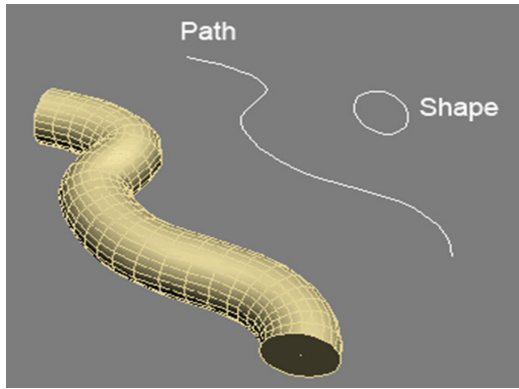


61. 3D 작업에서 아래와 같이 기본 모형과 경로를 정해준 후 경로를 따라 모형대로 부피를 갖도록 하는 작업을 무엇이라 하는가?



- ① 회전법 (lathing)
② 로프팅 (lofting)
③ 사각법 (beveling)
④ 사출법 (extrusion)

62. 3D 그래픽 작업에서 애니메이션에 이용되는 주요 기법이 아닌 것은?

- ① 와이어링 (wiring)
② 계층구조 (hierarchy)
③ 패스 (path)
④ 키프레임 (keyframe)

63. 아래와 같이 3D로 제작된 거대한 원형 돌이 실제 촬영된 거리를 굴러내려오는 움직임을 자연스럽게 표현하기 위해 이용되는 기술은?



- ① 매치 무빙 (Match Moving)
② 모션 캡처 (Motion Capture)
③ 키네메이션 (Kinematic)
④ 렌더링 (Rendering)
64. 동영상 압축시 일정한 간격으로 이미지 파일을 저장하고 그 사이 프레임은 예측을 통해 프레임 정보를 재생산하는 기법은?
- ① 키프레임 기법
② 인트라프레임(intra-frame) 기법
③ 인터프레임(inter-frame) 기법
④ 델타프레임 기법

65. 특정 형식의 동영상 파일을 재생할 때 사용되는 코덱(codec)에 대한 가장 적절한 설명은?

- ① 코덱을 이용하면 재생 시간이 줄어든다.
② 코덱은 서로 호환성이 있다.
③ 압축에 이용된 코덱을 이용해야 재생이 가능하다.
④ 코덱은 압축 할 때 이용되는 것이 아니라 재생할 때 이용되는 것이다.

66. 출연자 자신의 얼굴 모습을 컨투어(contour)라는 3D기법으로 스캔하여 출연자의 유년시절부터 노년까지의 모습을 재현해 냈던 2008년의 영화는?

- ① 인셉션
② 어비스
③ 벤자민 버튼의 시간은 거꾸로 간다
④ 반지의 제왕

67. 자연스러운 3D 촬영기법을 이용하여 3D로 시청하는 영화의 장점을 널리 알린 제임스 카메론 (James Cameron) 감독의 2009년 영화는?

- ① 매트릭스 2 (Matrix 2)
② 주라기 공원 (Jurassic Park)
③ 어비스 (The Abyss)
④ 아바타 (Avatar)

68. 다음 중 컴퓨터 그래픽을 이용한 특수 효과의 특성에 대한 설명으로 적절하지 않은 것은?

- ① 촬영이 곤란한 대상이나 배경을 대치할 수 있다.
② 촬영용 카메라로는 촬영할 수 없는 장면을 표현할 수 있다.
③ 섬세한 합성능력을 발휘할 수 있다.
④ 컴퓨터그래픽은 비용이 별로 들지 않기 때문에 가능한 많이 사용한다.

69. 일반적으로 영화관에서 3D 영화를 관람할 때 이용되는 3D 영상 경험 방식은?

- ① 렌티큘러(lenticular) 방식
② 애널글리프(analglyph) 방식
③ 액티브 셔터(active shutter) 방식
④ 편광(polarized) 방식

70. 다음 중 멀티미디어 프리젠테이션인 파워포인트에서 직접 제작하여 이용할 수 있는 내용은?

- ① 동영상
② jpg 이미지
③ 사운드
④ 그래프