

POSCOMP_18

EXAME NACIONAL PARA
INGRESSO NA PÓS-GRADUAÇÃO
EM COMPUTAÇÃO

EXAME POSCOMP 2018

Instruções

Leia atentamente e cumpra rigorosamente as instruções que seguem, pois elas são parte integrante das provas e das normas que regem esse Processo Seletivo.

1. Atente-se aos avisos contidos no quadro da sala.
2. Seus pertences deverão ser armazenados dentro do saco plástico fornecido pelo fiscal. Somente devem permanecer em posse do candidato caneta esferográfica de material transparente, com tinta azul ou preta de ponta grossa, documento de identidade, lanche e água, se houver. A utilização de qualquer material não permitido em edital é expressamente proibida, acarretando a imediata exclusão do candidato.
3. Certifique-se de que este caderno:
 - contém 70 (setenta) questões;
4. Cada questão oferece 5 (cinco) alternativas de respostas, representadas pelas letras A, B, C, D e E, sendo apenas 1 (uma) a resposta correta.
5. No caderno de prova, pode-se rabiscar, riscar e calcular.
6. Será respeitado o tempo para realização da prova conforme previsto em edital, incluindo o preenchimento da grade de respostas.
7. Os candidatos, ao deixarem o local de prova, poderão levar consigo apenas a capa da prova, que contém, no verso, um espaço para anotação dos gabaritos.
8. A responsabilidade referente à interpretação dos conteúdos das questões é exclusiva do candidato.
9. Os dois últimos candidatos deverão retirar-se da sala de prova ao mesmo tempo, devendo assinar a Ata de Prova.
10. Os gabaritos preliminares da prova objetiva serão divulgados na data descrita no Cronograma de Execução.
11. Ao final da prova foram disponibilizadas duas folhas para rascunho.

Boa prova!



Espaço para anotação dos gabaritos

Questão	Gabarito
01	
02	
03	
04	
05	
06	
07	
08	
09	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	

Questão	Gabarito
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	
40	
41	
42	
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	
50	

Questão	Gabarito
51	
52	
53	
54	
55	
56	
57	
58	
59	
60	
61	
62	
63	
64	
65	
66	
67	
68	
69	
70	

QUESTÃO 01 – Para quais valores de a, b, c, d, e, f a matriz $J = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ a & 2 & d & e \\ b & 0 & 1 & 0 \\ c & 0 & f & 0 \end{pmatrix}$ é diagonalizável?

- A) Não pode ser diagonalizável.
- B) Apenas para números inteiros.
- C) Somente para números positivos.
- D) Para quaisquer valores.
- E) Somente para valores nulos.

QUESTÃO 02 – Calcule as coordenadas de $1 + t + t^2$ na base $(1, t - 1, (t - 1)^2)$, considerando $E = \mathbb{R}_2[t]$, sendo as coordenadas: (λ, μ, η) .

- A) $\eta = 1, \mu = 3, \lambda = 3$
- B) $\eta = 0, \mu = 3, \lambda = 3$
- C) $\eta = -1, \mu = 1, \lambda = 1$
- D) $\eta = 1, \mu = 2, \lambda = 1$
- E) $\eta = 3, \mu = 3, \lambda = 3$

QUESTÃO 03 – O vetor diretor de uma reta r é $\vec{v} = (-1, 2)$ e passa pelo ponto $P(-5, -5)$. A outra reta s tem pendente $m = -2$ e passa pelo ponto $N(0, 5)$. Em relação à disposição das retas, elas:

- A) São perpendiculares.
- B) São paralelas.
- C) Se cruzam.
- D) São tangentes.
- E) Não são retas.

QUESTÃO 04 – Dados os vetores $\vec{u} = (5, 4)$ e $\vec{v} = (-3, 2)$, calcule o produto escalar e o ângulo que elas formam entre si:

- A) 7; 107°
- B) 7; -107°
- C) -7; 72°
- D) 7; 72°
- E) -7; 107°

QUESTÃO 05 – Calcule o limite de $\lim_{x \rightarrow \infty} (\sqrt{x^4 + x^2} + \sqrt{x^2 + 5x} - x^2 - x)$:

- A) 1
- B) 5
- C) ∞
- D) 0
- E) 3

QUESTÃO 06 – Determine os valores de a e b para que a função abaixo seja contínua em todo o seu domínio:

$$f(x) = \begin{cases} -3.\text{sen}(x) & \text{se } x < -\frac{\pi}{2} \\ a.\text{sen}(x) + b & \text{se } -\frac{\pi}{2} \leq x \leq \frac{\pi}{2} \\ \cos(x) & \text{se } x > \frac{\pi}{2} \end{cases}$$

- A) $a = \frac{3}{2}; b = \frac{3}{2}$
- B) $a = -\frac{3}{2}; b = \frac{3}{2}$
- C) $a = \frac{3}{2}; b = -\frac{3}{2}$
- D) $a = -\frac{3}{2}; b = -\frac{3}{2}$
- E) $a = \frac{2}{3}; b = \frac{3}{2}$

QUESTÃO 07 – Determine a matriz inversa de $A = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & -1 & 4 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$:

- A) $A^{-1} = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & 1 \\ 5 & 4 & 0 \end{pmatrix}$
- B) $A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & -1 & 4 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$
- C) $A^{-1} = \begin{pmatrix} -4 & 5 & 17 \\ 4 & -5 & -4 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$
- D) $A^{-1} = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} -4 & 5 & 17 \\ 4 & -5 & -4 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$
- E) $A^{-1} = \begin{pmatrix} -5 & 3 & 12 \\ 0 & -1 & 4 \\ -1 & 1 & -4 \end{pmatrix}$

QUESTÃO 08 – O ponto $P(3, 45^\circ, 60^\circ)$ está expresso em coordenadas esféricas. Encontre suas coordenadas cartesianas:

$$A_x = r \cdot \sin(\theta) \cdot \cos(\varphi)$$

$$A_y = r \cdot \sin(\theta) \cdot \sin(\varphi)$$

$$A_z = r \cdot \cos(\theta)$$

- A) $P\left(\frac{3\sqrt{2}}{4}, \frac{3\sqrt{6}}{4}, \frac{3\sqrt{2}}{2}\right)$
 B) $P\left(\frac{3\sqrt{6}}{4}, \frac{3\sqrt{2}}{4}, \frac{3\sqrt{2}}{4}\right)$
 C) $P\left(\frac{3\sqrt{2}}{2}, \frac{3\sqrt{2}}{4}, \frac{3\sqrt{2}}{2}\right)$
 D) $P\left(\frac{3\sqrt{2}}{4}, \frac{3\sqrt{2}}{2}, \frac{3\sqrt{2}}{2}\right)$
 E) $P\left(\frac{3\sqrt{2}}{4}, \frac{3\sqrt{6}}{4}, \frac{3\sqrt{6}}{4}\right)$

QUESTÃO 09 – Simplifique por *Karnaugh* a função cuja expressão, em termos canônicos, é $f(x, y, z) = \sum_3 m(2, 5, 6)$:

- A) $f(x, y, z) = xyz + x\bar{y}z + \bar{x}\bar{y}z$
 B) $f(x, y, z) = x\bar{y}z + \bar{x}y\bar{z} + xy\bar{z}$
 C) $f(x, y, z) = x\bar{y}\bar{z} + xyz + \bar{x}\bar{y}z$
 D) $f(x, y, z) = xyz + xy\bar{z} + \bar{x}yz$
 E) $f(x, y, z) = xyz + x\bar{y}z + \bar{x}yz$

QUESTÃO 10 – A primitiva de $\int \frac{x}{\sqrt{x^2+1}} dx$ é:

- A) $\left(\sqrt{x^2+1}\right)^{-1} + C$
 B) $\sqrt{x^2+1} + C$
 C) $x^2 + 1 + C$
 D) $x^2 + C$
 E) C

QUESTÃO 11 – Considere a proposição abaixo:

“Em toda turma da minha universidade, existe pelo menos um aluno canhoto.”

A negação da proposição acima é logicamente equivalente à proposição:

- A) Existe uma turma na minha universidade na qual há, no máximo, um aluno canhoto.
 B) Há, pelo menos, uma turma da minha universidade na qual não existe aluno canhoto.
 C) Não há turma na minha universidade na qual todos os alunos sejam canhotos.
 D) Em cada uma das turmas da minha universidade, não há aluno algum que seja canhoto.
 E) Em nenhuma turma da minha universidade, há algum aluno que seja canhoto.

QUESTÃO 12 – A proposição $(p \leftrightarrow q) \rightarrow (p \rightarrow q)$ é equivalente a:

- A) Falso
 B) $p \rightarrow \sim q$
 C) Verdadeiro
 D) $p \rightarrow q$
 E) $(q \rightarrow p) \wedge (p \rightarrow q)$

QUESTÃO 13 – Um motoqueiro possui “n” entregas para realizar em “n” pontos distintos de uma cidade, podendo fazer a entrega em qualquer ordem. O entregador dispõe de uma tabela de distâncias que informa o tempo exato para se locomover de moto entre cada par de pontos de entrega. Considere distâncias assimétricas, ou seja, $\text{dist}(a,b)$ e $\text{dist}(b,a)$ podem ser diferentes. Se o entregador resolver avaliar todas as possíveis soluções para escolher a sequência de entregas cuja distância a ser percorrida seja mínima, quantas rotas ele iria avaliar para $n=5$? Resolva o problema ignorando a distância que seria gasta para o entregador se locomover até o primeiro ponto de entrega.

- A) 5.
- B) 25.
- C) 60.
- D) 120.
- E) 240.

QUESTÃO 14 – Seja um código de Hamming sistemático com a seguinte matriz de comprovação tal que $H = (-P^T | I_r)$:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & * & * & * & * \\ 0 & 1 & 1 & * & * & * & * \\ 1 & 0 & 1 & * & * & * & * \end{pmatrix}$$

Transmite-se a palavra código $Y=0000000$ e, durante a transmissão, se produzem erros nas posições 2, 3, 4 e 5. Que mensagem de usuário descodificaríamos?

- A) $X = 0100$
- B) $X = 0111$
- C) $X = 0011$
- D) $X = 0010$
- E) $X = 1001$

QUESTÃO 15 – Considere as premissas a seguir verdadeiras:

Premissa 1: Se hoje é sábado, então Heide vai à praia e Luiz vai assistir ao jogo de futebol.
 Premissa 2: Se Heide vai à praia ou Marcos vai trabalhar, então Alessandra faz o churrasco.
 Premissa 3: Hoje, Luiz foi assistir ao jogo de futebol.
 Premissa 4: Hoje, Alessandra não fez o churrasco.

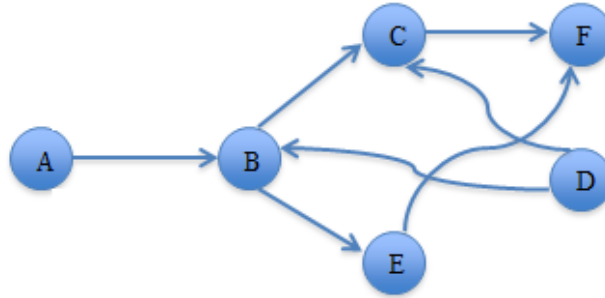
É correto concluir:

- A) Hoje é sábado e Heide foi à praia.
- B) Hoje não é sábado e Heide foi à praia.
- C) Hoje não é sábado e Marcos não foi trabalhar.
- D) Heide foi à praia ou Marcos foi trabalhar.
- E) Hoje é sábado e Marcos foi trabalhar.

QUESTÃO 16 – Uma enquête foi realizada com 50 pessoas sobre as preferências de leitura de duas revistas, A e B. Observou-se que os que leem as duas revistas são o dobro do que os que leem apenas a A, o triplo do que os que leem apenas a B e o quádruplo do que os que não leem nenhuma das duas revistas. Quantas pessoas leem a revista A?

- A) 24
- B) 30
- C) 32
- D) 36
- E) 40

QUESTÃO 17 – Considere o grafo G abaixo e as afirmações feitas sobre G:



- I. O grafo é planar.
- II. O menor caminho direcionado medido em número de arcos entre os nós D e F tem comprimento 2.
- III. DABCEF representa uma ordenação topológica válida dos nós do grafo.
- IV. Existe algum caminho direcionado entre D e todos os outros nós do grafo.
- V. O maior componente fortemente conexo de G é composto por um único nó, ou seja, não existe em G um par de nós distintos x e y que tenha um caminho direcionado entre x e y e um caminho direcionado entre y e x.

Quais estão corretas?

- A) Apenas II e III.
- B) Apenas I, II e IV.
- C) Apenas I, III e V.
- D) Apenas I, II, III e V.
- E) I, II, III, IV e V.

QUESTÃO 18 – O tempo, t , de um determinado processo, segue uma distribuição exponencial, tal que $f(t) = 0,25e^{-0,25t}$ para $t > 0$. Qual a probabilidade de a duração desse processo ser menor do que 10 segundos?

- A) 15,8%.
- B) 22,1%.
- C) 25,0%.
- D) 68,5%.
- E) 91,8%.

QUESTÃO 19 – Considere um conjunto S com “n” elementos distintos. Considerando $n=10$, quantos subconjuntos de S com até “n” elementos é possível formar?

- A) 120.
- B) 512.
- C) 1024.
- D) 1814400.
- E) 1240000.

QUESTÃO 20 – Calcule a média, a mediana e a moda da seguinte série de números: 5, 3, 6, 5, 4, 5, 2, 8, 6, 5, 4, 8, 3, 4, 5, 4, 8, 2, 5, 4.

- A) 4,8; 5; 5
- B) 4,8; 10; 20
- C) 5,0; 10; 10
- D) 4,8; 20; 10
- E) 4,8; 5; 10

QUESTÃO 21 – Dadas as seguintes relações de recorrência:

- I. $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$
- II. $T(n) = 8T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$
- III. $T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$

As relações de recorrência I, II, e III pertencem, nessa ordem, às classes de complexidade:

- A) $\theta(n^2)$, $\theta(n^3)$, e $\theta(n)$
- B) $\theta(n)$, $\theta(n^2)$, e $\theta(n^3)$
- C) $\theta(n \log n)$, $\theta(n^3)$, e $\theta(\log n)$
- D) $\theta(\log n)$, $\theta(n \log n)$, e $\theta(n^3)$
- E) $\theta(n^2)$, $\theta(n^2)$, e $\theta(n^2)$

QUESTÃO 22 – Dado o trecho de código

```
int i, j, c;  
c = 1;  
for (i = 1; i < n; i = i*2){  
    for (j = 1; j <= n; j++){  
        c=c+1;  
    }  
}
```

Assumindo que a instrução $c=c+1$ é $O(1)$, a expressão que melhor define a ordem de complexidade desse trecho é:

- A) $O(n \log n)$
- B) $O(\log n)$
- C) $O(n)$
- D) $O(n^2)$
- E) $O(\sqrt{n})$

QUESTÃO 23 – Selecione o menor item do vetor e, a seguir, troque-o com o item que está na primeira posição do vetor. Repita essas duas operações com os $n - 1$ itens restantes, depois com os $n - 2$ itens, até que reste apenas um elemento. Qual é o método de ordenação descrito?

- A) Por seleção.
- B) Por inserção.
- C) *Shellsort*.
- D) *Quicksort*.
- E) *Heapsort*.

QUESTÃO 24 – Sobre árvores binárias, é correto afirmar que:

- A) É uma árvore em que todo nó interno contém um registro e, para cada nó, a seguinte propriedade é verdadeira: todos os registros com chaves menores estão na subárvore esquerda e todos os registros com chaves maiores estão na subárvore direita.
- B) A altura de um nó é o comprimento do caminho mais longo deste nó até um nó folha. A altura de uma árvore é a altura do nó raiz.
- C) Se o nível do nó raiz de uma árvore binária é zero; se um nó está no nível i , a raiz de suas duas subárvores está no nível $i+2$.
- D) O número de subárvores de um nó é chamado de grau. Um nó de grau dois é chamado de nó externo ou nó folha.
- E) Para encontrar um registro que contém a chave x em uma árvore binária de pesquisa, primeiro compare-a com a chave que está na raiz. Se é menor, vá para a subárvore da direita; se é maior, vá para a subárvore da esquerda.

QUESTÃO 25 – Para medir o custo de execução de um algoritmo, é comum definir uma função de complexidade f , em que $f(n)$ é a medida de tempo necessário para executar um algoritmo para um problema de tamanho n . Considere as afirmações abaixo sobre funções de complexidade:

- I. Se $f(n)$ é uma medida de quantidade de tempo necessário para executar um algoritmo em um problema de tamanho n , então f é chamada função de complexidade de tempo.
- II. Se $f(n)$ é uma medida de quantidade de memória necessária para executar um algoritmo de tamanho n , então f é chamada função de complexidade de espaço.
- III. A complexidade de tempo não representa o tempo diretamente, mas é estimada pelo número de vezes que determinada operação relevante é executada.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas I e II.
- E) I, II e III.

QUESTÃO 26 – Sobre funções de transformação (*hashing*), analise as seguintes assertivas:

- I. Se o número de chaves N e o tamanho da tabela M são iguais, então temos uma função de transformação perfeita mínima, isto é, apenas um acesso à tabela é necessário e não há lugares vazios na tabela.
- II. Uma das formas de resolver as colisões é construir uma lista encadeada para cada endereço da tabela, no qual as chaves com o mesmo endereço são encadeadas em uma lista linear.
- III. Uma função transformação linear ocorre quando as chaves são localizadas em um único acesso, não há espaço vazio na tabela e o processamento é realizado na ordem lexicográfica.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas I e II.
- E) I, II e III.

QUESTÃO 27 – Considere o seguinte código em Linguagem C:

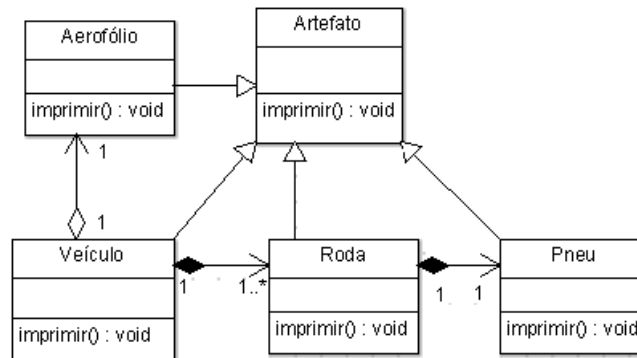
```
int a = 7, b = 9, c = -1;
int *ptr, *pty, *ptx;
ptr = &a;
ptx = &b;
pty = &c;

printf ("%d %d %d %d %d %d \n", a, b, c,
*ptr, *pty, *ptx);
a = *ptr + *pty;
b = *ptx + 1;
printf ("%d %d %d %d %d %d \n", a, b, c,
*ptr, *pty, *ptx);
```

Assinale a alternativa que corresponde à saída impressa na tela.

- A) 7 9 -1 7 -1 9
6 10 -1 7 0 9
- B) 7 9 -1 7 -1 9
6 10 -1 6 -1 10
- C) 7 9 -1 7 -1 9
6 10 -1 3 -2 9
- D) 7 9 -1 7 -1 9
6 10 -1 4 -3 10
- E) 7 9 -1 7 -1 9
6 10 -1 5 -4 10

QUESTÃO 28 – De acordo com o diagrama de classes UML a seguir, assinale a alternativa correta.



- A) O relacionamento entre "Veículo" e "Roda" se relaciona diretamente com polimorfismo.
- B) O relacionamento entre "Roda" e "Pneu" se relaciona diretamente com polimorfismo.
- C) O relacionamento entre "Veículo" e "Pneu" se relaciona diretamente com polimorfismo.
- D) O relacionamento entre "Artefato" e "Veículo" se relaciona diretamente com polimorfismo.
- E) O relacionamento entre "Veículo" e "Aerofólio" se relaciona diretamente com polimorfismo.

QUESTÃO 29 – Um algoritmo de compressão toma como entrada uma sequência de bits (*bitstream*), e a converte em outro *bitstream*, representando a entrada comprimida. Analise as assertivas abaixo sobre a técnica de compressão de Huffman:

- I. É mais eficiente, para compressão de arquivos texto, do que a técnica de codificação corrida (do inglês RLE – *run-length encoding*).
- II. A técnica exige como entradas um *bitstream* e um conjunto de códigos livres de prefixo, que associa símbolos a um conjunto de bits.
- III. O *bitstream* comprimido resultante inclui o conjunto de códigos utilizado para realizar a compressão.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas I e II.
- E) Apenas I e III.

QUESTÃO 30 – Assinale a alternativa que contém uma estrutura de controle que permite que coleções de instruções, na linguagem de programação C, sejam executadas repetidamente com o controle de execução baseado em uma expressão booleana ao invés de um contador.

- A) for
- B) if
- C) while
- D) switch
- E) else

QUESTÃO 31 – Assinale a alternativa correta em relação ao Paradigma Imperativo de Linguagens de Programação.

- A) Não é baseado na arquitetura de Von Neumann.
- B) É paradigma de linguagens não tipadas.
- C) É paradigma de linguagens orientadas a objeto.
- D) É baseado na arquitetura de Harvard.
- E) Descreve uma sequência de passos que mudam o estado de um programa.

QUESTÃO 32 – Assinale a alternativa correta sobre as definições básicas de grafos.

- A) Um hipergrafo é um grafo direcionado em que cada aresta conecta dois vértices apenas.
- B) Um grafo ponderado é um grafo não direcionado no qual todos os pares de vértices são adjacentes entre si.
- C) Uma floresta é um grafo não direcionado acíclico e conectado.
- D) Uma árvore livre é um grafo não direcionado acíclico, podendo ou não ser conectado.
- E) Um grafo direcionado é fortemente conectado se cada dois vértices quaisquer forem alcançáveis a partir um do outro.

QUESTÃO 33 – Quando um programa precisa classificar uma matriz de objetos de dados numéricos de algum tipo, normalmente usa um subprograma (ou função) para o processo de classificação. No ponto em que o processo de classificação é necessário, uma instrução como *sort_int(list, list_len)* é colocada no programa. Essa chamada é um exemplo de abstração de:

- A) Dados.
- B) Encapsulamento.
- C) Repetição.
- D) Condição.
- E) Processo.

QUESTÃO 34 – Quanto aos métodos de alocação de espaço em disco para arquivos, analise as afirmações abaixo e assinale V, se verdadeiras, ou F, se falsas.

- () Na alocação contígua, a alocação de espaço em disco para novos arquivos pode ser dificultada pelo problema de fragmentação externa.
- () A alocação interligada provê acesso eficiente tanto a arquivos de acesso sequencial quanto de acesso direto.
- () Na alocação indexada, cada arquivo possui um bloco de índice. Para arquivos grandes, são necessários mecanismos que vinculem diferentes blocos de índices, como índices multinível, por exemplo.

A ordem correta de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é:

- A) V – V – F.
- B) F – V – V.
- C) V – F – F.
- D) F – F – V.
- E) V – F – V.

QUESTÃO 35 – As árvores B+ são estruturas usadas para indexar campos de pesquisa e tornar eficiente o acesso a registros armazenados com base nos valores destes campos. Analise as afirmações abaixo sobre árvores B+, assinalando V, se verdadeiras, ou F, se falsas.

- () Os nodos folha são geralmente ligados entre si para proporcionar acesso ordenado aos registros a partir do campo de pesquisa.
- () Todos os nodos da árvore possuem valores relativos ao campo indexado, bem como ponteiros para o registro correspondente (ou para o bloco que contém o registro).
- () Alguns valores do campo indexado que aparecem em nós folhas são repetidos em nós não folha da árvore.

A ordem correta de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é:

- A) V – F – F.
- B) V – V – F.
- C) F – V – V.
- D) F – F – F.
- E) V – F – V.

QUESTÃO 36 – As arestas são exploradas a partir do vértice v mais recentemente descoberto que ainda possui arestas não exploradas saindo dele. Quando todas as arestas adjacentes a v tiverem sido exploradas, a busca anda para trás para explorar vértices que saem do vértice do qual v foi descoberto. O processo continua até que sejam descobertos todos os vértices alcançáveis a partir do vértice original. Qual algoritmo de grafos possui a estratégia descrita acima?

- A) Ordenação topológica.
- B) Busca em profundidade.
- C) Componentes fortemente conectados.
- D) Árvore geradora mínima.
- E) Busca em largura.

QUESTÃO 37 – Sobre ordenação topológica em grafos, é correto afirmar que:

- A) A busca em largura é utilizada para obter a ordenação topológica de um grafo direcionado acíclico.
- B) A ordenação topológica de um grafo pode ser vista como uma ordenação de suas arestas ao longo de uma linha horizontal, de tal forma que todos os vértices estão classificados em ordem crescente.
- C) A ordenação topológica de um grafo direcionado acíclico $G=(V,A)$ é uma ordenação linear de todos os seus vértices tal que G contém uma aresta (u, v) , então u aparece antes de v .
- D) A busca binária é utilizada para obter a ordenação topológica de um grafo cíclico não direcionado.
- E) O algoritmo para obter a ordenação topológica de um grafo direcionado usa o transposto do grafo que consiste de todas as arestas com as suas direções invertidas.

QUESTÃO 38 – Sobre tipos de dados, é correto afirmar que:

- A) Tipos *booleanos* são valores que são mantidos fixos pelo compilador.
- B) O *double* é um tipo inteiro duplo com menor precisão do que o tipo inteiro.
- C) A faixa de valores dos tipos inteiros tem somente dois elementos: um para verdadeiro e outro para falso.
- D) Uma conversão de tipos implícita consiste em uma modificação do tipo de dados executado, automaticamente, pelo compilador.
- E) Vetores, matrizes e ponteiros são exemplos de tipos de dados primitivos (básicos).

QUESTÃO 39 – Considere os seguintes formalismos:

- I. Autômatos finitos.
- II. Autômatos finitos com uma pilha.
- III. Autômatos finitos com duas pilhas.

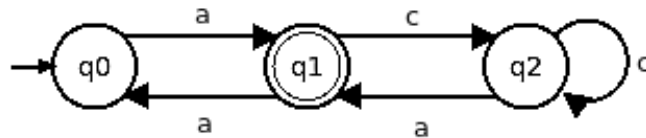
Quais contêm SOMENTE os formalismos nos quais a variante não determinística reconhece o mesmo conjunto de linguagens que a respectiva versão determinística?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas I e III.
- D) Apenas II e III.
- E) I, II e III.

QUESTÃO 40 – Considere a gramática G descrita a seguir: conjunto de terminais $\{a,c\}$, conjunto de não terminais $\{S,A\}$, símbolo inicial S e contendo as produções abaixo:

$S \rightarrow AcS$
 $S \rightarrow A$
 $A \rightarrow aAa$
 $A \rightarrow a$

Considere também o autômato finito A sobre o alfabeto $\{a,c\}$, com conjunto de estados $\{q_0, q_1, q_2\}$ — dos quais q_0 é inicial e q_1 é final — e com função de transição de estados determinada pelo seguinte grafo:



Seja $L(G)$ a linguagem gerada pela gramática G e $L(A)$ a linguagem reconhecida pelo autômato A , assinale a alternativa correta.

- A) $L(G)$ é regular e $L(A)$ é subconjunto próprio de $L(G)$.
- B) $L(G)$ não é regular e $L(A)$ é subconjunto próprio de $L(G)$.
- C) $L(A) = L(G)$.
- D) $L(G)$ é regular e $L(G)$ é subconjunto próprio de $L(A)$.
- E) $L(G)$ não é regular e $L(G)$ é subconjunto próprio de $L(A)$.

QUESTÃO 41 – Abaixo são apresentadas duas linguagens formais sobre o alfabeto $\{a,b,c\}$:

$$L_1 = \{ a^n b^n \mid n > 1 \}$$

$$L_2 = \{ b^n a^p c^q \mid n \geq 0, p \geq 0, q \geq 0 \}$$

Considere as seguintes afirmações:

- I. L_1 é uma linguagem regular.
- II. L_2 é uma linguagem regular.
- III. L_2 é uma linguagem livre de contexto.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas I e III.
- D) Apenas II e III.
- E) I, II e III.

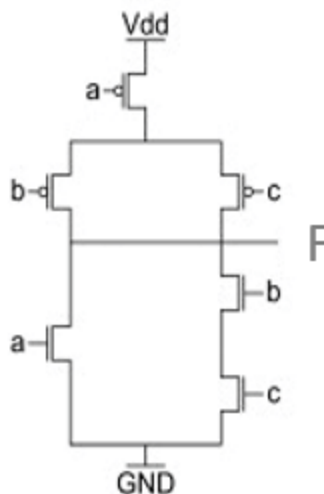
QUESTÃO 42 – Um bit de paridade par ou ímpar pode ser adicionado a uma palavra de N bits para indicar se o número de bits que valem 1 na palavra é par ou ímpar. Sobre paridade e bit de paridade, analise as assertivas abaixo:

- I. Usa-se normalmente as portas lógicas OR ou NOR para calcular e gerar o bit de paridade.
- II. O bit de paridade par da palavra de 8 bits 00011100 é 1.
- III. A palavra de 8 bits 10100011 é enviada por um canal de comunicação de dados com bit de paridade par 0. Se um dos bits da palavra inverter durante a transmissão devido a ruído, a nova paridade calculada desta palavra na chegada da transmissão será 1, e, com isso, detecta-se um erro.
- IV. Um bit de paridade em uma palavra de N bits é capaz de detectar até dois bits errados.
- V. Para calcular a paridade de uma palavra de 4 bits, serão necessárias 3 portas XOR ou 3 portas XNOR.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I e III.
- B) Apenas II e IV.
- C) Apenas II e V.
- D) Apenas II, III e V.
- E) I, II, III, IV e V.

QUESTÃO 43 – Com base na figura abaixo, analise as assertivas que seguem:



- I. A saída da função F está no valor lógico 1 quando as entradas a, b, c estão, respectivamente, nos valores lógicos 0,1,0 ou 0,0,1.
- II. Basta a entrada estar no valor lógico 0 para que a saída da função F atinja o valor lógico 0 também.
- III. A função booleana da função F pode ser representada por: $F = \overline{b \cdot c + a}$
- IV. Se os transistores NMOS controlados pelas entradas b e c estão conduzindo, então a saída da função F está no valor lógico 0.
- V. Usando o teorema De Morgan, podemos afirmar que a função booleana F é equivalente a:

$$F = \overline{a \cdot b} + \overline{a \cdot c}$$

Quais estão corretas?

- A) Apenas II e III.
- B) Apenas II e IV.
- C) Apenas I, III e IV.
- D) Apenas I, III e V.
- E) Apenas I, III, IV e V.

QUESTÃO 44 – Considere um computador no qual o interpretador do nível 0 (hardware interpretando o microcódigo) gasta 20 nanosegundos (20×10^{-9} segundos) por microinstrução, e o interpretador do nível 1 (microcódigo interpretando a linguagem de máquina convencional) necessita de 25 microinstruções para interpretar uma instrução de máquina convencional. Um programa teste, já em linguagem de máquina convencional, leva 50 segundos para executar.

- a) Quanto tempo levará o programa teste para executar se o tempo para executar uma microinstrução for aumentado para 30 nanosegundos?
- b) Quanto tempo levará o programa teste para executar se uma instrução de máquina convencional necessitar de somente 15 microinstruções para ser interpretada?
- A) a) T = 60 segundos e b) 15 segundos.
B) a) T = 65 segundos e b) 20 segundos.
C) a) T = 70 segundos e b) 25 segundos.
D) a) T = 75 segundos e b) 30 segundos.
E) a) T = 80 segundos e b) 35 segundos.

QUESTÃO 45 – Um impasse (*deadlock*) pode ser definido como a condição em que todo processo, em um conjunto de processos, aguarda por um evento que somente outro processo desse conjunto poderá fazer acontecer. De acordo com Coffman et al. (1971), as condições para que ocorra um impasse (de recurso) são encadeamento circular de dois ou mais processos, exclusão mútua, posse e espera de recursos,

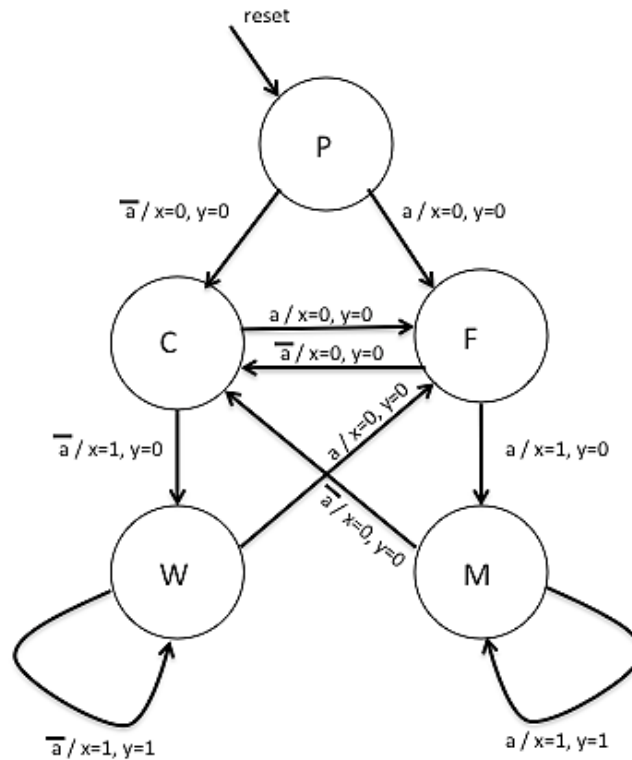
- A) Não preempção de recursos; ao menos três destas condições presentes ao mesmo tempo.
B) Não preempção de recursos; todas estas condições presentes ao mesmo tempo.
C) Preempção de recursos; ao menos três destas condições presentes ao mesmo tempo.
D) Preempção de recursos; todas estas condições presentes ao mesmo tempo.
E) Combinação de preempção e não preempção de recursos; todas estas condições presentes ao mesmo tempo.

QUESTÃO 46 – No sistema operacional, existem três métodos fundamentais de realizar entrada e saída (E/S). O método mais simples é chamado de E/S _____, em que se tem a CPU realizando todo o trabalho. Na E/S _____, a CPU não fica tão dedicada à rotina de E/S como no método anterior, podendo realizar outras atividades enquanto a operação de E/S está em andamento. Já a E/S _____ tem o menor consumo de CPU dentre os três métodos, porém, em geral, tem o menor desempenho.

Assinale a alternativa que preenche, correta e respectivamente, as lacunas do trecho acima.

- A) usando interrupção – programada – usando DMA
B) programada – usando interrupção – usando DMA
C) usando interrupção – usando DMA – programada
D) usando DMA – programada – usando interrupção
E) programada – usando DMA – usando interrupção

QUESTÃO 47 – Sobre a Máquina de Estados Finita com 5 estados (P,C,F,W,M) síncrona ao pulso de subida do relógio, representada a seguir, analise as assertivas abaixo:



- I. A máquina representada nesta questão é do tipo Moore, pois os valores das saídas **x** e **y** só dependem do estado em que a máquina se encontra.
- II. Para a saída **y** atingir o valor 1 lógico após o reset da máquina, é necessário, pelo menos, 2 pulsos de subida do relógio.
- III. Após o reset da máquina, se o valor de entrada ficar em 0 por 3 subidas do relógio consecutivas, a máquina atingirá o estado W.
- IV. Quando a máquina se encontra no estado F, o próximo estado da máquina, ao vir a subida do relógio, é C se $a=1$ ou M se $a=0$.
- V. As saídas **x** e **y** só valem zero durante o reset da máquina.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I e III.
- B) Apenas I e V.
- C) Apenas II e III.
- D) Apenas II, III e IV.
- E) Apenas II, III e V.

QUESTÃO 48 – Um computador tem uma cache de dois níveis. Suponha que 80% das referências à informação sejam atendidas pela cache de primeiro nível, 15% pela cache de segundo nível e 5% pela memória principal. Os tempos de acesso são 5 ns, 15 ns e 60 ns, respectivamente. Qual é o tempo médio de acesso do sistema?

- A) 09 ns.
- B) 11 ns.
- C) 15 ns.
- D) 21 ns.
- E) 25 ns.

QUESTÃO 49 – Dado um disco com rotação de 2.400 RPM, com 120 cilindros e 6 trilhas por cilindro, cada trilha possui 16 setores e cada setor tem 512 bytes. Considerando que o tempo médio de *seek* é de 60 ms, o tempo de *seek* entre cilindros adjacentes é de 10 ms e o tempo de transferência é de 15 ms, quanto tempo será necessário para ler 10 setores?

- A) 0,0485 segundos.
- B) 0,0685 segundos.
- C) 0,0885 segundos.
- D) 0,1285 segundos.
- E) 0,1485 segundos.

QUESTÃO 50 – Qual o número total de processos criados com a execução do programa a seguir? Considere que todas as operações executadas serão realizadas com sucesso.

```
int main (void){
    unsigned long int i;
    for(i=0; i<6;i++)
        if ( fork() >= 0 )
            continue;
        else break;
}
```

- A) Sete.
- B) Oito.
- C) Trinta e dois.
- D) Trinta e três.
- E) Sessenta e quatro.

TECNOLOGIA DA COMPUTAÇÃO

QUESTÃO 51 – Quando um predicado da cláusula WHERE de uma consulta SQL aninhada referencia algum atributo de uma relação presente na consulta externa, tais consultas são ditas correlacionadas (ou correlatas). Seja Q uma consulta definida por SELECT DISTINCT SALARIO FROM EMPRESA WHERE SALARIO > ALL (SELECT Salario FROM EMPRESA) OR SALARIO < ANY (SELECT Salario FROM EMPRESA).

A expressão SQL que utiliza consultas correlacionadas e cujo resultado é o mesmo resultado de Q é:

- A) SELECT DISTINCT Salario FROM EMPRESA AS E WHERE EXISTS (SELECT * FROM EMPRESA AS I WHERE I.Salario = E.Salario)
- B) SELECT DISTINCT Salario FROM EMPRESA AS E WHERE EXISTS (SELECT * FROM EMPRESA AS I WHERE I.Salario >= E.Salario)
- C) SELECT DISTINCT Salario FROM EMPRESA AS E WHERE EXISTS (SELECT * FROM EMPRESA AS I WHERE I.Salario <= E.Salario)
- D) SELECT DISTINCT Salario FROM EMPRESA AS E WHERE EXISTS (SELECT * FROM EMPRESA AS I WHERE I.Salario > E.Salario)
- E) SELECT DISTINCT Salario FROM EMPRESA AS E WHERE EXISTS (SELECT * FROM EMPRESA AS I WHERE I.Salario < E.Salario)

QUESTÃO 52 – Com respeito à abordagem de cópia distinguida para o controle de concorrência de banco de dados distribuídos, analise as afirmações abaixo e assinale V, se verdadeiras, ou F, se falsas.

- () Uma cópia particular de cada item de dados é eleita como cópia distinguida, para que quaisquer solicitações de bloqueio e desbloqueio sejam desviadas do site que contém tal cópia.
- () Na técnica de site primário, quando uma transação obtém um *read_lock*, todas as cópias do item de dados devem ser atualizadas antes de liberar o bloqueio.
- () A técnica de cópia primária tenta distribuir a carga de coordenação de bloqueio entre vários sites.
- () O uso de site de backup para a técnica de site primário ameniza o problema de sobrecarga do site primário, o que minimiza gargalos no sistema.
- () A técnica de cópia primária em geral possui menor confiabilidade e menor disponibilidade do que a técnica de site primário.

A ordem correta de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é:

- A) V – F – F – V – V.
- B) F – V – F – F – F.
- C) F – F – V – F – F.
- D) V – F – F – V – F.
- E) F – V – V – F – V.

QUESTÃO 53 – Em relação à gestão de riscos no gerenciamento de projetos de software, analise as afirmações abaixo, assinalando V, se verdadeiras, ou F, se falsas.

- () Para identificar os riscos mais significativos em um projeto, a análise de riscos deve associar a cada risco uma medida representando sua probabilidade de ocorrência, e uma avaliação de seu impacto.
- () Existem diferentes estratégias para gerenciar riscos identificados. Um plano de contingência visa reduzir a probabilidade de ocorrência de um risco, e minimizar o seu impacto.
- () A gerência de riscos é um processo contínuo, pois, à medida que o projeto avança, os riscos gerenciados e as respectivas estratégias de gerência associadas podem se alterar.

A ordem correta de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é:

- A) V – F – V.
- B) V – F – F.
- C) F – V – F.
- D) F – F – V.
- E) V – V – V.

QUESTÃO 54 – Em Rede de Computadores, qual o nome do processo que permite fazer tunelamento?

- A) Encapsulamento.
- B) Reescrita.
- C) Processamento.
- D) VPN.
- E) IPv6.

QUESTÃO 55 – A paginação de sobra (*shadow paging*) é uma técnica útil na recuperação após falhas em sistemas de bancos de dados. Sobre essa técnica, assinale a alternativa INCORRETA.

- A) O uso de logs e checkpoints são dispensáveis no contexto multiusuário com transações concorrentes.
- B) Quando uma página é atualizada, essa página muda de local no disco, se não ocorrer falha na execução da transação.
- C) No início de uma transação, o diretório cujas entradas apontam para as páginas de dados mais recentes no disco (diretório atual) é copiado para um diretório de sombra.
- D) Durante a execução da transação, o diretório de sombra não é modificado.
- E) Na ocorrência de falha, o estado de banco de dados antes da execução da transação está disponível por meio do diretório de sombra.

QUESTÃO 56 – Analise as seguintes assertivas sobre a notação UML 2.0:

- I. Um diagrama de classes ressalta relações estruturais entre elementos classificadores, tipicamente classes e interfaces.
- II. Diagramas de comunicação permitem modelar a troca de mensagens entre objetos, enfatizando as relações estruturais entre objetos/classes.
- III. Um diagrama de componentes tem por objetivo mostrar a estrutura de um sistema em termos dos componentes de software que devem estar instalados em unidades de processamento (e.g. servidores) para o correto funcionamento do software.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas I e II.
- E) Apenas II e III.

QUESTÃO 57 – As etapas abaixo fazem parte do processo (*pipeline*) de visualização tridimensional:

- 1. Transformação de normalização e recorte.
- 2. Transformação de visualização (câmera).
- 3. Transformação de modelagem.
- 4. Transformação de janela de visão (*viewport*).
- 5. Transformação de projeção.

A ordem correta em que essas etapas são realizadas no processo é:

- A) 3 – 2 – 5 – 1 – 4.
- B) 3 – 5 – 2 – 1 – 4.
- C) 2 – 1 – 4 – 5 – 3.
- D) 2 – 3 – 4 – 1 – 5.
- E) 1 – 3 – 2 – 4 – 5.

QUESTÃO 58 – A técnica de mapeamento de textura baseada na aplicação de uma função de perturbação no vetor normal da superfície, de forma que a iluminação desta seja afetada, é denominada:

- A) Textura procedural.
- B) Textura sólida.
- C) *Bump mapping*.
- D) *Frame mapping*.
- E) *Environment mapping*.

QUESTÃO 59 – A equalização de histograma de cores em uma imagem digital tem como objetivo:

- A) Destacar um determinado canal.
 - B) Realçar diferenças de tonalidade.
 - C) Delimitar bordas.
 - D) Eliminar informações estranhas.
 - E) Converter para um novo modelo de cores.
-

QUESTÃO 60 – No modelo de referência ISO/OSI, qual camada torna possível a comunicação entre computadores com diferentes representações de dados?

- A) Sessão.
 - B) Apresentação.
 - C) Aplicação.
 - D) Transporte.
 - E) Representação.
-

QUESTÃO 61 – A quantização de imagens pode ser entendida como um processo de:

- A) Conversão de cada amostra em uma observação discreta.
 - B) Equalização da distribuição de cores.
 - C) Correção da iluminação.
 - D) Discretização dos valores de brilho.
 - E) Mapeamento dos canais da imagem.
-

QUESTÃO 62 – Relacione a Coluna 1 à Coluna 2, associando os diferentes tipos de falha com as suas descrições.

Coluna 1

- 1. Por queda.
- 2. Por omissão.
- 3. De transição de estado.
- 4. Arbitrária.

Coluna 2

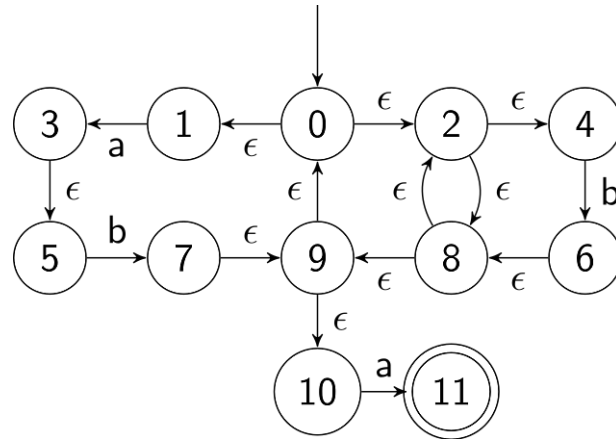
- () O servidor não consegue responder a requisições que chegam.
- () O servidor se desvia do fluxo de controle correto.
- () O servidor produz saídas que nunca deveriam ter produzido, mas não podem ser detectadas como incorretas.
- () O servidor para de funcionar, mas estava funcionando corretamente até parar.

A ordem correta de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é:

- A) 1 – 2 – 3 – 4.
- B) 4 – 1 – 2 – 3.
- C) 3 – 4 – 1 – 2.
- D) 2 – 3 – 4 – 1.
- E) 4 – 2 – 1 – 3.

QUESTÃO 63 – O Autômato Finito Não Determinista (AFND) abaixo foi construído utilizando o algoritmo de Thompson tomando-se como base uma determinada Expressão Regular (ER). Esse AFND deve ser transformado para um Autômato Finito Determinístico (AFD), utilizando o algoritmo de subconjuntos. Em relação à ER e à conversão AFND para AFD, considere as assertivas abaixo, assinalando V, se verdadeiras, ou F, se falsas.

- () A ER de origem é "(ab|b+)+a".
 () A ER de origem é "(ab|b*)+a".
 () A ER de origem é "(ab|b*)*a".
 () O AFD resultante tem 4 estados.
 () O AFD resultante tem 5 estados.



A ordem correta de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é:

- A) V – F – F – F – V.
 B) F – V – F – V – F.
 C) F – V – F – F – V.
 D) F – F – V – F – V.
 E) V – F – V – V – F.

QUESTÃO 64 – Quando um processo na máquina A chama um procedimento na máquina B, o processo chamador em A é suspenso, e a execução do procedimento chamado ocorre em B. Informações podem ser transportadas do chamador para quem foi chamado nos parâmetros e podem voltar no resultado do procedimento. Absolutamente nada da troca de mensagens é visível para o programador. Esse método é conhecido como:

- A) Chamada de Procedimento Remoto (RPC).
 B) Protocolo Universal de Datagramas (UDP).
 C) Protocolo de Transporte em Tempo Real (RTP).
 D) Middleware Orientado a Mensagem (MOM).
 E) Linguagem de Programação de Interface (IDL).

QUESTÃO 65 – Qual protocolo que converte nome em string ASCII em endereço de rede?

- A) Stringle.
 B) DNS.
 C) ARP.
 D) IP.
 E) TCP.

QUESTÃO 66 – O aprendizado de máquina, é um campo de estudo que:

- A) Oferece aos computadores a habilidade de aprender exatamente a função para a qual foram programados.
- B) Dá aos computadores a habilidade de aprender qualquer problema.
- C) Dá aos computadores a habilidade de aprender como um agente deve agir em um ambiente.
- D) Dá aos computadores a habilidade de aprender como reduzir erros.
- E) Dá aos computadores a habilidade de aprender sem serem explicitamente programados para a tarefa.

QUESTÃO 67 – Qual é a classe de algoritmos de sincronização que assegura que, em um conjunto de processos distribuídos, pelo menos, um processo por vez tem acesso a um recurso compartilhado?

- A) Relógios vetoriais.
- B) Eleição.
- C) Exclusão mútua distribuída.
- D) Relógios lógicos.
- E) Posicionamento global.

QUESTÃO 68 – A fase de análise sintática de um compilador pode ser implementada através de reconhecedores (*parsers*) de gramáticas livres de contexto, com estratégias ascendentes (*bottom-up*) ou descendentes (*top-down*). Considere a gramática com cinco produções abaixo, sendo que são não terminais os símbolos S e A, sendo o primeiro o símbolo não terminal inicial da gramática, e, os demais, símbolos terminais:

$$\begin{array}{lcl} S & \rightarrow & Aa \\ S & \rightarrow & bAc \\ S & \rightarrow & bc \\ S & \rightarrow & bda \\ A & \rightarrow & d \end{array}$$

Analise as seguintes assertivas:

- I. A gramática é reconhecida por um analisador preditivo LL(1), pois as características da gramática não inibem a construção da tabela de reconhecimento.
- II. Esta gramática não é reconhecida por um analisador LR(0), pois existe um conflito do tipo empilha-reduz no estado que contém os seguintes itens LR(0) "S \rightarrow bd . a", e "A \rightarrow d".
- III. A gramática é reconhecida por um analisador SLR(1), pois ele resolve o conflito do tipo empilha-reduz LR(0).
- IV. A gramática é LR(1).

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas II e III.
- D) Apenas II e IV.
- E) I, II, III e IV.

QUESTÃO 69 – Árvores de decisão são algoritmos que utilizam:

- A) Estruturas de *IF-ELSE* para realizar aprendizado.
- B) Estruturas de repetição alinhadas para realizar aprendizado.
- C) Aprendizado estatístico para construção de regras no aprendizado.
- D) Exclusivamente funções matemáticas como estruturas de dados elementares para realizar aprendizado.
- E) Paradigma de programação em lógica para realizar aprendizado.

QUESTÃO 70 – Considere as assertivas abaixo sobre teste de sistema:

- O teste de _____ tem por objetivo fazer o software falhar de diferentes maneiras, a fim de verificar a capacidade de recuperação do software a um estado normal de funcionamento.
- O teste de _____ exercita o sistema de forma a observar seu desempenho em situações de demanda anormal de recursos, quer em termos de quantidade, frequência ou volume.
- O teste _____ exercita o software em cada ambiente ou plataforma no qual deve funcionar. Também pode incluir examinar os procedimentos de instalação, softwares para a instalação (e.g. instaladores), e a documentação usada para apresentar o software ao usuário.

Assinale a alternativa que preenche, correta e respectivamente, as lacunas das assertivas acima.

- A) recuperação – stress – de implantação
- B) segurança – stress – beta
- C) recuperação – carga – de implantação
- D) segurança – carga – de implantação
- E) recuperação – stress – beta

RASCUNHO

RASCUNHO