  version    : 'v2.4'
});
```

4.初始化后，接着需要对你定义的按钮绑定鼠标点击登录事件，作如下操作：

```
$("#fblogin").click(function () {
  FB.login(function(response) {
    statusChangeCallback(response); //登录回调函数
  }, {scope: 'email'}); //需要获取的信息scope
});
```

5.statusChangeCallback为登录回调函数，需要在里面做下登陆返回的相关操作：

```
var statusChangeCallback = function (response) {
  if (response.status === 'connected') {
    var accessToken = response.authResponse.accessToken; //取得 accessToken

    FB.api('/me?fields=name,first_name,last_name,email', function(response) { // /me为API指定的调用方法，用于获取登陆用户相关信息
      if(response.email!=null){
        $.ajax({
          url:"/action.do",
```

```
data:{
    userName:response.name,
    firstName:response.first_name,
    lastName:response.last_name,
    email:response.email,
    idToken:accessToken,
    userType:'2'
},
dataType:"json",
tyep:"post",
success:function(data){
    if(data.success == true){
        window.location.reload(true);
    }
}
});
}else{
    alert("XXX.");
}
});
}
```



更详细的接口以及实现请参考最下面提供的官方API链接！多读读就懂了！

### 三 后台对登录信息进行校验，并获取对应第三方登陆用户的信息

在用户正确的登录第三方平台并进行授权之后，调用返回函数，这时需要对用户的登录信息和状态进行确认！这里非常关键，因为要确保用户的确是是对应第三方平台登录，而不是随随便便敲一个URL就能让请求通过了。所以我们需要第三方平台提供的`access_token`值，根据约定好的校验规则进行校验，放行校验通过的登陆请求。

由于验证信息涉及到app的隐私信息，以及确保验证不会被人为了的篡改，因此需要在服务器后端进行token的验证。

参见第二条相关js实现，在第三方调用返回函数之后，代码中会进行ajax请求，调用后台的对应接口 `/action.do`，来在后台进行`access_token`的正确性判断。

后台会根据登陆的第三方类型，进行https请求验证，来确保用户登陆的信息无误。

Google+的token验证地址：[https://www.googleapis.com/oauth2/v3/tokeninfo?id\\_token=XXX](https://www.googleapis.com/oauth2/v3/tokeninfo?id_token=XXX)

Google+的token验证通过返回的Json格式（校验aud是否与后台保存的AppId匹配）：



```
{
  "iss": "https://accounts.google.com",
  "sub": "110169484474386276334",
  "azp": "1008719970978-hb24n2dstb40o45d4feuo2ukgmcc6381.apps.googleusercontent.com",
  "email": "bill1d1600@gmail.com",
  "at_hash": "X_B3Z3Fi4udZ2mf75Rw03w",
  "email_verified": "true",
  "aud": "1008719970978-hb24n2dstb40o45d4feuo2ukgmcc6381.apps.googleusercontent.com",
  "iat": "1433978353",
  "exp": "1433981953"
}
```



Facebook的token验证地址（%7C为encode的'|'符号）：[https://graph.facebook.com/debug\\_token?access\\_token=%7C{Your AppSecret}&input\\_token=XXX](https://graph.facebook.com/debug_token?access_token=%7C{Your AppSecret}&input_token=XXX)

Facebook的token验证通过返回的Json格式（"is\_valid": true）：

```
{
  "data": {
    "app_id": 0000000000000000,
    "application": "Social Cafe",
    "expires_at": 1352419328,
    "is_valid": true,
    "issued_at": 1347235328,
    "scopes": [
      "email",
      "publish_actions"
    ],
    "user_id": 1207059
  }
}
```

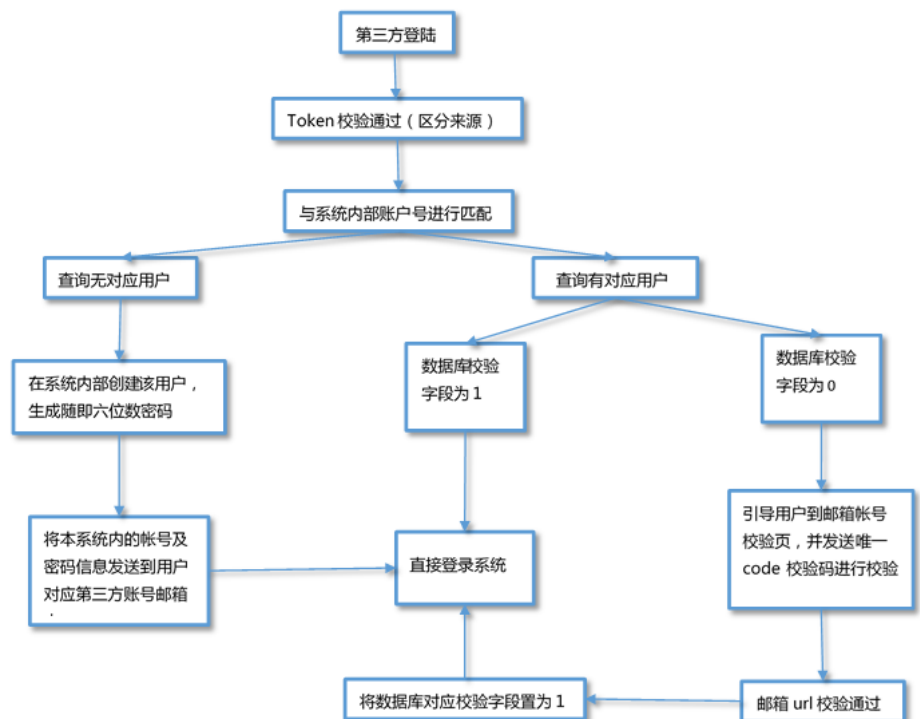
因为这里后台采用JAVA开发，在验证地址为HTTPS请求验证的时候，后台利用HttpClient请求的时候涉及到证书验证的问题，所以这里采用了 @rongyongfeikai2 同学的方法：《[JAVA利用HttpClient进行POST请求（HTTPS）](#)》，有需求的可以参考借鉴。

后台根据对应官方的api文档的token校验方式，对获取到的token进行校验。如果请求的验证地址返回的信息为校验通过，则可以进行后面的操作了。

## 四 将第三方用户信息与本系统用户进行关联

在进行前端js请求的时候，对应平台的api接口会获取到用户的信息（参照上述代码）。与此同时，在进行用户token校验的时候，返回的对应json对象中也会包含对应的用户信息，这些信息可以在后台进行解析和获取，详细的数据结构可以参考官方文档。为了确保用户信息不会被中途截断篡改，可以在后台进行数据获取。

在获取到第三方登录用户的信息之后，就可以与本系统的账户进行匹配操作了。之后的操作存在几种不同的方式类型，对于本系统来讲，采用的是以下鉴定流程。



## 后叙

以上为目前我们系统中的第三方登录的基本实现方案，也许并不太完整（毕竟基本上之前没怎么涉及过...），但是希望其中的涉及到的点能够帮助到大家，也希望大家能指出写的不对的地方，并多多包涵哈。

PS：第一次写博客，不知道该怎么下手，明明脑子里想的很多，一写动笔就不知道该写什么好惹.....

以下为开发过程中参考的文章地址，有需求的朋友可以自行点击查阅！

Google+登录api：<https://developers.google.com/identity/sign-in/web/devconsole-project>

Google+自定义button：<https://developers.google.com/identity/sign-in/web/build-button>

Google+ token验证：<https://developers.google.com/identity/sign-in/web/backend-auth>

Facebook登录api：[https://developers.facebook.com/docs/facebook-login?locale=zh\\_CN](https://developers.facebook.com/docs/facebook-login?locale=zh_CN)

Facebook token验证 api：<https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/access-tokens/debugging-and-error-handling>

Facebook token验证解决方案：<http://stackoverflow.com/questions/19359868/how-would-you-perform-debug-token-call-using-facebook-php-sdk>

后台https地址请求解决方法：<http://blog.csdn.net/rongyongfeikai2/article/details/41659353>

标签：[第三方登陆](#)，[Google+ sign in](#)，[Facebook Login](#)，[auth token校验](#)

好文要顶

关注我

收藏该文



Ingg057

关注 - 26

粉丝 - 7

+加关注

1

0

posted on 2015-12-04 18:36 Ingg057 阅读(7677) 评论(2) 编辑 收藏

## 评论

### #1楼

学习学习~

支持(0) 反对(0)

2015-12-14 09:36 | 浪漫古心枫

### #2楼

请教，如果是开发windows应用程序，然后在应用程序实现oauth登录google或facebook，是否就是用cpprestsdk来做？我在做的过程中遇到了一些问题，想跟您请教一下，是否方便加一个qq呢？我的qq是154768545

支持(0) 反对(0)

2017-05-10 15:12 | 小帆加油

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【阿里云】云计算科技红利邀您免费体验！云服务器、云数据库等35+产品，6个月免费使用！



**最新IT新闻:**

- 78岁院士高铁二等座上笔耕不辍 研发高端测绘设备
  - 曝e代泊停车后里程增加400公里 公司回应: 摄像头坏了
  - “One Device”新书讲述iPhone“秘密历史”
  - Windows 10内测者正在测试OneDrive文件按需下载功能
  - 乐视离职员工被半个猎头圈“拉黑”? 消息不实
- » 更多新闻...



**最新知识库文章:**

- 小printf的故事: 什么是真正的程序员?
  - 程序员的工作、学习与绩效
  - 软件开发为什么很难
  - 唱吧DevOps的落地, 微服务CI/CD的范本技术解读
  - 程序员, 如何从平庸走向理想?
- » 更多知识库文章...

---

Powered by:  
博客园  
Copyright © Ingg057