HTML

INTRODUCTION



- Version actuelle (2019) : HTML 5
- Permet de :
 - Définir la structure d'une page web
 - Donner du contenu texte (directement dans la page)
 - · Ne pas se préoccuper de l'apparence (des « styles »)
 - · Inclure des éléments, des ressources :
 - feuilles de styles (CSS)
 - scripts javascript
 - images
 - vidéos







- HTML:
 - HyperText Markup Language
 - · un langage à balises, M pour « Markup » (balisage)
- Balise : un nom encadré de < > , noms autorisés prédéfinis
- · Balises généralement par paires, une ouvrante, une fermante qui porte le même nom préfixé par /

```
<body> </body>
```

· Les balises permettent de structurer le contenu, elles servent de délimiteurs, un peu comme les { } en programmation Java.

Jérôme GRASSET – grasset@3il.fr



Syntaxe générale d'une balise, vocabulaire :

Un élément HTML :

```
<div id="zoneContenu" class="texteAccueil">
  Hello World!
```

· Les constituants de l'élément

· <div> </div> : balises, ouvrante et fermante

attributs de la balise · id et class: · Hello World ! : contenu de la balise



Document HTML: des balises et du contenu texte.

jrijes Jérôme GRASSET – grasset@3il.fr

STRUCTURE D'UN DOCUMENT HTML

HTML 5: STRUCTURE GÉNÉRALE D'UN **DOCUMENT**

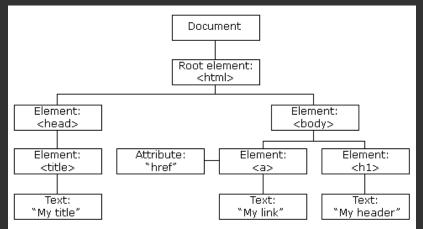
```
    HTML 5, structure générale

              <!DOCTYPE html>
              <html>
                      <head>
                              <title></title>
                      </head>
                      <body>
                      </body>
             </html>
jrijes Jérôme GRASSET – grasset@3il.fr
```



Définition d'une arborescence : une notation d'arbre HTML - image tirée du site w3schools.com, page www.w3schools.com/htmldom/

DOM: Document Object Model, représentation du document dans un modèle objet



HTML 5 : STRUCTURE GÉNÉRALE D'UN DOCUMENT



```
« Donnez l'arbre qui correspond » : euh...
<html><head><title>
Exemple</title>
<meta name="description" content="Code superbement présenté"> </head>
<body>
Si l'indentation <b> était
</b> cohérente<div id="A"><ce serait<div class="classe1"> un peu
plus facile à </div><div class="classe1"> lire</div>Pouah !</div></body>
</html>

Moralité : soignez la présentation ! Pas toujours simple, moins qu'en programmation.
```

Jérôme GRASSET – grasset@3il.fr

12

PARTIES DU DOCUMENT : DTD, HTML, HEAD, BODY



HTML: CONTENU DU DOCUMENT DTD: DOCUMENT TYPE DEFINITION

- · Un entête, au tout début du fichier, avant le « tag » <html>
- Indique le langage du code qui suit : HTML5 ou XHTML1 par exemple
- Directive <!doctype>
- Pour nous : <!doctype html>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
     <head>
           <title></title>
     </head>
     <body>
     </body>
</html>
```



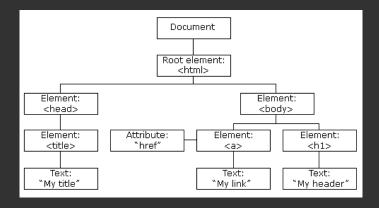
- Racine du document (vu comme une arborescence)
- Peut recevoir des attributs qui s'appliquent alors à tout le document, par exemple lang:

```
<html lang="fr">
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
     <head>
           <title></title>
      </head>
      <body>
     </body>
</html>
```



<HTML> = Racine du document (vu comme une arborescence : DOM, déjà aperçu)





- A ne pas confondre avec <header>
- · Définition de l'entête du document
- On peut y placer :
 - Un titre: <title> Mon joli doc </title> (rq: balise obligatoire)
 - Des balises <style> pour définir des règles CSS
 - Des balises link>pour importer des fichiers, en particulier
 - Des balises <script> pour inclure des scripts (javaScript par exemple)
 - · Des balises meta pour préciser des informations sur la page, par exemple <meta charset="utf-8">

```
<!DOCTYPE html>
<html>
     <head>
           <title></title>
     </head>
     <body>
     </body>
</html>
```



- · C'est le corps du document, on y trouve le contenu, structuré par des balises
- · Partie affichée du document : du texte et des balises.
- Le « cœur » du travail pour la partie purement html.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
     <head>
           <title></title>
     </head>
     <body>
     </body>
</html>
```



- Ne pas utiliser de balises de mise en forme, obsolètes voire hors norme (, ...)
- Ne pas utiliser d'attributs HTML de mise en forme type bgcolor, obsolètes, interdites
- · Balises <h1> et autres balises qui sont « autorisées » alors qu'elles semblent indiquer une mise en forme :
 - · Ce sont des balises sémantiques : elles donnent une information sur la signification, la nature du contenu
 - · Apparence différente uniquement parce que les navigateurs ont des styles par défaut : c'est un effet secondaire de la balise, pas son usage premier.



19

CONTENU DU « BODY »

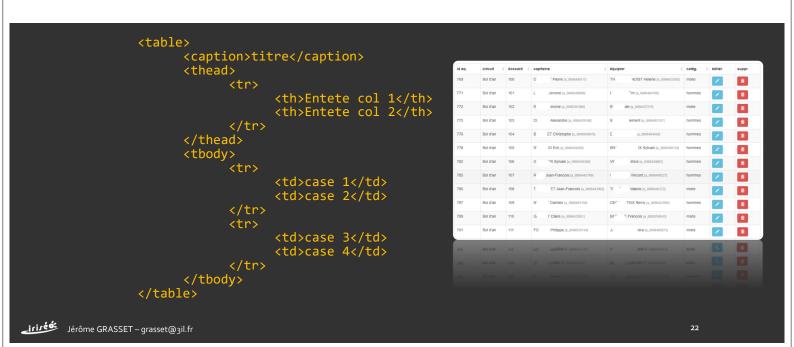


- · Un site de référence : www.w3schools.com
- Liste(s) de ce support non exhaustive(s)

| Balises de base pour le contenu (body) | | |
|--|---|--|
| commentaire | Notation d'un commentaire en HTML | |
| <h1> </h1> à <h6> </h6> | Titres, du plus important au moins important, dans la structure du document. (h pour heading) | |
| | Paragraphe | |
| ou | Retour à la ligne | |
| Texte lien | Lien hypertexte | |

Pour tester rapidement en ligne : https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_default







CONTENU: TABLEAU

| Balises de tableau | | |
|----------------------|----------------------------------|--|
| | Tableau | |
| <caption> </caption> | Légende | |
| <thead> </thead> | Entêtes | |
| | Contenu | |
| | Une ligne (table row) | |
| | Titre de colonne (table heading) | |
| | Une case (i.e. une cellule) | |

_irice de Jérôme GRASSET – grasset@3il.fr



- Liste ordonnée :
- Liste non ordonnée (liste à puces) :
- Elément de liste : (List Item)

```
<u1>
 yop
 yep
 yap
 youpi
```

Constructeurs et héritage Constructeurs :

- principe général · constructeur implicite,
- constructeur par défaut, constructeur avec paramètres

- rappel concernant la visibilité,
 travail sur le lien entre constructeurs de la classe mère et constructeur des classes filles
- liste contenant des instances de différentes classes d'une même hiérarchie d'héritage



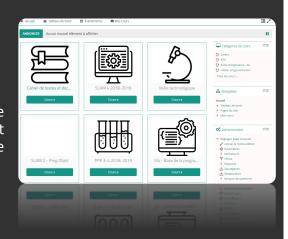
| Balises de listes | |
|--|------------------------------------|
| | Liste numérotée (« ordonnée ») |
| | Liste non numérotée, liste à puces |
| : | Elément de la liste |



- Images :
 - ·
 - · alt : pour accessibilité, important
 - · Balise sans fermeture en HTML

Les images font parties des ressources demandées par le navigateur lorsqu'il interprète un document HTML, elles ne sont pas envoyées directement, ni « embarquées » dans le document.

(cf requêtes HTTP)





| Images : <u>attributs</u> de la balise img | |
|--|--|
| src | Fichier de l'image (URL du fichier) |
| alt | Texte de remplacement |
| height | Hauteur, en pixels, sans mentionner l'unité : height="150" |
| width | Largeur, cf height |

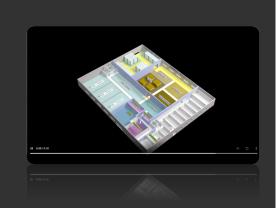


- Fichiers audio et fichiers vidéo : <audio> et <video>
 - Exemple (code tiré de w3school, vidéo sans rapport) :
 - <audio controls> <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
 <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg"> Your browser does not support the audio tag.

On donne plusieurs formats, le navigateur lit le premier qu'il connaît, et affiche le texte s'il n'en connaît aucun.

S'il y a une seule source, peut s'écrire :

<audio controls <u>src="horse.mp3"</u> type="audio/mpeg">
 Your browser does not support the audio tag. </audio>





| Attributs des balises audio et video | |
|--------------------------------------|---|
| controls | Pas de valeur à donner : si l'attribut est présent, permet à l'utilisateur de contrôler la lecture avec des boutons |
| autoplay | Booléen (true, false) pour lecture automatique |
| muted | Booléen, son coupé |
| loop | Booléen, lecture en boucle |





- Pour définir une section, sans précision particulière : <div> (division)
- Pour isoler des éléments dans du texte : (une « étendue »)
- <div> est un élément de type bloc :
 - · retour à la ligne automatique, par défaut, avant et après
 - · Possibilité de positionner « n'importe où » avec des règles CSS
- est un élément de type inline :
 - · Par exemple un groupe de mots dans un paragraphe
 - · Pas de style par défaut, pas de retour à la ligne : « neutre »
 - · Permet de donner un style particulier (mettre en majuscules par exemple) via des règles CSS





- Il existe des balises sémantiques pour être plus précis que div et span :
 - · Meilleure compréhension « humaine » du contenu
 - · Améliore le travail des moteurs de recherche qui analysent le document
- Quelques balises :
 - · <header> : entête (dans le contenu, sans rapport avec <head>)
 - <footer> : pied de page
 - <main> : partie principale du document
 - · <details> et <summary> : zone « dépliable » pour obtenir des détails si on le souhaite
 - <nav> : section dédiée à la navigation (menu, navbar...)





- · Balises sémantiques :
 - · Meilleure compréhension « humaine » du contenu
 - · Améliore le travail des moteurs de recherche qui analysent le document
 - · Utilisation non obligatoire, mais (fortement) recommandée
- · Balises de type « bloc » ou de type « inline » : un comportement par défaut, modifiable en CSS.



| Quelques balises sémantiques de type bloc (pour préciser une div) | | |
|---|--|----|
| <header></header> | Entête | |
| <footer></footer> | Pied (de page) | |
| <main></main> | Contenu principal | |
| <nav></nav> | Section de navigation (menu par exemple) | |
| <details> et <summary></summary></details> | Zone dépliable | |
| <article></article> | Contenu autonome, complet. | |
| <aside></aside> | « A-côté », encart qui, par exemple, précise un mot du texte principal, ou donne ur anecdote | ne |
| <blockquote></blockquote> | Citation (plutôt une citation longue) | |
| Jérôme GRASSET – grasset@3il.fr 33 | | |

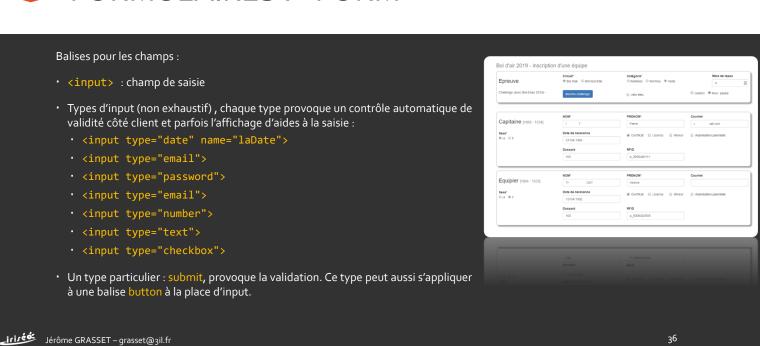


| Quelques balises sémantiques de type inline (span) | | |
|--|--|--|
| | Emphase, élément sur lequel on veut attirer l'attention | |
| | Elément important | |
| <code></code> | Code informatique (peut être complété par des CSS et du JS pour obtenir de la coloration syntaxique) | |
| _{et} | Ecriture en indice et en exposant | |
| <q></q> | Citation courte | |
| <abbr></abbr> | Abréviation, ou acronyme. | |
| <var></var> | Variable, dans une expression mathématique par exemple. | |











- Attributs de la balise input (non exhaustif) :
 - ' <input type="number" name="age" value="25" placeholder="en chiffres...">
 - · name : nom du champ envoyé au serveur, à ne pas confondre avec id
 - value : valeur par défaut (ou « initiale »)
 - · placeholder : invite de saisie
 - min, max : bornes (pour nombres et dates)





ATTRIBUTS ID ET CLASS, TOUTES LES BALISES

Deux attributs particuliers, importants pour les CSS et pour la programmation en javaScript:

- id : identifiant d'une balise. Il doit être unique dans le document.
- class : classe CSS à appliquer. Plusieurs balises peuvent avoir la même classe.

On peut appliquer plusieurs classes à une balise, avec la syntaxe suivante :

<div class="texteRouge fondNoir"> ... </div>

On y reviendra lors du cours sur les CSS...

A-CÔTÉS



- XML : eXtensible Markup Language
- · Pas de noms de balises prédéfinies
- Espace de nommages pour donner des « lexiques »
- Règles plus strictes qu'en HTML :
 - Fermetures obligatoires
 - · Pas de chevauchement
- · Un langage générique de structuration, pas un langage de création de pages web.
- · Utilisé pour structurer des données







ET XHTML : C'EST QUOI ?

- XHTML : Extensible HyperText Markup Language
- · Reprise du langage HTML avec les règles d'écriture XML
- · Oblige à indiquer des balises fermantes pour des éléments qui n'en ont pas en HTML (, <input>...)

