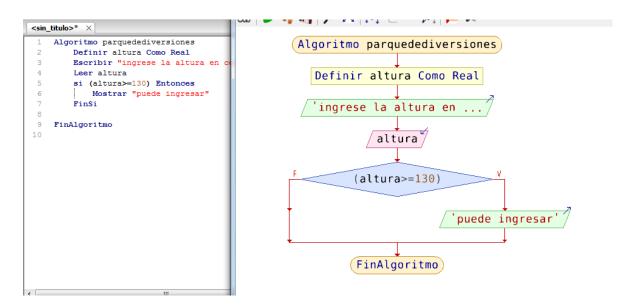


## Resolución Tarea – Estructuras Condicionales Simples

Aclaración: en informática siempre podemos tener más de una solución posible, todas son válidas, siempre y cuando se obtenga el resultado solicitado.

Ejercicio 1: Se desea diseñar un algoritmo que, de acuerdo a la altura de una persona, le permita entrar a un juego en un parque de diversiones. En este caso, para poder subirse a la montaña rusa, si la persona mide 1.30mts o más puede ingresar.



Ejercicio 2: Un hombre desea saber cuanto dinero se genera por concepto de intereses sobre la cantidad que tiene en inversión en el banco. El decidirá reinvertir los intereses siempre y cuando estos excedan a \$7000, y en ese caso desea saber cuanto dinero tendrá finalmente en su cuenta.



```
Algoritmo Banco

Definir salario Como Real

Definir interes Como Real

Definir interesdelsalario como real

Escribir "ingrese salario"

leer salario

Escribir "ingrese interes"

Leer interes

interesdelsalario = (salario*interes)/100

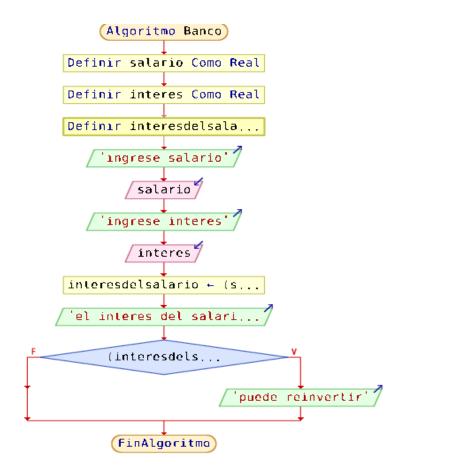
Escribir "el interes del salario es", interesdelsalario

Si (interesdelsalario>=7000) Entonces

Mostrar "puede reinvertir"

FinSi

FinAlgoritmo
```



Ejercicio 3: Escribir un algoritmo que permita registrarse a un sistema, ingresando un nombre de usuario y la contraseña adecuada. Considerar que tanto el usuario como la contraseña están formados solo por letras. El sistema deberá validar que el usuario y la contraseña sean correctas, comparándolas con lo que el sistema tiene registrado para ese usuario.



```
Algoritmo iniciarSecion
             definir usuario como caracter
             definir contra como caracter
 5
             definir usuSist como caracter
 6
             definir contSist como caracter
             usuSist="elementoC"
 8
             contSist="EC"
             escribir "ingrese el usuario:"
 9
10
             leer usuario
11
             escribir "ingrese la contraseña"
12
             leer contra
13
             si (usuSist=usuario)
14
                 si(contSist=contra)
15
                     escribir "Sesion Iniciada"
16
                 FinSi
17
18
             FinSi
19
    FinAlgoritmo
20
```

