

其实我不是代码教父,我只是猪头三

(Code_GodFather!=代码教父)==猪头三==80x86汇编小站站长==www.x86asm.com

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



我不是代码教父

访问：476226次

积分：5182

等级：

BLOG 5

排名：第3195名

原创：89篇 转载：0篇

译文：0篇 评论：1144条

文章分类

- 80x86汇编 (2)
- C/C++语言 (8)
- Delphi天地 (9)
- Win核心编程 (7)
- Win驱动开发 (1)
- 个人日记 (33)
- 关于站长 (1)
- 算法导论 (0)
- 网友FAQ (18)
- 网站收藏 (1)
- 错误讨论纠察 (1)
- 逆向学习 (4)
- Mac OS X (5)
- C#编程 (1)

文章存档

- 2016年04月 (2)
- 2016年03月 (1)
- 2016年02月 (2)

【免费公开课】C语言指针与汇编内存地址

有奖试读—漫话程序员面试求职、升职加薪、创业与生活

Mac OS X平台下的桌面软件开发感悟

2014-10-14 22:32

6601人阅读

评论(6)

收藏

举报

分类：Mac OS X (4)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

【简历】

常用网名：猪头三

出生日期：1981.XX.XX

生理特征：男

婚姻状况：已婚

个人网站：<http://www.x86asm.com>

Email：pliceman_110@163.com

QQ交流：[643439947](#)

编程生涯：2001年~至今[14年]

职业生涯：11年

开发语言：C/C++、80x86ASM、PHP、Perl、Objective-C、Object Pascal、C#、Python

开发工具：Visual Studio、Delphi、XCode、Eclipse

技能种类：逆向 驱动 磁盘 文件

研发领域：Windows应用软件安全/Windows系统内核安全/Windows系统磁盘数据安全

项目经历：磁盘性能优化/文件系统数据恢复/文件信息采集/敏感文件监测跟踪/网络安全检测

【序言】

今日2014年08月30日，修复一个BUG之后，算是终于完成了我职业编程生涯中第一个Mac OS X平台下的桌面软件，代码总量2500多行，开发周期1个月。由于商业原因无法公布该软件的作用，请谅解。在这次开发的过程中让我学到很多不一样的开发思维以及跟Windows平台比较之后的很多感悟，因此写下这篇文章。

【我准备了将近3个月】

虽然有将近12年的Windows平台下的桌面软件开发经验，但是移到Mac OS X平台下开发让我感觉还是有一定难度。因为我没有任何类UNIX平台的开发经验，很多东西都不懂。那么在这种情况下我是如何把Windows系统理论迁移至Mac OS X平台下呢？很简单，只要坚持一个原则：“理论概念是通用的”就可以了。因此我就按照以前如何入门Windows平台开发的学习步骤转移到Mac OS X平台下，列举了如下问题清单：

1> Mac OS x平台下的桌面软件是由什么编程语言处理

答：由Objective-C编程语言处理

2016年01月 (3)
2015年10月 (1)

阅读排行

我常去的编程技术网站[置顶] (44506)
如何正确的入门Windows编程是什么,什么是编程? (38067)
最标准最简洁的通达信DLL (29708)
掌握C/C++之后,如何在Windows下编写64位的小程序 (23442)
80x86汇编小站站长简介 (21115)
如何正确入门Windows系统 (18933)
如何正确地进入基于x86-64的Linux系统 (15381)
FAQ7: 如何正确的对待汇编 (15291)
如何正确并完全安装Visual Studio 2015 (14424)
如何正确并完全安装Visual Studio 2013 (12757)

评论排行

我常去的编程技术网站[置顶] (361)
如何正确的入门Windows编程是什么,什么是编程? (79)
80x86汇编小站站长简介 (68)
如何正确入门Windows系统 (57)
掌握C/C++之后,如何在Windows下编写64位的小程序 (50)
FAQ7: 如何正确的对待汇编 (41)
如何正确地进入基于x86-64的Linux系统 (37)
如何正确地选择并加入编程社区 (35)
FAQ11: 成为一个VC++程序员 (32)
FAQ12: 如何正确地选择并加入编程社区 (26)

最新评论

我的编程奋斗历程[四部曲之四]-我不是代码教父: @yql1qaz: 多谢你的支持哦, 我会一直努力滴~
我的编程奋斗历程[四部曲之四]-我不是代码教父: 加油
我的编程奋斗历程[四部曲之四]-我不是代码教父: 我只是一个普通的游客, 目前还是一个在校大学生, 一直努力学技术, 想工作几年创业, 看了你的经历, 发觉, 虽...
最标准最简洁的通达信DLL股票不是我代码教父: @yin8585: 多谢你的支持. 你所遇到的问题, 其实是很常规的编程技术问题, 我相信你可以自己搞...
[赚外快]警惕Delphi的VCL组件多不是我代码教父: @ven13: 多谢你对本文章的支持~~
[赚外快]警惕Delphi的VCL组件多不是我代码教父: ven13: 牛人
Mac OS X平台下的桌面软件开发不是我代码教父: @oosky1994: 多谢你对文章的认可.
Mac OS X平台下的桌面软件开发不是我代码教父: oosky1994: 看了你的文章感觉自己要学习的内容有了充分的了解, 谢谢!
如何正确并完全安装Visual Studio 2015不是我代码教父: @qq_16115587: 客观的说, 是由于国内网络环境的受限, 导致vs2015的安装体验下降. 当...
Mac OS X平台下的桌面软件开发不是我代码教父: 多谢你的支持哦, 我会一直努力滴~

2> Mac OS X平台下的桌面软件是由什么框架构建

答: 由Cocoa库/框架构成

3> Mac OS X平台下的系统特性是什么

答: 系统特性是很多的, 我们需要几本专业的书籍来学习: <深入解析Mac OS X & iOS操作系统> <Objective-C高级编程 (iOS与OS X多线程和内存管理)> <Cocoa编程开发者手册>

4> Mac OS X平台下的官方开发文档在哪里?

答: <https://developer.apple.com/library/mac/navigation/>

5> 用于Mac OS X平台下桌面软件开发的主要开发工具是什么?

答: Xcode

只需要掌握上面5点大方向就可以了. 上面的5点看似简单, 但是融会贯通难度是相当大. 如果您是一名没有任何编程基础的兴趣爱好者想直接入门Mac OS X平台的桌面软件开发, 千万不要太天真以为可以跟我一样3个月可以搞定并开发出一个商业软件 (除非你是天才, 那么我是无话可说). 请做好时间以"年"为单位的学习规划.

[怪异开发思维]

Mac OS X平台下的桌面软件开发逻辑思维对我这样的Windows平台下的软件开发者是非常怪异的.

1> Windows平台下的桌面软件开发是"直接了当, 深入代码内部", 而Mac OS X平台下的桌面软件开发是"围着外面开发, 无法深入代码内部"

2> Windows平台下的开发文档描述更贴近专业术语, 而Mac OS X平台下的开发文档描述多是按照个人意识来描述.

[从无到有, 成功开发出一款Mac OS X平台下的桌面软件需要什么技术]

在开发Mac OS X平台下的桌面软件, 让我感触最深的还是自身扎实的"C语言、C++语言、Windows核心编程、数据结构、英语"这5个基础, 在基于这5个基础我才能在3个月内顺利的掌握Mac OS X平台下的桌面软件开发, 并在1个月内开发出本人职业编程生涯中第一个Mac OS X平台下的桌面软件. 那么当您有这5个基础之后, 还需要附加学习如下知识:

1> Objective-C编程语言

2> Cocoa开发库

3> XCode开发工具

4> Mac OS X系统理论

在此特别强调英语的重要性, 目前大多数Mac OS X平台下的桌面软件开发相关资料90%都是英文的, 在开发过程中遇到的问题, 都是通过阅读英文文档来解决. 如果您不会英文那就相当的困难了. 或者您可以等待几年后, 会有相关的翻译资料.

[Python语言]

在开发Mac OS X平台下的桌面软件的过程中, 一个很重要的功能不知道如何实现, 通过搜索发现国外有人用python编程语言实现出来了, 为了把这个python版本的功能移植到Objective-C版本, 为此我花费了1个星期来学习python编程语言, 因此无形中为自己添加了一门编程语言的编程技能. 很多人都说为什么你没有学JAVA、VB..... 因为我从事编程12年的时间里没有任何项目是需要到JAVA和VB的, 所以没有去学它的必要性. 我不会因为说谁谁去学习了什么, 现在流行什么, 就跟随着去学. 我只会根据项目需求来学习, 这样才是最正确的"学以致用". 而且你还要明白一个领域的基础核心是什么, 你要为这个基础核心去学什么, 这些你都是必须要清楚的.

[后话]

这"3个月的学习和1个月的开发"过程是有价值的, 我的编程实力不仅得到了增强, 而且知识面更广. 当然最希望的是这款商业软件能出销售, 这才是最重要的回报.

顶 踩

我不是代码教父: @vlongen:慢慢来, 你可以的~

上一篇 2个小时拿下Perl语言: 自动监控服务器内网站访问ip次数并预警(附源码)

下一篇 windows 8.1安装惊魂记: UEFI模式与传统BIOS模式

我的同类文章

Mac OS X (4)

- Mac OS X下Visual Studio ... 2016-04-21 阅读 152
- [Mac OS X Cocoa编程]如... 2016-03-13 阅读 360
- 如何下载官方原版的Xcode... 2016-02-22 阅读 397
- 如何让MAC OS X桌面程序... 2015-10-07 阅读 764

参考知识库



Python知识库

7867 关注 | 812 收录



大型网站架构知识库

1830 关注 | 532 收录



Java SE知识库

9858 关注 | 454 收录



Swift知识库

1860 关注 | 393 收录



算法与数据结构知识库

1425 关注 | 2080 收录



Java EE知识库

1646 关注 | 618 收录



Java Web知识库

10161 关注 | 1074 收录

猜你在找

Windows CE车载应用的实现与相关技术点

使用Eric4和PYQT4开发桌面软件之安装准备

【深入理解计算机网络】专家解读计算机网络原理视: 关于桌面软件的开发语言和开发框架的思考

Exchange 2013 管理

Python 学习之一在Mac OS X下基于Sublime Text搭

SpriteKit游戏引擎视频教程

ITK VTK CTK QT 跨平台联合开发之 一 Mac OS X篇

微信公众平台开发入门

ITK VTK CTK QT 跨平台联合开发之 三 Mac OS X篇



编程开发



mac



固态硬盘排行



固态硬盘评测



相机单反那个



ios虚拟机



软件开

查看评论

3楼 oosky1994 2016-04-12 21:15发表



看了你的文章感觉自己要学习的内容有了充分的了解, 谢谢!

Re: 我不是代码教父 2016-04-14 20:55发表



回复oosky1994: 多谢你对文章的认可.

2楼 Vlongen 2016-04-07 01:53发表



茫茫编程路啊

Re: [我不是代码教父](#) 2016-04-07 09:34发表



回复Vlongen: 慢慢来, 你可以的~

1楼 [Ann](#) 2014-12-11 13:51发表



顶, 不错的感悟
我最近就有个需求需要做个桌面软件,
要学的太多!

Re: [我不是代码教父](#) 2014-12-16 21:40发表



回复Ann: 多谢你的大力支持~

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点, 不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack
VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery
BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity
Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack
FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo
Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr
Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#) [杂志客服](#) [微博客服](#) webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved

