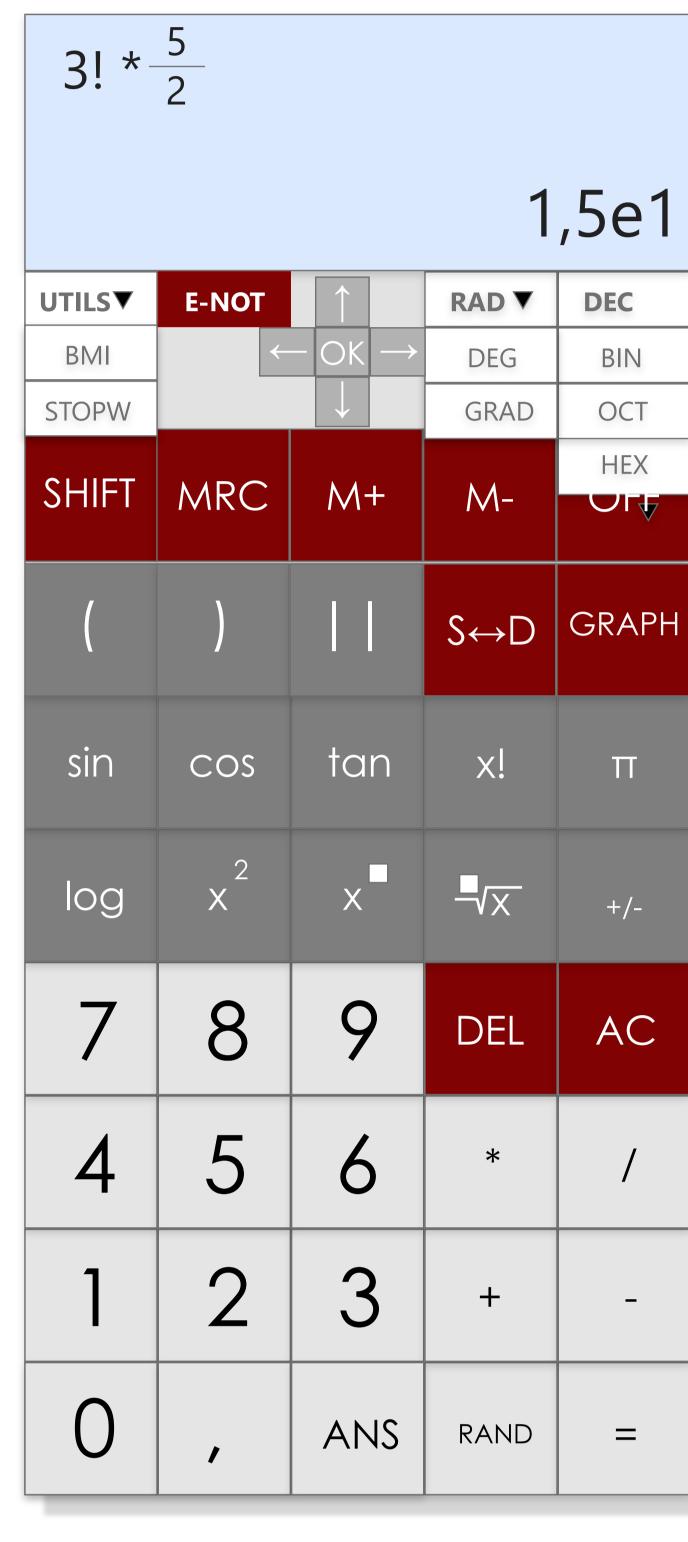


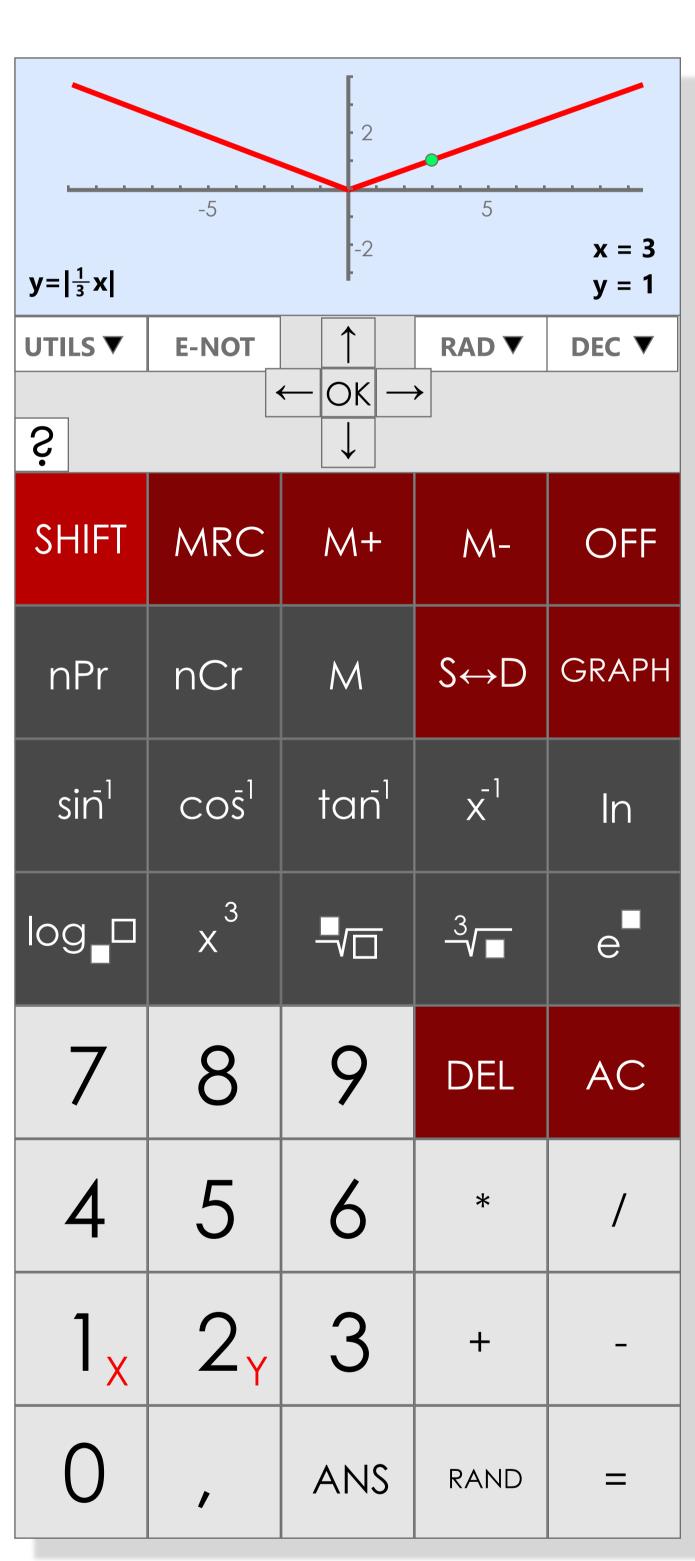
Zväčšenie displeja, aby sa naň zmestili dva riadky - horný vstupný a dolný výstupný, oba podporujúce vkladanie a zobrazovanie výrazov so zlomkami. Operátory sa vkladajú do riadka a výraz sa vyhodnocuje až po stlačení =.

Pridanie:

- tlačidiel na vkladanie zátvoriek a absolútnej hodnoty
- tlačidiel na ovládanie pozície kurzora (šípky)
- tlačidlo OK
- tlačidlo GRAPH (prepnutie do grafovacieho módu)
- tlačidlo S-D (prepnutie výsledku do tvaru zlomku, alebo lineárneho tvaru)
- ovládacieho panelu, kde sa dá:
 - zapnúť miniaplikácia (utils) *
 - prepnúť vedecká (e) notácia
 - prepnúť uhlová jednotka *
 - prepnúť sústava *
- * tlačidlo je dropdown



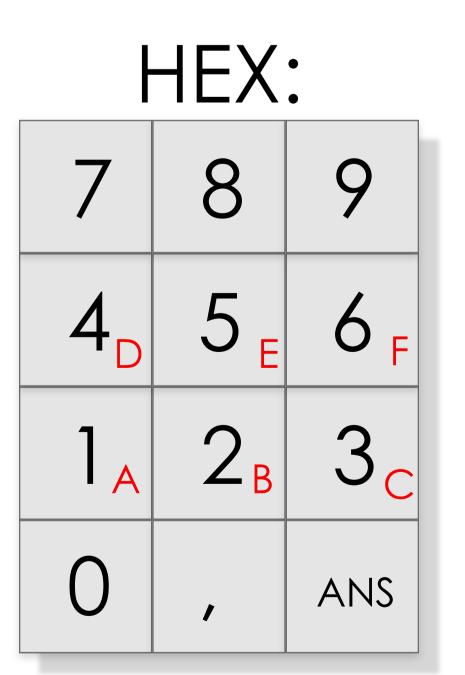
Ukážka rozkliknutých dropdownov. Z miniaplikácií sa dá vybrať kalkulačka BMI alebo stopky. Zapnutá je vedecká notácia (E-NOT), ktorá mení vzhľad výsledku. Z uhlových jednotiek sú na výber stupne, radiány alebo grady. Pridaný je taktiež výber sústavy dekadickej, binárnej, oktálnej alebo hexadecimálnej. Cifry a operácie sa prispôsobia zvolenej sústave - viď nižšie.

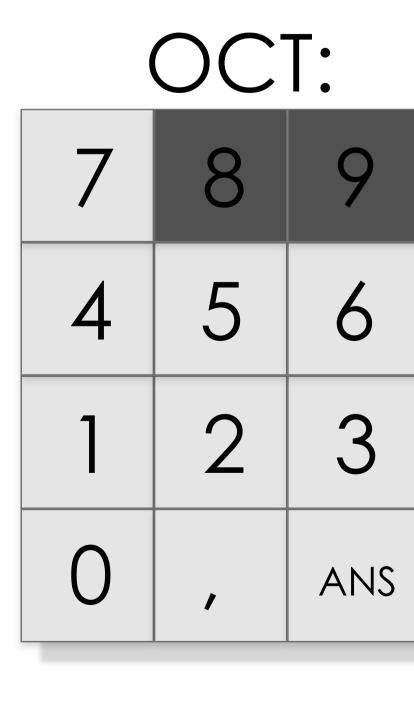


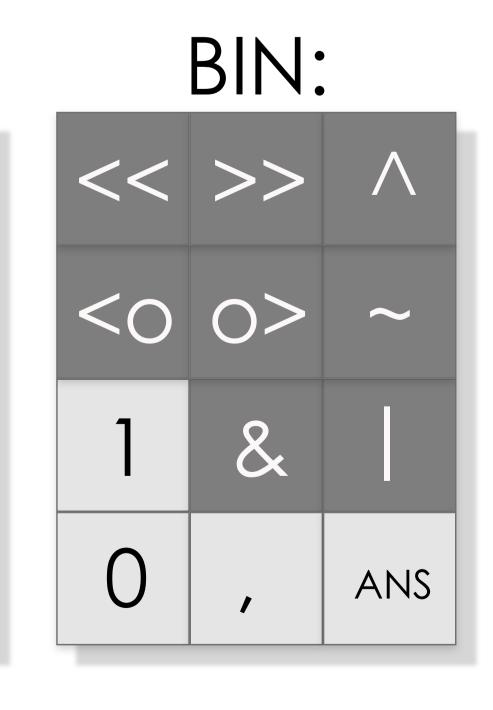
Stlačením tlačidla GRAPH sa kalkulačka prepne do grafovacieho módu. Šípky pohybujú sliderom po grafe. K premenným X a Y na napísanie predpisu sa dá dostať podržaním tlačidiel 1, resp. 2 čo je vyznačené na tlačidle. Na displeji sa zobrazuje predpis funkcie a aktuálna hodnota x a y na kurzore.

Zobrazený je aj vzhľad tlačidiel po stlačení tlačidla SHIFT. Od aktuálnej verzie sa líši pridaním tlačidiel:

- M hodnota pamäte ako premenná
- nPr variácie triedy r z počtu n
- nCr kombinácie triedy r z počtu n



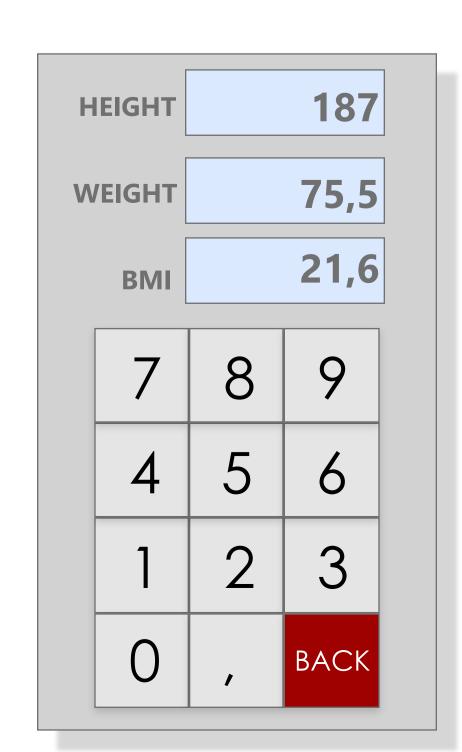




Vzhľad cifrovej časti klávesnice pri zvolení hexadecimálnej sústavy.
Cifry A-F sa dajú získať podržaním korešpondujúceho tlačidla.

V prípade oktálnej a binárnej sústavy sa nadbytočné cifry stávajú nevložiteľnými.

Pri zvolenej binárnej sústave by sa nevyužitý priestor (tlačidlá 2 - 9) mohol využiť na bitové operácie (AND, OR, XOR, NOT, SAR, SAL, ROR, ROL)





Ukážka miniaplikácií, ktoré sa otvoria v novom okne a tlačidlom BACK sa dá vrátiť naspäť ku kalkulačke.