

11:00 04/03/2018

# מדריך React למתחילים

**ב:** מדריכים (/tags/tutorials)

נכתב ע"י: מיתר ברונר

כל מי שמתעסק היום בעולם פיתוח האתרים בוודאי שמע על React ועל היתרונות בפיתוח עם ספריה זו. במדריך זה אנסה לתת את הכלים הבסיסיים שיאפשרו לכל מפתח אשר אינו נגע מעולם בספריה לכתוב את אפליקציית ה-React הראשונה שלו.

יש לציין שמדריך זה מיועד למפתחים אשר כבר מכירים את עולם פיתוח האתרים לפחות ברמה בסיסית כיוון שעל מנת להתחיל לכתוב קוד ב-React לפי הסטנדרטים המקובלים, כדאי כי למי שקורא מדריך זה יהיה ידע בסיסי ב-Javascript וכמובן ב-HTML.

<u>הערה חשובה:</u> יתכן ובתור מפתחי web מדריך זה ירגיש לכם ארוך מאד, שרק על מנת לבנות משהו מאד פשוט. אני ממליץ לסיים את המדריך עד סופו על מנת להבין את היתרונות ש-React מספקת בבניית רכיבי web שהם reusable (ניתן להשתמש בהם שוב ושוב בין פרויקטים) ומודולריים, כך שהם בלתי תלויים לחלוטין אחד בשני.

#### ?React מהי ספריית

React היא ספריית קוד Javascript אשר פותחה ומתוחזקת בין היתר ע"י Pacebook על מנת ליצור (User Interfaces) לדפדפנים בצורה קלה ויעילה.

#### ?עובדת React איר

ראשית נסביר על אבן הפינה הבסיסית ביותר בריאקט - הקומפוננטה (Component). הספרייה תומכת ביצירת קטעי קוד ב-Javascript אשר מייצגים רכיבים באפליקציה בעלי התנהגות זהה.

קוד ה-Javascript של כל קומפוננטה הוא בלתי תלוי בשאר הקומפוננטות האחרות באפליקציה ויש לו "מחזור חיים". על מחזור החיים מיד נרחיב, אך ראשית "נקפוץ קפיצת ראש" לדוגמת קוד של רכיב כזה:

```
JS Box.js

1
2 import React, { Component } from 'react';
3
4 class Rox extends Component {
```

למתחילים React מדריך Areact מדריך React למתחילים

ייתכן ואתם, שקוראים מדריך זה, בטוחים שאתם יודעים ג'אווהסקריפט אך אינכם מבינים דבר ממה שכתוב כאן. אל דאגה, קוד זה הוא אינו Javascript שרוב הדפדפנים יודעים לקרוא והוא כתוב בכלל ב-node.js בשילוב עם סינטקס מיוחד הנקרא

ראשית, node.js הינה שפה בסינטקס של ג'אווהסקריפט שפותחה בעיקר לשימוש כתיבת קוד צד שרת של אתרים ואפליקציות. שפה זו רצה במערכת ההפעלה שעל מחשבכם על יד מנוע V8 – אותו מנוע שמריץ את קוד הג'אווהסקריפט שלכם בדפדפן הפופולארי Chrome.

### אז למה אנחנו בעצם משתמשים בה אם אינה מתאימה לדפדפנים?

ל-node.js יתרונות רבים בכתיבת קוד אותם נראה בהמשך, בעזרת כלים נוספים כמו ספריות webpack ו-node.js, ניתן לנצל את יתרונות התכנות ב-node.js ולהפוך את קוד ה-node.js לקוד שהדפדפנים השונים יודעים לקרוא.

לגבי JSX - JSX הוא סינטקס המשלב בתוכו את אלמנטי ה-HTML המוכרים. שימו לב שבתמונה למעלה הפונקציה render מחזירה אלמנט HTML. דבר זה יקל עלינו כיוון שב-React כל קומפוננטה מחליטה בכל רגע נתון איזה אלמנטים של HTML להכניס ל-DOM.

כיוון שמדריך זה יתעסק בעיקר בכניסה מהירה לכתיבת קוד של React, נשתמש ב--create-react babel זוהי "תוכנה מוכנה" שפייסבוק יצרו על מנת לעטוף את כל הכלים השונים שהזכרנו כמו app. - החלק האחראי להמרת הקוד לקוד שהדפדפן יודע לקרוא, ו-webpack - שיודע לקחת קבצים שונים של קוד עם התלות ביניהם ולשלב אותם גם כן לקוד שהדפדפן יודע לקרוא.

ראשית, אם אין על מחשבכם node.js ביחד עם NPM ביחד עם node.js היכנסו לכאן
(https://nodejs.org/en/download). חיא תוכנה שיושבת על מחשבכם ועוזרת לנהל node.js בילות שונות של קוד הכתוב ב-node.js גם על מערכת ההפעלה שלכם וגם בכל פרויקט שתכתבו.

לאחר ש-NPM מותקן על מחשבכם, פתחו במחשבכם את ה-cmd (או ה-terminal) והריצו את הפקודה:

npm install create-react-app -g

.create-react-app יתקין על מחשבכם את NPM יתקין על

לאחר שההתקנה תגמר, הריצו את הפקודה:

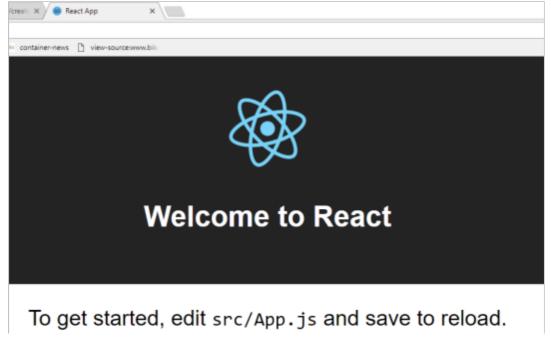
create-react-app my-first-app

כעת התוכנה תיצור לכם תיקיה בשם my-first-app ובתוכה תתקין את כל הדרוש על מנת לכתוב את האפליקציה הראשונה שלכם ב-React. כאשר ההתקנה תסתיים, הריצו את הפקודות:

cd my-first-app

npm start

לאחר מספר שניות יפתח לכם דפדפן בכתובת localhost:3000 עליו נבצע את כל העבודה. מה שתראו על המסך הוא:



עכשיו, ניכנס לתיקיה ש-create-react-app יצרה לנו (my-first-app) ונערוך את הקובץ src/App.js.

נמחק את כל התוכן מה-div העליון ביותר בהיררכיה מהאלמנט שפונקציית render מחזירה ונכניס את השורה <h1>Hello World</h1> במקום. בנוסף נמחק את שורות ה-import מלבד השורה את השורה <React במקום. נשמור את הקובץ. הקוד שלנו אמור להראות כך:

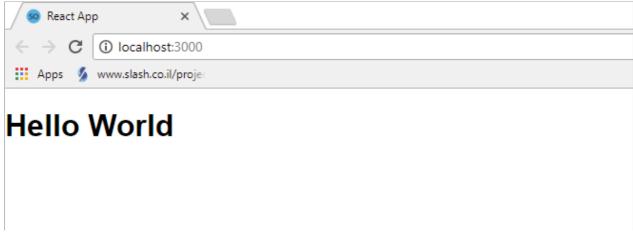
```
EXPLORER
                                                JS App.js
▲ OPEN EDITORS 1 UNSAVED
                                                        import React, { Component } from 'react';
 JS App.js src
                                                       class App extends Component {

▲ MY-FIRST-APP

                                                         render() {
 node_modules
                                                           return (
   public
                                                              <div className="App">
                                                               <h1>Hello World</h1>
 App.css
     JS App.js
     App.test.js
     index.css
     JS index.js
                                                       export default App;
     logo.svg
     JS registerServiceWorker.js
   .gitignore
     package-lock.json
    package.json
    MI README.md
```

נשים לב שעצם שמירת הקובץ תרענן את העמוד ב-localhost:3000 ונראה מיד את השינויים על webpack ש-create-react-app התקין לנו בסביבת העבודה.

אנו אמורים לראות דף לבן עם המילים Hello World כמו בתמונה:



.React- הראשון שלכם ב-Hello World

קצת על מה שקורה בקוד זה:

import – פיצ'ר של node.js לטעינת קוד מקבצים אחרים, לא נרחיב על פונקציה זו אבל נציין שהיא node.js ליימת רק בסינטקס מתקדם יותר של node.js, שנקרא EcmaScript6. בעזרת Import אנחנו פיימת רק בסינטקס מתקדם יותר של Component של React למי שמכיר את העקרונות מאחורי Component הוא בעצם סוג של אובייקט ובכל פעם שנכתוב קוד נרחיב את Component ונוכל לממש את השיטות שלו.

class – "הכרזה" על קומפוננט חדש עם שמו. כרגע הקומפוננט הראשי שלנו הוא App, אך הוא יוכל להכיל בתוכו קומפוננטות נוספות אותן ניצור. נשים לב שהמילה extends נמצאת בהכרזה על הקומפוננט ובכך אנו מכריזים על קומפוננט חדש של React.

mport – כמו ש-import טוען קוד, בעזרת אנו בעצם אומרים ל-import איזה – export default קטע קוד לייצא, כאשר נשתמש ב-import בקובץ אחר. המילה default משמשת על מנת להגדיר כי אם לא יוכרז שם קטע הקוד הספציפי אותו נרצה, זה קטע הקוד שיבחר כברירת מחדל.

render – פה בעצם React נכנס. כל קומפוננט Peact חייב להכיל פונקציה זו והיא קובעת איזה html יוחזר למסך בכל רגע נתון שאותו קומפוננט "חי". נשתמש במילה חי כיוון שבקרוב נדבר על מחזור החיים של כל קומפוננט. נשים לב שבפרויקט זה הקומפוננט הראשי עליו אנחנו עובדים App תמיד "מרונדר" (מלשון render) למסך ראשון. הוא הקומפוננט העליון ביותר בהיררכיה וכל שאר האפליקציה תבנה בתוכו.

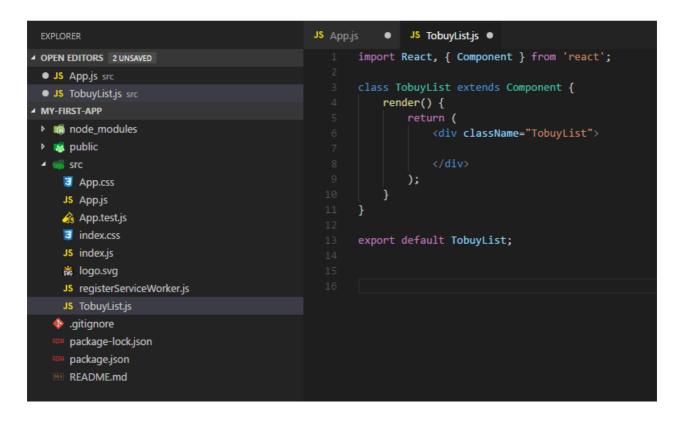
## בניית אפליקציה פשוטה – ניהול רשימת קניות

כעת נוכל להתחיל לכתוב את האפליקציה הראשונה שלנו.

נרצה לבנות רשימת קניות שתתמוך בפעולות:

- 1. הכנסת רשומה חדשה לרשימה.
  - 2. הסתרת הרשימה.

נפתח קובץ חדש בתיקיה שייקרא TobuyList.js ונעתיק אליו את כל הקוד שמופיע ב-App.js. נדביק בפתח קובץ TobuyList ונשנה בכלך מקום שכתוב App את השם ל-TobuyList. בנוסף נמחק את אלמנט ה-h1. זה אמור להראות כך:



בקובץ ה-App שלנו נמחק גם כן את ה-h1 ונשתמש ב-import על מנת לטעון את הקומפוננט החדש App שלנו נמחק גם כן את ה-DOM ע"י הכנסה שלו כאלמנט SSX כמו בתמונה:

נחזור לקובץ ToBuyList.js. נרצה להכניס ל-div הראשי שהוא מרנדר 2 כפתורים – אחד לצורך הסתרה / גילוי הרשימה ואחד לצורך הוספת רשומה לרשימה. בנוסף נרצה להכניס input שבו נרשום את שם הרשומה החדשה ורשימה ul שתכיל את איברי הרשימה. זה אמור להראות כך:

```
JS App.js
 EXPLORER
                                                                   JS TobuyList.js X

■ OPEN EDITORS

                                                          import React, { Component } from 'react';
   JS App.js src
                                                          class TobuyList extends Component {
   JS TobuyList.js src
MY-FIRST-APP
                                                              render() {
 ▶ node modules
                                                                   return (
 🕨 🌃 public
                                                                       <div className="TobuyList">
  <button>add</button>
     App.css
                                                                           <button>hide/show</button>
     JS App.js
     App.test.js
     index.css
     JS index.js
     # logo.svg
     JS registerServiceWorker.js
     JS TobuyList.js
    아 .gitignore
                                                         export default TobuyList;
      package-lock.json
      package.json
     README.md
```

# :props, state, virtual DOM

על מנת שנוכל להמשיך לכתוב בריאקט נעצור רגע וננסה קודם להבין קצת יותר טוב איך ריאקט עובדת:

1. כל קומפוננט יכול לקבל מהאב תכונות (props) ולגשת אליהם בקוד ע"י this.props. למשל אם היינו רוצים להחליט באיזה צבע תהיה הרשימה שלנו יכולנו בקומפוננט App לתת לקומפוננט TobuyList צבע בצורה:

```
<TobuyList listColor={'#17bc21'} />
```

- ואז מתוך הקומפוננט לגשת לצבע ע"י this.props.listColor. נשים לב שאנחנו המצאנו את המפתח listColor ובכך אנחנו יכולים לתת לכל קומפוננט אילו תכונות שרק נרצה. בצורה זו ניתן למשל לרנדר מספר רשימות שלכל אחת צבע אחר והן מופרדות לחלוטין.
- 3. כל קומפוננט React יכול להחזיק state. ה-state הוא אובייקט שיכול להכיל המון מפתחות עם state. ערכים מכל הסוגים (משתנים בוליאניים, מספרים, מחרוזות ומערכים). וניתן לעדכן אותו ע"י פונקציה state- מיוחדת של React הנקראת state. בכל מקום בקוד הקומפוננט ניתן לפנות למשתנים ב-this.state.
  ע"י

4.מעבר ל-DOM אותו אנו רואים, ריאקט מחזיק ברקע הדפדפן אובייקט אותו אנו מכנים ה-DOM DOM. אובייקט זה מכיל את כל מבנה ה-DOM שריאקט רינדר ובכל פעולת setState ריאקט יחפש DOM. אובייקט זה מכיל את כל מבנה ה-thml אשר תלויים ב-state ואותם יש לשנות. זו בעצם הגדולה של Performance. מבחינת יעילות ו-Performance.

נקרא state בקומפוננט שכתבתנו. על מנת לאתחל את ה-state, נקרא state נראה איך אנו משתמשים ב-constructor בקומפוננט שכתבתנו. על מנת לאתחל את הכסידים של כפונקציה שנקראת המצבים התחיליים של קומפוננט חדש שנוצר. הקוד יראה כך:

```
JS TobuyList.js X
JS App.js
       import React, { Component } from 'react';
       class TobuyList extends Component {
           constructor(props) {
               super(props);
               this.state = {
                   newItemToAdd: '',
                   isOpen: true,
                   items: ['tomatoes', 'cucumbers', 'carrots']
           render() {
               return (
                   <div className="TobuyList">
                       <input />
                       <button>add</button>
                       <button>hide/show</button>
                       </div>
               );
       export default TobuyList;
```

נשים דגש על כמה דברים:

1. הפונקציה constructor מקבלת בארגומנט את props. אנו נכתוב זאת תמיד כברירת מחדל כיוון

שבדרך זו תיהיה לפונקציית הבנאי גישה ל-props אם והם קיימים.

2. קריאה לפונקציה:

super (props)

נדרשת על מנת לקרוא לבנאי של קומפוננט כללי של ריאקט ממנו אנו ירשנו. למי שמגיע משפה מונחת עצמים כמו C# או JAVA הדבר כנראה מוכר. אם הדבר אינו מובן לכם אל דאגה, אין צורך להבין זאת בשלב זה.

3. אנחנו מאתחלים את האובייקט state בשלושה ערכים: משתנה בוליאני isOpen שמתחיל כ-state ערך השם החדש שיתווסף לרשימה כאשר נלחץ add (יעודכן בכל פעם שנשנה את ה-input) אשר יוחזק ב-newItemToAdd המאותחל כמחרוזת ריקה ורשימת הקניות שלנו שהיא בעצם מערך items ומכיל את הערכים עגבניות, מלפפונים וגזרים.

#### הפונקציה map ושימושה בתוך JSX:

כעת דבר ראשון שנרצה לעשות הוא להדפיס את רשימת הקניות התחילית שלנו: מלפפון עגבנייה וגזר. על מנת לעשות זאת נלמד קודם על הפונקציה map אשר שייכת למערכים בג'אווהסקריפט ונמצאת בשימוש רב כאשר כותבים ב-React. פונקציה זו מקבלת "פונקציית הפעלה" אשר מקבל כקלט כל איבר במערך ומחזירה מערך של הפלטים למשל עבור המערך:

var arr = [1, 2, 3, 4]

אם נכתוב:

arr.map(num => num\*\*2) (\*)

נקבל את המערך:

[1, 4, 9, 16]

כלומר ריבועי המספרים.

ייתכן וחלק מקוראי המאמר אינם יבינו את בסינטקס אותו רשמתי בשורה (\*). פונקציה הנרשמת בצורה זו מכונה arrow function או lambda function. באותה צורה ניתן לרשום במקום השורה (\*) את השורה:

arr.map(function(item){return item\*\*2})

אך מעבר לכך שלטעמי הצורה הראשונה אלגנטית יותר ומובנת, היא גם מכניסה בצורה אוטומטית את הרפרנת ועל this לתור ה-cone ועל הפונהציה הפניתית

למי שפחות מבין ומתעניין ב-arrow function יכול לקרוא עוד על הנושא בלינק הבא https://developer.mozilla.org/en-) .(US/docs/Web/JavaScript/Reference/Functions/Arrow\_functions

כעת נחזור לקומפוננט שלנו. נרשום את הקוד ואז נסביר אותו:

```
→ C i localhost:3000
        JS TobuyList.js X
import React, { Component } from 'react';
                                                                        Apps 🖇 www.slash.co.il/projec 🗨 Rectangle
                                                                                             add hide/show
class TobuyList extends Component {
                                                                         · tomatoes
                                                                         · cucumbers
    constructor(props) {

    carrots

       super(props);
           newItemToAdd: '',
           isOpen: true,
            items: ['tomatoes', 'cucumbers', 'carrots']
    render() {
           <div className="TobuyList">
               <button>add</button>
               <button>hide/show</button>
                    {this.state.items.map(item => {item})}
export default TobuyList;
```

#### :כעת אנו רואים על המסך

- 1. את ה-input שלנו ריק.
- 2. כפתור הוספה (עדין לא פעיל).
- 3. כפתור הסתרה . גילוי הרשימה (עדין לא פעיל).
  - 4. רשימה של הירקות שלנו.

כפי שאנו רואים, על מנת לכתוב קוד js בתוך אלמנט JSX יש לפתוח סוגריים מסולסלים. אנו עושים js זאת בתוך הרשימה שלנו ul. אנו משתמשים במערך this.state.items ועבור כל מחרוזת שהוא מכיל, אנו מחזירים אלמנט li עם שם המחרוזת. React יודע לקחת את מערך האלמנטים שהוחזרו ולרנדר אותם בזה אחר זה.

כעת אם נסתכל בקונסול נראה כי קיבלנו אזהרה מריאקט:

Warning: Each child in an array or iterator should have a unique "key" prop

אלמנט שהוא מייצר ע"י לולאה תחת הערך key. נתקן זאת ע"י שנביא לכל אלמנט ברשימה פשוט את האינדקס שלו בסדר המערך, ניתן לעשות זאת ע"י הארגומנט השני בפונקציית map:

```
    {this.state.items.map((item, index) => {item})}
```

#### עדכון ה-state

כאשר אנו בונים רכיבים בריאקט, אחד הדברים שאנו מעוניינים בהם הוא לדעת את מצב האפליקציה בכל מצב נתון. לכן, נרצה בכל שינוי של ה-input לשמור את הערך הנוכחי שבתוכו ב-state. על מנת לעשות זאת, נוסיף לקומפוננט פונקציה חדשה שתקרא:

#### updateNeItemToAdd(newVal)

אשר תקבל כקלט את הערך החדש newVal שבתוך ה-input ותיקרא כל פעם שה-input משתנה. העדכון יתבצע ע"י פונקציה מיוחדת לעדכון ה-state של ריאקט שנקראת state. בנוסף, נוסיף ל-input את הפונקציה באיוונט onChange. נשים לב שה-C גדולה, זאת בגלל JSX.

```
JS App.js
               JS TobuyList.js X
      import React, { Component } from 'react';
      class TobuyList extends Component {
          constructor(props) {
              super(props);
              this.state = {
                  newItemToAdd:    ,
                  isOpen: true,
                  items: ['tomatoes', 'cucumbers', 'carrots']
          updateNewItemToAdd = (newVal) => {
              this.setState({ newItemToAdd: newVal })
          render() {
              return (
                  <div className="TobuyList">
                      <input onChange={e => this.updateNewItemToAdd(e.target.value)} />
                      <button>add</button>
                      <button>hide/show</button>
                          {this.state.items.map((item, index) => {item})}
       export default TobuyList;
```

33

נשים לב שרשמנו:

```
<input onChange={e => this.updateNewItemToAdd(e.target.value)} />
```

כלומר, בכל שינוי נקראת פונקציה **שמחזירה** פונקציה ומכניסה אליה את ערך ה-input. זאת לטעמי דרך אלגנטית יותר.

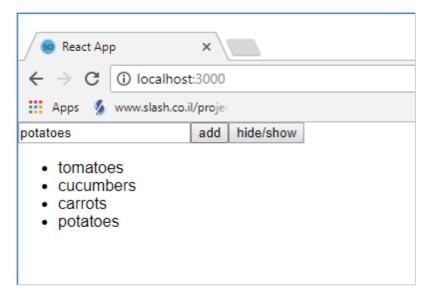
בנוסף נשים לב ש-setState מקבל אובויקט. בעזרת אובייקט זה ניתן לעדכן כמה ערכים ב-state "במכה אחת".

#### הוספת item לרשימה

כעת נכתוב את היכולת של הרשימה להוסיף item. ראשית נוסיף פונקציה לקומפוננט שתקרא addltem שתעדכן את המערך items אשר נמצא ב-state של הקומפוננט. נוסיף לכפתור add את addltem שתעדכן את המערך onClick אשר נמצא ב-onClick ונכניס אליו את הפונקציה. על מנת לעשות זאת בצורה נכונה מבחינת זיכרון, כיוון שאין אנו מעוניינים לשנות את המערך ב-state ישירות ולהפריע ל-React, "נשכפל" את המערך items שנמצא ב-state.

```
JS App.js
               JS TobuyList.js X
       import React, { Component } from 'react';
       class TobuyList extends Component {
           constructor(props) {
               super(props);
               this.state = {
                   newItemToAdd: '',
                   isOpen: true,
                   items: ['tomatoes', 'cucumbers', 'carrots']
           updateNewItemToAdd = (newVal) => {
               this.setState({ newItemToAdd: newVal })
           addItem = () \Rightarrow {
               let clonedState = this.state.items.slice();
               clonedState.push(this.state.newItemToAdd);
               this.setState({ items: clonedState });
           render() {
               return (
                   <div className="TobuyList">
                       <input onChange={e => this.updateNewItemToAdd(e.target.value)} />
```

כעת נוכל לבדוק את האפליקציה שכתבנו. נכתוב המילה potatoes ב-input ונלחץ על add. ניתן לראות כי נוספה רשומה לרשימה עם שם המילה שכתבנו:



# עדכון ה-DOM

נסביר מה בעצם קורה כאן: בכל פעם כאשר אנו מבצעים state, ריאקט מחפש בדיוק איזה state נסביר מה בעצם קורה כאן: בכל פעם שאנו מעדכנים אלמנטים ב-DOM תלויים ב-state ומעדכן את האלמנטים הרלוונטיים. לכן, בכל פעם שאנו מעדכנים את המערך items בקומפוננט Tobuylist פונקציית

# פונקציית הסתרת / הצגת הרשימה:

כעת נוסיף עוד פונקציונליות לרשימה שלנו. נרצה שבכל פעם שנלחץ על כפתור hide/show, הרשימה תוסתר, או לא תוצג לפי המצב הרלוונטי, ושהמילה הנכונה על הכפתור hide / show תופיע לפי המצב הרלוונטי.

נראה את הקוד ואז נסביר אותו:

```
JS TobuyList.js X
JS App.js
      import React, { Component } from 'react';
      class TobuyList extends Component {
          constructor(props) {
              super(props);
              this.state = {
                  newItemToAdd: '',
                  isOpen: true,
                  items: ['tomatoes', 'cucumbers', 'carrots']
          toggleList = () => {
              this.setState({ isOpen: !this.state.isOpen })
          updateNewItemToAdd = (newVal) => {
              this.setState({ newItemToAdd: newVal })
          addItem = () \Rightarrow {
              let clonedState = this.state.items.slice();
              clonedState.push(this.state.newItemToAdd);
              this.setState({ items: clonedState });
          render() {
                  <div className="TobuyList">
                      <input onChange={e => this.updateNewItemToAdd(e.target.value)} />
                      <button onClick={this.addItem}>add
                      <button onClick={this.toggleList}>{this.state.isOpen ? 'hide' : 'show'}</button>
                      {this.state.isOpen ? 
                          {this.state.items.map((item, index) => {item})}
      export default TobuyList;
```

הסבר: הוספנו את הפונקציה toggleList אשר הדבר היחידי שהיא עושה, זה להפעיל את toggleList הסבר: הוספנו את state-ולהחליף בין הערך הבוליאני של isOpen ב-state.

בנוסף, בפונקציית רנדר, את אלמנט הכפתור שמסתיר / מציג שינינו בצורה:

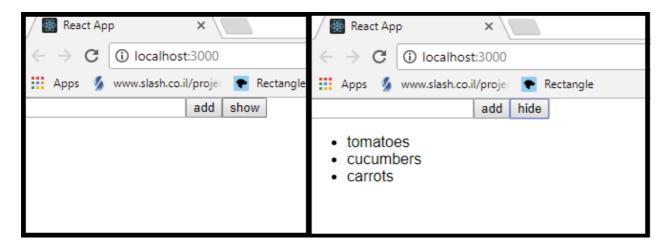
```
<button onClick={this.toggleList}>{this.state.isOpen ? 'hide' : 'show'}</button>
```

כלומר, לחיצה עליו מפעילה את הפונקציה toggleList והטקסט בתוכו הוא תנאי של המצב הנוכחי של state ב-state. כלומר בכל פעם שה-state של isOpen משתנה, ריאקט ישנה את טקסט הכפתור לפי הערך הבוליאני הרלוונטי.

בנוסף, לרשימה ul שלנו, הוספנו את את התנאי:

כלומר, בכל פעם שה-state של isOpen ישתנה, ריאקט יחליט האם להציג את הרשימה או להכניס מחרוזת ריקה ל-DOM.

נשמור ונראה כי כעת הפונקציונליות נוספה:



# מעבר למספר רשימות, צביעתם, וקביעת פריטים התחלתיים

כעת, כאשר יש לנו קומפוננט שמייצג רשימת קניות, נוכל להרחיב את האפליקציה שלנו על מנת ליצור מספר רשימות קניות. לכל רשימה יהיה:

- 1. שם.
- .2 צבע.
- 3. פריטים התחלתיים (כך שנוכל לשנות את הערכים tomatoes, cucumbers, carrots).

ראשית, נחזור לקובץ App.js. נשכפל את TobuyList שלוש פעמים. לכל קומפוננט נכניס ב-App.js ראשית, נחזור לקובץ

כעת, נחזור נעבור שוב לקובץ TobuyList. נעדכן ב-robuyList את ה-items לאלו המגיעים מהprops ונוסיף ל-input שלנו:

```
JS TobuyList.js × JS App.js
       import React, { Component } from 'react';
       class TobuyList extends Component {
           constructor(props) {
               super(props);
               this.state = {
                   newItemToAdd: '',
                 items: this.props.initialData
           toggleList = () => {
               this.setState({ isOpen: !this.state.isOpen })
           updateNewItemToAdd = (newVal) => {
               this.setState({ newItemToAdd: newVal })
           addItem = () => {
               let clonedState = this.state.items.slice();
               clonedState.push(this.state.newItemToAdd);
               this.setState({ items: clonedState });
           render() {
                       <input placeholder={"add " + this.props.title} onChange={e => this.updateNewItemToAdd(e.target.value)} />
                       <button onclick={this.addicemy>add</putton>
<button onclick={this.toggleList}>{this.state.isOpen ? 'hide' : 'show'}</button>
                       {this.state.isOpen ? <ul
                       \label{this.state.items.map((item, index) => {item})}  : ''}
      export default TobuyList;
```

17:48 מדריך React מדריך

## בריאקט: inline-style הוספת

דבר אחרון שנעשה הוא נלמד איך ניתן לתת ב-React ערכי css ערכי פראחרון שנעשה הוא נלמד איך ניתן לתת ב-props. תקבל את הצבע אותו נתנו לה ב-props.

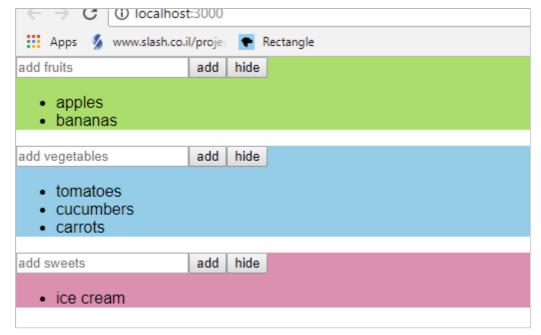
**הערה חשובה:** יש לציין שדבר זה באופן בסיסי אינו מומלץ וב-99% מהמקרים רצוי ועדיף לכתוב את css. בצורה חיצונית שתלוית מחלקות

נוסיף ל-div הראשי שהקומפוננט TobuyList מרנדר, בשם attribute. ה-attribute הזה מוסיף ל-div הראשי שהקומפוננט TobuyList מרנדר, מקבל אובייקט שמכיל בתוכו מפתחות וערכים הזהים ל-css. השינוי היחידי הוא שמפתחות עם יותר ממילה אחת אינם נרשמים בחיבור ע"י התו '-' ובמקום זה נרשמים בסגנון camelCase.

:props-את הערך מה-backgroundColor נכניס לאובייקט תחת המפתח

```
JS TobuyList.js X JS App.js
      import React, { Component } from 'react';
      class TobuyList extends Component {
         constructor(props) {
            super(props);
            this.state = {
               newItemToAdd: '',
               isOpen: true,
               items: this.props.initialData
         toggleList = () => {
            this.setState({ isOpen: !this.state.isOpen })
         updateNewItemToAdd = (newVal) => {
            this.setState({ newItemToAdd: newVal })
         addItem = () => {
            let clonedState = this.state.items.slice();
            clonedState.push(this.state.newItemToAdd);
            this.setState({ items: clonedState });
         render() {
                <button onClick={this.toggleList}>{this.state.isOpen ? 'hide' : 'show'}</button>
                      this.state.isOpen ? 
                         {this.state.items.map((item, index) => {item})}
     export default TobuyList;
```

כעת נשמור את שני הקבצים, ונראה את התוצאה:



#### לסיכום

במדריך זה למדנו לבנות את אבן הלגו הבסיסית של ריאקט - הקומפוננטה. למדנו איך ניתן לבנות רכיבים אשר אינם תלויים אחד בשני (מודולריים) שהופכים את התכנות של אפליקציות גדולות לקל ביותר.

#### <u>במה לא נגענו?</u>

ישנם דברים רבים שלא נגענו בהם אך בין הדברים החשובים עליהם לא הרחבנו הוא מחזור החיים של כל קומפוננטה, ישנם פונקציות מובנות בריאקט אותן ניתן לתת לכל קומפוננטה כמו componentWillUnmount אשר קובעות איזה פונקציות יופעלו לפני העלייה או ירידה של קומפוננט מה-DOM.

ניתן ללמוד על כך בהרחבה בלינק זה (https://reactjs.org/docs/state-and-lifecycle.html).