

编程iOS 开发开源项目GitHubiOS 开源组件修改

GitHub 上都有哪些值得关注学习的 iOS 开源项目？修改

如果仅按照 GitHub 月流行查看 Objective-C 项目的話有 —— [Trending Objective-C repositories on GitHub this month](#)修改

3 条评论分享 · 邀请回答举报

67 个回答

按投票排序

▲1033

吴辉斌，移动互联网iOS开发工程师



收录于 编辑推荐 · 1033 人赞同

▼

GitHub上有很多不错的iOS开源项目，个人认为不错的，有这么几个：

1. ReactiveCocoa：[ReactiveCocoa/ReactiveCocoa · GitHub](#) ：
GitHub自家的函数式响应式编程范式的Objective-C实现，名字听着很高大上，学习曲线确实也比较陡，但是绝对会改变你对iOS编程的认知，首推之。

2. Mantle：[Mantle/Mantle · GitHub](#) ：
又是GitHub自家的产物，轻量级建模的首选，也可以很好的配合CoreData工作。

3. AFNetworking:[AFNetworking/AFNetworking · GitHub](#) ：
iOS7之前，苹果自带的网络库有多难用！matt大神的AFNetworking绝对可以解放你。使用苹果的NSURLRequest及iOS7的NSURLSession，清晰的架构，足够的文档，可以认为是第三方开源库的楷模了。

4. BlocksKit: [pandamonium/BlocksKit 路 GitHub](#)
本人相当偏爱Functional Programming，Objective-C中的block绝对满足我的口味。但想用好block也不是很容易，如果对block有爱，就请使用这个库吧。

5. Nimbus: [jverkoey/nimbus · GitHub](#)
第一次关注nimbus是因为Facebook的Three20开源库。可惜Three20库已死，主要作者跳出来，写了nimbus。

6. pop: [facebook/pop · GitHub](#)
facebook出品的paper，动画效果太好了，赶超apple的原生app一大截。pop就是paper的动画库！

7. GPUImage: [BradLarson/GPUImage 啊 GitHub](#)
iOS7出来时，很多好看的效果，其实都是对图像的各种处理（比如模糊效果）。图像处理看来以后也是iOS开发的必备技能之一了。而GPUImage，就是能快速处理各种图像效果的利器！

=====

好吧，我承认第一次知乎的回答有点惊喜，没想到这么多人点赞 ^_^

大部分iOS的第三方库都是在苹果的基础框架之上的产物，所以基础很重要，有时间看看WWDC的历年视频，是不错的选择。

最近还是在深入学习ReactiveCocoa，看ReactiveCocoa的源码。对响应式编程还是有很多期待的，有时间也要重温函数式编程（比如Haskell），或者把响应式编程的公开课（[Coursera.org](#)）看完。编程范式的选择可以说是相当重要的。未来是多核+并发的时代，函数式编程无疑是更好的选择。

iOS的UI也很重要，但是如果理解apple的CoreAnimation及CoreGraphics框架，大部分UI基本是没问题的。当前，iOS7的各种炫酷效果，也需要对图像的处理有一定理解。说到图形学，OpenCV是一个不错的选择，而OpenGL也是另一个不错的方向（推荐的公开课：[Interactive 3D Graphics Course With Three.js & WebGL](#)）。


当然最重要的，还是计算机的各种基础知识了吧，知其然，知其所以然，才是正道～

以上是个人经验，欢迎交流讨论～

编辑于 2014-06-0224 条评论感谢分享收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲286

范文斌，最牛逼的图片社区iOS工程师



收录于 编辑推荐 · 286 人赞同

▼

谢David Chang邀请

看了上面的答案，值得关注学习的开源项目其实还真没有几个。

关注问题

8690 人关注该问题



相关问题

为什么 iOS 有那么多优秀的开源组件，而 Android 反而很少呢？33 个回答

Airbnb for iOS 的侧滑导航菜单是怎么实现的？4 个回答

iOS 动画库 Pop 和 Canvas 各自的优势和劣势是什么？5 个回答

对于一个开源 Python 量化交易平台项目的建议有哪些？24 个回答

GitCafe 这样的代码托管网站在国内的前景如何？55 个回答

问题状态

最近活动于 2016-08-18 · [查看问题日志](#)

被浏览 527436 次，相关话题关注者 227915 人

首先，学习这类开源项目的主要目的是为了产品需求，如果不是这个目的，完全可以看[Explore GitHub](#)，当前最火的开源项目都在这里，当然你需要过滤一下语言。

好了，介绍几个希望能帮助你。

普通的iOS开发项目基本就是网络、本地存储+一些狂拽炫酷的动画，想想看是不是？

----- 割 -----

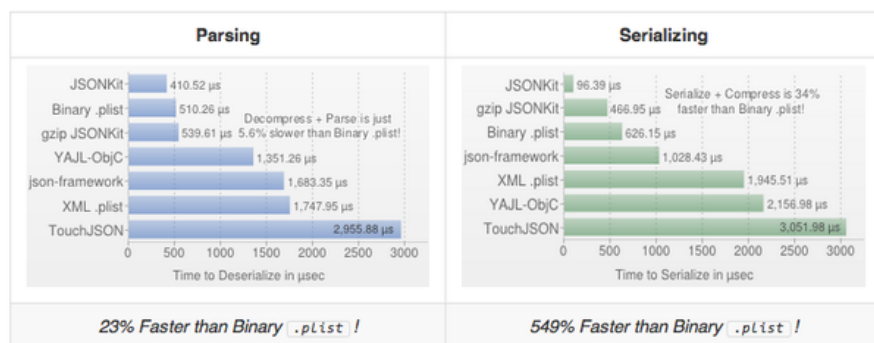
网络

- [AFNetworking](#)
- [JSONKit](#)
- [Reachability](#)
- [SVPullToRefresh](#)

(替代 [EGOTableViewPullRefresh](#) 和 [LoadMoreTableFooterView](#))

网络请求首选AFNetworking，无数个项目证明，只选对的。

解析JSON数据推荐JSONKit，而且优势相当的明显，解析速度拉SBJson好几条长安街。



以前发现过好多次由于SBJson引起的crash，如果还在用SBJson，那请继续。

Reachability也要用起来，时不时检查一下网络状况，然后配合MBProgressHUD告知用户「亲，你丫现在没网啦，别特么戳了。」

 EGOTableViewPullRefresh是用来下拉刷新的啦，同时配合

上LoadMoreTableFooterView (加载更多)就齐活了。

使用SVPullToRefresh 处理刷新。

----- 割 -----

本地存储

- [FMDB](#)
- [Core Data](#)
- [SDWebImage](#)
- [TMCache](#)

第一次开发中引入数据库的时候使用过FMDB，其实蛮强大的，只不过需要写sql语句，select * from user (从user表中筛选出全部数据)。

后来慢慢的抛弃了它，一点也不面向对象。好吧，其实我是想说还是CoreData好用，至少你不会因为

不会写sql而没法保存数据。（接手过的项目竟然还有全部存NSUserDefaults的，真是没脾气了）

看过一篇对比CoreData和FMDB查询大数据性能的文章，FMDB赢了，不过还是推荐用CoreData。

至于SDWebImage，同样也是早期使用过，和SBJson一样，会有crash，尽管用它来缓存图片很方便，但是我们有更好的解决方案，同样不推荐。

年前的项目中CTO推荐了我们TMCache，tumblr团队使用的一个缓存项目（科普时间：tumblr是国外的轻博客服务，随后国内就出现了点点等同期产品），有时间可以去了解一下，目前应用的不是特别多，当然啦，对我来说。

----- 割 -----

动画效果

- [MBProgressHUD](#)
- [pop](#)

上面说到的没网了提示用户的MBProgressHUD，用起来吧，当然还有很多转菊花（loading）的开源项目，同样是我使用最多的。



pop是facebook paper使用的动画效果，开源了出来，很赞啊，不过应用到项目中的可能性很低。。。太特么炫酷了。

----- 割 -----

其他

第三方库管理工具，[CocoaPods](#)，有时间可以学习一下。[CocoaPods GitHub](#)
[Github repos \(iOS\)](#) 这是一个收集了很多iOS开源项目的页面，给作者赞一个。

有不完善的地方欢迎指出，我会及时补充上来。

编辑于 2014-12-03 26 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲
100

李富强，iOS工程师



100 人赞同

谢邀，第一次受邀请，哈，虽然只是很多人之一，但是还是感到有些小激动

=====

我个人觉得类似UI效果的东西，就不需要自己去整理记录了，推荐几个网站：

1. [Code4App](#)，这个网站刚起步的时候我基本不上，习惯于自己使用书签整理，不过后来发现里面的编辑非常用心，而且整理归纳很有序，可以节省我大量的时间，我才开始使用
2. [cocoacontrols.com](#)，这个应该是code4app的国外原型，我很早之前就经常上，里面的内容做的也很不错，总体项目水平选的要比code4app高上一些
3. [开源中国](#)，国内很不错的开源社区，上大学的时候就一直在看了

=====

iOS值得学习的类库的话，我可以推荐几个我自己认为写的并且读过的一些源码，这些源码都对我自己在进行iOS开发过程中有很多的帮助和提升，希望能给你提供一些有帮助的地方：

一. XMPPFramework:[robbiehanson/XMPPFramework · GitHub](#)，这个如果是做过聊天的通信通信可能会用过，本人因为工作原因，两年前第一次接触这个代码，就对这个大牛非常崇拜。代码值得学习的东西非常多。作者在开发这个框架的时候，同时也开发了非常多的基础库，都非常值得学习。

1. 首先是插件是框架设计，设计的非常优雅，功能强大易扩展，而且写的很简洁，易懂。

2. 作者基于GCD设计的一对多的delegate机制--GCDMulticastDelegate，后来在项目中我尝试使用过这个框架，多个模块依赖于某一个核心组件，使用这个类，可以把耦合问题降到很低，值得推荐。

3. CocoaAsyncSocket, [robbiehanson/CocoaAsyncSocket GitHub](#)，这个是让本人又无比崇拜的一个类库，作者根据iOS平台的特性，实现了两套异步socket网络库，一个基于GCD与POSIX Socket开发的socket异步网络库，另外一个使用CFSocket与RunLoop实现，我曾经尝试去阅读这个类库，不过后来发现自己能力实现有限，只能看个大概的轮廓。

4. CocoaLumberjack, [CocoaLumberjack/CocoaLumberjack GitHub](#)，这个是作者写的一个log系统，实现了分级别的日志系统，不过本人没有使用和学习这个，我们项目没有那么复杂，我是自己使用宏和NSLog写了一个分级别显示的日志系统，只能用于打印，不能像这个日志可以写入文件。

5. KissXML [robbiehanson/KissXML GitHub](#)，我们平时一般使用json格式的数据，除了组装xmpp聊天消息，对这个没有怎么使用过，不敢评论。

二. AFNetworking: [AFNetworking/AFNetworking · GitHub](#)，毫无疑问，最火的网络库，本人11年开始做iOS开发的时候，是使用ASI的，一直没有使用过AFNetworking，直到12年的时候，发现ASI作者基本不更新ASI之后，才开始关注这个项目。ASI是基于CFSocket实现的HTTP网络库，作者功底之强，跟上面的老大一样让人佩服，而AFNetworking是基于NSURLConnection，以及iOS7之后出现的NSURLSession为基础开发的。由于AFNetworking基于Apple的封装，少了很多需要自己维护的地方，而且整个项目也会非常整洁，可能效率上也会高于ASI的封装。建议可以把整个项目过一遍，框架设计思想不用说了，里面也可以学习到非常多的技术点。

1. NSOperation的封装与使用，面试的时候很多人只知道apple有NSOperation这个技术，但是实际上使用的机会并不多，只知道是个队列，但是对于如何使用并不知晓。可惜的是，这个只提供了如何使用进非并发Operation的封装。完整学习的话，可以学习ASI中对operation的使用，会更完整一些。

2. HTTP请求的封装，如何封装POST请求，如何进行URL encode，如何使用NSMutableURLRequest，可以对HTTP理解有个突破。同时可以学习一下NSURLSession与NSURLConnection的使用。

3. RunLoop的使用，建议与ASI实现同步请求的方法进行对比，有条件的话可以跟android的Looper机制进行对比，说不定什么时候会使用到，实际xmppframework中也有用到，只是不是核心机制，而且本人没有研究过。本人从11年做iOS到现在，只是使用到过一次，是需要自己实现一个OpenGL的渲染队列，由于需要在子线程中做渲染，无法使用CADisplayLink。刚开始其实是使用GCD的，但发现即使我创建一个dispatch_queue_t，也无法保证block是在子线程中被执行，而且还有较为复杂的内存管理问题，最后使用NSThread与RunLoop才解决问题。

三. SDWebImage: [rs/SDWebImage · GitHub](#)，不需要多说，这个框架写的非常简洁，也是读这个框架，让我明白什么是缓存机制，以及如何做面向对象的封装设计，我之后有的场景也需要自己去设计一些cache，每次都是借鉴这个框架实现，能力有限，自己实在想不出比这个设计思路好的地方，只能借鉴别人的做法。我觉得这个项目还有一个非常值得推崇的地方，就是对category的使用，这个是我今年之前一直忽略的非常重要的设计模式，太适合团队开发了，<cocoa设计模式>上讲的东西，做到现在我才明白怎么回事，可以对比Android使用网络图片，你会发现OC的category真方便。

四. EGOTableViewPullRefresh: [enormego/EGOTableViewPullRefresh GitHub](#)，本来不打算说UI方面类库的，但是这个必须说一下。建议读一下这个的源码，以及如何使用，对iOS UI开发有很大提升，这个类库写的很简洁，可以帮助理解delegate机制以及Protocol的概念，还能加深对UIScrollView的理解，推荐读一下。


五. TheElements: [TheElements](#)，这个是apple的官方示例代码，每次我朋友问题如何学习iOS的时

候, 我总会推荐这个samplecode, 这个代码让我对iOS开发的理解有个很大的突破。里面并没有使用大量的storyboard和xib隐藏细节, 并不是说只能用纯代码做事情, 而是可以让人看到里面很多的实现细节, 加深理解。读这个代码, 我才明白什么是apple说的MVC, 还有一个xcode工程到底是如何从main函数运行起来的, 非常强烈推荐阅读学习。

=====

一不小心写了这么多, 擦, 但好像并没有说太多的开源工程项目, 如果楼主是需要开源项目资讯的话, 可能提供不了多少帮助, 见谅。这个更多的是我自己的学习开源项目一部分总结, 我也没想到会写这么多, 最后希望能楼主带来一些小帮助。

编辑于 2014-05-13 7 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

Aufree, 逆时代行走 

101 人赞同

我给 GitHub 上排名前 100 的 Objective-C 项目写了一些简短的介绍。

首页 话题 发现 消息

 张春生

若有任何好建议欢迎通过[微博](#)  [联系](#)

101

GitHub 地址: [trip-to-ios](#) 

GitHub Top 100 简介

主要针对当前 GitHub 排名前 100 的项目做一个简单的简介, 方便初学者快速了解到当前 Objective-C 在 GitHub 的情况。

若有任何疑问可通过[微博@李锦发](#)联系我

项目名称	项目信息
1. AFNetworking	作者是 NSHipster 的博主, iOS 开发界的大神级人物, 毕业于卡内基-梅隆大学, 开源了许多牛逼的项目, 这个便是其中之一, AFNetworking 采用 NSURLConnection + NSOperation, 主要方便与服务端 API 进行数据交换, 操作简单, 功能强大, 现在许多人都用它取代 ASIHTTPRequest
2. GPUImage	一款强大的图片滤镜工具, 支持自定义滤镜, 可用来实时处理图片和视频流, 作者是 SonoPlot 公司的 CTO, 在很小的时候便开始接触编程, 他在 SO 上面的回答也有很多值得阅读, GPUImage 这个项目从 2012 年开始, 使用 OpenGL 图形程序接口编写, 性能非常好, 现在很多 iOS 程序员都用它来实现 iOS 的模糊效果
3. SDWebImage	作者 Olivier Poitrey 是 Dailymotion 的 CTO, 拥有多个不错的开源项目, 此项目常用于对从 Web 端接受到的图片进行缓存, 是 UIImageView 的扩展, 应用起来比较简单
4. RestKit	主要用于 iOS 上网络通信, 允许与 RESTful Web 服务交互, 常用于处理 API, 解析 JSON, 映射响应对象等操作, 简单易用, 方便你把所有精力都放在对数据的操作上
5. ReactiveCocoa	由 GitHub 工程师们开发的一个应用于 iOS 和 OS X 开发的函数响应式编程新框架, Matt 称其为 "An open source project that exemplifies this brave new era for Objective-C", 也有人说是 Cocoa 的未来, 具体可看唐巧写的这篇 文章
6. three20	由 Facebook iOS 客户端衍生出的一款 iPhone 框架, 内置许多丰富的功能, 有丰富的界面, 对底层的操作便捷, 为开发者省下了很多时间, 但现在已经停止了更新, 一个 PR 把代码删得干干净净, 不要好奇去点开 Files changed, 我点开后台页面直接卡死, three20 当中的一位作者创建了 Nimbus , 算是 three20 的一个替代品
7. MBProgressHUD	作者 Matej Bukovinski 是一位全栈工程师, UI/UX 设计师, 此项目是一款提示框第三方库, 帮助开发者快速应用到项目中)
8. MagicalRecord	作者是 Coursera 的 iOS 工程师, 该项目创作灵感来自于 Ruby on Rails 的 Active Record, 主要为方便操作 CoreData 而生, 帮助清除 CoreData 引用的代码, 协助方便 CoreData 的工作
9. FMDB	一个对 SQLite 进行封装的库, 使用起来方便, 简单
10. Mantle	作者是 GitHub 的员工, 文档写的很清楚: Mantle makes it easy to write a simple model layer for your Cocoa or Cocoa Touch application, 主要用来将 JSON 数据模型化为 Model 对象, 唱吧在前段时间也改用 Mantle 了。
11. FiatUIKit	收集了很多扁平化 UI 的 iOS 组件, 方便使用
12. ASIHTTPRequest	一个轻量级的 iOS 网络通信类库, 基于 CFNetwork 框架开发, 但现在已经停止更新, 多数开发者改用 AFNetworking 替代)
13. FastImageCache	Path 公司出品的 iOS 库, 作者 Mallory Paine 是苹果前员工, 此类库适用于在滚动时快速显示图像. 高速持久是它最大的特点

14. Masonry	一个轻量级的布局框架, 同时支持 iOS 和 Mac OS X, 语法优雅, 帮助开发者快速适配不同分辨率的 iOS 设备
15. Shimmer	Facebook 推出的一款具有闪烁效果的第三方控件, 供它旗下一款名为 Paper 的应用使用, 安装使用整个过程都十分简单
16. SVProgressHUD	又一款轻量级的 iOS 第三方控件, 用于显示任务加载时的动画, 非常轻便, 容易使用
17. Slate	一款窗口管理应用程序, 但在两年前就已经停止更新了
18. JSONKit	主要用于解析 JSON, 适用于 iOS6 以下环境, 自从 iOS5 开始 Apple 官方给出了 NSJSONSerialization API, 自此大家都用官方的了
19. Nimbus	作者 Jeff 曾为 Facebook, Google 做过不少好东西, 也是 three20 的成员之一, three20 停更后, 他创造出这个框架来代替 three20, 文档齐全
20. CocoaLumberjack	这是 Mac 和 iOS 的一款强大的日志框架, 配置简单, 多线程, 提供更高级的 log 功能, 可用于代替默认的 NSLog 语句
21. Facebook SDK for iOS	Facebook 官方的 iOS SDK, 方便开发者集成 Facebook 的一些功能到自己的 iOS APP 里面
22. AsyncDisplayKit	Facebook 开源的一款 iOS UI 框架, Paper 用的就是该框架, 另外框架还用到了 Facebook 早期开源 Pop 动画引擎
23. Alcatraz	Alcatraz 是一款管理 Xcode 插件、模版以及颜色配置的工具, 可以集成到 Xcode 的图形界面中, 安装删除都是几条命令的事, 很方便, 支持自己开发插件并上传
24. ViewDeck	一款开源的 iOS 活动面板组件, 还原 Path 2.0 的侧滑效果, 作者因为时间关系在两年前停止对其更新
25. JSQMessagesViewController	优雅的 iOS 消息类库, 常用于聊天应用中, 可定制性高
26. FLEX	这是 Flipboard 官方发布的一组专门用于 iOS 开发的应用内调试工具, 开发者无需将其连接到 LLDB/Xcode 或其他远程调试服务器, 支持直接在 App 中运行
27. Xctool	是 Facebook 开源的一个命令行工具, 用来替代苹果的 XcodeBuild 工具, 极大的方便了 iOS 的构建和测试, 输出错误信息也比较友好, 受到许多 iOS 开发者的称赞, 经常与其搭配使用的还有 OCUint, Travis CI, OCLint 等测试工具
28. OpenEmu	超强的游戏模拟器, 做游戏开发必备, 官网做得也很不错
29. iCarousel	作者是英国 Charcoal Design 公司的创始人, 开源领域的贡献颇为卓著, 这个项目就是其中之一, 这是一款可以在 iOS 上实现旋转木马视图切换效果的第三方控件, 并提供多种切换效果
30. RESideMenu	作者 Roman Efimov 是雅虎的 iOS 工程师, 这个项目实现了 iOS 上的菜单侧滑效果, 创意来源于 Dribbble, 该项目支持 iOS8
321. PNChart	作者周楷雯是 90 后, 秒视的创始人, 该项目是一个带动画效果的图表控件, 简约易用, 受到不少开发者喜爱
31.2. PonyDebugger	由 Square 公司推出的一款优秀的 iOS 应用网络调试工具, 用户可以实时看到应用程序的网络请求, 也可以对 iOS 应用程序的核心数据栈进行远程调试
33. JVFloatLabeledTextField	作者是 Thumb Labs 的联合创始人, JVFloatLabeledTextField 是 UITextField 的子类, 主要实现输入框标签浮动效果, 创作灵感来自 Dribbble, 已出现多个移植版本
34. SWTableViewCell	UITableViewCell 的子类, 实现了左右滑动显示信息视图并调出按钮
35. AwesomeMenu	作者是一位中国人, 该项目主要是使用 CoreAnimation 还原了 Path menu 的动画效果
36. Reachability	Reachability 是用于检测 iOS 设备网络环境的库
37. VVDocumenter-Xcode	作者是王巍国内著名的 iOS 开发者, 人称喵神, 目前在日本 LINE 公司工作, 该项目帮助开发者轻松的生成注释文档, 节省了不少工作量, 赞
38. The Physical Web	由 Chrome 团队主导的一个项目, 意在用 URL 连接世界, 方便用户接受数据, 目前尚处在实验阶段
39. NewsBlur	作者独自一个人 Samuel Clay 做出来的一款名为 NewsBlur 的新闻阅读器, 很多人都称其为 Google Reader 的替代品, 这是它的源码
40. Cocos2D-SpriteBuilder	一个可用于在 iOS, Mac 和 Android 上制作 2D 游戏或其它图形/交互应用的框架, 之前的项目名称为 Cocos Swift, 目前该项目在 GitHub 上更新较为频繁
41. TTTAttributedLabel	UILabel 的替代品, 使 iOS 上的 Label 功能更加丰富, 可支持链接植入等功能
42. CocoaAsyncSocket	一个功能强大、简单易用的异步 socket 通讯类库, 支持 TCP 和 UDP 协议, 可用于 Mac 和 iOS 设备上, 作者 Robbie Hanson 是 Deusty 的首席软件工程师
43. TapkuLibrary	作者是 Devin Ross, 这是在 iOS 上一款功能强大的 UI 效果类库, 可以实现多种酷炫的效果, 目前仍在更新中
44. Canvas	无需编码实现牛逼的动画效果的库, 连设计师都可以快速上手
45. SocketRocket	Square 公司开源的一个 WebSocket 客户端, 稳定并且易用, 做实时应用常会用到, 受广大开发者喜爱
46. ECSlidingViewController	一个视图控制器容器, 将子视图处理成两层, 通过滑动来处理层的切换, 创作灵感来自 Facebook 和 Path 的 App, 作者是 Cleveland 的员工
	用于解析 JSON 数据的一个框架, 但是在 iOS5 以上版本大多数人都选择使用

47. Json Framework	NSJSONSerialization 来解析 JSON, 该项目现在在 GitHub 上也几乎没怎么更新了
48. Tweaks	Facebook 开源的一款工具, 旨在帮助 iOS 开发者更快的迭代应用, 方便用户动态的调整参数, 是的, Paper 这个项目也用到了
49. realm-cocoa	Realm-Cocoa 是 Realm 公司推出一款移动端数据库, 可以运行在手机、平板和可穿戴设备之上, 其目标是取代 CoreData 和 SQLite 数据库
50. BlocksKit	一个开源的与 Cocoa 紧密集合的基础性框架
51. Appirater	一款用于提醒用户给你的 App 打分的工具
52. KIF	Square 出品的一个开源的用户界面测试框架, 极大的简化了 iOS 开发者的 UI 测试流程
53. SlackTextViewController	Slack 推出的一款具有文字输入框高度自适应, 自动输入, 复制单元格内容等功能的解决方案
54. JazzHands	IFTTT 开源的一个简单易用的关键帧基础动画框架, 可通过手势、scroll views, KVO, ReactiveCocoa 等方式来控制动画
55. Bolts-iOS	Bolts 是一个 Parse 和 Facebook 在内部使用的底层库, 方便移动开发
56. Spectacle	一款易用的 OS X 窗口分屏操作快捷键工具, 这是其源代码
57. nui	方便样式化 iOS 应用中的 UI 元素, 可在短时间内样式化整个应用, 类 CSS 原理
58. Induction	Induction 是一款用于理解数据关系的管理工具, 这是其程序代码
59. JSONModel	一个能迅速解析服务器返回的 Json 数据的库, 方便数据的类型转换
60. DTCoreText	一个开源的 iOS 富文本组件, 它可以解析 HTML 与 CSS 并最终用 CoreText 绘制出来, 通常用于在一些需要显示富文本的场景下代替低性能的 UIWebView
61. Popping	基于 Facebook Pop 引擎的 iOS 动画库, 集合了很多动画效果
62. TSMessages	一个用来弹出显示警告和通知的轻量级库, 样式丰富, 简单易用
63. KVOController	一个简单安全的 KVO(Key-value Observing, 键-值 观察)工具, 提供简单方便、线程安全的API, Facebook 的开源项目之一
64. MWPhotoBrowser	一款简单的 iOS 照片浏览控件
65. MMDrawerController	一个轻量级, 易于使用的侧边抽屉导航 iOS 控件
66. QuickDialog	用于快速创建复杂的 iOS 表单, 自定义了 UITableViewCell, TableView 的样式
67. SVPullToRefresh	一款只需一行代码便可集成上拉刷新和下拉加载的组件
68. cheddar-ios	Cheddar 是一款简单易用的日程管理软件, 这是其早期版本的开源代码, 该项目已停止维护
69. XVim	一款在 Xcode 上实现了 Vim 功能的插件
70. EGOTableViewPullRefresh	一款提供下拉刷新的控件, 最后更新时间是一年前
71. iOS-boilerplate	iOS 应用程序的基础模板, 使用该模板可以省掉许多项目初始编码的工作, 内置非常多丰富的功能, 现已停止维护
72. JASidePanels	一个 UIViewController 容器, 灵感来自 Facebook 和 Path 2.0 应用的菜单, 实现了左右侧滑的操作
73. FormatterKit	收集了很多构思优秀的 NSFormatter 子类
74. MSDynamicsDrawerViewController	实现了具有动态弹性效果的抽屉式侧边导航栏, 效果丰富, 可定制性强
75. idev-recipes	iDevRecipes 博客的代码, 演示如何实现一些有趣的控件, 该项目在两年前(2013)停止了更新
76. XMPPFramework	一个基于 RFC-3920 实现, 支持多线程和线程保护, 同时适用于所有的 iOS 和 Mac OS 开发设备的通信框架。
77. MacGap1	一款可以将 HTML/CSS/JS 网络应用打包成原生 Mac App 的工具
78. FXBlurView	iOS 模糊背景类库, 可以方便的根据底层显示的状态生成模糊效果
79. iOS7-Sampler	整合演示了多个具有 iOS7 新特性的项目, 提供了非常多的例子参考
80. PromiseKit	提供强大的 iOS 开发异步功能, 是 Promises 的实现, 受到广大开发者的追捧
81. Origami	此为 Facebook 推出的 Quartz Composer 的一个开源插件, 由其设计团队花费了 9 个月打造而成, 目的是为方便设计师快速构建原型, 以零代码完成复杂动画的合成和测试, 堪称神器
82. NSLogger	一款强大的日志分析工具, 具有大窗口查看 Log, 自定义日志等级等功能
83. KSIImageNamed-Xcode	一款对 UIImage 的 imageNamed 提供自动补全功能的插件, 非常方便
84. PureLayout	一个简单却强大的 AutoLayout API 库, 兼容了 Objective-C 和 Swift, 扩展了 UIView/NSView, NSArray, 和 NSLayoutConstraint
85. AppleDoc	一款 Objective-C 文档生成工具, 生成的文档风格保持与 Apple 官方的一致, 极大的方便了 Xcode 识别自己写的 API 文档, 安装也是十分的简单
86. iTerm2	iTerm2 被不少程序员称赞为 Mac 下最好用的终端, 这是其源代码, 配合 oh-my-zsh 使用效果更佳
87. Kiwi	一个行为驱动开发测试框架, 适用于 iOS 平台, 旨在为开发者提供一个简单配置便可使用的 BDD 库

88. terminal-notifier	一款命令行工具, 用来给 Mac OS X 用户发送通知
89. MacDown	Mac OS X 下的一款开源的 Markdown 编辑器, 创意来自与 Mou, 使用 brew cask 即可完成安装
90. TwUI	Twitter 开源的一个支持硬件加速的 Mac 的 UI 框架, 最后一次的更新时间是在 3 年前(2012)
91. PaperFold for iOS	实现了类似折纸效果的视图切换, 可从不同方向进行切换, 该项目已经许久未更新
92. Reader	一款开源的 iOS PDF 阅读器, 附带书签, 列纲要等功能
93. WebViewJavascriptBridge	一个方便使用 Objective-C 与 JavaScript 进行通信的第三方库, 支持消息发送, 接收, 消息处理器的注册与调用以及设置消息处理的回调
94. iOS8-Sampler	iOSX-Sampler 系列之一, 整合演示了多个具有 iOS8 新特性的的项目, 提供了非常多的例子参考
95. CocoaHTTPServer	一个用于 Mac OS X 或 iOS 应用的轻量级、可嵌入的HTTP 服务器框架, 方便开发者在应用中嵌入一个 HTTP 服务器
96. Kod	Mac OS X 上一款专为程序员打造的编辑器, 这是其开源代码, 可惜的是作者在 2011 年停止了维护
97. TPKeyboardAvoiding	下拉键盘在 iOS 移动文本字段的通用解决方案, 能够自动处理键盘弹出后出现遮挡到文本输入框的问题
98. MKNetworkKit	一个轻量级网络请求框架, 完全基于 ARC, 仅有两个类, 具有自主操作多个网络请求, 更加准确的显示网络活动指标等优点
99. PKRevealController	一个 iOS 平台上的视图控制器集合, 通过展现多个视图控制器来进行控制器之间的切换. 设置简单, 高度灵活
00. AQGridView	一个命令行工具, 通过项目里的 .xcdatamodel 文件, 可以为每个 entity 生成两个类, 方便 CoreData 的使用

编辑于 2016-02-01 8 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲

wjh2005, 程序员

246

246 人赞同



▼ 我的网站[iOSCodeHub](#) ([iOS Code Hub](#)) 上收集了开源iOS完整APP代码, 持续保持更新.

1. Coding iOS 客户端

Coding官方客户端. 笔者强烈推荐的学习的完整APP.

[GitHub - Coding/Coding-iOS: Coding iOS 客户端源代码](#)

2. OSCHINA 的 iPhone 客户端

开源中国的iPhone客户端源码

<https://git.oschina.net/oschina/iphone-app>

3. Git@OSC

Git@OSC iPhone 客户端, 方便用户查看Git@OSC的项目以及简单的操作issue等

[oschina / git-osc-iphone](#)

4. Firefox for iOS

[GitHub - mozilla/firefox-ios: Firefox for iOS](#)

5. zulip-ios

Dropbox收购公司内部社交服务商Zulip,然后全部开源, 这是iOS App

[GitHub - zulip/zulip-ios: Zulip iOS app](#)

6. iOSSF

SegmentFault官方App

[GitHub - gaosboy/iOSSF: SegmentFault官方App](#)

7. iReddit

Reddit iPhone客户端

[GitHub - reddit/iReddit: The iReddit iPhone app](#)

8. Monkey

GitHub第三方iOS客户端

GitHub - coderyi/Monkey: Monkey is a GitHub third party client for iOS,to show the rank of coders and repositories.

9. Watch

Dribbble第三方客户端

GitHub - tuesda/Watch: A project which demonstrate how to develop a custom client on android for dribbble.com

10. Voice2Note

懒人笔记iOS客户端

GitHub - liaojinxing/Voice2Note: 懒人笔记iOS客户端

11. RSSRead

“已阅” (iOS上开源RSS新闻阅读器)

GitHub - ming1016/RSSRead: “已阅” (iOS上开源RSS新闻阅读器) , 有兴趣? 那就Pull Requests吧

12. BeeFancy

BeeFancy仿Fancy官方APP的WIREFRAME, 基于BeeFramework

GitHub - BeeFramework/BeeFancy: 仿Fancy官方APP的WIREFRAME, 基于BeeFramework

13. SXNews

模仿网易新闻做的精仿网易新闻

GitHub - dsxNiubility/SXNews: High imitation Neteasy News. (include list,detail,photoset,weather,feedback)

14. Doppio

寻找最近的星巴克

GitHub - chroman/Doppio: An open source iOS app to find the nearest Starbucks store using NSURLSession, AFNetworking 2.0, Mantle and Starbucks private API.

15. Anypic

类似于Instagram的一款App

GitHub - ParsePlatform/Anypic: An open source mobile and web app that lets users share photos similar to Instagram

16. 豆瓣相册

Slowlab iOS应用 豆瓣相册 精选集 开源项目

GitHub - TonnyTao/DoubanAlbum: Slowlab iOS应用 豆瓣相册 精选集 开源项目, 仅供学习参考

17. ChatSecure-iOS

Objective-C写的XMPP聊天应用

GitHub - ChatSecure/ChatSecure-iOS: ChatSecure is a free and open source encrypted chat client for iPhone and Android that supports OTR encryption over XMPP.

18. NotificationChat

Objective-C写的完整的聊天应用

GitHub - relatedcode/EncryptedChat: This is a full native iPhone app to create realtime, text based group or private chat with Parse and Firebase.

19. FakeZhihuDaily

仿知乎日报iOS客户端

GitHub - gnou/FakeZhihuDaily: 仿知乎日报iOS客户端

20. ruby-china-for-ios

RubyChina官方客户端

GitHub - ruby-china/ruby-china-for-ios: Ruby China client for iOS

21. Meizi

豆瓣妹子图iOS客户端

[GitHub - Sunnyyoung/Meizi: 豆瓣妹子图iOS客户端](#)

22. PlainReader

一款 iOS(iPhone + iPad) 新闻类客户端, 内容抓取自 [cnBeta.com](#)

[PlainReader/PlainReader at master · guojiubo/PlainReader · GitHub](#)

23. iOS-2048

用Objective-C实现的2048游戏

[GitHub - austinzheng/iOS-2048: iOS drop-in library presenting a 2048-style game](#)

24. ECMobile_iOS

基于ECSHOP的手机商城客户端

[GitHub - GeekZooStudio/ECMobile_iOS: 基于ECSHOP的手机商城客户端](#)

25. wikipedia-ios

维基百科官方App, 已上架

[GitHub - wikimedia/wikipedia-ios: The official Wikipedia iOS app.](#)

26. Sol

漂亮的扁平风格的天气App

[GitHub - comyarzahe/Sol: Sol° beautifully displays weather information so you can plan your day accordingly. Check the weather in your current location or any city around the world. Implemented in Objective-C.](#)

27. v2ex

v2ex第三方iOS客户端

[v2ex/v2ex-iOS at master · singro/v2ex · GitHub](#)

28. MyOne-iOS

用OC写的《一个》iOS 客户端

[GitHub - meilbn/MyOne-iOS: 我的《一个》iOS 客户端 \(OC\)](#)

29. WNXHuntForCity

高仿城觅2.0 by-objective-c

[GitHub - ZhongTaoTian/WNXHuntForCity: 高仿城觅by-objective-c](#)

30. viewfinder

移动支付公司 Square 将去年收购的照片应用 Viewfinder 开源了, 包含服务端、iOS 和 Android 应用代码

[GitHub - viewfinderco/viewfinder: Viewfinder client and server code](#)

31. breadwallet

breadwallet iOS bitcoin wallet

[GitHub - voisine/breadwallet: breadwallet](#)

32. novel-design

品趣iOS客户端

[GitHub - Itebean/novel-design: PinQu ios client](#)

33. WWDC-2014

WWDC客户端

[GitHub - indragiek/WWDC-2014: Scholarship submission for WWDC 2014](#)

34. GreatReader

GreatReader PDF阅读客户端

[GitHub - semweb/GreatReader: A "great" PDF reader for iOS. Available on the App Store.](#)

35. Tropos

天气客户端

[GitHub - thoughtbot/Tropos: Weather and Forecasts for Humans](#)

36. manong-reading

《猿已阅》码农周刊iOS客户端

[GitHub - icepy/manong-reading: 《猿已阅》码农周刊iOS客户端](#)

37. YoCelsius

一款天气预报的应用

[GitHub - YouXianMing/YoCelsius: 一款天气预报的应用（已在AppStore上线）](#)

38. 密记iOS版

本应用主要功能是简单笔记

[GitHub - iHTCboy/SecurityNote: 密记iOS版，第一个开发的完整iOS应用，本应用主要功能是简单笔记。The application of the main function is a simple notes.](#)

39. phphub-ios

PHPHub for iOS is the universal iPhone and iPad application for PHPHub [PHPHub - PHP & Laravel 的中文社区](#)

[GitHub - Aufree/phphub-ios: PHPHub for iOS is the universal iPhone and iPad application for PHPHub](#)

40. Brushes

绘图应用. Painting app for the iPhone and iPad.

[GitHub - sprang/Brushes: Painting app for the iPhone and iPad.](#)

41. Inkpad

绘图应用. Inkpad is a vector illustration app designed from scratch for the iPad.

[GitHub - sprang/Inkpad: Vector illustration app for the iPad.](#)

42. wh-app-ios

美国白宫 (WhiteHouse) 的官方app.

[GitHub - WhiteHouse/wh-app-ios](#)

43. cheddar-ios

一款日程管理软件.

[GitHub - nothingmagical/cheddar-ios: Cheddar for iOS](#)

44. newsyc

Hacker News的iPhone客户端

[GitHub - Xuzz/newsyc: An iPhone Hacker News client.](#)

45. WordPress for iOS

WordPress iOS官方客户端. 笔者强烈推荐开源项目.

[GitHub - wordpress-mobile/WordPress-iOS: WordPress for iOS](#)

46. WikiHow

Wikihow-WikiHow的官方app.

[GitHub - tderouin/wikiHow-iPhone-Application: The code for the wikihow's iphone app](#)

47. Dollar Bets

记录你和朋友打赌的内容.

[GitHub - Rich86man/Dollar-Bets: An iPhone app to keep track of your Dollar Bets](#)

48. Dozuki

iFixit网站的互动修理手册

[GitHub - iFixit/iFixit-iOS: iFixit's iOS app for iPad, iPhone, and iPod touch](#)

49. Last.fm

Last.fm 的客户端, 国外很火的私人电台.

[GitHub - lastfm/lastfm-iphone: The official Last.fm iPhone application](#)

50. ioctocat

GitHub第三方客户端.

[GitHub - dennisreimann/ioctocat: iOctocat v1](#)

51. iTunesPicker

类似AppStore的一个应用

[GitHub - appcornerit/iTunesPicker: Discover, search and compare world rankings for apps, ibooks, movies, music videos and music from iTunes \(and AppStore\) in any available country.](#)

52. TeamTalk

蘑菇街TeamTalk. 开源IM. 笔者强烈推荐.

[GitHub - mogujie/TeamTalk: TeamTalk is a solution for enterprise IM](#)

53. shadowsocks-iOS

翻墙工具Shadowsocks. Github目前代码已经被移除, 不过2.6.3的还是保留着.

[GitHub - shadowsocks/shadowsocks-iOS at 2.6.3: Removed according to regulations.](#)

54. MessageDisplayKit

一个类似微信App的IM应用, 拥有发送文字、图片、语音、视频、地理位置消息, 管理本地通信录、分享朋友圈、漂流交友、摇一摇和更多有趣的功能。笔者推荐的学习IM的好东西.

[GitHub - xhzhengAIB/MessageDisplayKit: An IM App like WeChat App has to send text, pictures, audio, video, location messaging, managing local address book, share a circle of friends, drifting friends, shake a fun and more interesting features.](#)

55. NewsBlur

个人新闻阅读器.

[NewsBlur/clients/ios at master · samuelclay/NewsBlur · GitHub](#)

56. VLC for iOS

VLC媒体播放器. 官方页面提供源代码下载.

<http://www.videolan.org/vlc/download-ios.html>

57. Frameless - 全屏Web浏览器

[GitHub - stakes/Frameless: A chromeless web browser for viewing prototypes.](#)

58. Koala Hates Rain – iOS游戏

[\[开源APP推荐\] Koala Hates Rain](#)

59. OctoPodium

列出用户排名基于Github代码库的Star数量.

[\[开源APP推荐\] OctoPodium](#)

iOSCodeHub ([iOS Code Hub](#)), 持续保持更新.

编辑于 2016-04-20 7 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲ 罗轩, iOS开发者

71 人赞同

▼ 谢邀。



首先告诉你github上搜索所有库的方法（trending只显示25个）：在搜索框输入 stars:>1，回车，再选择语言，和排序（可以试下most stars）。

以上方法适合没有目标的学习，你可以自己挑感兴趣的看。不过，我推荐的还是，需求为主导，需要用到什么库，就去找什么库。先分析该功能自己会怎么去实现，然后看看开源库是怎么实现的，相互印证，这样子进步很快，关键是印象深刻。


然后下面是我觉得不错的一些开源项目：

1. nimbus： 框架，文档很齐全，好像比Three20要火一些了。 [jverkoey/nimbus · GitHub](#)
2. AFNetworking： HTTP网络通信库，不多说，超棒。 [AFNetworking/AFNetworking · GitHub](#)
3. RestKit： HTTP库 用来与RESTful的服务进行交互 。 [RestKit/RestKit · GitHub](#)
4. JSONKit： json库，传说比官方的性能要好，我自己没验证。 [johnezang/JSONKit · GitHub](#)
5. SDWebImage： 异步加载网络图片的库，使用超级简单，功能超级强大，也没得说，值得看源代码。 [rs/SDWebImage · GitHub](#)
6. cocos2d-iphone： 2d游戏引擎，想开发游戏可以学学。 [cocos2d/cocos2d-iphone · GitHub](#)
7. MBProgressHUD： 很实用的HUD，和官方几乎开不出区别。 [jdg/MBProgressHUD · GitHub](#)
8. TMCache： 缓存数据，可以缓存到memory或者disk，个人觉得挺不错的。 [tumblr/TMCache 路 Git Hub](#)

就说这么些吧（大家推荐的其实都是那么一些），主要还是自己用，自己去体会。

ps. 第三方库管理工具，Cocoa Pods非常好用，方便快捷。 [cocoapods.org/](#)

编辑于 2014-05-01 添加评论 感谢 分享 收藏 没有帮助 举报 作者保留权利

▲ **yuxingxin**，移动开发者 / 技术爱好者 / 喜欢开源与分享 
47 人赞同

▼ 以下是我整理的iOS开源App的一部分,其中不乏有许多不错的项目，后续更多都会整理在:[iOS开源项目 · MobDevGroup](#) 上

- [iBBS-Swift](#)

一款用Swift写的BBS客户端

- [SmallDay](#)

用Swift 实现的高仿小日子

- [Swift-Radio-Pro](#)

Professional Radio Station App, created w/ Swift 2.0

- [zulip-ios](#)

Dropbox收购公司内部社交服务商Zulip,然后全部开源，这是iOS App

- [DesignerNewsApp](#)

Build a Swift App as a designer

- [firefox-ios](#)

Firefox for iOS

- [iphone-app](#)

开源中国的iPhone客户端源码

- [Git@OSC](#)

Git@OSC iPhone 客户端，方便用户查看Git@OSC的项目以及简单的操作Issue等

- [Coding](#)

Coding官方客户端 [GitHub地址](#)

- [Coding iPad版](#)

Coding官方客户端

- [iOSSF](#)

SegmentFault官方App

- [ioctocat](#)

GitHub第三方客户端

- [iTunesPicker](#)

类似AppStore的一个应用

- [Doppio](#)

寻找最近的星巴克

- [swiftmi-app](#)

[swiftmi.com](#) app版本 采用Swift实现

- [Cheddar](#)

一个日程管理的App

- [BeeFancy](#)

仿Fancy官方APP的WIREFRAME, 基于BeeFramework

- [Anypic](#)

类似于Instagram的一款App

- [SXNews](#)

模仿网易新闻做的精仿网易新闻

- [iReddit](#)

Reddit iPhone客户端

- [readdit](#)

Reddit iPad客户端

- [豆瓣相册](#)

Slowlab iOS应用 豆瓣相册 精选集 开源项目

- [ChatSecure-iOS](#)

Objective-C写的XMPP聊天应用

- [NotificationChat](#)

Objective-C写的完整的聊天应用

- [Swift-ZhihuDaily](#)

用Swift实现的仿知乎日报应用

- [FakeZhihuDaily](#)

仿知乎日报iOS客户端

- [edhita](#)

用Swift实现的iOS平台开源文本编辑器。

- [ruby-china-for-ios](#)

RubyChina官方客户端

- [Meizi](#)

豆瓣妹子图iOS客户端

- [HackerNews](#)

用Swift写的Hacker News 阅读 iOS App

- [SwiftHN](#)

另外一个用Swift写的Hacker News 阅读App

- [News-YC](#)

Hacker News阅读类iOS App

- [twidere](#)

twitter 第三方客户端

- [2048](#)

用SpriteKit实现的2048游戏

- [PlainReader](#)

一款 iOS(iPhone + iPad) 新闻类客户端, 内容抓取自 [cnBeta.com](#)

- [swift-2048](#)

用Swift实现的2048游戏

- [iOS-2048](#)

用Objective-C实现的2048游戏

- [FlappySwift](#)

用swift实现的flappy bird游戏

- [ECMobile_iOS](#)

基于ECSHOP的手机商城客户端

- [kxmovie](#)

用ffmpeg写的iOS视频播放器

- [wikipedia-ios](#)

维基百科官方App, 已上架

- [Sol](#)

漂亮的扁平风格的天气App

- [Project-RainMan](#)

用Swift写的天气类App

- [SwiftWeather](#)

用Swift写的天气类App

- [v2ex](#)

v2ex第三方iOS客户端

- [V2EXClient](#)

Swift实现的V2EX iOS客户端

- [VPNOn](#)

VPN连接管理,支持Apple Watch,已上架

- [Monkey](#)

GitHub第三方iOS客户端

- [JokeClient-Swift](#)

基于swift,用糗事百科的API简单做了一个糗百客户端,可以浏览各种段子,浏览搞笑图片,查看精彩评论等.

- [Watch](#)

Dribbble第三方客户端

- [MyOne-iOS](#)

用OC写的《一个》iOS 客户端

- [BaiduFM-Swift](#)

百度FM swift语言实现

- [WNXHuntForCity](#)

高仿城觅2.0 by-objective-c

- [Tomate](#)

圆盘式计时器

- [eigen](#)

The Art World in Your Pocket or Your Trendy Tech Company's Tote, Artsy's iOS app.

- [WWDC](#)

WWDC app for OS X

- [Voice2Note](#)

懒人笔记iOS客户端

- [viewfinder](#)

移动支付公司 Square 将去年收购的照片应用 Viewfinder 开源了, 包含服务端、iOS 和 Android 应用代码

- [RSSRead](#)

“已阅” (iOS上开源RSS新闻阅读器)

- [breadwallet](#)

breadwallet iOS bitcoin wallet

- [novel-design](#)

品趣iOS客户端

- [Brushes](#)

iPhone和iPad上的画图软件

- [Concurrency](#)

货币换算软件

- [WhoCall](#)

谁CALL我 - iOS来电信息语音提醒

- [Mogo-iOS](#)

Mogo群聊客户端

- [WWDC-2014](#)

WWDC客户端

- [the-oakland-post](#)

Swift写的Oakland客户端

- [GreatReader](#)

GreatReader PDF阅读客户端

- [Tropos](#)

天气客户端

- [manong-reading](#)

《猿已阅》码农周刊iOS客户端

后期可以持续关注[移动开发在线分享](#) 站, 分类整理移动开发相关资源。

编辑于 2016-05-14 3 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲ 利炳根, 微信: qingxingfengzi 
17 17 人赞同

▼ 最近把Casa大大的网络模块抄到公司项目上, 收获超级巨大, 建议大家都看看:)

把公司项目的网络模块参考@反革命攻城狮CasaTaloyum 大大的方案重新封装了一遍, 用起来特别爽。大家可以看看Casa大大的这篇文章有详细介绍: [iOS应用架构谈 网络层设计方案](#) 而且还有源码: [casatwy/RTNetworking · GitHub](#)

发布于 2015-07-11 添加评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲ ha楼, iOS开发者,ios.b2mp.cn 
5 5 人赞同

▼ =游戏类=====

2048 iOS版本 [ik/2048 · GitHub](#)

2048 [Swift] [austinzheng/swift-2048 · GitHub](#)

2048 [ObjC] [austinzheng/iOS-2048 · GitHub](#)

flappy bird[Swift] [fullstackio/FlappySwift · GitHub](#)

=====

iOS8特性学习实例集合[ObjC] [shu223/iOS8-Sampler · GitHub](#)

iOS8特性学习, 目前已经有28Day的[Swift] [ShinobiControls/iOS8-day-by-day · GitHub](#)

=====

[广告] [iOS走马观花-iOS开源代码快速浏览](#)

编辑于 2014-09-20 添加评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲ 雨中泪雪人, 码农, IOS开发 
12 12 人赞同

▼ 请关注facebook的开源项目, 个个都是精品

发布于 2014-04-30 3 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲ 徐诺, 写自己的bug, 让别人解去吧 
3 3 人赞同

▼ 上面的回答包含了我用到的所有开源项目, 不献丑了

大力推荐Code4App

网站标语: 让移动开发者不再重复造轮子

由此总结出开源的目的


1、不重复造轮子

2、集思广益, 大家一起造好轮子

3、向别人学习如何造轮子

[Code4App-iOS开发-iOS 开源代码库-iOS代码实例搜索-iOS特效示例-iOS代码例子下载-Code4App.com](#)

发布于 2014-05-04 1 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲ 黄兢成, iOS 开发话题优秀回答者 · iOS 和 C++ 开发者, github.com/hjcapple 
5 5 人赞同

▼ 我想推荐的, 大多数都被提到了。说两个没有被提到的:

1. [Masonry](#)

大大简化AutoLayout的写法。比如

```
[view1 mas_makeConstraints:^(MASConstraintMaker *make) {
    make.edges.equalTo(superview).with.insets(padding);
}];
```

2. CocoaLumberjack

日志库。

想到另外的再补充。

编辑于 2014-04-30 添加评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

 **coder yi**, iOS程序员

 6 人赞同

自己写了一个GitHub第三方客户端的App, 叫做Monkey for GitHub,主要是用来展示GitHub上的开发者的排名, 以及仓库的排名, 并且能够搜索开发者和仓库。

GitHub开源地址:[coderyi/Monkey · GitHub](#)

App Store地址:[iTunes 的 App Store 中的“Monkey for GitHub”](#)

发布于 2015-06-29 1 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

 **王炼**, QQ物联, 连接硬件-人, 硬件-硬件

 8 人赞同

泻药。

上面已经推荐得够多, 我来说下自己用过的。

1. [0xcd/iOS-Artwork-Extractor](#) 提取iOS中的图标资源。
2. [rs/SDURLCache](#) 私人订制URL缓存。之前项目要求用UIWebView来实现Native效果, 网页中的资源文件会预下载。当WebView请求外部资源时, 会根据URL查询并优先使用本地缓存。
3. [marcuswestin/WebViewJavascriptBridge](#) UIWebView里的Javascript与Native代码交互。
4. [BradLarson/GPUImage](#) 图片的滤镜处理。从中学学习opengles的用法, 以及shade脚本的写法。
5. [robbiehanson/CocoaHTTPServer](#) 手机上的服务器。某视频播放项目, player不接受本地路径的视频文件, 需要http服务器作中转
6. [TheAmazingAudioEngine/TheAmazingAudioEngine](#) 功能强大, 特别是在音效处理, 对AudioBus支持很强。使用AudioUnit的底层API。开始在某语音直播间项目中应用, 需要频繁切换录音和播放状态, TAAE不支持, 勉强修改, 依然Bug不断。后来换成自己写的一套AudioUnit实现。
7. [supermarin/ObjectiveRecord](#) 对CoreData进行封装, 但不是线程安全的, 只用在mini App中。

编辑于 2014-05-05 添加评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

 **KevinHM**, 哟西介个一

 4 人赞同

各类组件大家用的都差不多, 而对于架构方面的东西可能成型的第三方并不多,我就推荐几个不错的第三方框架吧~

目前正在研究[samurai-nativehackers-painters/samurai-native · GitHub](#) 可以让您使用标准Web开发技术 (HTML+CSS) 构建基于私有浏览器内核的原生应用。现已支持 iOS, 后续GeekZoo团队会支持Android。

之前的[BeeFrameWorkgavinkwoe/BeeFramework · GitHub](#) samurai-native是BeeFramework的精华, 作者前端功力之深, 叹为观止! 很值得借鉴。缺点是这两个框架都没有多少通俗易懂的教程, 学习曲线陡峭~

另外一个框架就是闻名遐迩的RAC: [ReactiveCocoaReactiveCocoa/ReactiveCocoa · GitHub](#) 由Github工程师们开发的一个应用于iOS和OS X开发的函数响应式编程新框架。ReactiveCocoa为开发者带来了函数式编程和响应式编程的思想, 被Matt Thompson称为开启一个新Objective-C纪元。虽然性能较之于Cocoa低了几个数量级, 但同时带来的开发效率的提升让不少公司深以为然。花瓣的李忠大神在infoQ的一次采访中就推崇ReactiveCocoa

李忠: ReactiveCocoa底层的实现是比较复杂的, 在性能上确实会有一定的影响。一个简单的 [signal subscribeNext: ^(id x){}] 就会有造成很深的callback stack(近40次的调用), 相比纯KVO不到10次的调用, 速度上慢了至少1个数量级。不过尽管如此, 只要subscribe的次数不要过多, 性能上还是可以接受的。

在事件响应上, RAC比KVO慢了大概5倍, 不过问题不大, 在iPhone5上测了下, 也就1ms多一点, 绝大多数的使用场景都不会有问题。

在一个就是耳熟能详的[Nimbus](#)了。

另外Github团队、FaceBook团队开源的东东, 个人比较推荐。
附上刚刚创建新项目的Podfile 希望对您有帮助~

发布于 2015-04-19 5 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

- ▲
5
- 小糖糖, 不会造轮子的程序员
5 人赞同
- ▼
- 前面有人回答过了这个收集的较全: [Github repos \(iOS\)](#)
看看别人写的控件[Custom Controls for iOS and OS X](#)
有个HTML的框架也可关注[Framework7 - Full Featured HTML Framework For Building iOS7 Apps](#)
- 发布于 2014-04-30 添加评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

- ▲
1
- RefuseBT, IT/iOS开发/ACG/小散/逗逼
1 人赞同
- ▼
- 自个厚颜推荐自个的一个项目
[RFJModel](#)
[github.com/refusebt/RFJ...](#)
一个JSON Model装载库, 功能类似JSONModel, 有一些比JSONModel更好的特性。比如声明时定义json的映射、转换关系, 支持与@property混写。

```
@interface ExampleJModel : RFJModel
@property(NSString *name, nameInJson);
@property (nonatomic, assign) int64_t tag;
@end

@implementation ExampleJModel
@end

{
    "nameInJson":"hello world",
}

NSDictionary *json = ...;
ExampleJModel *model = [[ExampleJModel alloc] initWithJsonDict:json];
NSLog(@"%@@", model.name);
```

另外对服务端不正常的json返回所导致的崩溃做了防护。

发布于 2015-01-14 1 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

- ▲
5
- 朱仕达, 笑比哭难看
5 人赞同
- ▼
- 之前有人整理过Git上好用的iOS库, 我搬运一下:
[Github repos \(iOS\)](#)

另外如 @雨中泪雪人 所说, facebook的开源项目个个精品, 比如最近开源的pop, 之前的KVOController、Chisel都很好, 可以看一下。

发布于 2014-04-30 添加评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲ 何振东, 菩提树下的程序员



3 人赞同

▼ 发觉大家用的开源库都大差不差嘛, 下面也列下我常用的几个类库。

appledoc:根据代码注释自动生成文档

VVDocumenter:注释快捷键, 配合appledoc一起, 超爽。

cocoaPods:回过头去看我以前的代码, 全部手动管理第三方库, 感觉像是回到了远古时期。

MKNetworkKit: 据说融合了AF和ASI的优点, 摒弃了二者的缺点的网络请求库, 使用一年多了, 很爽。但貌似上面都没有人推荐, 难道只有我一个人用么?

SDWebImage: 图片异步加载, 超爽, 封装得超简单。

FMDB: sqlite的OC版, 会省去你很多麻烦。

REFrostedViewController: 左右滑侧边栏, iOS7风格, 高斯模糊, 效果好, 用起也简单。

EDStarRating: 评分控件, 很不错。

MarqueeLabel: 跑马灯文字标签。

MLNavigationController: 新浪微博类似的返回手势, 不过现在已经不用了, 用自带的了。

PopoverView: iPhone版的弹出视图

其实还有很多的, 要列的话, 可以列一大页, 不过很多慢慢的没使用了, 所以不再列了。

其实自己也封装得有一些小工具, 方便自己开发用的, 不过大多是用别人开源的改的, 就不丢人了。

哈哈。原创的基本很少。还需要进一步学习。。。

楼上分享的好些还没用过, 默默的去研究去了。楼下继续。。。

补充一下, 看到楼上大家都在推荐使用JSONKit这些, 难道大家还在支持4.x系统么? 5.0以上为什么不直接使用系统自带的JSON解析呢, 蛮方便的啊

编辑于 2014-05-02 3 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

▲ Kai Zhou, Hi



6 人赞同

▼ 有个团队开源了自己iOS/Android的手机游戏

《群侠传》开放源代码和美术资源 - Game Dev Story - 知乎专栏

《群侠传》开放源代码和美术资源

一张钞票 · 2 天前

今天在Cocos2d-x深圳站公布了我们的(深圳炼动)的手游项目《群侠传》的源代码和美术资源的开放。这是我们2013年初发布的项目, 到现在也上线很久了, 游戏质量和完成度都很高。至少我还没看到过类似完成度手游开源项目。这次我们开放了全部客户端源代码和美术资源, 欢迎大家随意修改。

开源的动机有几个:

1. 三消游戏有几十款, 大家如果还想做, 干脆也别浪费时间, 用我们的做换皮吧!

2. 虽然我们不会在这个玩法上继续做创新, 但是这个玩法还可以继续演化。让有想法的人能够快速上手, 我们很想看看能改出什么东西。

3. 我们也希望能够启发别的团队开源自己的项目。

4. 我们相信人品!

有兴趣的朋友请移步GitHub, Mac上直接pull下来编译就可以玩了。

GitHub直接移步: [ShortTailLab/ph-open · GitHub](#)

发布于 2014-08-25 添加评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

更多

6 个回答被折叠 (为什么?)

张春生 填写话题经验, 提升回答可信度



写回答...

☐ 匿名 | ☐ 未经许可，禁止转载

发布回答