

# **FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE:**

## **PRÁCTICA 3**



**UNIVERSIDAD  
DE GRANADA**

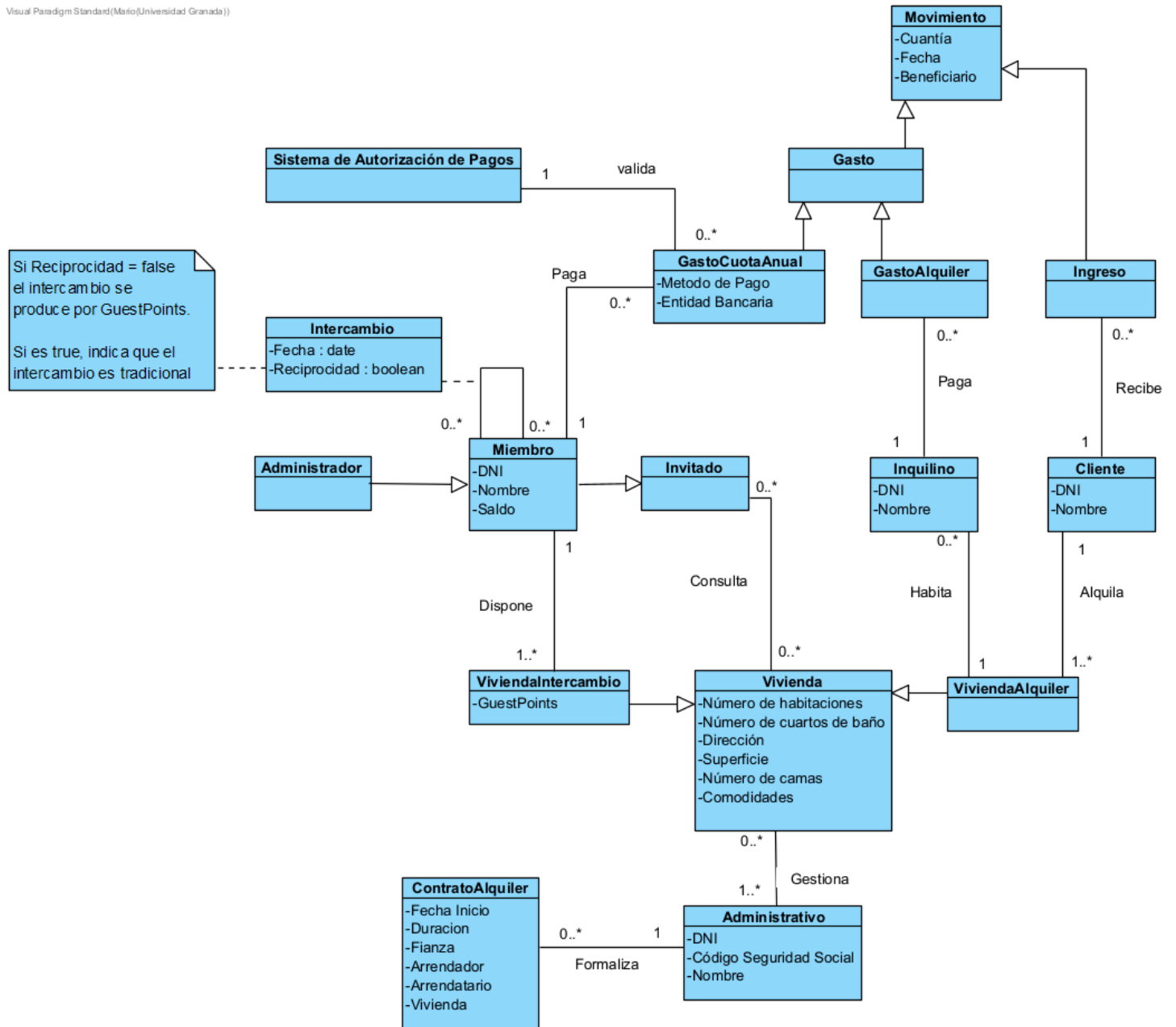
**Antonio Cantillo Molina  
Juan Ayuso Arroyave  
Leandro Jorge Fernández Vega  
Mario Líndez Martínez**

## **Índice**

<b>Diagrama conceptual.....</b>	<b>3</b>
<b>Diagramas de secuencia del sistema.....</b>	<b>4</b>
Gestión de Clientes.....	4
Identificación.....	5
Gestión de Viviendas de Alquiler.....	6
Gestión de Intercambios.....	7
Gestión de Alquileres.....	8
Gestión de Viviendas de Intercambio.....	9
Gestión de Miembros e Intercambios.....	10

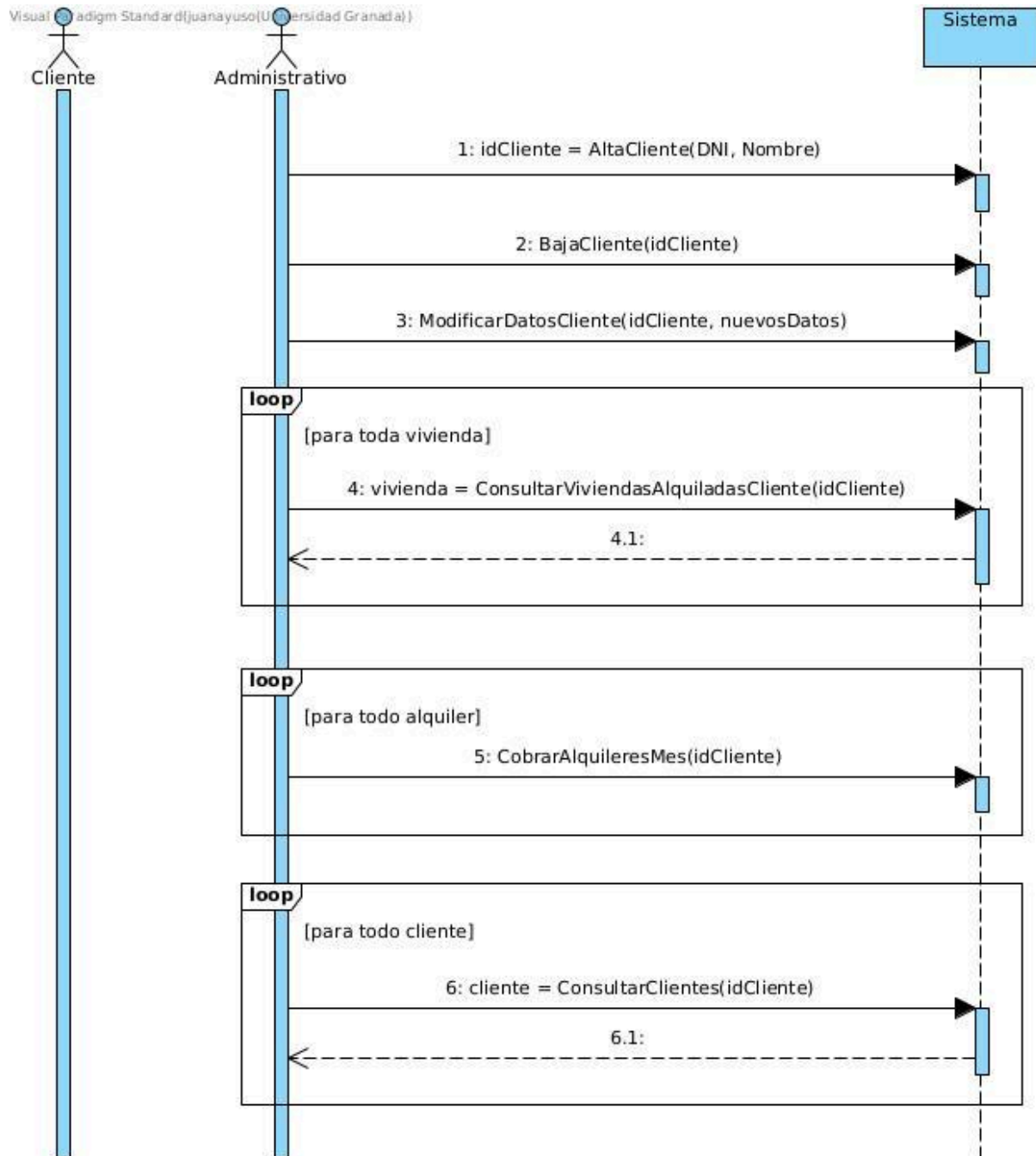
# Diagrama conceptual

Visual Paradigm Standard (Mato (Universidad Granada))



# Diagramas de secuencia del sistema

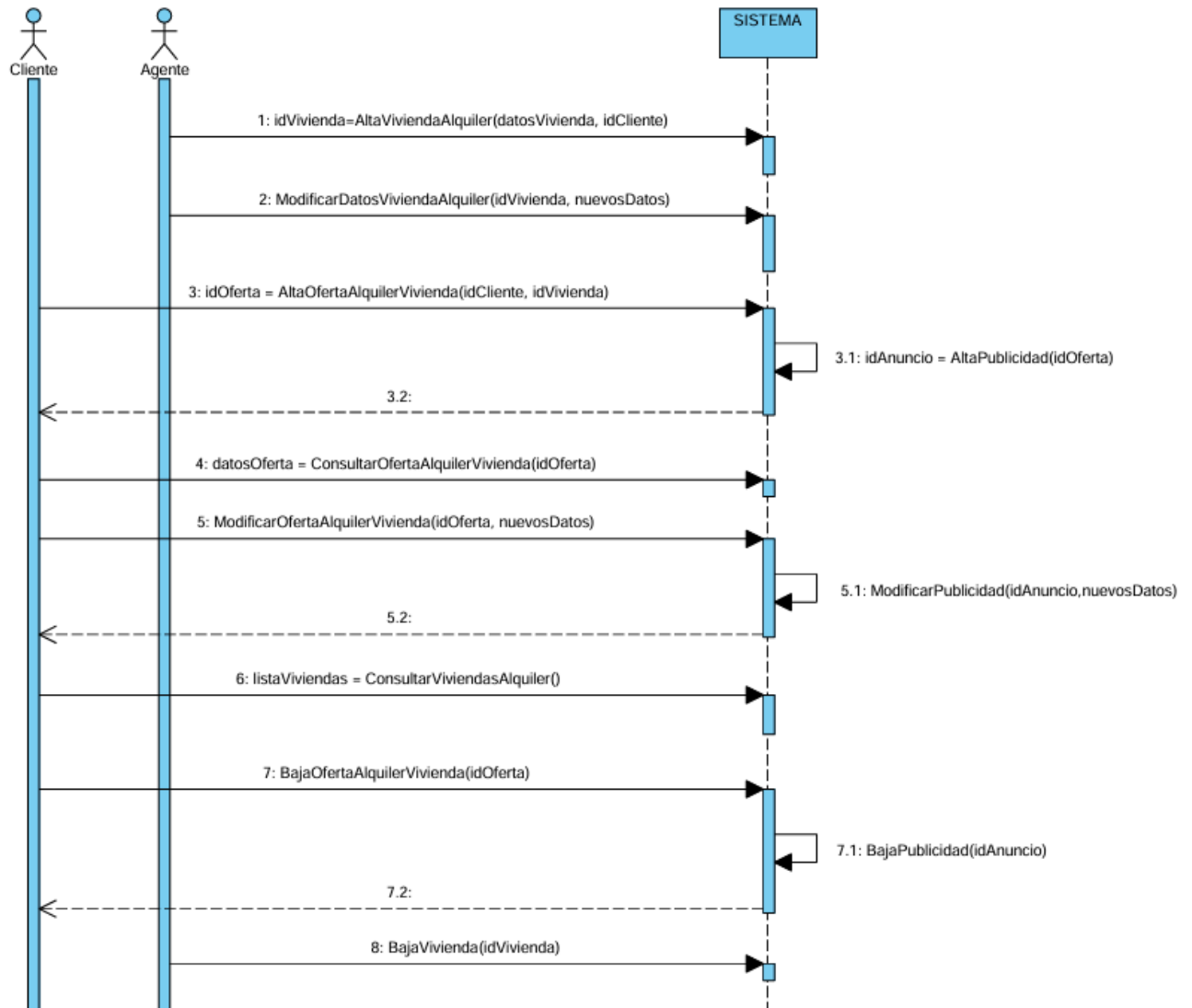
## Gestión de Clientes



## Identificación

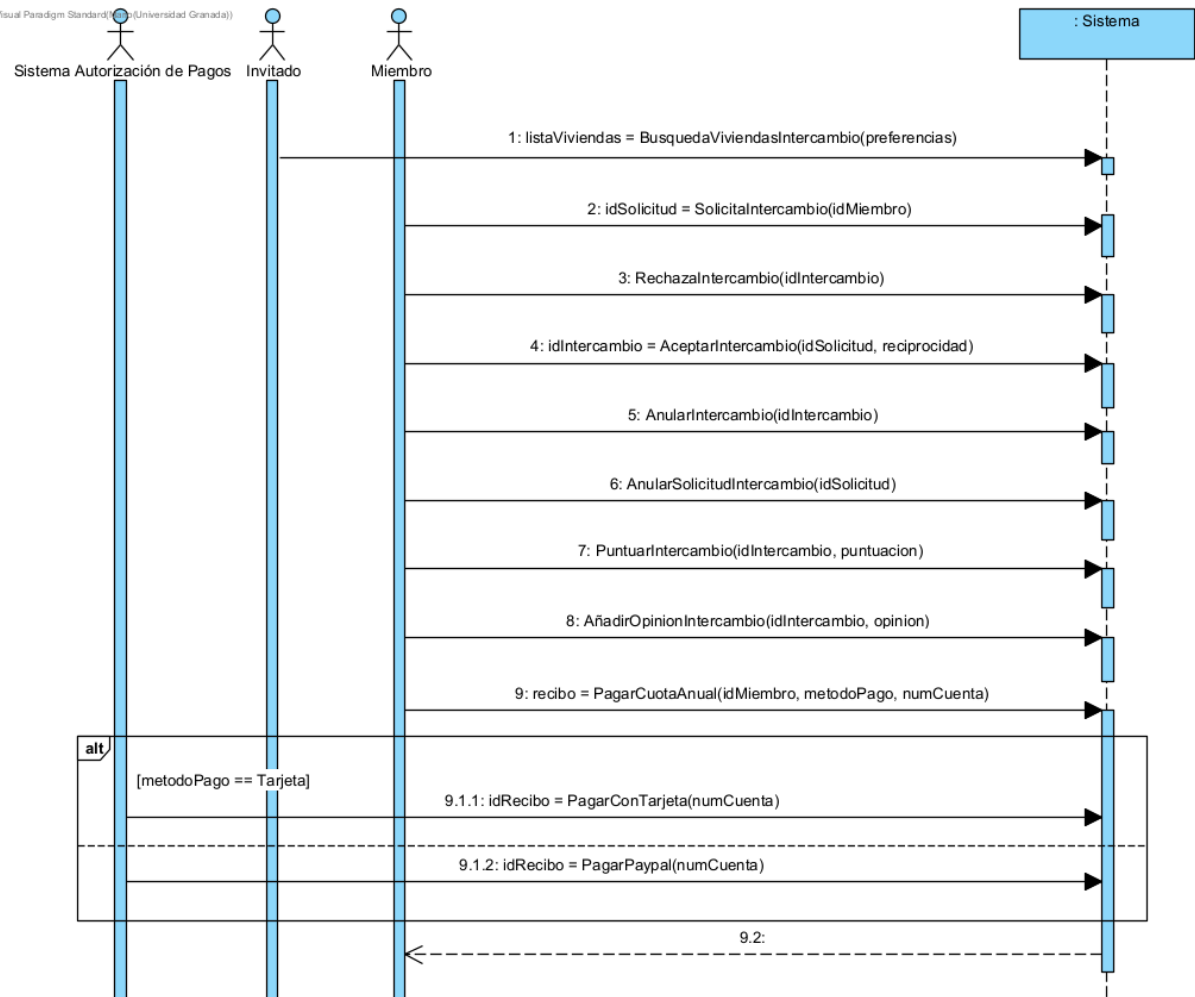


## Gestión de Viviendas de Alquiler

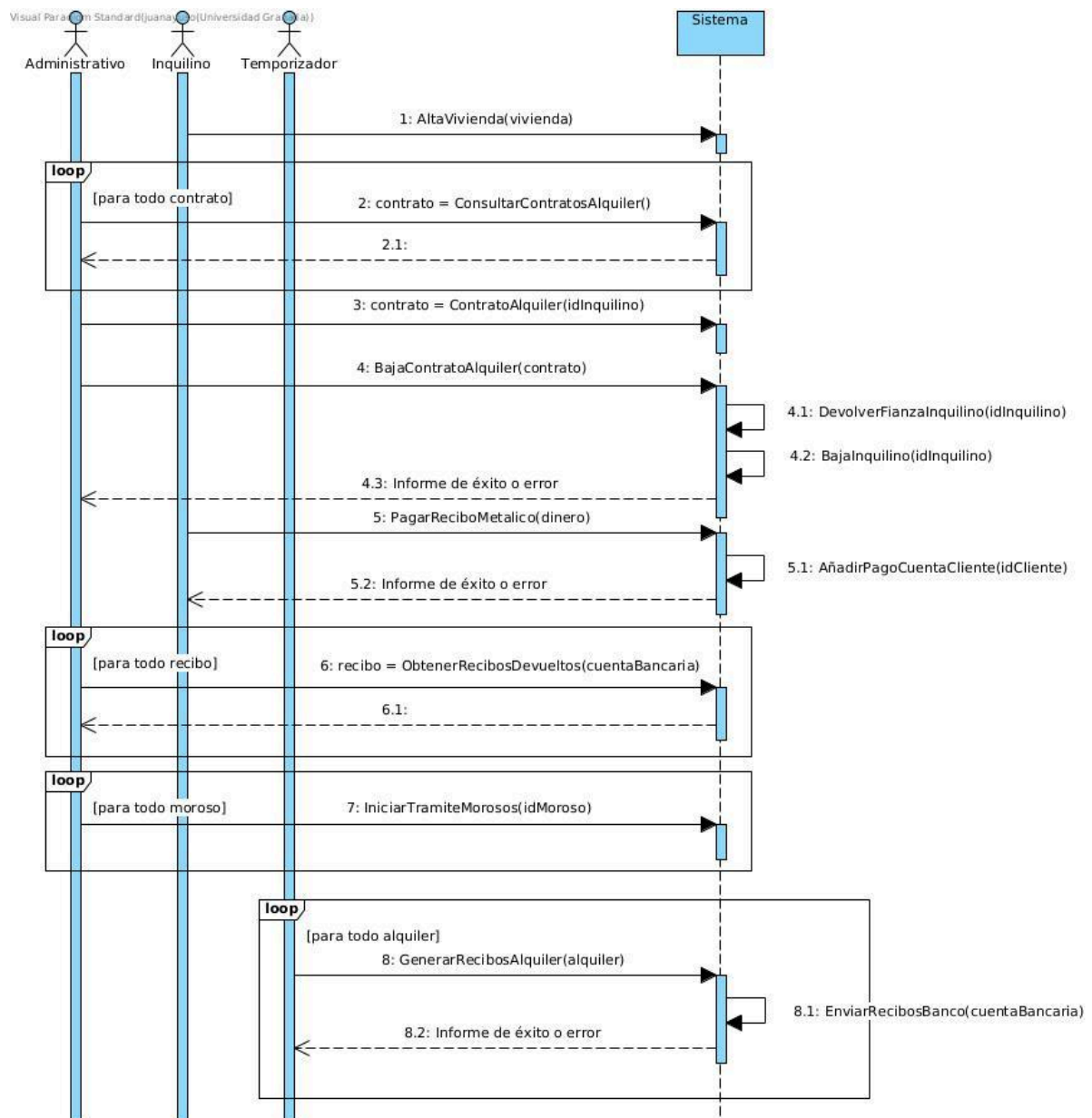


# Gestión de Intercambios

Visual Paradigm Standard (© 2009 Universidad Granada)

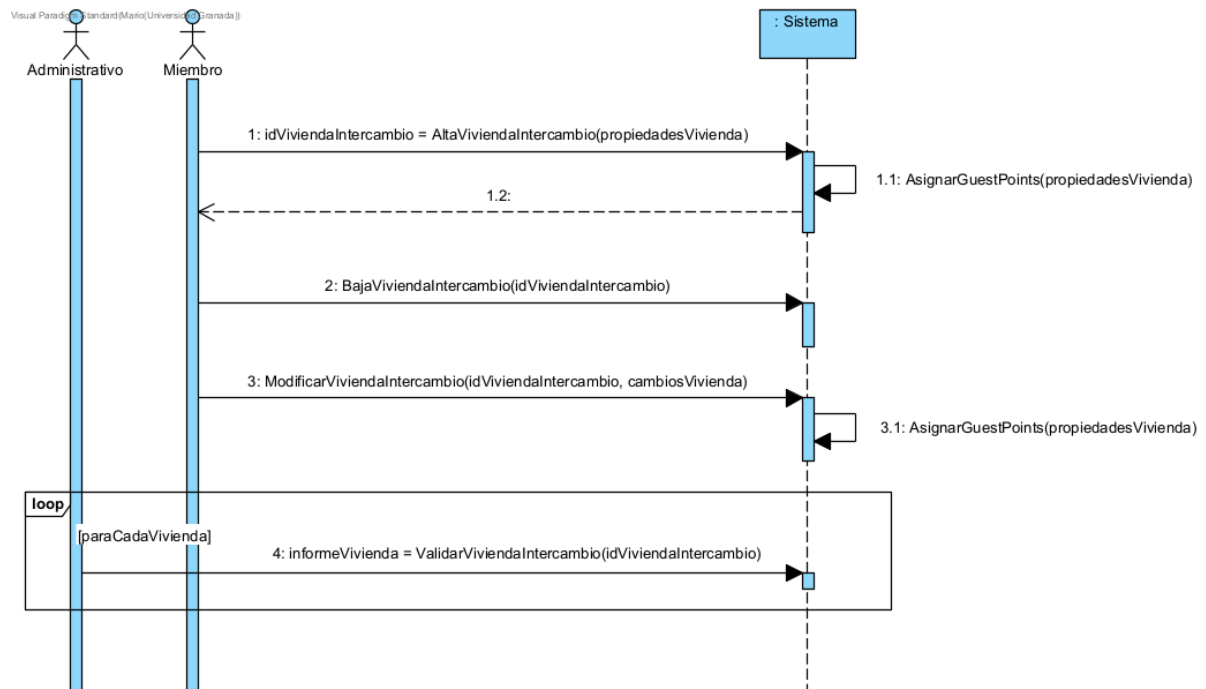


# Gestión de Alquileres





# Gestión de Viviendas de Intercambio



# Gestión de Miembros e Intercambios

Visual Paradigm Standard (leandrofdez(Universidad Granada))

