

TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES DE ORDENADORES

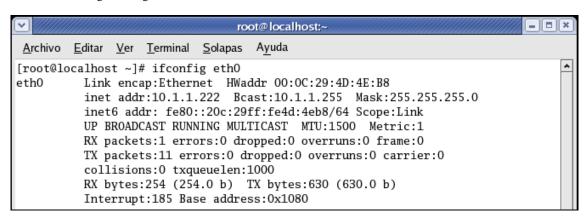


Examen de Prácticas¹ 15 de Junio de 2010

APELLIDOS, NOMBRE: GRUPO TEORÍA: PROFESOR DE PRÁCTICAS:

Rodee la respuesta correcta. 3 respuestas incorrectas anulan una respuesta correcta.

1. Observe la siguiente figura:



Un paquete de broadcast que sale por el interface eth0 del ordenador que muestra la salida anterior:

- a: Llegará a todos los ordenadores de la red 10.1.1.222.
- b: Lo recibirán todos los ordenadores de la red 10.1.255.255.
- c: Será recibido por los ordenadores cuya dirección sea 255.255.255.0.
- d: Se recibirá por el nodo 10.1.1.1/24.
- 2. Un equipo ejecuta el comando route y obtiene la siguiente información:

	@equipo:~\$ route s IP del núcleo						
Destino	Pasarela	Genmask	Indic	Métric	Ref	Uso	Interfaz
10.0.2.0	*	255.255.255.0	U	1	0	0	eth0
link-local	*	255.255.0.0	U	1000	0	0	eth0
default	10.0.2.2	0.0.0.0	UG	0	0	0	eth0

- a: La dirección IP del equipo es 10.0.2.2.
- b: Sólo posee un interfaz de red.
- c: Pertenece a la red 10.0.2.0/24 y el *router* que actúa de pasarela tiene la dirección IP 10.0.2.2.
- d: Esta información revela que no se puede conectar a Internet.
- 3. La aplicación *xinetd*:
- a: Permite realizar control de acceso.
- b: Es un cortafuegos que permite realizar operaciones de filtrado y de traducción de direcciones.
- c: Sirve para configurar un cliente del servicio de nombres de dominio (DNS).
- d: Implementa los protocolos de aplicación *telnet* y *ftp* entre otros.
- 4. La herramienta wireshark permite:
- a: Mostrar estadísticas y gráficas de un flujo de tráfico.
- b: Determinar la topología de una red compleja.
- c: Desencriptar correos electrónicos enviados con PGP.
- d: Todas las respuestas anteriores son correctas.

¹ Esta prueba supone el 30% de la calificación final de la asignatura. Las preguntas tipo test supondrán 1.5 puntos, y las preguntas 11 y 12 valdrán 0.5 y 1 punto respectivamente.

5. Observe la salida producida por el comando ejecutado en un *router* de nuestra red:

RedUGR:> show in	p ospf	neighbor			
Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
50.21.2.12	1	FULL/DROTHER	00:00:36	50.21.2.12	Vlan20
50.21.2.21	1	FULL/DROTHER	00:00:39	50.21.2.21	Vlan20
50.21.2.24	10	FULL/DR	00:00:32	50.21.2.24	Vlan20
50.21.2.25	1	FULL/DROTHER	00:00:39	50.21.2.25	Vlan20
50.21.2.26	1	FULL/DROTHER	00:00:30	50.21.2.26	Vlan20

- a: La base de datos de topología que dispone en memoria, está formada por la información facilitada por 5 vecinos.
- b: El router designado de la red se corresponde con la dirección 50.21.2.24.
- c: No hay advacencias en el estado INIT.
- d: Todas las respuestas anteriores son correctas.
- 6. En el laboratorio, indique la opción adecuada para configurar los interfaces del router mediante Zebra:
- a: Se inicia el servicio *ospfd*, y tras conexión remota (telnet) se suceden los comandos: >configure terminal, >router ospf, >network <IP ADDRESS/MASK> area 0 (uno por cada interfaz).
- b: Se inicia el servicio *ospfd*, y tras conexión remota (telnet) se suceden los comandos: >configure terminal, >interface eth0, >ip address <IP ADDRESS/MASK> (uno por cada interfaz).
- c: Se inicia el servicio *zebra*, y tras conexión remota (telnet) se suceden los comandos: >configure terminal, >interface eth0, >ip address <IP ADDRES/MASK> (uno por cada interfaz).
- d: Se inicia el servicio *zebra*, y tras conexión remota (telnet) se suceden los comandos: >configure terminal, >router zebra, >network <IP ADDRESS/MASK> area 0 (uno por cada interfaz).
- 7. En OSPF
- a: En el estado 2-way hay comunicación bidireccional entre dos *routers* y sus bases de datos de topologías están sincronizadas.
- b: Los *DBD* son mensajes enviados periódicamente por un *router* para enviar el estado de enlace a sus vecinos.
- c: Los mensajes LSA y LSU son mensajes de solicitud de estado del enlace a sus vecinos.
- d: Ninguna de las anteriores es cierta.
- 8. Usando interfaces virtuales, los mensajes REDIRECT de ICMP:
- a: Hay que anularlos para que funcione el acceso a la red.
- b: Se generan para re-direccionar mensajes ICMP y así evitarse un salto inútil.
- c: Se controlan con sysctl.
- d: Ninguna de las anteriores es cierta.
- 9. Un servicio de directorio:
- a: Se implementa habitualmente mediante un servidor iterativo.
- b: Permite visualizar los ficheros de un disco duro a través de una red.
- c: Suele ser orientado a conexión.
- d: Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.
- 10. Indique las diferencias entre la estructura sockaddr y la estructura sockaddr in:
- a: Desde el punto de vista del programador son exactamente iguales.
- b: La primera contiene información de direccionamiento y la segunda contiene información de capas superiores.
- c: La estructura sockaddr es más general, mientras que la estructura sockaddr_in tiene un formato más adecuado para las aplicaciones TCP/IP.
- d: Las respuestas b y c son correctas.
- 11. (ODescriba cómo se configura la comunicación entre cliente y servidor, mediante sockets. Indique qué pasos seguiría para dejar lista para su utilización la comunicación **orientada a conexión** entre un cliente y un servidor (describa brevemente las funciones utilizadas y dibuje el esquema cliente-servidor del proceso de establecimiento de la conexión).
- 12. Diseñe un **protocolo de aplicación para la gestión de artículos de revista**. Debe permitir a un **autor** subir un artículo a un servidor, modificarlo, eliminarlo o enviarlo definitivamente para su revisión. Un **editor** se encargará de asignar dicho artículo a varios revisores, y tras sus revisiones, el editor tomará la decisión final (aceptación / rechazo). También debe poder descargarlo. Por su parte, los **revisores** podrán descargarse el artículo, incluir una revisión parcial (temporal) y finalizar dicha revisión (con el estado final) para que el editor pueda leerla. Todos los usuarios han de autenticarse para poder acceder a sus funcionalidades respectivas. Para su diseño, incluya: descripción de su **funcionalidad**, **mensajes** utilizados (y sus parámetros), **diagrama de estados** (no su diagrama de flujo de ejecución).