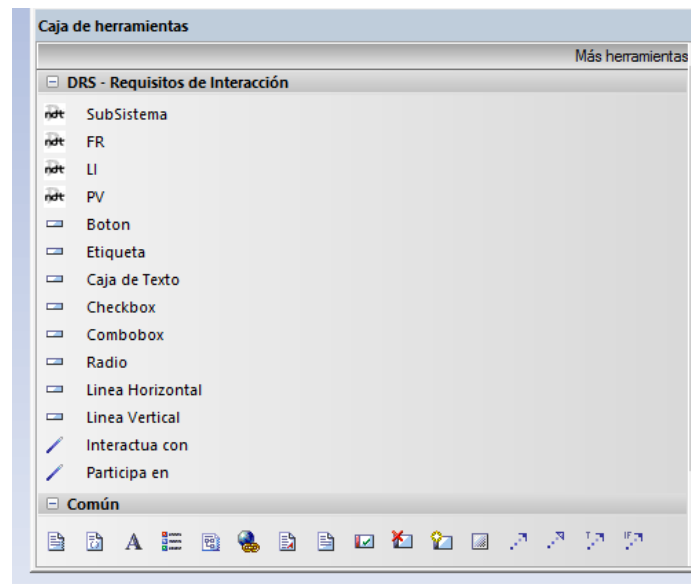


Diagrama de Interacción

10.7. Requisitos de interacción

10.7.1. Frases

La manera en la que se modela cómo el usuario desea **recuperar la información** es mediante las frases. Una frase representa un criterio de recuperación de información en el sistema.



Para crear una frase, basta con pinchar sobre el toolbox en el artefacto FR y arrastrar hasta el diagrama donde se quiera modelar. Para crear un elemento UIControl sobre el FR, basta pinchar sobre el elemento y arrastrar encima del FR al que se le quiera asociar. Al igual que los requisitos de almacenamiento tienen atributos, las frases tienen artefactos de tipo UIControl asociados. A continuación, en la Figura 52, se explica cómo ha de describirse un elemento UIControl.

Estos artefactos UIControl también tienen unas propiedades que han de rellenarse obligatoriamente, como son el nombre (campo Name), descripción (campo Notes) y elemento al que referencia (campo Alias). En el caso de que el UIControl sea un botón, éste tendrá en el campo Alias el nombre del Requisito Funcional del que coja la funcionalidad. En el caso de que sea de tipo Caja de Texto y refiera a algún atributo de un Requisito de Almacenamiento (o al RA completo) también deberá reflejarse en el campo Alias. Además, si un artefacto UIControl sólo fuera visible para alguno o algunos de los actores con los que está asociada la Frase, se usará la restricción Pre-condición (Pestaña Constraints) para ello.

Los campos obligatorios son el **nombre**, el **autor**, la **descripción**, al menos un **artefacto tipo botón** y al menos un **artefacto tipo caja de texto**. Además, **cada frase debe tener uno o varios actores asociados, que son los que pueden realizar esas búsquedas**.

Notación

FR-XX.Nombre

Las frases se pueden enlazar con cualquier otro artefacto de interacción (LI o PV) mediante el conector **Interactúa con**. Este conector denota una relación de asociación entre artefactos de interacción. Además de este conector, las frases se han de enlazar

con los actores mediante el conector **Participa en**. Este conector denota una relación de asociación entre artefactos de interacción y actores.

10.7.2. Prototipos de visualización

Un prototipo de visualización permite expresar **las posibilidades de navegación** existente en el sistema, además de hacer referencia a **qué datos se muestran a cada uno de los actores** y qué funcionalidad se le asocia a cada módulo de presentación de la información. Para conseguir estos prototipos, es aconsejable hacer un estudio de los objetivos y de las entrevistas. Además, el tener definidos los requisitos y las frases de las tareas anteriores ayuda a identificarlos mejor.

En la Figura 56 se visualiza el toolbox para el modelado de los prototipos de visualización como artefactos PV. Para crear un prototipo de visualización, basta con pinchar sobre el toolbox en el artefacto PV y arrastrar hasta el diagrama donde se quiera modelar. Para crear un elemento UIControl sobre el PV, basta pinchar sobre el elemento y arrastrar encima del PV al que se le quiera asociar.

Los prototipos de visualización se pueden enlazar con cualquier otro artefacto de interacción y entre sí mediante el conector **Interactúa con** y con actores mediante el enlace **Participa en**.

10.7.3. Listados

Un listado permite **modelar el resultado de una búsqueda**, expresando aquellos campos que son necesario mostrar para, posteriormente, acceder al prototipo de visualización que corresponda.

Los listados se pueden enlazar con cualquier otro artefacto de interacción mediante el conector **Interactúa con** y con actores mediante el enlace **Participa en**.

