

GameVault est une boutique en ligne spécialisée dans la vente de jeux vidéo au format physique. J'ai développé cette boutique avec mon équipe composée de Corentin ROUSSEL, Mehdi ROMDHANI et moi-même. Nous avons un délai de 1 mois pour concevoir et développer ce projet.

Les langages utilisés dans ce projet sont : le HTML pour la structure des pages, le JavaScript pour le dynamisme, le PHP pour la logique, le SQL pour communiquer avec la base de données et le CSS pour le style.

Les fonctionnalités présentes sur notre site sont :

Inscription et gestion des comptes utilisateurs :

- Création de compte pour les utilisateurs.
- Connexion sécurisée.
- Gestion des informations personnelles et des adresses de livraison.

Catalogue de jeux :

- Possibilité de filtrer les jeux par plateforme, catégorie et sous-catégorie.
- Page de détail pour chaque jeu, comprenant des descriptions, des images et des caractéristiques techniques.

Panier et processus de commande :

- Ajout de jeux au panier d'achat.
- Gestion du panier avec la possibilité de modifier les quantités et de supprimer des articles.
- Possibilité de choisir entre plusieurs adresses de livraison.

Système de recherche avancée :

- Barre de recherche avec auto-complétion permettant aux utilisateurs de chercher des jeux par titre.

Administrer la boutique (seulement pour les admins) :

- Possibilité de créer, modifier, supprimer les catégories, sous-catégories, plateformes et les produits
- Possibilité de changer le rôle d'un utilisateur, de supprimer un utilisateur ou d'afficher ses informations.