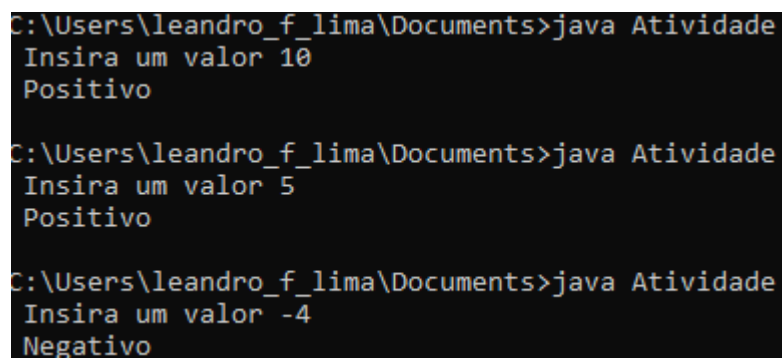


1-Faça um programa que troca os valores de a e b, se a for menor que b.

2- Faça um programa que receba como entrada um numero qualquer do usuário e informe se o número é positivo ou negativo.

```
public static void main (String [] args) {  
    Scanner read = new Scanner (System.in);  
  
    System.out.print(" Insira um valor: ");  
    int valor = read.nextInt();  
  
    if (valor >= 0) {  
  
        System.out.println (" Positivo ");  
  
    } else {  
  
        System.out.println (" Negativo ");  
  
    }  
  
    read.close();  
}  
}
```



```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade  
Insira um valor 10  
Positivo  
  
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade  
Insira um valor 5  
Positivo  
  
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade  
Insira um valor -4  
Negativo
```

3- Faça um programa que receba 5 notas de 0 a 100 e informe quantas delas são superiores a 60. *

```

public class Atividade {

    public static void main (String [] args) {
        Scanner read = new Scanner (System.in);

        System.out.print(" Insira a primeira nota: ");
        int nota1 = read.nextInt();

        System.out.print(" Insira a segunda nota: ");
        int nota2 = read.nextInt();

        System.out.print(" Insira a terceira nota: ");
        int nota3 = read.nextInt();

        System.out.print(" Insira a quarta nota: ");
        int nota4 = read.nextInt();

        System.out.print(" Insira a quinta nota: ");
        int nota5 = read.nextInt();

        if (nota1 >= 60) {
            System.out.println (" A primeira nota e superior a 60 ");
        } else {
            System.out.println (" A primeira nota eh Inferior a 60A ");
        }
        if (nota2 >= 60) {
            System.out.println (" A segunda nota eh superior a 60 ");
        } else {
            System.out.println (" A segunda nota eh Inferior a 60 ");
        }
        if (nota3 >= 60) {
            System.out.println (" A terceira nota eh superior a 60 ");
        } else {
            System.out.println (" A terceira nota eh Inferior a 60 ");
        }
        if (nota4 >= 60) {
            System.out.println (" A quarta nota eh superior a 60 ");
        } else {
            System.out.println (" A quarta nota eh Inferior a 60 ");
        }
        if (nota5 >= 60) {
            System.out.println (" A quinta nota eh superior a 60 ");
        } else{
            System.out.println (" A quinta nota eh inferior ");
        }

        read.close();
    }
}

```

```
Insira a primeira nota: 80
Insira a segunda nota: 90
Insira a terceira nota: 40
Insira a quarta nota: 10
Insira a quinta nota: 85
A primeira nota e superior a 60
A segunda nota eh superior a 60
A terceira nota eh Inferior a 60
A quarta nota eh Inferior a 60
A quinta nota eh superior a 60
```

4- Faça um programa que receba como entrada a idade de uma pessoa e informe se ela está apta ou não a tirar carteira de motorista.

```
import java.util.Scanner;

public class Atividade {

    public static void main (String [] args) {
        Scanner read = new Scanner (System.in);

        System.out.print (" Insira sua idade: ");
        int idade = read.nextInt();

        if (idade >= 18) {

            System.out.println (" Voce esta apto a tirar a carteira de motorista ");

        } else {

            System.out.println (" Voce nao esta apto a tirar a carteira de motorista ");

        }

        read.close();
    }
}
```

```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira sua idade: 50
Voce esta apto a tirar a carteira de motorista

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira sua idade: 17
Voce nao esta apto a tirar a carteira de motorista

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira sua idade: 18
Voce esta apto a tirar a carteira de motorista
```

5- Melhore seu programa sobre carteira de motorista. Caso o usuário informe uma idade menor que 18, seu algoritmo deve calcular quantos anos faltam e informar a ele.

```

import java.util.Scanner;

public class Atividade {

    public static void main (String [] args) {
        Scanner read = new Scanner (System.in);

        System.out.print (" Insira sua idade: ");
        int idade = read.nextInt();

        if (idade >= 18) {

            System.out.println (" Voce esta apto a tirar a carteira de motorista ");

        }
        if (idade < 18) {

            System.out.println (" Voce nao esta apto a tirar a carteira de motorista e falta " + (18 - idade) + " anos ");

        }
    }

    read.close();
}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira sua idade: 15
Voce nao esta apto a tirar a carteira de motorista e falta 3 anos

```

6- Faça um programa que receba um numero e informe se ele é par ou impar.

```
import java.util.Scanner;

public class Atividade {

    public static void main (String [] args) {
        Scanner read = new Scanner (System.in);

        System.out.print (" Insira um numero: ");
        int numero = read.nextInt();

        if (numero %2 == 0) {

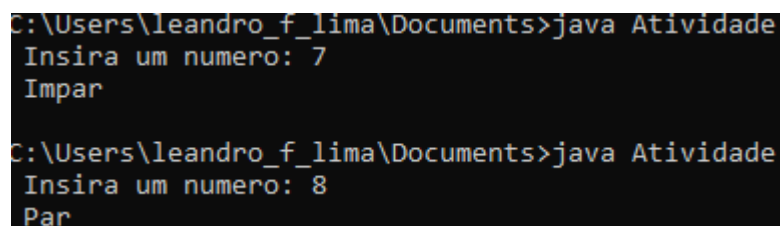
            System.out.println (" Par ");

        } else {

            System.out.println (" Impar ");

        }

        read.close();
    }
}
```



```
C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira um numero: 7
Impar

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira um numero: 8
Par
```

7- Faça um algoritmo que leia um número inteiro e mostre uma mensagem indicando se este número é par ou ímpar, e se é positivo ou negativo.

```

import java.util.Scanner;

public class Atividade {

    public static void main (String [] args) {
        Scanner read = new Scanner (System.in);

        System.out.print (" Insira um numero: ");
        int numero = read.nextInt();

        if (numero %2 == 0 && numero >= 0) {

            System.out.println (" Eh um numero Par, Positivo");
        }
        if (numero %2 == 0 && numero <0) {

            System.out.println (" Eh um numero Par, negativo ");
        }
        if (numero %2 != 0 && numero >= 0) {

            System.out.println (" Eh um numero Impar positivo ");
        }
        if (numero %2 != 0 && numero <0 ) {

            System.out.println (" Eh um numero Impar negativo ");
        }

        read.close();
    }
}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira um numero: -3
Eh um numero Impar negativo

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira um numero: 10
Eh um numero Par, Positivo

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira um numero: -10
Eh um numero Par, negativo

```

8- Faça um programa que verifique se o valor das variáveis a e b é par.

```

import java.util.Scanner;

public class Atividade {

    public static void main (String [] args) {
        Scanner read = new Scanner (System.in);

        System.out.print (" Insira o valor a: ");
        int a = read.nextInt();

        System.out.print (" Insirao valor b: ");
        int b = read.nextInt();

        if (a %2 == 0 && b %2 == 0) {

            System.out.println (" Sao numeros pares");

        } else if (a %2 == 0 && b != 0) {

            System.out.println (" O valor A eh par poreo o valor B eh Impar");

        } if (a %2 != 0 && b == 0) {

            System.out.println (" O valor B eh um numero par poreo o valor A eh impar ");

        } if (a %2 != 0 && b != 0) {

            System.out.println (" Ambos sao numeros impares ");

        }

        read.close();
    }
}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira o valor a: 3
Insirao valor b: 5
Ambos sao numeros impares

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira o valor a: 6
Insirao valor b: 9
O valor A eh par poreo o valor B eh Impar

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira o valor a: 10
Insirao valor b: 20
Sao numeros pares

```

9- Faça um programa que verifique se o valor das variáveis a ou b é par. *

```

import java.util.Scanner;

public class Atividade {

    public static void main (String [] args) {
        Scanner read = new Scanner (System.in);

        System.out.print (" Insira o valor a: ");
        int a = read.nextInt();

        System.out.print (" Insirao valor b: ");
        int b = read.nextInt();

        if (a %2 == 0 && b %2 == 0) {

            System.out.println (" Sao numeros pares");

        } else if ( a %2 !=0 && b %2 !=0 ) {

            System.out.println (" Nenhum eh par ");

        }

        if (a %2 ==0 && b %2 != 0) {

            System.out.println (" Apenas o A eh par ");

        } else if (a %2 == 0 && b != 0) {

            System.out.println (" Apenas o numero b eh par ");

        }

        read.close();
    }
}

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira o valor a: 12
Insirao valor b: 15
Apenas o A eh par

```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira o valor a: 13
Insirao valor b: 21
Nenhum eh par

```

10- Escreva uma função que recebe os **ângulos** de um triângulo e checa se o mesmo é **válido** ou **não**. Retorna um **booleano** para informar essa validação.

Dica: a soma dos ângulos internos de um triângulo é igual a 180 graus.

```
import java.util.Scanner;

public class Atividade {

    public static void main (String [] args) {
        Scanner read = new Scanner (System.in);

        System.out.print (" Insira o primeiro angulo: ");
        int a = read.nextInt();

        System.out.print (" Insira o segundo angulo: ");
        int b = read.nextInt();

        System.out.print (" Insira o terceiro angulo: ");
        int c = read.nextInt();

        boolean triangulo = a + b + c == 180;

        if (a + b + c == 180) {

            System.out.println (triangulo);

        } else

            System.out.println (triangulo);

        read.close();

    }
}
```

```

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira o primeiro angulo: 30
Insira o segundo angulo: 60
Insira o terceiro angulo: 90
true

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira o primeiro angulo: 30
Insira o segundo angulo: 60
Insira o terceiro angulo: 80
false

C:\Users\leandro_f_lima\Documents>java Atividade
Insira o primeiro angulo: 30
Insira o segundo angulo: 60
Insira o terceiro angulo: 100
false

```

11-

```

import java.util.Scanner;
public class ATV03 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner read = new Scanner (System.in);

        System.out.print(" Insira a primeira nota: ");
        int nota01 = read.nextInt();

        System.out.print(" Insira a segunda nota: ");
        int nota02 = read.nextInt();

        System.out.print(" Insira a terceira nota: ");
        int nota03 = read.nextInt();

        System.out.print(" Insira a quarta nota: ");
        int nota04 = read.nextInt();

        System.out.print(" Insira a quinta nota: ");
        int nota05 = read.nextInt();

        if (nota01 > 60 && nota02 > 60 && nota03 > 60 && nota04 > 60 && nota05 >
60) {

            System.out.println (" Todas as notas são maiores que 60");

        }else if (nota01 > 60 && nota02 > 60 && nota03 > 60 && nota04 > 60 &&
nota05 <60 || nota01 >60 && nota02 > 60 && nota04 < 60 && nota05 >60 || nota01 >60 &&

```

```
nota02 > 60 && nota03 < 60 && nota04 > 60 && nota05 >60 || nota01 > 60 && nota02 < 60  
&& nota03 > 60 && nota04 > 60 && nota05 >60) {
```

```
    System.out.println ("Quatro notas são maiores que 60");
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```