<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>window中的方法和属性</title>

<style>

body {

margin: 0;

padding: 0;

}

#buttondemo {

position: fixed;

background: yellow;

width: 100%;

height: 40px;

line-height: 40px;

margin: 0;

padding: 0;

top: 0;

left: 0;

}

span {

color: red;

}

</style>

</head>

<body>

<div id="buttondemo">

<button id="newwindow"><span>新建</span>一个窗口</button>

<button id="closewindow"><span>关闭</span>新建的窗口</button>

<button id="zuobiao"><span>moveTo</span> 移动窗口坐标到那个位置</button>

<button id="yidong"><span>moveBy</span> 坐标移动多少像素</button>

<button id="daxiao"><span>resizeTo</span>像素固定到多少像素</button>

<button id="zhiding"><span>resizeBy</span>按照指定像素进行叠加</button>

<button id="gundong"><span>scrollBy</span>滚动条到指定像素</button>

<button id="gundao"><span>scrollBy</span>滚动条按照指定像素叠加</button>

</div>

<script type="text/javascript">

//新建一个窗口

document.getElementById("newwindow").onclick = function () {

//使用open方法新建一个窗口

ck = window.open("", "", "top=0px,left=0px,width=400px,height=400px");

//向新打开的窗口中写入ul和li列表标签

ck.document.write("<ul><li>1</li><li>2</li><li>3</li><li>4</li><li>5</li><li>6</li><li>7</li><li>8</li><li>9</li><li>10</li><li>11</li><li>12</li><li>13</li><li>14</li><li>15</li><li>16</li><li>17</li> <li>18</li><li>19</li><li>20</li><li>21</li><li>22</li><li>23</li><li>24</li><li>25</li><li>26</li><li>27</li><li>28</li><li>29</li><li>30</li><li>31</li><li>32</li><li>33</li><li>34</li><li>35</li><li>36</li><li>37</li><li>38</li><li>39</li><li>40</li><li>41</li><li>42</li><li>43</li><li>44</li><li>45</li><li>46</li><li>47</li><li>48</li><li>49</li><li>50</li><li>51</li><li>52</li><li>53</li><li>54</li><li>55</li><li>56</li><li>57</li><li>58</li><li>59</li><li>60</li></ul>");

}

//关闭新建的窗口

document.getElementById("closewindow").onclick = function () {

//使用close()方法关闭新建的窗口

ck.close();

}

//把窗口坐标移动到桌面上的指定像素,左边值为left ,右边值为top,坐标是固定的

document.getElementById("zuobiao").onclick = function () {

ck.moveTo(300, 300);

}

//给窗口坐标移动多少个像素,按照指定的值,点一次叠加

document.getElementById("yidong").onclick = function () {

ck.moveBy(30, 30);

}

//对窗口的长宽像素调整到指定像素

document.getElementById("daxiao").onclick = function () {

ck.resizeTo(600, 600);

}

//给窗口坐标调整多少个像素,按照指定的值,

document.getElementById("zhiding").onclick = function () {

ck.resizeBy(-30, -30);

}

//对窗口滚动条移动到指定的像素

document.getElementById("gundong").onclick = function () {

ck.scrollTo(300, 300);

}

//给窗口滚动条调整多少个像素,按照指定的值,

document.getElementById("gundao").onclick = function () {

ck.scrollBy(30, 30);

}

</script>

</body>

</html>

以下是W3School

Window 对象属性

属性 描述

closed 返回窗口是否已被关闭。

defaultStatus 设置或返回窗口状态栏中的默认文本。

document 对 Document 对象的只读引用。请参阅 Document 对象。

history 对 History 对象的只读引用。请参数 History 对象。

innerheight 返回窗口的文档显示区的高度。

innerwidth 返回窗口的文档显示区的宽度。

length 设置或返回窗口中的框架数量。

location 用于窗口或框架的 Location 对象。请参阅 Location 对象。

name 设置或返回窗口的名称。

Navigator 对 Navigator 对象的只读引用。请参数 Navigator 对象。

opener 返回对创建此窗口的窗口的引用。

outerheight 返回窗口的外部高度。

outerwidth 返回窗口的外部宽度。

pageXOffset 设置或返回当前页面相对于窗口显示区左上角的 X 位置。

pageYOffset 设置或返回当前页面相对于窗口显示区左上角的 Y 位置。

parent 返回父窗口。

Screen 对 Screen 对象的只读引用。请参数 Screen 对象。

self 返回对当前窗口的引用。等价于 Window 属性。

status 设置窗口状态栏的文本。

top 返回最顶层的先辈窗口。

window window 属性等价于 self 属性，它包含了对窗口自身的引用。

screenLeft

screenTop

screenX

screenY

只读整数。声明了窗口的左上角在屏幕上的的 x 坐标和 y 坐标。IE、Safari 和 Opera 支持 screenLeft 和 screenTop，而 Firefox 和 Safari 支持 screenX 和 screenY。

Window 对象方法

方法 描述

alert() 显示带有一段消息和一个确认按钮的警告框。

blur() 把键盘焦点从顶层窗口移开。

clearInterval() 取消由 setInterval() 设置的 timeout。

clearTimeout() 取消由 setTimeout() 方法设置的 timeout。

close() 关闭浏览器窗口。

confirm() 显示带有一段消息以及确认按钮和取消按钮的对话框。

createPopup() 创建一个 pop-up 窗口。

focus() 把键盘焦点给予一个窗口。

moveBy() 可相对窗口的当前坐标把它移动指定的像素。

moveTo() 把窗口的左上角移动到一个指定的坐标。

open() 打开一个新的浏览器窗口或查找一个已命名的窗口。

print() 打印当前窗口的内容。

prompt() 显示可提示用户输入的对话框。

resizeBy() 按照指定的像素调整窗口的大小。

resizeTo() 把窗口的大小调整到指定的宽度和高度。

scrollBy() 按照指定的像素值来滚动内容。

scrollTo() 把内容滚动到指定的坐标。

setInterval() 按照指定的周期（以毫秒计）来调用函数或计算表达式。

setTimeout() 在指定的毫秒数后调用函数或计算表达式。