

Currículum Vitae

Leandro E. Nahabedian

1 Datos Personales

- Nombre: Nahabedian, Leandro Ezequiel
- Fecha de Nacimiento: 7 de octubre de 1988
- Nacionalidad: Argentino
- Estado Civil: Soltero
- Lugar de Residencia: Ciudad Autonoma de Buenos Aires, Argentina
- Contacto:
 - E-mail: leanahabedian@gmail.com
 - Celular: 11-3779-5599



2 Experiencia Laboral

<i>mayo 2012 - oct 2012</i>	<p>Empresa que desarrolla software para análisis de vulnerabilidades. Mi trabajo se basó en desarrollar código Python creando un sistema desde el inicio que permitía agregar, remover o editar tareas del archivo de crontab de UNIX.</p> <p>Otra tarea que realicé fue la de levantar un servidor web en una máquina virtual con SO OpenBSD. Para esto instalé en esta todos los paquetes necesarios para levantar un servicio web (Apache2, PostgreSQL)</p>
<i>mayo 2010 - ago 2010</i>	<p>Empresa que se dedicaba a realizar vídeos juegos para redes sociales. Me desenvolví como uno de los desarrolladores de un juego particular llamado Fashion World. El patron que se seguía para implementar dicho juego es Modelo vista controlador (MVC) y el lenguaje de programación Action Script 2.</p> <p>Mas luego utilicé Python para realizar programas de uso interno de la compañía, que si bien eran pequeños, yo tenia la libertad de como implementarlo y agregarle operaciones utiles para mis compañeros. Algunos de los programas eran para subir codigo de Action Script 2 implementado en windows a un servidor linux o interactuar con paginas web hechas en PHP.</p>
<i>feb 2010 - mayo 2010</i>	<p>Realicé pasantías para dicha empresa donde cumplí con dos proyectos: Obtención de datos de importancia para la empresa, en sitios webs norteamericanos y polacos, utilizando XPATH y expresiones regulares. Para este proyecto fue necesario interpretar las necesidades y requerimientos del cliente de habla inglesa y polaca, dandonos a entender mediante el idioma inglés.</p> <p>Además me desenvolví en programación web, front-end y back-end con PHP, HTML, base de datos MySql e indexador Sphinx. Implementamos un buscador web con algoritmos de corrección de mal tipeo y auto-complete.</p>

3 Estudios Cursados

2007 - presente

Licenciatura en Ciencias de la Computación, Universidad de Buenos Aires

Título Universitario. 16 materias aprobadas con final, 2 sin final de un total de 21.

Materias aprobadas:

- Teoría de lenguajes (sin Final)
- Teoría de las Comunicaciones (sin Final)
- Paradigmas y Lenguajes de Programación
- Seguridad de la Información
- Administración de Proyectos Informáticos
- Ingeniería del Software I
- Algoritmos y Estructura de datos III
- Algoritmos y Estructura de datos II
- Algoritmos y Estructura de datos I
- Lógica y Computabilidad
- Sistemas Operativos
- Métodos Numéricos
- Diseño de Sistemas con FPGA
- Organización del Computador II
- Organización del Computador I
- Probabilidades y estadística
- Análisis II (C)
- Álgebra
- CBC (Ciencias Exactas)

Actualmente cursando:

- Ingeniería del Software II
- Base de Datos
- Introducción a las Tecnologías del Habla

4 Idiomas

Inglés

FCE (First Certificate in English) en 2006

- *Nivel Oral*: Bilingüe
 - *Nivel Escrito*: Bilingüe
 - *Nivel Lectura*: Bilingüe
-

5 Otros Conocimientos

5.1 Programación

Al estudiar ciencias de la computación poseo un dominio amplio de la programación. Los lenguajes que domino ampliamente son Python, Ruby, C, C++, Java y assembler, aunque mi carrera provee facilidad de adaptación a nuevos lenguajes. Experiencia en el uso de xpath y expresiones regulares. Actualmente estuve aprendiendo como es el funcionamiento de metodologías ágiles como **Scrum**, **Extreme Programing** y **Kanban**.

Fuera del ámbito académico y empresarial, leí por mi cuenta algunos libros que enseñan a programar en lenguaje Ruby, Ruby on Rails, entre otros, como por ejemplo: *Mr. Neighborly's Humble Little Ruby Book*, de *Jeremy McAnally*; *Ruby on Rails 3 Tutorial* de *Michael Hartl*; y *Thinking in C++* y *Thinking in Java* de *Bruce Eckel*.

Además, poseo otros conocimientos que facilitan la programación como la del uso de sistema de control de versiones como **SVN**, **Mercurial** y **Git**.

Por otra parte obtengo gran conocimiento de la programación de bajo nivel y un fuerte estudio de la estructura interna de una computadora de tecnología IA32 (Intel Architecture de 32bits).

Por último, destaco que suelo darle importancia a la buena presentación de mis textos y/o publicaciones, por lo que recomiendo fuertemente y uso *L^AT_EX* para realizarlas. Un claro ejemplo es este Currículum Vitae que usted esta leyendo.

5.2 Sistemas Operativos

Muchas de las materias de mi carrera tienen como objeto el funcionamiento de los sistemas operativos, estudiando por separado cada componente, como el Memory Management Unit (MMU), I/O unit, scheduler, etc. y su funcionamiento en sistemas distribuidos utilizando algoritmos conocidos. Cuento con experiencia de programación con threads o multi-procesos, utilizando IPC, locking, entre otras técnicas para manejar problemas que surgen por usar muchos hilos de ejecución.

Además, poseo conocimientos teóricos de los protocolos que se usan en las comunicaciones, arquitectura OSI. Protocolos de nivel 2 como CSMA/CD y CSMA/CA. Protocolos de nivel 3 IP, 4 como TCP/IP o UDP y a nivel de aplicación HTTP, SMTP, POP3, entre otros.

Otra área la cual me interesa mucho y relacionada con redes, es el area de seguridad informática, si bien no tengo experiencia laboral en esto, fueron conceptos que siempre me llamaron la atención. Finalizando, me gustaría agregar que también soy usuario domestico del sistema operativo Linux distribución Ubuntu desde el 2009.