



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC**  
**CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO**  
Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

## **QUERMESSE**

Quermesse.[ c | cpp | java | cs | py ]

Os alunos do último ano resolveram organizar uma quermesse para arrecadar fundos para a formatura. A festa prometia ser um sucesso, pois decidiram sortear um computador entre os que comparecessem. Os alunos prepararam barracas de quentão, pipoca, doces, ensaiaram a quadrilha e colocaram à venda ingressos numerados sequencialmente a partir de 1. O número do ingresso serviria para o sorteio do computador. Ficou acertado que o professor de algoritmos decidiria o método de sorteio, que claro, seria usando um algoritmo.

O local escolhido para a quermesse foi o ginásio da universidade, que já tem mais de 5 anos, mas nunca foi inaugurado, diga-se de passagem. A entrada dos participantes foi pela porta principal, que possui uma roleta, onde passa uma pessoa por vez. Na entrada, um funcionário inseriu, em uma lista no computador, o número do ingresso, na ordem de chegada dos participantes. Depois da entrada de todos os participantes, o professor decidiu que o ganhador seria o participante que possuía o ingresso numerado com  $i$  e que havia sido a  $i$ -ésima pessoa a entrar no ginásio. Todos ficaram entusiasmados para saber quem ganhou, mas ninguém sabia. Como você foi o melhor aluno de algoritmos da turma, você foi escolhido para que dada a lista de participantes, por ordem de chegada, construir um algoritmo para determinar o número do ingresso premiado, sabendo que o ganhador é o único participante que tem o número do ingresso igual à sua posição de entrada na festa.

### **Entrada**

A entrada é composta de vários conjuntos de teste.

A primeira linha de um conjunto de teste contém um número inteiro positivo  $N$  ( $0 \leq N \leq 10000$ ) que indica o número de participantes da festa.

A linha seguinte contém a sequência, em ordem de entrada, dos  $N$  ingressos das pessoas que participaram da festa.

O final da entrada é indicado quando  $N = 0$ .

Para cada conjunto de teste da entrada haverá um único ganhador.

## Saída

Seu programa deve imprimir uma única linha, contendo o número de pedaços de chocolate que serão armazenados em estoque. Após a impressão do valor, salte uma linha.

Para cada conjunto de teste da entrada seu programa deve produzir três linhas.

A primeira linha identifica o conjunto de teste, no formato “Teste **N**”, onde **N** é numerado a partir de 1.

A segunda linha deve conter o número do ingresso do ganhador, conforme determinado pelo seu programa.

A terceira linha deve ser deixada em branco. E em seguida pule uma linha.

A grafia mostrada no Exemplo de Saída, a seguir, deve ser seguida rigorosamente.

## Exemplos

Entrada	Saída
4 4 5 3 1 10 9 8 7 6 1 4 3 2 12 10 0	Teste 1 3  Teste 2 10