

LÉA HADIDA

DÉVELOPPEUSE FULL STACK

PARIS | 06 45 50 34 87 | hadida.lea@gmail.com

www.linkedin.com/in/leahadida https://github.com/leahad

Je souhaite mettre mes 10 ans d'expérience dans la gestion de projets et le secteur du jeu vidéo au service d'une équipe bienveillante avec laquelle je collabore et j'apprends tous les jours.

Je suis à la recherche d'une alternance à partir de septembre 2023 avec un rythme de 3 semaines en entreprise et 1 semaine en formation.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

LANGAGES	FRAMEWORKS
HTML	Pico
CSS/SCSS	Bootstrap
JavaScript	Symfony
PHP	
SQL	OUTILS & LOGICIELS
SQL	OUTILS & LOGICIELS Méthode Agile
SQL NOTIONS	
· ·	Méthode Agile
NOTIONS	Méthode Agile Git

développées à partir de septembre React, React Native, Node, Typescript, Docker, PostgreSQL, GraphQL

ATOUTS



MANAGEMENT DE PROJETS

Conception et réalisation de projets et événements à destination de publics variés (interne, externe, B2B, B2C)



COMMUNICATION

Photoshop/ Adobe Premiere Pro / Pack Office





RIGUEUR

ANGLAIS COURANT 2017 | TOEIC = 850

SOFT SKILLS

Organisation
Curiosité
Empathie
Créativité
Détermination

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeuse Full Stack

WILD CODE SCHOOL | FÉVRIER-JUILLET 2023

Plateforme de recherche d'emploi pour Externatic - 2 mois

Technos & langages utilisés : HTML - SCSS - Twig - Bootstrap - PHP - Symfony Composer - SQL - Yarn - Git - Github Démo disponible **ici**

Assistant de vente de smartphones pour Emmaüs - 2 jours

Technos & langages utilisés : HTML - SCSS - Twig - PHP - Symfony - Composer Yarn - SQL - Git - Github Démo disponible <u>ici</u>

Plateforme collaborative de création d'histoires - 1 mois

Technos & langages utilisés : HTML - CSS - Twig - Pico - PHP (architecture MVC simplifiée) - Composer - SQL - PDO - Git - Github Démo disponible **ici**

CV de Hermione Granger - 2 semaines

Technos & langages utilisés : HTML - CSS - JavaScript - Git - Github Disponible **ici**

Application de suggestion de destination de vacances - 1 jour

Technos & langages utilisés : HTML - SCSS - Twig - PHP (architecture MVC simplifiée) - Composer - SQL - PDO - Git - Github Démo disponible <u>ici</u>

Ubisoft

- ◆ Senior Internal Communication Manager | 2020-2022
 - Définition de la stratégie de communication interne du groupe
 - Conception, pilotage et organisation des premières conférences digitales du top management sur la stratégie du groupe
 - Création d'un concept de parc d'attraction digitale pour célébrer les 35 ans du groupe
- ♦ International Events Project Manager | 2018-2020
 - Participation à la réalisation de Ubisoft Forward July & September 2020
 - Mise en place de démo de jeux à distance pour la presse, les influenceurs et les partenaires business
 - Organisation de la conférence et du stand Ubisoft
 - Electronic Entertainment Expo (E3) 2018 et 2019 & Gamescom 2019
 - Création et gestion de l'Ubisoft Gaming Competition pour les 15 000 salariés
 - Coordination avec les responsables Communication de 40 filiales
 - Pilotage de la création d'un site web interne dédié à la compétition
 - Conception et réalisation d'un show live pour les phases finales
- ♦ Responsable Communication Interne | 2012-2018

Orange

Chargée de Communication Événementielle | 2009-2011

FORMATIONS | BAC+5

Fév 2023 | Formation développement Web intensive (5 mois) Wild Code School

Déc 2022 | Formation en ligne "The Web Developer Bootcamp 2023" Udemy

Sept 2022 | Bilan de compétences Chance

Sept 2009 | Master 2 professionnel Image et Société Université Evry Val d'Essonne