

2과목	JSP 프로그래밍	(36~60)
출제위원 : 방송대 김희천		
출제범위 : 교재전체 (해당 멀티미디어강의 포함)		

36. JSP 기술에 관한 설명으로 적당하지 않은 것은? (4점)

- ① JSP 페이지에 대한 요청의 처리는 서버에서 수행된다.
- ② JSP 페이지는 서블릿 클래스로 변환되어 처리된다.
- ③ JSP는 동적 콘텐츠 생성을 위한 C언어 기반의 스크립트 언어이다.
- ④ JSP는 플랫폼에 독립적인 웹 응용 개발 기술이다.

37. Eclipse를 이용하여 개발한 동적 웹 프로젝트를 WAR 파일로 만들어 톰캣에 배포할 때 어느 위치에 배포하는가? (2점)

- ① [툼캣설치폴더]\webapps
- ② [툼캣설치폴더]\WebContent
- ③ [툼캣설치폴더]\WebContent\webapps
- ④ [툼캣설치폴더]\webapps\ROOT

38. 클라이언트의 요청을 처리하기 위해 톰캣이 doGet() 또는 doPost() 메서드에 전달해 주는 인자를 모두 나열하면 무엇인가?
(4점)

- ① request 객체
- ② request와 response 객체
- ③ request, response, out 객체
- ④ page, request, session, application 객체

39. 클라이언트로부터 받은 요청 헤더 중 “User-Agent” 헤더의 값을 읽기 위한 방법은 무엇인가? (3점)

- ① String value = request.getAttribute("User-Agent");
- ② String value = request.getHeader("User-Agent");
- ③ String value = request.getParameter("User-Agent");
- ④ String value = application.getInitParameter("User-Agent");

※ 다음 코드를 보고 물음에 답하여라. (40~42)

<%@ page contentType="text/html; charset=euc-kr" %>

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE> 오늘의 날짜와 시각 </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  _ _ _ Date date = new Date( ); %>
  지금 시간은 :
  <% out.print(date); %>
</BODY>
</HTML>
```

today.jsp

40. 사용할 클래스를 지정하기 위해 밑줄 친 ㄱ에 들어갈 내용은?
(3점)

- ```
① import java.util.*;
② <%! import class="java.util.Date" %>
③ <%@ include file="java.util.*" %>
④ <%@ page import="java.util.Date" %>
```

41. 밑줄 친 나에 들어갈 적당한 내용을 모두 고르시오. (3점)

- ① <%=                                  ② <%  
③ <%!                                 ④ <% 또는 <%!

42. 위 페이지에서 나타나 있지 않은 요소는 무엇인가? (4점)

- ① 지시어
- ② 표현식
- ③ 스크립트릿
- ④ 템플릿 텍스트

43. 메서드 호출을 통한 내장 객체의 활용 예를 보인 것이다. 잘못된 것은? (2점)

- ① request.setHeader( )
- ② response.sendRedirect( )
- ③ session.setAttribute( )
- ④ out.flush( )

44. 태그가 위치한 부분에 지정된 페이지의 실행 결과를 포함시키기 위한 동적 인클루드 방법으로 올바른 것은? (3점)

- ① `<%@ include file="/template/included.jsp" %>`
- ② `<jsp:include file="/template/included.jsp" %>`
- ③ `<jsp:include page="/template/included.jsp" %>`
- ④ `<jsp:forward page="/template/included.jsp" %>`

45. 다음 중 <jsp:forward ... /> 액션의 처리를 잘못 설명한 것은?  
(3점)

- ① 현재 페이지의 실행이 종료되고 새로운 페이지로의 이동이 일어난다.
- ② 포워딩이 일어나기 직전에 버퍼의 내용이 지워진다.
- ③ 포워딩 전에 결과가 전송된 적이 있다면 예외가 발생한다.
- ④ 포워딩 전후의 두 페이지는 같은 page 영역에 있게 된다.

46. 쿠키를 이용하여 사용자 로그인/로그아웃을 처리한다고 할 때, 다음 중 로그아웃 처리에 꼭 필요한 작업은 무엇인가? (2점)

- ① 관리자 아이디와 비밀번호를 입력받는다.
- ② 로그인에 사용했던 쿠키의 유효 시간을 -1로 변경한다.
- ③ 유효시간을 변경하여 쿠키를 클라이언트로 전송한다.
- ④ 도메인과 경로 등 쿠키의 부가 정보를 모두 초기화한다.

47. 다음 코드의 실행을 예상한 내용으로 잘못된 것은? (3점)

```
<%
 Cookie cookie1 = new Cookie("name", "Jimmy");
 cookie1.setMaxAge(60*60*24); /
 response.addCookie(cookie1);
%>
```

- ① 쿠키 객체를 생성한다.
- ② 클라이언트가 보낸 쿠키 객체를 읽는다.
- ③ 쿠키를 응답 헤더에 추가한다.
- ④ 쿠키의 유효 시간을 24시간으로 설정한다.

48. 클라이언트가 보낸 쿠키를 읽기 위해 다음과 같이 코딩하였다.  
다음 코드를 가장 정확하게 설명하는 것은? (3점)

```
<%
 Cookie[] cookies = request.getCookies();
 if (cookies.length > 0) {
 String name = cookies[0].getName();
 String value = cookies[0].getValue();
 }
%>
```

- ① 문법적 오류가 존재하여 컴파일되지 않는다.
- ② 쿠키를 읽을 때 예외 처리를 안 해서 문제가 있다.
- ③ 전달된 쿠키가 하나도 없는 경우 실행 오류가 발생한다.
- ④ 배열에서 첫 번째 쿠키의 이름과 값만 읽을 수 있다.

49. 세션의 유효시간에 관한 설명이다. 잘못된 것은? (2점)

- ① 유효시간이란 세션 정보의 총 저장 기간이다.
- ② web.xml 설정 파일에서 <session-timeout> 태그를 이용하여 유효시간의 기본 값을 분 단위로 설정할 수 있다.
- ③ 프로그램 상에서 session.setMaxInactiveInterval() 메서드를 사용하여 유효시간을 초 단위로 설정할 수 있다.
- ④ 유효시간이 음수로 주어지면 세션은 무제한 유지될 수도 있다.

50. 세션을 사용하여 로그인/로그아웃을 처리할 때, 다음 중 로그아웃의 처리에 필요한 작업은 무엇인가? (3점)

- ② 웹 컨테이너를 재시작시킨다.
- ③ 세션에 사용자 식별 정보를 저장한다.
- ④ 세션을 삭제(무효화)한다.

※ 다음 코드를 보고 물음에 답하여라. member 패키지에 MemberInfo 라는 자바빈 클래스가 정의되어 있다고 가정한다. (51~53)

```
<%@ page contentType="text/html; charset=euc-kr" %>
<HTML>
<BODY>
<jsp:useBean id="meminfo" class="member.MemberInfo"
scope="request" />
<jsp:setProperty name="meminfo" property="age" value="10" />
<jsp:forward page="scope_test.jsp" />
</BODY>
</HTML>
```

request\_scope.jsp

```
<%@ page contentType="text/html; charset=euc-kr" %>
<HTML>
<BODY>
<jsp:useBean id="meminfo" class="member.MemberInfo" scope="request" />
MemberInfo age :

</BODY>
</HTML>
```

scope\_test.jsp

51. request\_scope.jsp에서 밑줄 친 부분과 동일한 의미를 가지는 것은 무엇인가? (2점)

- ① <% meminfo.setAge(10); %>
- ② <%= meminfo.setAge(10) %>
- ③ <%= meminfo.setProperty("age", "10") %>
- ④ <% meminfo.setAttribute("age", "10"); %>

52. 자바빈 객체의 속성을 출력하기 위해 밑줄 친 ㄱ에 들어갈 적당한 내용은? (2점)

- ① <jsp:getProperty id="meminfo" property="age" />
- ② <jsp:getProperty name="meminfo" property="age" />
- ③ <jsp:setProperty name="meminfo" property="age" />
- ④ <%= out.print(meminfo.getAge( )) %>

53. 클라이언트가 request\_scope.jsp를 요청했을 때, 요청의 처리를 설명한 것이다. 올바른 것은? (2점)

- ① request\_scope.jsp와 scope\_test.jsp에서 사용하는 자바빈 객체는 서로 다른 별개의 객체이다.
- ② 두 페이지는 같은 request 영역에 있으나 데이터를 공유하고 있지 않다.
- ③ 두 페이지는 같은 request 영역에 있으며 request 객체를 통해 데이터를 공유한다.
- ④ 두 페이지는 같은 session 영역에 있으며 session 객체를 통해 데이터를 공유한다.

54. 표현 언어에 관한 설명이다. 잘못된 것은? (2점)

- ① 스크립트릿, 표현식, 선언부에서는 표현 언어를 사용할 수 없다.
- ② 표현 언어의 기본 사용 형식은 \${ 수식 }이다.
- ③ 표현 언어 수식에서 JSP 내장 객체를 자유롭게 사용할 수 있다.
- ④ 표현 언어를 사용하면 JSP 페이지에서 스크립트의 사용을 줄일 수 있다.

55. 표현 언어의 내장 객체를 이용하여 다음 코드를 다시 작성하면 무엇인가? (4점)

```
<%= request.getParameter("id") %>
```

- ① \${param.id}
- ② \${param[id]}
- ③ \${cookie.id.value}
- ④ \${requestScope.param.id}

56. 표현 언어 수식에서 자바 메서드를 사용하기 위해 필요한 준비 작업을 설명한 것이다. 잘못된 것은? (3점)

- ① 해당 메서드를 포함하는 자바 클래스를 작성한다. 메서드는 static 메서드로 정의한다.
- ② .tld 파일을 작성할 때 해당 메서드의 정보를 <function> 태그 안에 기술한다.
- ③ .tld 파일에서 <uri> 태그를 사용하여 .tld 파일의 축약 이름을 지정할 수 있다.
- ④ web.xml 파일에 <welcome-file-list> 태그를 포함시켜 태그 라이브러리의 정보를 기술한다.

57. MVC 패턴을 적용하여 컨트롤러를 구현할 때 커맨드 패턴을 적용할 수 있다. 이때 커맨드를 구분하기 위해 서블릿의 doGet( ) 또는 doPost( ) 메서드에서 if문을 사용하는 방법(a)과 '커맨드와 처리 클래스'를 저장한 설정 파일을 만들고 서블릿의 init( ) 메서드에서 Map으로 만들어 처리하는 방법(b)이 있다. 새로운 커맨드가 추가되는 경우, 다음 설명 중 올바른 것은? (2점)

- ① 두 방법 모두 소스 코드를 수정할 필요가 없다.
- ② 두 방법 모두 소스 코드를 수정하고 다시 컴파일해야 한다.
- ③ 방법 (a)는 소스 코드의 수정이 필요하지만 다시 컴파일할 필요는 없다.
- ④ 방법 (b)는 소스 코드의 수정 없이 설정 파일만 수정하면 된다.

58. 서버의 리소스(서블릿이나 JSP 페이지)를 포장하고 있는 유형으로 클라이언트의 요청을 해당 리소스로 포워딩 시키거나 해당 리소스의 실행 결과를 인클루드할 때 사용되는 유형은 무엇인가? (2점)

- ① HttpServletRequest
- ② RequestDispatcher
- ③ HttpServletResponse
- ④ ResponseDispatcher

※ 다음은 회원 관리 시스템에서 기존 회원의 id를 넘겨받은 후 해당 회원의 정보를 객체로 만들어 리턴해 주는 getMember( ) 메소드의 일부이다. 회원의 정보는 데이터베이스에서 member 테이블에 저장되어 있다. 물음에 답하여라. (59~60)

```
public MemberInfo getMember(String id) {
 PreparedStatement pstmt = null;
 MemberInfo member = new MemberInfo();
 String query = " _____ ㄱ _____ ";
 openConnection();
 try {
 pstmt = con.prepareStatement(query);
 pstmt.setString(1, id);
 ResultSet rs = _____ ㄴ _____ ;
 rs.next();
 member.setId(rs.getString("id"));
 member.setPass(rs.getString("pass"));
 //
 return member;
 }
}
```

59. 밑줄 친 ㄱ에 들어갈 적당한 SQL 구문은 무엇인가? (3점)

- ① select \* from member
- ② select \* from member where id=?
- ③ select \* from member where id=? and pass=?
- ④ update member set (?, ?, ?, ?) where id=?

60. SQL 구문을 실행하기 위해 밑줄 친 ㄴ에 들어갈 알맞은 내용은 무엇인가? (4점)

- ① rs.executeQuery(query)
- ② openConnection.executeQuery( )
- ③ pstmt.executeUpdate(query)
- ④ pstmt.executeQuery( )