

Graduação em Ciência da Computação

Disciplina: Projeto e Análise de Algoritmos Professor: Walace de Almeida Rodrigues

Atividade: 2a prova – 01/abr/2021

Ensino Emergencial Remoto

, matrícula
e não trapaceei nessa avaliação pas-

INSTRUÇÕES:

- 1. Siga as instruções, a alegação de desconhecimento das regras não será considerada.
- 2. Esta prova deve, obrigatoriamente, ser resolvida individualmente. Resolva a prova à mão e grafe suas respostas de forma perfeitamente legível. A organização e legibilidade da solução enviada será avaliada, portanto cuide da qualidade da apresentação.
- 3. A solução da prova deve ser entregue, obrigatoriamente, em um único arquivo no formado PDF.
- 4. Caso você ache que falta algum detalhe nas especificações, faça as suposições que julgar necessárias e as escreva junto à resolução do trabalho. Pode acontecer também que a descrição dessa atividade contenha dados e/ou especificações supérfluas para sua solução. Utilize sua capacidade de julgamento para separar o supérfluo do necessário.
- 5. No início da solução deve constar esta página contendo o código de honra e conduta preenchido e assinado.
- 6. Nas questões, não basta escrever apenas o resultado final. É necessário mostrar o raciocínio utilizado para responder às questões. Por se tratar de uma prova, as questões foram elaboradas para avaliar conhecimento e competência nos temas abordados, portanto responda as questões de forma clara e completa o bastante para demonstrar que você entendeu bem os conceitos envolvidos na disciplina.
- 7. Ao construir o único arquivo PDF, cuide para que sua resposta fique organizada e legível!
- 8. A solução desta prova deve ser entregue, obrigatoriamente, via página da disciplina no Google Classroom. Entregue um único arquivo no formato PDF.
- 9. O prazo final para entrega desta atividade é até 23:59 do dia 1/04/2021. O envio é de total responsabilidade do aluno. Soluções enviadas fora do prazo estabelecido serão muito penalizadas.
- 10. Resoluções plagiadas serão desconsiderados, sendo atribuída nota 0 (zero) a todos os envolvidos.
- 11. O valor desta atividade é 25 pontos.

Questão 1. (5 ptos) – A recorrência $A(n) = 5A(n/2) + n^2$ descreve o tempo de execução de um algoritmo A. Um algoritmo alternativo B tem um tempo de execução $B(n) = kB(n/8) + n^2$. Qual é o maior número inteiro k que faz B ser assintoticamente mais rápido que A? Justifique sua resposta.

Questão 2. (8 ptos) – Em cada caso abaixo, uma função T(n) é apresentada de forma recursiva. Encontre, em cada caso, uma função H(n), apresentada de forma não recursiva, tal que $T(n) \in \Theta(H(n))$. Você precisa justificar sua resposta de algum modo (por exemplo, recorrendo adequadamente ao Teorema Mestre apontando o caso aplicado e porque se aplica, fazendo análise do custo resolvendo a recorrência, etc). Assuma em todos os casos que T(1) é uma constante positiva.

```
(a) T(n) = 10T(\lfloor n/2 \rfloor) + n^3

(b) T(n) = T(n-1) + 5

(c) T(n) = 2T(n/2) + n * log n
```

(d) $T(n) = 2T(\lfloor n/4 \rfloor) + T(\lfloor n/2 \rfloor)$

Questão 3. (12 ptos) – Analise os códigos python abaixo e calcule a complexidade assintótica em cada caso usando a notação Big O. Na sua resposta, considere a semântica envolvida nas instruções complexas, levando em conta seus conhecimentos de arquitetura de computadores, tradução de instruções e programação de baixo nível. Justifique suas respostas de acordo com esses padrões apontando a interpretação adotada. Considere o pior caso.

DICA: na sua resposta indique o custo de cada linha do código.

Algoritmo A

```
soma = 0;
for i in range(n):
    for j in range(int(n/3)):
        k = 1;
        while (k <= n):
        soma = soma + 1;
        k = k * 2;</pre>
```

Algoritmo B

```
n = random.choice(range(10))
1
       lista = random.sample(range(100), n)
2
       x = random.choice(lista)
3
       for i in lista [:100]:
4
           if (i <> x):
5
                escolhidos.append(x*2);
6
           else:
7
                for j in range(i):
8
                    escolhidos.append(i);
```

Algoritmo C

Algoritmo D

Boa Prova!