

# SÉCURITÉ

## NOTIONS DE BASE



# OBJECTIFS DU COURS

- Vous **sensibiliser** à l'idée de réfléchir à la sécurité de vos applications web
- Présenter **quelques problèmes courants**, et des remèdes
- Vous donner quelques éléments de **culture générale informatique**



**Ce qui suit n'est pas un « cours de sécurité »**

En conséquence, pour les exemples d'exploitation de failles :

- le code est écrit pour créer la faille (en particulier pour les injections)
- les contremesures sont simples



# SÉCURITÉ : DE QUOI ?

- **Des données**, dans la ou les bases de données :
  - Données personnelles : RGPD
  - Données « savoir » de l'entreprise
  - Informations confidentielles (compta par exemple)
  - ...Sécuriser : éviter les fuites, les altérations, les suppressions...
- **Du « site web »** : éviter que son contenu puisse être détourné, modifié
- **Du serveur web**, au sens machine qui héberge le site : éviter que des intrusions se fassent via le site web (et puissent se propager sur le réseau)
- **Des clients web** : éviter que du contenu malveillant soit exécuté sur un poste client suite à une visite sur le site web.



# PRINCIPAUX ÉLÉMENTS MIS EN PLACE

- **Authentification** : « qui est le visiteur ? », mais aussi « qui est le site web ? »
- **Contrôle d'accès** : zones réservées aux différentes catégories d'utilisateurs
- **Protection des (bases de) données**
- Utilisation d'un **canal de communication protégé** entre l'utilisateur et le site

**Problème** : comment limiter les risques de défaillance sur ces points ?



# CANAL DE COMMUNICATION : HTTPS

- Mise en œuvre de **HTTPS** : un « réglage » du serveur, pas d'impact sur le développement du site
- **Principe** d'une communication HTTPS :
  - le client demande au serveur l'établissement d'une connexion sécurisée, en donnant les méthodes de chiffrement qu'il supporte
  - le serveur répond en indiquant
    - la méthode de chiffrement qu'il choisit
    - son certificat, qui garantit son authenticité
    - sa clé publique
  - le navigateur crée une clé de chiffrement symétrique, il la transmet au serveur en la chiffrant de façon asymétrique avec la clé publique du serveur
  - le serveur confirme la réception, la communication peut s'établir avec le chiffrement symétrique
- *Une parenthèse : préconisation de l'ANSSI pour « l'analyse du trafic HTTPS » :*  
<https://www.ssi.gouv.fr/guide/recommandations-de-securite-concernant-lanalyse-des-flux-https/>



# AUTHENTIFICATION : MOTS DE PASSE

- **Choix** (ou génération) du mot de passe : doit être « **sûr** » (pas 123456...)
- Possibilité de **modification** : **pas nécessairement** laissée à l'utilisateur
- Si possible s'assurer que la **communication du mot de passe** est sûre (par exemple envoi par un autre canal (sms, courrier papier...))
- **Stockage du mot de passe**, côté serveur :
  - correctement **chiffré** dans la base de données
  - **ne se promène pas dans l'application** (pas placé en session par exemple)
- Utiliser l'**authentification par tiers de confiance** peut être envisagé :
  - Google, Facebook, ...
  - Mécanismes « privés » : par exemple serveur CAS dans une université
- Double authentification



# AUTHENTIFICATION : MOTS DE PASSE

- **Utilisation** du mot de passe :
  - ne pas le faire circuler client/serveur de façon trop visible : pour nous utiliser post, pas get
  - si (vraiment) besoin le « dissimuler » : diverses possibilités, comme des claviers « virtuels »
- **Rappels** :
  - la communication est chiffrée (HTTPS) entre le client et le serveur, mais les messages sont **en clair** sur le client et sur le serveur
  - **POST ne sécurise pas** : on peut voir les données envoyées dans la requête HTTP, par exemple avec les outils de dev des navigateurs
  - mais en POST, contrairement à GET :
    - les données ne se voient pas dans l'URL
    - elles ne sont pas (toujours...) stockées dans les caches et journaux qui conservent les URL



# CONTRÔLES D'ACCÈS

- Contrôle d'accès : vérification que le visiteur a bien le droit d'accéder à la ressource qu'il demande
- **A mettre en place sur toutes les URL « exécutables » (php) :**
  - Pages web
  - Scripts qui répondent à des requêtes asynchrones
  - **Intérêt de passer par un routeur/dispatcher pour limiter les scripts exécutables**

On peut facilement voir le trafic HTTP, on a donc accès à beaucoup d'URL autres que les URL des pages.
- Pour nous : contrôle à base de sessions php, éventuellement avec ajout de token (cf CSRF plus loin)





# CORS : CROSS-ORIGINE RESOURCE SHARING

- **Cross-Origin Resource Sharing** : accéder à des ressources ayant des origines multiples.
- Origines différentes :
  - la page reçue par le client contient **des demandes** de ressources situées **à une autre origine**
  - origine : **domaine**, protocole, port
- Autoriser à ce qu'une page demande des ressources hors du site qui l'a « servie » :  
Exemple : Bootstrap ou jQuery fournis par des CDN (Content Distribution Network)  
⇒ les CDN doivent autoriser une demande venant d'une page fournie par un autre serveur
- Pour les **requêtes asynchrones** (« AJAX ») émises par un script :
  - **origines différentes** : **interdit par défaut pour récupérer** des données (**pas pour envoyer** des données **au serveur**)
  - le **serveur** qui reçoit la demande **peut** indiquer dans les entêtes les origines extérieures qu'il **autorise** : configuration Apache ou fonction php header dans chaque fichier (par exemple).



# DES MAILLONS FAIBLES...

*(On s'intéresse ici aux éléments qui relèvent du développeur, pas directement à l'information et à l'éducation de l'utilisateur ni à l'infrastructure matérielle ou logicielle « fournie ».)*

A contrôler :

- Tous les flux reçus côté serveur :
  - Envoi de données via des formulaires
  - Envoi de données en requêtes asynchrones
  - Upload de fichiers
- Les messages d'erreurs non contrôlés qui donnent des informations sur l'application
- Tout autre mode de diffusion de l'information sur la structure interne... par exemple code publié pour les CMS ou frameworks web



# EXEMPLES D'EXPLOITATION DE « FAILLES »

- **Injection SQL** : faire exécuter du code SQL via les données envoyées au serveur
- **Injection de code** (« XSS ») : faire exécuter du code (JS) via les données envoyées au serveur
- **CSRF** : Cross-Source Request Forgery :
  - amener l'utilisateur sur une page d'un site « malveillant »
  - adresser une requête HTTP via formulaire au site ciblé : si la session de l'utilisateur y est ouverte, la requête peut être acceptée



# EXEMPLES D'EXPLOITATION DE « FAILLES »

## Remarques préalables :

- L'exploitation des failles peut nécessiter une préparation longue, en particulier l'usage de serveurs
- La recherche d'une faille peut sembler longue également...
- ... mais l'attaquant peut disposer d'une infrastructure déjà en place et d'outils automatisés
- Il n'est pas nécessaire d'être très compétent pour exploiter des boîtes à outils de hacking : beaucoup de « hackers » potentiels



# INJECTION SQL

- **Injection SQL** : faire exécuter du code SQL via les données envoyées au serveur, par exemple via un formulaire
- **Pour éviter** : **nettoyer** les chaînes de caractères, rendre inopérants les caractères qui permettent l'injection
- Avec PDO ou mysqli :
  - **requêtes préparées**, nettoyage automatique
  - sinon (mauvaise idée, cf : <https://www.php.net/manual/en/pdo.quote.php>) : fonctions de nettoyage, comme PDO::quote(chaine)

Attention : il s'agit d'éviter l'utilisation de code SQL, des fonctions comme htmlspecialchars n'ont pas le même usage.

*Exemple et principe en pratique*



# INJECTION DE CODE (XSS)

- **Injection de code** (« XSS ») : faire exécuter du code (JS) via les données envoyées au serveur, par exemple un formulaire
- **2 approches** :
  - Reflected XSS. Le code est « volatile », par exemple un lien qui contient une URL et le code injecté : la victime clique sur le lien et déclenche elle-même l'injection.
  - Stored XSS. Le code est stocké sur le site, par exemple en base de données : les visiteurs sont victimes lorsqu'ils accèdent aux pages « infectées »  
*(une doc (site intéressant) : [https://owasp.org/www-community/Types\\_of\\_Cross-Site\\_Scripting](https://owasp.org/www-community/Types_of_Cross-Site_Scripting))*
- **Ce que peut faire le code javascript exécuté** :
  - **Redirection** vers une page « pirate »
  - Création de faux formulaires, de connexion par exemple
  - **Transmission d'informations** vers un site pirate (par exemple « **vol de cookies** », comme un cookie de session)
  - ...



# INJECTION DE CODE (XSS)

Injection de code (« XSS ») suite.

- Pour éviter : **nettoyer les chaînes de caractères**, pb similaire à une injection SQL, protections également.
- En php, a minima, filtrer les chaînes de caractères des données entrantes :
  - **htmlspecialchars()** : réécriture 'sûre' des < et >
  - ou **htmlentities()** : réécriture 'sûre' d'autres caractères (comme les guillemets)
- Protéger les cookies de session (httpOnly en particulier : ne sont plus accessibles par document.cookie, voir par ex <https://owasp.org/www-community/HttpOnly>)



# CSRF - CROSS-SOURCE REQUEST FORGERY

- CSRF :
  - amener l'utilisateur sur une page d'un site « malveillant »
  - adresser une requête HTTP via formulaire au site ciblé, pour une action nécessitant une authentification : si la session de l'utilisateur y est ouverte, la requête peut être acceptée
- Pour éviter, utilisation de **tokens** (anti-)CSRF (token = jeton) :
  - le serveur génère un token qu'il stocke en session
  - Chaque formulaire ou élément sensible du site contient ce token (par exemple avec un « input hidden » dans les formulaires)
  - toute demande du client doit contenir ce token : le formulaire « pirate » ne le connaît pas
  - Ce token a une durée de vie courte (communément 10 minutes)





# CSP : CONTENT-SECURITY-POLICY

- Des directives de sécurité que le serveur adresse aux navigateurs clients
- Permet d'indiquer au navigateur ce qu'il doit et ne doit pas accepter  
(**Attention** : suppose un navigateur compatible)
- Les règles sont transmises dans les entêtes
- Pour en savoir plus : <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/CSP>



# EN GUISE DE CONCLUSION

- Soyez **conscients des risques**
- Postulat : vous n'êtes **jamais** en sécurité totale
- Identifiez les données et pages **sensibles**
- Lisez les **préconisations** d'utilisation de vos librairies, frameworks et autres (bonnes pratiques, avertissement de sécurité)
- **Limitez les accès** autant que vous le pouvez
- N'hésitez pas à **déléguer** à des personnes ou entités plus compétentes la sécurisation de certaines parties de votre travail
- Faites des **sauvegardes**... et préparez la reprise après panne...