

# README

## Für den Probandentest

- Wenn du das Programm im Editor öffnest muss:
    - o Deine „Personen“ unter den CharacterParent packen und
    - o Sie entsprechend ihres Gefühls benennen (der Name ist das was nachher in der Datei steht)
  - Dann solltest du die Zeit Einstellen wie lange deine Probanden haben
    - o Ändere das im Verlauf der Untersuchung auf keinen Fall, da die Daten sonst wissenschaftlich unbrauchbar sind
  - Danach drücke Auf Play
  - **Wenn der Editor läuft musst du nur noch ENTER drücken!**
  - Für den Probandentest selbst habe ich noch eine zusätzliche Kamera eingebaut, damit du zwischen der Sicht des VR-Probanden und der Sicht von jemand der vor dem PC sitzt einfach wechseln kannst
- 

## Nach dem Probandentest

- Wenn der Probandentest abgeschlossen ist, findest du unter folgendem Pfad:
  - o **\Thesis2.0\Assets\Resources\CSV\ProbandenDaten.csv**
  - o Eine CSV-Datei, diese kann mit Excel geöffnet werden
  - o Wundere dich nicht über die vermutlich zunächst vielleicht etwas verwirrende Darstellung
  - o Nun solltest du alle Zeilen mit Inhalt markieren
  - o Danach musst du jetzt noch in Excel auf dem Tab:
    - **Daten ->**
    - Dann auf **Text in Spalten ->**
    - **Getrennt** auswählen
    - **Weiter ->**
    - **Semikolon** anhacken
    - **Fertig stellen**
  - o Nun sollte die Tabelle im gewünschten Excel Format angezeigt werden!

Noch ein WICHTIGER Hinweis, wenn du Unity im Playmodus läufst darfst du die CSV-Datei nicht in Excel oder einem anderen Programm geöffnet haben!