

## **Leandro Ezequiel Nahabedian**

Concurso Expte. Nro. 505.705/15

### **Datos Personales**

- Nacionalidad: Argentina
- Fecha de Nacimiento: 7/10/1988
- D.N.I: 34.023.322
- Domicilio: Don Bosco 3586 (1406) CABA
- Teléfono: +54 (911) 2386 2844
- E-mail: [lnahabedian@dc.uba.ar](mailto:lnahabedian@dc.uba.ar)
- Página Web: <http://lafhis-server.exp.dc.uba.ar/en/~lnahabedian>

### **Posición actual**

- Becario doctoral del CONICET.
- Ayudante de primera con dedicación parcial regular del Departamento de Computación de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales de la Universidad de Buenos Aires.

A. TITULOS UNIVERSITARIOS OBTENIDOS (indicando Facultad, Universidad y fecha que se ha expedido)

- Doctorando en Ciencias de la Computación.
  - Institución: Universidad de Buenos Aires
  - Fecha de Egreso: Diciembre de 2019 (esperado)
  - Tesis: "Adaptación vía Controladores Discretos Multi-Capa"
  - Directores: Dr. Sebastián Uchitel
- Licenciado en Ciencias de la Computación.
  - Institución: Facultad de Ciencias Exactas y Naturales (Universidad de Buenos Aires)
  - Fecha de Egreso: Diciembre de 2014
  - Tesis de licenciatura: "Hot-Swap: Una técnica para la generación y actualización automática de controladores discretos en tiempo de ejecución"
  - Director: Dr. Nicolás D'Ippolito
- Título secundario: Perito en Técnicas Bancarias e Impositivas.
  - Instituto Ana María Janer.
  - Fecha de Egreso: 2006

B. ANTECEDENTES DOCENTES E INDOLE DE LAS TAREAS DESARROLLADAS (indicando institución, período de ejercicio y naturaleza de su designación, lapso y lugar en que fueron realizados)

### **Universitarios**

Agosto 2014 - a la fecha Ayudante de 1ª regular con dedicación simple del Departamento de Computación de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales (UBA).

#### **Materias de grado dictadas:**

Ingeniería de Software I.

Ingeniería de Software II.

### **Primarios y secundarios**

- Desde Marzo hasta noviembre de 2009 dicté clases de apoyo a estudiantes de colegio secundario. Dichas clases eran de matemática, física e inglés. Estos estudiantes concurrían a colegios especiales para completar sus estudios secundarios.

## C. ANTECEDENTES CIENTÍFICOS

### Trabajos publicados en otras revistas internacionales o regionales con referato

1. Leandro Nahabedian, Victor Braberman, Nicolás D'Ippolito, Shinichi Honiden, Jeff Kramer, Kenji Tei, Sebastián Uchitel  
**Dynamic Updates of Discrete Events Systems**  
*IEEE Trans on Software Engineering*. (2018)

### Trabajos publicados en actas de congresos internacionales con referato

1. Leandro Nahabedian  
**Dynamic Updates of Business Process Managements**  
*International Conference on Software Engineering*.
2. Leandro Nahabedian, Victor Braberman, Nicolás D'Ippolito, Shinichi Honiden, Jeff Kramer, Kenji Tei, Sebastián Uchitel  
**Assured and dorrect dynamic update of controllers**  
*Proceedings of the 11th International Symposium on Software Engineering for Adaptive and Self-Managing Systems*.

### Posters

- Julio 2018 Presentación de poster  
"Actualizacion Dinámica de Business Process Models"  
Escuela de Ciencias Informáticas  
Departamento de Computación, FCEyN, UBA.
- Julio 2016 Presentación de poster  
"Actualizacion Dinámica de Controladores Discretos"  
Escuela de Ciencias Informáticas  
Departamento de Computación, FCEyN, UBA.

D. CURSOS DE ESPECIALIZACIÓN SEGUIDOS, CONFERENCIAS Y TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN REALIZADOS SEAN ELLOS EDITOS O INEDITOS (indicando lapso y lugar en que fueron realizados).

### Charlas dictadas por invitación o en seminarios

- Marzo 2019 Disertante  
Septimo Taller Argentino de Fundamentos para el Análisis y construcción Automática de Software. FACAS 2019.  
"Dyanmic Updates of Discrete Event Controllers"
- Marzo 2015 Disertante  
Tercer Taller Argentino de Fundamentos para el Análisis y Construcción Automática de Software. FACAS 2015.  
"Assured and Correct Dynamic Controller Update"
- Noviembre 2014 Disertante  
2do Workshop Internacional UBA-NII.  
"Forzing Dynamic Controller Update"

**Asistencia a cursos, escuelas y congresos**

2012 Generación Automática de Tests Unitarios  
En ECI 2012  
Docente: Nazareno Aguirre  
Duración: 20hs

E. 1-ACTUACIÓN EN UNIVERSIDADES E INSTITUTOS NACIONALES, PROVINCIALES Y PRIVADOS REGISTRADOS EN EL PAIS O EN EL EXTERIOR

2- CARGOS QUE DESEMPEÑO O DESEMPEÑA EN LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA O EN LA ACTIVIDAD PRIVADA, EN EL PAIS O EN EL EXTRANJERO (indicando organismo o entidad, lugar y lapso)

**Estadías de investigación en el exterior por invitación**

Marzo 2014 - Junio 2014 National Institute of Informatics, Tokio Japón.

Colaborador: Prof. Kenji Tei.

Financiamiento: National Institute of Informatics.

**Becas de investigación y pasantías**

Agosto 2012 - Agosto 2014 Ministerio de Ciencia y Técnica e Innovación Productiva.

Director: Sebastián Uchitel.

Financiamiento: MinCyT.

Abril 2015 - Marzo 2020 Consejo Nacional de Investigaciones Científicas y Técnicas.

Director: Sebastián Uchitel.

Financiamiento: MinCyT.

## F. PARTICIPACIÓN EN CONGRESOS O ACONTECIMIENTOS SIMILARES NACIONALES O INTERNACIONALES

### **Internacionales**

- 2017 ICSE - International Conference of Software Engineering.  
Web Chair
- 2017 SEAMS - Symposium on Software Engineering for Adaptive and Self-Managing Systems.  
Asistencia
- 2016 ICSE - International Conference of Software Engineering  
Volutario
- 2016 SEAMS - Symposium on Software Engineering for Adaptive and Self-Managing Systems.  
Presentador: "Assured and Correct Dynamic Update of Controllers"
- 2015 IJCAI - International Joint Conference on Artificial Intelligence.  
Volutario

### **Actuación en comités de reuniones científicas**

- Reviewer Tool Track de la 10th Joint Meeting of the European Software Engineering Conference and the ACM SIGSOFT Symposium on the Foundations of Software - ESEC/FSE 2015.
- Reviewer CTSE, First International Workshop on Control Theory for Software Engineering - CTSE 2015. Workshop satélite de ESEC/FSE 2015.
- Reviewer ICTAC, International Colloquium on Theoretical Aspects of Computing - ICTAC 2015.
- Reviewer FM, International Conference on Formal Methods - FM 2015.
- Reviewer FSE, International Symposium on the Foundations of Software Engineering - FSE 2014.

### **Becas obtenidas para asistir a eventos**

- 2016 Estudiante voluntario en ICSE 2016, Austin, Texas, USA.
- 2015 Estudiante voluntario en IJCAI 2015, Buenos Aires, Argentina.

G. FORMACÓN DE RECURSOS HUMANOS (indicando becas de instituciones acreditadas, tesinas, tesis, residencias, maestrías, etc.)

**Dirección de Tesis de Licenciatura en curso**

- 2015 - 2018 Co-Director con Nicolás D'Ippolito. Tesis de licenciatura de Víctor Wjugow  
"Consecutive Controller Hot Swaps: Mejora para la generación de múltiples controladores discretos y sus actualizaciones en tiempo de ejecución"
- 2015 - 2017 Director. Tesis de licenciatura de Iván Pasquini  
"Técnicas de exploración guiadas por modelos de comportamiento parcial"



I. SÍNTESIS DE LA ACTUACIÓN PROFESIONAL Y/O DE EXTENSIÓN UNIVERSITARIA (indicando lapso y lugar en que fueron realizados; no se deben indicar los mencionados en apartados anteriores).

#### **Trabajos bajo contrato en instituciones y empresas**

Nov 2012 Abr 2015 **Ministerio del Interior**

*Líder de proyecto / Desarrollador*

May 2012 Oct 2012 **Desarrollador Python**

*Core Security Technologies*

May 2010 Dic 2011 **Desarrollador ActionScript2/Python**

*MetroGames*

Feb 2010 May 2010 **Desarrollador Web**

*Intelligenx*

#### **Actividades de extensión universitaria**

- Jun 2018 - Disertante, ENIAC: ENcuentro entre Investigadores y Alumnos de Computación, FCEN, UBA Como investigador en formación compartí mis experiencias con los alumnos que se inscribieron a dicho evento.
- Jun 2017 - Charlista *Semana de la Computación 2017*, FCEN, UBA
- Jun 2016 - Fui orador de la charla “Yo apreté el botón apagar. Nunca dije actualizar”, que sucedió en la Semana de la Computación el 13, 14 y 15 de junio de 2017.
- Jun 2015 - Colaboración en la Semana de la Computación, FCEyN, UBA. Durante la semana de la computación me desarrollé como divulgador/organizador del evento que sucedió el 16, 17 y 18 de junio del 2015. Dicho evento, es el acontecimiento de divulgación más importante del Departamento de Computación. Me encargué de agendar el orden de los colegios en cada taller y de guiarlos por dentro de la facultad. Además organicé el almuerzo de cierre del evento, donde todos los divulgadores y organizadores son agasajados por el trabajo realizado.

## J. OTROS ELEMENTOS DE JUICIO QUE CONSIDERE VALIOSOS

### **Premios y Reconocimientos**

**Best Paper Award** *International Symposium on Software Engineering for Adaptive and Self-Managing Systems (SEAMS'16)*

### **Idiomas**

- Español. Nativo
- Inglés. B2 (First Certificate in English 2006)

**K. 1) PLAN DE LABOR DOCENTE QUE DESARROLLARÁ EN CASO DE OBTENER EL CARGO CONCURSADO:**

Son muchos los tópicos del área de Ingeniería de Software que se relacionan con mis temas de investigación y docente, en los cuales, estoy totalmente capacitado. Esta afirmación puede ser comprobada con mi historial docente por un lado, y con los pequeños logros producidos en el área de la ciencia.

Dichos conceptos que impartiré en caso de obtener el cargo en cuestión, forman parte de la curricula de varias signaturas de la carrera de ciencia de la computación de la universidad. Como por ejemplo, Ingeniería del Software 1 y 2, Base de datos y Teoría de lenguajes, entre otras.

Como docente a cargo de alguna de estas signaturas, creo de suma importancia poder guiar a mis alumnos a que puedan explorar la terminología correcta, buscando potenciar las distintas cualidades y habilidades que los alumnos posean. Todo lo aprendido será evaluado para obtener una prueba del conocimiento adquirido por los alumnos. La finalidad de evaluación es generar el perfil deseado del alumno al final de la cursada. Todo este trabajo con los alumnos será efectuado en conjunto con los docentes ayudantes, quienes colaboraran con la evaluación de los trabajos prácticos.

Por otro lado, creo que los programas de las materias actuales pueden ser levemente modificadas, ya que la computación se encuentra en continuo movimiento y la conexión entre los problemas clásicos y los más recientes es necesario. Sin alterar los programas de las diferentes curricula pretendo extender el conocimiento de los alumnos con problemas actuales para que tengan conocimiento de los problemas modernos.

## 2) PLAN DE INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA, TECNOLÓGICA Y DE EXTENSIÓN UNIVERSITARIA QUE EN LÍNEAS GENERALES DESARROLLARÁ EN CASO DE OBTENER EL CARGO CONCURSADO.

### Objetivos generales

La necesidad creciente de sistemas de software que pueden lidiar en tiempo de ejecución con cambios inesperados ha reforzado la importancia de tener métodos ingenieriles sólidos para la construcción de sistemas adaptativos ?. Adaptabilidad es un requerimiento amplio que apunta a poder continuar operando a pesar de cambios en tiempo de ejecución de la disponibilidad de recursos, necesidades de usuarios, y condiciones inesperadas en el entorno como por ejemplo fallas. Adaptabilidad requiere que el sistema, dinámicamente, se reconfigure y optimice ocultando al usuario, en la medida de lo posible, este comportamiento complejo

Arquitecturas para sistemas adaptativos ??? son típicamente multi-capa, combinando ciclos MAPE (monitor, analysis, plan and execute) de control de distintos niveles de abstracción. Los niveles más bajos suelen ser de baja latencia y enfocan más en objetivos tácticos que no requieren de memoria (es decir "state-less"), mientras que los niveles superiores suelen centrarse en objetivos estratégicos de alta latencia y con memoria.

Para los niveles superiores, que suelen llamarse de planificación, los sistemas adaptativos utilizan representaciones explícitas del entorno de ejecución ?. Estos modelos de comportamiento (ej. Sistemas de transiciones etiquetadas ) son procesados mediante técnicas algorítmicas (ej. planning ?? y síntesis de controladores ??) para producir en tiempo de ejecución estrategias operacionales para que el sistema pueda lograr sus objetivos.

Estos modelos de comportamiento son idealizaciones del entorno real. Lo son porque la complejidad algorítmica de tratar con un modelo "completo" sería intratable en tiempo y espacio. Además, presunciones sobre el ambiente pueden ser aprovechadas para lograr objetivos de sistema más sofisticados (muy poco puede ser garantizado en un mundo en donde "todo" puede salir mal).

Todo modelo, pues, introduce incertidumbre ? y por lo tanto riesgo. No podemos estar seguros que nuestras presunciones son validas, y por lo tanto tomamos riesgo al planificar en función de ellas. Uno de los objetivos detrás de la investigación en sistemas adaptativos es mitigar el riesgo (que surge de incertidumbre al tiempo de diseño) mediante decisiones en base a la información disponible en tiempo de ejecución ?.

A pesar del balance crucial que debe lograrse entre riesgo, robustez y la capacidad de garantizar propiedades complejas, los diseños existentes para sistemas adaptativos sólo contemplan un modelo del entorno sobre el cual hacer planificación ?????. Con lo cual fijan el nivel de riesgo y los objetivos que son alcanzables, y se exponen a una falta de robustez: Cuando las presunciones sobre el ambiente no son válidas el sistema falla completamente o continua sin garantía alguna.

Nuestro *objetivo principal* es desarrollar diseños para sistemas adaptativos, y en particular para el nivel de planificación, que soporten múltiples niveles de riesgo y permitan transicionar, de acuerdo a la validez de las presunciones en cada nivel de riesgo, entre distintos niveles de garantía funcional. Esperamos que un diseño de este tipo permita una degradación y mejora gradual según la validez de las presunciones.

La beca solicitada se enmarca en un proyecto cuya *hipótesis general* es que la síntesis de controladores de eventos discretos puede ser el motor de razonamiento que permita proveer en tiempo de ejecución estrategias correctas por construcción para el nivel de planificación en sistemas adaptativos.

Síntesis de controladores construye automáticamente estrategias operacionales a partir de un modelo del entorno y un objetivo de sistema. Dichas estrategias pueden ser construidas en la capa de planificación en tiempo de ejecución en base a información que se va recolectando dinámicamente y requerimientos nuevos. Luego dichas estrategias pueden ser ejecutadas por un interprete.

La *hipótesis específica* que abordará el becario es que el nivel de planificación en sistemas adaptativos puede y debe ser diseñada como una jerarquía de problemas de control de eventos discretos. Dicho diseño permitiría tolerar distintos niveles de riesgo y garantías funcionales, además de proveer mecanismos de degradación y mejora gradual en tiempo de ejecución.

## Antecedentes

**Síntesis de Controladores** Este plan está fuertemente vinculado a técnicas que construyen automáticamente estrategias operativas de comportamiento. Esto representa un campo amplio que toma de áreas como síntesis de programas (e.g. ?), desarrollo basado en modelos (e.g. ?), planning (e.g. ???), control-supervisor (e.g. ?) y síntesis de controladores (e.g. ?).

La síntesis de controladores se origina en el trabajo de Büchi, Landweber, and Rabin (ej. ?) y su actualización a formas más modernas ?. El problema general de síntesis es computacionalmente muy caro, sin embargo trabajo reciente apuntado a encontrar sub-lógicas que permitan tratar especificaciones mas restringidas con complejidad polinomial (e.g. ??). La comunidad ha puesto foco originalmente en sistemas embebidos y circuitos digitales lo cual ha llevado a el estudio de síntesis en el contexto de comunicación vía memoria compartida y formalismos de tipo Kripke Sin embargo, en áreas como ingeniería de requerimientos, diseño arquitectónico y sistemas adaptativos, un modelo de comunicación vía mensajes es mas apropiada y más recientemente se ha explorado síntesis para modelos de comportamiento basados en eventos ?.

Planning es un campo de la inteligencia artificial ? que está fuertemente vinculado con síntesis de controladores pero donde el foco está en sacar provecho de la estructura de la especificación del problema. Es decir, en vez de trabajar en una representación semántica se hace un trabajo de manipulación sintáctica en donde mediante heurísticas se busca lograr una eficiencia mayor a costa de completitud. La génesis de este área no es en sistemas reactivos, con lo cual inicialmente se asumía un entorno completamente controlable y determinístico ?. Estas presunciones han sido relajadas a través de los años y de hecho planning está convergiendo con síntesis en muchos aspectos (e.g. ?).

Tanto planning como síntesis de controladores han ampliado su campo de acción a modelos cuantitativos para razonar sobre el costo y beneficio de distintas estrategias. En robótica, por ejemplo, políticas de control basadas en Partial Observable Markov Decision Processes es muy común (ej. ?). La gran mayoría de estas técnicas no proveen garantías duras de lograr los objetivos y suelen basarse en estrategias "mejor esfuerzo". Algunos trabajos en combinar preferencias cuantitativas con objetivos duros de seguridad han comenzado a surgir (?) pero son computacionalmente muy complejas.

**Sistemas Adaptativos** Hay abundantes antecedentes en el campo de sistemas adaptativos. La robótica es el área de donde surgen, no siempre de manera explícita, las primeras arquitecturas para sistemas adaptativos. Aunque existen muchos enfoques distintos (ej. ???) las nociones de multi-capa, loops de control y un ordenamiento de estos en estratégico/alta-latencia a táctico/baja-latencia son comunes a la mayoría. En capas más tácticas, aprendizaje bayesiano, teoría de control continua y predicción estadística son técni-

cas claves. En niveles más estratégicos o de planificación, las técnicas tienden a ser en la práctica más ad-hoc. Trabajo inicial en reconfiguración dinámica a nivel arquitectónico (ej. ?) provee muchos de los fundamentos para estos niveles. Mientras que el interés en técnicas de generación de estrategias automáticamente ha crecido más recientemente.

Síntesis de código "glue" para componentes y conectores ha sido estudiado a nivel arquitectónico (ej. ?) y en particular para arquitecturas orientadas a servicios ?? Estos trabajos y otros ???? se han concentrado principalmente en propiedades de "safety". Pocos trabajos han sido desarrollados en el contexto de sistemas adaptativos que puedan dar soporte para propiedades de "liveness-???". Sin embargo, el tratamiento de liveness requiere de presunciones de liveness que deben ser representadas explícitamente y pueden, si están mal enunciadas, llevar a controladores vacuos. Estas problemáticas han sido estudiadas y resueltas en ?.

Se han desarrollado implementaciones de referencia para adaptación de alto nivel como por ejemplo Rainbow ?. Sin embargo el foco es en integrar con actuadores y sensores y no en técnicas de razonamiento y generación automática de estrategias.

La provisión de degradación y mejora gradual requiere del monitoreo de presunciones del ambiente, área que es de intensa actividad ?. La degradación y mejora gradual de aspectos cuantitativos ha recibido mucha atención (e.g. ?). Estos trabajos tienen el mismo espíritu que el presente plan, pero la posibilidad de ajustar parámetros numéricos para degradar aspectos no funcionales no se traduce a mecanismos de degradación para propiedades funcionales.

Algunos trabajos apuntan a intercambiar implementaciones alternativas de componentes o aplicar secuencias alternativas de acciones o incluso de roll-backs ? Sin embargo, en estos casos hay un sólo requerimiento que se está tratando de lograr y diferentes estrategias para lograrlo son exploradas. La necesidad de un rango de requerimientos funcionales de distinto tipo que puedan ser intercambiados según la certeza sobre el comportamiento del ambiente es todavía una cuenta pendiente y claramente individualizada en el SEAMS roadmap?.

El concepto de replanificación como una forma de tratar incertidumbre ha sido estudiado, por ejemplo, en ?, pero sin dar garantías de que los objetivos serán logrados en la medida que las presunciones sean válidas.

El problema de identificar presunciones válidas en tiempo de ejecución es ortogonal a esta propuesta y es objeto de estudio en si mismo (ej. ???). A su vez esta propuesta también es ortogonal a el trabajo realizado en temas de control continuo que suele ubicarse en capas más bajas de adaptación y donde las estrategias suelen estar basadas en sensado del estado del entorno y no la historia de interacciones. En las capas mas altas el control es de tipo "feed-forward" donde el controlador puede anticipar el resultado de acciones controladas y entonces puede planificar de manera adelantada como lograr objetivos de largo plazo (e.g. ??). Esto es también el principio detrás del modelo de referencia de tres capas para sistemas adaptativos? en el cual nuestra propuesta caería en la capa de administración de objetivos. En el modelo de referencia MAPE-K? nuestro trabajo encaja en los componentes de análisis y planificación.

Nuestro antecedente mas relevante para este proyecto es un trabajo presentado recientemente ? donde se propone un diseño multi-capa para adaptación. Este trabajo es un primer paso, pero limitado, en la dirección propuesta para esta beca doctoral. El enfoque tiene múltiples limitaciones teóricas y prácticas que se esperan resolver. En particular el enfoque requiere una jerarquía lineal de controladores que no permite alternativas en la degradación y mejora gradual. Además, se requiere una relación de simulación muy restrictiva entre los distintos problemas de control, lo cual fuerza, por ejemplo a ubicar objetivos de safety en niveles de menor riesgo y propiedades de liveness en niveles de mayor riesgo. Esto puede ser una limitación importante ya que es común sacrificar propiedades de safety en pos de

liveness cuando estas últimas no pueden ser garantizadas. El debilitamiento de restricciones topológicas y de dependencia entre-capas requerirá resolver problemas de actualización dinámica de controladores ? que está íntimamente relacionado con la problemática general de actualización dinámica de software y " quiescence-?".

## Actividades y Metodología

Las actividades a desarrollar pueden agruparse en tres grupos. Desde una perspectiva teórica (1), se estudiará el uso de jerarquías de problemas de control para lidiar con diferentes niveles de riesgo y servicio funcional, y también para permitir degradación y mejora gradual. Se trabajará en una propuesta integral desde el punto de vista sintáctico y semántico así como también aspectos algorítmicos y resultados teóricos que incluyen correctitud, completitud y cotas de complejidad.

Desde una perspectiva más práctica (2) se desarrollará un nivel de planificación en una arquitectura de adaptabilidad basado en jerarquías de problemas de control. Se deberán resolver problemas de sincronización entre controladores así como aspectos de meta-control como ser la detección de cuando desactivar un controlador (a causa de presunciones inválidas) y la decisión de qué controlador activar (ya que puede haber múltiples opciones de degradación/mejora). También deberá estudiarse la integración con frameworks para sistemas adaptativos existentes. Finalmente (3), se deberá instanciar la infraestructura desarrollada en casos de estudio realistas. Se apuntará a casos de estudio dentro del dominio de la robótica/sistemas ciber-físicos. así como dominios puramente de software como ser sistemas orientados a servicios.

El método a utilizar busca desarrollar resultados teóricos (fundamentos, algoritmos probadamente correctos, etc) pero también implementaciones concretas integradas en herramientas que tengan potencial para convertirse en tecnología transferible. Ciertamente, una de las características de este dominio es la necesidad de complementar resultados teóricos, validados analíticamente, con validación experimental basada en casos de estudio ?.

Nuestra hipótesis general está vinculada con la provisión de comportamiento correcto por construcción para adaptar sistemas a cambios en el entorno. Los problemas de control garantizan esto de manera individual, pero una jerarquía de problemas de control con un meta-controlador que activa y desactiva controladores no necesariamente es correcto y su correctitud no se deduce de manera directa a través de razonamiento composicional. Por lo tanto elicitación y probar las propiedades emergentes de la jerarquía de control será una validación analítica a desarrollar.

Por otro lado, la flexibilidad del diseño para poder utilizarse en una variedad de casos de estudio será otro aspecto clave a validar. El riesgo es que las restricciones entre niveles de la jerarquía de controladores que deberán establecerse para poder probar propiedades emergentes del diseño impidan su aplicación a casos reales. En consecuencia, analizaremos por un lado desde una perspectiva teórica el espacio de equilibrios entre mayores garantías globales y mayor flexibilidad entre capas de la jerarquía. Además, estudiaremos casos de estudio de la literatura para ver si pueden ser abordados por nuestro enfoque. Se espera que todos los casos puedan abordarse con una jerarquía de un sólo nivel, la clave será cuanta robustez adicional podrá proveerse mediante una descomposición, en la medida que sea posible, en capas con distintos grados de presunciones y riesgos.

Finalmente, para analizar rigurosamente el balance entre robustez y flexibilidad desarrollaremos modelos de fallas para modificar los modelos de entorno sobre los que se computaron estrategias para ver cómo el sistema adaptativo se comporta cuando es instalado en un entorno que diverge del entorno supuesto. Modelos de árboles de falla ? serán utilizados. Compararemos estrategias construidas por técnicas existentes contra estrategias multi-capa

para mostrar el nivel de robustez logrado por nuestro enfoque. Estas comparaciones se harán de manera exhaustiva usando tecnología de model checking.

Escalabilidad también será objeto de estudio y validación. Por un lado se tomará un enfoque analítico para entender si las restricciones interpuestas por la jerarquía de problemas de control aporta complejidad adicional por sobre la complejidad de cada problema de control en aislamiento. También estudiaremos escalabilidad desde lo práctico adaptando casos de estudio para hacerlos paramétricos en términos de tamaño (por ejemplo en un caso de estudio que utiliza servicios web, parametrizaremos el número de servicios disponibles).

Finalmente, buscaremos realizar una validación punta a punta usando un caso de estudio en el dominio de robótica. Aquí buscaremos mostrar factibilidad del enfoque mediante la resolución de un problema real en un entorno de ejecución real.

#### **Colaboradores involucrados en el plan de investigación**

- Sebastián Uchitel, FCEyN, UBA.
- Nicolás D'Ippolito, FCEyN, UBA.
- Victor Braberman, FCEyN, UBA.
- Nir Piterman, Leicester University, Leicester, United Kingdom.
- Jeff Kramer, Imperial College London, London, United Kingdom.
- Kenji Tei, National Institute of Informatics.
- Shinichi Honiden, National Institute of Informatics.

#### **Plan de extensión**

Desde los orígenes de mi carrera realizo colaboraciones en el area de extensión universitaria. El proyecto de más importancia en esta área es la "Semana de la Computación", donde he participado activamente en algunas ocasiones. Desarrollar cualquier otro programa donde se integre la escuela media a la facultad es de suma importancia para el rol de la divulgación científica y docente en el departamento de computación.