

技能&奇穴&秘籍

资料

1. 游戏内技能面板

2. 手机APP: [剑三通](#)

3. [万花谷吧](#) PVP精品区 (2017.4.20后为本赛季日月凌空, 再往前的帖子可参考技能没有变化的部分。2015年秋以前的攻略无参考性)

4. [熊猫TV](#) 找主播;

部分视频: [PVP全门派基础](#); [大师赛](#); [奶花](#); [花间](#);

技能

按重要程度降序

0. 江湖轻功:



1. 通用技能:



2. 花间游心法:



3. 离经易道心法:




上面会用再学:

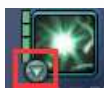




[离经究竟能驱散多少技能?【万花谷吧】](#)

奇穴

1. 竞技场：2v2可以浪一点，要输出/辅助不要命；3v3通常比较固定；5v5群伤群奶，视队伍配置（对面会不会打你）选择要不要命
2. 切磋：需要根据对方心法特点点出针对性奇穴
3. 群文件 [离经PVP奇穴选择方案总结](#) 来自上赛季，关于本赛季的调整：
① 其中的青致  替换为书离；② 竞技场部分的内功方案不再适用
4. 自己很少用到的奇穴可以考虑换一个了

秘籍

1. 所有秘籍都可以用监本印文换；部分秘籍可以从交易行购买。
玩家间监本：金市场价为 1:3 。旁边有 4 个格子的技能可以装秘籍。
2. 见下 [花间篇](#) [奶花篇](#)
3. 获取：
 1.  对照上面找到对应的秘籍名字，输入交易行搜索，买一本最便宜的。价格高于监本数量×3金的秘籍不用买了。 勾上过滤已读秘籍，买一本读一本。
 2. 没买到的秘籍  。监本来源：每天门派勤修不辍，每周科举。
 3. 监本花光还没换到的秘籍找操操买

花间秘籍

只买我框出来的啊

没有这个你打不死人

有这个你死得慢一点

有钱再买



奶花秘籍

参考：群文件：[四奶秘籍&团队面板监控Buff_By半小蛮](#) 万花部分

没我奶不动

有我死的慢

有钱再买不急

万花

星楼：2本减调息，1本30%减伤，1本回血（回血不重要，可以先不换）

春泥：3本减调息，1本回复大量气血（是回复大量气血的，不是9秒回血，别买错啦！！）

局针和提针：2本减读条，1本加距离，1本加疗伤5%

长针：2本加疗伤，1本加距离，1本减消耗10%

清风垂露：3本加距离，1本额外驱一个点穴。或者2本加距离，另外两本随意。

披针：2本加距离，2本加疗伤4%和5%

少明指：2本减读条，2本加距离。对面有和尚2本减读条，1本加距离，1本额外驱散阳性（为了驱舍身）。但是！奶花生存太差，少明指不建议点。

商阳指：2本加效果，1本加距离，1本加时间。打剑气花可以给对方藏剑，重剑快结束的时候补商阳。跟气纯打不要随便给对面商阳，可能会废掉七星。

阳明指：羞辱对方参与集火，秘籍瞎带。

Q&A

1. Q: 不熟悉，记不清/弄混效果

A: 熟读该技能/奇穴/秘籍的游戏内描述并试用

2. Q: 了解技能/奇穴/秘籍，不知道该什么时候用

A: 根据描述思考用法，对照APP或攻略纠正

3. Q: 技能连招/奇穴套路

A: 资料/攻略贴/直播视频

4. Q: 知道要用了，用不出来

A: 实战/切磋练手感反应；调整适合自己的技能栏键位

5. Q: 听不懂我讲话

A: 问我/不听了，帮你换个人讲

6. Q: 不想做作业/看教程

A: 不做了/不看了

7. Q: 其它

A: 问我/问操操

给茂林君的思考题

1. 浅析以下表情包可以传达对应情感的原因。



2. 闭卷：默写花间爆发技能连招，计算打出一套爆发需要的时间。
3. 思考：对于每个技能，为什么偏偏从茫茫秘籍中选了这4本？
4. 一句话读后感。

属性&装备

2017/08/11

目录

1. 属性

- ✓ 人物面板
- ✓ 阵眼


3. 应用

- ✓ 使用配装器配装
- ✓ 对装备的处理
- ✓ 查看队友&敌人装备可以得到的信息

2. 装备

- ✓ 属性
- ✓ 获取
- ✓ 强化
 - ✓ 附魔
 - ✓ 五行石系统
 - ✓ 精炼
 - ✓ 镶嵌

人物面板

“面板”指  (默认快捷键为C)。
鼠标移到属性词条上可查看详细解释。

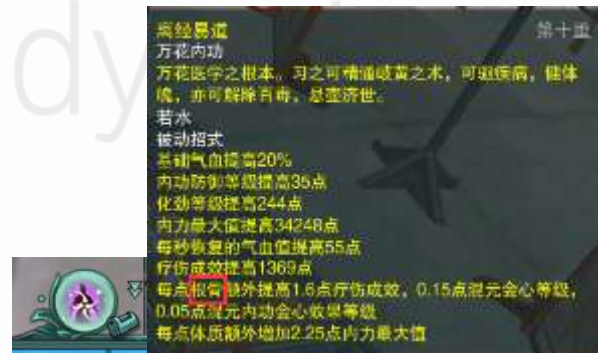
PVP相关的属性：

1. 基础属性

1. 体质：影响血量；一般来说血量随装分增长，
PVP中通过血量可以判断装备水平及情况。



1. 根骨、力道、身法、元气：每种心法（职业）
受其中唯一一种属性加成影响，不要穿错装备。



花间游为元气职业，离经易道为根骨职业。

1. 本心法：鼠标移到技能栏左边，会出现本心法的属性加成。

2. 其它心法：查看APP收录。

3. 特点：

内功（法术）职业为根骨或元气；外功（物理）职业为力道或身法；奶妈心法全部归为内功、根骨职业。
根骨、身法加成会心、会心效果，元气、力道加成破防、基础攻击，即该职业这些属性初始更高。

人物面板



生存	
<input checked="" type="checkbox"/> 外功防御	14.54%
<input checked="" type="checkbox"/> 内功防御	18.61%
<input type="checkbox"/> 闪躲	0%
<input type="checkbox"/> 招架	0%
<input type="checkbox"/> 格挡	0%
<input checked="" type="checkbox"/> 御劲	0%
<input checked="" type="checkbox"/> 化劲	55.76%
<input type="checkbox"/> 气血回转	33
<input type="checkbox"/> 内力回转	155
<input checked="" type="checkbox"/> 跑速	20

2. 生存属性

1. 外防、内防：法防/物防。内功职业内防稍高，外功职业外防稍高；

所以内功输出打外功职业伤害更高，外功输出打内功职业伤害更高。

2. 御劲：面对暴击伤害下的减伤，可通过战阶商装备、首饰提升。一般而言，输出职业不堆御劲，追求输出最大化；奶妈（及少数脸T挨打职业）需要堆御劲；范围0-10，越高越钢板。

化劲：面对一切伤害下的常驻减伤，所有PVP装备均会附带。一般而言，每个赛季下装备水平相似的号会拥有相近的化劲。范围24-60+，化劲越低意味着越脆皮。

3. 跑速：除丐帮跑速为22外，所有职业跑速为20。可以通过附魔+1。七秀、丐帮阵法+1。不过并没有什么卵用。

人物面板

加速

剑网3的游戏时间以帧为最小计算单位，所以加速收益为非线性的阶梯收益。

技能面板显示的是加速率，一般以加速等级作为讨论参照。

加速8.75%
加速等级413，加速率8.75%。

加速阈(yù)值：加速达到该值时，加速效果才会生效。超出阈值的部分为溢出的浪费属性。

以 (加上减读条秘籍效果以后的)技能阳明指为例：

加速等级在0-4时，读条时间为1.50s；

加速等级在5-207时，读条时间为1.44s；以此类推。

所以加速等级满足某一阈值即可，避免溢出太多。

参考资料：

1. 理论依据：[本贴4楼](#)
2. 工具：[查询加速阈值](#)

实际读条时间	所需加速率	所需加速等级
1.50	0.00	0
1.44	0.11	5
1.38	4.41	208
1.31	9.20	434
1.25	14.37	678
1.19	20.03	945

花间属性

3. 伤害属性：

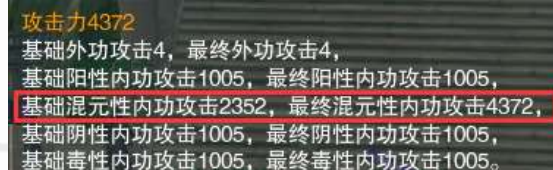
0. 花间游属于混元性内功、元气职业。



详细属性	
✓ 元气	1036
伤害	
✓ 攻击力	4372
✓ 命中	101.33%
✓ 会心	7.82%
✓ 会心效果	193.52%
✓ 加速	1.72%
✓ 破防	68%
元双	0%

1. 元气：一般而言，装分越高，元气越高，攻击和破防越高。

2. 攻击力：对花间来说，基础攻击=基础混元性内功攻击，面板攻击=最终混元性内功攻击=显示在左侧的数值。通常用面板攻击来作比较。



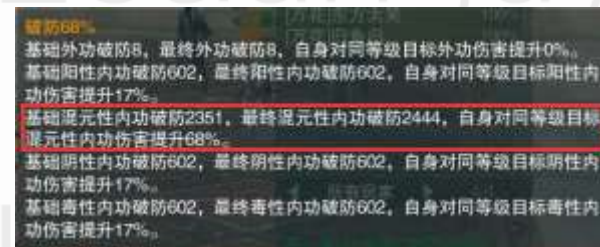
攻击力4372
基础外功攻击4，最终外功攻击4，
基础阳性内功攻击1005，最终阳性内功攻击1005，
基础混元性内功攻击2352，最终混元性内功攻击4372，
基础阴性内功攻击1005，最终阴性内功攻击1005，
基础毒性内功攻击1005，最终毒性内功攻击1005。

3. 命中：字面意思。伤害技能偏离（未命中）时，技能伤害为0，技能效果不生效。超过100为溢出。

4. 会心、会心效果：暴击&暴击效果。装备对会心、会心效果一起加成，装备强化对会心、会心效果的加成是单独计算的。花间只需求会心效果。超过某一数值后收益减少。

5. 加速越高：gcd越短，dot跳的越快，条读的越短。加速不影响：技能cd、轻功gcd。

6. 破防：对一切输出伤害有直线收益，即常驻增伤。通常用伤害提升的百分比（左侧面板的数值）作比较。无溢出上限，即可以超出100%。



破防68%
基础外功破防8，最终外功破防8，自身对同等级目标外功伤害提升0%。
基础阳性内功破防602，最终阳性内功破防602，自身对同等级目标阳性内功伤害提升17%。
基础混元性内功破防2351，最终混元性内功破防2444，自身对同等级目标混元性内功伤害提升68%。
基础阴性内功破防602，最终阴性内功破防602，自身对同等级目标阴性内功伤害提升17%。
基础毒性内功破防602，最终毒性内功破防602，自身对同等级目标毒性内功伤害提升17%。

奶花属性

3. 治疗属性

0. 离经易道属于混元性内功、根骨职业。

治疗	
✓ 治疗量	5781
■ 命中	90%
✓ 会心	31.01%
✓ 会心效果	215.55%
✓ 加速	25%
■ 无双	0%

1. 治疗量：面板治疗=显示的数值。
2. 命中：对敌技能（伤害、控制）吃命中，对友技能（治疗）不吃命中。
奶妈一般不堆，即命中为90，以下技能有10%几率偏离。

3. 会心&会心效果：暴击&暴击效果。
可以一口吃成大胖子。
4. 加速越高：技能按的越快，握针跳的越快，局针读的越短。
加速不影响：技能cd、轻功gcd。



阵眼

0. 一个团队最多5小队，每个小队最多5人。每小队一个阵眼，移交给不同的心法可以让该（ ≥ 2 人的）小队成员享受阵眼的心法阵法加成。 \therefore 竞技场22、33只开一个阵眼，55视情况开1-2个阵眼。离小队阵眼30尺内，且阵眼活着，才能吃到阵。当前吃的阵默认显示在左下角。

1. 以花间阵为例。



七绝逍遥阵 - 花间游

阅历提高5%，声望提高5%，内功基础攻击力提高5%。

被击退的几率降低20%。

内功基础破防值提高20%。

注：不要看这行很牛逼，花间阵第四重效果游戏里没有实装。

小队成员伤害招式会心，则阵眼对定身目标伤害提高20%，持续5秒。

阵眼施展“兰摧玉折”，则小队每秒回复内力最大值的0.2%，持续18秒。

若目标重伤，则阵眼下一次招式不需要运功。

第一重：所有阵前两句相同。各心法后半句的常驻增益各有不同。

第二、三重：对所有小队队友的常驻加成。

第四重：队友放技能对阵眼成员的增益。

第五重：阵眼放技能对队友的增益。

第六重：阵眼的当前目标死后对阵眼的增益。

判断阵眼移交的次序：第二三重的小队常驻增益+第五重不完全覆盖的增益+第一重的少量增益。

阵眼

2. 基本原则：外功职业吃外功阵眼，内功输出吃内功阵眼；缺命中吃+3%命中的阵眼；内外功混搭，阵眼给输出更高/数量更多的职业；奶妈视团队需求补位，吃输出阵。
3. 效益优先次序：
 1. 内功：和尚阵(命中、攻击)> 花间阵(最高破防)> 气纯阵(命中、双会)
 2. 外功：天策阵(破防、攻击)，苍云阵(双会)，霸刀鲸鱼阵(命中等)；
 3. 有版本爹，阵眼给爹。有uu(奇穴有攸)丐，阵眼给丐帮。有花间，可以在花间打完一波爆发后再移交阵眼。
 4. 谁牛逼谁开阵。给大佬递阵眼。
4. 特殊情况。内外功通吃的小队增益：苍云阵(化劲)、天策阵(御劲)、明教阵(吸血)、田螺阵(???)
5. 参考资料：APP收录的各心法阵眼属性。PVP没有坦克(明尊，铁骨，铁牢，洗髓)，不考虑。

装备属性

- ✓ 装分
- ✓ 颜色
- ✓ 品级
- ✓ 评分

- ✓ 属性
- ✓ 基础属性
- ✓ 伤害/治疗属性
- ✓ 套装属性

- ✓ 分类
- ✓ 输出装备
- ✓ 治疗装备

装备获取

- ✓ PVP装备
 - ✓ 战阶装备
 - ✓ 竞技场装备
 - ✓ 首饰
 - ✓ 世界BOSS装备
- ✓ PVE装备
 - ✓ 副本装备
 - ✓ 副本外装备
 - ✓ 挖宝、方士
 - ✓ 侠义、帮贡
 - ✓ 活动

指定来源 ▾

☐ 5人副本

☐ 10人普通副本

☐ 25人英雄副本

☐ 声望

☐ 侠义

☐ 江湖贡献

☐ 活动

☐ 世界BOSS

☐ 挖宝

☐ 生活技能

☐ 名剑

☐ 威望·恶人谷

☐ 威望·浩气盟

☐ 任务

装备强化之附魔

✓ 有什么

✓ 买什么

✓ 怎么买

五行石系统

✓ 获取

✓ 精炼/合成

装备强化之精炼

装备强化之镶嵌

✓ 五行石

✓ 五彩石

应用：使用配装器配装

- ✓ 配装器地址

- ✓ 界面介绍

- ✓ 操作流程

应用：对装备的处理

- ✓ 如何判断一件新装备是否适合自己
- ✓ 如何对待换下来的旧装备

应用：查看队友&敌人装备可以得到的信息

✓ 装分

✓ 配装

✓ 混搭PVE的件数

思考题

1. 表情包赏析。

不要跟我提化劲
老子破防九千八



你玉石偏离啦