Silabus Kelas Part Time Web Programming

Jumlah pertemuan: 16 pekan/minggu x 2 sessi

Durasi per sessi: 3 jam

Minggu 1

Sessi 1

- Pendahuluan Pemrograman Web Front End (1 jam)
 - o Presentasi slide (40 menit)
 - Tanya jawab (20 menit)
- HTML Dasar (45 menit)
 - o Presentasi slide: Struktur HTML, Elemen, Tag, Atribut (30 menit)
 - Membuat file html pertama (bagian dari slide) (15 menit)
 - <u>Praktek 1a</u>: membuat tag b, strong, p, i pada text editor live coding oleh Instruktur
- Table & List (1 jam 15 menit)
 - Penjelasan table dan list (30 menit)
 - Praktek 1b: Membuat halaman data produk pake table (30 menit)
 - o Praktek 1c: Membuat halaman resep masakan pake list (30 menit)

Sessi 2

- CSS / Style HTML Dasar (1 jam 45 menit)
 - Presentasi slide: (<u>Live</u>)(<u>Speaker</u>) (45 menit)
 - o Praktek 2a: Mencoba membuat style untuk pertama kali (1 jam)
- Membuat Layout dengan Table (1 jam 15 menit)
 - o Penjelasan: 15 menit
 - o Praktek 2b: Membuat layout halaman dengan table (1 jam)

Tugas Mingguan: Membuat layout 2 kolom (diberi contoh gambar desain)

Minggu 2

- Display & Dimension (1 jam)
 - o Presentasi slide (Live)(Speaker) (30 menit)
 - o Praktek 3a: Membuat layout dasar halaman (30 menit)
- Box Model & Overflow (45 menit)
 - Slide presentasi (<u>Live</u>)(<u>Speaker</u>) (40 menit)

- CSS Float (1 jam)
 - Slide presentasi (<u>Live</u>)(<u>Speaker</u>) (40 menit)
 - o Praktek 3b: Membuat daftar produk (30 menit)

- Position (1 jam)
 - Slide presentasi (<u>Live</u>) (30 menit)
 - Praktek 4a: Membuat menu dropdown (30 menit)
- CSS Backgroud, Text & Font (1 jam menit)
 - o presentasi slide (<u>Background</u>)(<u>Font</u>)(<u>Text</u>) (30 menit)
 - o Praktek 4b: Menambahkan jumbotron pada web (30 menit)
- CSS Selector lebih dalam (30 menit)
 - Presentasi slide (<u>Live</u>)(<u>Speaker</u>) (30 menit)

Tugas Mingguan: Membuat layout tableless (dengan teknik float) dari contoh layout table yang sudah dibuat pekan lalu

Minggu 3

Sessi 5

- Mengenal Fitur CSS3 (1 jam)
 - Slide presentasi: (<u>Live</u>)(<u>Speaker</u>) (30 menit)
 - o Praktek 5a: Menerapkan CSS3 pada template (30 menit)
- Mengenal Fitur HTML5 (1 jam)
 - Slide presentasi: (Pdf) (30 menit)
 - Praktek memasang tag audio, video HTML5 pada template praktek sebelumnya live coding oleh Instruktur (30 menit)

Sessi 6

- Mengenal Framework Bootstrap 3 (2 jam)
 - Penjelasan sekilas tentang <u>Bootstrap 3</u> (15 menit)
 - Praktek 6a: Membuat halaman bootstrap pertama (15 menit)
 - Penjelasan sistem grid di bootstrap 3 (30 menit)
 - o Praktek 6b: Sistem grid di Bootstrap 3 (1 jam)
- Mengenal Komponen Bootstrap 3 (2 jam)
 - Penjelasan komponen di bootstrap 3 (30 menit)
 - Praktek membuat tampilan dashboard sistem sederhana (adminLTE like) dengan bootstrap dibimbing live coding oleh Instuktur (45 menit)

Tugas Mingguan: Convert halaman layout tugas sebelumnya dari teknik float ke sistem grid Boostrap https://drive.google.com/open?id=1UfQ0L2ALR-_ZgUHPDRnhJwf8PWk6LE0g

Minggu 4

Sessi 7

- Belajar algoritma dasar (1 jam 30 menit)
 - Peserta bermain game di code.org (Game 1) (30 menit)
 - Penjelasan mengenai algzoritma dasar oleh Instuktur memanfaatkan whiteboard (30 menit)
 - o Instalasi XAMPP/Laragon di Komputer dibimbing instuktur (10 menit)
 - o Praktek 7a: Membuat Hello World di PHP (10 menit)

Sessi 8

- Mengenal variabel, Tipe Data dan Operator (1 jam)
 - Mengenalkan peserta kepada <u>PHP</u> Homepage, dimana PHP bernaung
 - Memandu peserta untuk daftar di <u>IntCoding PHP</u> Codepolitan
 - <u>Praktek 8a</u>: Membuat variabel, fungsi echo, tipe data, operator serta penjelasan teori oleh Instuktur pada whiteboard
 - o Penjelasan variabel internal POST, GET dan HTML form oleh Instuktur
 - Praktek 8b : Membuat kalkulator dengan form (1 jam)

Tugas Mingguan: Membuat kalkulator dengan pilihan operator aritmatika dengan PHP

Minggu 5

- Pemilihan Kondisi (1 jam 30 menit)
 - o Penjelasan 30 menit
 - o Praktek 9a: Mencoba pemilihan kondisi dengan if (15 menit)
 - Praktek 9b: Mencoba pemilihan kondisi dengan switch (15 menit)
 - Praktek membuat program nilai skripsi mahasiswa live coding dibimbing oleh Instuktur (30 menit)
- Perulangan / Looping (1 jam)
 - o Penjelasan (30 menit)
 - Praktek 9c: Mencoba perulangan dengan while (15 menit)
 - Praktek 9d: Mencoba perulangan dengan for (15 menit)
 - Praktek membuat perulangan nomor urut live coding dibimbing oleh Instuktur (30 menit)

- Belajar array dan foreach (1 jam)
 - Penjelasan (30 menit)
 - o Praktek 10a: Mencoba tipe data array (30 menit)
 - Praktek Membuat program tabel data karyawan dengan array dan foreach live coding dibimbing oleh Instuktur (30 menit)
- Menggunakan Fungsi Internal PHP (30 menit)
 - Penjelasan (30 menit)
 - Praktek Mencoba beberapa fungsi internal yang sudah disediakan PHP (print_r, date, empty, isset, str_replace, phpinfo) (30 menit) live coding dibimbing oleh Instuktur
- Menggunakan dan Membuat Fungsi Sendiri (1 jam)
 - o Penjelasan (30 menit)
 - Penjelasan pengertian argument / parameter, return oleh Instruktur
 - o Praktek 10b : Membuat berbagai macam fungsi (30 menit)
 - o Praktek 10c : Memahami argument pada fungsi (30 menit)

Tugas Mingguan: Membuat website daftar artis-artis film menggunakan template bootstrap juga manfaatkan list array dengan teknik perulangan foreach

Minggu 6

Sessi 11

- Manipulasi String (1 jam)
 - Penjelasan (30 menit)
 - o Praktek 11a: Menggunakan fungsi-fungsi string (30 menit)
- Memanfaatkan Fungsi "Include" Modularisasi Template HTML (1 jam)
 - Penjelasan tentang fungsi Include (20 menit)
 - <u>Praktek 11b</u>: Mencoba memisahkan header dan footer untuk pertama kali (20 menit)
 - Praktek mengubah template pada latihan sebelumnya menjadi modular dengan bantuan fungsi include, live coding dibimbing oleh instruktur (20 menit)

- Bermain dengan fungsi FileSystem (1 jam)
 - Penjelasan tentang <u>FileSystem</u>: (30 menit)
 - o Praktek 12a : Menyimpan konten di dalam file dengan fwrite (15 menit)
 - o Praktek 12b : Membaca konten dari dalam file dengan fopen (15 menit)
 - Praktek 12c : Membaca konten dengan fungsi <u>file get contents</u> (15 menit)
 - <u>Praktek 12d</u>: Membaca list file yang ada di dalam folder dengan <u>readdir</u> (15 menit)

- Mengenal tipe data JSON (1 jam)
 - Penjelasan tentang <u>JSON</u> (30 menit)
 - <u>Praktek 12e</u>: Latihan menggunakan fungsi json_encode dan json_decode
 (30 menit)

Tugas Mingguan : Membuat website katalog online cantik dengan template bootstrap, produk dalam katalog dibaca secara dinamis dengan memanfaatkan tipe data JSON dengan penggunaan fungsi FileSystem. Kita dapat menambah dan mengurangi data tanpa harus mengedit template HTML :)

Minggu 7

Sessi 13

- Konsep Dasar Database di MySQL (1 jam)
 - Penjelasan tentang konsep <u>database</u> (30 menit)
 - Penjelasan tentang konsep "user" dan "hak akses" di Database pada papan tulis oleh Instruktur.
 - o Praktek 13a: Praktek DDL pada database via command line (30 menit)
 - Praktek 13b: Praktek DML pada database via command line (30 menit)
- Mengenal Tools GUI untuk Management Database (1 jam 30 menit)
 - Penjelasan tentang <u>phpMyAdmin</u> / <u>adminer</u> (30 menit)
 - o Praktek 13c: Menginstall PHPMyAdmin / Adminer di semua OS (15 menit)
 - Praktek 13d: Praktek DDL dan DML di PhpMyAdmin / Adminer (30 menit)

Sessi 14

- Memahami konsep CRUD dalam Dunia PHP dengan fungsi MySQLi (1 jam)
 - Mendesain mockup dan proses bisnis proyek "Management User" di papan tulis oleh instruktur (15 menit)
 - o Praktek 14a: Mengkoneksikan database dengan PHP
 - o Praktek 14b: Membuat fitur tampilan data user dalam suatu table (20 menit)
 - <u>Praktek 14c</u>: Membuat fitur tambah data user dan memahami konsep <u>FORM</u>,
 <u>GET</u>, <u>dan POST</u> (20 menit)
- Melanjutkan Proyek Management User (30 menit)
 - Penjelasan (15 menit)
 - o Praktek 14d: Membuat fitur update data user (20 menit)
 - Praktek 14e: Membuat fitur delete data user (10 menit)

Tugas Mingguan: Membuat proyek mini blog pribadi, dengan bootstrap sebagai frontend, dan PHP MySQL sebagai admin management artikelnya.

Minggu 8

Sessi 15

- Memahami lagi prinsip CRUD, membuat mini blog platform (membahas **tugas**)
 - o Praktek 15a : Membuat template blog sederhana (template statis)
 - Praktek 15b : Membuat database blog.
 - o Praktek 15c: Membuat fitur listing blog dan mengkoneksikan dengan DB
 - o Praktek 15d : Membuat fitur insert blog / artikel
- Menambahkan fitur blog platform
 - Praktek 15e : Menampilkan artikel di template (combine PHP + HTML)
 - o Praktek 15f: Menambahkan fitur delete artikel
 - Praktek 15g : Memambahkan fitur update artikel
 - o Praktek 15h: Menambahkan fitur search artikel

Sessi 16

- Memahami konsep relasi / JOIN pada database
 - Penjelasan tentang relasi / JOIN (30 menit)
 - Praktek 16a: Menambahkan tabel kategori pada database blog
 - Praktek 16b : Mengupdate fitur list blog menampilkan kategori nya dengan konsep JOIN
 - Praktek 16c: Mengupdate fitur insert artikel menambahkan field kategori
- Mengupdate beberapa fitur
 - o Praktek 16d : Mengupdate fitur update artikel menambahkan field kategori
 - Praktek 16e : Mengupdate fitur search artikel menampilkan kategori dengan konsep JOIN

Tugas Mingguan: Membuat blog platform, meneruskan tugas sebelumnya, membuat full fitur seperti hasil yang diinginkan.

Minggu 9

- Memahami apa itu Paradigma dalam Pemrograman
 - Mengenal Jenis Jenis <u>Paradigma</u>
 - Mengenal Paragima Prosedural
 - Mengenal paradigma <u>OOP</u>
- Memahami paradigma OOP Lebih Dalam
 - Keuntungan menggunakan OOP

- <u>Praktek 17a</u>: Mempraktekan OOP dalam PHP untuk memahami class, object, property dan method. (Bandingkan method dan fungsi)
- o Praktek 17b : Mempraktekan Inheritance dalam OOP PHP
- Praktek 17c : Memahami konsep property / method visibility.

- Mencoba berbagai class / library default dari PHP
 - Mengenal apa itu <u>Library</u> dan melihat <u>berbagai contoh library/class</u> yang ada saat ini (30 menit)
 - o Praktek 18a: Menggunakan library mobile detect.
- Membuat class untuk real project
 - Penjelasan (30 menit)
 - Praktek menerapkan konsep class pada tugas proyek blog pribadi untuk keperluan CRUD Database / memahami class pada dunia proyek nyata, dibimbing oleh instruktur (30 menit)

Tugas Mingguan: Menambahkan paling tidak satu penerapan class pada project tugas yang telah diberikan pada sessi sebelumnya (Proyek Blog Pribadi)

Minggu 10

Sessi 19

- Setup Codelgniter Framework (1 jam)
 - o Penjelasan MVC dan Framework
 - Penjelasan tentang Framework Codelgniter
 - o Praktek 19a: Instalasi Codelgniter
 - o Praktek 19b: Konfigurasi dasar di Codelgniter
 - o Praktek 19c: Membuat sambutan "Hello World" dengan Controller
- MVC di Codelgniter (2 Jam)
 - Praktek 19d: Membuat Halaman dengan View
 - Praktek 19e: Membuat Model Blog tanpa database dan menampilkannya di View

- CRUD dengan Codelgniter (2 Jam)
 - Praktek 20a: Mengkoneksikan Codelgniter dengan Database
 - Praktek 20b: Menggunakan fitur Query Builder CI untuk menampilkan data blog pada public template.
 - o Praktek 20c: Membuat halaman admin Blog menampilkan blog list
 - Praktek 20d: Membuat fitur insert Blog

- CRUD Lanjutan (2 Jam)
 - Praktek 20e: Membuat fitur delete Blog
 - o Praktek 20f: Membuat fitur update Blog
 - o Praktek 20g: Membuat fitur search Blog berdasarkan title

Tugas Mingguan: Menambahkan CRUD untuk User di proyek latihan Blog pada halaman admin management.

Minggu 11

Sessi 21

- Templating di Codelgniter
 - Penjelasan tentang teknik Partials template di CI (Reusable Component)
 - o Praktek 21a: Implementasi partials view di proyek Blog Platform
 - o Praktek 21b: Memecah header, footer, dan menu menjadi partials
 - Praktek 21c: Mengupdate halaman list artikel pada public blog, tambahkan link untuk "read more"
 - Praktek 21d: Membuat halaman detail artikel pada Public Blog, jika artikel diklik maka akan menampilkan detail
- Management assets di Codeigniter
 - Penjelasan tentang assets static (Css, Js, Img)
 - o Praktek 21e: Membuat file css statis dan menyimpan di folder assets
 - Praktek 21f: Memanggil assets css di partial header
 - Praktek 21g: Memanggil assets js di partial footer
 - o Praktek 21h: Memanggil assets img di body
- Implementasi Bootstrap di CI
 - Penjelasan singkat tentang Bootstrap
 - Praktek 21i: Install Boostrap di partials Header
 - o Praktek 21j: Mempercantik form, button, menu, table dengan bootstrap

- Implementasi Pagination
 - Penjelasan tentang Pagination dan Library pada Codelgniter
 - o Praktek 22a: Setup pagination pada blog list di admin
 - Praktek 22b: Menampilkan tombol pagination di view list blog
 - Praktek 22c: Mempercantik tampilan pagination CI dengan CSS Custom Sendiri

- Implementasi Validation
 - Penjelasan tentang Validation
 - Praktek 22d: Setup validation pada form insert blog
 - Praktek 22e: Setup validation pada form update blog

Tugas Mingguan: Mempercantik tampilan front end (berita yang bisa diakses public) pada proyek Blog Platform, menambahkan handler untuk detail article

Minggu 12

Sessi 23

- Mengenal Session pada Codeigniter
 - o Penjelasan tentang Session di dunia PHP
 - o Praktek 23a: Setup session pada config autoload
 - Praktek 23b: Membuat session sederhana pada Controller dan mengambil nilainya di controller lain
- Membuat fitur authentication Untuk Management Blog
 - Penjelasan konsep authentication sederhana
 - Praktek 23c: Mengedit table user menambahkan foreign key role_id dan password
 - Praktek 23d: Membuat table role untuk membedakan mana admin mana user hiasa
 - Praktek 23e: Membuat form login dan handler action nya
 - Praktek 23f: Mengamankan controller management admin dengan pengecekan session di method construct. Jika role nya admin baru boleh masuk
 - Praktek 23g: Mengupdate form insert dan update, masukan field role.
 Masing-masing user bisa diubah role nya.

- Handling Upload di Codeigniter
 - o Penjelasan tentang teknik Upload
 - o Praktek 24a: Membuat folder untuk simpan file upload
 - o Praktek 24b: Membuat field baru di table blog, bernama featured image
 - o Praktek 24c: Menambahkan enctype=multipart/form-data pada form
 - Praktek 24d: Update business logic pada form insert dan update, handling upload gambar dengan Codelgniter.

Tugas Mingguan: Belum ada ..

Minggu 13

Sessi 25

- Mengenal Javascript Dasar
 - Penjelasan tentang Javascript dan perannya di Web
 - o Praktek 25a: Hello World di Javascript
 - Praktek 25b: Variabel dan Tipe data di Javascript
 - o Praktek 25c: Perulangan
 - o Praktek 25d: Percabangan
 - Praktek 25e: Fungsi
 - Praktek 25f: Operasi string

Sessi 26

- Integrasi Jquery dengan Codelgniter
 - o Penjelasan tentang Jquery
 - Praktek 26a: Instalasi Jquery
 - Praktek 26b: Mengenal teknik event handler dan selector Jquery
 - o Praktek 26c: Memahami event click, mouseover, mouseout, doubleclick, etc
 - Praktek 26d: Menggunakan plugin Jquery sesuai arahan instructure
 - Praktek 26e: Mengenal teknik Ajax dengan Jquery, mengubah fitur insert blog menjadi Ajax Based
- Integrasi Bootstrap Js dengan Codelgniter
 - Penjelasan tentang Bootstrap Js
 - o Praktek 26f: Instalasi Boostrap Js
 - o Praktek 26g: Membuat modal
 - o Praktek 26h: Membuat carousel di header public blog
 - Praktek 26i: Membuat popover di tombol
 - o Praktek 26j: Membuat collapse menu

Tugas Mingguan: Belum ada ..

Minggu 14

- Upload proyek ke Server
 - Mengenal hosting dan server
 - o Praktek 27a: Install FTP FileZilla

- o Praktek 27b: Registrasi ke Hostingan
- o Praktek 27c: Upload proyek ke Hostinger

- Pembekalan Menuju Proyek Real
 - Penjelasan tentang SDLC

o ..

Tugas Mingguan: Belum ada ..

Minggu 15 & 16

Mengerjakan Proyek Real

Masing-masing peserta memilih dua kasus proyek dari client :

- 1. Proyek Sistem Pendaftaran Siswa Baru
 - Homepage Sekolah
 - Kontak Sekolah
 - Gallery Sekolah
 - Form Pendaftaran Siswa
 - o Nama, Asal Sekolah, Agama, Dst
 - o Submit Button sama Validasi
 - Sistem login admin
 - Menu lihat siswa yang sudah daftar (CRUD)
 - o Bisa di filter berdasarkan tanggal/bulan/tahun
 - Logout
 - Status siswa, bisa di approve / ditolak
 - Halaman Pengumuman Siswa, ada search nya
- 2. Proyek Sistem Toko Online
 - Homepage Toko, ada logo dst.
 - Halaman about + contact
 - Halaman Testimony
 - Halaman Katalog Produk
 - o Tampilkan nama produk, deskripsi, harga, dst
 - Tombol Beli, kalau belum login arahkan suruh login, kalau sudah login simpan data order ke tabel order, simpan informasi siapa yang beli dan barang apa yang dibeli

- Bikin sistem user login
- Bikin sistem admin
 - o Bisa lihat data order
 - o Bisa manage user
 - o Bisa manage / crud produk

Lama waktu pengerjaan adalah 2 minggu.

Deskripsi Pekerjaan yang akan dikerjakan :

- Pengumpulan data dan Requirement dari Client
- Perancangan Mockup Tampilan
- Membuat template admin dan public
- Analisa dan Merancang Database
- Membuat CRUD dan koding proses bisnis
- Testing
- Upload proyek ke online
- Implementasi
- Presentasi