# **Entity Framework**

Uwagi do całego sprawozdania:

- zrzuty ekranu powstałych tabel pochodzić będą z DataGrip,
- kod C#, wyniki na standardowym wyjściu oraz inne zrzuty ekranu np. powstałych katalogów w drzewie plików pochodzić będą z Visual Studio.
- od zadania drugiego pomijam zamieszczanie w sprawozdaniu zrzutów ekranu ewentualnych migracji

## 1. Konfiguracja projektu

- a. Stworzyłem nowy projekt w Visual Studio
- b. Uruchomiłem projekt testowo i otrzymałem rezultat:

Hello, World!

c. Dodano do projektu klasę Product:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal class Product
   {
      public int ProductID { get; set; }
      public string ProductName { get; set; }
      public int UnitsOnStock { get; set; }
}
```

d. Dodałem do projektu Entity Framework:

```
      ✓
      ✓
      Zależności

      ✓
      O Analizatory

      ✓
      Pakiety

      ✓
      Microsoft.EntityFrameworkCore (7.0.7)

      ✓
      Struktury
```

e. Po dociągnięciu przestrzeni nazw "Microsoft.EntityFrameworkCore" do kontekstu aktualnego pliku kod klasy ProductContext wygląda następująco:

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
```

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
    internal class ProductContext : DbContext
    {
       public DbSet<Product> Products { get; set; }
    }
}
```

- f. Przygotowałem kod odpowiedzialny za migrację wykonując po kolei polecenia:
  - 1. dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
  - 2. dotnet ef migrations add InitProductDatabase
- g. Skonfigurowałem kontekst, aby wiedział, że chcę skorzystać z bazy SQLite:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal class ProductContext : DbContext
   {
      public DbSet<Product> Products { get; set; }

      protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
      {
           base.OnConfiguring(optionsBuilder);
           optionsBuilder.UseSqlite("Datasource=ProductsDatabase");
      }
    }
}
```

h. Dodałem do projektu pakiet "Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite" za pomocą polecenia: dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite

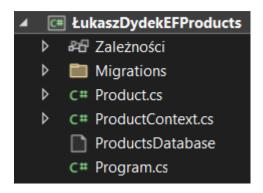
- i. Metoda UseSqlite zaczęła być widoczna.
- j. Po wykonaniu operacji dodania migracji w projekcie pojawił się katalog Migrations z definicjami migracji:

```
    ✓ Migrations
    ▷ C# 20230615180213_InitProductDatabase.cs
    ▷ C# ProductContextModelSnapshot.cs
```

k. Wykonałem update bazy danych za pomocą polecenia:

dotnet ef database update

I. W strukturze plików pojawił się plik bazy danych:



m. Dodałem produkt do bazy a następnie pobrałem wszystkie dane o produktach i wyświetliłem je w konsoli. Oto kod funkcji main odpowiedzialny za te operacje:

```
}
}
}
```

n. oraz oczekiwany wynik na standardowym wyjściu:

# Flamaster

o. Po zmianie mechanizmu kopiowania z "Zawsze kopiuj" na "Kopiuj jeśli nowszy" na ekranie można zobaczyć następujący wynik:

# Flamaster Flamaster

p. Zmieniłem sposób dodawania nowych produktów do bazy. Teraz przed tą operacją użytkownik zostanie poproszony o podanie nazwy produktu, który chce dodać. Poniżej zamieszczam implementację opisanej idei:

```
foreach (var pName in query)
{
        Console.WriteLine(pName);
}
}
```

q. oraz wynik operacji z podpunktu "p":

```
Podaj nazwę produktu
ołówek
Poniżej lista produktów zarejestrowanych w naszej bazie danych
Flamaster
Flamaster
Flamaster
Flamaster
Flamaster
ołówek
```

r. Powstała tabela:



# 2. Wprowadzenie pojęcia Dostawcy

- a. Kody:
- Klasa Supplier:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal class Supplier
   {
     public int SupplierID { get; set; }
     public string CompanyName { get; set; }
```

```
public string Street { get; set; }

public string City { get; set; }

public Supplier(string CompanyName, string Street, string City)
{
    this.CompanyName = CompanyName;
    this.Street = Street;
    this.City = City;
}
}
```

Klasa Product:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal class Product
   {
     public int ProductID { get; set; }
     public string ProductName { get; set; }
     public int UnitsOnStock { get; set; }
     public Supplier? Supplier { get; set; } = null;
   }
}
```

Klasa Program:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            ProductContext productContext = new();
            int productID = 4;
            Supplier supplier = new("DPD", "Lawendowa", "Kraków");
            productContext.Suppliers.Add(supplier);
```

- b. Tabele w bazie przed wykonaniem operacji:
- Tabela Products:

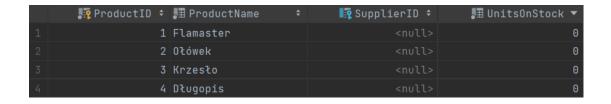
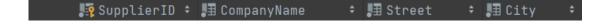


Tabela Suppliers:



- c. Tabele w bazie po wykonaniu operacji:
- Tabela Products:

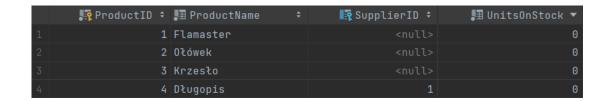
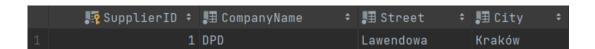


Tabela Suppliers:



d. Schemat bazy danych:



## 3. Odwrócenie relacji

- a. Kody:
- Klasa Supplier:

```
namespace LukaszDydekEFProducts
{
   internal class Supplier
   {
      public int SupplierID { get; set; }
      public string CompanyName { get; set; }
      public string Street { get; set; }
      public string City { get; set; }
      public List<Product> Products { get; set; } = new List<Product>();

      public Supplier(string CompanyName, string Street, string City)
      {
            this.CompanyName = CompanyName;
            this.Street = Street;
            this.City = City;
      }
}
```

```
public void AddProducts(List<Product> products)
{
     Products.AddRange(products);
}
}
```

Klasa Product:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal class Product
   {
      public int ProductID { get; set; }
      public string ProductName { get; set; }
      public int UnitsOnStock { get; set; }

      public Product(string productName, int unitsOnStock)
      {
            this.ProductName = productName;
            this.UnitsOnStock = unitsOnStock;
      }
    }
}
```

Klasa Program:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            int supplierID = 1;
            ProductContext productContext = new();
            Product product1 = new("Komoda", 10);
            Product product2 = new("Woda", 5);
}
```

```
Product product3 = new("Elektrolity", 3);
        Product product4 = new("Proszek Fiuu", 100);
        productContext.Products.Add(product1);
        productContext.Products.Add(product2);
        productContext.Products.Add(product3);
        productContext.Products.Add(product4);
        List<Product> products = new()
        {
            product1,
            product2,
            product3,
            product4
        };
        var query = from sup in productContext.Suppliers
                    where sup.SupplierID == supplierID
                    select sup;
        var supplier = query.FirstOrDefault();
        supplier.AddProducts(products);
        productContext.SaveChanges();
    }
}
```

- b. Tabele w bazie przed wykonaniem operacji:
- Tabela Products:

```
ዜዥ ProductID ≎ ዜ∄ ProductName ≎ ዜዥ SupplierID ≎ ዜ∄ UnitsOnStock ≎
```

Tabela Suppliers:



c. Tabele w bazie po wykonaniu operacji:

Tabela Products:

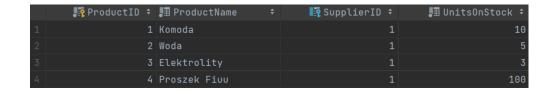
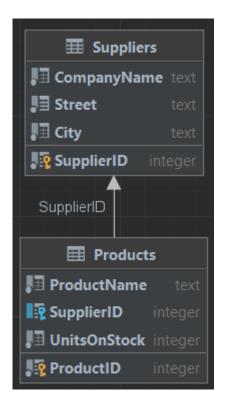


Tabela Suppliers:



d. Schemat bazy danych:



# 4. Modelowanie relacji dwustronnej

- a. Kody:
- Klasa Supplier:

Implementacja klasy Supplier nie uległa zmianie względem poprzedniego punktu.

Klasa Product:

Do klasy Product dodano jedynie jedną linijkę:

```
public Supplier? Supplier { get; set; } = null;
```

Reszta implementacji pozostała bez zmian względem poprzedniego punktu.

Klasa Program:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   class Program
   {
       static void Main()
        {
            int supplierID = 1;
            ProductContext productContext = new();
            Product product1 = new("Doniczka", 14);
            Product product2 = new("Wino czerwone", 5);
            Product product3 = new("Wino biale", 3);
            Product product4 = new("Miotla", 100);
            productContext.Products.Add(product1);
            productContext.Products.Add(product2);
            productContext.Products.Add(product3);
            productContext.Products.Add(product4);
            List<Product> products = new()
            {
                product1,
                product2,
                product3,
                product4
            };
            var query = from sup in productContext.Suppliers
                        where sup.SupplierID == supplierID
                        select sup;
            var supplier = query.FirstOrDefault();
            supplier.AddProducts(products);
            productContext.SaveChanges();
```

```
}
}
```

- b. Tabele w bazie przed wykonaniem operacji:
- Tabela Products:

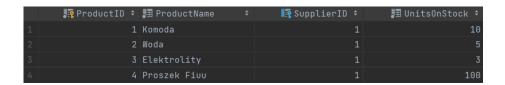


Tabela Suppliers:



- c. Tabele w bazie po wykonaniu operacji:
- Tabela Products:

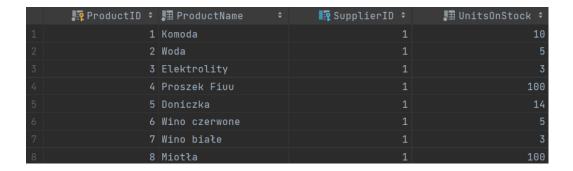
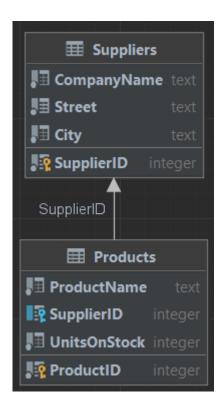


Tabela Suppliers:



d. Schemat bazy danych:



### 5. Modelowanie relacji wiele-do-wielu

- a. Na samym początku stworzono odpowiedni model danych i dzięki migracji zaktualizowano schemat bazy danych. Kody interesujących nas klas zamieszczono poniżej:
- Kod klasy Product:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal class Product
   {
      public int ProductID { get; set; }
      public string ProductName { get; set; }
      public int UnitsOnStock { get; set; }
      public Supplier? Supplier { get; set; } = null;
      public List<ProductInvoice> ProductInvoices { get; } = new();

      public Product(string productName, int unitsOnStock)
      {
            this.ProductName = productName;
            this.UnitsOnStock = unitsOnStock;
      }
}
```

```
}
}
```

Kod klasy Invoice:

```
using System.ComponentModel.DataAnnotations;

namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal class Invoice
   {
      [Key]
      public int InvoiceNumber { get; set; }
      public int Quantity { get; set; } = 0;
      public List<ProductInvoice> ProductInvoices { get; } = new();
   }
}
```

Kod klasy ProductInvoice:

```
using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;
using System.ComponentModel.DataAnnotations;

namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
    internal class ProductInvoice
    {
        [Key]
        [Column(Order = 1)]
        [ForeignKey("Invoice")]
        public int InvoiceNumber { get; set; }

        [Key]
        [Column(Order = 2)]
        [ForeignKey("Product")]
        public int ProductID { get; set; }
        public int Quantity { get; set; }
```

```
public virtual Invoice Invoice { get; set; }
  public virtual Product Product { get; set; }
}
```

Kod klasy ProductContext:

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal class ProductContext : DbContext
        public DbSet<Product> Products { get; set; }
        public DbSet<Supplier> Suppliers { get; set; }
        public DbSet<Invoice> Invoices { get; set; }
        public DbSet<ProductInvoice> ProductInvoice { get; set; }
        protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder
optionsBuilder)
           base.OnConfiguring(optionsBuilder);
           optionsBuilder.UseSqlite("Datasource=ProductsDatabase");
        protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
           modelBuilder.Entity<ProductInvoice>()
            .HasKey(x => new { x.InvoiceNumber, x.ProductID });
```

Warto w szczególności, analizując powyższy kod, zwrócić uwagę na metodę OnModelCreating, ponieważ jest ona niezbędna podczas tworzenia relacji wiele-do-wielu.

- b. Teraz stworzono kilka produktów i faktur oraz rozpoczęto sprzedaż. Dodatkowo dodano do klas Product oraz Invoice po jednej metodzie odpowiedzialnej za sprzedaż produktów. Ich implementacje zamieszczono poniżej:
- fragment klasy Product:

```
public void Sell(Invoice invoice, int quantity)
{
    if (this.UnitsOnStock < quantity)
    {
        throw new ArgumentException("Brak wystarczającej ilości sztuk na
magazynie.");
    }
    this.UnitsOnStock -= quantity;
    var productInvoice = new ProductInvoice { Product = this, Invoice = invoice,
Quantity = quantity };
    this.ProductInvoices.Add(productInvoice);
    invoice.AddProduct(productInvoice, quantity);
}</pre>
```

fragment klasy Invoice:

```
public void AddProduct(ProductInvoice productInvoice, int quantity)
{
    ProductInvoices.Add(productInvoice);
    this.Quantity += quantity;
}
```

• klasa Program:

```
using ŁukaszDydekEFProducts;

class Program
{
    static void Main()
    {
        ProductContext productContext = new();
        Product product1 = new("Golarka", 13);
        Product product2 = new("Szampon", 15);
}
```

```
Product product3 = new("Mydło", 34);
Product product4 = new("Szczoteczka", 18);
productContext.Products.Add(product1);
productContext.Products.Add(product2);
productContext.Products.Add(product3);
productContext.Products.Add(product4);
Invoice invoice1 = new();
Invoice invoice2 = new();
productContext.Invoices.Add(invoice1);
productContext.Invoices.Add(invoice2);
product1.Sell(invoice1, 10);
product2.Sell(invoice2, 4);
product3.Sell(invoice2, 5);
product4.Sell(invoice1, 6);
productContext.SaveChanges();
```

- c. Interesujące nas tabele w bazie po wykonaniu operacji:
- tabela Products:

	📭 ProductID	₽ ProductName	<b>‡</b>	₽ UnitsOnStock ÷	SupplierID 🕏
1		1 Golarka		3	<null></null>
2		2 Szampon		11	<null></null>
3		3 Mydło		29	<null></null>
4		4 Szczoteczka		12	<null></null>

tabela Invoices:

```
1 16 2 9 InvoiceNumber $ ■ Quantity $ 16 9
```

tabela ProductInvoice:

	📭 InvoiceNumber 🕏	ProductID ≎	.⊞ Quantity ≎
1	1	1	10
2	1	4	6
3	2	2	4
4	2	3	5

Analizując początkowe ilości poszczególnych produktów, te po wykonaniu operacji oraz ich ilości na odpowiednich fakturach, możemy dojść do wniosku, że implementacja funkcji sprzedającej produkty działa poprawnie.

- d. Produkty sprzedane w ramach wybranej faktury/transakcji:
- kod klasy Program:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   class Program
        static void Main()
       {
            int invoiceID = 1;
            ProductContext productContext = new();
            var productsNames = (
                from pi in productContext.ProductInvoice
                join p in productContext.Products on pi.ProductID equals
p.ProductID
                where pi.InvoiceNumber == invoiceID
                select p.ProductName
            ).ToList();
            foreach (var productName in productsNames)
            {
```

```
Console.WriteLine(productName);
}

productContext.SaveChanges();
}
}
```

• Wynik na standardowym wyjściu:

# Golarka Szczoteczka

- e. Faktury, w ramach których został sprzedany wybrany produkt:
- Kod klasy Program:

```
class Program
{
    static void Main()
    {
        int productID = 3;
        ProductContext productContext = new();

    var invoices = (
            from pi in productContext.ProductInvoice
            where pi.ProductID == productID
            select pi
            ).ToList();

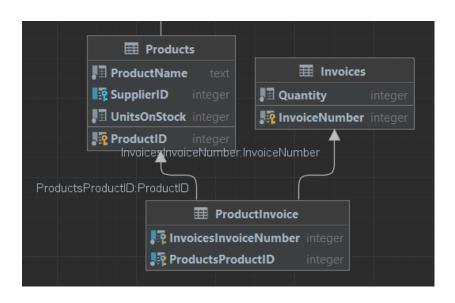
    foreach (var invoice in invoices )
    {
        Console.WriteLine(invoice.InvoiceNumber);
    }
}
```

```
productContext.SaveChanges();
}
```

Wynik na standardowym wyjściu:

2

f. Schemat bazy danych:



# 6. Dziedziczenie Table-Per-Hierarchy

- a. Kod:
- klasa Company:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal abstract class Company
   {
     public int CompanyID { get; set; }
     public string CompanyName { get; set; }
     public string Street { get; set; }
     public string City { get; set; }
     public string ZipCode { get; set; }
}
```

}

• klasa Supplier:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
    internal class Supplier : Company
    {
        public string BankAccountNumber { get; set; }
    }
}
```

klasa Customer:

```
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
    internal class Customer : Company
    {
       public int Discount { get; set; }
    }
}
```

• klasa Program:

klasa ProductContext:

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;

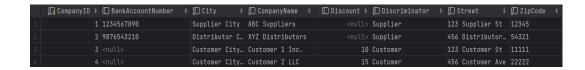
namespace ŁukaszDydekEFProducts
{
   internal class ProductContext : DbContext
   {
     public DbSet<Company> Companies { get; set; }
     public DbSet<Customer> Customers { get; set; }
     public DbSet<Supplier> Suppliers { get; set; }

     protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
     {
        base.OnConfiguring(optionsBuilder);
        optionsBuilder.UseSqlite("Datasource=ProductsDatabase");
    }

    protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
    {
```

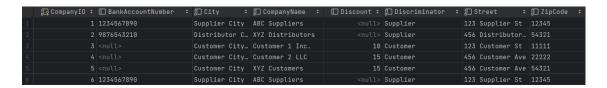
```
}
}
}
```

b. Tabela w bazie danych przed wykonaniem operacji:



Można zauważyć powstałą dodatkowo kolumnę "Discriminator", która informuje nas o dodanym typie obiektu do tabeli.

c. Tabela w bazie danych po wykonaniu operacji:



d. Odczytanie firm obu rodzajów z bazy:

```
using LukaszDydekEFProducts;

class Program
{
    static void Main()
    {
        ProductContext productContext = new();

        var result1 = productContext.Suppliers.FirstOrDefault(s => s.CompanyID

== 1);
        var result2 = productContext.Customers.FirstOrDefault(c => c.CompanyID

== 3);

    Console.WriteLine(result1.CompanyID);
    Console.WriteLine(result1.BankAccountNumber);
    Console.WriteLine(result1.City);
    Console.WriteLine(result1.CompanyName);
```

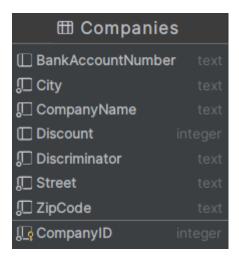
```
Console.WriteLine();
    Console.WriteLine(result2.CompanyID);
    Console.WriteLine(result2.Discount);
    Console.WriteLine(result2.City);
    Console.WriteLine(result2.CompanyName);
    Console.ReadKey();

    productContext.SaveChanges();
}
```

e. Wynik na standardowym wyjściu:

```
1
1234567890
Supplier City
ABC Suppliers
3
10
Customer City 1
Customer 1 Inc.
```

f. Schemat bazy danych:



7. Dziedziczenie Table-Per-Type

- a. W stosunku do poprzedniego przykładu wystarczyło dodać [Table("Customers")] oraz [Table("Suppliers")] przed nazwami klas, aby EF zmienił domyślny sposób dziedziczenia (czyli TPH) na TPT.
- b. Dodawanie do bazy kilku firm:

```
using ŁukaszDydekEFProducts;
class Program
{
   static void Main()
        ProductContext productContext = new();
       Supplier supplier = new Supplier
            CompanyName = "ABC Suppliers",
            Street = "123 Supplier St",
            City = "Supplier City",
            ZipCode = "12345",
            BankAccountNumber = "1234567890"
        };
        productContext.Companies.Add(supplier);
       Customer customer = new Customer
            CompanyName = "XYZ Customers",
            Street = "456 Customer Ave",
            City = "Customer City",
            ZipCode = "54321",
           Discount = 15
       };
        productContext.Companies.Add(customer);
```

```
productContext.SaveChanges();
}
```

- c. Tabele w bazie danych po wykonaniu operacji:
- tabela Companies:



tabela Customers:



• tabela Suppliers:



d. Pobranie dodanych firm z bazy:

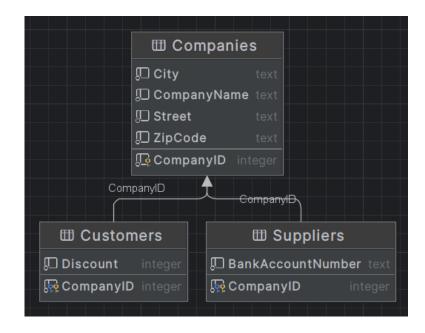
```
Console.WriteLine(result1.BankAccountNumber);
   Console.WriteLine(result1.City);
   Console.WriteLine(result1.CompanyName);
   Console.WriteLine();
   Console.WriteLine(result2.CompanyID);
   Console.WriteLine(result2.Discount);
   Console.WriteLine(result2.City);
   Console.WriteLine(result2.CompanyName);
   Console.ReadKey();

   productContext.SaveChanges();
}
```

e. Wynik na standardowym wyjściu:

```
1
1234567890
Supplier City
ABC Suppliers
2
15
Customer City
XYZ Customers
```

f. Schemat bazy danych:



## 8. Porównanie dwóch strategii dziedziczenia w EF (TPH oraz TPT)

#### a. TPH (Table-Per-Hierarchy):

#### Charakterystyka:

Tworzona jest jedna tabela, która zawiera kolumny zarówno z klasy nadrzędnej, jak i klas dziedziczących. Dodatkowo powstaje jeszcze jedna kolumna charakteryzująca każdą w klas dziedziczących (z którym konkretnie obiektem mamy do czynienia). Dla danego wiersza w tabeli, jeśli encja nie posiada konkretnego atrybutu, to zostaje po zmapowaniu w tabeli zapisana wartość null w kolumnie odpowiadającej temu brakującemu atrybutowi).

#### Zalety:

- prosta struktura wszystkie typy dziedziczące są mapowane do jednej tabeli
- jedno zapytanie do odczytu danych konsekwencja mapowania do jednej tabeli

## Wady:

 nadmiarowa ilość wartości NULL - jest to marnotrawstwo miejsca i może wpływać na wydajność

### b. TPT (Table-Per-Type):

#### Charakterystyka:

Każda klasa zostaje zmapowana na osobną tabelę w bazie danych. Dodatkowo wszystkie tabele w hierarchii dziedziczenia współdzielą klucz główny (jest on dziedziczony przez wszystkie typy w hierarchii.

#### Zalety:

czytelność - każdy typ danych ma swoją tabelę

• unikanie nadmiarowych wartości NULL

## Wady:

- bardziej złożona struktura
- więcej zapytań w celu odczytu danych