



## LÉA HADIDA

### DÉVELOPPEUSE FULL STACK

PARIS | 06 45 50 34 87 | [hadida.lea@gmail.com](mailto:hadida.lea@gmail.com)

[www.linkedin.com/in/leahadida](https://www.linkedin.com/in/leahadida)

<https://github.com/leahad>

“ Je souhaite mettre mes **10 ans d'expérience** dans la gestion de projets et le secteur du jeu vidéo au service d'une équipe bienveillante avec laquelle je collabore et j'apprends tous les jours.

Je suis **à la recherche d'une alternance à partir d'octobre 2023** avec un rythme de 3 semaines en entreprise et 1 semaine en formation. ”

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

### LANGAGES

HTML  
CSS/SCSS  
JavaScript  
PHP  
SQL

### FRAMEWORKS

Pico  
Bootstrap  
Symfony

### OUTILS & LOGICIELS

Méthode Agile  
Git  
Github  
Figma

## ATOUTS



### MANAGEMENT DE PROJETS

Conception et réalisation de projets et événements à destination de publics variés (interne, externe, B2B, B2C)



### COMMUNICATION

Photoshop/ Adobe Premiere Pro / Pack Office



**RIGUEUR**



**ANGLAIS COURANT**

2017 | TOEIC = 850

## SOFT SKILLS

Organisation  
Curiosité  
Empathie  
Créativité  
Détermination

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeuse Full Stack

WILD CODE SCHOOL | FÉVRIER-JUILLET 2023

#### Plateforme de recherche d'emploi pour Externatic - 2 mois

Technos & langages utilisés : HTML - SCSS - Twig - Bootstrap - PHP - Symfony  
Composer - SQL - Yarn - Git - Github  
Démon disponible [ici](#)

#### Assistant de vente de smartphones pour Emmaüs - 2 jours

Technos & langages utilisés : HTML - SCSS - Twig - PHP - Symfony - Composer  
Yarn - SQL - Git - Github  
Démon disponible [ici](#)

#### Plateforme collaborative de création d'histoires - 1 mois

Technos & langages utilisés : HTML - CSS - Twig - Pico - PHP (architecture MVC simplifiée) - Composer - SQL - PDO - Git - Github  
Démon disponible [ici](#)

#### CV de Hermione Granger - 2 semaines

Technos & langages utilisés : HTML - CSS - JavaScript - Git - Github  
Disponible [ici](#)

#### Application de suggestion de destination de vacances - 1 jour

Technos & langages utilisés : HTML - SCSS - Twig - PHP (architecture MVC simplifiée) - Composer - SQL - PDO - Git - Github  
Démon disponible [ici](#)

### Ubisoft

- Senior Internal Communication Manager | 2020-2022
  - **Définition de la stratégie de communication** interne du groupe
  - **Conception, pilotage et organisation** des premières conférences digitales du top management sur la stratégie du groupe
  - **Création d'un concept de parc d'attraction digitale** pour célébrer les 35 ans du groupe
- International Events Project Manager | 2018-2020
  - **Participation à la réalisation de Ubisoft Forward July & September** - 2020
    - Mise en place de démo de jeux à distance pour la presse, les influenceurs et les partenaires business
  - **Organisation de la conférence et du stand Ubisoft**
    - Electronic Entertainment Expo (E3) 2018 et 2019 & Gamescom 2019
  - **Création et gestion de l'Ubisoft Gaming Competition** pour les 15 000 salariés
    - Coordination avec les responsables Communication de 40 filiales
    - Pilotage de la création d'un site web interne dédié à la compétition
    - Conception et réalisation d'un show live pour les phases finales
- Responsable Communication Interne | 2012-2018

### Orange

Chargée de Communication Événementielle | 2009-2011

## FORMATIONS | BAC+5

Fév 2023 | Formation développement Web intensive (5 mois)  
Wild Code School

Déc 2022 | Formation en ligne "The Web Developer Bootcamp 2023"  
Udemy

Sept 2022 | Bilan de compétences  
Chance

Sept 2009 | Master 2 professionnel Image et Société  
Université Evry Val d'Essonne