

Documentações sobre cerimônias

Sprint 01 :

Dia 14 / 04 / 2025

Planning: Na primeira planning do nosso projeto foi criado com uma discussão entre a equipe quais tarefas deveriam ser criadas para a primeira sprint, além disso foi atribuída às atividades entre os membros, e neste processo discutindo entre a equipe o nível de dificuldade de

Dia 15 / 04 / 2025

Daily:

José: está tendo problemas com commits, porém está conseguindo fazer suas respectivas tarefas, está elaborando tela de início, menu de opções, prometeu-se comprometer em relação a parte do Front-End caso seja adotado pela equipe para o projeto.

Daniel: Levantou a discussão sobre JOptionPane ou Front-End

Foi discutido se seria usado JOptionPane ou Front-End, isto deve ser para sabermos como devemos agir a partir de agora em relação a interface,

Kael: Irá fazer as classes para as orientações

Leandro: Fará o menu de pesquisa de orientações

Gabriel: Está tentando implementar a API de tradução

Dia 16 / 04 / 2025

Daily:

KAEL: Tinha objetivo de criar classes para integração no menu, conseguiu fazer, e agora está criando a logo, a dificuldade foi a questão de repetição.

Daniel: Fez um ambiente no notion para fazer gerenciamento do scrum sobre como o grupo está se saindo e pontos de atenção, Ajudou a equipe com problemas de commits, além disso fez uma fiz com o git cherry-pick do código do gabriel com o do josé, participou da parte de desenvolvimento criativo sobre como seria a logo do projeto WegOne

Gabriel: Ajudou a equipe em questões de problemas no git, implementou vetores para orientações, implementou a tradução dos menus.

José: Implementou o java swing para uma tela interativa para o usuário, fez criações de frames com botões interativos utilizando a biblioteca do java Swing, implementações de botões além disso implementou tela de fundo.

Leandro: Trabalhou no java swing fazendo botões, frames e trabalhando em funções para cada um destes botões.

No geral o maior problema enfrentado pela equipe foi problemas com o GitHub devido aos notebooks que continham problemas de login de contas.

Dia 23 / 04 / 2025

Review: Vimos todas as atividades que foram realizadas durante a sprint 1 e tivemos um curto diálogo sobre quais iriam continuar na sprint 2, já que algumas não tinham sido concluídas. As atividades concluídas foram a criação do repositório, escolha da IDE, clonar repositório, criação de um README para o projeto, tela de apresentação do sistema WegOne, definição de Arrays globais, permitir o usuários escolher o idioma do sistema, Permitir o usuário qual tipo de procedimento ele deseja realizar (Menu de Opção), criação das orientações, criação da documentação das cerimônias, definição de papéis da equipe, criação da logo do sistema WegOne, criação de registro de atividades.

Retrospectiva:

Pontos positivos:

Estamos progredindo com os códigos
Conseguimos fazer a API de tradução

Pontos negativos:

Dificuldade em comunicação das tarefas
Dificuldade com java swing
Problemas com o GitHub nos notebooks

Planos de ação:

Buscar melhorar a comunicação da equipe na hora da divisão de tarefas
Buscar ter um melhor entendimento e compreensão do Java Swing
Melhorar o planejamento de tarefas (Jyra)

Sprint 02 :

Planning:

Objetivos:

Cadastro, edição, pesquisa e exclusão: Implementar CRUD completo para orientações técnicas, com validação, confirmação de exclusão e filtros de busca.

Botão hambúrguer: Ajustar evento de clique para abrir/fechar menu lateral corretamente; usar layout responsivo; implementar animação suave.

Temas claro e escuro: Criar estilos visuais separados; implementar alternância via toggle; persistir escolha do usuário; criar logo adaptada para modo escuro.

Integração com banco de dados: Criar conexão segura; executar operações CRUD no banco; tratar erros; garantir persistência e integridade.

Permissões: Implementar login com perfis; limitar funções críticas (exclusão, edição de configurações) apenas para administradores; bloquear acesso indevido.

Dia 28 / 04 / 2025

Daily:

José: Fez todas as janelas do menu dos botões laterais, fez botão de voltar em todas os frames, esta sofrendo dificuldades de resolver um bug com o hambúrguer (quando o hamburger é acionado ele empurra a imagem de background), com a ajuda do Leandro fez a reestruturação do código, já que antes ele estava com uma legibilidade ruim, com essa reestruturação o código ficou muito melhor para ser lido

Gabriel: Terminou o sistema de pesquisa e exclusão de orientações, de uma olhada nas propriedades, irá fazer as traduções e irá fazer a logo do modo escuro.

Kael: Estava tendo dificuldade de como aplicar algumas classes na main, após uma conversa com a equipe houve uma reestruturação, fez pequenos ajustes nas classes adicionados alguns métodos novos.

Daniel: Neste sprint auxílio na reestruturação do código pois estava algo muito confuso e além disso a forma estruturada não estava suprimindo as necessidades propostas, ajustou o repositório fazendo alguns merges e pull requests além disso fez documentação de desempenho da equipe.

Leandro: trabalhou na parte do java swing, criando janelas, ajudando na reestruturação do código, resolvendo o problema do hambúrguer, fez a criação de métodos e classes para cada botão da tela de menu.

Hoje o objetivo da equipe é concluir as seguintes tarefas: dar a oportunidade do usuário escolher o tema sendo realizada pelo Leandro, realizar o cadastro e edição de orientações responsável por Daniel e Kael, tentar resolver o problema do hambúrguer, o gabriel irá fazer a logo versão tema escura

Dia 30 / 04 / 2025

Daily:

Jose: Dividiu o sistema em duas áreas, sistema do usuário e do ADM, já que foi requisitado que o usuário tenha limitações como não conseguir alterar ou excluir orientações, dificuldade em features

Leandro: Em geral esta tendo apenas problemas comuns, nada de grande desafiador por enquanto

Gabriel: Em geral não está tendo muitos obstáculos porém o tempo continua sendo o maior problema

Kael: Teve algumas dificuldades já que teve que alterar algumas funções do código

Daniel: Está trabalhando na parte de integração do Banco de Dados por este motivo está enfrentando vários problemas, mas graças a uma conversa com o Valentim ficou mais claro a questão de como conseguir integrar o Banco de Dados

Sprint 03 :

Data: 13/05

Daily:

Avançamos significativamente no projeto ao longo desta sprint. A versão 1.0.0 não está totalmente funcional como esperávamos, mas conseguimos implementar uma boa parte das funcionalidades essenciais. Durante o desenvolvimento das User Stories (Ucs) seguintes, continuaremos a trabalhar na implementação das funcionalidades restantes, com o objetivo de entregar uma versão completamente funcional e estável.

Embora ainda faltem algumas features importantes, conseguimos estabelecer uma base sólida e já temos um progresso considerável. Nas próximas sprints, focaremos na melhoria da performance, correção de erros, e implementação de recursos adicionais que são cruciais para o sucesso do projeto. Estamos confiantes de que, com o trabalho contínuo e o feedback recebido, a versão final do projeto atenderá a todos os requisitos e superará as expectativas.

Data: 01/06/2025

Sprint Review

Durante esse período, a equipe focou em consolidar e finalizar funcionalidades importantes do sistema. Foram entregues: a finalização da estrutura de menus com botões funcionais e botão de retorno, separação clara entre interface do usuário e do administrador, correção de bugs na interface (como o problema do hambúrguer), implementação das funcionalidades de pesquisa e exclusão de orientações, adição do modo escuro com nova logo, integração completa com o banco de dados, e refatoração do código para melhorar a legibilidade.

Sprint Retrospective

Pontos positivos:

Grande colaboração da equipe para resolver bugs e desafios técnicos.

A separação entre áreas de usuário e administrador trouxe mais clareza ao projeto.

O código ficou mais limpo e organizado após a refatoração.

Pontos a melhorar:

-

Planos de ação:

Manter reuniões semanais, mesmo que curtas, para alinhamento da equipe.

Continuar refatorando o código seguindo boas práticas.