

## Apartado 2

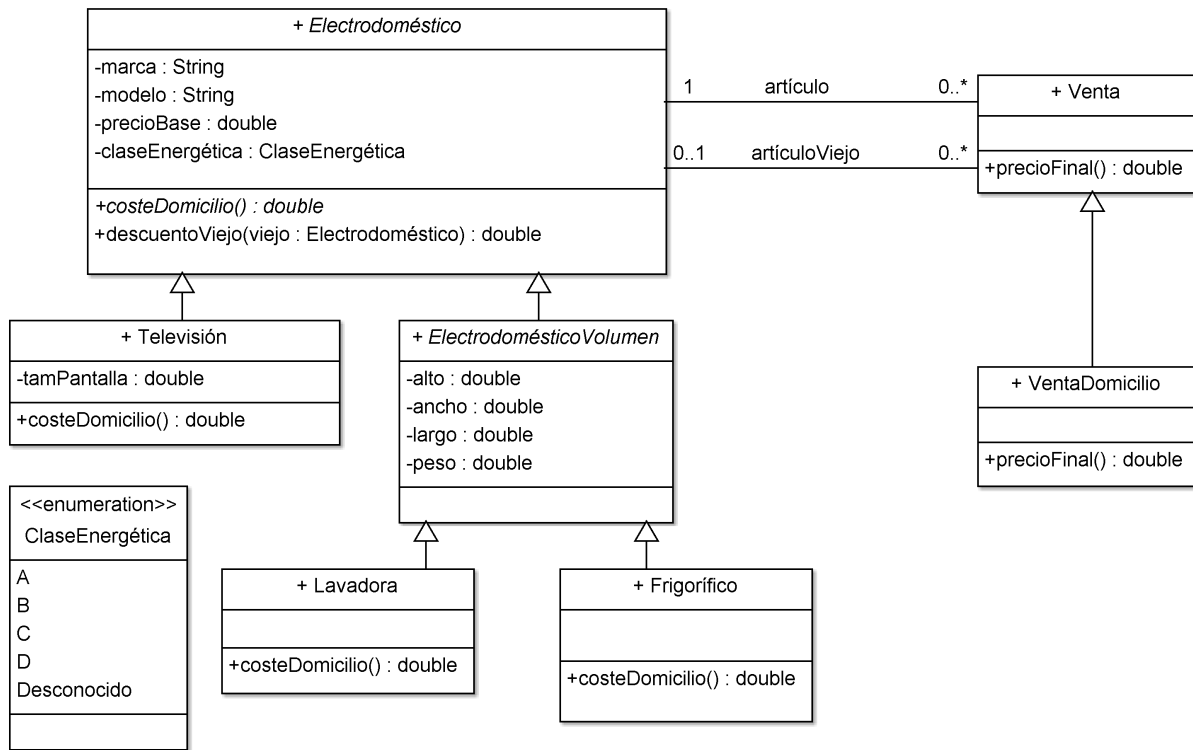


Figura 1: Diagrama UML para el apartado 2.

En este modelo se tienen dos clases principales: *Electrodoméstico* y *Venta*:

*Electrodoméstico* es una clase abstracta (todos los electrodomésticos son de algún tipo) que almacena los atributos comunes a todos los electrodomésticos. Las clases *Televisor*, *Lavadora* y *Frigorífico* heredan de esta (siendo las dos últimas electrodomésticos con volumen). Respecto a los métodos, el descuento por traer un electrodoméstico viejo depende de la clase energética, un atributo de *Electrodoméstico*, por lo que `descuentoViejo` es un método de esta clase. Sin embargo, el coste asociado a la entrega a domicilio depende del tipo de electrodoméstico, por lo que `costeDomicilio` es un método abstracto que se implementa en cada tipo de electrodoméstico.

Por su parte, la clase *Venta* tiene un artículo a vender, un posible artículo viejo que se recibe y un método `precioFinal` que calcula el precio final en función de los dos electrodomésticos anteriores. La clase *VentaDomicilio* hereda de *Venta*, pero redefine `precioFinal` para incorporar en el cómputo el coste asociado a la entrega a domicilio.