Currículum Vitae

Leandro E. Nahabedian

1 Datos Personales

• Nombre: Nahabedian, Leandro Ezequiel

• Fecha de Nacimiento: 7 de octubre de 1988

• Genero: Masculino

• Nacionalidad: Argentino

• Estado Civil: Soltero

• Lugar de Residencia: Ciudad Autonoma de Buenos Aires, Argentina

 \bullet Contacto:

-E-mail: leanahabedian@gmail.com

 $- \ \, \text{Celular:} \,\, +54\,\, 9\,\, 11\text{--}3779\text{--}5599$



2 Experiencia Laboral

mar 2014 - jun 2014

National Institute of Informatics

Japón

Investigación en ingeniería del Software, síntesis de controladores con enfoque en sistemas auto adaptables. Desarrollé una nueva técnica en la herramienta MTSA para poder obtener controladores de sistemas cuyo entorno cambia satisfaciendo nuevos requerimientos y respetando el nuevo entorno sin la necesidad de apagar y prender la máquina. Dicha pasantía fue realizada en Tokyo Japón supervisado por Dr. Nicolas D'Ippolito y Dr. Kenji Tei. La herramienta MTSA esta desarrollada en **Java** y puede

descargarse en http://sourceforge.net/projects/mtsa

nov 2012 - actualidad

Ministerio

del Interior

Dirección General de Gestión Informática. Desarrollo código **Python** (backend) creando sistemas que procesan muchos datos que maneja la nación argentina.

Por el momento poseo dos proyectos. La asignación de tiempos que cada medio de comunicación otorgará a la nación para espacio publicitario de campañas electoral de manera equitativa para cada partido político.

Además administro y actualizo la base de datos de las transacciones que se realizaron con la tarjeta sube. Estos son millones de registros que deben ser tratados de forma particular para que puedan mostrarse por una página web.

Utilizo motores MySQL y PostgreSQL para mi trabajo además de manejo de servidores linux.

mayo 2012 - oct 2012

Core Security

Technologies

Empresa que desarrolla software para análisis de vulnerabilidades.

Mi trabajo se basó en desarrollar código **Python** creando un sistema desde el inicio que permitía agregar, remover o editar tareas del archivo de contrab de UNIX.

Otra tarea que realicé fue la de levantar un servidor web en una máquina virtual con SO **OpenBSD**. Para esto instalé en esta todos los paquetes necesarios para levantar un servicio web (**Apache2**, **PostgreSQL**) mayo 2010 - dic 2010

Metrogames S.A.

Empresa que se dedicaba a realizar vídeos juegos para redes sociales.

Me desenvolví como uno de los desarrolladores de un juego particular llamado Fashion World. El patron que se seguía para implementar dicho juego es Modelo vista controlador (MVC) y el lenguaje de programación Action Script 2.

Mas luego utilicé **Python** para realizar programas de uso interno de la compañia, que si bien eran pequeños, yo tenia la libertad de como implementarlo y agregarle operaciones utiles para mis compañeros. Algunos de los programas eran para subir codigo de Action Script 2 implementado en windows a un servidor linux o interactuar con paginas web hechas en PHP.

feb 2010 - mayo 2010

Realicé pasantías para dicha empresa donde cumplí con dos provectos:

Obtención de datos de importancia para la empresa, en sitios webs norteamericanos y polacos, utilizando **XPATH** y **expresiones regulares**. Para este proyecto fue necesario interpretar las necesidades y requerimientos del cliente de habla inglesa y polaca, dandonos a entender mediante el idioma inglés.

Intelligenx Inc.:

Además me desenvolví en programación web, front-end con **PHP**, **HTML**, base de datos **MySql**.

mar 2009 - nov 2009

freelance

Dictado de clases particulares a alumnos de nivel medio.

Trabajé de manera particular dando apoyo a estudiantes de secundario en matemática e ingles.

Estos alumnos solían ser chicos que asistían a colegios para finalizar sus estudios.

3 Estudios Cursados

2007 - presente

Licenciatura en Ciencias de la Computación, Universidad de Buenos Aires Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Título de grado. Todos los finales aprobados. Preparando actualmente mi tesis de licenciatura.

2007 - 2013

Analista Universitario en Computación, Universidad de Buenos Aires Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Título de grado.

4 Premios Obtenidos

Ago 2012 - Ago 2014

Beca TIC

Ministerio de Ciencia, Técnica e Innovación productiva de la Republica Argentina Adquirí una beca por dos años otorgada por el Ministerio de Ciencia y Técnica de la Republica Argentina para obtener el Título de licenciado en ciencias de la computación. Los beneficiarios de este plan fueron elgidos en base al tiempo usado para el avance y el promedio de notas adquiridas durante la carrera.

5 Idiomas

Inglés

FCE (First Certificate in English) en 2006

 \bullet $\it Nivel Oral:$ Bilingüe

• Nivel Escrito: Bilingüe

• Nivel Lectura: Bilingüe

6 Otros Conocimientos

6.1 Programación

Al estudiar ciencias de la computación poseo un dominio amplio de la programación. Los lenguajes que domino ampliamente son Python, Ruby, C, C++, Java y assembler, aunque mi carrera provee facilidad de adaptación a nuevos lenguajes. Experiencia en el uso de xpath y expresiones regulares. Practiqué de manera academica el funcionamiento de metodologias ágiles como **Scrum**, **Extreme Programing**, entre otras.

Además, poseo otros conocimientos que facilitan la programación como la del uso de sistema de control de versiones como SVN, Mercurial y Git.

Por otra parte, obtengo gran conocimiento de la programación de bajo nivel y un fuerte estudio de la estructura interna de una computadora de tecnología IA32 (Intel Arquitecture de 32bits).

Por último, destaco que suelo darle importancia a la buena presentación de mis textos y/o publicaciones, por lo que recomiendo fuertemente y uso $E^{*}T_{E}X$ para realizarlas. Un claro ejemplo es este Currículum Vitae que usted esta leyendo.

6.2 Configuración de Sistemas Operativos

Muchas de las materias de mi carrera tienen como objeto el funcionamiento de los sistemas operativos, estudiando por separado cada componente, como el Memory Management Unit (MMU), I/O unit, scheduler, etc. y su funcionamiento en sistemas distribuidos utilizando algoritmos conocidos. Cuento con experiencia de programación con threads o multi-procesos, utilizando IPC (inter-process communication), locking, entre otras técnicas para manejar problemas que surgen por usar muchos hilos de ejecucion.

Otra área la cual me interesa mucho y relacionada con redes, es el area de seguridad informática, si bien no tengo mucha experiencia laboral en esto, fueron conceptos que siempre me llamaron la atención. Finalizando, me gustaría agregar que también soy usuario domestico del sistema operativo Linux distribución Ubuntu desde el 2009.