# 贪吃蛇程序设计



## 目录：

1. 封面及动画设计
2. 页面布局例图
3. 行走情况描述
4. 附加技术性文档内容
5. 总结

## 第一部分：封面及动画设计

1. 思维来源：看到贪吃蛇，首先让我想到的就是葫芦娃中贪婪的蛇妖精的形象。

所以，通过PS制作，我们得到如下图：

我们使用这张图作为程序开始的背景界面。（PS不当，可后期修改）

1. 按钮设计。

光有背景还不行，我们需要使用按钮来进行用户提示作用。

## 第四部分：附加性文档内容

1. 图标的使用；



图片1 图片2

图片1 使用作为贪吃蛇About功能框的LOGO内容

图片2 使用作为贪吃蛇程序窗口及任务栏图标的内容

图片来源于网络。

1. 背景音乐的使用；

技术文档来源于<http://www.guoming.me/use-playsound-to-play-music>

1. Playsound限制：只能播放一个音乐，不能同时播放2个音乐以达到混合音效，只能播放wav格式。
2. 如果要使用Playsound函数，则需要使用mmsystem.h文件，并且需要将动态链接库添加到附加依赖项当中(可以用#pragma comment(lib, "winmm.lib"))
3. 同步播放：PlaySound(TEXT("路径"), NULL, SND\_FILENAME | SND\_SYNC);异步播放:PlaySound(TEXT("路径"), NULL, SND\_LOOP | SND\_ASYNC);（同步播放:同一时间段只能做一个动作，为同一个线程；异步播放：同一个时间段可以实现不同的动作，为不同的线程；）
4. 循环播放模式：PlaySound(TEXT("路径"),NULL, SND\_FILENAME | SND\_ASYNC | SND\_LOOP);
5. 停止播放：PlaySound(NULL, NULL, SND\_FILENAME);