정보통신망, 컴퓨터그래픽스

2019학년도 1 학기

4 학년 2 교시

| ※ 정답 하나만을 골라 반드시 컴퓨터용 사인펜으로 OMR 답안지에 | 학과 | | 감독관 | (1) |
|--------------------------------------|-----|---|-----|------------|
| 표기할 것. | 학 번 | - | 성 명 | |

 1과목
 정보통신망
 (1~35)

 출제위원: 방송대 손진곤

 출제범위: 교재 전체(해당 멀티미디어 강의 포함)

- 1. 다음 중 강연결(tightly coupled) 분산시스템은?
 - ① Wide area network
- 2 Neural network system
- 3 Local area network
- 4 System network architecture
- 2. 다음 중 패킷교환 컴퓨터 통신망은?
 - ① SABRE
- ② CTSS
- 3 ALOHA
- 4 SAGE
- 3. ARPANET의 세 가지 기본 요구사항으로 <u>부적절한</u> 것은?
 - ① 정보를 집중시킴으로써 중앙에서 정보관리를 쉽게 할 수 있어야 한다.
 - ② 서로 다른 기종의 컴퓨터가 네트워크에 접속해도 문제없이 동작해야 한다.
 - ③ 일부 컴퓨터가 동작하지 않아도 네트워크 전체는 문제없이 동작해야 한다.
 - ④ 네트워크의 일부가 끊기더라도 다른 경로를 경유하여 정보를 전달할 수 있어야 한다.
- **4.** 다음 중 데이터 전송회선으로 디지털 회선을 이용하는 경우, 사용되는 신호변환장치는?
 - ① MODEM (MOdulator and DEModulator)
 - ② DCE (Data Communication Equipment)
 - ③ DTE (Data Terminal Equipment)
 - ④ DSU (Digital Service Unit)
- 5. 다음 괄호 안에 적합한 용어를 순서대로 나열한 것은?

통신을 원하는 두 개체 간에 무엇을, 어떻게, 언제 통신하도록할 것인지를 서로 약속한 규약을 통신()이라고 하며, 그 주요 내용으로(),(), 타이밍 등이 있다.

- ① 스위칭, 변조, 복조
- ② 프로토콜, 변조, 복조
- ③ 스위칭, 구문, 의미
- ④ 프로토콜, 구문, 의미
- 6. 다음은 OSI(Open Systems Interconnection) 모델을 구성하는 7개 계층의 이름들이다. 각 계층을 순서대로 열거한 것은?

가. 물리 계층 나. 네트워크 계층 다. 표현 계층 라. 세션 계층 마. 트랜스포트 계층 바. 응용 계층 사. 데이터 링크 계층

- ① 가-사-마-나-다-라-바
- ② 가-나-사-마-라-다-바
- ③ 가-사-나-마-라-다-바
- ④ 가-사-나-마-다-라-바
- 7. 한 문자를 표현하기 위해 8비트를 사용하는 코드는?
 - ① ASCII 코드
- ② EBCDIC 코드
- ③ BCD 코드
- ④ Baudot 코드
- 8. 다음 중 반송파 신호의 주파수는 일정하게 둔 채로 베이스밴드 신호를 진폭의 크기로 변환시키는 방법은?
 - ① AM

② FM

③ PM

- 4 PCM
- 9. 부호화된 문자의 모든 비트들이 동시에 전송되는 방식을 뜻하는 용어는?
 - ① 단방향 전송
- ② 반이중 전송
- ③ 직렬 전송
- ④ 병렬 전송

- ※ (10∼11) 48개의 ASCII 문자 블록을 동기식 전송 방법과 비동기식 전송방법으로 전송하려 한다. 물음에 답하시오.
- 10. 1개의 시작 비트와 1개의 정지 비트를 사용하는 비동기식 전송의 경우 최대 전송 효율을 구하면?
 - ① 70.0 %
- 2 80.0 %
- 3 90.0 %
- 4 99.6 %
- 11. 2개의 SYN 문자를 이용하는 동기식 전송의 최대 전송 효율을 구하면?
 - 1 80.0 %
- 2 90.0 %
- 3 96.0 %
- 4 99.6 %
- 12. 다음 중 멀티드롭(multidrop) 선로에 관한 설명으로 <u>부적절한</u> 것은?
 - ① 복수개의 단말기가 연결된 하나의 선로를 말한다.
 - ② 전용선을 사용하는 것보다 통신선로의 효율성이 높다.
 - ③ 점대점(point-to-point) 선로에 비해 통신 비용이 비싸다.
 - ④ 데이터 충돌 가능성이 있어 선로제어 프로토콜이 필요하다.
- 13. 다양한 성능의 컴퓨터가 기능의 중요성과 처리 능력의 정도에 따라 구분되어 연결된 네트워크는?
 - ① 환형 네트워크
- ② 성형 네트워크
- ③ 망형 네트워크
- ④ 계층형 네트워크
- 14. 서로 다른 통신 프로토콜을 사용하는 2개의 이기종 네트워크 사이에서 상호 연결을 제공해주는 네트워크 장치는?
 - ① 라우터
- ② 게이트웨이
- ③ 브리지
- ④ 스위칭 허브
- 15. 다음 중 연결 설정 및 연결 해제가 반드시 필요한 연결지향형 (connection-oriented) 데이터 교환방식은?
 - ① 메시지 교환
- ② 데이터그램 패킷 교환
- ③ 가상회선 패킷 교환
- ④ 축적 교환
- 16. 다음 서술과 관련이 깊은 통신 기능은?

라디오를 틀었더니 KBS 라디오 방송은 93.1Mhz에서 EBS 라디오 방송은 104.5 Mhz에서 들을 수 있었습니다.

- ① 주파수 분할 다중화
- ② 시분할 다중화
- ③ 파장 분할 다중화
- ④ 집중화
- 17. 다음 서술과 관련이 깊은 통신 기능은?

송신자와 수신자 사이에 데이터를 송수신하는 시점을 일치 시킴으로써 송·수신자가 동일한 속도로 데이터를 정확하게 송신하고 수신할 수 있게 해줍니다.

- ① 다중화
- ② 선로 제어
- ③ 동기화
- ④ 데이터 교환
- 18. 다음 중 주소지정(addressing)과 관련이 가장 <u>적은</u> 것은?
 - ① 명명 (naming)
- ② 흐름 제어 (flow control)
- ③ 식별 (identification)
- ④ IP 주소 (IP address)

※ (19~20) 다음 그림과 같이 문자 4개를 홀수 패리티 방식을 이용 하여 전송하고자 한다. 각 문자에서 b₇이 패리티 비트이다. 물음에 답하시오.

| b ₇ | b ₆ | b ₅ | b ₄ | b ₃ | b ₂ | b ₁ | b ₀ | |
|----------------|----------------|-----------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|-----------------------|-------|
| 7 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 문자 #1 |
| \oplus | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 문자 #2 |
| (| 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 문자 #3 |
| a | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 문자 #4 |
| a | Ъ | © | @ | e | f | Ø | h | LRC |

- 19. ②, ④, ④, ③를 순서대로 적은 것은?
 - ① 0 1 0 0

20110

3 1 0 1 1

④ 1 0 0 1

- 20. 짝수 패리티를 이용하는 LRC 8비트를 @, ⓑ, ..., ⓑ 순으로 적은 것은?
 - ① 0 0 0 1 1 0 0 0

2 1 0 0 1 1 0 1 0

300110101

4 1 1 1 0 0 1 1 1

- 21. 순환잉여검사 방식에 따르면 전송할 데이터를 다항식 M(X)로 나타낸다. 만일 $M(X) = X^5 + X^3 + X^2$ 이라면 원래 전송할 데이터 8비트는 다음 중 어떤 것인가?
 - ① 0 0 1 0 1 1 0 0

200010110

3 0 1 1 0 1 0 0 0

④ 0 1 0 1 1 0 0 0

22. ARQ 방식과 관련된 서술 중 옳은 것은?

- ① 정지-대기 ARQ 방식은 구현방법이 간단하지만, 송신측 내에 최대 프레임 크기의 버퍼를 여러 개 사용한다.
- ② Go-back-N ARQ는 송신측이 윈도우 크기만큼의 프레임들을 순서 번호를 부여하여 연속적으로 전송한다.
- ③ Selective-Repeat ARQ는 수신측에서 수신할 수 있는 프레임 수를 송신측에 알려 준다.
- ④ 적응적 ARQ 방식은 오류체크 필드를 이용하여 오류를 제어하는 정보 귀환방법이다.
- 23. 지구에서 목성 탐사선에게 데이터를 전송하고자 할 때 다음 중 관련이 깊은 것은?
 - ① Go-back-N ARQ
- 2 Sliding window protocol
- ③ Stop-and-wait ARQ
- ④ Hamming code
- 24. 다음 중 흐름제어의 네 가지 원칙 중에서 ask-and-wait 방법과 관련된 원칙은?
 - ① 거부의 원칙
- ② 속도 조절의 원칙
- ③ 단일 숭낙의 원칙
- ④ 다중 숭낙의 원칙
- 25. 다음 중 적응적 라우팅(routing) 방법은?
 - ① 고정(fixed) 라우팅
- ② 플러딩(flooding) 라우팅
- ③ 랜덤(random) 라우팅
- ④ 분산형(distributed) 라우팅
- 26. 다음 괄호 안에 적합한 용어를 순서대로 나열한 것은?

OSI 7계층 참조 모델에서 서비스 데이터 단위(Service Data Unit: SDU)에 프로토콜 제어 정보(Protocol Control Information: PCI)를 덧붙이는 작업을 ()라 하고, 반대로 수신측의 해당 계층에서 수행하는 역작업을 ()라고 한다.

- ① encoding, decoding
- 2 encapsulation, decapsulation
- 3 modulation, demodulation
- 4 fragmenting, assembling
- 27. TCP와 IP에 관련된 서술 중 <u>부적절한</u> 것은?
 - ① TCP/IP 프로토콜은 단일 프로토콜이 아니라 여러 프로토콜의 집합으로 구성되어 있다.
 - ② TCP/IP 프로토콜 계층은 ISO의 OSI 7계층 모델을 따른다.
 - ③ TCP는 OSI 7계층 모델에서의 트랜스포트 계층에 해당한다.
 - ④ IP는 OSI 7계층 모델에서의 네트워크 계층에 해당된다.

- 28. IP 데이터그램 헤더의 필드들에 관련된 설명 중 <u>부적절한</u> 것은?
 - ① 헤더길이 필드는 4비트로서 5~15 사이의 자연수로 표시한다.
 - ② 플래그 필드는 단편화(fragmentation)과 관련된 필드이다.
 - ③ TTL 필드는 데이터그램이 폐기되기 전에 거치게 되는 최대 라우터 수를 의미한다.
 - ④ 프로토콜 필드는 하위 계층에서 요구하는 프로토콜을 식별 하기 위한 필드이다.
- 29. 다음 중 TCP와 UDP에 관련된 설명으로 옳은 것은?
 - ① TCP는 전송 계층 프로토콜이다.
 - ② UDP는 인터넷 계층 프로토콜이다.
 - ③ TCP는 비연결 전송 서비스를 제공한다.
 - ④ UDP는 연결 전송 서비스를 제공하여 신뢰성이 높다.
- 30. 중앙에서 IP 주소를 관리하면서 호스트가 이동하였을 때 자동 적으로 새로운 IP 주소를 할당해줌으로써 호스트의 이동성을 제공해주는 프로토콜은?
 - ① RARP
- ② SMTP
- ③ DHCP
- **4** IGMP
- 31. LAN의 매체 접근 방법에서 사용되는 토큰(token)과 관련된 서술 중 <u>부적절한</u> 것은?
 - ① 토큰을 가진 노드만 데이터를 전송할 권한을 가진다.
 - ② 토큰은 환형 네트워크에서 정해진 순서에 따라 노드들을 순환 한다
 - ③ CSMA/CD 프로토콜을 이용하는 이더넷에서 사용된다.
 - ④ 토큰 링 프로토콜과 토큰 버스 프로토콜에서 사용된다.
- 32. 다음 중 무선 LAN에 관련된 서술로서 <u>부적절한</u> 것은?
 - ① 무선 LAN은 이동 중에도 통신할 수 있으며 유선 LAN에 비해 보안에 강하다는 장점도 있다.
 - ② 무선 LAN의 통신 방식은 Ad-Hoc 방식과 Infrastructure 방식이 있다.
 - ③ Ad-Hoc 방식은 무선 LAN 카드를 장착한 노드들끼리 직접 통신하는 방식이다.
 - ④ Infrastructure 방식은 무선 LAN 카드를 장착한 노드들이 AP(Access Point)를 통해서 서로 통신하는 방식이다.
- 33. 다음 내용을 의미하는 용어는?

이것은 컴퓨터 사용자의 정보를 빼내가려는 악의적인 목적으로 제작된 악성 프로그램으로서 자기 복제 능력이 없다는 특징이 있 다. 주로 유틸리티 프로그램으로 위장해 배포된다.

- ① 컴퓨터 바이러스
- ② 트로이 목마
- ③ 파밍(pharming)
- ④ 피싱(phishing)
- 34. 암호화와 복호화에 관련된 다음 서술 중 부적절한 것은?
 - ① 암호화는 평문을 암호문으로 재구성하는 과정을 말하며, 복호화는 암호문을 평문으로 복원하는 과정을 말한다.
 - ② 공통키(common key) 암호화 방법은 암호화 키와 복호화 키가 같으며 대표적인 공통키 암호화 방법으로 DES가 있다.
 - ③ 공개키(public key) 암호화 방법은 암호화 키와 복호화 키가 같지 않으며 대표적인 공개키 암호화 방법으로 RSA가 있다.
 - ④ 디지털 서명은 공통키 암호화 방법을 활용한 것이다.
- 35. 송신자가 A이고 수신자가 B일 때, 다음 중 디지털 서명에 관련된 서술로서 적절한 것은?
 - ① A가 작성한 문서를 A의 비밀 키로 암호화해서 B에게 전송 하고 B는 A의 공개 키로 이 문서를 복호화한다.
 - ② A가 작성한 문서를 B의 공개 키로 암호화해서 B에게 전송 하고 B는 B의 비밀 키로 이 문서를 복호화한다.
 - ③ A가 작성한 문서를 A의 비밀 키로 암호화해서 B에게 전송 하고 B는 B의 비밀 키로 이 문서를 복호화한다.
 - ④ A가 작성한 문서를 B의 공개 키로 암호화해서 B에게 전송 하고 B는 A의 공개 키로 이 문서를 복호화한다.