



PASAR DE PSEINT A C++

1- COMENTARIO

INSTRUCCIÓN	PSEINT	C++	LIBRERIA
COMENTARIO	<pre>/*EJERC1*/ //EJERC1//</pre>	<pre>/* Name: Copyright: Author: Date: 01/06/20 10:01 Description: */ // comentario para una sola línea//</pre>	

2- INCORPORAR LIBRERÍA

INSTRUCCIÓN	PSEINT	C++	LIBRERIA
LIBRERIA	-	<pre>#include <stdio.h></pre>	
		<pre>#include<iostream></pre>	para operaciones de entrada/salida

using namespace std: C++ al ser una ampliación del lenguaje C, es necesario agregar nuevas palabras reservadas. Éstas palabras reservadas están en un “namespace” (espacio de nombres). Las palabras reservadas **cout** y **cin** están el namespace std (standard).

En caso de que no declaremos el uso del namespace std cada vez que quisiéramos usar cout, tendríamos que escribir.

```
std::cout << "Hola mundo";
```

Modo correcto:

```
#include <iostream>  
  
using namespace std;  
  
int main()  
{  
    cout << "Hola mundo";  
    return 0;  
}
```

**3- CUERPO PRINCIPAL**

INSTRUCCIÓN	PSEINT	C++	LIBRERIA
Cuerpo principal	PROCESO FinProceso	Int main () { return 0; }	Stdio.h

4- DECLARACION DE VARIABLES• **TIPOS DE DATOS**

TIPO DE DATOS	PSEINT	C++	LIBRERIA
ENTERO	ENTERO	INT	Stdio.h
REAL	REAL	FLOUT	
CADENA	CADENA	CHAR	

• **DECLARACION:**

TIPO DE DATOS	PSEINT	C++	LIBRERIA
ENTERO	Definir suma como entero	INT suma;	Stdio.h
REALES	Definir promedio como real	float promedio;	

5- INSTRUCCIONES DE INGRESO/ EGRESO

INSTRUCCIÓN	PSEINT	C++	LIBRERIA
ESCRIBIR	Escribir "Ingrese el primer número a sumar"	printf("Ingrese un numero entero: "); printf("\nNotas del primer parcial:\n"); printf("El promedio de los números impares menores o iguales a 20 es: %.2f\n\n", promedioNrosImpares);	Stdio.h
LEER	leer num1	scanf("%d", &n); scanf("%f", ¬asPrimerParcial);	
Cin: entrada		cin >> n;	iostream.h
Cout: Flujo de Salida		cout << "ingrese un numero entero\n";	



&: *guardar en* ej ¬asPrimerParcial

```
scanf("%f", &notasPrimerParcial);
```

```
// ingresando valor real y va ser guardado en la variable notasPrimerParcial//
```

```
printf("El promedio de los números impares menores o iguales a 20 es: %.2f\n\n",
promedioNrosImpares);
```

Pseint	C++
<p>Algoritmo EmitirTicket</p> <p> definir cantidad como entero definir precio, total como real Escribir "ingrese cantidad" Leer cantidad Escribir "ingrese precio" Leer precio total= cantidad * precio Escribir "cantidad " cantidad " " " precio " precio Escribir "Total a pagar " total Escribir " Gracias por su compra!!"</p> <p>FinAlgoritmo</p>	<pre>#include<stdio.h> int cantidad; float precio; float total; int main(){ printf("Ingrese cantidad: "); scanf("%d", &cantidad); printf("Ingrese precio: "); scanf("%f", &precio); total = cantidad * precio; printf("\nCant. unidades: %d - Precio unit.: \$%.2f", cantidad, precio); printf("\nTotal: \$%.2f", total); printf("\nGracias por su compra!\n\n"); return 0; }</pre>

6- OPERRADORES LOGICOS

OPERADOR	PSEINT	C++
Y	Y	&&
O	O	
NEGACION	NO	!



Pseint	C++
<p>Algoritmo expresiones</p> <p>definir a, b Como Entero</p> <p>a =7</p> <p>b = 13</p> <p>si ((a>b) y (a>0))</p> <p> Escribir "ES VERDADERO"</p> <p>SiNo</p> <p> Escribir "ES FALSO"</p> <p>FinSi</p> <p>si ((a>b) O (a>0))</p> <p> Escribir "ES VERDADERO"</p> <p>SiNo</p> <p> Escribir "ES FALSO"</p> <p>FinSi</p> <p>si no(((a>b) O (a>0)))</p> <p> Escribir "ES VERDADERO"</p> <p>SiNo</p> <p> Escribir "ES FALSO"</p> <p>FinSi</p> <p>FinAlgoritmo</p>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int main() { int a; int b; a = 7; b = 13; if (((a>b) && (a>0))) { cout << "ES VERDADERO" << endl; } else { cout << "ES FALSO" << endl; } if (((a>b) (a>0))) { cout << "ES VERDADERO" << endl; } else { cout << "ES FALSO" << endl; } if (!(((a>b) (a>0)))) { cout << "ES VERDADERO" << endl; } else { cout << "ES FALSO" << endl; } return 0; }</pre>

7- ESTRUCTURA ALTERNATIVA

Alternativa	PSEINT	C++
Simple	<p>Si (condición)</p> <p> </p> <p>Finsi</p>	<p>If (condición)</p> <p>{</p> <p> ;</p> <p>}</p>
doble	<p>Si (condición)</p> <p> </p> <p>Sino</p> <p> </p> <p>Finsi</p>	<p>If (condición)</p> <p>{</p> <p> ;</p> <p>else {</p> <p> ;</p> <p>}</p>

**8- ESTRUCTURAS REPETITIVAS**

ESTRUCTURA	PSEINT	C++
PARA	Para variable_numerica<-valor_inicial Hasta valor_final Con Paso paso Hacer secuencia_de_acciones Fin Para	For (int i = valor inicial; i <= valor final; i = i + paso) { Bloque de Instrucciones.... }
MIENTRAS	MIENTRAS (CONDICION) FIN MIENTRAS	WHILE (CONDICION) } }
REPETIR HASTA	REPETIR HACER (CONDICION)	DO WHILE (CONDICION)

Ejemplos:

ESTRUCTURA	PSEINT	C++
PARA	<p>Algoritmo TablaMultiplicar</p> <p> definir nro Como Entero</p> <p> definir i como entero</p> <p> Escribir "ingrese un nro de 1 a 10"</p> <p> Leer nro</p> <p> Escribir "la tabla de multiplicar de "</p> <p> " nro</p> <p> Para i<-1 Hasta 10 Con Paso 1</p> <p> Hacer</p> <p> Escribir nro, " * " i, " = " (nro* i)</p> <p> Fin Para</p> <p>FinAlgoritmo</p>	<pre>#include<iostream> using namespace std; int i; int nro; int main() { cout << "ingrese un nro de 1 a 10" << endl; cin >> nro; cout << "la tabla de multiplicar de " << nro << endl; for (i=1;i<=10;i++) { cout << nro << " * " << i << " = " << (nro*i) << endl; } return 0; }</pre>
MIENTRAS	<p>Algoritmo ingreso</p> <p> definir altura como real</p> <p> escribir "Ingrese la altura de la persona en metros"</p> <p> Leer altura</p> <p> Mientras altura <> 0 Hacer</p> <p> Si altura > 1.3 Entonces</p> <p> Escribir " Puede ingresar"</p>	<pre>#include<iostream> using namespace std; float altura; int main() { cout << "Ingrese la altura de la persona en metros" << endl; cin >> altura; while (altura!=0) { if (altura>1.3) { </pre>



	<pre>SiNo Escribir "No puede ingresar por no cumplir con la altura requerida" Fin Si escribir "Ingrese la altura de la persona - 0 (cero) para finalizar" Leer altura Fin Mientras FinAlgoritmo</pre>	<pre>cout << " Puede ingresar" << endl; } else { cout << "No puede ingresar por no cumplir con la altura requerida" << endl; } cout << "Ingrese la altura de la persona - 0 (cero) para finalizar" << endl; cin >> altura; } return 0; }</pre>
REPETIR HASTA	<pre>Algoritmo Division_numeros Definir n1, n2 Como Enteros Definir continuar Como Caracter continuar="n" Repetir Escribir "Ingrese numero" Leer n1 Escribir "ingrese numero" Leer n2 Si n2<>0 Entonces div=n1/n2 Escribir "El resultado de la division es: ", div SiNo Escribir "La division no es posible" Fin Si Escribir "¿INGRESA O TRO NUMERO? s o n" Leer continuar Hasta Que continuar="n"</pre>	<pre>#include<iostream> using namespace std; string continuar; float div; int n1; int n2; continuar = "n"; int main() { do { cout << "Ingrese numero" << endl; cin >> n1; cout << "ingrese numero" << endl; cin >> n2; if (n2!=0) { div = n1/n2; cout << "El resultado de la division es: " << div << endl; } else { cout << "La division no es posible" << endl; } cout << "¿INGRESA O TRO NUMERO? s o n" << endl; cin >> continuar; } while (continuar!="n"); return 0; }</pre>