

Pseint

1

condicionales simples y dobles

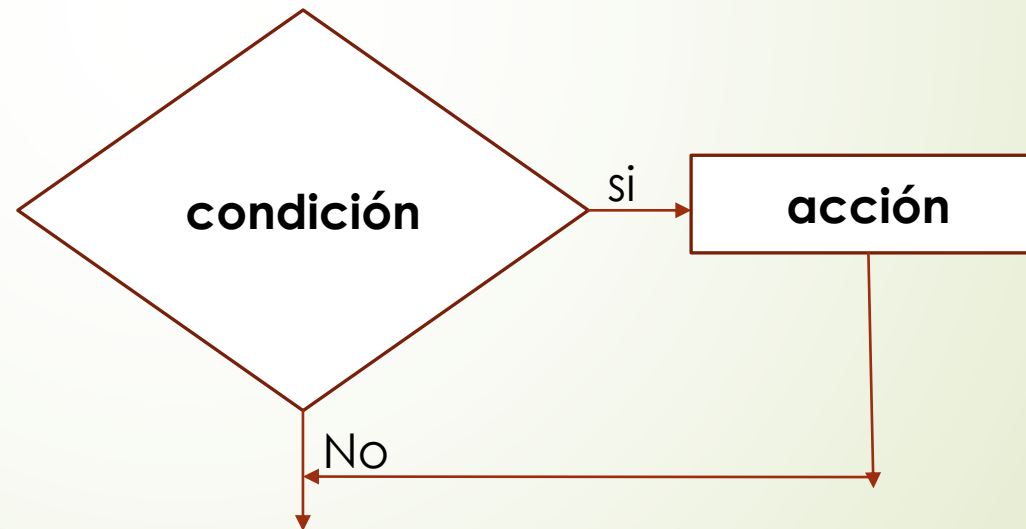
Estructuras secuenciales

- Hasta ahora habíamos visto algoritmos del tipo



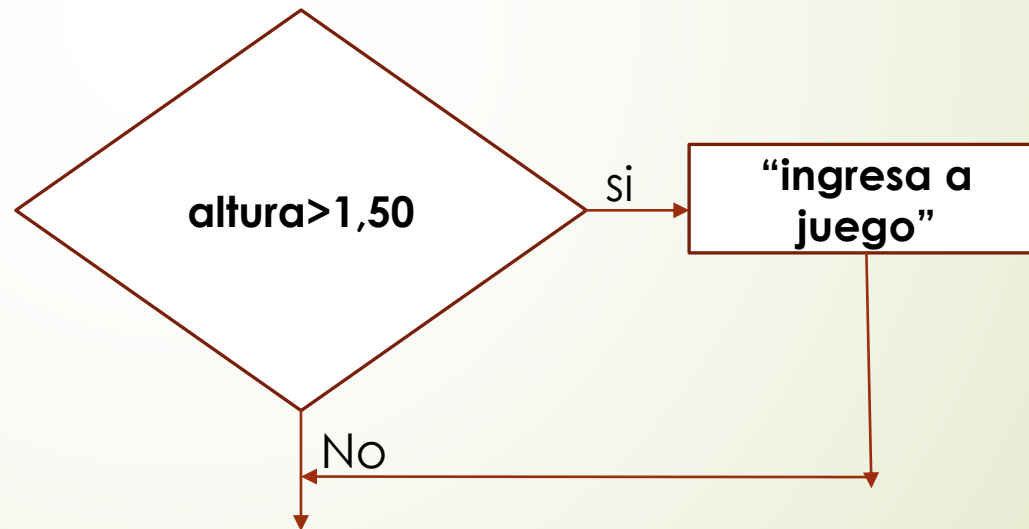
Estructuras alternativas, condicionales o de decisión

- Definición : Las estructuras alternativas simples del tipo **SI-condición** entonces **acción**, (**IF-then**)en inglés, lleva a cabo una acción al cumplirse una condición, es decir, sólo si la condición es **VERDADERA** se realiza la acción



Estructuras alternativas, condicionales o de decisión

➤ Ejemplo



Estructuras alternativas, condicionales o de decisión

► En PSEINT

Algoritmo ingresaJuego

Definir altura Como Real

escribir "ingrese su altura"

leer altura

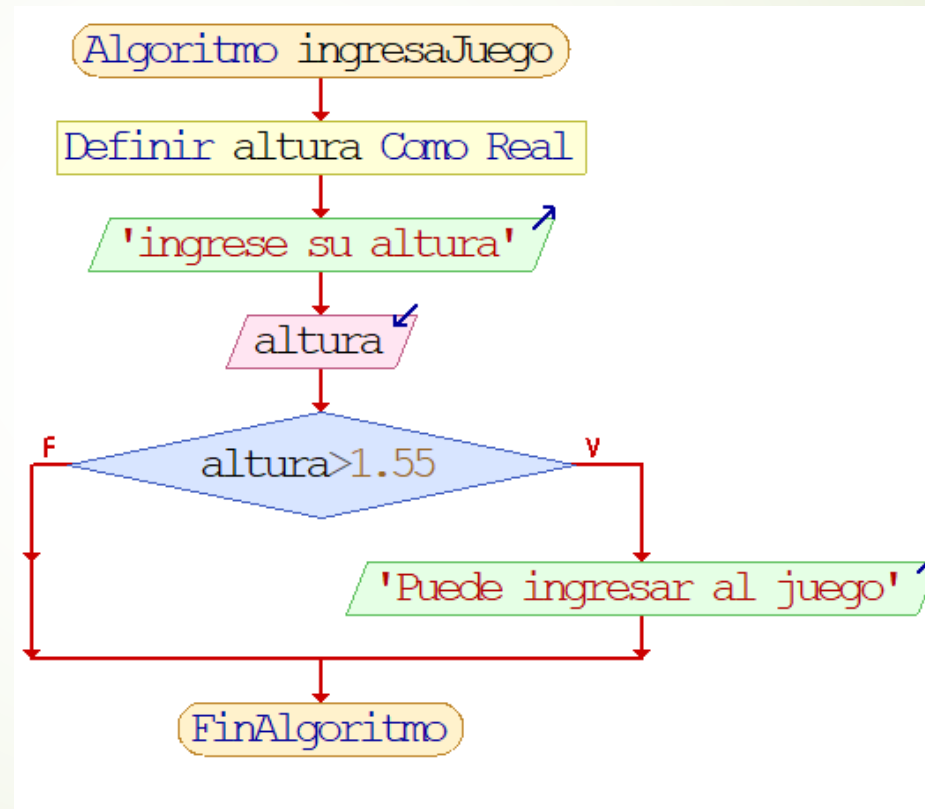
si altura > 1.55 Entonces

Mostrar "Puede ingresar al juego"

FinSi

FinAlgoritmo

Estructuras alternativas, condicionales o de decisión

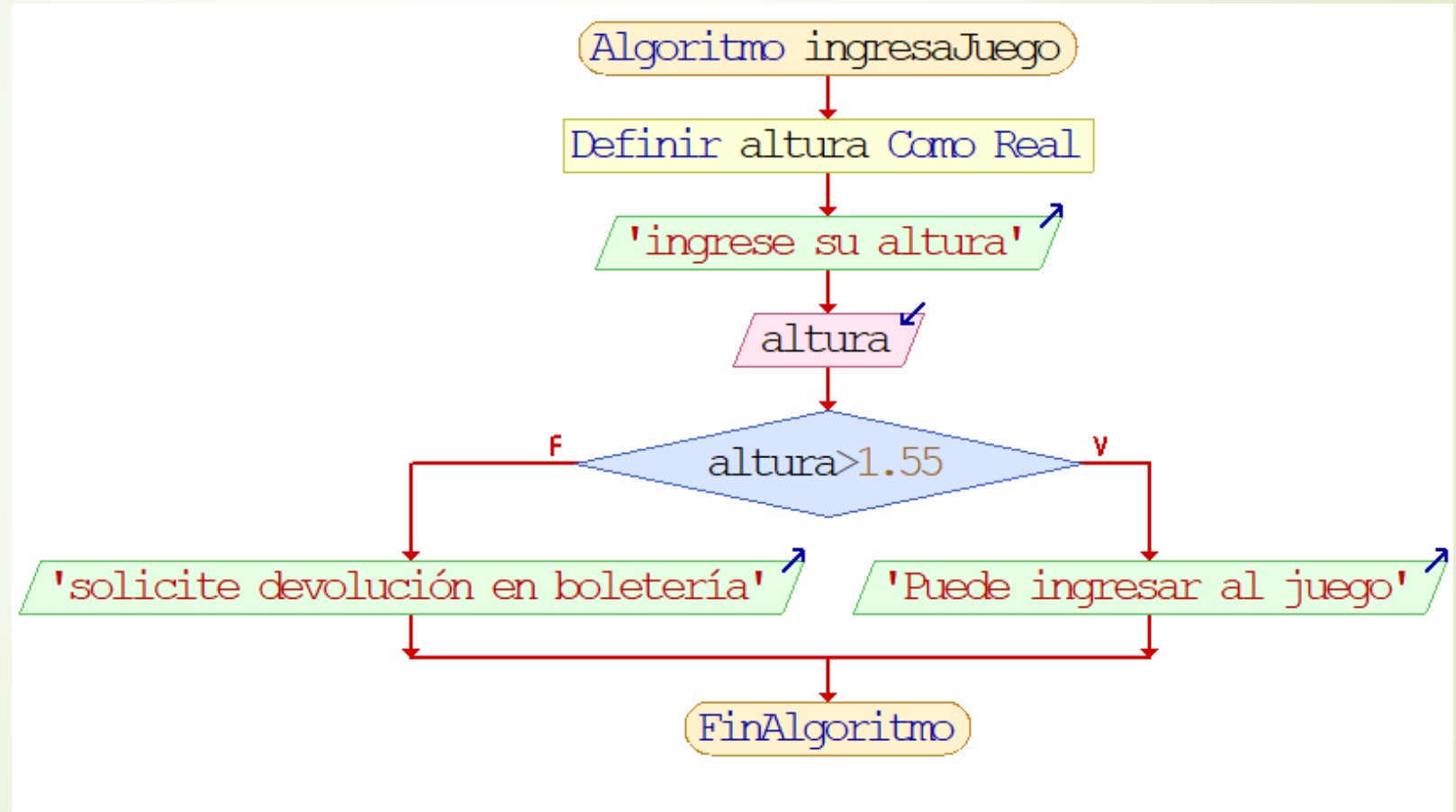


Estructuras alternativas, condicionales o de decisión

➤ En PSEINT

```
Algoritmo ingresaJuego
  Definir altura Como Real
  Escribir 'ingrese su altura'
  Leer altura
  Si altura > 1.55 Entonces
    Escribir 'Puede ingresar al juego'
  sino
    Escribir 'solicite devolución en boletería'
  FinSi
FinAlgoritmo
```

Estructuras alternativas, condicionales o de decisión



Estructuras alternativas, condicionales o de decisión

► Vemos la prueba de la ejecución En PSEINT, para una altura=1,48

*** Ejecución Iniciada. ***

ingrese su altura

1.48

solicite devolución en boletería

*** Ejecución Finalizada. ***

Estructuras alternativas, condicionales o de decisión

► Vemos la prueba de la ejecución En PSEINT, para una altura=1,78

*** Ejecución Iniciada. ***

ingrese su altura

1.78

Puede ingresar al juego

*** Ejecución Finalizada. ***