TP-C++ - Révision.

	Doing
Date Created	@10 janvier 2024 07:51

Exercice 1 :Gestion des Notes des Étudiants

merci d'implementer ce qui suit:

1. Classe Note:

- Attributs: note:float, coef:int, matiere:string.
- Méthodes :
 - Constructeurs: par défaut [note=0, coef=1, matiere="xxxx"], paramétré, et par copie.
 - destructeur. (afficher un message).
 - Getters et setters pour chaque attribut.
 - Redéfinir les opérateurs « et » pour la saisie et l'affichage.
 - Redéfinir l'opérateur = pour la copie entre deux objets Note.

2. Classe Etudiant:

- Attributs: CNE :int, nom :string, notes[] (un tableau de notes), NbEtudiant :static int, taille : int.
- Méthodes :
 - Constructeurs: par défaut [CNE=0, nom="xxx", notes[3]], paramétré, de copie.
 - Getters et setters pour chaque attribut.
 - Méthode statique getNbEtudiant() qui retourne le nombre d'étudiants créés.
 - Méthode statique calculerMoyenne() qui calcule et retourne la moyenne des notes de tous les étudiants.
 - Méthode statique getNoteMAX() qui retourne la note maximale parmi toutes les notes des étudiants.

TP- C++ - Révision.

- Méthode modifierEtudiant() qui permet de modifier les informations d'un étudiant.
- Redéfinir l'opérateur = pour la copie entre deux objets Etudiant .
- Redéfinir l'opérateur << pour l'affichage d'un objet Etudiant .
- Redéfinir l'opérateur >> pour la saisie d'un objet Etudiant.

3. Programme Principal:

- Créez quelques instances de la classe **Etudiant** avec différentes notes.
- Utilisez les méthodes pour afficher les détails des étudiants, calculer la moyenne, trouver la note maximale, et modifier un étudiant.
- Testez la saisie et l'affichage des objets Note et Etudiant.
- Comparez les objets Note et Etudiant en utilisant les opérateurs redéfinis.

TP- C++ - Révision. 2