

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО
ITMO University

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

По дисциплине Инфокоммуникационные системы и технологии

Тема работы Разработка технического задания на создание информационной системы

Обучающийся Буров Глеб Максимович

Факультет факультет инфокоммуникационных технологий

Группа К3123

Направление подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи

Образовательная программа Программирование в инфокоммуникационных системах

Обучающийся	_____	_____	<u>Буров Г.М.</u>
	(дата)	(подпись)	(Ф.И.О.)

Руководитель	_____	_____	<u>Ромакина О.М.</u>
	(дата)	(подпись)	(Ф.И.О.)

СОДЕРЖАНИЕ

Стр.

ВВЕДЕНИЕ	3
1 Описание идеи приложения	4
2 Диаграммы UML	5
2.1 Диаграмма вариантов использования	5
2.2 Диаграмма активности	5
2.3 Альтернативные потоки	6
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	8
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	9

ВВЕДЕНИЕ

Целью данной практической работы является создание диаграмм на языке UML. Необходимо представить диаграмму вариантов использования системы для каждого из пользователей, диаграммы активности для ключевых прецедентов. Также нужно рассмотреть альтернативные потоки событий для основных прецедентов.

1 Описание идеи приложения

«ИТМО.Food» — это приложение, предназначенное для заказа еды из столовых университета ИТМО. Система имеет два режима работы: режим покупателя и режим работника.

В режиме покупателя представлены следующие функции:

- Поиск и выбор блюд в разделе «Меню» с указанием количества порций
- Выбор времени готовности и оплата заказа в разделе «Корзина»
- Просмотр и редактирование информации о себе в разделе «Профиль»

Работник может:

- Устанавливать статус «Нет в наличии» на товары
- Добавлять позиции в меню

Приложение является актуальным и полезным для всех студентов ИТМО. Возможность дистанционно заказать еду в столовой своего университета позволит уменьшить очереди и снизит нагрузку работников.

2 Диаграммы UML

2.1 Диаграмма вариантов использования

У системы два основных пользователя: покупатель и работник. Ниже представлена диаграмма вариантов использования системы «ITMO.Food».

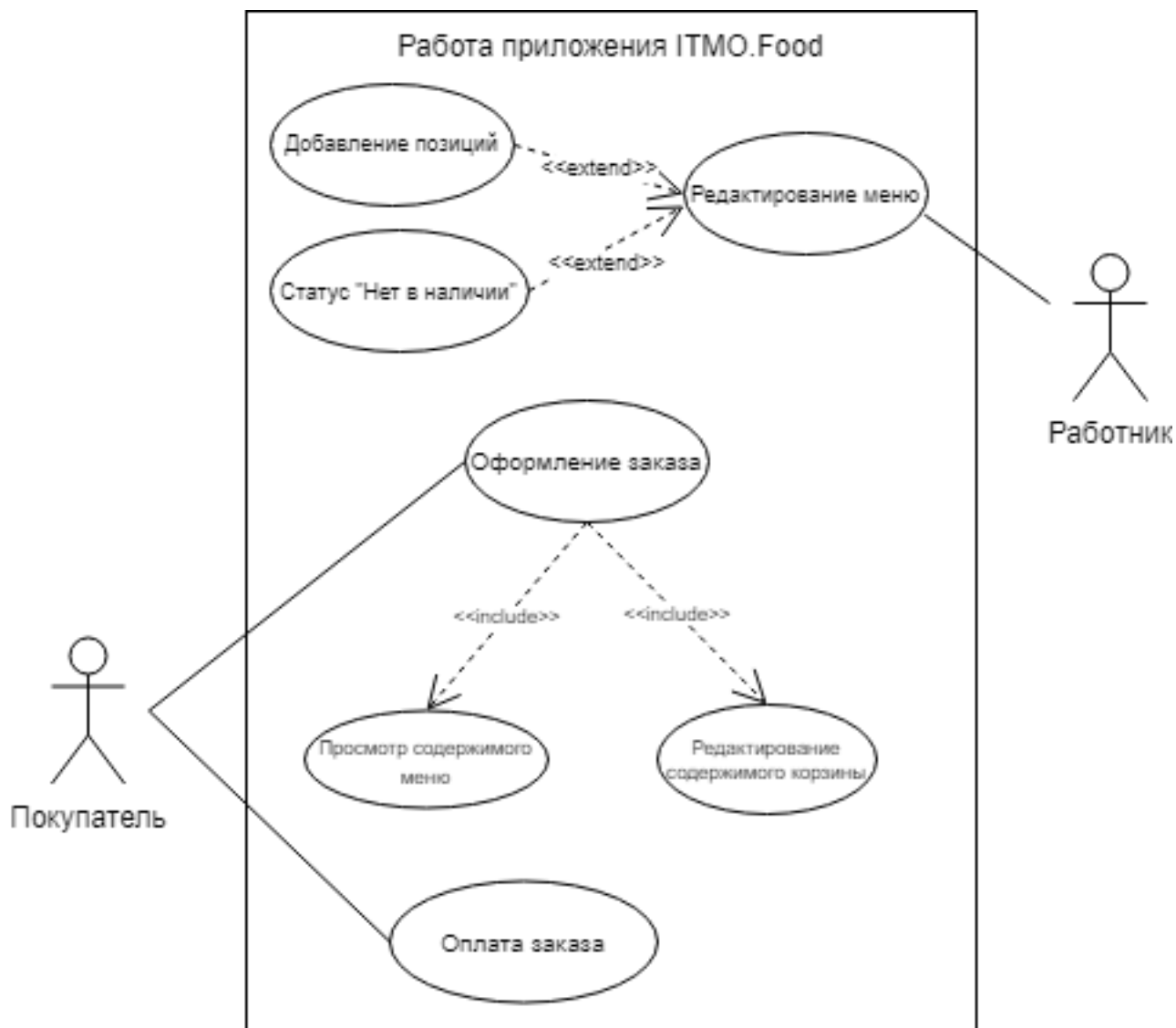


Рисунок 2.1 — Диаграмма вариантов использования для пользователей «Покупатель» и «Работник»

2.2 Диаграмма активности

Ниже представлена диаграмма активности для ключевого прецедента «Оформление заказа».

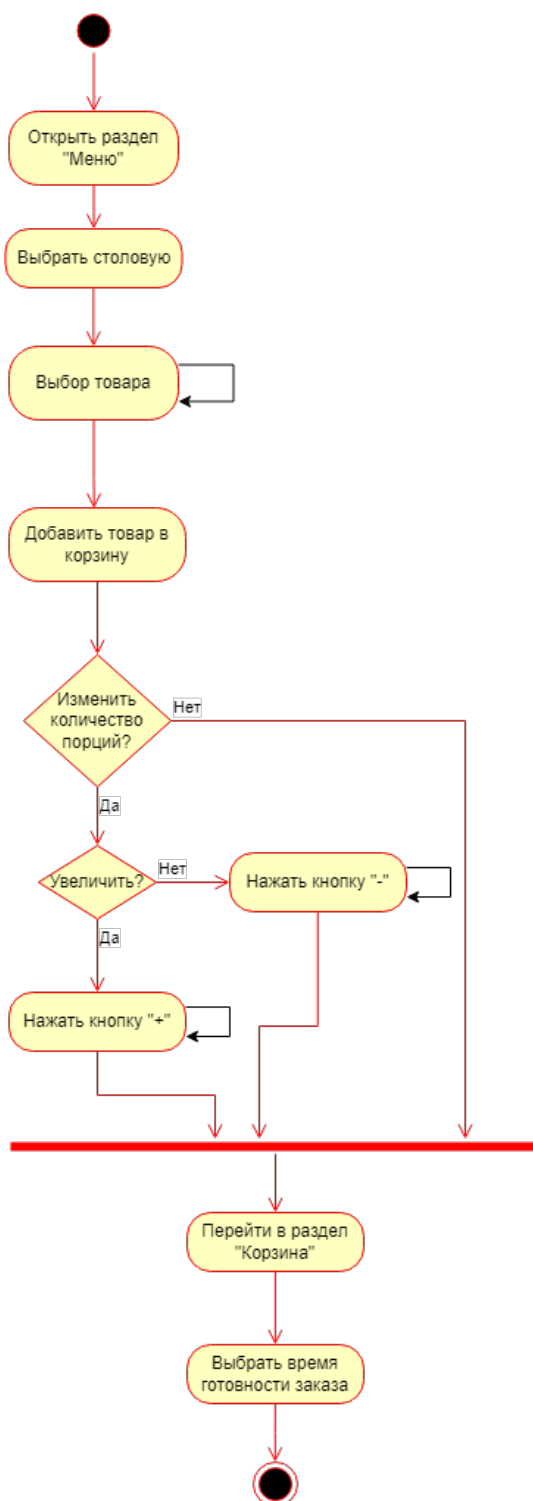


Рисунок 2.2 — Диаграмма активности для прецендента «Оформление заказа»

2.3 Альтернативные потоки

Альтернативные потоки для прецендента «Оформление заказа»:

- Пользователь не выбрал столовую
 - 1) Система выводит сообщение о том, что столовая не выбрана
 - 2) Открывается окно выбора столовой
- Пользователь не выбрал время готовности заказа
 - 1) Система выводит сообщение о том, что не выбрано время готовности заказа
 - 2) Открывается окно выбора времени
- Покупатель решает вернуться в раздел «Меню»
 - 1) Поток возвращается к этапу «Выбор товара»
- Пользователь выбрал некорректное количество порций
 - 1) Система выводит сообщение о том, что выбрано слишком много порций

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе данной работы я представил диаграммы вариантов использования системы и активности на языке UML. Они позволяют получить более точные сведения об архитектуре и механизме работы системы.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Diagrams.net [Электронный ресурс]: [сайт]. - URL: <https://app.diagrams.net/> (дата обращения: 06.11.2022).