

Práctica 4

DISEÑO

Temporización

Comienzo de la práctica	Duración
Semana del 20 de mayo	2 semanas

Actividades a realizar

A partir de los contratos proporcionados en este guión (contratos.pdf en prado) se llevarán a cabo las siguientes actividades:

1. Creación del *modelo de interacción de objetos* de todas las operaciones especificadas, representándolo mediante un conjunto de diagramas de comunicación de UML.
2. Obtención del *diagrama de clases del diseño* a partir del modelo de interacción de objetos obtenido anteriormente, representándolo mediante un diagrama de clases de UML.

Recomendaciones para realizar la práctica

El modelo de interacción de objetos debe hacerse aplicando las reglas explicadas en clase de teoría en el tema 3.3. Este modelo representa el conjunto de objetos que colaboran entre sí para llevar a cabo una operación, junto con las responsabilidades de cada uno de ellos. Para ello, sirven como base los contratos y, como guía, el modelo conceptual.

A continuación, se deberá crear el diagrama de clases del diseño, teniendo en cuenta todo el proceso explicado en el tema 3.4. En este caso, se usará como base el modelo de interacción de objetos y, como guía, el modelo conceptual.

Entrega de los documentos generados

Documentación a aportar (Tipo de entrega)	Fecha de entrega
<ul style="list-style-type: none">• Modelo de interacción de objetos (Individual). Cada estudiante debe diseñar un mínimo de tres operaciones y cada diagrama debe llevar el nombre del estudiante que lo ha realizado• Diagrama de clases del diseño (Grupal)	4-junio-2024