

Woo
<ul style="list-style-type: none"><li>- InputStreamReader isr</li><li>- BufferedReader in</li><li>+ int wordCount</li><li>+ int currentMaxPairs</li><li>+ String[] words</li><li>+ String[] clues</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>+ Woo()</li><li>+ void newGame()</li><li>+ void collectWords()</li><li>+ void main(String[])</li></ul>

Puzzle
<ul style="list-style-type: none"><li>+ int wordCount</li><li>+ String[] words</li><li>+ String[] clues</li><li>+ String[][] outputArr</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>+ Puzzle()</li><li>+ Puzzle(String[], String[])</li><li>+ Puzzle(String[][])</li><li>+ String toString()</li><li>+ void fillWords(String[])</li><li>+ void fillRand()</li></ul>