

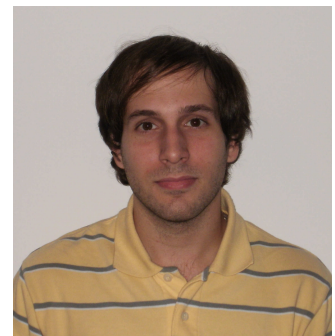
## Currículum Vitae

**Leandro E. Nahabedian**

---

### 1 Personal Information

- Name: Nahabedian, Leandro Ezequiel
- Date of birth: 7 de octubre de 1988
- Gender: Male
- Nationality: Argentino
- Marital status: Single
- Place of residence: Ciudad Autonoma de Buenos Aires, Argentina
- Contact:
  - E-mail: leanahabedian@gmail.com
  - Phone: +54 9 11-3779-5599



## 2 Experiencia Laboral

|                              |                                       |   |
|------------------------------|---------------------------------------|---|
| <i>nov 2012 - actualidad</i> | <b>Ministerio<br/>del Interior</b>    | <p>Dirección General de Gestión Informática. Desarrollo código <b>Python</b> (backend) creando sistemas que procesan muchos datos que maneja la nación argentina.</p> <p>Por el momento poseo dos proyectos. La asignación de tiempos que cada medio de comunicación otorgará a la nación para espacio publicitario de campañas electoral de manera equitativa para cada partido político.</p> <p>Además administro y actualizo la base de datos de las transacciones que se realizaron con la tarjeta sube. Estos son millones de registros que deben ser tratados de forma particular para que puedan mostrarse por una página web</p> <p>Utilizo motores <b>MySQL</b> y <b>PostgreSQL</b> para mi trabajo además de manejo de servidores <b>linux</b>.</p> |
| <i>mayo 2012 - oct 2012</i>  | <b>Core Security<br/>Technologies</b> | <p>Empresa que desarrolla software para análisis de vulnerabilidades.</p> <p>Mi trabajo se basó en desarrollar código <b>Python</b> creando un sistema desde el inicio que permitía agregar, remover o editar tareas del archivo de crontab de UNIX.</p> <p>Otra tarea que realicé fue la de levantar un servidor web en una máquina virtual con SO <b>OpenBSD</b>. Para esto instalé en esta todos los paquetes necesarios para levantar un servicio web (<b>Apache2</b>, <b>PostgreSQL</b>)</p>   |
| <i>mayo 2010 - dic 2010</i>  | <b>Metrogames S.A.</b>                | <p>Empresa que se dedicaba a realizar vídeos juegos para redes sociales.</p> <p>Me desenvolví como uno de los desarrolladores de un juego particular llamado Fashion World. El patron que se seguía para implementar dicho juego es <b>Modelo vista controlador (MVC)</b> y el lenguaje de programación <b>Action Script 2</b>.</p> <p>Mas luego utilicé <b>Python</b> para realizar programas de uso interno de la compañía, que si bien eran pequeños, yo tenia la libertad de como implementarlo y agregarle operaciones utiles para mis compañeros.</p> <p>Algunos de los programas eran para subir codigo de Action Script 2 implementado en windows a un servidor linux o interactuar con paginas web hechas en PHP.</p>                                |
| <i>feb 2010 - mayo 2010</i>  | <b>Intelligenx Inc.:</b>              | <p>Realicé pasantías para dicha empresa donde cumplí con dos proyectos:</p> <p>Obtención de datos de importancia para la empresa, en sitios webs norteamericanos y polacos, utilizando <b>XPATH</b> y <b>expresiones regulares</b>. Para este proyecto fue necesario interpretar las necesidades y requerimientos del cliente de habla inglesa y polaca, dandonos a entender mediante el idioma inglés.</p> <p>Además me desenvolví en programación web, front-end con <b>PHP</b>, <b>HTML</b>, base de datos <b>MySql</b>.</p>   |

### 3 Estudios Cursados

*2007 - presente*

**Licenciatura en Ciencias de la Computación, Universidad de Buenos Aires**

**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**

Título de grado. Todos los finales aprobados. Preparando actualmente mi tesis de licenciatura.

*2007 - 2013*

**Analista Universitario en Computación, Universidad de Buenos Aires**

**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**

Título de grado.

---

### 4 Idiomas

#### Inglés

FCE (First Certificate in English) en 2006

- *Nivel Oral:* Bilingüe
- *Nivel Escrito:* Bilingüe
- *Nivel Lectura:* Bilingüe

## 5 Otros Conocimientos

### 5.1 Programación

Al estudiar ciencias de la computación poseo un dominio amplio de la programación. Los lenguajes que domino ampliamente son Python, Ruby, C, C++, Java y assembler, aunque mi carrera provee facilidad de adaptación a nuevos lenguajes. Experiencia en el uso de xpath y expresiones regulares. Practiqué de manera academica el funcionamiento de metodologías ágiles como **Scrum**, **Extreme Programing**, entre otras.

Además, poseo otros conocimientos que facilitan la programación como la del uso de sistema de control de versiones como **SVN**, **Mercurial** y **Git**.

Por otra parte, obtengo gran conocimiento de la programación de bajo nivel y un fuerte estudio de la estructura interna de una computadora de tecnología IA32 (Intel Architecture de 32bits).

Por último, destaco que suelo darle importancia a la buena presentación de mis textos y/o publicaciones, por lo que recomiendo fuertemente y uso *L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X* para realizarlas. Un claro ejemplo es este Currículum Vitae que usted esta leyendo.

### 5.2 Configuración de Sistemas Operativos

Muchas de las materias de mi carrera tienen como objeto el funcionamiento de los sistemas operativos, estudiando por separado cada componente, como el Memory Management Unit (MMU), I/O unit, scheduler, etc. y su funcionamiento en sistemas distribuidos utilizando algoritmos conocidos. Cuento con experiencia de programación con threads o multi-procesos, utilizando IPC (inter-process communication), locking, entre otras técnicas para manejar problemas que surgen por usar muchos hilos de ejecución.

Otra área la cual me interesa mucho y relacionada con redes, es el area de seguridad informática, si bien no tengo mucha experiencia laboral en esto, fueron conceptos que siempre me llamaron la atención. Finalizando, me gustaría agregar que también soy usuario domestico del sistema operativo Linux distribución Ubuntu desde el 2009.