README

# Für den Probandentest

* Wenn du das Programm im Editor öffnest muss:
  + Deine „Personen“ unter den CharacterParent packen und
  + Sie entsprechend ihres Gefühls benennen (der Name ist das was nachher in der Datei steht)
* Dann solltest du die Zeit Einstellen wie lange deine Probanden haben
  + Ändere das im Verlauf der Untersuchung auf keinen Fall, da die Daten sonst wissenschaftlich unbrauchbar sind
* Danach drücke Auf Play
* **Wenn der Editor läuft musst du nur noch ENTER drücken!**
* Für den Probandentest selbst habe ich noch eine zusätzliche Kamera eingebaut, damit du zwischen der Sicht des VR-Probanden un der Sicht von jemand der vor dem PC sitzt einfach wechseln kannst

# Nach dem Probandentest

* Wenn der Probandentest abgeschlossen ist, findest du unter folgendem Pfad:
  + **\Thesis2.0\Assets\Resources\CSV\ProbandenDaten.csv**
  + Eine CSV-Datei, diese kann mit Excel geöffnet werden
  + Wundere dich nicht über die vermutlich zunächst vielleicht etwas verwirrende Darstellung
  + Nun solltest du alle Zeilen mit Inhalt markieren
  + Danach musst du jetzt noch in Excel auf dem Tab:
    - **Daten ->**
    - Dann auf **Text in Spalten ->**
    - **Getrennt** auswählen
    - **Weiter** ->
    - **Semikolon** anhacken
    - **Fertig stellen**
  + Nun sollte die Tabelle im gewünschten Excel Format angezeigt werden!

Noch ein WICHTIGER Hinweis, wenn du Unity im Playmodus läuft darfst du die CSV-Datei nicht in Excel oder einem anderen Programm geöffnet haben!