## 중간과제물 과제명

2024학년도 1학기

개설학과	컴퓨터과학과	교과목명	소프트웨어공학
개설학년	4학년	과제유형	공통형

## [과제명]

## **문제1** (20점)

교재에서 설명되지 않은 '데브옵스(DevOps)' 소프트웨어 개발 방법에 관해 조사하라. 등장 배경과 개념, 이론적 기반과 핵심 원리, 관련 도구와 기능, 장점과 문제점 등을 관련 문헌이나 인터넷 상의 자료를 찾아 조사하여 A4 용지 2~4쪽 (글자 크기 12pt, 줄간격 160%) 분량으로 기술한다.

- 내용에 따라 단락을 나누고 구조적으로 작성하며, 개조식 표현을 자주 사용할 것
- 핵심 내용의 텍스트에 강조 표시(색상이나 볼드체 등)를 할 것
- 이해를 돕는 표나 그림을 삽입할 것
- <u>참고한 문헌이나 인터넷 자료의 출처를 문제1의 답안 마지막 부분</u>에 모두 구체적으로 명시할 것(분량에 포함되지 않음)
- 인용 시 기존 자료의 표현을 그대로 쓰지 말고 <u>자신이 이해할 수 있는 표현</u>으로 바꾸어 서술할 것(위키나 네이버 자료 등을 그대로 옮기지 말 것)
- 타인 과제물과의 표절율이 높으면 감점 또는 0점 처리함
- 과제물은 한글이나 워드 형식으로 제출하고, pdf 파일인 경우 감점함
- 위 지시사항을 지키지 않으면 감점됨

## 문제2 (10점)

일정 계획을 위해 작성한 CPM 네트워크가 다음과 같다. 원과 영문자는 작업을, 숫자는 소요 기간(단위는 주)을 의미한다. 시작 작업 A의 '가장 빨리 시작할 수 있는 시간'은 0으로 가정한다. 작업 I를 완수하면 프로젝트는 종료된다.

- (1) 임계 경로를 적고, 프로젝트 완료에 필요한 최소 기간은 얼마인가?(5점)
- (2) 작업 F의 '가장 빨리 시작할 수 있는 시간'과 '가장 늦게 시작할 수 있는 시간'은 각각 얼마인가? (5점)

