

ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION II

PROJET : SAISIE INTUITIVE

La **saisie intuitive** ou **prédictive** (de l'anglais *predictive text*) est une technologie conçue afin de faciliter la frappe de texte sur les claviers téléphoniques ou tablettes. Un exemple éloquent d'une telle technologie est le T9, abréviation de *text on 9 keys*.

Développer une application capable de supporter les deux options classiques de la saisie prédictive : (i) la saisie automatique, et (ii) l'acquisition de mots.

Fonctionnement

L'application doit être en mesure d'assurer l'interaction entre l'utilisateur et le programme au moyen d'une interface conviviale, permettant de :

- ☐ Activer/désactiver la prédiction de $n = 3$ mots les plus fréquemment/récemment utilisés avant d'avoir tapé toutes les lettres.

Si le dictionnaire de prédiction contient un nombre $m < n$ de suggestions commençant avec $i \in \{1, 2, \dots\}$ lettres, complétez la liste de $n - m$ suggestions avec des mots provenant du dictionnaire français (bien évidemment, sous réserve de leur existence dans le dictionnaire français).

- ☐ Mettre à jour le dictionnaire de prédiction après chaque rédaction de mot.

Afin de compléter le dictionnaire de prédiction, enregistrez de façon automatique uniquement les mots correctement écrits (i.e., existant dans le dictionnaire français). Le dictionnaire de prédiction est supposé être très sensible à l'orthographe.

- ☐ Ajouter des noms ou acronymes fréquemment utilisés dans le dictionnaire de prédiction de mots pour les retrouver facilement (e.g., LOL, CC, STP, ISMIN, EMSE, etc.).
- ☐ Modifier ou supprimer des mots dans le dictionnaire de prédiction.
- ☐ etc.

Dictionnaire de prédiction initial

Un dictionnaire de prédiction initial est disponible sur la plateforme CAMPUS.

Rendu

Le rapport, le fichier texte `README.txt` et les codes source sont à rendre avant le **lundi 17 avril 2023 08h00** (pour tous les groupes).

Le rapport doit préciser les éléments utilisés pour l'implémentation de votre application et qui vous semble utiles de communiquer pour mieux comprendre comment vous avez géré la réalisation du projet et juger l'originalité des choix algorithmiques, e.g. :

- ☐ structures de données utilisées;
- ☐ algorithmes proposés;
- ☐ limitations du projet;
- ☐ analyse des résultats obtenus;
- ☐ etc.

Le fichier texte `README.txt` doit essentiellement inclure les éléments suivants : **(i)** des informations (noms et utilités) sur les autres fichiers fournis, **(ii)** des instructions d'exécution et d'exploitation claires expliquant comment utiliser votre projet.

En ce qui concerne les codes source, la notation tiendra compte de la qualité du code fourni (structuration, lisibilité, modularité, etc.).