

Excelencia Académica – LEAD UNI

Bienvenid@ al Pilar de **Excelencia Académica**. Este documento reúne la información esencial para que todos los miembros conozcan cómo trabajamos, qué buscamos lograr y cómo nos organizamos.

1. Visión y Misión

Visión

Construir un entorno universitario donde la tecnología, la innovación y la colaboración potencien la calidad académica y el desarrollo integral de los estudiantes.

Misión

Impulsar proyectos, eventos y ponencias que mejoren la vida académica de la comunidad, fomentando la creatividad, el aprendizaje colaborativo y la aplicación práctica de la tecnología.

2. Metodología de Trabajo

En el Pilar trabajamos combinando dos enfoques:

◆ Design Sprint (5 fases)

1. **Map:** Identificamos el reto académico o estudiantil a resolver.
2. **Sketch:** Cada miembro propone ideas y posibles soluciones.
3. **Decide:** El equipo elige la propuesta más viable.
4. **Build:** Construimos un prototipo funcional.
5. **Test:** Validamos con estudiantes y recogemos feedback.

◆ Ciclo Build – Measure – Learn

- **Build (Construir):** Desarrollo del prototipo o propuesta.
- **Measure (Medir):** Evaluación del impacto y feedback.
- **Learn (Aprender):** Reflexión y aplicación de mejoras para el siguiente ciclo.

👉 Ambos enfoques trabajan juntos: el **Design Sprint** ayuda a acelerar la ideación y prototipado, mientras que el ciclo **Build–Measure–Learn** asegura la mejora continua.

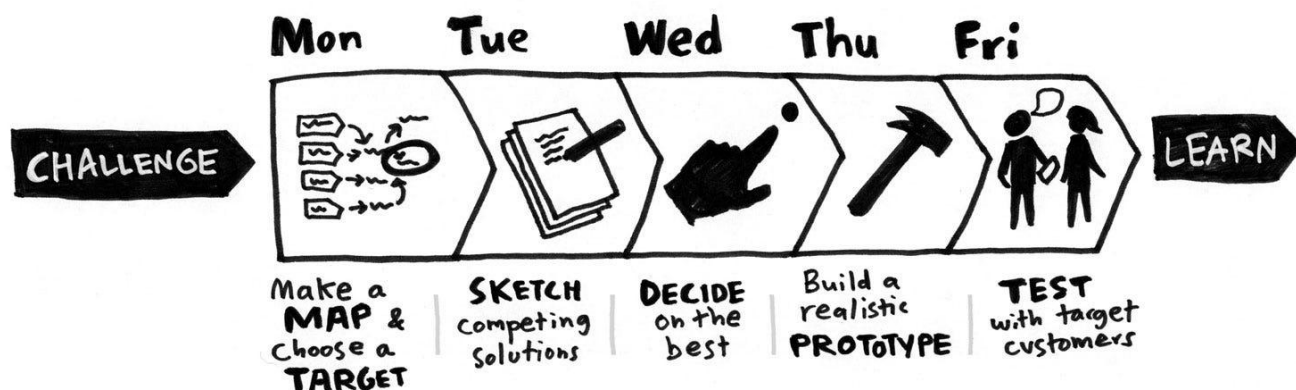


Imagen de referencia – [Recurso Virtual](#)

👥 Roles en los equipos

Cada equipo es **cross-functional**, con 4 roles base inspirados en startups – [Más Información](#):

- **CEO (Coordinación):** Facilita la organización y decisiones.
- **CTO (Tecnología/Proyectos):** Lidera lo técnico y metodológico.
- **CMO (Relación con estudiantes):** Se encarga de entrevistas, feedback y validación.
- **COO (Operaciones/Procesos):** Asegura la ejecución, seguimiento y documentación.

✚ Rotación de roles:

- Cada miembro podrá asumir distintos roles en diferentes ciclos, para experimentar y aprender de cada responsabilidad.
- Aunque los roles están definidos, **el trabajo es colaborativo y todos apoyan a todos.**

3. 🚀 Proyectos

Los proyectos que se desarrollan en el pilar incluyen:

- **Proyectos tecnológicos** → Herramientas, plataformas o prototipos que resuelvan problemas académicos.
- **Eventos y ponencias** → Charlas, talleres y capacitaciones para la comunidad universitaria.
- **Mejora de procesos académicos** → Propuestas innovadoras que optimicen la vida estudiantil (ej. inscripción, trámites, recursos de estudio).

Criterios de selección de proyectos:

- **Impacto** en la comunidad estudiantil.
- Viabilidad técnica y organizacional.
- Originalidad y potencial de escalabilidad.

4. Calendario

Estructura sugerida del ciclo de trabajo:

Con Respecto al horario de la UNI actualmente

- **Semana 5:** Formación de equipos, Presentar Afinidad por Proyectos – Conocer a los Compañeros.
- **Semana 6–9:** Definir el Problema a Resolver – Validar con (Marketing + Entrevistas + Encuestas) – Idear Esbozo de Solución
- **Semana 10 - 11:** Desarrollo del Producto con Herramientas IA
- **Semana 12 - 13:** Test de la Solución (Marketing + Entrevistas + Encuestas)
- **Semana 14 - 17:** Recopilar Feedback – Planear Siguiendo Pasos (Mejorar el Producto – Cambiar de Idea **Pivot**)

🌟 **Nota final:** Este pilar no es solo un espacio para trabajar en proyectos, sino también para crecer como equipo, aprender nuevas habilidades y generar un impacto real en la comunidad universitaria.