# 菜单栏模块

## 思路

顶部的导航窗格可以用qtab做，但是里面的图片的选择我觉得可以用QGraphics做。然后sceneView可以有一些比方说设置横隔线、添加组件的函数和功能。对于内部的组件，需要添加点击事件，点击可唤醒dock widget，当离开那么就把dock widget 的生命给结束。

## 拓展

一个是优化tab栏和主窗口的边界，不要让这个分界太突兀

一个是添加一个样式，可以指向当前所在的tab。