

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО
ITMO University

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

По дисциплине Инфокоммуникационные системы и технологии

Тема работы Разработка технического задания на создание информационной системы

Обучающийся Буров Глеб Максимович

Факультет факультет инфокоммуникационных технологий

Группа К3123

Направление подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи

Образовательная программа Программирование в инфокоммуникационных системах

Обучающийся	_____	_____	<u>Буров Г.М.</u>
	(дата)	(подпись)	(Ф.И.О.)

Руководитель	_____	_____	<u>Ромакина О.М.</u>
	(дата)	(подпись)	(Ф.И.О.)

СОДЕРЖАНИЕ

Стр.

ВВЕДЕНИЕ	3
1 Приложение	4
1.1 Описание идеи	4
1.2 Обзор аналогов	5
1.2.1 Яндекс.Еда	5
1.2.2 Delivery Club	6
1.2.3 Вкусно — и точка	6
1.3 Вывод	7
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	8
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	9

ВВЕДЕНИЕ

Целью данной практической работы является представление идеи своего приложения: описание функционала, демонстрация предварительного интерфейса, а также обзор аналогов.

1 Приложение

1.1 Описание идеи

Мобильное приложение получило название «ITMO.Food». Оно предназначено для заказа еды из столовых университета ИТМО (рис. 1.1). Интерфейс был создан, используя ресурс [1].

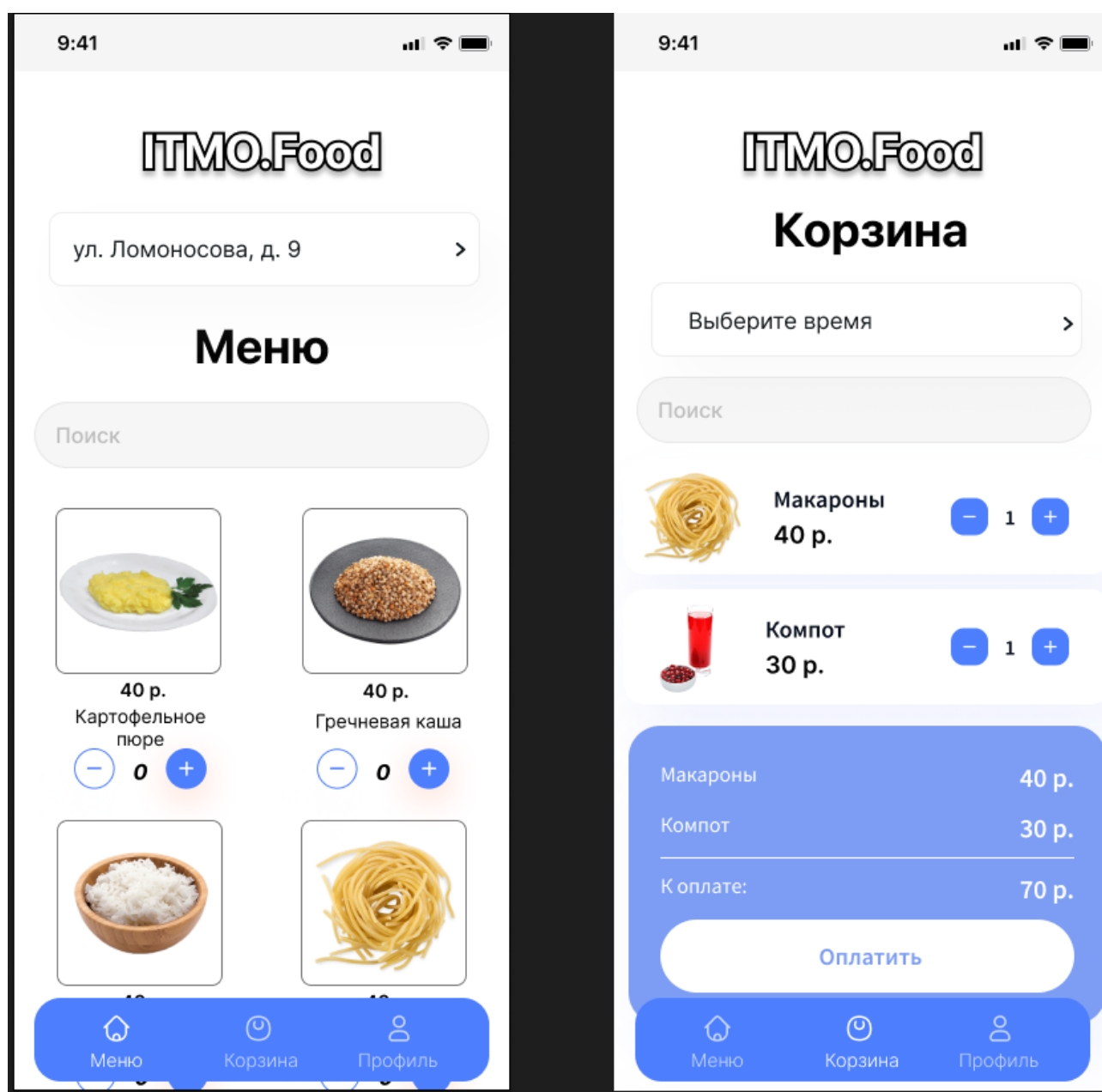


Рисунок 1.1 — Интерфейс «ITMO.Food»

У приложения будет два основных режима работы: режим покупателя и режим работника.

Авторизуясь в приложении (используя для входа данные от ИСУ), покупатель в разделе «Меню» сможет выбрать корпус, в котором находится столовая. После этого пользователю станет доступно меню, имеется функция поиска, чтобы ускорить процесс нахождения желаемого блюда. Под названиями позиций располагаются кнопки, позволяющие установить количество порций.

После того, как пользователь закончит выбор, он переходит в раздел «Корзина», где отображаются выбранная еда и рассчитывается итоговая стоимость. Можно использовать поиск и изменять количество порций того или иного блюда. Перед оплатой необходимо выбрать время, в которое покупатель заберет поднос с готовой едой.

В разделе «Профиль» для покупателя указаны его данные, есть категория «Мои заказы».

В режиме работника возможно редактирование меню, которое отображается пользователю: на товары устанавливается статус «Нет в наличии», что ограничивает возможность добавление блюда в корзину. Помимо этого, работник может добавлять новые позиции в меню.

1.2 Обзор аналогов

1.2.1 Яндекс.Еда

«Яндекс.Еда» — приложение для заказа и доставки еды из ресторанов. Имеет схожий интерфейс и функции: покупателю доступны списки с ресторанами, а также их меню. Выбранные товары попадают в корзину, где происходит оформление доставки: указываются адрес и время, происходит оплата. В личном кабинете пользователю доступна информация о заказах, бонусах и др.

Также пользователем приложения может быть курьер. В режиме курьера отображаются доступные заказы: выбранная еда, адрес и т.п. Работник может как принять, так и отказаться от заказа.

Преимуществами «Яндекс.Еды» являются: простота и понятность интерфейса, большой выбор заведений, что позволяет охватить большую аудиторию.

Из недостатков можно выделить следующее: при отмене заказа уже после оплаты средства вернуть не получится.

Подводя итог, можно сказать, что «Яндекс.Еда» — удобное приложение для любого пользователя.

1.2.2 Delivery Club

Приложение «Delivery Club» имеет все те же функции, что и предыдущий аналог, однако пользуется большей популярностью из-за более широкого выбора ресторанов. Как и в «Яндекс.Еде» есть два режима: покупатель и курьер.

К недостаткам добавляется отсутствие возможности выбора количества столовых приборов при заказе из некоторых заведений.

Я предпочитаю пользоваться «Delivery Club», исходя из вышеперечисленных достоинств,

1.2.3 Вкусно — и точка

Функционал приложения отличается от двух предыдущих, однако более похож на «ITMO.Food». Работает «Вкусно — и точка» только среди одноименных ресторанов быстрого питания.

Два возможных режима: покупатель и работник.

Покупателю доступны: меню с выбором еды, раздел «Ещё» с информацией о бонусах и предыдущих заказах, а также раздел с акциями. Перед просмотром позиций из меню пользователь может выбрать ресторан, в котором он собирается есть. Помимо этого, существует возможность указать номер своего стола, куда работник принесет заказ.

В режиме работника видны все заказы, которые сделаны в данном предприятии и нуждаются в приготовлении.

Приложение «Вкусно — и точка» наиболее похоже на мое, однако работает в другой сфере.

1.3 Вывод

«ITMO.Food» имеет аналоги по функционалу, однако в своей сфере оно является актуальным и полезным. Возможность дистанционно заказать еду в столовой своего университета позволит уменьшить очереди. К тому же, больше людей будут питаться в столовой, если узнают, что можно заказать еду к удобному времени со своего телефона, а потом просто забрать её.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе данной работы я представил идею своего мобильного приложения «ITMO.Food». Был раскрыт функционал, разработан примерный интерфейс, выявлены достоинства системы. Также я обозрел аналоги своего приложения, установив, что «ITMO.Food» нуждается в реализации, поскольку это актуальная идея.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Figma [Электронный ресурс]: [сайт]. - URL: <https://www.figma.com> (дата обращения: 17.10.2022).
2. Яндекс.Еда [Электронный ресурс]: [сайт]. - URL: <https://eda.yandex.ru/> (дата обращения: 17.10.2022).
3. Delivery Club [Электронный ресурс]: [сайт]. - URL: <https://www.delivery-club.ru/> (дата обращения: 17.10.2022).
4. Вкусно — и точка [Электронный ресурс]: [сайт]. - URL: <https://vkusnoitochka.ru/> (дата обращения: 17.10.2022).