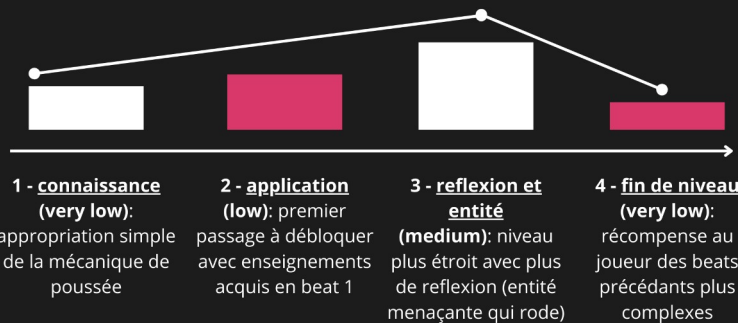


Baba Grandma's Riddle - Level Design

Intentions de création

Le projet nommé "*Baba grandma's riddle*" est construit dans l'éditeur de niveau du jeu **Baba is You**. A travers un niveau rempli d'énigmes environnementales et de combinaisons multiples de blocs, il invite les joueurs à retrouver la gemme précieuse de la défunte grand-mère de Baba, enfouie dans le somptueux manoir familial. Il devra user de sa réflexion pour terminer le niveau dans 4 parties différentes et grâce à des outils de level design utilisés pour mettre en avant: **la satisfaction à résoudre des puzzle de façon personnelle et créative.**

Rythme du jeu et beats



Gates du niveau:

- **Les portes fermées (Hard gate):** tant que la clé n'est pas trouvée, le joueur ne peut pas avancer
- **Le grand rocher (One way gate):** il tombe derrière le joueur et le contraint dans la dernière zone du niveau

Breadscrumbing: il y a un chemin de pierres au sol qui se distingue du reste et amène le regard sur le chemin du niveau.

Passage secret: il est possible d'incarner une citrouille pour accéder à une fin secrète et simplifiée.

Récit et personnages

Typologie Save The Cat - La quête de la toison d'or:

Baba est né dans une famille de **détectives privés** de grande renommée. Les énigmes l'ont toujours fasciné depuis son enfance et il a toujours voulu suivre les traces de sa grand-mère qu'il trouvait si rusée. C'est alors **un drame** lorsqu'il apprend son décès. Il semble perdu dans sa quête de sens.

Mais une **lettre mystérieuse** lui parvient juste après cette nouvelle: c'est elle qui l'a écrite avant de succomber de sa maladie. Elle le met au défi, de retrouver dans le manoir familial, la gemme précieuse, trésor puissant de la famille cachée en ces lieux.

Illuminé par cet espoir que lui offre sa défunte grand-mère, il s'y précipite pour **déjouer les puzzles** du manoir et retrouver ce trésor.

Baba (avatar)



Personnage principal, il est téméraire et prêt à tout pour retrouver la gemme de sa famille et en prendre soin pour lui et sa descendance. Il est doté d'une très grande perspicacité en ce qui concerne les énigmes...

Mystérieux fantôme (PNJ - Ennemi)



Il paraît que ce fantôme rôde depuis la mort de la grand-mère de Baba dans la bibliothèque. Il attaque tous les passants, comme s'il essayait de garder quelque chose. Son identité reste un mystère.

Schéma de conception

Légende



Baba



Mystérieux fantôme (ennemi)



Citrouille incarnable (fin secrète)



Porte à déverrouiller



Objet transformable



Rocher bloquant



Mare d'eau



Condition fixe



Condition modifiable



Mot/objet seul et déplaçable



Mot/Objet seul et non déplaçable



Gemme à récolter

