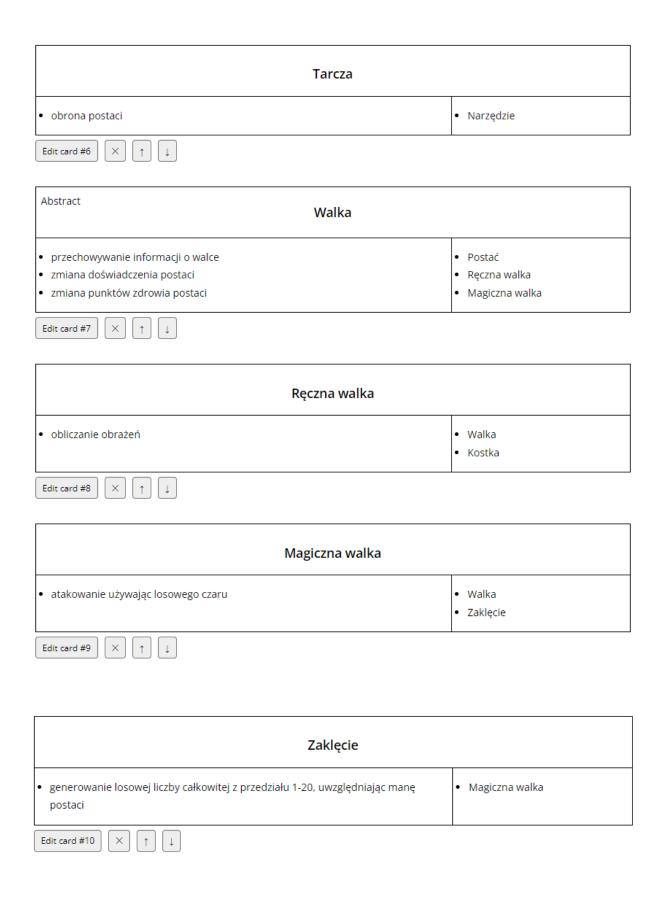
Łukasz Dydek

Karty CRC

Мара	
trzymanie postaci w jej granicach umożliwianie poruszania się postaciom	• Postać
Edit card #1 X	
Postać	
 poruszanie się bicie się posiadanie akcesoriów Edit card #2 X ↑ ↓	Mapa Narzędzie Walka
Abstract Narzędzie	
przechowywanie ogólnych informacji o przedmiocie	PostaćBrońTarczaZbroja
Edit card #3 X ↑ ↓	
Broń	
zadawanie obrażeń wrogowi	Narzędzie
Edit card #4 X ↑ ↓	
Zbroja	
obrona postaci	Narzędzie
Edit card #5 X ↑ ↓	



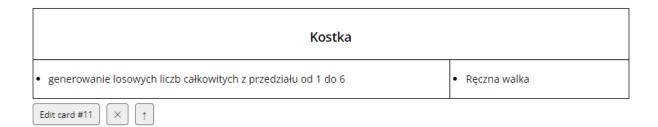


Diagram UML

