



LÉA HADIDA

DÉVELOPPEUSE FULL STACK

PARIS | 06 45 50 34 87 | hadida.lea@gmail.com

www.linkedin.com/in/leahadida

<https://github.com/leahad>

“ Je souhaite allier mes nouvelles compétences techniques et ma solide expérience en gestion de projets au sein d'une équipe bienveillante avec laquelle je collabore et j'apprends tous les jours. **Je suis à la recherche d'une alternance à partir de septembre 2023** avec un rythme de 3 semaines en entreprise et 1 semaine en formation. ”

COMPÉTENCES TECHNIQUES

en cours d'apprentissage

LANGAGES

HTML
CSS/SCSS
JavaScript
PHP
SQL

FRAMEWORKS

Pico
Bootstrap
Symfony

OUTILS & LOGICIELS

Méthode Agile

NOTIONS

API REST
UML

Git
Github
Figma

développées à partir de septembre

React, React Native, Node, Typescript, Docker,
PostgreSQL, GraphQL

ATOUTS



MANAGEMENT DE PROJETS

Conception et réalisation de projets et événements à destination de publics variés (interne, externe, B2B, B2C)



COMMUNICATION

Photoshop/ Adobe Premiere Pro / Pack Office



RIGUEUR



ANGLAIS COURANT

2017 | TOEIC = 850

SOFT SKILLS

Organisation
Curiosité
Empathie
Créativité
Détermination

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Étudiante en développement web

WILD CODE SCHOOL | DEPUIS FÉVRIER 2023

Projet d'étude #1 : CV de Hermione Granger - 2 semaines

Sujet : réaliser le CV d'un personnage fictif

Technos & langages utilisés : HTML - CSS - JavaScript - Git - Github

Disponible [ici](#)

Projet d'étude #2 : plateforme collaborative de création d'histoires - 1 mois

Technos & langages utilisés : HTML - CSS - Twig - Pico - PHP (architecture MVC simplifiée) - Composer - SQL - PDO - Git - Github

Disponible [ici](#)

Projet d'étude #3 : plateforme de recherche d'emploi pour Externatic - 2 mois

Technos & langages utilisés : HTML - SCSS - Twig - Bootstrap - PHP - Symfony - Composer SQL - Yarn - Git - Github

Maquette disponible [ici](#) - *site en cours de développement*

Hackathon #1 : application de suggestion de destination de vacances - 1 jour

Technos & langages utilisés : HTML - SCSS - Twig - PHP (architecture MVC simplifiée) - Composer - SQL - PDO - Git - Github

Disponible [ici](#)

Hackathon #2 : assistant de vente de smartphones pour Emmaüs - 2 jours

Technos & langages utilisés : HTML - SCSS - Twig - PHP - Symfony - Composer - Yarn - SQL - Git - Github

Disponible [ici](#)

Ubisoft

● Senior Internal Communication Manager | 2020-2022

- **Définition de la stratégie de communication** interne du groupe
- **Conception, pilotage et organisation** des premières conférences digitales du top management sur la stratégie du groupe
- **Création d'un concept de parc d'attraction digitale** pour célébrer les 35 ans du groupe

● International Events Project Manager | 2018-2020

- **Participation à la réalisation de Ubisoft Forward July & September** - 2020
 - Mise en place de démo de jeux à distance pour la presse, les influenceurs et les partenaires business
- **Organisation de la conférence et du stand Ubisoft**
 - Electronic Entertainment Expo (E3) 2018 et 2019 & Gamescom 2019
- **Création et gestion de l'Ubisoft Gaming Competition** pour les 15 000 salariés
 - Coordination avec les responsables Communication de 40 filiales
 - Pilotage de la création d'un site web interne dédié à la compétition
 - Conception et réalisation d'un show live pour les phases finales

● Responsable Communication Interne | 2012-2018

Orange

Chargée de Communication Événementielle | 2009-2011

FORMATIONS | BAC+5

Fév 2023 | Formation développement Web intensive (5 mois)
Wild Code School (en cours)

Déc 2022 | Formation en ligne "The Web Developer Bootcamp 2023"
Udemy

Sept 2022 | Bilan de compétences
Chance

Sept 2009 | Master 2 professionnel Image et Société
Université Evry Val d'Essonne