Currículum Vitae Leandro E. Nahabedian

1 Datos Personales

• Nombre: Nahabedian, Leandro Ezequiel

• Fecha de Nacimiento: 7 de octubre de 1988

• Nacionalidad: Argentino

• Estado Civil: Soltero

• Lugar de Residencia: Ciudad Autonoma de Buenos Aires, Argentina

 \bullet Contacto:

-E-mail: leanahabedian@hotmail.com

- Celular: 11-3779-5599



2 Experiencia Laboral

mayo 2012 - Actualidad

Core Security

Technologies

Empresa que desarrolla software para análisis de vulnerabilidades. Dicha empresa posee varias areas de trabajo, yo me encuentro como pasante en el area de Deployment.

Mi trabajo se basa en desarrollar código **Python** configurando builders que se encargan de subir actualizaciones y distribuciones nuevas para que los clientes se mantengan en la última version del software.

Utilizo el framework **TurboGears** para realizar una página web donde escribo la documentación del programa realizado.

mayo 2010 - ago 2010

Metrogames S.A.

Empresa que se dedicaba a realizar vídeos juegos para redes sociales. Me desenvolví como uno de los desarrolladores de un juego particular llamado Fashion World. El patron que se seguía para implementar dicho juego es Modelo vista controlador (MVC) y el lenguaje de programación Action Script 2.

Mas luego utilicé **Python** para realizar programas de uso interno de la compañia, que si bien eran pequeños, yo tenia la libertad de como implementarlo y agregarle operaciones utiles para mis compañeros. Algunos de los programas eran para subir codigo de Action Script 2 implementado en windows a un servidor linux o interactuar con paginas web hechas en PHP.

feb 2010 - mayo 2010

Realicé pasantías para dicha empresa donde cumplí con dos proyectos: Obtención de datos de importancia para la empresa, en sitios webs norteamericanos y polacos, utilizando **XPATH** y **expresiones regulares**. Para este proyecto fue necesario interpretar las necesidades y requerimientos del cliente de habla inglesa y polaca, dandonos a entender mediante el idioma inglés.

Intelligenx Inc.:

Además me desenvolví en programación web, front-end y back-end con **Java**, **HTML**, base de datos **MySql** e indexador **Sphinx**. Implementamos un buscador web con algoritmos de corrección de mal tipeo y auto-complete. Usabamos para mayor agilidad de compilado **maven**. Dentro de esta empresa para poder controlar los proyectos y los reportes de bugs usabamos **Jira**.

3 Estudios Cursados

• 2007 - presente

Licenciatura en Ciencias de la Computación, Universidad de Buenos Aires Título Universitario. 14 materias aprobadas con final, 1 sin final de un total de 21. Materias aprobadas:

- Teoría de lenguajes (sin Final)
- Teoría de las Comunicaciones (sin Final)
- Paradigmas y Lenguajes de Programación
- Seguridad de la Información
- Administración de Proyectos Informaticos
- Ingeniería del Software I
- Algoritmos y Estructura de datos III
- Algoritmos y Estructura de datos II
- Algoritmos y Estructura de datos I
- Lógica y Computabilidad

- Sistemas Operativos
- Métodos Numéricos
- Diseño de Sistemas con FPGA
- Organización del Computador II
- Organización del Computador I
- Probabilidades y estadística
- Analisis II (C)
- Álgebra
- CBC (Ciencias Exactas)

Actualmente cursando:

- Ingeniería del Software II
- Base de Datos

- Introducción a las Tecnologías del Habla

4 Idiomas

Inglés

FCE (First Certificate in English) en 2006

Nivel Oral: Bilingüe
Nivel Escrito: Bilingüe
Nivel Lectura: Bilingüe

5 Otros Conocimientos

5.1 Programación

Al estudiar ciencias de la computación poseo un dominio amplio de la programación. Los lenguajes que domino ampliamente son Java, C, C++, assembler, Ruby y Python, aunque mi carrera provee facilidad de adaptación a nuevos lenguajes. Experiencia en el uso de xpath y expresiones regulares. Actualmente estuve aprendiendo como es el funcionamiento de metodologias agiles como **Scrum**, **Extreme Programing** y **Kanban**

Fuera del ámbito académico y empresarial, leí por mi cuenta algunos libros que enseñan a programar en lenguaje Ruby, Ruby on Rails, entre otros, como por ejemplo: Mr. Neighborly's Humble Little Ruby Book, de Jeremy McAnally; Ruby on Rails 3 Tutorial de Michael Hartl; y Thinking in C++ y Thinking in Java de Bruce Eckel.

Además, poseo otros conocimientos que facilitan la programación como la del uso de sistema de control de versiones como SVN, Mercurial y Git.

Por otra parte obtengo gran conocimiento de la programación de bajo nivel y un fuerte estudio de la estructura interna de una computadora de tecnología IA32 (Intel Arquitecture de 32bits).

Por último, destaco que suelo darle importancia a la buena presentación de mis textos y/o publicaciones, por lo que recomiendo fuertemente y uso $I\!\!\!/ T_{\rm E}X$ para realizarlas. Un claro ejemplo es este Currículum Vitae que usted esta leyendo.

5.2 Sistemas

Muchas de las materias de mi carrera tienen como objeto el funcionamiento de los sistemas operativos, estudiando por separado cada componente, como el Memory Management Unit (MMU), I/O unit, scheduler, etc. y su funcionamiento en sistemas distribuidos utilizando algoritmos conocidos.

Además, poseo conocimientos teóricos de los protocolos que se usan en las comunicaciones, arquitectura OSI. Protocolos de nivel 2 como CSMA/CD y CSMA/CA. Protocolos de nivel 3 IP, 4 como TCP/IP o UDP y a nivel de aplicación HTTP, SMTP, POP3, entre otros.

Otra área la cual me interesa mucho y relacionada con redes, es el area de seguridad informática, si bien no tengo experiencia laboral en esto, fueron conceptos que siempre me llamaron la atención. Lei algunos libros y páginas web donde conocí las normativas SOX, ISO 27001 y Cobit, entre otras.

Finalizando, me gustaría agregar que también soy usuario domestico del sistema operativo Linux distribución Ubuntu desde el 2009.