

Título da Minha Apresentação

Meu Subtítulo da minha Apresentação

Prof. MSc. Leanderson André

Universidade da Região de Joinville

8 de junho de 2025

Agenda

- 1 Beamer
 - Blocos e listas
 - Elementos textuais
- 2 Figuras
- 3 Algoritmos
- 4 Tabelas
- 5 Desenho com TikZ
- 6 Referências

Beamer é uma classe de documento do LaTeX usada para criar apresentações em slides de alta qualidade tipográfica, semelhante ao PowerPoint ou Keynote, mas com foco em clareza, elegância e controle completo do conteúdo via código.

Tutorial em

[https://www.overleaf.com/learn/latex/Beamer_Presentations%3A_A_Tutorial_for_Beginners_\(Part_1\)â€”Getting_Started](https://www.overleaf.com/learn/latex/Beamer_Presentations%3A_A_Tutorial_for_Beginners_(Part_1)â€”Getting_Started).

Título do bloco

Conteúdo do bloco.

Título do bloco de alerta

Conteúdo do bloco.

- Item da lista
- Item da lista
- Item da lista

Negrito

Itálico

Sublinhado

Texto com subscrito: H_2O

Texto com sobrescrito: $x^2 + y^2 = z^2$

~~Texto riscado~~

Texto normal e **texto destacado com fundo amarelo** no meio da frase.

Texto em monoespaçado

Exemplo de colunas

Coluna 1:

- Item 1
- Item 2
- Item 3

Coluna 2:

- Outro item A
- Outro item B

Blocos lado a lado

Bloco 1

Conteúdo do bloco 1.

Bloco 2

Conteúdo do bloco 2.

Aparecer itens progressivamente

- Primeiro item

Aparecer itens progressivamente

- Primeiro item
- Segundo item

Aparecer itens progressivamente

- Primeiro item
- Segundo item
- Terceiro item

Exemplo de Figura

Utilize o pacote figure. Informe o nome e o tamanho da imagem.
Tutorial em
https://www.overleaf.com/learn/latex/Inserting_Images.



Figura: Título da Figura

Exemplo de código

No pacote de algoritmos (lstlisting), o frame deve ter o comando [fragile].
É possível colocar o highlight conforme a linguagem de programação.
Tutorial em https://www.overleaf.com/learn/latex/Code_listing.

Algoritmo 1: Percorrer por todas as posições da matriz

```
1 int m = { {1, 2, 3 }, {4, 5, 6}, {7, 8, 9}};  
2 // Estrutura de repetição clássica  
3 // Necessário utilizar a posição no vetor  
4 for(int i =0; i < m.length; i++){  
5     for(int j =0; j < m[i].length; j++){  
6         System.out.println(m[i][j]);  
7     }  
8 }
```

Exemplo de tabela

No site <https://www.tablesgenerator.com> possui um gerador de tabelas em latex.

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

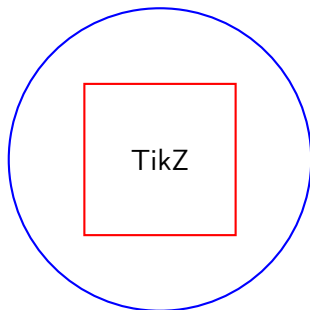
Tabela: Minha tabela

Tabela com booktabs

Nome	Idade	Nota
Ana	22	8.5
Bruno	25	9.0
Carlos	20	7.8

Desenho simples com TikZ

Tutorial em https://www.overleaf.com/learn/latex/TikZ_package.
Peça ao chatgtp gerar o código.



Como utilizar as Referências

Para citar um artigo [Blo17], utilize o comando `\cite`. Confere o arquivo `bibliografia.bib`. Neste arquivo você adiciona as referências. Utilize o google scholar para obter a referência no formato bibtex ou peça ao chatgpt.





Prompt

Gere a bibliografia em formato bibtex do **livro effective java de joshua bosh**. Me dê apenas a bibliografia.

Por padrão, é apresentado apenas as referências citadas. Caso desejar utilize o comando `\nocite{*}` para mostrar todas as referências no arquivo. Confira o código fonte do próximo slide.

“Programs must be written for people to read, and only incidentally for machines to execute.”

— *Harold Abelson, Structure and Interpretation of Computer Programs*

-  Joshua Bloch, *Effective java*, Addison-Wesley Professional, 2017.
-  Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein, *Introduction to algorithms*, 3rd ed., MIT Press, 2009.
-  Donald E. Knuth, *The art of computer programming, volume 1: Fundamental algorithms*, 3rd ed., Addison-Wesley, 1997.
-  Andrew S. Tanenbaum, *Structured computer organization*, 5th ed., Pearson, 2006.



Prof. MSc. Leanderson André
leandersonandre@univille.br