

## Léandre Postal

+873-662-5152

Leandrepostal@gmail.com

### Expériences de travail

**Stage T4 et emploi à temps partiel**

**Été et Automne 2024**

**Université de Sherbrooke – Gestion des identités et des accès**

Analyste Programmeur

- Développement back-end
- Mandat : Développement d'un API REST
- Langages utilisés : Java 17, Spring Boot 3, Docker

**Stage T3 et emploi à temps partiel**

**Automne 2023 et Hiver 2024**

**A&R Belley inc. – Livraison juste à temps de boîtes de carton**

Développeur full-stack

- Implémentation d'une page web
- Mandat : Implémenter une page permettant de calculer des marges projetées
- Langages et technologies utilisées : HTML, CSS, Telerik, JavaScript, C#, SQL, Blazor

**Stage T2**

**Hiver 2023**

**Ubisoft Sherbrooke – développement, édition et distribution de jeux vidéo**

Programmeur online

- Implémentation de micro-services
- Mandat : Implémenter de nouvelles fonctionnalités dans un micro-service.
- Langage et Service utilisés : C#, AWS

**Stage T1 et emploi à temps partiel**

**Été et Automne 2022**

**Université de Sherbrooke – Gestion des identités et des accès**

Analyste Programmeur

- Développement front-end et back-end
- Mandat : Migration en Java d'une application en PHP
- Langages utilisés : Java, HTML, CSS, JavaScript

### Connaissances

**Linguistiques :**

- Français (langue maternelle)
- Confortable en anglais, parlé et écrit
- Fortes bases en espagnol et allemand

**Informatiques :**

- C#, HTML et CSS, Java, JavaScript, C++, Python, SQL, Vue.js,
- Autres : Docker, Portainer, Suite Office, Suite JetBrains, Amazon Web Services, Visual Studio, Gitlab, SQL server, Suite Atlassian.

## Éducation

**Baccalauréat en informatique régime coopératif** 2021-2024

- Université de Sherbrooke, Sherbrooke (Québec)

**Diplôme d'études collégiales mention sciences de la nature** 2019-2021

- Collégial International Sainte-Anne, Montréal (Québec)

## Engagements et projets

**Développement d'un jeu vidéo** Automne 2024

Université de Sherbrooke – Projet

- Implémentation en 4 mois d'un jeu
- Utilisation d'Unity et Blender

**Application de livraison de plats préparés** Automne 2024

Université de Sherbrooke – Cours IFT604

- Implémentation d'un serveur, un client android et un client web
- Langages utilisés : Node.js, Kotlin, Vue.js

**Participation au concours Universitaire Ubisoft** Hiver 2024

Université de Sherbrooke – Projet

- Implémentation en 3 mois d'un jeu
- Utilisation d'Unity et Blender

**Site de commerce électronique** Hiver 2024

Université de Sherbrooke – Cours IGE511

- Implémentation et déploiement d'un site de commerce en ligne
- Utilisation de WordPress

**Développeur web** Automne 2022

Université de Sherbrooke – Cours IFT215

- Ajout de la page panier d'un site de vente en ligne
- Langages utilisés : HTML, CSS, JavaScript

## Loisirs et intérêts

Sports : Triathlon (natation, cyclisme, course à pied), sports plein air d'été et d'hiver.

Autres : Jeux vidéo et jeux de sociétés