# 03강 스택

提到对对对对

# 오늘의 학습목차

01 스택의 개념과 추상 자료형

02 스택의 응용과 구현

03 사칙 연산식의 전위/후위/중위 표현

01

스택의 개념과 추상자료형



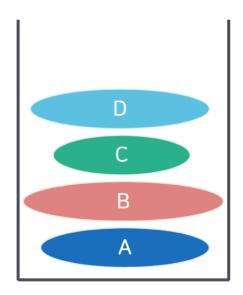
### ❖ 스택의 정의





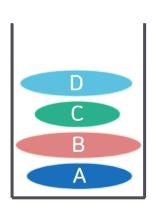


# ♦ 스택의 정의









XML		
DB		
자료 구조		
컴퓨터과학 개론		

#### ❖ 스택의 정의

- ◆ 객체와 그 객체가 저장되는 순서를 기억하는 방법에 관한 추상 자료형
  - → 가정 먼저 입력된 자료가 가장 나중에 출력되는 관계를 표현함

#### ❖ 스택의 정의

- ♦ 0개 이상의 원소를 갖는 유한 순서 리스트
- ◆ push(add)와 pop(delete)연산이 한곳에서 발생되는 자료구조

#### ☼ CreateS 연산

• Stack CreateS(maxStackSize) ::= 스택의 크기가 maxStackSize인 빈 스택을 생성하고 반환한다;

#### ◆ Push 연산

```
Element Push(stack, item) ::=
  if (IsFull(stack))
    then { 'stackFull'을 출력한다; }
    else { 스택의 가장 위에 item을 삽입하고,
          스택을 반환한다; }
```

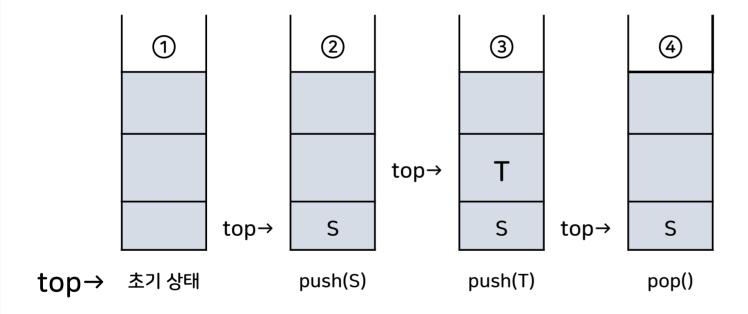
#### ◆ Push 연산

```
• Element Pop(stack) ::=
    if (IsEmpty(stack))
        then { 'stackEmpty'을 출력한다; }
        else {
            스택의 가장 위에 있는 원소(element)를
            삭제하고 반환한다;
        }
```

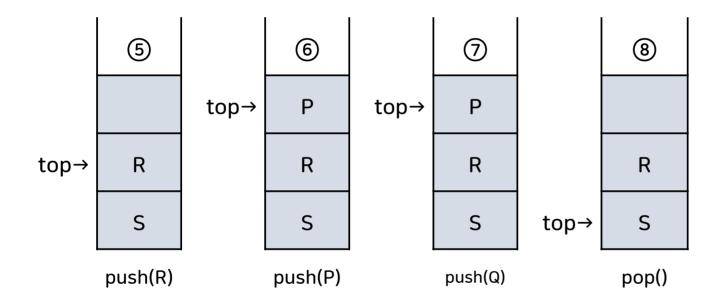
#### ◆ Pop/Push 연산의 실행

- ① CreateS(3);
- ② Push(stack, 'S');
- ③ Push(stack, 'T');
- ④ Pop(stack);
- ⑤ Push(stack, 'R');
- ⑥ Push(stack, 'P');
- ⑦ Push(stack, 'Q');
- ® Pop(stack);

#### ○ Pop/Push 연산의 실행



### ○ Pop/Push 연산의 실행



02

스택의 응용과 구현



#### ◈ 스택의 응용

#### ❖ 스택의 다양한 응용

- ◆ 변수에 대한 메모리의 할당과 수집을 위한 시스템 스택
- ◆ 서브루틴 호출 관리를 위한 스택
- ◆ 연산자들 간의 우선순위에 의해 계산 순서가 결정되는 수식 계산
- ◆ 인터럽트의 처리와, 이후 리턴할 명령 수행 지점을 저장하기 위한 스택
- ◆ 컴파일러, 순환 호출 관리

#### ◈ 스택의 연산

#### ❖ 스택의 삭제 연산

◆ 'top--'에서 사용된 '--' 연산자의 위치에 따라 연산의 적용순서가 달라질 수 있음

```
int a;
a = 5;
a = a--;
```

```
int a;
a = 5;
a = --a;
```

#### ❖ 스택의 생성

```
#define STACK_SIZE 10

typedef int element;
element stack[STACK_SIZE];
int top = -1;
```

#### ◈ 스택의 구현

#### ◇ 스택의 삭제 연산

```
element pop() {
   if (top == -1) {
       printf("Stack is Empty!!₩n");
       return 0;
    else
     return stack[top--];
```

#### ◈ 스택의 구현

#### ❖ 스택의 삽입 연산

```
void push(element item) { //스택의 삽입 연산, item=400
    if (top >= STACK_SIZE-1) { //스택이 이미 FULL 인 경우
        printf("Stack is Full!!\\n");
        return;
    }
    else
        stack[++top] = item;
}
```

03

사칙 연산식의 표현



#### ❖ 수식의 계산

◆ 연산자의 계산순서를 생각해야 함

A+B\*C+D

→ ((A+(B\*C))+D)

#### ◇ 수식의 표기 방법

- ♦ 중위 표기법(infix notation)
  - 연산자를 피연산자 사이에 표기하는 방법
  - → A+B
- ◆ 전위 표기법(prefix notation)
  - 연산자를 피연산자 앞에 표기하는 방법
  - **)** +AB
- ◆ 후위 표기법(postfix notation)
  - 연산자를 피연산자의 뒤에 표기하는 방법
  - → AB+

#### ♥ 전위 표기법

(A - ((B+K)/D))

$$A + B => +AB$$

- ◆ (A ((<u>B+K</u>)/D))
  - ⇒ (A ( (+BK) / D ) )
    - - ⇒ A (/(+BK)D)

#### 🗘 후위 표기법

(A - ((B+K)/D))

$$A + B => AB+$$

- ◆ (A ((<u>B+K</u>)/D))
  - $\Rightarrow (A ((BK + )/D))$ 
    - - ⇒ A ((BK+)D/) -

#### ◇ 중위 표기식의 후위 표기식 변환 방법

- ◆ 먼저 중위 표기식을 연산자의 우선순위를 고려하여 (피연산자, 연산자, 피연산자)의 형태로 괄호로 묶어줌
- ◆ 각 계산뭉치를 묶고 있는 괄호 안에서 연산자를 계산뭉치의 가장 오른쪽으로 이동시킴
- ◆ 각 계산뭉치를 하나의 피연산자로 고려하여 위를 반복함
- ◆ 괄호를 모두 제거함

#### ♥ 중위 표기식의 후위 표기식 변환 방법

◆ ((A-(B/C))-(D\*E))



◆ ((A(BC/)-)(DE\*)-)

#### ❖ 후위 표기식의 계산 알고리즘

```
// 후위 표기식(369*+)을 계산하는 연산
element evalPostfix(char *exp) {
 int oper1, oper2, value, i=0;
 int length = strlen(exp);
 char symbol;
 top = -1;
```

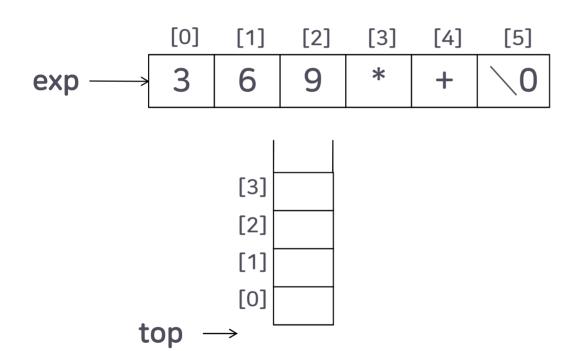
#### ❖ 후위 표기식의 계산 알고리즘

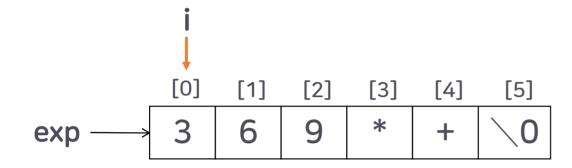
```
for(i=0; i<length; i++) {
    symbol = exp[i];
    if(symbol != '+' && symbol != '-'
        && symbol != '*' && symbol != '/') {
        value = symbol - '0';
        push(value); }</pre>
```

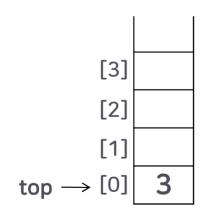
#### ❖ 후위 표기식의 계산 알고리즘

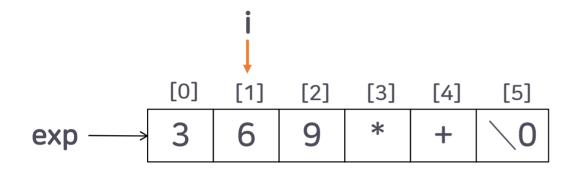
```
else { oper2 = pop( ); oper1 = pop( );
  switch(symbol) {
    case '+' : push(oper1 + oper2); break;
    case '-' : push(oper1 - oper2); break;
    case '*' : push(oper1 * oper2); break;
    case '/' : push(oper1 / oper2); break;
  } }}
return pop( ); }
```

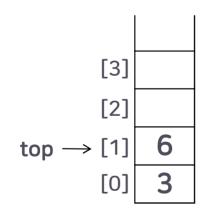
#### ❖ 수식이 저장된 배열과 스택의 초기 모습

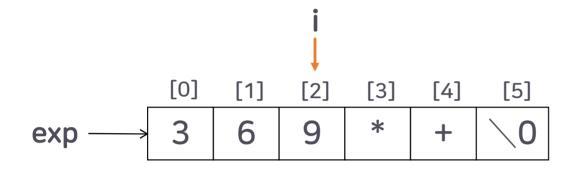


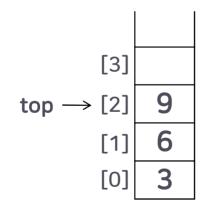


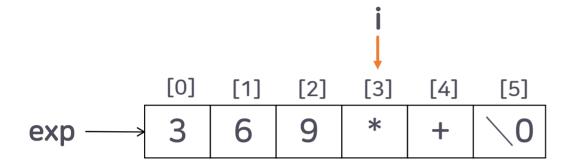






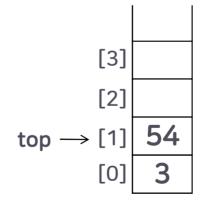


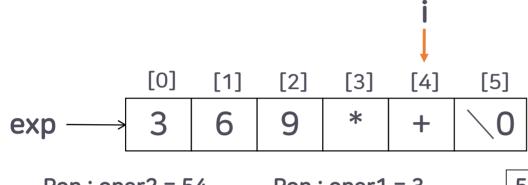




Pop: oper
$$1 = 6$$

	•	•	
	[3]		
	[2]		
$top \rightarrow$	[1]		
	[0]	3	
			ı

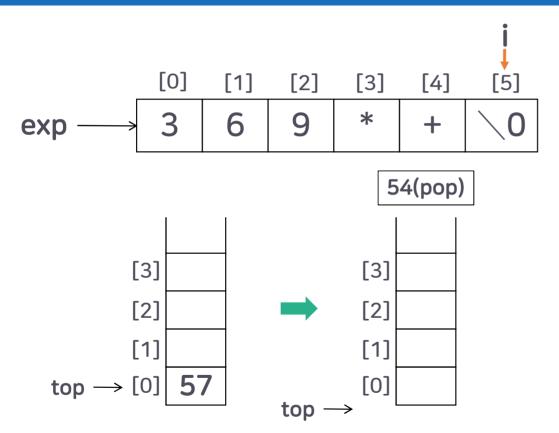




Pop: oper
$$1 = 3$$

[3]	
[2]	
[1]	
$top \longrightarrow [0]$	3

### pop(57) 결과



## 다음 시간 안내

04감

午卫计划台山다.



