

ANÁLISIS Y ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS

SOLUCIÓN DE EJERCICIOS

- 2 Usando la siguiente descripción de un problema, construya un diagrama de conceptos.

Sistema de ventanas. Una clase *Ventana* tiene atributos para los vértices de la ventana. Canvas, Panel y Ventana de texto son diferentes tipos de ventanas. Un canvas se utiliza para diferentes despliegues de gráficos, incluyendo atributos como el tamaño del elemento gráfico, y se relaciona con varios elementos (formas) que son líneas o formas cerradas, como elipses y polígonos. Un polígono consiste en una línea ordenada de puntos. Un panel contiene diferentes artículos de panel, los cuales pueden ser de tipo botón, selección o texto. Todos los artículos de panel están relacionados con evento de ratón, y el artículo de tipo texto se asocia, además, con evento de teclado. Cuando se escoge un artículo de panel, se genera un evento. Una selección se relaciona con diferentes selecciones posibles, aunque sólo una puede escogerse a la vez.

SOLUCIÓN:

