

1.- Las ventajas en el uso de metodologías para el desarrollo del Software se ve desde los puntos de vista de la gestión, del desarrollador, del usuario. Señale con una flecha la correspondencia entre ventaja y punto de vista.

Ventajas		Punto de vista
Mejorar la relación coste/beneficio (2)	→	Desarrollador
Permitir la reutilización de partes del producto (1)	→	Gestion
Confianza en los plazos de tiempo fijados en la definición del proyecto (3)	→	Usuario
Facilitar la tarea de planificación (2)	→	
Permitir la reutilización de partes del producto (1)	→	

2.- Complete (c/palabras) cada una de las siguientes frases:

El modelo .....**DRA**..... consiste en un desarrollo rápido de .....**APLICACIONES**..... basado en el modelo lineal secuencial, pero donde se enfatiza un ciclo de desarrollo extremadamente corto.

Los modelos.....**EVOLUTIVOS**..... se caracterizan porque permiten a los ingenieros del software, desarrollar de manera **ITERATIVA**..... , nuevas versiones del software cada vez más completas.

El Modelo en .....**ESPIRAL**....., es un modelo de proceso de software evolutivo que conjuga la naturaleza **ITERATIVA**..... de construcción de prototipos con lo aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial.

Los .....**METODOS FORMALES**..... permiten que un ingeniero de software especifique, desarrolle y verifique un sistema basado en computadora aplicando una notación rigurosa y matemática.

3.- Una con flechas los enfoques de cada uno de los paradigmas de la organización.

Enfoque		Paradigma
Descentralizado Controlado	→	Mantei
Aleatorio	→	Cosntantine
Sincronizado	→	
Centralizado Controlado	→	
Cerrado	→	

4.- En COCOMO (intermedio) las características que se miden en el Producto Software son: Fiabilidad (RELY), Tamaño y complejidad de la base de datos (DATA) , y complejidad del producto (CPLX). En cuanto a la fiabilidad (probabilidad de que el software realice correctamente sus funciones durante un periodo de tiempo dado) especifique cuando se considera:

nivel bajo: **SI UN FALLO NO ES MUY IMPORTANTE**

nominal: **SI UN FALLO RESULTA EN PERDIDAS RECUPERABLES**

muy alto: **SI UN FALLO PUEDE COSTAR VIDAS HUMANAS**

5.- Los requerimientos de sistemas software se clasifican en funcionales y no funcionales, o como requerimientos del dominio. Describalas.

*Requerimientos funcionales. Son declaraciones de los servicios que debe proporcionar. el sistema, de la manera en que éste debe reaccionar a entradas particulares y de cómo se debe comportar en situaciones particulares. En algunos casos, los requerimientos funcionales de los sistemas también pueden declarar explícitamente lo que el sistema no debe hacer.*

*Requerimientos no funcionales. Son restricciones de los servicios o funciones ofrecidos por el sistema. Incluyen restricciones de tiempo, sobre el proceso de desarrollo y estándares. Los requerimientos no funcionales a menudo se aplican al sistema en su totalidad. Normalmente apenas se aplican a características o servicios individuales del sistema.*

*Requerimientos del dominio. Son requerimientos que provienen del dominio de aplicación del sistema y que reflejan las características y restricciones de ese dominio. Pueden ser funcionales o no funcionales.*

6.- Cuando decimos ...

“es la capacidad de describir y de seguir la vida de un requisito, tanto en dirección hacia adelante y hacia atrás, es decir, desde sus orígenes, a través de su desarrollo y especificación, a su despliegue y uso subsecuentes, y a través de períodos de refinamiento y de la iteración en curso en cualesquiera de estas fases”

, nos estamos refiriendo a **TRAZABILIDAD**

7.- A que técnica de educación refiere la siguiente descripción: “ ...**ETNOGRAFIA**. es una técnica de observación que se puede utilizar para entender los requerimientos sociales y organizacionales.”.

8.- Señale con Verdadero/Falso los siguientes tópicos de los STR.

Los STR no estrictos son aquéllos en los que los tiempos de respuesta no son importantes pero el sistema podrá o no seguir funcionando correctamente aunque los tiempos límite no se cumplan ocasionalmente	<b>F</b>
Los sistemas embebidos deben responder, <i>por</i> definición, a eventos del mundo real	<b>V</b>
Los STR estrictos son aquéllos en los que es absolutamente imperativo que las respuestas se produzcan dentro del tiempo límite especificado	<b>V</b>
En el desarrollo de STR no solo deben tenerse en consideración las dificultades esperadas inherentes a la aplicación, sino también aquéllas introducidas por un diseño de software defectuoso.	<b>V</b>
Es muy facil diseñar e implementar STR que garanticen que la salida apropiada sea generada en los tiempos adecuados bajo todas las condiciones posibles.	<b>F</b>

9.- Explique someramente a que refiere cada una de las siguientes características de la ingeniería Web.

Intensidad de la red	Usa una red y da servicio a una comunidad de usuarios
Inmediatez	El tiempo de comercialización es mucho mas rápido que otro tipo de software
Evolucion continua	Las actualizaciones no son necesariamente planificada. Mas bien, a cada instante.
Controlada por el contenido	Mucho uso de contenido de hipermedia (texto, imagen, vos, video, etc).
Seguridad	Por la cantidad y disponibilidad de muchos usuarios
Estetica	Su atractivo esta basado en su apariencia e interaccion

10.- Una con flecha las siguientes afirmaciones del Diseño de Software:

Es una medida de la fuerza relativa funcional de un módulo		Acoplamiento
Contiene tareas que están relacionadas entre sí por el hecho de que todas deben ser ejecutadas en el mismo intervalo de tiempo.		Diseño modular
Constituye un modelo relativamente pequeño e intelectualmente comprensible de cómo está estructurado el sistema y de cómo trabajan juntos sus componentes.		Cohesion
Reduce la complejidad, facilita los cambios, y da como resultado una implementación más fácil al fomentar el desarrollo paralelo de las diferentes partes de un sistema.		Especificación del diseño
Es una medida de la independencia relativa entre los módulos		Arquitectura
Contiene una referencia cruzada de los requisitos del sistema		Cohesion temporal