

Código de honra e conduta discente:

Eu, Lucas Mateus Fernandes , matrícula 0035411, prometo pela minha honra que fui honesto e não trapaceei nessa avaliação passando ou recebendo cola.

Formiga, MG, 11 de março de 2021.

Exercício 1)

Função maiores3elementosStart (k):

```
inicio = 0
fim = tamanho(k) // tamanho dos elementos de K
resposta = maiores3elementos (k, inicio, fim)
```

Função maiores3elementos (k, inicio, fim):

```
Se inicio < fim entao
    meio = (inicio + fim) /2
    res1 = maiores3elementos (k, inicio, meio)
    res2 = maiores3elementos (k, meio+1, fim)
    retorna resultado(res1,res2)

Se não
    vetPossivel = [ k[inicio], -INF, -INF ]
    para cada i em (inicio até fim) :
        para cada j em (0 até 3):
            Se k[i] > vetPossivel[0] então
                vetPossivel[0] = k[i]
            Se não
                Se k[i] > vetPossivel[1] então
                    vetPossivel[1] = k[i]
                Se não
                    Se k[i] > vetPossivel[2] então
                        vetPossivel[2] = k[i]
    retorna vetPossivel
```

Função resultado(res1, res2):

```
resposta = [ res1[0], res1[1], res1[2] ]
Troca = True
Enquanto Troca == True
    Troca = False
    indice = 0
    Para cada i em res2:
        Se i > resposta[indice]
            resposta[indice] = i
            i = i+1
            Troca = True
    indice = 0
    Para cada i em res1:
        Se i > resposta[indice]
```

```
resposta[indice] = i
i = i+1
Troca = True
```

retorna resposta

questão 2)

Valores possíveis para ultimo = [N, S, L, O, NL, NO, SL, SO]

função checkBombaStart(x,y):

Se Aqui(x,y) então:

Achou = True

retorna(x,y)

Se Norte(x,y) então:

Se Leste(x,y) então

retorna checkBomba(x+1, y+1, 'NL')

Se Oeste(x,y) então

retorna checkBomba(x-1, y+1, 'NO')

retorna checkBomba(x, y+1, 'N')

Se Sul(x,y) então:

Se Leste(x,y) então

retorna checkBomba(x+1, y-1, 'SL')

Se Oeste(x,y) então

retorna checkBomba(x-1, y-1, 'SO')

retorna checkBomba(x, y-1, 'S')

Se Leste(x,y) então

retorna checkBomba(x+1, y, 'L')

Se Oeste(x,y) então

retorna checkBomba(x-1, y, 'O')

função checkBomba(x,y,ultimo):

Se Aqui(x,y) então:

Achou = True

retorna(x,y)

Se Ultimo == 'N' então

retorna checkBomba(x, y+1, 'N')

Se Ultimo == 'NL' então

Se Norte(x,y) então:

Se Leste(x,y) então

retorna checkBomba(x+1, y+1, 'NL')

retorna checkBomba(x, y+1, 'N')

retorna checkBomba(x+1, y, 'L')

```
Se Ultimo == 'NO' então
  Se Norte(x,y) então:
    Se Oeste(x,y) então
      retorna checkBomba(x-1, y+1, 'NO')
    retorna checkBomba(x, y+1, 'N')
  retorna checkBomba(x-1, y, 'O')
```

```
Se Ultimo == 'S' então
  retorna checkBomba(x, y-1, 'S')
```

```
Se Ultimo == 'SL' então
  Se Sul(x,y) então:
    Se Leste(x,y) então
      retorna checkBomba(x+1, y-1, 'SL')
    retorna checkBomba(x, y-1, 'S')
  retorna checkBomba(x+1, y, 'L')
```

```
Se Ultimo == 'SO' então
  Se Sul(x,y) então:
    Se Oeste(x,y) então
      retorna checkBomba(x-1, y-1, 'SO')
    retorna checkBomba(x, y-1, 'S')
  retorna checkBomba(x-1, y, 'O')
```

```
Se Ultimo == 'L' então
  retorna checkBomba(x+1, y, 'L')
```

```
Se Ultimo == 'O' então
  retorna checkBomba(x-1, y, 'O')
```

Questão 3)

Tem 'N' delegados sendo que maioria majoritária é de um único partido ou seja a quantidade de partidos vai de 1 até $\lfloor (n/2) - 1 \rfloor$

N = Quantidade de delegados

check = Função que verifica se dois delegados são ou não do mesmo partido

vetCheck = [1 ... N] // Candidatos que não se sabem quais os partidos

vetPartidos = [[]] // Vetor de vetor porem inicializa Vazio

maiorPartido = vetPartidos[0] // Indica qual o partido com mais delegados

para cada i em vetCheck:

 vetPartido = [i] // i é o primeiro candidato do partido

 para cada J em vetCheck:

 Se $i \neq J$ então // para não verificar um candidato com ele Mesmo

 result = check(i,J) // Verifica se i e j são ou não do mesmo partido

 Se result então

 remove j de vetCheck

 vetPartido = vetPartido + J // Inclui J como candidato do

partido

 Se tamanho(vetPartido) > tamanho(maiorPartido) então

 maiorPartido = vetPartido

O partido com maior quantidade é o partido presente em maiorPartido

Questão 4)a)

Dado um conjunto problema 'p' passar os elementos para um vetor 'vetor' contendo o peso

vetor = Ordenar(vetor)

tamanho = Tamanho(vetor)

Se umLado(vetor, tamanho) == Verdadeiro então
retorne Verdadeiro

Se não:

retorne Falso

Função subConjuntoValido(vet, tamanho, total):

Se total == 0 então

retorna Verdadeiro

Se tamanho == 0 e total != 0 então

retorna Falso

Se vetor[tamanho-1] > total então

retorna subConjuntoValido(vetor, tamanho-1, total)

retorna subConjuntoValido(vetor, tamanho-1, total) ou subConjuntoValido(vetor, tamanho-1, total - vetor[tamanho-1])

Função umLado(vet, tamanho):

total = somatório(vet)

Se soma for par então

retorna Falso

retorna subConjuntoValido(vetor, tamanho, total/ 2)

b)

Dado um conjunto problema 'p' passar os elementos para um vetor 'vetor' contendo o peso

vetor = Ordenar(vetor)

tamanho = Tamanho(vetor)

Se umLado(vetor, tamanho) == Verdadeiro:

retorna Verdadeiro

Se não:

retorna Falso

função findPartition(vetor, tamanho):

soma = Somatorio(vet)

Se soma não for par

retorna Falso

part = Matrix de dimensão [tamanho+1] por [(soma/2)+1] com valores iniciais de Verdadeiro

Para cada i em (1 até soma//2 + 1):

part[i][0] = False

Para cada i em (1 até (soma/2 + 1))então

Para cada j em (1 até tamanho+1)então

part[i][j] = part[i][j-1]

Se i >= vetor[j -1] então

part[i][j] = (part[i][j] ou part[i- vetor[j - 1]][j-1])

return part[soma / 2][n]

c)

Dado um conjunto problema 'p' passar os elementos para um vetor 'vetor' contendo o peso

vetor = OrdenarDescrescente(vetor)

tamanho = Tamanho(vetor)

soma = Somatório(vetor)

resposta = [0]

Para cada i em (vetor) então

Se (i + Somatório(resposta)) \leq (soma/2) então

Adiciona i ao vetor respostas

Retorna (Somatório(resposta) == soma/2)

Sim resolve pois sempre parte de um estado subotimo que é onde o maior elemento possível foi adicionado em um dos lados e se este lado estiver balanceado no final significa que o outro lado também estara

Questão 5)

função distancia(cidadeOrigem,cidadeDestino)

Dado o grafo g retorna a distancia entre cidadeOrigem,cidadeDestino assumindo que existe uma aresta de Origem para destino

função indexCidade(vetorCidade, cidadeAtual)

//Verifica qual o indice da cidade Atual dentro do vetor Cidades

index = 0

Para cada cidade em vetorCidade

Se cidadeAtual == cidade então

Sai do laço de repetição

Se não

indexCidade = indexCidade + 1

retorna index

função maxCidade(vetorCidade, cidadeAtual, tanque)

indexInicial= indexCidade(vetorCidade, cidadeAtual)

indexFinal = indexInicial

index = indexInicial

Para cada cidade em (vetorCidade[indexInicial] até
vetorCidade[Tamanho(vetorCidade)])

Se cidade == vetorCidade[Tamanho(vetorCidade)] então

retorna (index,indexFinal)

Se tanque - distancia(cidade, vetorCidade[index+1]) >= 0 então

tanque = tanque – distancia(cidade, vetorCidade[index+1])

index = index + 1

indexFinal = index

Se não

return (index,indexFinal)

função ondeAbastecer(range, vetorPrecoGasolina)

indexAtual = range[0]

indexMenorValor = indexAtual

menorValor = vetorPrecoGasolina[range[0]]

Para cada valor em (vetorPrecoGasolina[range[0]] até vetorPrecoGasolina[range[1]])

Se valor < menorValor então

indexMenorValor = indexAtual

menorValor = vetorPrecoGasolina[indexMenorValor]

indexAtual = indexAtual + 1

retorna indexMenorValor

função Resolve(g,k,r,p)

totalCidades = Tamanho(r)

capacidade = k

tanque = k

```
vetorCidade = r
vetorPrecoGasolina = p
abastecimento = []
```

Para cada cidade em ordenCidades:

```
index = indexCidade(vetorCidade, cidade)
```

```
//Caso não esteja na ultima cidade
```

```
Se index != Tamanho( vetorCidade ) - 1 então
```

```
    // Verifico se consigo ir para a próxima cidade
```

```
    Se distancia(cidade, vetorCidade[index+1] ) > tanque
        retorna Falso
```

```
    //verifico até onde é possível chegar com determinada gasolina
```

```
    range = maxCidade(vetorCidade, cidade, tanque)
```

```
    //Onde há a gasolina mais barata
```

```
    indexCidadeAbastecimento = ondeAbastecer(range, vetorPrecoGasolina)
```

```
    //Abastece caso necessário
```

```
    Se index == indexCidadeAbastecimento e tanque < capacidade então
```

```
        adiciona a lista de abastecimento = (index, capacidade - tanque)
```

```
        tanque = capacidade
```

```
    Se não
```

```
        adiciona a lista de abastecimento = (index, 0)
```

```
    //Movimenta até a próxima cidade
```

```
    tanque = tanque - distancia(cidade, vetorCidade[index+1] )
```

```
//Chegou ao final
```

```
Se não
```

```
    // Houve abastecimento em excesso
```

```
Se tanque != 0
```

```
    // Procura onde foi o ultimo abastecimento
```

```
    Para cada ponto em ( OrdemInversa(abastecimento) )
```

```
        Se ponto[1] != 0
```

```
            //Remove o excesso abastecido
```

```
            ponto[1] = ponto[1] - tanque
```

```
    //É factível e retorna uma lista com os pontos onde se deve abastecer e quanto se deve abastecer
```

```
    retorna abastecimento
```