

# Firmware de dispositivo de adquisición de señales neurofisiológicas

Autor:

Leandro Arrieta

Director:

Diego Coulombie (UNLaM)

Codirector:

Ariel Gentile (Advantek)

## Índice

1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar		5
2. Identificación y análisis de los interesados		6
3. Propósito del proyecto		6
4. Alcance del proyecto		6
5. Supuestos del proyecto		6
6. Requerimientos		7
7. Historias de usuarios ( <i>Product backlog</i> )		8
8. Entregables principales del proyecto		9
9. Desglose del trabajo en tareas	1	0
10. Diagrama de Activity On Node	1	1
11. Diagrama de Gantt	1	1
12. Presupuesto detallado del proyecto	1	1
13. Gestión de riesgos	1	1
14. Gestión de la calidad	1	1
15. Procesos de cierre	1	1



## Registros de cambios

Revisión	Detalles de los cambios realizados	Fecha
0	Creación del documento	01/07/2012
1.0	Se completa hasta la sección 5 inclusive	13/07/2012



## Acta de constitución del proyecto

Buenos Aires, 24 de junio de 2021

Por medio de la presente se acuerda con el Ing. Leandro Arrieta que su Trabajo Final de la Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos se titulará "Firmware de dispositivo de adquisición de señales neurofisiológicas", consistirá esencialmente en el desarrollo y la implementación del firmware del dispositivo perteneciente al proyecto de investigación "C2-ING-066 Herramientas de uso comunitario para el desarrollo de la industria de Tecnología Neurofisiológica", y tendrá un presupuesto preliminar estimado de 600 hs de trabajo, con fecha de inicio 24 de junio de 2021 y fecha de presentación pública 12 de agosto de 2022.

Se adjunta a esta acta la planificación inicial.

Ariel Lutenberg Director posgrado FIUBA Diego Coulombie UNLaM



### 1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar

La Neurofisiología es una rama de las neurociencias, que se encarga del estudio funcional de la actividad bioeléctrica del sistema nervioso central, periférico y autonómico, mediante la utilización de equipos y técnicas de análisis avanzado, como la Electroencefalografía (EEG), la Electromiografía (EMG), los Potenciales Evocados (PE), la Polisomnografía (PSG) y otras nuevas técnicas como el neuromonitoreo (NM) o la medición de profundidad de anestésica (MPA). En el país hay al menos 4 empresas que diseñan y fabrican este equipamiento no existiendo un caso similar de competencia en otros países de la región. El costo de desarrollar un equipamiento médico siempre fue elevado. Hace ya muchos años que se implementan regulaciones a los productos que son cada vez mas exigentes en materia de seguridad y eficacia. Sumado a esto los cambios tecnológicos en electrónica y comunicaciones, causan que las empresas locales no puedan seguir esa evolución por ser proyectos económicamente inviables, dejando que sus productos con diseños obsoletos sean paulatinamente expulsados del mercado por su pobre demanda.

El proyecto de investigación "C2-ING-066 Herramientas de uso comunitario para el desarrollo de la industria de Tecnología Neurofisiológica" de la UNLaM propone generar una plataforma de adquisición de señales neurofisiológicas, que sea de uso común para todos los fabricantes de equipos del subsector, para investigación en las universidades y para el eventual desarrollo de nuevos productos y nuevas empresas tecnológicas. El alcance de la plataforma facilitaría el cumplimiento de los requisitos regulatorios; como los de seguridad, análisis de riesgos y compatibilidad electromagnética, dejando a cargo del fabricante la adecuación de ergonomía y usabilidad para cada uso previsto. La existencia de un dispositivo de uso común cuyo costo de diseño, manufactura y ensayos se amortiza entre varios fabricantes, da la posibilidad de destinar mas recursos en actividades que generen un mayor valor agregado, como software más complejo, innovación en algoritmos o interfaces más eficientes y seguras, potenciando de esta manera al subsector industrial en particular y al de las neurociencias en general. En el marco de ese proyecto nace esta propuesta para darle vida al primer prototipo que se tiene armado pero que le falta la programación del sistema embebido.

El dispositivo de adquisición de señales neurofisiológicas a desarrollar, a partir de ahora llamado DASN, será parte de un sistema médico, por lo que el firmware se debe desarrollar cumpliendo los estandares de tal industria. En la figura 1 se puede ver un diagrama en bloques del sistema. Se observa que el sistema estará formado por un equipo de registro, por el DASN y eventualmente por un estimulador externo.

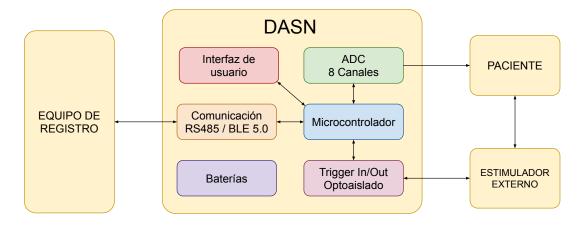


Figura 1. Diagrama en bloques del sistema



El DASN tendrá 8 canales de entrada para adquirir las señales neurofisiológicas del paciente y las transmitirá al equipo de registro de manera inalámbrica a través de una comunicación BLE 5.0, o cableada a través de una comunicación RS485. Las señales adquiridas se podrán sincronizar con un estimulador externo, pudiendo funcionar el estimulador como master o slave. La interfaz de usuario solo dará indicaciones de encendido, apagado y estado de funcionamiento, ya que las señales adquiridas se visualizarán en el monitor del equipo de registro. El DASN se alimentará a baterías.

## 2. Identificación y análisis de los interesados

Rol	Nombre y Apellido	Organización	Puesto
Cliente	Diego Coulombie	UNLaM	Director del proyecto
Responsable	Leandro Arrieta	FIUBA	Alumno
Orientador	Ariel Gentile	Advantek	Codirector trabajo final

## 3. Propósito del proyecto

El propósito de este proyecto es poner en práctica todos los conocimientos adquiridos durante la carrera de especialización, colaborar con el proyecto "C2-ING-066 Herramientas de uso comunitario para el desarrollo de la industria de Tecnología Neurofisiológica", y a su vez, completar los requisitos de aprobación de la CESE.

#### 4. Alcance del proyecto

El presente proyecto incluye:

- Diseño del firmware embebido del DASN.
- Diseño del protocolo de comunicación entre DASN y equipo de registro.
- Documentación acorde a ISO 62304.
- Software de prueba para simular un equipo de registro y probar el DASN.

El presente proyecto no incluye:

- Diseño de hardware.
- Filtrado digital de las señales adquiridas

#### 5. Supuestos del proyecto

Para el desarrollo del presente proyecto se supone que:

• El cliente proveerá del hardware necesario para el desarrollo del firmware.



- El protocolo de comunicación entre el DASN y el equipo de registro es de libre diseño.
- El DASN y el equipo de registro estarán siempre cerca por lo que no hay requisitos de alcance en la comunicación inalámbrica.
- El hardware no cambiará durante el desarrollo del proyecto

#### 6. Requerimientos

#### 1. Requerimientos de interfaces externas

- 1.1. El software deberá comunicarse con el equipo de registro utilizando una interfaz BLE 5.0.
- 1.2. El software deberá comunicarse con el equipo de registro utilizando una interfaz RS485
- 1.3. El software deberá indicar mediante el led1 que está transmitiendo las señales adquiridas de forma inalámbrica o cableada.
- 1.4. El software deberá indicar mediante el led2 si está encendido o apagado. También deberá indicar con el mismo led2 si entra en el modo pairing BLE.
- 1.5. Señal de TriggerOut. El software deberá manejar una salida para sincronizar la adquisición con un estimulador externo (dispositivo externo como slave). La salida deberá poder configurarse entre normal bajo y normal alto. El pulso deberá poder configurarse entre 5 anchos de pulso diferentes (0,1 ms; 0,5 ms; 1 ms; 5 ms; 10 ms).
- 1.6. Señal de TriggerIn. El software deberá manejar una entrada para sincronizar la adquisición con un estimulador externo (dispositivo externo como master). La detección deberá ser por flanco y se deberá poder configurar si el flanco es de subida o de bajada.
- 1.7. El software deberá manejar el pulsador que servirá para encender el dispositivo y para realizar el pairing BLE.
- 1.8. El software deberá generar la señal de impedancia para los canales de potenciales evocados.
- 1.9. El software deberá medir el estado de las baterías con el ADC interno del MCU.

#### 2. Requerimientos funcionales

- 2.1. El software deberá configurar la frecuencia de muestreo de la señal adquirida entre 7 diferentes valores ( el ADC de "EEG-FrontEnd\_v1.x.0.SchDoc" ofrece 65 Hz, 131 Hz, 262 Hz, 524 Hz, 1048 Hz, 2096 Hz y 4193 Hz).
- 2.2. El software deberá poder adquirir de 1 a 8 canales simultáneos.
- 2.3. Mediante comandos recibidos por BLE 5.0 o RS485 el software deberá poder iniciar y parar la adquisición.
- 2.4. El software deberá configurar la ganancia de amplificación de cada canal entre 7 diferentes valores ( el ADC de "EEG-FrontEnd\_v1.x.0.SchDoc" ofrece 1, 2, 4, 6, 8, 12 y 24).
- 2.5. El software deberá configurar el ADC para usar una tipología de entrada diferencial o referencial.
- 2.6. El software deberá medir la impedancia de los electrodos con una señal de medición de impedancia cuya frecuencia deberá ser 7,8 Hz o 31,2 Hz.



- 2.7. El software deberá seleccionar a qué electrodos le inyecta la señal de medición de impedancia.
- 2.8. El software deberá seleccionar para cada electrodo si usa la señal de impedancia generada por el ADC o la generada por el MCU.
- 2.9. El software deberá enviar la siguiente información de autodiagnóstico: temperatura del ADC, valor de las tensiones del ADC y frecuencia del clock del ADC.
- 2.10. El software deberá prender y apagar el equipo con una pulsación corta del botón, pulsación menor a 1 segundo.
- 2.11. El software deberá entrar en el modo de apareo de la comunicación BLE con una pulsación larga del botón, pulsación mayor a 4 segundos.
- 2.12. Luego de 1 minuto de inactividad, el software deberá entrar a un modo de bajo consumo de energía. Para esto deberá apagar el ADC, el transceiver RS485 y la alimentación de todos los periféricos externos al MCU.
- 2.13. El software deberá manejar una comunicación RS485 hasta 3 MBd.
- 2.14. El software deberá poder recibir comandos mientras está transmitiendo las señales adquiridas.

### 3. Requerimientos de documentación

- 3.1. La documentación debe cumplir los requisitos de la norma ISO 62304.
- 3.2. Toda la documentación del proyecto se almacenará bajo un sistema de control de versiones GIT.
- 3.3. Toda la documentación del código se realizará utilizando la herramienta Doxygen.

## 7. Historias de usuarios (*Product backlog*)

Criterio para ponderar los story point:

Se deben evaluar los siguientes aspectos de cada historia de usuario con una escala de 1 a 3, donde 1 es la calificación más baja y 3 la más alta:

- **Dificultad** (cantidad de trabajo a realizar).
- Complejidad (nivel de sofisticación del trabajo).
- Incertidumbre (nivel de riesgo que involucra realizar la tarea).

Finalmente se determina el story point realizando la siguiente operación:

Story point = Dificultad x Complejidad x Incertidumbre

- 1. Como usuario quiero seleccionar la frecuencia de muestreo y ganancia de cada canal para poder hacer distintos tipos de estudios neurológicos.
  - Dificultad: 1
  - Complejidad: 2
  - Incertidumbre: 1



#### Story point = 2

- 2. Como usuario quiero que el equipo sea inalámbrico para que el paciente se mueva libremente
  - Dificultad: 2
  - Complejidad: 3
  - Incertidumbre: 3

#### Story point = 18

- 3. Como usuario quiero medir la impedancia de los electrodos para poder comprobar su correcta colocación.
  - Dificultad: 2
  - Complejidad: 2
  - Incertidumbre: 1

#### Story point = 4

- 4. Como usuario quiero sincronizar el equipo con un estimulador externo para hacer estudios de potenciales evocados.
  - Dificultad: 2
  - Complejidad: 2
  - Incertidumbre: 2

#### Story point = 8

- 5. Como usuario quiero ver el estado de las baterías para saber la autonomía del equipo.
  - Dificultad: 2
  - Complejidad: 2
  - Incertidumbre: 2

Story point = 8

## 8. Entregables principales del proyecto

Los entregables del proyecto son:

- Código fuente del firmware.
- Código fuente del Software de prueba.
- Documentación acorde a ISO 62304.
- Informe final



### 9. Desglose del trabajo en tareas

En cada grupo de tareas se indica el subtotal de horas correspondiente al mismo.:

## 1. Planificación y documentación (100 hs)

- 1.1. Planificación del proyecto (20 hs)
- 1.2. Especificación de requisitos de software (20 hs)
- 1.3. Investigación Norma ISO 62304 (30 hs)
- 1.4. Análisis de riesgo (30 hs)

## 2. Diseño e implementación del firmware (270 hs)

- 2.1. Preparación del entorno de desarrollo (20 hs)
- 2.2. Diseño de la arquitectura del firmware (30 hs)
- 2.3. Investigación sobre tecnología BLE (20 hs)
- 2.4. Diseño del protocolo de comunicación (30 hs)
- 2.5. Desarrollo del módulo comunicación BLE (40 hs)
- 2.6. Desarrollo del módulo comunicación RS485 (20 hs)
- 2.7. Desarrollo del módulo ADC (30 hs)
- 2.8. Desarrollo del módulo manejo estimulador externo (20 hs)
- 2.9. Desarrollo del módulo interfaz de usuario (10 hs)
- 2.10. Pruebas de integración (30 hs)
- 2.11. Pruebas de verificación (20 hs)

#### 3. Diseño e implementación software de prueba (150 hs)

- 3.1. Preparación del entorno de desarrollo (20 hs)
- 3.2. Diseño de la arquitectura (20 hs)
- 3.3. Desarrollo de drivers (40 hs)
- 3.4. Desarrollo de Interfaz gráfica (30 hs)
- 3.5. Pruebas de integración (20 hs)
- 3.6. Pruebas de verificación (20 hs)

#### 4. Cierre del proyecto (110 hs)

- 4.1. Pruebas de validación (40 hs)
- 4.2. Informes de avance del proyecto (10 hs)
- 4.3. Presentaciones al cliente (10 hs)
- 4.4. Memoria descriptiva final del proyecto (40 hs)
- 4.5. Presentación final del proyecto (10 hs)

## Cantidad total de horas: (630 hs)



- 10. Diagrama de Activity On Node
- 11. Diagrama de Gantt
- 12. Presupuesto detallado del proyecto
- 13. Gestión de riesgos
- 14. Gestión de la calidad
- 15. Procesos de cierre