

ALGEBRA Y GEOMETRIA ANALITICA

TEMA 6:
CONCEPTOS BÁSICOS DE ALGEBRA LINEAL
Prof. Itatí Sosa

Espacios Vectoriales: Definición

Un espacio vectorial sobre un cuerpo \mathbb{K} consiste en un conjunto \mathbb{V} (cuyos elementos se denominan "vectores") provisto de dos operaciones, una de ellas interna, que se llamara *suma de vectores* (indicada con $x + y$, para $x \in \mathbb{V}, y \in \mathbb{V}$) y otra externa que es el producto de elementos de \mathbb{K} por elementos de \mathbb{V} (indicado $a \cdot x$ para $a \in \mathbb{K}, x \in \mathbb{V}$); diremos que \mathbb{V} es un \mathbb{K} -espacio vectorial si y solo si se cumplen los siguientes axiomas:

Sean $x, y, z \in \mathbb{V}, a, b \in \mathbb{K}$, entonces:

- V1) $x + y \in \mathbb{V}$
- V2) $x + (y + z) = (x + y) + z$
- V3) $x + y = y + x$
- V4) Existe un elemento $\theta \in \mathbb{V} / \theta + x = x$
- V5) $\forall x \in \mathbb{V}$, existe un $x' \in \mathbb{V}$ que verifica $x + x' = \theta$
- V6) $a \cdot x \in \mathbb{V}$
- V7) $a \cdot (b \cdot x) = (a \cdot b) \cdot x$
- V8) $(a + b) \cdot x = a \cdot x + b \cdot x$
- V9) $a \cdot (x + y) = a \cdot x + a \cdot y$
- V10) $1 \cdot x = x$, con 1 se denota al neutro para el producto en \mathbb{K}

Decimos, entonces, que $(\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \cdot)$ es un espacio vectorial

Ejemplos:

► Sea $n \geq 1$ e indicamos con \mathbb{K}^n al conjunto de todas las n -uplas de elementos de \mathbb{K} . Si definimos:

$$+ : \mathbb{K}^n \times \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n / (x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n)$$

$$\cdot : \mathbb{K} \times \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n / \alpha \cdot x = \alpha(x_1, \dots, x_n) = (\alpha x_1, \dots, \alpha x_n)$$

$(\mathbb{K}^n, +, \cdot)$ es un espacio vectorial.

Veamos que , para $n = 1$, $(\mathbb{K}, +, \cdot)$ es un espacio vectorial.

► Si $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, $\mathbb{V} = \mathbb{R}^2$, con

$$+ : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 / (x_1, x_2) + (y_1, y_2) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2)$$

$$\cdot : \mathbb{R} \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 / \alpha \cdot x = \alpha(x_1, x_2) = (\alpha x_1, \alpha x_2)$$

$(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$ es un espacio vectorial.

► Si $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, $\mathbb{V} = \mathbb{R}[x]$, con la suma usual entre polinomios y el producto por un número real usual

$(\mathbb{R}[x], +, \cdot)$ es un espacio vectorial.

PROPIEDADES

1. El vector θ cuya existencia asegura V3, se denomina **vector nulo**. Este vector *es único*.
2. El vector x' de V4 *es único* y se lo llama el vector opuesto de x , y se lo designa con $-x$.
3. Si 0 es el cero de \mathbb{K} , $0 \cdot x = \theta, \forall x \in \mathbb{V}$.
4. Análogamente $a \cdot \theta = \theta, \forall a \in \mathbb{K}$.
5. $(-1) \cdot x = -x$.
6. Si $a \cdot x = \theta \Leftrightarrow a = 0 \vee x = \theta$.

Si \mathbb{V} es un espacio vectorial sobre \mathbb{K} , los elementos de \mathbb{K} se llaman los **escalares**.

SUBESPACIOS DE UN ESPACIO VECTORIAL

Si \mathbb{V} es un \mathbb{K} -espacio vectorial, un subconjunto $\mathbb{S} \subset \mathbb{V}$ se llamará un *subespacio de \mathbb{V}*

$$S'1) \mathbb{S} \neq \emptyset$$

S'2) \mathbb{S} es un espacio vectorial para las operaciones de \mathbb{V} restringidas a \mathbb{S} .

Ejemplos:

\mathbb{V} es un subespacio de \mathbb{V} .

El subconjunto $\{\theta\}$ de \mathbb{V} , es un subespacio de \mathbb{V} .

PROPOSICIÓN

Sea \mathbb{V} un \mathbb{K} -espacio vectorial, $\mathbb{S} \subset \mathbb{V}$ un subconjunto de \mathbb{V} . Entonces las siguientes afirmaciones son equivalentes:

a) \mathbb{S} es un subespacio de \mathbb{V} .

b) \mathbb{S} verifica las condiciones:

S1) $0 \in \mathbb{S}$

S2) $x \in \mathbb{S}, y \in \mathbb{S} \Rightarrow x + y \in \mathbb{S}$

S3) $x \in \mathbb{S}, a \in \mathbb{K} \Rightarrow a \cdot x \in \mathbb{S}$.



COMBINACIONES LINEALES DE VECTORES

Si x_1, x_2, \dots, x_n son vectores en el \mathbb{K} -espacio vectorial \mathbb{V} y a_1, a_2, \dots, a_n son escalares, el vector

$$x = \sum_{i=1}^n a_i \cdot x_i = a_1 \cdot x_1 + a_2 \cdot x_2 + \dots + a_n \cdot x_n$$

Se llama combinación lineal de los vectores $x_i (1 \leq i \leq n)$, con coeficientes $a_i (1 \leq i \leq n)$



Consideremos M un subconjunto no vacío de un \mathbb{K} -espacio vectorial \mathbb{V} , para cada conjunto finito $\{x_1, x_2, \dots, x_p\}$ de elementos de M y cada conjunto finito $\{a_1, a_2, \dots, a_p\}$ de escalares formamos la combinación lineal:

$$\sum_{i=1}^p a_i \cdot x_i$$

Indicamos con \bar{M} al conjunto de todas esas combinaciones lineales.

Si M es vacío, $\bar{\emptyset} = \{0\}$



Propiedad: $M \subset \bar{M}$ y \bar{M} es un subespacio de \mathbb{V}

Definición: Si M es un subconjunto de un espacio vectorial \mathbb{V} , el subespacio \bar{M} se denomina la *cápsula lineal* de M , o el *subespacio generado por M*

Si S es un subconjunto de \mathbb{V} , diremos que un subconjunto $M \subset S$ **genera a S** (o es un conjunto de generadores de S) si $S = \bar{M}$



DEPENDENCIA E INDEPENDENCIA LINEAL DE VECTORES

Sea \mathbb{V} un \mathbb{K} -espacio vectorial y sean x_1, x_2, \dots, x_r vectores de \mathbb{V} ; diremos que el conjunto $\{x_1, x_2, \dots, x_r\}$ es **linealmente dependiente** (o también que los vectores x_1, x_2, \dots, x_r son linealmente dependientes) si existen escalares a_1, a_2, \dots, a_r *no todos nulos* tales que:

$$\sum_{i=1}^p a_i \cdot x_i = \theta$$

Ejemplos: El conjunto $\{(1, -2), (-1, 2), (3, 0)\}$

Todo conjunto que tenga como elemento al vector nulo es linealmente dependiente.



DEPENDENCIA E INDEPENDENCIA LINEAL DE VECTORES

Sea \mathbb{V} un \mathbb{K} -espacio vectorial y sean x_1, x_2, \dots, x_r vectores de \mathbb{V} ; diremos que el conjunto $\{x_1, x_2, \dots, x_r\}$ es **linealmente independiente** (o también que los vectores x_1, x_2, \dots, x_r son linealmente independientes) si no son linealmente dependientes, o sea si la única forma de expresar θ como combinación lineal de los x_i es que todos los escalares sean *nulos*, es decir:

$$\sum_{i=1}^r a_i \cdot x_i = \theta \Rightarrow a_1 = \dots = a_r = 0$$

Ejemplos: El conjunto $\{(1, 1), (3, 0)\}$



Observaciones:

- ▶ Si el conjunto $\{x_1, x_2, \dots, x_r\}$ es linealmente independiente entonces los x_i son todos distintos.
- ▶ Si el conjunto $\{x_1, x_2, \dots, x_r\}$ es linealmente independiente, cualquier subconjunto también es linealmente independiente.
- ▶ Si el conjunto $\{x\}$ de un solo vector es linealmente independiente, ello significa que $x \neq \theta$



BASE DE UN ESPACIO VECTORIAL

- ▶ Sea \mathbb{V} un \mathbb{K} -espacio vectorial, un conjunto de vectores $M = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ se dirá una base de \mathbb{V} si verifica:
 - B1) M genera a \mathbb{V}
 - B2) M es linealmente independiente
- ▶ Ejemplo: Llamando $e_1 = (1,0)$, $e_2 = (0,1)$, el conjunto $\{e_1, e_2\}$ es la base canónica de \mathbb{R}^2



PROPIEDADES

1. $M = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ es una base de \mathbb{V} si y solo si todo vector x de \mathbb{V} se expresa de forma única como combinación lineal de los vectores de M

$$x = \sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot x_i,$$

los escalares α_i se denominan *componentes* de x en la base M .

2. Si $\{y_1, y_2, \dots, y_m\}$ genera \mathbb{V} y $\{x_1, x_2, \dots, x_r\}$ es linealmente independiente, entonces $r \leq m$.
3. Si $\{y_1, y_2, \dots, y_m\}$ y $\{x_1, x_2, \dots, x_r\}$ son bases de \mathbb{V} , entonces $r = m$



DIMENSIÓN DE UN ESPACIO VECTORIAL

► **Definición:** Si \mathbb{V} es un \mathbb{K} -espacio vectorial, llamaremos dimensión de \mathbb{V} y lo indicamos $\dim_{\mathbb{K}}(\mathbb{V})$ al número de elementos de una base de \mathbb{V} (o bien $\dim(\mathbb{V})$ si no hay confusión).

Si \mathbb{V} se reduce al subespacio $\bar{\emptyset}$, convendremos que $\dim(\bar{\emptyset}) = 0$



Observaciones:

1. $\dim_{\mathbb{K}}(\mathbb{K}^n) = n$.
2. Si $\dim_{\mathbb{K}}(\mathbb{V}) = n$ cualquier conjunto de generadores de \mathbb{V} tiene por lo menos n elementos.
3. Si $\dim_{\mathbb{K}}(\mathbb{V}) = n$ cualquier conjunto linealmente independiente en \mathbb{V} tiene a lo más n elementos.
4. Si $\dim_{\mathbb{K}}(\mathbb{V}) = n$ y $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ es un conjunto de vectores de \mathbb{V} , son equivalentes:
 - a) El conjunto $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ es una base de \mathbb{V} .
 - b) El conjunto $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ es linealmente independiente.
 - c) El conjunto $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ genera a \mathbb{V} .



PRODUCTO INTERNO

Sea \mathbb{V} un espacio vectorial real, y considérese una aplicación que a cada par de vectores, $x, y \in \mathbb{V}$ le asigna un número real, que se denotará $x \cdot y$. Se dice que una tal aplicación

$$\mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{R}, \quad (x, y) \rightarrow x \cdot y$$

es un producto escalar, o un producto interno, si para cualesquiera sean $x, x', y \in \mathbb{V}$ y $\alpha, \alpha' \in \mathbb{R}$ se verifica que:

1. $x \cdot y = y \cdot x$
2. $(\alpha x + \alpha' x') \cdot y = \alpha x \cdot y + \alpha' x' \cdot y$
3. $x \cdot x \geq 0$ para todo $x \cdot x = 0 \Leftrightarrow x = \theta$

Se llama espacio vectorial euclídeo a todo espacio vectorial real dotado de un producto escalar.



► **Ejemplo:**

► En $(\mathbb{R}^n, +, \mathbb{R}, \cdot)$, la función

$$\cdot : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} / x \cdot y = \sum_{i=1}^n x_i \cdot y_i$$

es un producto interior, llamado producto interior usual en \mathbb{R}^n .

Definición: Si \mathbb{V} es un espacio vectorial real con producto interior \cdot , llamaremos *longitud o norma* del vector $x \in \mathbb{V}$ al escalar $\|x\| = +\sqrt{x \cdot x}$

ÁNGULO ENTRE DOS VECTORES

Definición: Sean x e y dos vectores no nulos de un espacio vectorial real con producto interior. Ángulo entre los vectores x e y es el número real φ que satisface:

1. $0 \leq \varphi \leq \pi$
2. $\cos \varphi = \frac{x \cdot y}{\|x\| \cdot \|y\|}$

De la relación 2., se deduce la siguiente expresión del producto interior en función del ángulo entre los vectores y las normas de estos.

$$x \cdot y = \|x\| \cdot \|y\| \cos \varphi$$

PRODUCTO VECTORIAL Y MIXTO DE VECTORES EN EL ESPACIO

► Si \mathbb{V} es un espacio vectorial con producto interior de dimensión 3, llamaremos producto vectorial en \mathbb{V} a la operación asociada a cada par de vectores $x, y \in \mathbb{V}$ el vector $x \times y$, unívocamente determinado por las condiciones:

- PV1) $x \cdot (x \times y) = y \cdot (x \times y) = 0$
- PV2) $\|x \times y\| = \|x\| \cdot \|y\| \cdot \sin \varphi$ (φ el ángulo entre x e y)
- PV3) Si x e y son independientes, la orientación dada por la base $\{x, y, x \times y\}$ es la orientación de \mathbb{V} .

OBSERVACIONES:

1. Si x e y son dependientes, es $x \times y = \theta$, pues $\|x \times y\| = 0$, ya que en PV2) será $\|x\| = 0$ o $\|y\| = 0$ o bien $\alpha = 0$ o $\alpha = \pi$.
2. De PV2) resulta $\|x \times y\|^2 = \|x\|^2 \cdot \|y\|^2 \cdot (1 - \cos^2 \varphi) = \|x\|^2 \cdot \|y\|^2 - (x \cdot y)^2$, de modo que $x \times y = \theta$ equivale a x e y son linealmente dependientes.

PRODUCTO MIXTO DE VECTORES:

Definición: El producto mixto de tres vectores es un escalar, que se obtiene haciendo el producto escalar de un vector por el producto vectorial de los otros dos vectores, $u \cdot (v \times w)$. Y cumple que:

$$|u \cdot (v \times w)| = \|u\| \cdot \|v \times w\| \cdot \cos \alpha = \|u\| \cdot \|v\| \cdot \|w\| \cdot \sin \beta \cdot \cos \alpha$$



ÁNGULOS Y COSENOS DIRECTORES

- Consideremos en el espacio vectorial \mathbb{R}^3 y la base canónica $\{e_1, e_2, e_3\}$. Si $x \neq \theta$, indicamos con α_i a la medida del ángulo entre x y e_i . Así:

$$\cos \alpha_i = \frac{x \cdot e_i}{\|x\| \cdot \|e_i\|} = \frac{x_i}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}}$$

Los cosenos $\cos \alpha_1$, $\cos \alpha_2$ y $\cos \alpha_3$ son los *cosenos directores* del vector x .

Los ángulos α_1 , α_2 y α_3 son los *ángulos directores* del vector x .

Propiedad: La suma de los cuadrados de los cosenos directores de un vector de un espacio vectorial real es 1


