

成长的路上(Moonlight)

业精于勤荒于嬉，行成于思毁于随！

博客园 首页 新闻 联系 管理 订阅

随笔- 515 文章- 0 评论- 113

| | | | | | | |
|-------------|----|----|----|----|----|----|
| < 2016年4月 > | | | | | | |
| 日 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

搜索

谷歌搜索

随笔分类(514)

- ADO.NetEntityFramwork(5)
- Android(1)
- DotNet基础(65)
- ExtJs(1)
- iOS开发(246)
- JavaScript基础(14)
- LINQ基础(10)
- Oracle基础(7)
- Silverlight(57)
- SQL基础(11)
- Swift(4)
- WCF基础(16)
- WF基础(1)
- Windows Phone (8)
- Windows技巧(11)
- 设计(11)
- 欣赏(46)

随笔档案(515)

- 2016年3月 (2)
- 2016年2月 (1)
- 2016年1月 (4)
- 2015年12月 (3)
- 2015年9月 (2)
- 2015年7月 (1)
- 2015年6月 (2)
- 2015年5月 (2)
- 2015年4月 (1)
- 2015年3月 (1)
- 2015年2月 (3)
- 2015年1月 (2)
- 2014年12月 (4)
- 2014年11月 (1)
- 2014年10月 (4)
- 2014年9月 (6)
- 2014年8月 (1)
- 2014年6月 (1)
- 2014年5月 (6)
- 2014年4月 (2)
- 2014年3月 (1)
- 2014年2月 (2)
- 2014年1月 (7)
- 2013年12月 (5)
- 2013年11月 (3)
- 2013年10月 (2)

一些常用的IOS开发网站

开发教程：

即便过了入门阶段，还是要经常看看一些不错的实例教程。

1.<http://mobile.tutsplus.com/category/tutorials/iphone/>

比较新的一个网站，以前没注意到。

其中有一篇文章着重推荐，学习iOS游戏开发可以参考的10个实例（源代码都在github上）：
<http://mobile.tutsplus.com/tutorials/iphone/learn-ios-game-development-by-example-10-projects-to-get-you-started/>

2.<http://www.raywenderlich.com>

这个就不用说了，基本每个学iOS开发的都知道

3.<http://iphonedevsdk.com/forum/iphone-sdk-tutorials/>

iphonedevsdk.com的子论坛，以前没注意到，还是有一些好东西的

4.<http://www.iphonegametutorials.com>

游戏开发教程，可惜从2012年4月就停更了。

5.<http://www.iossdktutorials.com/tutorials/>

教程不多，可以看看

6.<http://timroadley.com/tutorials-index/>

内容不多，但都很不错

2013年9月 (5)
2013年8月 (4)
2013年6月 (3)
2013年5月 (1)
2013年4月 (3)
2013年3月 (5)
2013年2月 (5)
2013年1月 (7)
2012年12月 (4)
2012年11月 (3)
2012年10月 (1)
2012年9月 (6)
2012年8月 (2)
2012年7月 (2)
2012年6月 (2)
2012年5月 (6)
2012年4月 (7)
2012年3月 (7)
2012年2月 (2)
2012年1月 (6)
2011年12月 (6)
2011年11月 (6)
2011年10月 (4)
2011年9月 (4)
2011年8月 (2)
2011年7月 (14)
2011年6月 (9)
2011年5月 (4)
2011年4月 (2)
2011年3月 (10)
2011年2月 (1)
2011年1月 (4)
2010年12月 (5)
2010年11月 (1)
2010年10月 (32)
2010年9月 (27)
2010年8月 (8)
2010年7月 (7)
2010年6月 (3)
2010年5月 (22)
2010年4月 (21)
2010年3月 (31)
2010年2月 (12)
2010年1月 (7)
2009年12月 (14)
2009年11月 (31)
2009年10月 (27)
2009年9月 (4)
2009年8月 (14)
2009年7月 (22)
2009年6月 (5)
2009年5月 (5)
2008年12月 (1)

常用链接

17Ext中文社区
Ajax中国
CSSRain
ExtJs官方网站
MSDN中文
绿色下载站

积分与排名

积分 - 240093
排名 - 581

最新评论

1. Re: 【.Net】关于URL传值多个参数以及特殊字符的问题

7.<http://www.learn-cocos2d.com/blog/>

Kobold2d引擎(cocos2d引擎的变种) 和learn & master cocos2d一书的作者Steffen Itterheim的博客, 主要和ios,cocos2d,kobold2d开发有关

8.<https://developers.facebook.com/docs/tutorials/ios-sdk-games/>

facebook的游戏教程, 当然是教你如何在游戏中整合iOS特性的, 最新的是一周前刚更新

9.<http://maniacdev.com/category/ios-developer-tutorial>

如果没有网站左侧的广告, 会让人感觉好一点

推荐最新的2013年5月1号的一篇教程, 如果使用parse和Opentok开发一款iphone视频聊天应用(还没来及看, 目测还可以, 有空的时候再看)

<http://www.iphonegamezone.net/ios-tutorial-create-iphone-video-chat-app-using-parse-and-opentok-tokbox/>

10.<http://www.touch-code-magazine.com>

一些零散的教程

11.<http://www.idevgames.com/articles>

游戏相关的教程

示例项目:

好的示例和开源项目不光可以学到东西, 也可以节省不少时间。

1.<http://www.raywenderlich.com/store>

ios游戏开发的starter kit, 不过都要花美金

2.<http://iphonegamekit.com>

ios游戏开发的starter kit, 不过都要花美金

学习了，谢谢！

--情系博客

2. Re:iOS8 Size Classes的理解与使用
我估计笔者翻译水平有限，读起来逻辑性好差，像继承关系这种词语能翻译更准确些么，差评

--longLinLin

3. Re:StringComparison枚举
@咒语那两个单字不是相同，比较值为0才是相同。瑞典里边的字母与英语里边的字母部分一样，但有些不一样。同一个v代表的东西不一样。...

--Robin_Null

4. Re:StringComparison枚举
@北在北方同问，为什么瑞典的这两个单词相同？...

--咒语

5. Re:【转】升级Xcode6.3插件失效解决办法

必须感谢一下

xcode6.3 刚才装了一个插件没效果
用了你这个命令 再重启 好用了 谢谢分享

--fiving

阅读排行榜

1. Balsamiq Mockups 注册码(50548)
2. sqlite3自增key设定(创建自增字段)(49422)
3. 注册apple id方法(43055)
4. NSAttributedString 详解(29492)
5. HTML中ul,ol,li,dl,dt,dd标签用法(21296)

推荐排行榜

1. Balsamiq Mockups 注册码(13)
2. sqlite3自增key设定(创建自增字段)(4)
3. StringComparison枚举(4)
4. WCF常见错误之密钥集不存在，The process must have access rights for the private key(4)
5. WCF常见错误之HTTP could not register URL http://+:80/Temporary_Listen_Addresses/<guid>/ because TCP port 80 is being used by(3)

3.http://www.cartoonsmart.com/iphone_index.php5

ios游戏开发的starter kit，不过都要花美金

4.unity3d 的asset store

要花钱的

5.github

最多最好又免费，比如找游戏源代码搜game，然后选objective-c语言，就可以看到很多。可以选择用stars,forks,last updated来排序

<https://github.com/search?l=Objective-C&p=2&q=game&s=stars&type=Repositories>

6.source forge

不多说了

7.教程网站里面基本上都有一些示例项目，有时候还会专门整理出来方便开发者，比如下面这些就很有用：

开源ios游戏及其源代码：

<http://maniacdev.com/open-source-ios-game-list-source-code-to-games-in-the-app-store>

开源ios应用及其源代码

<http://maniacdev.com/open-source-iphone-app-store-apps>

8.Y-C hacker news

<https://news.ycombinator.com>

偶尔会有一些教程，虽然数量少，但都是高质量的东西，而且可以第一时间了解最新的技术动向，比如上面去年曾经有关于parse的非常详尽的教程。

9.<https://developer.apple.com/library/ios/navigation/index.html?section=Resource+Types&topic=Sample+Code>

苹果官方的小示例项目，虽然不算完整项目，但对于学新东西和新功能还是挺方便的。

另外在unity3d和unreal引擎的官方和第三方论坛里面也有一些ios游戏开发教程和starter kit，不过我个人目前还没用过这两种引擎，先记下来再说。另外如parse这些官网里面也有针对特定服务的开发教程和示例项目。

不过总体感觉上面这些网站都没有国内的code4app和ui4app好用，必须得说code4app和cocoachina都很给力，可惜上面的完整游戏示例项目还是少了点。

UI设计相关：

个人涉及的不多，先把别人整理的放在这里备用：

1.<http://www.patternsofdesign.co.uk/>

专注于分享iOS应用UI界面的细节，按照设计元素进行分类，按照iOS常用功能对各类UI进行分类展示。

2.<http://pttrns.com/>

Splashscreens / iOS UI Patterns (beta)，整理/罗列了许多精彩的iOS 应用界面截图，并且按照分类将这些截图分类，比如Activity，Login，About，Calendar，Seeting，Share等各种类型的不同应用的实现效果。

3.<http://www.appsites.com/>

优秀移动应用网站设计

4.<http://dribbble.com/>

设计师交流和分享自己设计作品的社区。上面有很多非常棒的移动产品设计作品。

5.<http://www.tappgala.com/>

分享最棒的手机产品界面设计

6.<http://www.mobiledesignpatternsgallery.com/>

移动设计书籍、移动原型分享的网站。

7.<http://www.iosinspires.me/>

主要是展示优秀的iOS平台上应用的设计，icon及相关资源

8.<http://www.cocoacontrols.com>

ios和mac控件

问题解决：

这个算是平时最需要用的了，虽然第一反应是用google，但也有些搜不到，就只能求人帮忙了

1.<http://stackoverflow.com>

最强大的编程问答网站

2.<http://www.developerfeed.com/profile/ios-developer>

有点类似stack overflow

3.<https://devforums.apple.com>

苹果官方开发者论坛，有很多苹果的黄马甲在，不光是技术层面的，曾经帮我们解决了不少上线相关的问题

4.<http://iphonedevsdk.com/forum>

最常去的苹果开发论坛之一。

这个网站清单长期更新中，需要不断补充完善，google虽然强大，但要找到特定的内容还是要花时间。如果有个开发用的垂直搜索引擎就好了，可以省掉不少时间。

<http://www.cocoachina.com/bbs/read.php?tid=164991>

分类: [iOS开发](#)




周宏伟
关注 - 0
粉丝 - 150
[+加关注](#)

1 0

(请您对文章做出评价)

« 上一篇: [iOS 开发者必知的 75 个工具 \(译文\)](#)

» 下一篇: [【转】苹果App Store审核指南中文翻译 \(更新\)](#)

posted @ 2013-10-30 17:18 周宏伟 阅读(1274) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】融云即时通讯云 - 豆果美食、Faceu等亿级APP都在用



最新IT新闻:

- 苹果预测大神: iPhone 7s将用全玻璃机身+AMOLED屏
 - 阿里影业将投资《忍者神龟》和《星际迷航》续集
 - 又好气又好笑! 一行代码毁掉整个公司? 原来是编造的病毒行销故事
 - 开源软件的这12个文化基因, 能得到你的认可吗
 - 阿里健康被判“死刑”, 九成移动医疗或成炮灰
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- 架构漫谈 (六): 软件架构到底是要解决什么问题?
- 架构漫谈 (五): 什么是软件

- 架构漫谈（四）：如何做好架构之架构切分
- 架构漫谈（三）：如何做好架构之识别问题
- 架构漫谈（二）：认识概念是理解架构的基础
- » 更多知识库文章...

历史上的今天：

2009-10-30 Visual Studio 2008快捷键大全

2009-10-30 Visual Studio 2005快捷键大全

Copyright ©2016 周宏伟