

| FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC RIO  |  |  |
|--|--|--|
| Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas   |  | Semestre letivo: 2022.2  |
| Unidade Curricular: Programação I  |  | Módulo: 2  |
| Professor: Reinaldo José de Freitas  |  | Data:  |
| <b>Competências a serem avaliadas:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Criar programas com interfaces gráficas para desktop com linguagem orientada a objetos e acesso a banco de dados com controle de versionamento.</li> </ul> |  | <b>Indicadores de Competência:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplica a orientação a objetos no contexto de desenvolvimento de sistemas.</li> </ul> |
| Aluno:   |  | Conceito:  |

Crie um novo projeto chamado **orientacaoobjetos4** e nele crie uma classe pública chamada **Material** em um pacote chamado **br.senac.rj.empresa.modelo** que contenha os seguintes atributos privados:

**codMaterial (tipo int)**

**descMaterial (tipo String)**

**qtdeEstoque (tipo int)**

Crie na classe **Material** os seguintes métodos:

- **entrarMaterial:** Deve receber uma quantidade de material e aumentar o estoque do material.
- **sairMaterial:** Deve receber uma quantidade de material e diminuir o estoque do material. O estoque não pode ficar negativo. Se o novo estoque calculado for negativo, o estoque deve permanecer inalterado e uma mensagem de "Não há estoque suficiente!" deve ser apresentada.

Crie uma classe chamada **TesteMaterial1** no pacote **br.senac.rj.empresa.teste** que apresente um menu com as seguintes opções:

- 1 – Cadastrar material
- 2 – Entrada de material
- 3 – Saída de material
- 4 – Consultar saldo em estoque
- 5 - Encerrar

Se for escolhida a opção 1, o programa deve solicitar pelo teclado o código e a descrição do material e armazená-los na classe **Material**.

Se for escolhida a opção 2, o programa deve solicitar pelo teclado a quantidade de material a ser adicionada e, após o preenchimento, aumentar o estoque do material através do método **entrarMaterial**.

Se for escolhida a opção 3, o programa deve solicitar pelo teclado a quantidade de material a ser retirada e, após o preenchimento, reduzir o estoque do material através do método **sairMaterial**.

Se a opção escolhida for 4, o programa deve apresentar o código, a descrição e a quantidade em estoque do material.

Se a opção escolhida for 5, o programa deve ser encerrado.

Se a opção escolhida for menor que 1 ou maior que 5, o programa deve apresentar a mensagem "Opção incorreta!".