

2과목	HTML5	(36 ~ 60)
출제위원 : 방송대 이관용		
출제범위 : 교재전체 (해당 멀티미디어강의 포함)		

36. HTML5의 기능에 대한 설명으로 적절하지 **못한** 것은? (3점)

- ① 캔버스(canvas)는 2차원 그래픽을 위한 API를 제공한다.
- ② 웹 워커(web worker)는 웹 애플리케이션과 서버 간의 양방향 통신을 제공한다.
- ③ 웹 폼(web form)은 사용자로부터 입력을 받기 위해 달력, 색상, 이메일 등의 다양한 웹 입력양식을 제공한다.
- ④ 지오로케이션(geolocation)은 디바이스의 지리적 위치 정보를 위한 API를 제공한다.

37. 다음 중 HTML5에서 사용이 **중단된** 요소에 해당하는 것은? (2점)

- ① font
- ② summary
- ③ time
- ④ p

38. 하나의 section 요소 안에서 다른 레벨의 h1, h2, ..., h6 요소를 함께 사용하기 위한 요소는? (4점)

- ① header
- ② hgroup
- ③ main
- ④ nav

39. HTML5에서 a 요소에 새롭게 추가된 속성은? (3점)

- ① reversed
- ② download
- ③ name
- ④ href

40. 다음 그림과 같이 한자 위에 일본어 발음법을 표시하기 위해서 HTML 코드의 밑줄 친 ㉠와 ㉡에 들어갈 요소명을 올바르게 나열한 것은? (4점)

きょう  
今日

< a > 今日 < b > きょう < / b > < / a >

- ① p, ruby                      ② p, rt  
③ ruby, rt                      ④ rt, ruby

41. 사용자의 선택에 따라 상세 정보가 표시되거나(open) 숨겨지는(close) 형태의 상호작용을 지원하는 HTML 요소는? (3점)

- ① menu
- ② details
- ③ dialog
- ④ figure

42. 일정 범위 안의 측정 값이나 분포 비율을 나타내기 위한 HTML 요소는? (3점)

- ① range
- ② progress
- ③ meter
- ④ output

43. HTML5에서 input 요소의 입력 타입으로 새롭게 추가된 것이 아닌 것은? (3점)

- ① color
- ② checkbox
- ③ month
- ④ number

44. 다음 중 입력에 대한 유효성 검사를 자동으로 수행하여 입력 형식에 맞지 않으면 경고 메시지를 출력하는 입력 타입은? (3점)

- ① `<input type="email" ...>`
- ② `<input type="tel" ...>`
- ③ `<input type="text" ...>`
- ④ `<input type="search" ...>`

45. HTML5에서 추가된 input 요소의 속성 중에서 입력 타입에 미리 참조할 문자열을 지정하여 올바른 입력을 유도하기 위한 것은?  
(4점)

- ① required
- ② preview
- ③ autocomplete
- ④ placeholder

46. CSS를 HTML 문서에 적용하는 방법이 아닌 것은?(단, test.css 파일에는 스타일(p { color:blue })이 저장되어 있다.) (3점)

- ① `<style> h1 { color: red } </style>`
- ② `<a href="test.css" type="text/css">`
- ③ `<p style="font-size: 20pt">내용</p>`
- ④ `<link rel="stylesheet" href="test.css">`

47. CSS의 글꼴 관련 속성과 속성값의 사용이 옳바르지 **못한** 것은? (2점)

- ① font-weight: 700
- ② font-style: italic
- ③ font-family: cursive
- ④ font-variant: large

48. CSS에서 사용자가 정의한 글꼴을 사용하려고 한다. 다음 코드에서 밑줄 친 (a)에 들어갈 내용은? (4점)

```
<style>
  (a) { font-family: 'myFont';
        src: url(myFont.otf) format("opentype") }
  p { font-family: myFont; font-size: 30pt }
</style>
```

- ① @font
- ② @font-import
- ③ @font-family
- ④ @font-face

49. CSS3에서 text-decoration 속성으로 일괄적으로 지정하는 텍스트 장식 관련 속성이 아닌 것은? (2점)

- ① text-decoration-line
- ② text-decoration-position
- ③ text-decoration-style
- ④ text-decoration-color

50. CSS 박스 모델에서 박스의 테두리 밖의 여백을 지정하기 위한 속성은? (4점)

- ① border
- ② margin
- ③ display
- ④ padding

51. 다음 중 여러 관련 속성을 일괄적으로 지정하는 CSS 속성이 아닌 것은? (2점)

- ① font
- ② border
- ③ background
- ④ text

52. 다단 레이아웃에서 사용되는 CSS 속성이 아닌 것은? (3점)

- ① column-count
- ② column-gap
- ③ column-image
- ④ column-width

※ (53~54) 다음과 같은 캔버스 코드에 대해서 다음 질문에 답하십시오. (단, ctx는 캔버스 컨텍스트의 변수명이다.)

```
ctx.beginPath();
ctx.moveTo(10,10);
ctx.lineTo(110,10);
ctx.lineTo(110,110);
ctx.lineTo(10,110);
ctx.lineTo(10,10);
ctx.stroke();
```

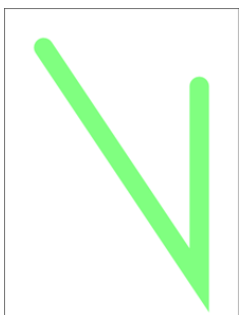
53. 위의 코드로 그려지는 도형과 동일한 도형을 한 번에 그릴 수 있는 메서드를 올바르게 사용한 것은? (3점)

- ① ctx.strokeRect(10,10,100,100)
- ② ctx.strokeRect(10,10,110,110)
- ③ ctx.drawRect(10,10,100,100)
- ④ ctx.drawRect(10,10,110,110)

54. 위의 코드에 대해서 ctx.closePath() 메서드를 사용하려고 한다. 이 메서드가 위치함으로써 대신에 삭제되어야 할 코드는? (2점)

- ① ctx.moveTo(10,10);
- ② ctx.lineTo(10,110);
- ③ ctx.lineTo(10,10);
- ④ ctx.stroke();

55. 다음 그림과 같은 결과를 얻기 위해 캔버스 코드에서 밑줄 친 (a)에 들어갈 속성은?(단, ctx는 캔버스 컨텍스트의 변수명이다.) (2점)



```
ctx.beginPath();
ctx.moveTo(50,50);
ctx.lineTo(250,350);
ctx.lineTo(250,100);
ctx.lineWidth = 25;
ctx.strokeStyle = 'rgba(0,255,0, 0.5)';
ctx.____ = 'round';
ctx.__(a) = 'miter';
ctx.stroke();
```

- ① lineStyle
- ② lineDash
- ③ lineCap
- ④ lineJoin

56. 캔버스에서 직선과 접하는 원호를 그리기 위해서 밑줄 친 (a)에 들어갈 메서드 이름은?(단, ctx는 캔버스 컨텍스트의 변수명이다.) (2점)

```
ctx.moveTo(50, 50);
ctx.__(a)__(200, 400, 300, 10, 50);
ctx.stroke();
```

- ① arc
- ② arcTo
- ③ arcLine
- ④ lineArc

57. 캔버스에서 3차 베지에 곡선을 그리는 메서드는? (3점)

- ① cubicCurveTo()
- ② bezierCurveTo()
- ③ quadraticCurveTo()
- ④ bezier3CurveTo()

58. 다음 설명에 해당하는 캔버스 속성은? (2점)

.도형이 그려진 순서에 상관없이 겹쳐지는 부분에 대한 처리를 지정한다.  
.속성값으로는 source-atop, destination-atop, lighter, copy, xor, darker 등이 있다.

- ① globalOperation
- ② globalOverlapOperation
- ③ globalAlpha
- ④ globalCompositeOperation

59. 캔버스에 이미지를 표시하는 함수에서 밑줄 친 (a)에 들어갈 메서드는? (2점)

```
function drawImage() {
  var canvas = document.getElementById('myCanvas');
  var context = canvas.getContext('2d');
  var image = new Image();
  image.src = 'image.jpg';
  image.onload = function(e) {
    context.__(a)__(image, 10, 10, 380, 280);
  }
}
```

- ① createImage
- ② drawImage
- ③ getImage
- ④ putImage

60. HTML5에서 오디오 또는 비디오의 재생 및 제어와 관련해서 사용되는 요소가 아닌 것은? (2점)

- ① video
- ② source
- ③ caption
- ④ track