

2과목	H T M L 5	(36~60)
출제위원 : 방송대 이관용		
출제범위 : 교재 전체 (해당 멀티미디어강의 포함)		

36. HTML5의 특징에 대한 설명으로 적절하지 못한 것은? (4점)

- ① 웹 애플리케이션 개발을 위한 플랫폼
- ② 시맨틱 웹
- ③ 웹 표준화
- ④ DTD를 통한 엄격한 문법 검사

37. HTML5의 주요 기능에 대한 설명으로 적절한 것은? (2점)

- ① 캔버스 - XML 기반의 2차원 벡터 그래픽을 위한 API 제공
- ② 웹 워커 - 웹 애플리케이션과 서버 간의 양방향 통신을 위한 API 제공
- ③ 웹 소켓 - 웹 애플리케이션을 위한 멀티 쓰레드 기능에 대한 API 제공
- ④ 오프라인 웹 - 인터넷 연결이 되지 않은 상태에서도 정상적인 기능을 지원하는 API 제공

38. 레이아웃을 위해 HTML5에 추가된 요소에 대한 설명으로 적절한 것은? (3점)

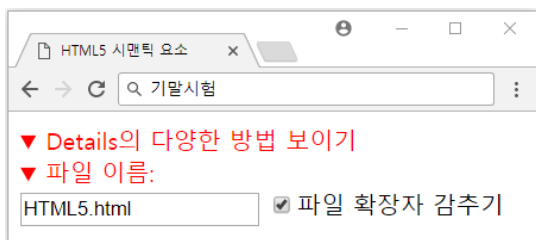
- ① aside - 주요 콘텐츠에 직접 관련이 없는 링크나 참고가 되는 정보를 나타내기 위한 요소
- ② article - 하나의 주제로 구성된 문서의 내용을 포함하는 영역을 구성하는 요소
- ③ footer - 사이트의 이름이나 로고 등을 나타내기 위한 요소
- ④ hgroup - 개별 콘텐츠를 나타내는 요소

39. strong 요소와 달리 의미적으로도 특정 문구를 강조하기 위해서 사용되는 요소는? (4점)

- ① ruby ② mark
③ wbr ④ b

40. 다음은 HTML 코드의 일부분이다. 그림과 같은 결과를 얻기 위해
서 밑줄 친 (a)에 들어갈 HTML 요소명은? (2점)

```
...
<details>
  <_(a)_>Details의 다양한 방법 보기</_(a)_>
</details>
  <_(a)_><label for=fn>파일 이름:</label></_(a)_>
  <input id="fn" name="fn" type="text" value="HTML5.html">
  <input type="checkbox" name="ext" checked>
    파일 확장자 감추기
</details>
</details>
...
```



- ① heading ② caption
③ figcaption ④ summary

41. HTML5에서 추가된 폼 요소가 아닌 것은? (3점)

- ① keygen ② output
③ textarea ④ datalist

42. HTML5 input 요소의 range 입력 타입에 대한 설명으로 틀린 것은? (3점)

- ① 텍스트박스 형태로 출력된다.
- ② 특정 범위의 숫자를 입력받기 위하여 사용한다.
- ③ 입력 값의 유효한 간격을 지정할 수 있다.
- ④ 초기값을 지정할 수 있는 속성이 존재한다.

43. 웹 문서 전체를 편집하기 위한 자바스크립트 코드의 일부이다.
밑줄 친 부분에 들어갈 속성은? (3점)

```
<script>
    window.onload = function () { document._____ = "on"; };
</script>
```

- ① isContentEditable
- ② contenteditable
- ③ execCommand
- ④ designMode

44. HTML 문서에 CSS를 적용할 때 사용되는 요소 또는 속성이 아닌 것은? (3점)

- ① style 요소 ② link 요소
③ css 속성 ④ style 속성

45. body 요소의 하위 요소인 모든 div 요소에 스타일을 적용하기 위한 올바른 CSS 구문은? (2점)

- ① `body, div { background: yellow; }`
- ② `body div { background: yellow; }`
- ③ `body + div { background: yellow; }`
- ④ `body > div { background: yellow; }`

46. CSS의 글꼴 관련 속성 중에서 글꼴의 굵기를 지정하기 위한 것은? (4점)

- ① font-weight ② font-style
③ font-family ④ font-variant

47. 다음 결과 그림과 같이 단어가 길어서 요소의 폭을 넘을 경우 단어를 분리해서 줄바꿈을 수행할 지 여부를 지정하기 위해서 밑줄 친 (a)에 들어갈 CSS 속성은? (2점)

```
test1 {
  width: 11em;
  border: 2px solid #0000ff;
  (a) : break-word;
}
```

thisisaveryveryveryveryv
eryverylongword.

- ① word-break ② word-wrap
③ line-break ④ line-wrap

48. 속성의 값으로 left, right를 갖는 CSS 속성끼리 올바르게 연결된 것은? (2점)

- ① overflow, float ② display, clear
③ clear, float ④ display, overflow

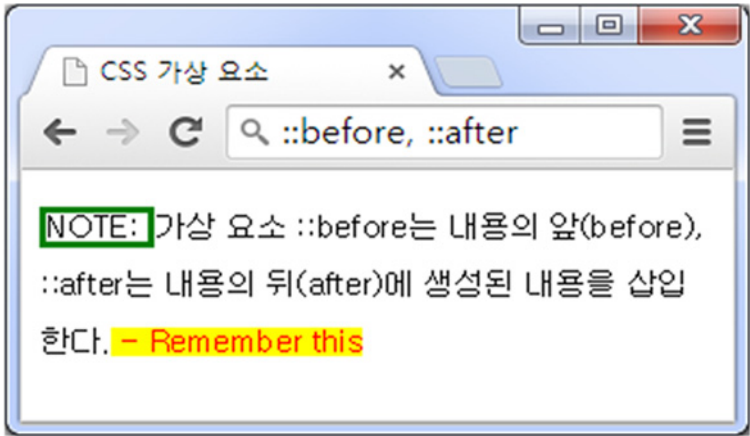
49. CSS의 position 속성의 값 중에서 top 속성이나 left 속성에서 지정된 값을 무시하고 요소를 배치하는 방식은? (3점)

- ① fixed ② static
③ absolute ④ relative

50. 주어진 div 요소 내용에 대해 그림과 같은 결과를 얻기 위해서 CSS 정의 부분에서 밑줄 친 (a)에 들어갈 속성은? (2점)

```
p { font-size: 14px; line-height: 200% }
div > p.note::before { (a) : "NOTE: ";
                        border: solid green }
div > p.note::after { (a) : " - Remember this";
                     background-color: yellow; color: red }
```

<div>
<p class="note">가상 요소 ::before는 내용의 앞(before),
::after는 내용의 뒤(after)에 생성된 내용을 삽입한다.</p>
</div>



- ① content ② text
- ③ insert ④ text-wrap

51. 다단 레이아웃의 속성 중에서 단의 길이의 차이를 최소화하여 단의 콘텐츠의 균형을 조절할 지의 여부를 지정하는 것은? (2점)

- ① column-gap ② column-span
- ③ column-rule ④ column-fill

52. div 요소의 폭에 대해서 CSS transition 속성을 적용하려고 한다. 밑줄 친 (a)에 들어갈 속성은? (2점)

```
#myDIV {
  width: 100px; height: 100px;
  background: lightpink;
  (a) : width;
  transition-duration: 2s;
}
#myDIV:hover {
  width: 300px;
}
```

- ① transition-property
- ② transition-name
- ③ transition-timing-function
- ④ transition-width

53. 두 좌표 (50, 100)과 (150, 200)으로 이루어지는 테두리만 있는 사각형을 그리기 위한 캔버스 메서드의 표현으로 올바른 것은? (3점)

- ① strokeRect(50, 100, 100, 100)
- ② strokeRect(50, 100, 150, 200)
- ③ fillRect(50, 100, 100, 100)
- ④ fillRect(50, 100, 150, 200)

54. 캔버스에서 하나의 직선을 그리기 위한 메서드의 사용 순서를 올바르게 나열한 것은? (4점)

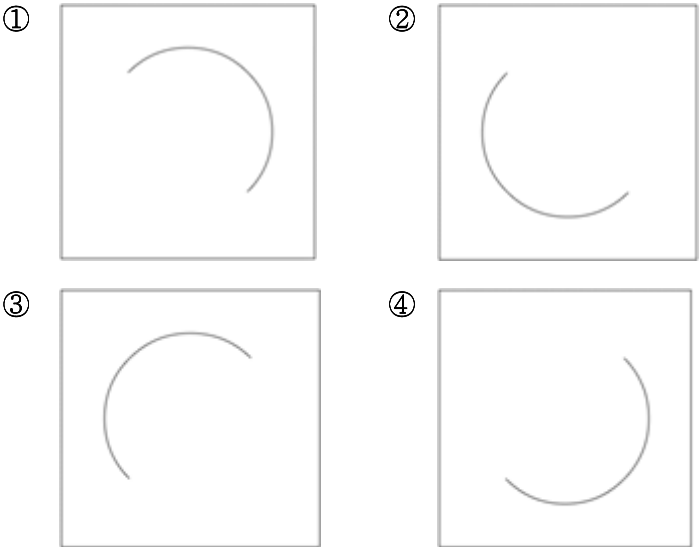
- ① stroke() - moveTo() - lineTo()
- ② stroke() - lineTo() - moveTo()
- ③ moveTo() - lineTo() - stroke()
- ④ lineTo() - moveTo() - stroke()

55. 캔버스에서 butt, round, square의 값을 사용하여 선의 끝 부분의 스타일을 지정하는 속성은? (3점)

- ① lineJoin ② lineCap
- ③ strokeStyle ④ lineStyle

56. 다음과 같은 자바스크립트 코드를 통해서 캔버스에 그려지는 원호의 모양은? (단, ctx는 캔버스 컨텍스트의 변수명이다.) (3점)

```
ctx.beginPath();
ctx.arc(150,150,100,225*Math.PI/180,45*Math.PI/180,false);
ctx.stroke();
```



57. 2차 베지에 곡선을 그리기 위한 캔버스의 메서드는? (3점)

- ① secondCurveTo()
- ② bezierCurveTo()
- ③ quadraticCurveTo()
- ④ bezier2CurveTo()

58. 캔버스의 선형 그라데이션이 x축 방향을 따라 파란색에서 빨간색으로 색상의 변화가 이루어지도록 밑줄 친 (a)에 들어갈 좌표 값을 올바르게 지정한 것은? (단, context는 캔버스 컨텍스트의 변수명이다.) (2점)

```
var gradient = context.createLinearGradient((a));
gradient.addColorStop(0, 'blue');
gradient.addColorStop(1, 'red');
context.fillStyle = gradient;
```

- ① 100, 0, 0, 100
- ② 0, 0, 100, 100
- ③ 0, 0, 0, 100
- ④ 0, 0, 100, 0

59. 캔버스에서 그림자 스타일 지정과 관련된 속성이 아닌 것은? (2점)

- ① shadowOffsetX
- ② shadowBlur
- ③ shadowColor
- ④ shadowStyle

60. audio 요소와 video 요소의 자식 요소로서 src 속성의 역할을 대신하는 요소는 무엇인가? (4점)

- ① preload
- ② media
- ③ type
- ④ source