

Apartado 4

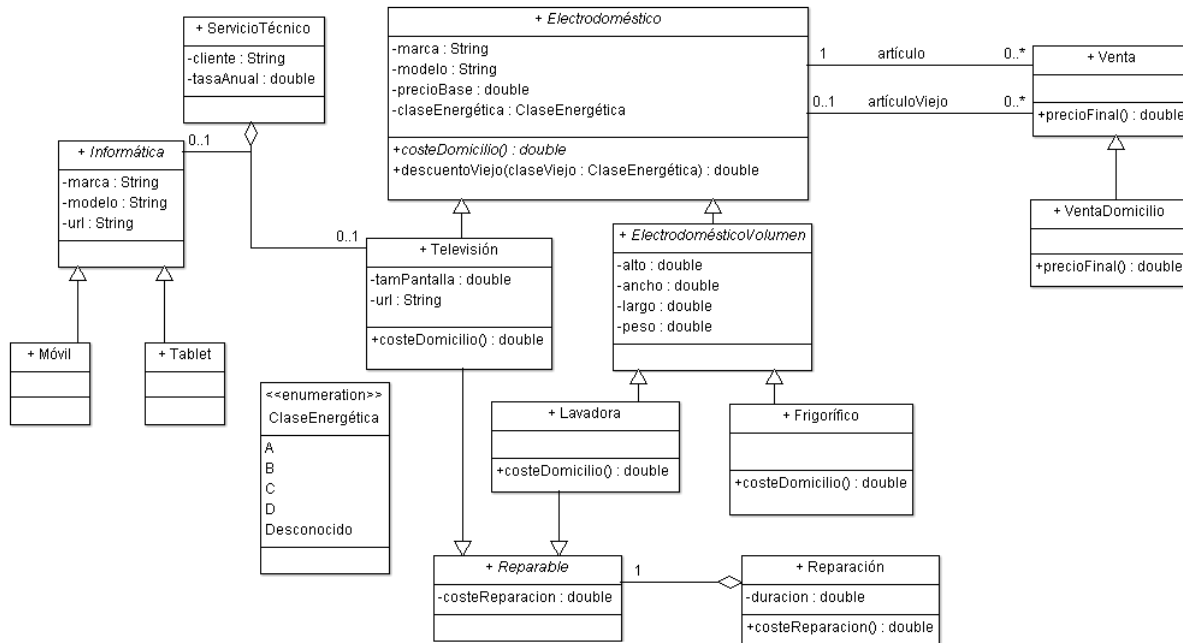


Figura 1: Diagrama UML para el apartado 4.

Para implementar el servicio técnico y de solución de incidencias por teléfono se crea una nueva clase *ServicioTécnico* que relaciona un cliente que paga la tasa anual con el artículo correspondiente. Se crean también las clases *Informática*, *Móvil*, y *Tablet*, que no estaban previamente en el diagrama y se añade un campo `servicioTecnico` a la clase *Televisión* para distinguir aquellos modelos que disponen de este servicio. También es necesario añadir el campo `url` en las clases *Informática* y *Televisión*. Este esquema, además facilita la inclusión de nuevos elementos de informática en el futuro, ya que al hacerlos heredar de esta clase abstracta no sería necesario realizar ningún cambio para que estos dispusieran de servicio técnico.

Por otro lado, para implementar el servicio de reparación se opta por incluir las clases *Reparable* y *Reparación*. La primera incluye un atributo que indica el coste por hora de la reparación de dicho artículo y de ella heredan *Lavadora* y *Televisión*. La clase *Reparación* incluye un objeto *Reparable* y la duración de dicha reparación, así como un método que calcula el precio final.