搜索你感兴趣的内容...

首页 话题 发现

提问

注册知乎 登录

iOS 开发 WWDC 2015 iOS 9

iOS 9 中有哪些值得关注的新 API?

iOS 9 for Developers

1条评论 分享

13 个回答 按投票排序

知乎用户 , 巫师学徒

36 刘鹏、黄海龙、周宇哲等人赞同

- ▼ 还没看WWDC,扫了下 iOS 9 for Developers ,抛砖引玉吧。
 - Multitasking肯定是所有开发者都要看,这玩意乍一看有点像split view,只不过不是split一个app而是两个app。会有三种模式,Slide Over,Split View,Picture in Picture。个人推测程序员的工作量应该不大,主要是Apple的锅(前提你要听话,用了AutoLayout和size class)。另外说下只有iPad Air 2 才支持Split View(两个app 同时 foreground),所以说内存有多重要,我的Air 1就这么被抛弃了,…(6*****。)…
 - Search,主要是spotlight开放了部分api,可以搜索app中的内容。其实大家更想要的是Siri开放API吧。
 - SceneKit , SpriteKit , and Metal 的更新不说了, 前两个框架 (3D&2D 游戏) 现在感觉 (国内) 没人用的样子, Metal没有怎么接触过。值得一提的是Metal上了OS X,期待游戏能多点吧(虽然我已经不指望在Mac上玩什么游戏了)。另外好像多了几个辅助游戏开发的新东西, GameplayKit, ReplayKit (游戏录像? 好东西啊) , Model I/O。
 - App Thinning,可以针对设备对apps做特定优化,以减少安装包大小。一直都是Wi-Fi下自动更新没 关注这个,想想iOS安装包是挺大的。
 - HomeKit跳票怎么久这么久终于来了,新的News app,类似Flipboard的新闻阅读器也值得一看。
 - Swift开源,期待能开发出新的领域,而不是仅限于Mac&iOS开发

另外值得一提的是,Xcode 7真机调试不用向Apple交保护费了((╯°□°) ╯ △ ┗ ┗ , 我刚交了688),而且注册会员也不再分iOS和OS X,只要交一次钱就可以了。今天大家应该都收到Apple的Apple Developer Program升级的通知邮件了吧。

更新:喵神(onevcat)早上发了一遍blog讲iOS 9 SDK的新特性,值得一看。开发者所需要知道的 iO S 9 SDK 新特性

编辑于 2015-06-11 18 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

- ▲ 钟颖Cyan,团队长期招 iOS & Android,三年经验...
- 20 刘鹏、坑你不费劲、知乎用户等人赞同
- 刚看完What's New in iOS, 算是做一个笔记
 - 1. iPad支持新的Multitasking, 包括Slide Over, Split View和Picture in Picture, 关系到AVKit Framework
 - 2. Spotlight的API
 - 3. 做游戏开发的可以关注: GameplayKit、Model I/O Framework、MetalKit
 - 4. App Thinning,非常牛逼的新特性,直观的说法就是可以给安装包瘦身,关系到Foundation框架里面新的on-demand loading of Bundle Resource
 - 5. 对从右往左的语言做了更多支持,比如Ullmage的imageFlippedForRightToLeftLayoutDirection
 - 6. App Transport Security, 还没研究,看起来是和传输安全相关的一个东西
 - 7. 几种新的App Extension Points: Network、Safari、Spotlight
 - 8. 新增Contacts Framework,与此同时废除AddressBookUI Framework,看名字你就应该知道是什么
 - 9. Watch Connectivity,由于watchOS 2的架构变化,需要这么一个东西来对iPhone和Watch进行双向通信
 - 10. Safari Services Framework。这个东西非常屌,但你的app需要展示一个WebView又不需要太多定



关注问题

553 人关注该问题

相关问题

换一换

什么水平的开发者应该参加 iOS 7 Tech Talk, 会有哪方面的帮助,与会的体验如何,有什么 感想? 11 个回答

香港的 iOS 开发是怎样一番景象? 3 个回答

如何看待 OS X 和 iOS 的全新中文 GUI 字体「苹方」? 59 个回答

为什么很多 iOS 软件的启动页需要等好几秒? 而有些就不用? 16 个回答

测试 iOS App 时需要注意什么? 31 个回答

制的时候,用它来替换掉你现在在用的UIWebView或者WKWebView。他可以让Safari以一个Controller 的形式加载你的网页,和系统的Safari完全共享Cookie和Autofill等特性,最重要的,Safari的 JavaScript引擎

11. UIKit方面的一些提升,比如UIStackView,NSDataAsset

以上是我觉得最重要的一些内容,其实还有很多细节,估计也会比较有意思

这些结论都是这里得到的: developer.apple.com/lib...

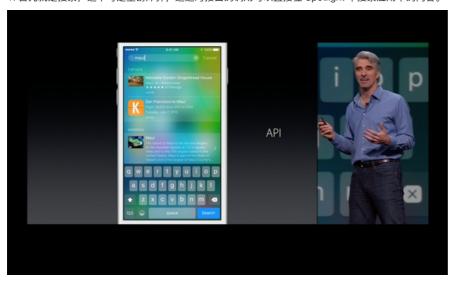
编辑于 2015-06-09 1 条评论 感谢 分享 收藏·没有帮助·举报·作者保留权利

- 知乎用户 , 三观端正 , 五官扭曲。
- 4 杨大懒人、王怡飞、知乎用户等人赞同
- ─ 一大遗憾是没有siriAPI。。。

不能优雅的说"给某某发微信",或者"用Omnifocus提醒我……"

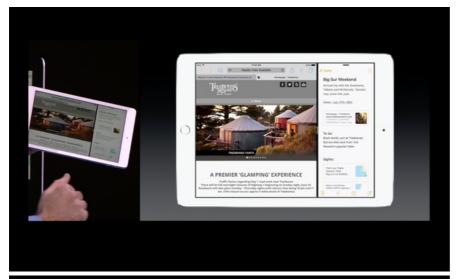
发布于 2015-06-09 10 条评论 感谢 分享 收藏・没有帮助・举报・作者保留权利

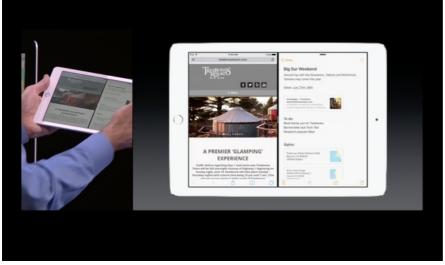
- ▲ 郭文轩,@Vission,我来吐个槽~
- 5 刘鹏、方片杰克、知乎用户等人赞同
- ▼ 谢邀。首先声明,我不是程序员并不太懂,但我老老实实把发布会看完了,感觉有这些,不完整,有错误也欢迎指出。
 - 1. 首先就是搜索,这个可是重磅炸弹,通过对接口的调用可以直接在 Spotlight 中搜索应用中的内容。



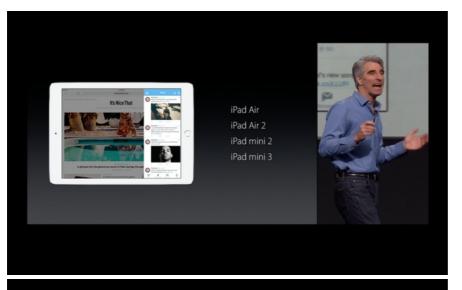
2. 还有,Multitasking,一个屏幕中多任务终于到来了。有两种显示模式,一大一小(感觉好像是七三比?)和五五开的对半模式。

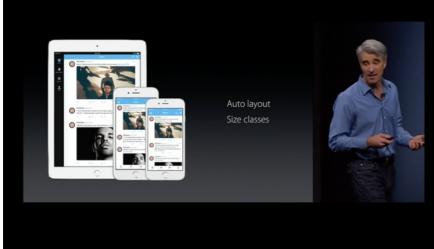




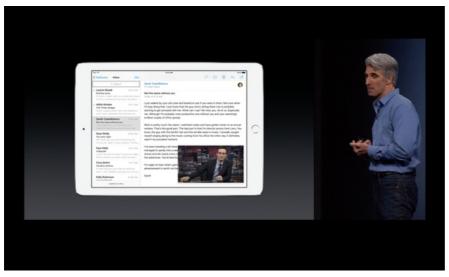


3. SlideOver,这个和 Multitasking 不一样,这个是始终运行一个程序, Multitasking 是同时运行两个程序,不过这个支持的设备也更多,上一代 iPad 也支持。最好的是,如果应用适配 iPhone 6 和 6 Plus,布局是自动适配的。

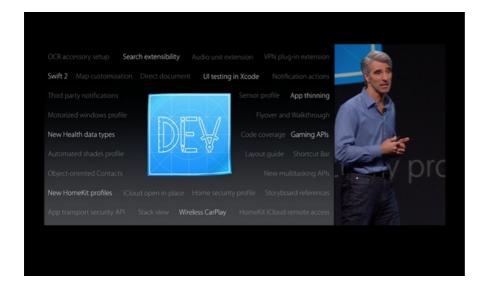




4. Picture in picture(我没听错吧),视频可以单独播放。



5. 游戏也开放了更多的api



6. App thinning,应用变得更小,不过不知道这个是不是属于 api

最后,Siri 的 api 没有开放啊!!!/失望表情

编辑于 2015-06-10 3 条评论 感谢 分享 收藏·没有帮助·举报·作者保留权利

知乎用户,同学你的男朋友掉了

6 知乎用户、ErikXin、multiple1902 等人赞同

_





发布于 2015-06-10 3条评论 感谢 分享 收藏・没有帮助・举报・作者保留权利

- ▲ 知乎用户, iOS Developer
- 2 知乎用户、阿尔吉侬 赞同
- ▼ 这篇文章里说了一些 iOS 9 的新 API hackingwithswift.com/io...

挑出两个我觉得应该会经常用到的细节:

- SFSafariViewController, 内嵌的 Safari, 内置浏览网页的体验应该会变好很多
- UIStackView, 相当于 Android 的 LinearLayout,把多个 View 放进去会自动线性排列,很实用的功能

发布于 2015-06-09 1 条评论 感谢 分享 收藏・没有帮助・举报・作者保留权利

▲ 黄董

2 知乎用户、知乎用户 赞同

→ 谢邀~~

对于国内开发者来说,这次WWDC最大的改变还是iPad上面的Multitasking,据我所知很多人现在都还没有很好的用上autolayout,更加别说SizeClasses。这次的更新迫使很多iPad应用必须用上布局,不能再自己手写magic num frame了。

其他的要等section出来了详细看一看才知道。。。

发布于 2015-06-09 7 条评论 感谢 分享 收藏・没有帮助・举报・作者保留权利

- 匿名用户
- 0 Safari 扩展插件! Safari 扩展插件! Safari 扩展插件!
- •

发布于 2015-06-12 添加评论 感谢 分享 收藏・没有帮助・举报・作者保留权利

▲ 文优酱



- 0 谢邀, 还没有具体看, 但是因为Multitasking的原因多了几种分辨率, 再结合上之前的三种宽度的iphone.
- ▼ 以后开发中遵循什么样的适配方案应该有个定论了. 话说原来不是一直鄙视安卓的各种分辨率么, 啪啪啪

发布于 2015-06-11 2 条评论 感谢 分享 收藏・没有帮助・举报・作者保留权利

仇伟佳 ,给我一个支点,我可以翘起地球



- oc 假范型
- swift protocol mixin

发布于 2015-06-10 添加评论 感谢 分享 收藏・没有帮助・举报・作者保留权利

卓越, 登陆知乎的频率大概是15天/次。



0 油激

▼ iOS9开放了全局搜索功能Spotlight的API,允许第三方应用整合这一功能,用户的搜索结果将会更加实用和准确。

游戏API;

全新多任务API;

App传输安全API;

编辑于 2015-06-09 2条评论 感谢 分享 收藏・没有帮助・举报・作者保留权利

匿名用户

0





[图片未上传成功]

[图片未上传成功]

ios9增加了生殖健康模块儿,可以统计性爱次数等等数据。

编辑于 2015-06-09 4 条评论 感谢 分享 收藏 · 没有帮助 · 举报 · 作者保留权利

知乎用户, 100%软狗 50%煤粉 50%米黑

泻药,Gameplaykit & Replaykit 虽然作为对于Xbox的追赶,并没有什么卵用。

发布于 2015-06-09	添加评论	感谢	分享	收藏•	没有帮助	• 举报 •	作者保留权利

412 7	 - -	コケケンナ	^	-	日本
北カ	ᄤ]答这	11	미	赵

写回答			

我要回答

© 2016 知乎

刘看山・移动应用・加入知乎・知乎协议・联系我们