

# 计算机学院 软件安全实验报告

实验九: Angr 应用示例实验

姓名: 林盛森

学号: 2312631

专业:计算机科学与技术

# 目录

1	实验名称	2
2	实验要求	2
3	实验过程	2
	3.1 安装 python3 和 angr	2
	3.2 复现 sym-write 示例的两种 angr 求解方法	4
	3.2.1 第一种方法	4
	3.2.2 第二种方法	7
4	心得体会	8
	4.1 如何使用 angr	8
	4.2 加何通过 angr 解决一些实际问题	9

# 1 实验名称

Angr 应用示例实验

# 2 实验要求

根据课本 8.4.3 章节,复现 sym-write 示例的两种 angr 求解方法,并就如何使用 angr 以及怎么解决一些实际问题做一些探讨。

# 3 实验过程

#### 3.1 安装 python3 和 angr

首先要进行 python3 的安装,在终端中输入命令 where python 可以看到我们电脑中已经安装了 python3.12。



图 3.1: Enter Caption

然后利用命令行 pip install angr 安装 angr。

```
Downloading unique_log_filter=0.1.0-py3-none-any.whl (1.5 kB)
Downloading gitdb-4.0.12-py3-none-any.whl (62 kB)
Downloading gitdb-4.0.12-py3-none-any.whl (188 kB)
Downloading bitstring-4.3.1-py3-none-any.whl (188 kB)
Downloading pefile-2024.8.26-py3-none-any.whl (10 kB)
Downloading pefile-2024.8.26-py3-none-any.whl (10 kB)
Downloading pefile-2024.8.26-py3-none-any.whl (10 kB)
Downloading pefile-2024.8.26-py3-none-any.whl (37 kB)
Downloading bitstring-3.4.9-py3-none-any.whl (37 kB)
Downloading bitstraray-3.4.0-cp31-cp312-win_amd64.whl (1.8 MB)
Downloading bitstraray-3.4.0-cp31-cp312-win_amd64.whl (1.8 MB)
Downloading bitstraray-3.4.0-cp31-cp312-win_amd64.whl (1.8 MB)
Downloading bitstraray-3.4.0-cp31-abi3-win_amd64.whl (1.8 MB)
Downloading bitstraray-3.4.0-cp37-abi3-win_amd64.whl (1.8 MB)
Downloading bitstraray-3.20-cp37-abi3-win_amd64.whl (1.8 MB)
Downloading bitstraray-3.4.0-cp37-abi3-win_amd64.whl (1.8 MB)
Downloading bitstraray-3.4.0-cp37-abi3-win_amd64.whl (1.8 MB)
Downloading pefile-2034.8.26-py3-abi3-win_amd64.whl (1.8 MB)
Downloading bitstring-4.0-cp37-abi3-win_amd64.whl (1.8 MB
```

图 3.2: Enter Caption

然后我们在 python 中输入 import angr 语句并运行来看 angr 是否安装成功,没有报错说明安装成功。

```
Downloading cart-1.2.3-py2.py3-none-any.whl (10 kB)
Downloading pefile-2024.8.26-py3-none-any.whl (74 kB)
Downloading pefile-2024.8.26-py3-none-any.whl (74 kB)
Downloading pitarray-3.4.0-cp312-cp312-winamd64.whl (139 kB)
Downloading bitarray-3.4.0-cp312-cp312-winamd64.whl (139 kB)
Downloading pycryptodome-3.22.0-cp37-abi3-win.and64.whl (1.8 MB)
Downloading pycryptodome-3.240-pyd-bid-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2.2540-pyd-2
```

图 3.3: Enter Caption

然后我们去 github 上 angr 官方手册把实验样例下载下来,并进行解压如下图所示。

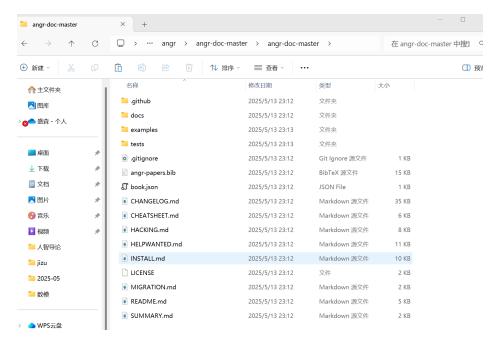


图 3.4: Enter Caption

其中有各类 examples, 展示了 Angr 的用法。

#### 3.2 复现 sym-write 示例的两种 angr 求解方法

#### 3.2.1 第一种方法

#### issue.c:

```
#include <stdio.h>

char u=0;
int main(void)

{
   int i, bits[2]={0,0};
   for (i=0; i<8; i++) {
      bits[(u&(1<<i))!=0]++;
   }
   if (bits[0]==bits[1]) {
      printf("you win!");
   }
   else {
      printf("you lose!");
   }
   return 0;
}</pre>
```

#### solve1.c

```
import angr
import claripy
```

```
def main():
     p = angr.Project('./issue', load_options={"auto_load_libs": False})
     # By default, all symbolic write indices are concretized.
     state = p.factory.entry_state(add_options={angr.options.SYMBOLIC_WRITE_ADDRESSES})
     u = claripy.BVS("u", 8)
10
     state.memory.store (0x804a021, u)
12
     sm = p.factory.simulation_manager(state)
13
14
     def correct(state):
15
16
          return b'win' in state.posix.dumps(1)
17
       except:
18
          return False
19
     def wrong(state):
20
21
          return b'lose' in state.posix.dumps(1)
22
       except:
23
          return False
     sm.explore(find=correct, avoid=wrong)
26
27
     # Alternatively, you can hardcode the addresses.
28
     # sm.explore(find=0x80484e3, avoid=0x80484f5)
30
     return sm.found[0].solver.eval upto(u, 256)
31
33
   def test():
34
     good = set()
     for u in range (256):
36
       bits = [0, 0]
37
       for i in range(8):
38
          bits [u&(1 << i)! = 0] += 1
       if bits[0] = bits[1]:
40
         good.add(u)
41
42
     res = main()
43
     assert set(res) = good
44
45
   if __name__ == '__main__':
46
     print(repr(main()))
```

#### 第一种方法运行结果

我们将程序在终端中进行编译运行。使用命令行 python solve.py。结果如下所示:

```
Microsoft Windows [版本 10.0.26100.3775]
(c) Microsoft Corporation、保留所有权利.

D:\工具包\angr\angr\angr\doc-master\angr-doc-master\examples\sym-write>python solve.py
WARNING | 2025-08-13 23:15:16,294 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | The program is accessing register with an unspecified value. This could indicate unwanted behavior.
WARNING | 2025-08-13 23:15:16,295 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | angr will cope with this by gener ating an unconstrained symbolic variable and continuing. You can resolve this by:
WARNING | 2025-08-13 23:15:16,295 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | 1) setting a value to the initial state
WARNING | 2025-08-13 23:15:16,295 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | 2) adding the state option ZERO_F
ILL_UNCONSTRAINCD.(MEMORY, REGISTERS), to make unknown regions hold null
WARNING | 2025-08-13 23:15:16,295 | angr.storage.memory_mixins.default_filler_mixin | 3) adding the state option SYMBOL_FILL_UNCONSTRAINCD.(MEMORY, REGISTERS), to suppress these messages.
WARNING | 2025-08-13 23:15:16,295 | angr.storage.memory_mixins.default_filler_mixin | Filling register edi with 4 uncon strained bytes referenced from 0x8048521 (_llbc_csu_init+0x1 in issue (0x8048521)
WARNING | 2025-08-13 23:15:16,295 | angr.storage.memory_mixins.default_filler_mixin | Filling register ebx with 4 uncon strained bytes referenced from 0x8048523 (_llbc_csu_init+0x1 in issue (0x8048521)
WARNING | 2025-08-13 23:15:16,295 | angr.storage.memory_mixins.default_filler_mixin | Filling register ebx with 4 uncon strained bytes referenced from 0x8048523 (_llbc_csu_init+0x1 in issue (0x8048521)
WARNING | 2025-08-13 23:15:16,296 | angr.storage.memory_mixins.default_filler_mixin | Filling register ebx with 4 uncon strained bytes referenced from 0x8048523 (_llbc_csu_init+0x1 in issue (0x8048521)

D:\Imp 2025-08-13 23:15:16,296 | angr.storage.memory_mixins.default_filler_mixin | Filling register ebx with 4 uncon strained bytes referenced from 0x8048523 (_llbc_csu_init+0x1 in is
```

图 3.5: Enter Caption

#### 对第一种方法的分析

这段程序利用了符号执行工具 angr 和符号表达式库 claripy, 目的是通过符号执行找到某个输入字节 u, 使得程序输出中包含"win"字样, 且避免出现包含"lose"的输出。然后对比用一个纯 Python的方法计算符合条件的字节, 验证符号执行的结果。

在上述 Angr 示例中, 几个关键步骤如下:

- (1) 新建一个 Angr 工程,并且载人二进制文件。auto\_load\_libs 设置为 false,将不会自动载入依赖的库,默认情况下设置为 false。如果设置为 true,转入库函数执行,有可能给符号执行带来不必要的麻烦。
- (2) 初始化一个模拟程序状态的 SimState 对象 state (使用函数 entry\_state()),该对象包含了程序的内存、寄存器、文件系统数据、符号信息等等模拟运行时动态变化的数据。此外,也可以使用函数 blank\_state() 初始化模拟程序状态的对象 state,在该函数里可通过给定参数 addr 的值指定程序起始运行地址。
  - (3) 将要求解的变量符号化, 注意这里符号化后的变量存在二进制文件的存储区。
- (4) 创建模拟管理器 (Simulation Managers) 进行程序执行管理。初始化的 state 可以经过模拟执行得到一系列的 states,模拟管理器 sm 的作用就是对这些 states 进行管理。
- (5)进行符号执行得到想要的状态,得到想要的状态。上述程序所表达的状态就是,符号执行后,源程序里打印出的字符串里包含 win 字符串,而没有包含 lose 字符串。在这里,状态被定义为两个函数,通过符号执行得到的输出 state.posix.dumps(1) 中是否包含 win 或者 lose 的字符串来完成定义。

注意: 这里也可以用 find=0x80484e3, avoid=0x80484f5 来代替,即通过符号执行是否到达特定代码区的地址。使用 IDA 反汇编可知 0x80484e3 是 printf("you win!") 对应的汇编语句; 0x80484f5 则是 printf("you lose!") 对应的汇编语句。

(6) 获得到 state 之后, 通过 solver 求解器, 求解 u 的值。

这里有多个函数可以使用, eval\_upto(e, n, cast\_to=None, \*\*kwargs) 求解一个表达式多个可能的求解方案, e-表达式, n-所需解决方案的数量; eval(e, \*\*kwargs) 评估一个表达式以获得任何可能的解决方案; eval\_one(e, \*\*kwargs) 求解表达式以获得唯一可能的解决方案。

(7) 在 test 函数中,用 Python 纯穷举的方式验证 main() 的符号执行结果是否正确。对 0 255 每个字节 u: 会去统计该字节中 bit 位为 0 和 1 的数量,如果 0 和 1 数量相等(即 4 个 0 和 4 个 1),则加入集合 good。接着调用 main() 获得符号执行返回的结果。然后断言两个集合是否完全相同,保

证符号执行正确地找到了所有符合"0和1位数相等"的字节。

#### 3.2.2 第二种方法

#### solve2.py

```
import angr
  import claripy
  def hook_demo(state):
      state.regs.eax = 0
6
  p = angr.Project("./issue", load_options={"auto_load_libs": False})
  # hook函数: addr为待hook的地址
  #
      hook为hook的处理函数,在执行到addr时,会执行这个函数,同时把当前的state对象作为参数传递过去
  # length 为待hook指令的长度, 在执行完 hook 函数以后, angr 需要根据 length
      来跳过这条指令,执行下一条指令
  # hook 0x08048485处的指令 (xor eax, eax), 等价于将eax设置为0
  # hook并不会改变函数逻辑,只是更换实现方式,提升符号执行速度
  p.hook(addr=0x08048485, hook=hook_demo, length=2)
  state = p.factory.blank_state(addr=0x0804846B,
14
      add_options={"SYMBOLIC_WRITE_ADDRESSES"})
  u = claripy.BVS("u", 8)
  state.memory.store(0x0804A021, u)
16
  sm = p.factory.simulation_manager(state)
  sm.explore(find=0x080484DB)
18
  st = sm.found[0]
19
  print (repr(st.solver.eval(u)))
21
```

#### 第二种方法运行结果

我们同样将程序在终端中进行编译运行。使用命令行 python solve2.py。结果如下所示:

```
Windows PowerShell
版权所有 (C) Microsoft Corporation。保留所有权利。
安装最新的 PowerShell、了解新功能和改进! https://aka.ms/PSWindows

PS D:\工具包\angr\angr-doc-master\angr-doc-master\examples\sym-write> python solve2.py
WARNING | 2025-05-13 23:17:25,313 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | The program is accessing memory w
ith an unspecified value. This could indicate unwanted behavior.
WARNING | 2025-05-13 23:17:25,313 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | angr will cope with this by gener
ating an unconstruined symbolic variable and continuing. You can resolve this by:
WARNING | 2025-05-13 23:17:25,313 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | 1) setting a value to the initial
state
WARNING | 2025-05-13 23:17:25,313 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | 2) adding the state option ZERO_F
ILL_UNCONSTRAINED (MEMORY.REGISTERS), to make unknown regions hold null
WARNING | 2025-05-13 23:17:25,313 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | 3) adding the state option SYMBOL
_FILL_UNCONSTRAINED (MEMORY.REGISTERS), to suppress these messages.
WARNING | 2025-05-13 23:17:25,313 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | Filling memory at 0x7fff0000 with
4 unconstrained bytes referenced from 0x8048475 (main+0xa in issue (0x8048472))
WARRING | 2025-05-13 23:17:25,314 | angr.storage.memory.mixins.default_filler_mixin | Filling register ebp with 4 uncon
strained bytes referenced from 0x8048475 (main+0xa in issue (0x8048475))

226
PS D:\Impactraction | Filling register edp with 4 uncon
strained bytes referenced from 0x8048475 (main+0xa in issue (0x8048475))
```

图 3.6: Enter Caption

4 心得体会 软件安全实验报告

#### 对第二种方法的分析

上述代码与前面的解法有三处区别:

- (1) 采用了 hook 函数,将 0x08048485 处的长度为 2 的指令通过自定义的 hook\_demo 进行替代,功能是一致的,原始 xor eax, eax 和 state.regs.eax = 0 是相同的作用,这里只是演示,可以将一些复杂的系统函数调用,比如 printf 等,可以进行 hook,提升符号执行的性能。
- (2) 进行符号执行得到想要的状态,有变化,变更为 find=0x080484DB。因为源程序 win 和 lose 是互斥的,所以,只需要给定一个 find 条件即可。
  - (3) 最后, eval(u) 替代了原来的 eval\_upto, 将打印一个结果出来, 而不是同一个结果。

### 4 心得体会

#### 4.1 如何使用 angr

(1) 加载二进制

```
import angr
proj = angr.Project('binary_name', auto_load_libs=False)
```

auto\_load\_libs=False 不加载系统库,加快分析速度,避免干扰。

(2) 创建初始执行状态

```
state = proj.factory.entry_state()
```

从程序入口点开始执行状态。

(3) 设置符号输入

比如给程序输入一个符号变量:

```
import claripy

sym_arg = claripy.BVS('input', 8*length) #比如长度为 length 字节

state.memory.store(address, sym_arg)
```

或者给命今行参数、stdin 赋值:

```
state.posix.stdin.write(sym_arg)
state.posix.stdin.seek(0)
```

(4) 创建 SimulationManager 进行路径探索

```
simgr = proj.factory.simulation_manager(state)
```

(5) 使用 explore() 寻找满足条件的路径

```
def is_successful(state):
    return b'success' in state.posix.dumps(1)

def should_abort(state):
    return b'fail' in state.posix.dumps(1)
```

4 心得体会 软件安全实验报告

simgr.explore(find=is\_successful, avoid=should\_abort)

#### (6) 获取满足条件的输入解

```
if simgr.found:
    found_state = simgr.found[0]
    solution = found_state.solver.eval(sym_arg, cast_to=bytes)
    print(solution)
```

#### 4.2 如何通过 angr 解决一些实际问题

#### 1. 漏洞挖掘:

Angr 可以用于在二进制程序中发现漏洞,如缓冲区溢出、整数溢出等。通过符号执行和路径搜索, Angr 能够探索程序的不同执行路径,并识别可能存在漏洞的代码路径。

#### 2. 逆向工程:

Angr 可用于逆向工程任务,如反编译、恶意代码分析等。通过分析程序的控制流和数据流,Angr 可以帮助理解程序的逻辑结构和算法。

#### 3. 破解验证:

Angr 能够通过符号执行求解程序输入,从而找到绕过授权验证、破解密码或序列号的方法。

4. 自动化测试用例生成:

Angr 可以自动生成覆盖程序不同路径的测试用例,提升软件测试的覆盖率和质量。

5. 恶意软件分析:

Angr 支持动态符号执行和污点分析,帮助分析恶意软件的行为,绕过反调试技术,定位恶意代码逻辑。

6. 协议与文件格式分析:

通过符号执行探索协议状态机和文件结构, Angr 能自动生成合法的协议消息或文件输入, 辅助协议逆向和文件解析。