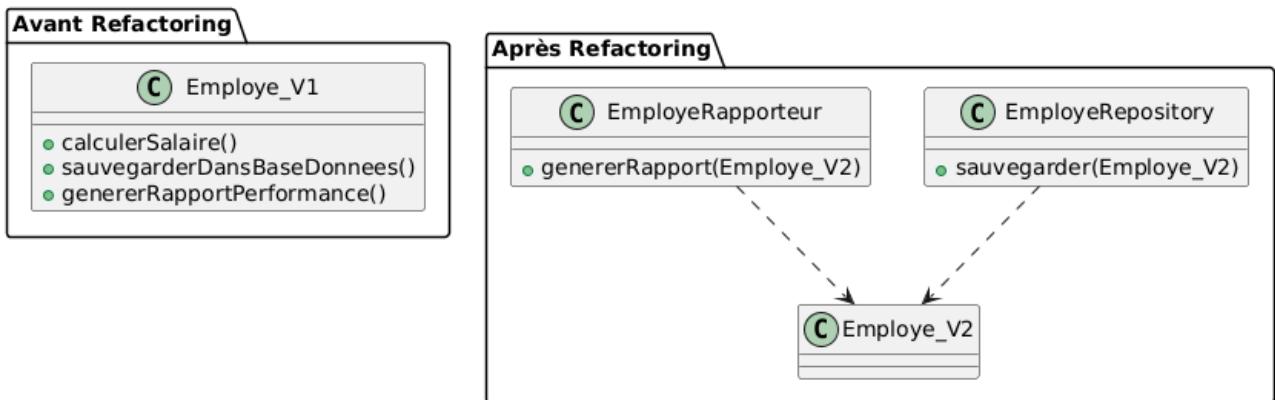


Different diagramme

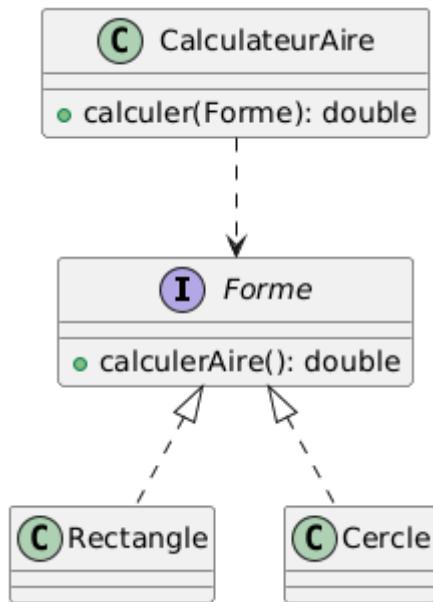
1- SRP

une classe ne doit avoir qu'une seule raison de changer



2- OCP: Open/Closed Principle

Les entités doivent être ouvertes à l'extension mais fermées à la modification.

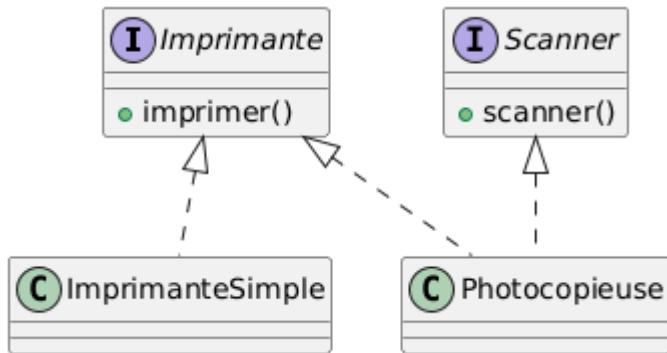
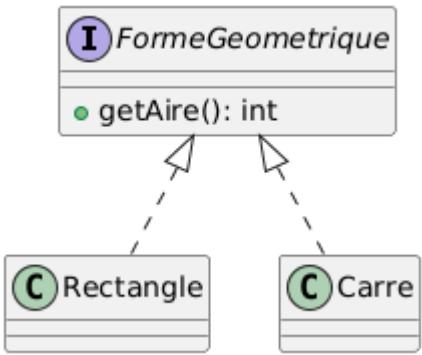


3. LSP : Liskov Substitution Principle

Une sous-classe doit pouvoir remplacer sa classe de base sans altérer la cohérence du programme

4. ISP : Interface Segregation Principle

Aucun client ne doit être forcé de dépendre de méthodes qu'il n'utilise pas



5. DIP : Dependency Inversion Principle

Il faut dépendre des abstractions, pas des implémentations.

