

# lore del gioco

## Introduzione

Il gioco inizia con una breve scena introduttiva che mostra una "Smart City" del futuro, dove tutto è interconnesso: droni consegnano pacchi, auto autonome percorrono strade luminose e ordinatissime, e tecnologie avanzate facilitano la vita quotidiana. La città, però, si trova di fronte a un problema tecnico che minaccia di interrompere le connessioni fondamentali.

La camera si avvicina lentamente a un robot tecnologicamente avanzato, posizionato su una strada. La visuale si immerge nella prospettiva del robot, facendo sentire il giocatore "dentro" il personaggio. A questo punto, l'assistente virtuale **Telly** si attiva e spiega il tuo ruolo: "Benvenuto, Operatore. La città ha bisogno del tuo aiuto per ripristinare le connessioni interrotte. Iniziamo subito!"

---

## Missioni Iniziali: Tutorial e Warm-Up

- Telly introduce al giocatore le funzioni base del robot attraverso task semplici e veloci:
  - Riparare colonnine della fibra: Un puzzle facile per collegare i cavi.
  - Riattivare semafori bloccati: Mini-giochi per risolvere schemi di luci.
  - Sistemare un router in una casa smart: Una sfida per ottimizzare il segnale Wi-Fi.

Mentre completi queste missioni, la città si anima attorno a te: droni che sfrecciano, auto che si fermano e ripartono, persone che interagiscono con dispositivi olografici.

---

## La Missione Principale: L'Antenna

Dopo aver completato le missioni introduttive, Telly segnala una richiesta urgente: "Un'antenna di comunicazione critica è fuori uso. Questa interferenza sta causando problemi ai droni fattorini e ai veicoli autonomi. Dobbiamo intervenire immediatamente!"

- Il robot alza lo sguardo verso l'antenna lontana, e parte un'animazione che mostra un'analisi visiva del problema.
  - Per ottimizzare i tempi, Telly individua un drone nelle vicinanze, un modello specializzato per lavori in altezza. Il controllo passa al drone.
- 

## **Riparazione dell'Antenna: Il Drone**

- Il giocatore ora controlla il drone e vola verso l'antenna.
  - Una volta sul posto, il drone analizza il guasto: è necessario risolvere un puzzle tecnico per ripristinare il funzionamento.
  - Una volta completata la riparazione, l'antenna si illumina e ripristina il segnale, accompagnata da un effetto visivo di onde luminose che si propagano.
- 

## **La Catena di Conessioni: Dal Furgone alla NASA**

Con l'antenna riparata:

- I droni fattorini riprendono le consegne. La camera segue un pacco consegnato a un furgone autonomo, che torna operativo.
  - Il giocatore passa a controllare il furgone. Obiettivo: consegnare un pacco alla NASA. Durante il viaggio, Telly spiega l'importanza del pacco: una chiavetta USB contenente un aggiornamento per un satellite orbitale.
- 

## **Il Satellite: Un Obiettivo Globale**

- Una volta arrivato alla NASA, l'aggiornamento viene caricato sul satellite. Parte una scena di lancio simbolica, in cui il satellite si attiva e inizia a trasmettere.
  - La camera si sposta nello spazio, mostrando il satellite che emette raggi azzurri verso la Terra.
  - Una panoramica globale mostra i raggi che si intrecciano, creando una rete che avvolge il pianeta. La connessione torna stabile, e la città (e il mondo) riprendono a funzionare al massimo dell'efficienza.
- 

## **Conclusione**

Telly commenta: "Missione completata! La rete globale è stata ripristinata grazie al tuo intervento. Sei una parte fondamentale del futuro!" La visuale si allontana lentamente dalla Terra, mostrando un pianeta interconnesso e tecnologicamente avanzato.