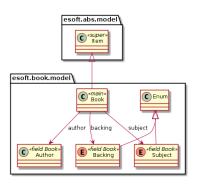
Tarefa 1 Classe Book

Arthur Vieira de Lima Gomes

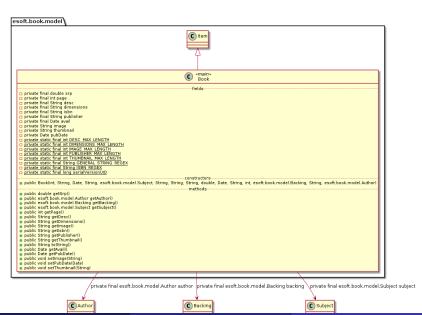
August 5, 2024

Classe Book

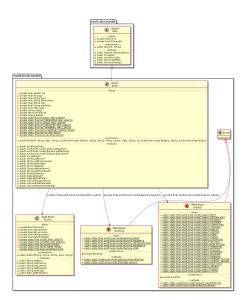
• Implementar a classe **Book**.



Classe Book



Classe Book



Construtor da Classe Book

O construtor da classe Book inicializa um novo objeto Book com os seguintes parâmetros:

- id: Identificador único do livro (herdado da classe pai).
- title: Título do livro (herdado da classe pai).
- pubDate: Data de publicação do livro.
- publisher: Nome do editor do livro.
- subject: Assunto do livro (do tipo Subject).
- desc: Descrição do livro.
- thumbnail: URL da imagem em miniatura do livro.
- image: URL da imagem de capa do livro.
- srp: Preço de venda sugerido do livro.
- avail: Data de disponibilidade do livro.
- isbn: Número ISBN do livro.
- page: Número de páginas do livro.
- backing: Tipo de encadernação do livro (do tipo Backing).
- dimensions: Dimensões do livro.

Construtor da Classe Book

Além disso, ele faz uma chamada para o construtor da superclasse Item, passando os parâmetros id e title.

Validações no Construtor

O construtor realiza diversas validações para garantir a integridade dos dados:

- pubDate: Validado para não ser nulo.
- publisher: Validado para estar no formato correto e n\u00e3o exceder o comprimento m\u00e1ximo.
- subject: Validado para não ser nulo.
- desc, thumbnail, image, dimensions: Validados para não excederem os comprimentos máximos permitidos.
- avail: Validado para não ser nulo.
- isbn: Validado para estar no formato correto de ISBN.
- srp, page: Validados para serem valores positivos.
- backing: Validado para não ser nulo.
- author: Validado para não ser nulo.

Atribuição de Valores

Após as validações, os valores são atribuídos aos atributos correspondentes do objeto:

```
• this.pubDate = pubDate;
• this.publisher = publisher;
• this.subject = subject;
this.desc = desc;
• this.thumbnail = thumbnail;
this.image = image;
this.srp = srp;
• this.avail = avail:
this.isbn = isbn;
this.page = page;
this.backing = backing;
• this.dimensions = dimensions;
• this.author = author;
```

Tarefa 1

- Clonar o Repositório:
- git clone ssh://esoftXX@inf300.ic.unicamp.br /home/students/esoftXX/inf323/inf323-t1.git
- Resolva a tarefa
- Submissão da Tarefa

Tarefa 1

- Implementar a classe Book. Garantir que:
 - pubDate, avail, subject, backing, e author não sejam nulos, utilizando Validator.validateNotNull().
 - publisher, desc, thumbnail, image, dimensions passem por validações de formato e tamanho, com Validator.validateString() e Validator.validateStringMaxLength().
 - isbn siga um formato específico para ISBN-10 ou ISBN-13, utilizando Validator.validateString() com uma expressão regular (ISBN_REGEX).
 - srp e page sejam valores positivos, utilizando Validator.validatePositive().
- Implementar testes unitários na classe BookTest para validar o comportamento da classe Book e suas validações.

Nota

A nota da tarefa 1 será baseada em dois critérios principais:

- O sucesso do processo de build no Jenkins, que inclui testes e compilação.
- A porcentagem de cobertura dos testes unitários.

A cobertura de testes é avaliada usando a ferramenta **JaCoCo**. Esta ferramenta é integrada ao processo de build e gera um relatório detalhado que mostra a cobertura de testes para cada classe do projeto.

A nota será atribuída com base na porcentagem de cobertura de testes da classe Book, conforme indicado pelo relatório de JaCoCo.

Nota

Observação: Você pode acessar o relatório de cobertura de testes do JaCoCo de duas maneiras:

- Através da workspace da tarefa no Jenkins. Por exemplo, https://inf300.ic.unicamp.br/INF323/job/esoft99-tarefa1/ws/inf323-t1/target/site/jacoco/esoft.book.model/index.html
- Localmente, no diretório target criado durante o processo de construção com Maven. inf323-t1/target/site/jacoco/esoft.book.model/index.html

Nota

- Igual ou acima de 80% de cobertura de testes: nota máxima (10 pontos)
- Igual ou acima de 70% de cobertura de testes: 9 pontos
- Igual ou acima de 60% de cobertura de testes: 8 pontos
- Igual ou acima de 50% de cobertura de testes: 7 pontos
- Igual ou acima de 40% de cobertura de testes: **6 pontos**
- Igual ou acima de 30% de cobertura de testes: 5 pontos
- Menos de 30% de cobertura de testes: nota 4 pontos
- Se o código não passar nos testes: nota 3
- Se o código não compilar: nota 1
- Se o código não for alterado: nota 0