

1-O que é concatenação em Java? justifique sua resposta.

É a pratica de unir duas ou mais strings para formar uma só. por exemplo uma string = “hello” e outra string “world”, juntando estas duas consigo formar a frase” hello world”


2-Qual é o resultado da seguinte operação de concatenação?

Alternativa b “Hello World”

3-Explique a diferença entre `println`, `print` e `printf`

`println` usamos para colocar um texto, e em seguida deste texto a linha será pulada, já o `print` é usado para colocar textos nas mesmas linhas, e o `printf` é usado para formatar e imprimir dados, ou seja eu posso fazer que um valor muito grande só seja mostrado pro usuário com os dois primeiros dígitos.

4-Crie um programa em Java pelo bloco de notas que exiba a mensagem “BOA NOITE” na tela. (Não precisa usar variáveis).

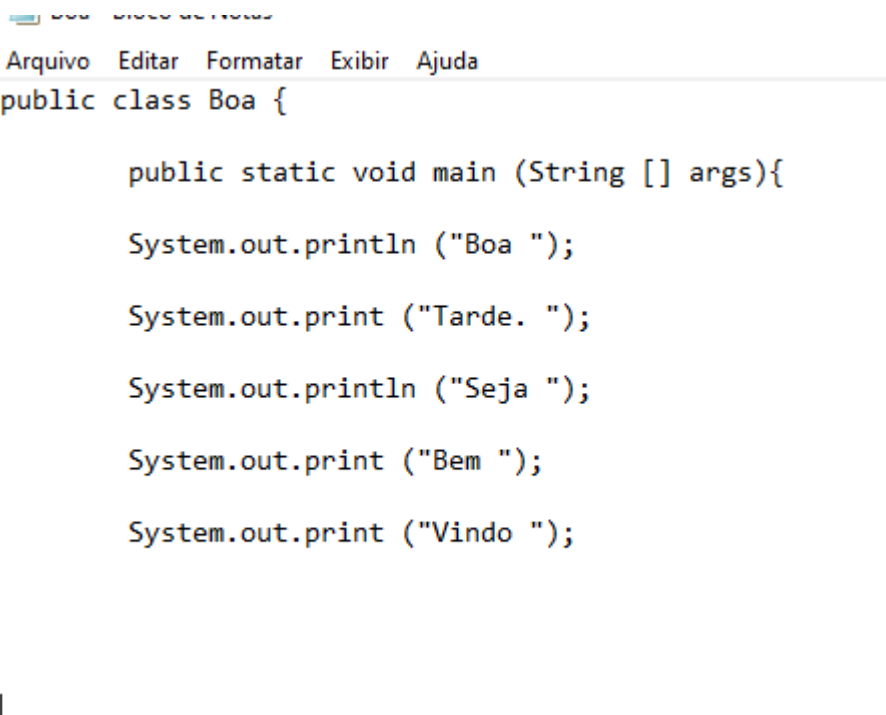
 Mensagem - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

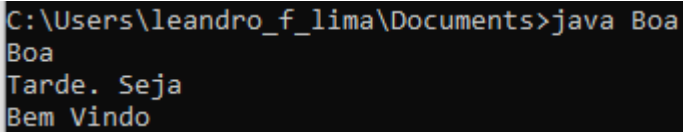
```
public class Mensagem {  
  
    public static void main ( String [] args ) {  
  
        System.out.println ("" );  
  
        System.out.println ( " Boa Noite " );  
  
    }  
  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>javac Mensagem.java  
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Mensagem  
  
Boa Noite  
C:\Users\leandro f lima\Documents>
```

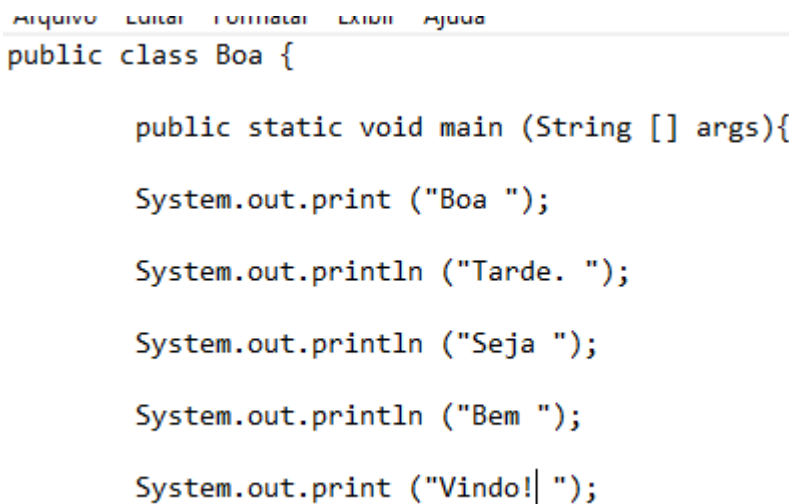
5- Crie um programa em Java pelo bloco de notas que exiba as seguintes mensagens respectivamente. Utilize uma instrução de saída para cada palavrinha.



```
public class Boa {  
  
    public static void main (String [] args){  
  
        System.out.println ("Boa ");  
  
        System.out.print ("Tarde. ");  
  
        System.out.println ("Seja ");  
  
        System.out.print ("Bem ");  
  
        System.out.print ("Vindo ");  
  
    }  
}
```

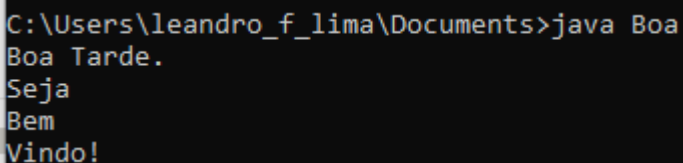


```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Boa  
Boa  
Tarde. Seja  
Bem Vindo
```



```
public class Boa {  
  
    public static void main (String [] args){  
  
        System.out.print ("Boa ");  
  
        System.out.println ("Tarde. ");  
  
        System.out.println ("Seja ");  
  
        System.out.println ("Bem ");  
  
        System.out.print ("Vindo!");  
  
    }  
}
```

b-

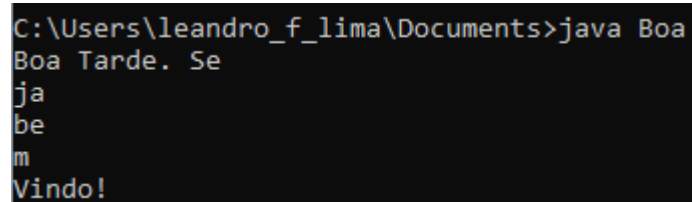


```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Boa  
Boa Tarde.  
Seja  
Bem  
Vindo!
```

o Editar Formatar Exibir Ajuda

```
System.out.print ("Boa ");  
  
System.out.print ("Tarde. ");  
  
System.out.println ("Se ");  
  
System.out.println ("ja ");  
  
System.out.println ("be");  
  
System.out.println ("m");  
  
System.out.print ("Vindo! ");
```

C-



A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar shows the file path 'C:\Users\leandro_f_lima\Documents'. The command prompt shows the command 'java Boa' being executed. The output of the program is displayed on subsequent lines: 'Boa Tarde. Se', 'ja', 'be', 'm', and 'Vindo!'.

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Boa  
Boa Tarde. Se  
ja  
be  
m  
Vindo!
```

6-Faça um programa em Java que emita a seguinte mensagem na tela respectivamente.

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

```
public class Boa {  
  
    public static void main (String [] args){  
  
        System.out.println ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.println ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.println ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>javac Boa.java
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Boa
```

```
*  
**  
***  
****
```

b-

```
public class Seis {  
  
    public static void main (String [] args ) {  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.println ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.println ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
        System.out.println ("*");  
  
        System.out.print ("*");  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Seis  
*****  
***  
**  
*
```

```

public class Sete {

    public static void main ( String [] args ) {

        System.out.println ( "  |*  " );

        System.out.print ( "  *" );

        System.out.println ( "" );

        System.out.print ( "  *" );

        System.out.print ( "" );

        System.out.print ( "" );

        System.out.println ( "" );

        System.out.print ( "" );

        System.out.print ( "" );

        System.out.print ( "" );

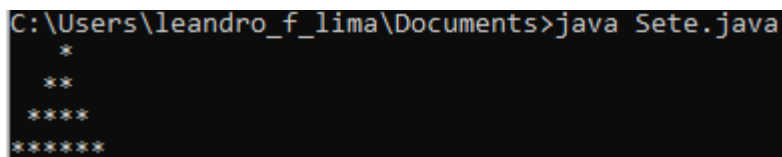
        System.out.print ( "" );

        System.out.print ( "" );

        System.out.print ( "" );
    }
}

```

C-



```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Sete.java
*
**
****
*****

```

7-Escriva um programa em Java seguindo as seguintes etapas:

- Crie uma variável chamada `textoInicio` e atribua a ela um texto "Vou tomar".
- Crie uma variável chamada `textoMeio` e atribua a ela um texto " uma xícara de café".
- Crie uma variável chamada `textoFinal` e atribua a ela um texto " com Java!!".
- Utilize a concatenação de strings para combinar as variáveis em uma única frase.
- Exiba a frase resultante na tela.

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

```
public class Bah {  
|     public static void main ( String [] args ) {  
        String textoInicio = " Vou tomar ";  
        String textoMeio = " uma xicara de cafe ";  
        String textoFinal = "com o java ";  
        System.out.println ("" );  
        System.out.println (textoInicio + textoMeio + textoFinal);  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Bah  
Vou tomar  uma xicara de cafe com o java
```

8-Crie uma variável chamada **textoMensagem** e atribua a ela o texto "É hora de programar!".

- exiba ao usuário uma frase formatada que inclua **textoMensagem**, como: "Mensagem do dia: %s", onde %s é substituído pela string armazenada em **textoMensagem**.

```
public class Bah {  
  
    public static void main ( String [] args ) {  
        String textoMensagem = " eh hora de programar";  
        System.out.println ("" );  
        System.out.printf ("A mensagem do dia e: %s" , textoMensagem);  
  
        System.out.println ("" );  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Bah  
A mensagem do dia e:  eh hora de programar
```

9- Desenvolva um programa em Java que exiba valores de diferentes tipos de forma formatada. O programa deve seguir as etapas abaixo:

- Crie uma classe pública chamada `FormatacaoVariaveis`.
- No método `main`, declare as seguintes variáveis:
 - Uma variável `float` chamada `valorFloat` e atribua a ela o valor `77.45678`.
 - Uma variável `double` chamada `valorDouble` e atribua a ela o valor `77.585123456`.

- Uma variável `char` chamada `letra` e atribua a ela o caractere correspondente a letra "B" no código UNICODE.
- exiba os valores das variáveis no seguinte formato:
 - "O valor da variável float com 2 casas decimais é [valorFloat], enquanto o valor da variável double com 3 casas decimais é [valorDouble], e a letra correspondente ao código unicode é '[letra]'. Certifique-se de usar os especificadores de formato corretos para cada tipo de variável.

```
Arquivo  Editor  Formatar  Exibir  Ajuda
public class FormatacaoVariaveis {

    public static void main ( String [] args ) {

        float valorFloat = 77.45678f;

        double valorDouble = 77.585123456;

        char letra = '\u0042';

        System.out.printf (" o valor da variavel float e: %.2f " , valorFloat);

        System.out.println ("");

        System.out.printf (" o valor da variavel double e: %.3f " , valorDouble);

        System.out.println ("");

        System.out.printf (" o valor da variavel letra e: %c| " , letra);

    }

}
```

```
o valor da variavel float e: 77,46
o valor da variavel double e: 77,585
o valor da variavel letra e: B
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>
```

10-Desenvolva um programa em java com base nos seguintes critérios:

a. Crie uma classe com o método principal main. b. Declare uma variável capaz de armazenar seu nome completo. c. Declare uma variável de texto sem valor algum. d. Declare uma variável com o menor tipo de dado possível capaz de armazenar o número que você calça. e. Declare uma variável capaz de armazenar o número inteiro do PIB do Brasil: 1869000000000 f. Declare uma variável capaz de armazenar a população inteira do Brasil 211000000 g. Imprima o valor do PIB per capita. h. Rode seu programa de maneira que não tenha erros de compilação ou execução.

```
public class Sem {  
    public static void main ( String [] args ) {  
        String nomeCompleto = "Leandro Filipy de Lima";  
        String semValor = "sem valor";  
        byte Calçado = 41;  
        long pibBrasil = 1869000000000L;  
        int populacaoBrasil = 211000000;  
        System.out.println ( " Pib do por capita e: " +  
pibBrasil / populacaoBrasil);  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Sem  
Pib do por capita e: 8857
```

11- **Crie um programa que inicie as seguintes variáveis com os tipos e valores especificados.**

```
String produto01 = "Computador";
```

```
String produto02 = "Mesa de escritório";
```

```
int idade = 30;
```

```
int codigo = 5290;
```

```
char genero = 'F';
```

```
double preco01 = 2100.0;
```

```
double preco02 = 650.50;
```

```
double medida = 53.234567;
```

Em seguida, utilizando os valores dessas variáveis, produza uma saída formatada no console, conforme o exemplo abaixo:

Produtos:

Computador, cujo preço é R\$ 2100,00

Mesa de escritório, cujo preço é R\$ 650,50

Registro: 30 anos, código 5290 e gênero: F

Medida com oito casas decimais: 53,23456700

Arredondado (três casas decimais): 53,235

Ponto decimal americano: 53.235

```
Computador , cujo preco eh R$ 2100,00
Mesa de escritorio , cujo o preco eh R$ 650,50
Registro : 30 , codigo 5290 e genero: F
Medida com oito casa decimais: 53,23456700
Arrendondado: 53,235
Ponto decimal americano: 53.235
```

```

public class Um {

    public static void main ( String [] Args ) {

        String produto01 = "Computador";

        String produto02 = "Mesa de escritorio";

        int idade = 30;

        int codigo = 5290;

        char genero = 'F';

        double preco01 = 2100.0;

        double preco02 = 650.50;

        double medida = 53.234567;

        System.out.println ( " Produtos : " );

        System.out.printf ( " %s , cujo preco eh R$ %.2f " , produto01, preco01);

        System.out.println ( " " );

        System.out.printf ( " %s , cujo o preco eh R$ %.2f " , produto02, preco02);

        System.out.println ( "" );

        System.out.printf ( " Registro : " );

        System.out.printf ( " %d , codigo %d e genero: %c " , idade, codigo, genero );

        System.out.println ( "" );

        System.out.printf ( " Medida com oito casa decimais: %.8f" , medida);

        System.out.println ( "" );

        System.out.printf ( " Arrendondado: %.3f" , medida );

        System.out.println ( "" );

        System.out.printf ( " Ponto decimal americano: %.3f" , medida);

    }

}

```

1-Desenvolva um programa em Java que some dois números do tipo inteiro. O programa deve realizar a soma diretamente no método `main()` e exibir o resultado na tela.

Considere os seguintes valores para a soma:

- Primeiro número (inteiro): 4
- Segundo número (inteiro): 6

```
public class One {  
  
    public static void main (String [] args) {  
  
        int primeiro = 4;  
  
        int segundo = 6;  
  
        int resultado = 4 + 6;  
  
        System.out.println (" O resultado e: " + resultado);  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java One  
O resultado e: 10
```

2- Desenvolva um programa em Java que some dois números do tipo real (números com ponto flutuante). O programa deve realizar a soma diretamente no método `main()` e exibir o resultado na tela.

Considere os seguintes valores para a soma:

- Primeiro número: 5.5
- Segundo número: 3.2

O resultado da soma deve ser impresso na tela.

```

public class Three {

    public static void main (String [] args) {

        double a = 5.5;

        double b = 3.2;

        double c = 8.7;

        System.out.println (" O resultado e: " + c);

    }
}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Three
O resultado e: 8.7

```

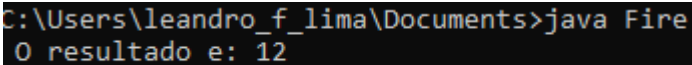
3- O que é e quais são as ordens de precedência para realizar um calculo matemático básico? explique.

É a ordem em que deve se acontecer as operações matemáticas, em um cálculo você deve resolver por primeiro a multiplicação ou divisão ou resto de divisão, após isso se deve resolver o mais e o menos. Mas temos um porém se em uma equação tem () parênteses se deve resolver primeiro os números que estão nos parênteses (). E se tiver dentro de parênteses mais ou menos e divisão ou multiplicação deve se fazer primeiro a divisão ou a multiplicação e somente após isso fazer o mais ou menos.

4- Declare uma variável inteira `numero` e atribua um valor a ela. Realize a seguinte operação: `numero = numero + 5 * 2 - 3`. Imprima o resultado final de `numero` no console

e explique a ordem das operações aritméticas que foram realizadas.

```
public class Fire {  
    public static void main (String [] args) {  
  
        int numero = 5;  
  
        int num = numero + 5 * 2 - 3;  
  
        System.out.println (" O resultado e: " + num);  
    }  
}
```



```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Fire  
O resultado e: 12
```

Foi realizada primeiro as operações de multiplicação e após isso as somas e subtrações.

5- Desenvolva um programa em Java que troque o valor de duas variáveis, **a e **b**. O programa deve inicializar ambas as variáveis com valores inteiros, realizar a troca e, em seguida, exibir os novos valores de **a** e **b** na tela. Use comentários para explicar cada etapa do processo em seu código.**

Considere os seguintes valores iniciais:

- Valor de **a**: 10
- Valor de **b**: 20

Ao final, o programa deve mostrar os valores de **a** e **b** após a troca.

- 1- declarei as variáveis a e b
- 2- para trocar o valor do b para 10 eu fiz $b - a$ e sabendo que b equivale a 20 e a equivale a b, a conta fica $20 - 10 = 10$
- 3- na variável a eu somei $a + a$ assim dando o resultado de 20


```

public class Bah {

    public static void main ( String [] args ) {

        int a = 10;

        int b = 20;

        b = b - a;

        a = a + a;

        System.out.println (" A primeira variavel equivale a: " + a);

        System.out.println (" A segunda variavel equivale a: " + b);

    }

}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Bah
A primeira variavel equivale a: 20
A segunda variavel equivale a: 10

```

6- Calcule a seguinte expressão matemática: $S=a+b$ e $D=a-b$. Imprima os resultados de S e D no console sabendo que $a = 10$ e $b = 20$

```

public class Bah {

    public static void main ( String [] args ) {

        int a = 10;

        int b = 20;

        int s = a + b;

        int d = a - b;

        System.out.println (" A variavel s equivale a: " + s);

        System.out.println (" A variavel d equivale a: " + d);

    }

}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Bah
A variavel s equivale a: 30
A variavel d equivale a: -10

```

7-Declare uma variável inteira 23. Calcule o resto da divisão da mesma por 3 usando o operador módulo.

```
public class Bah {  
  
    public static void main ( String [] args ) {  
  
        int a = 23 % 3;  
  
        System.out.println ( " Resultado:A| " + a);  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Bah  
Resultado; 2
```

8- Crie três variáveis que receba um tipo de dado real, `nota1`, `nota2` e `nota3`, e atribua valores a elas. Calcule a média aritmética dessas notas e imprima o resultado no console. Discuta a importância de usar o tipo real de dados para representar a média em vez de um

tipo inteiro.

```
public class Bah {  
  
    public static void main ( String [] args ) {  
  
        double nota01 = 5;  
  
        double nota02 = 10;  
  
        double nota03 = 10;  
  
        double media = (nota01 + nota02 + nota03) / 3;  
  
        System.out.printf ( " Media: %.2f " , media);  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Bah  
Media: 8,33
```

9- Desenvolva um programa em Java que multiplique três números do tipo real. O programa deve realizar a multiplicação diretamente no método `main()` e exibir o resultado na tela com apenas duas casas decimais.

Considere os seguintes valores para a multiplicação:

- Primeiro número: 2.515
- Segundo número: 4.321
- Terceiro número: 3.225

```

public class Bah {

    public static void main ( String [] args ) {

        double numero01 = 2.515;

        double numero02 = 4.321;

        double numero03 = 3.225;

        double resultado = numero01 * numero02 * numero03;

        System.out.printf ( " Resultado: %.2f " , resultado);

    }
}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Bah
Resultado: 35,05

```

10- O que é casting em java?

É a transformação uma variável de um tipo de dado para outro

11- Quais os tipos de casting em java? dê um exemplo de cada um deles explicando com comentários em seu código.

Temos o casting Implícito que é esta troca porém sem perda de dados, já o Explícito ocorre quando pode haver perda de dados por exemplo double para int.

```

public class Teste {

    public static void main ( String [] args ) {

        int a = 5;

        double b = 20;

        b = a + b * 2; // aqui o dado do tipo inteiro que vale 5 vai ser transformado em um resultado do tipo double sem perda de dados

        System.out.println ( " O resultado da soma e: " + b );

    }

}

```

```

C:\Users\Leandro_Patriota\Documents>java Teste
O resultado da soma e: 45.0

```

```

public class Teste {
public static void main ( String [] args ) {

    int a = 5;

    double b = 20;

    int c = a + (int) b * 2; // quando eu botei o int entre parenteses antes do b eu falei que aquele valor deveria ser calculado como
um tipo inteiro, se eu tivesse declarado que o c era uma variavel do tipo double não iria ter problema nenhum

    System.out.println ( " O resultado da soma e: " + b );

    }
}

```

O resultado da soma e: 20.0

12- Escreva um programa em Java que declare uma variável do tipo **double** e atribua a ela um valor decimal. Em seguida, faça o casting dessa variável para o tipo **int** e imprima ambos os valores (o original e o convertido) no console. Explique a diferença entre os dois valores.

```

public class Teste {

    public static void main (String [] args) {

        double valorDouble = 50.10;

        int valorInteiro = (int) valorDouble;


        System.out.println ( " Valor real : " + valorDouble);

        System.out.println ( " Valor inteiro : " + valorInteiro);

    }

}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Teste
Valor real : 50.1
Valor inteiro : 50

```

13- Crie um programa que declare duas variáveis do tipo **float**, **x** e **y**, e atribua valores a elas. Calcule a soma de **x** e **y**, fazendo o casting do resultado para **int** antes de imprimir.

```
public class Teste {  
  
    public static void main (String [] args) {  
  
        float x = 10;  
  
        float y = 20;  
  
        int z = (int) x + (int)y;  
  
  
        System.out.println (" O resultado eh: " + z);  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Teste  
O resultado eh: 30
```

14- Desenvolva um programa em Java que multiplique três números do tipo real. O programa deve armazenar cada número em uma variável, o resultado dessa operação deve ser armazenado em uma variável do tipo inteiro. O resultado deve ser exibido na tela.

Considere os seguintes valores para a multiplicação:

- Primeiro número: 2.5
- Segundo número: 4.0
- Terceiro número: 3.2

```
public class Teste {  
  
    public static void main (String [] args) {  
  
        double primeiroValor = 2.5;  
  
        double segundoValor = 4.0;  
  
        double terceiroValor = 3.2;  
  
        int multi = (int) primeiroValor * (int) segundoValor * ( int ) terceiroValor;  
  
  
        System.out.println (" O resultado eh: " + multi);  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Teste.java
O resultado eh: 24
```

15- Declare uma variável inteira `total` e uma variável `parcial` do tipo `double`. Atribua valores a ambas as variáveis. Calcule a porcentagem de `parcial` em relação a `total`, realizando o casting adequado para que o resultado final seja do tipo `double`. Imprima o resultado da porcentagem no console

```
public class Teste {

    public static void main ( String [] args ) {

        int total = 50;

        double parcial = 20.0;

        double resultado = (parcial / total) * 100;

        System.out.println ( " Resultado eh: " + resultado + "%");

    }

}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Teste.java
Resultado eh: 40.0%
```

16- Escreva um programa em java que inicializa três números inteiros e positivos (A, B, C) e calcule a seguinte expressão:

$$d = \frac{(R+S)}{2}$$

onde

$$R = (A+B)^2$$

```
public class Teste {  
  
    public static void main (String [] args) {  
  
        int a = 5;  
  
        int b = 8;  
  
        int c = 10;  
  
        int r = (a + b) * (a + b);  
  
        int s = (b + c) * (b + c);  
  
        int d = (r + s) / 2;  
  
        System.out.println (" O valor da expressao eh: " + d);  
  
    }  
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Teste  
O valor da expressao eh: 246
```

17- Elabore um programa em Java que calcule a soma dos quadrados das diferenças entre as coordenadas de dois pontos em um plano cartesiano.

Para isso, considere as seguintes coordenadas:

- Ponto A: (xA,yA) onde xA=20 e yA=30
- Ponto B: (xB,yB) onde xB=30 e yB=40


```

public class Teste {

    public static void main ( String [] args ) {

        int xA = 20;

        int yA = 30;

        int xB = 30;

        int yB = 40;

        int anguloA = yA - xA;

        int anguloB = yB - xB;

        int resultado = anguloA + anguloB;

        System.out.println ( " O resultado eh: " + resultado);

    }

}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Teste.java
O resultado eh: 20

```

18- Desenvolva um programa em Java que calcule a sua idade total expressa em dias. O programa deve inicializar as variáveis com os seus dados (ano, mês e dia) O cálculo da idade total em dias deve ser feito considerando que:

- Cada ano possui 365 dias.
- Cada mês deve ser considerado como 30 dias (para simplificação).

Ao final, o programa deve exibir a sua idade total em dias na tela.

```

public class Teste {

    public static void main(String[] args) {

        int anoN = 2007;

        int mesN = 11;

        int diaN = 19;

        int anoA = 2024;

        int mesA = 10;

        int diaA = 21;

        int idadeA = anoA - anoN;

        int idadeM = mesA - mesN;

        int idadeD = diaA - diaN;

        int idadeTotalDias = (idadeA * 365) + (idadeM * 30) + idadeD;

        System.out.println("A sua idade total em dias eh: " + idadeTotalDias);
    }
}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Teste.java
A sua idade total em dias eh: 6177

```

19-Desenvolva um programa em Java que inicialize sua idade total expressa em dias e converta-a em anos, meses e dias, considerando que:

- Cada ano possui 365 dias.
- Cada mês deve ser considerado como 30 dias (para simplificação).

Ao final, o programa deve exibir a sua idade expressa em anos, meses e dias na tela.

```

public class Teste {

    public static void main(String[] args) {

        int anoN = 2007;

        int mesN = 11;

        int diaN = 19;

        int anoA = 2024;

        int mesA = 10;

        int diaA = 21;

        int idadeA = anoA - anoN;

        int idadeM = mesA - mesN;

        int idadeD = diaA - diaN;

        int idadeTotalDias = (idadeA * 365) + (idadeM * 30) + idadeD;

        int idadeEmMeses = idadeTotalDias / 30;

        int idadeEmAnos = idadeTotalDias / 365;

        System.out.println(" A sua idade total em dias eh: " + idadeTotalDias);

        System.out.println(" A sua idade em meses eh: " + idadeEmMeses);

        System.out.println(" A sua idade em anos eh: " + idadeEmAnos);

    }
}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Teste
A sua idade total em dias eh: 6177
A sua idade em meses eh: 205
A sua idade em anos eh: 16

```

20-Desenvolva um programa em Java que calcule a área de um trapézio. Considere os seguintes valores para as bases e altura:

- Base maior (B): 8
- Base menor (b): 6
- Altura (h): 5

O cálculo da área do trapézio deve ser realizado utilizando a fórmula:

```
public class Teste {  
    public static void main ( String [] args ) {  
        int baseMaior = 8;  
        int baseMenor = 6;  
        int h = 5;  
        int area = ((baseMaior + baseMenor) /2) * h;  
        System.out.println ( " A area do trapezio eh: " + area);  
    }  
}
```

```
A area do trapezio eh: 35
```