

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Curso: Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Compiladores I

Professor: Mário Luiz Rodrigues Oliveira Atividade: Trabalho Prático I Formiga, MG, 25 de janeiro de 2021

INSTRUÇÕES:

- 1. O trabalho deve, obrigatoriamente, ser realizado individualmente.
- 2. Caso você ache que falta algum detalhe nas especificações, você deverá fazer as suposições que julgar necessárias e escrevê-las junto à resolução do trabalho. Pode acontecer também que a descrição dessa atividade contenha dados e/ou especificações supérfluas para sua solução. Utilize sua capacidade de julgamento para separar o supérfluo do necessário.
- 3. O trabalho pode ser desenvolvido utilizando uma das seguintes linguagens de programação: C (padrão ANSI), C++, Java ou Python 3;
- 4. Cada arquivo-fonte deve ter um cabeçalho constando as seguintes informações: nome do aluno, matrícula e data.
- 5. Devem ser entregues apenas os arquivos contendo os códigos fontes. Compacte todos os arquivos gerados num único arquivo no formato RAR.
- 6. A atividade deve ser entregue, obrigatoriamente, via página da disciplina no Google Classroom.
- 7. O prazo final para entrega desta atividade é até 23:59:00 do dia 01/03/2021.
- 8. O envio é de total responsabilidade do aluno. Não serão aceitos trabalhos enviados fora do prazo estabelecido.
- 9. Indique claramente as fontes consultadas na resolução deste trabalho.
- 10. Trabalhos plagiados serão desconsiderados, sendo atribuída nota 0 (zero) a todos os envolvidos.
- 11. O valor desta atividade é 30 pontos.

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA MINAS GERAIS Campus Formiga

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Curso: Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Compiladores I

Professor: Mário Luiz Rodrigues Oliveira Atividade: Trabalho Prático I Formiga, MG, 25 de janeiro de 2021

1. Objetivos e Descrição do Trabalho

O objetivo deste trabalho é o projeto e a implementação dos analisadores léxico, sintático, tabela de símbolos e tratamento de erros para a linguagem de programação **Monga**, gerada pela gramática especificada na seção 2. O trabalho deve, obrigatoriamente, ser resolvido individualmente e implementado em uma das seguintes linguagens de programação: C (padrão ANSI), C++, Java ou Python 3.

O programa implementado deverá, obrigatoriamente, receber o arquivo a ser analisado como parâmetro na linha de comando e disponibilizar uma opção que permita gravar a tabela de símbolos em um arquivo texto. Para gravar da tabela de símbolos o usuário deve passar o parâmetro — t nomearquivo.txt na linha de comando. Ao ser executado com esse parâmetro o programa deverá gravar a tabela de símbolos no arquivo indicado usando essa opção.

A seção 2 descreve os aspectos léxicos e sintáticos da linguagem de programação **Monga**. Também na seção 2 são apresentadas as especificações para tratamento de erros.

2. Especificações da linguagem de programação P

2.1 Aspectos léxicos

Os aspectos léxicos da linguagem de programação **Monga** estão descrito em http://www.inf.puc-rio.br/~roberto/comp/lang.html conforme item Léxico. Adicionalmente a esses critérios léxicos, devem ser consideradas as seguintes regras:

- a linguagem de programação Monga é case sensitive;
- identificadores válidos possuem, no máximo, 32 caracteres, e
- Não é permitido o aninhamento de comentários.

2.2 Aspectos sintáticos

Os aspectos sintáticos da linguagem de programação **Monga** estão descrito em http://www.inf.puc-rio.br/~roberto/comp/lang.html conforme item Sintaxe.

2.3 Tratamento de erros

Para tratamento de erros use o método pânico.



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Curso: Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Compiladores I

Professor: Mário Luiz Rodrigues Oliveira Atividade: Trabalho Prático I Formiga, MG, 25 de janeiro de 2021

A seção 3 apresenta os critérios de correção desta atividade.

3. Critérios de Correção

Conforme descrito no plano de ensino, os critérios de avaliação do trabalho são:

- 1. somente serão corrigidos os trabalhos com códigos fontes portáveis e sem de erros de compilação;
- 2. análise código fonte: corretude, modularização, uso adequado de comentários, legibilidade e indentação do código; (10%)
- 3. execução correta numa bateria de testes práticos; (70%)
- 4. uso adequado de TAD e estruturas de dados; (10%), e
- 5. documentação (10%)

Cada discente deverá entregar um relatório de forma a documentar os resultados obtidos nos trabalhos práticos. A critério exclusivo do docente poderá ser agendada uma apresentação oral do trabalho. Na ausência de plágio, as notas dos trabalhos serão computadas da seguinte forma: nota-apresentação * nota-trabalho, ou seja, a nota final é ponderada pela nota da apresentação.

Na seção 4 indica-se a bibliografia consultada para a confecção deste documento.

4. Bibliografia

AHO, A. V. et al. Compiladores. 2 ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2008.

IERUSALIMSCHY, ROBERTO. A linguagem Monga. Disponível em http://www.inf.puc-rio.br/~roberto/comp/lang.html . Acesso em 25/01/2021.