

Love Is Blouge - ROADMAP

Semaine du : septembre 25

Tâches	25/09 LUNDI	26/09 MARDI	27/09 MERCREDI	28/09 JEUDI	29/09 VENDREDI	30/09 SAMEDI	01/10 DIMANCHE
Constitution d'équipe							
Brainstorming							
Tests faisabilité technique							
Prototype prog + GGD 1.0 + Librairie sons/musiques 1.0 + Moobaord visuel établis + 2 + roadmap établie							
Review du travail fait							
Début intégration d'assets							
Configuration manettes							
Tests sons et validation de 2/3 des sons et musiques							
Tests visuels et validation de 2/3 des visuels							
Validation de 2/3 des scripts							
Travail complet de l'interface et choix ergos							
Révision avancement projet							
Actualisation du GDD final / Doc présentation							
Phase tests fin de journée (test interne)							
Review des tests							
Correctifs de bugs et incompréhensions prioritaires							
Tests lunettes							
2 propositions interface écran + aide cockpit devant physique							
Visuels finaux							
Sons et musiques finales							
Choix ergo, orientation joueur et interface terminée							
Review de l'avancement projet et choix stratégiques							
Phase de tests n°1							
Correction, décisions post-test 1							
Suite document 5-6 pages, quasi finalisation							
Phase de test n°2							
Correction, décisions post-test 2							
Mise en place du décors final							
Rendu final							
Vidéo de rendu							
Montage vidéo du rendu							
Finalisation du document de présentation							

REMARQUES

TÂCHES À EFFECTUER