

Entrega dos 14 artefatos da disciplina

Leandro soares moreira

Sumário

Entrega dos 14 artefatos da disciplina	1
Visão.....	7
Aplicativo Meu Prato.....	7
Enunciado	7
Casos de uso negociais.....	8
Funcionalidades	8
Glossário.....	9
Regras de negócio.....	9
R1 – Acesso ao sistema:	9
R2 – Peso para listagem dos pratos:	9
R3 – Avaliação de prato	9
R4 – Falta de ingredientes	9
R5 – Classificação do usuário	9
R6 – Busca autocomprete.....	9
R7 – Cadastro de ingrediente já cadastrado	10
R8 – Quantidade de pratos exibidos na lista	10
R9 – Ordenação dos pratos realizados	10
R10 – Ordenação dos pratos cadastrados pelo usuário	10
R11 – Nome do usuário	10
Protótipo de interfaces	11
DV001 – Login	11
DV002 – Cadastro de usuário	12
DV003 - Cadastro de ingredientes	13
DV004 – Lista de ingredientes	14
DV005 – Mensagem de exclusão de ingrediente	15
DV006 – Busca de pratos.....	16
DV007 – Busca meus pratos	17
DV008 – Detalhe do prato	18
DV009 – Comentar prato	19
DV010 – Aviso de ingrediente	20
DV011 – Cadastro de prato	21
DV012 – Adicionar ingrediente.....	22
DV013 – Lista de compras	23
DV014 – Editar usuário.....	24
DV015 – Perfil do usuário	25

DV016 – Perfil público	26
DV017 – Adicionar amigo	27
DV018 – Meus amigos.....	28
DV019 – Menu	29
Diagrama de classe de objetos de negócio	30
Casos de uso	31
Especificação do caso de uso UC001 – Cadastrar usuário.....	31
Descrição	31
Data View.....	31
Pré-condições	31
Pós-condições	31
Ator primário	32
Fluxo de eventos principal.....	32
Fluxos alternativos	32
Fluxos de exceção	32
Especificação do caso de uso UC002 – Cadastrar ingredientes.....	33
Descrição	33
Data View.....	33
Pré-condições	33
Pós-condições	33
Ator primário	33
Fluxo de eventos principal.....	33
Fluxos alternativos	33
Fluxos de exceção	34
Especificação do caso de uso UC003 – Cadastro de prato	35
Descrição	35
Data View.....	35
Pré-condições	35
Pós-condições	35
Ator primário	35
Fluxo de eventos principal.....	35
Fluxos alternativos	35
Fluxos de exceção	37
Especificação do caso de uso UC004 – Buscar pratos.....	38
Descrição	38
Data View.....	38

Pré-condições	38
Pós-condições	38
Ator primário	38
Fluxo de eventos principal.....	38
Fluxos alternativos	38
Fluxos de exceção	39
Especificação do caso de uso UC005 – Detalhe do prato.....	39
Descrição	39
Data View.....	39
Pré-condições	39
Pós-condições	39
Ator primário	39
Fluxo de eventos principal.....	39
Fluxos alternativos	40
Fluxos de exceção	41
Especificação do caso de uso UC006 – Cadastrar lista de compras.....	41
Descrição	41
Data View.....	41
Pré-condições	41
Pós-condições	41
Ator primário	41
Fluxo de eventos principal.....	41
Fluxos alternativos	42
Fluxos de exceção	42
Especificação do caso de uso UC007 – Buscar Amigos	43
Descrição	43
Data View.....	43
Pré-condições	43
Pós-condições	43
Ator primário	43
Fluxo de eventos principal.....	43
Fluxos alternativos	43
Fluxos de exceção	43
Especificação do caso de uso UC008 – Ler código de barras	44
Descrição	44
Data View.....	44

Pré-condições	44
Pós-condições	44
Ator primário	44
Fluxo de eventos principal.....	44
Fluxos alternativos	44
Fluxos de exceção	44
Diagramas de classes com atributos.....	45
Diagramas de sequencia	45
Diagramas de classes completos	52
Modelo físico de dados	53
Diagramas suplementares.....	53
Plano de testes	53
Planejamento de testes - Cadastro de Usuário	53
Detalhamento das baterias	53
Planejamento de testes - Cadastro de Ingredientes.....	54
Detalhamento das baterias	54
Planejamento de testes - Cadastro de Pratos	56
Detalhamento das baterias	56
Planejamento de testes - Buscar Pratos.....	57
Detalhamento das baterias	57
Planejamento de testes - Detalhe do prato	58
Detalhamento das baterias	59
Planejamento de testes - Cadastrar lista de compras.....	60
Detalhamento das baterias	60
Planejamento de testes - Buscar Amigos	61
Detalhamento das baterias	61
Planejamento de testes - Capturar código de barras	61
Detalhamento das baterias	62
Casos de teste	62
Cadastro de Usuário.....	62
Bateria 0	62
Bateria 1	63
Bateria 2	63
Cadastro de Ingredientes	63
Bateria 0	63
Bateria 1	64

Bateria 2	64
Bateria 3	64
Bateria 4	65
Bateria 5	65
Cadastro de prato	65
Bateria 0	65
Bateria 1	66
Bateria 2	66
Bateria 3	67
Bateria 4	67
Bateria 5	67
Busca de pratos.....	67
Bateria 1	67
Bateria 2	68
Bateria 3	68
Bateria 4	68
Bateria 5	68
Bateria 6	69
Detalhes do prato	69
Bateria 0	69
Bateria 1	69
Bateria 2	69
Bateria 3	70
Bateria 4	70
Bateria 5	70
Bateria 6	70
Cadastro de lista de compras	71
Bateria 0	71
Bateria 1	71
Bateria 2	71
Bateria 3	71
Bateria 4	72
Buscar amigo	72
Bateria 0	72
Bateria 1	72
Capturar código de barras	73

Bateria 1	73
Bateria 2	73

Visão

Aplicativo Meu Prato

Enunciado

A ideia é construir um sistema que permita a quem usar, identificar pratos que podem ser feitos com os ingredientes presentes em casa.

O objetivo desse sistema é ajudar pessoas que não possuem domínio culinário suficiente para utilizar 100% dos recursos alimentares existentes em sua casa e auxiliar na redução do desperdício de alimentos, tornando o mundo um lugar mais sustentável.

Os usuários poderão buscar por pratos que possam fazer com os ingredientes que possui, além de poder criar uma lista de compras para os ingredientes que não possui.

Os pratos também serão cadastrados pelos usuários e deverão ser visíveis a todos os outros.

Cada usuário terá uma classificação de acordo com a avaliação dos pratos publicados. Essa classificação pode ser acessada por todos os usuários através do perfil público.

Casos de uso negociais

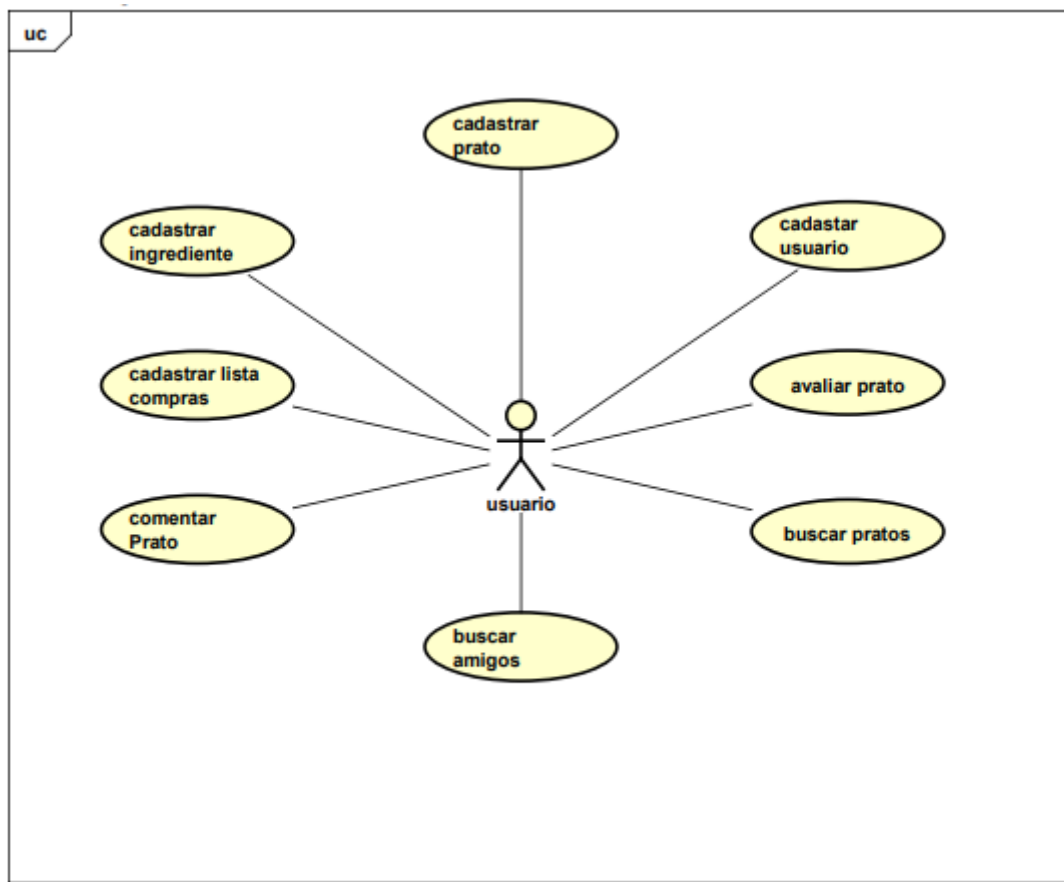


Figura 1 – Caso de uso negocial

Funcionalidades

- **Acesso:** Para que qualquer funcionalidade do sistema possa ser acessada, o usuário deve realizar um cadastro com nome, e-mail e senha. A partir do segundo acesso o usuário deverá informar o e-mail e senha cadastrados anteriormente.
- **Tela para o primeiro acesso:** No primeiro acesso o usuário deverá ser direcionado para a tela de cadastro de ingredientes, pois o sistema precisa desse passo para funcionar de acordo com o esperado.
- **Tela inicial:** A partir do segundo acesso, o usuário será direcionado para a tela de busca de pratos.
- **Cadastro de prato:** O prato deve conter nome, ingredientes, modo de preparo e tempo de preparo
- **Perfil:** No perfil, o usuário poderá acompanhar sua classificação, alterar seus dados de acesso, visualizar sua lista de pratos cadastrados.
- **Perfil público:** O perfil público será visível a todos os usuários, nele serão exibidos o nome do usuário, sua classificação seus pratos cadastrados, seus pratos reproduzidos, e sua lista de amigos.
- **Manutenção de amigos:** O usuário poderá seguir outros, para acompanhar seu desempenho.
- **Lista de compras:** O sistema fornece uma lista de compras para que o usuário possa incluir os ingredientes que deseja comprar para reproduzir seus pratos.

Glossário

- **Ingrediente** : Alimentos que podem ser usados na construção de pratos.
- **Prato**: Equivalente a uma receita, o produto de uma combinação de ingredientes.
- **Prato reproduzido**: Receitas que o usuário executou.

Regras de negócio

R1 – Acesso ao sistema:

O usuário só poderá acessar as funcionalidades do sistema após realizar o login.

R2 – Peso para listagem dos pratos:

Os pratos terão peso para serem exibidos em ordem decrescente.

O peso de um prato é determinado pela média da sua avaliação e pela quantidade de ingredientes compatíveis, sendo que os pratos com maiores avaliações e com maior número de ingredientes compatíveis vão ser exibidos primeiro.

R3 – Avaliação de prato

Os pratos poderão ser avaliados com uma nota de 1 a 5, sendo que 1 é muito ruim e 5 é muito bom.

R4 – Falta de ingredientes

Caso seja selecionado um prato para o qual não há ingredientes suficientes o sistema deve informar o usuário quais são os ingredientes faltantes. E caso o usuário informar que está de acordo, o sistema deve gerar uma lista de comprar e exibi-la para o usuário.

R5 – Classificação do usuário

O usuário será classificado em:

Steward: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 1 prato e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Auxiliar de cozinha: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 5 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Cozinheiro nível 1: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 15 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Cozinheiro nível 2: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 25 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Souschef: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 40 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Chef de cozinha: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 60 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

R6 – Busca autocomprete.

Todas as buscar feitas por campos autocompletes devem ser feitas a partir da captura de pelo menos 3 letras.

R7 – Cadastro de ingrediente já cadastrado

O sistema não deve permitir que uma mesma lista de ingredientes contenha dois ingredientes iguais.

R8 – Quantidade de pratos exibidos na lista

Serão exibidos 20 pratos de cada vez.

R9 – Ordenação dos pratos realizados

Os pratos realizados devem ser exibidos do realizado mais recentemente, para o mais antigo.

R10 – Ordenação dos pratos cadastrados pelo usuário

Os pratos cadastrados pelo usuário devem ser exibidos do realizado mais recentemente, para o mais antigo.

R11 – Nome do usuário

O nome do usuário deve ser único.

Protótipo de interfaces

DV001 – Login

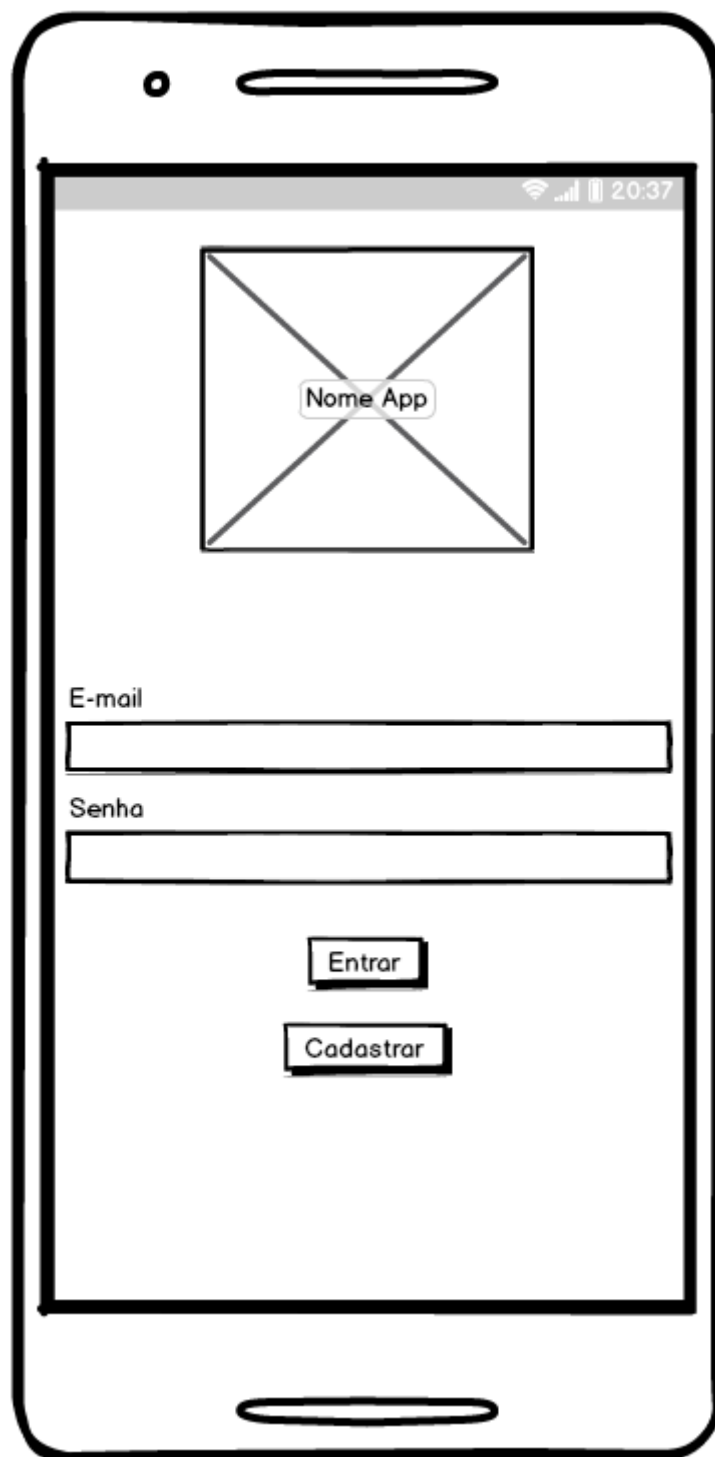
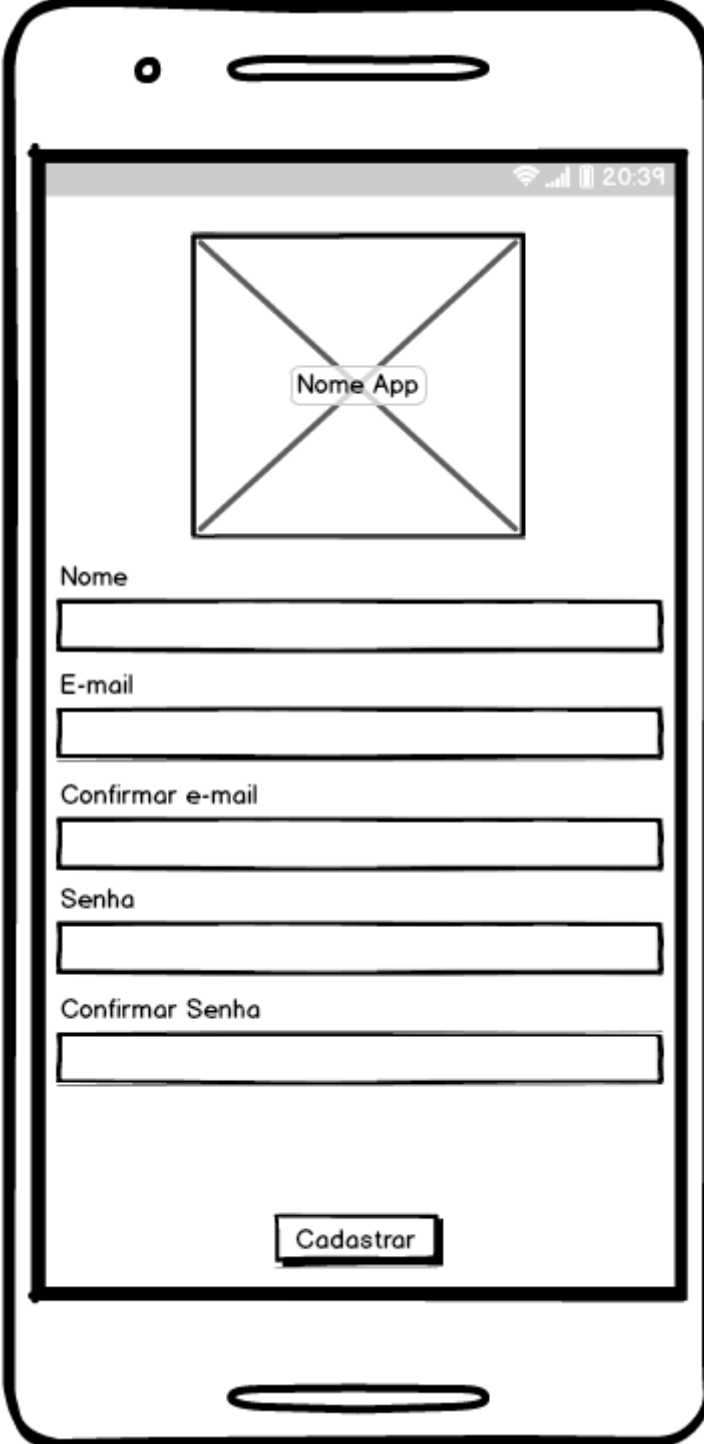


Figura 2 - Login

DV002 – Cadastro de usuário



A wireframe of a mobile application registration screen. At the top, a status bar shows a Wi-Fi icon, cellular signal bars, and the time 20:39. Below the status bar is a large square placeholder for an app icon, marked with a diagonal 'X' and containing the text 'Nome App'. The registration form consists of five text input fields stacked vertically, each with a label to its left: 'Nome', 'E-mail', 'Confirmar e-mail', 'Senha', and 'Confirmar Senha'. At the bottom of the form is a rectangular button labeled 'Cadastrar'.

Figura 3 – Cadastro de usuário

DV003 - Cadastro de ingredientes

A hand-drawn sketch of a mobile application interface for registering ingredients. The screen is enclosed in a rounded rectangle representing a phone. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:19. Below the status bar is a header bar with the text "CADASTRO DE INGREDIENTE" and a hamburger menu icon. The main content area contains a section titled "Inserir código de barras" with a barcode placeholder. Below this are three input fields: "Nome" (a text box), "Unidade medida" (a dropdown menu with "ml" selected), and "Quantidade" (a text box). At the bottom of the form is a "Salvar" button.

CADASTRO DE INGREDIENTE ...

Inserir código de barras

Nome

Unidade medida

Quantidade

Salvar

Figura 4 – Cadastro de ingredientes

DV004 – Lista de ingredientes

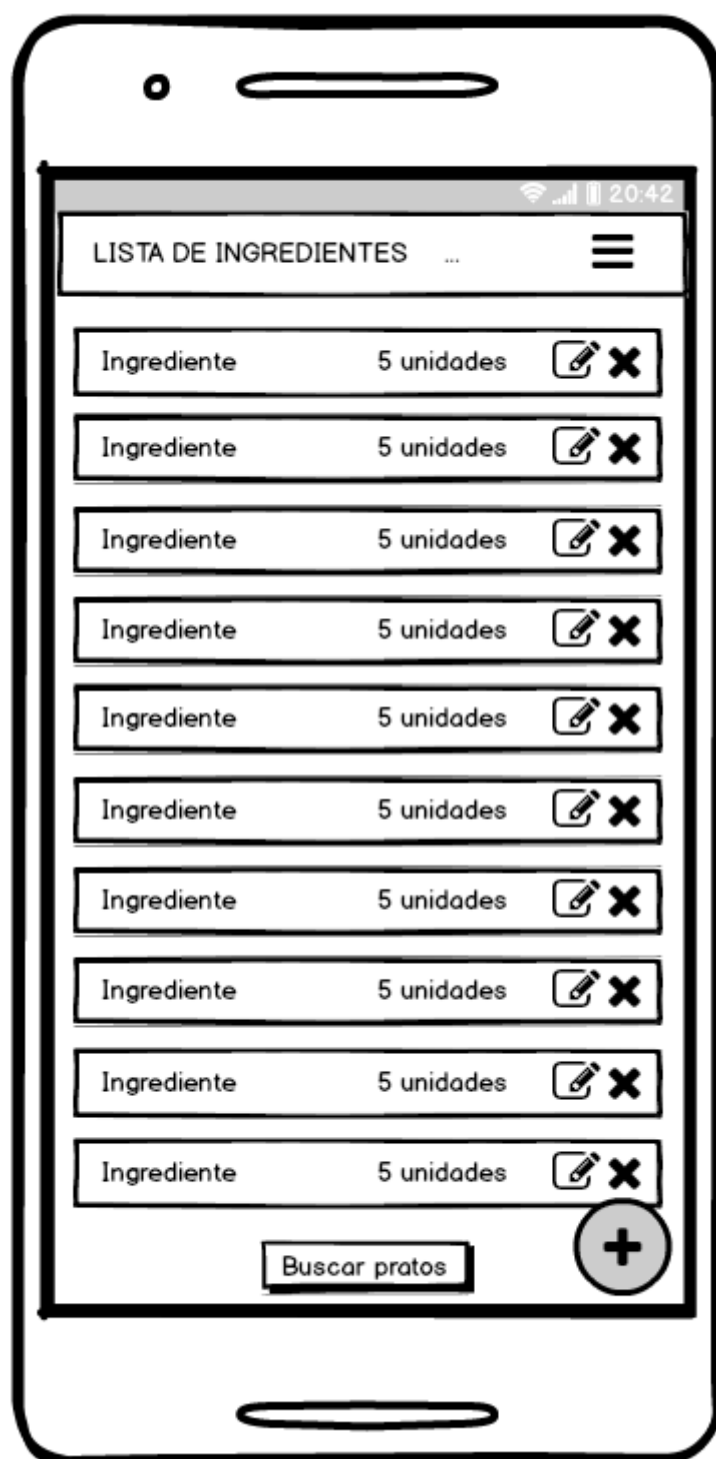


Figura 5 – Lista de ingredientes

DV005 – Mensagem de exclusão de ingrediente

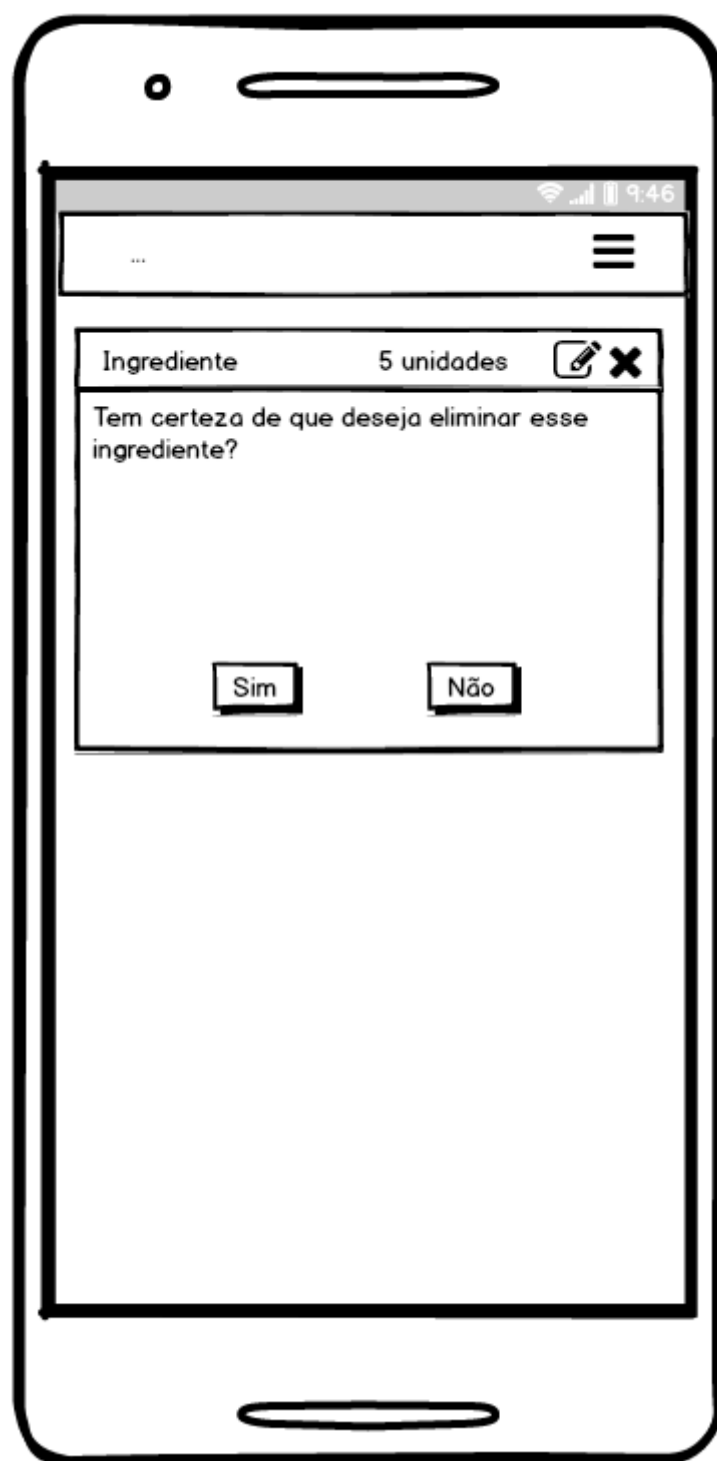


Figura 6 – Mensagem de exclusão de ingrediente

DV006 – Busca de pratos

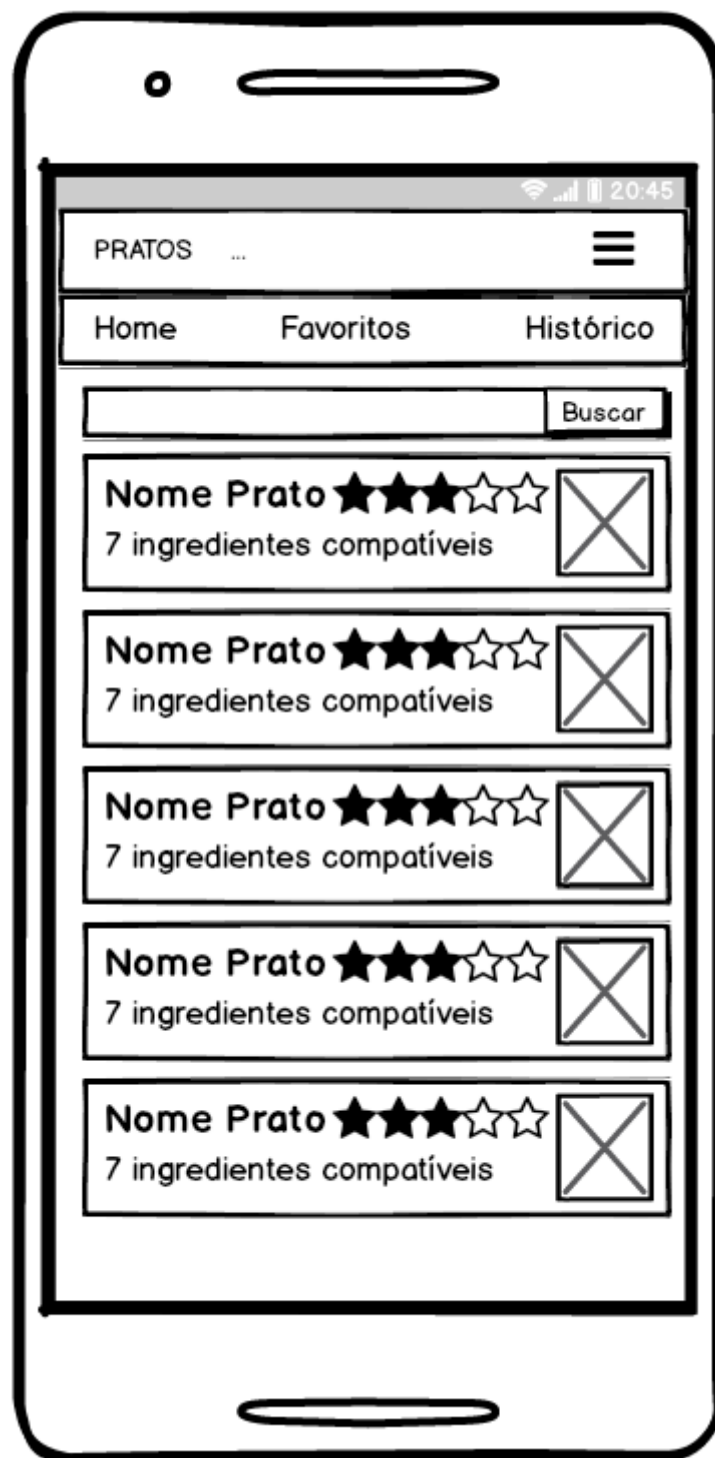


Figura 7 – Busca de pratos

DV007 – Busca meus pratos

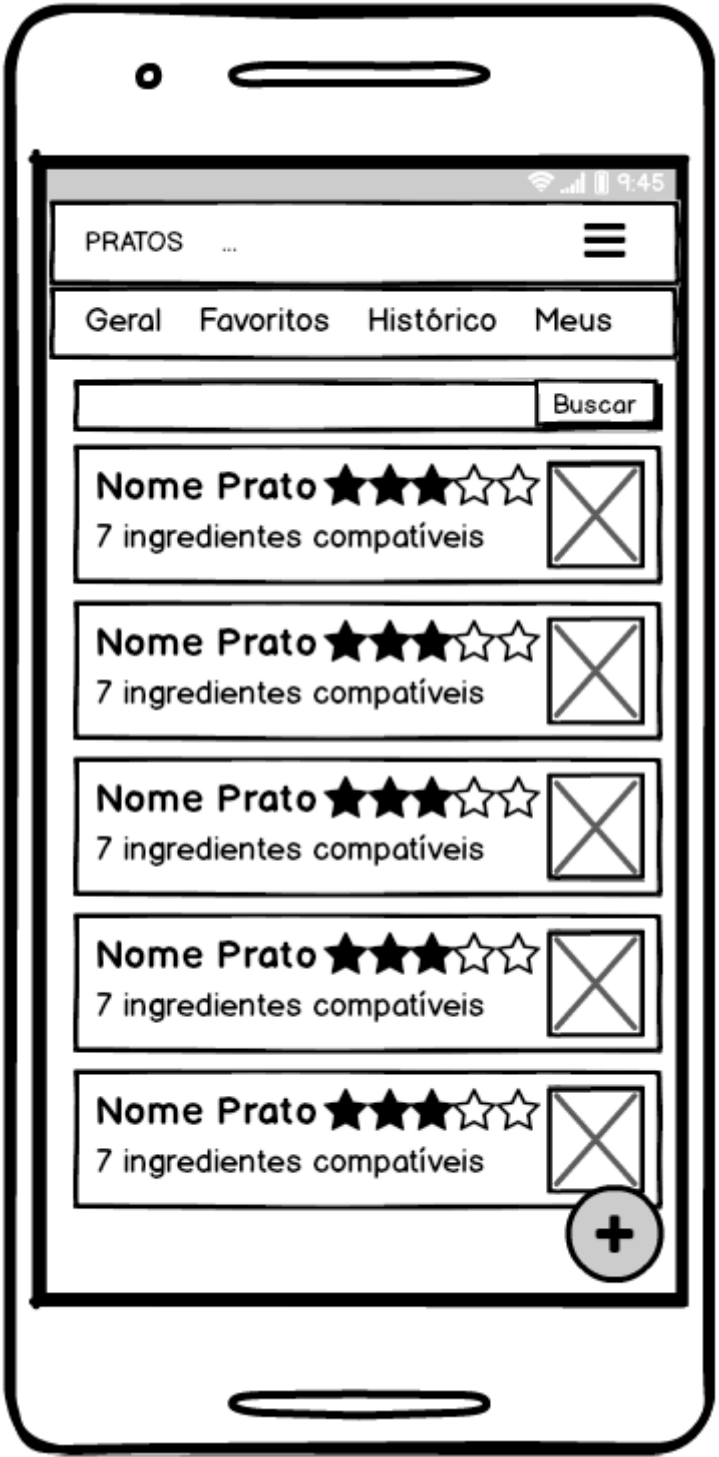


Figura 8 – Busca dos meus pratos

DV008 – Detalhe do prato

The image shows a mobile application interface for a recipe detail page. The screen is titled "DETALHE DO PRATO" with a hamburger menu icon on the right. Below the title is a star rating of 4.5 stars. The main title "Nome do Prato" is followed by a 4.5-star rating and the text "Postado por Gabriel Fagundes Cozinheiro Nível 7". There are three input fields for ingredients, each containing the placeholder text "Nome do ingrediente, 2 xicaras". Below these is a section for "Modo de preparo" (Preparation Method) with four steps, each labeled "Passo i". The preparation time is listed as "Tempo de preparo: 30min". A "Comentários" (Comments) section follows, with a label "Usuario" and a text input field containing "Teste de comentarioskjfhkshfsj". At the bottom are two buttons: "Deixe seu comentário" (Leave your comment) and "Preparar" (Prepare).

DETALHE DO PRATO ...

★★★★☆

Nome do Prato

★★★★☆ Postado por Gabriel Fagundes
Cozinheiro Nível 7

Nome do ingrediente, 2 xicaras

Nome do ingrediente, 2 xicaras

Nome do ingrediente, 2 xicaras

Modo de preparo

Passo i

Passo i

Passo i

Passo i

Tempo de preparo: 30min

Comentários

Usuario Teste de comentarioskjfhkshfsj

Deixe seu comentário Preparar

Figura 9 – Detalhe do prato

DV009 – Comentar prato

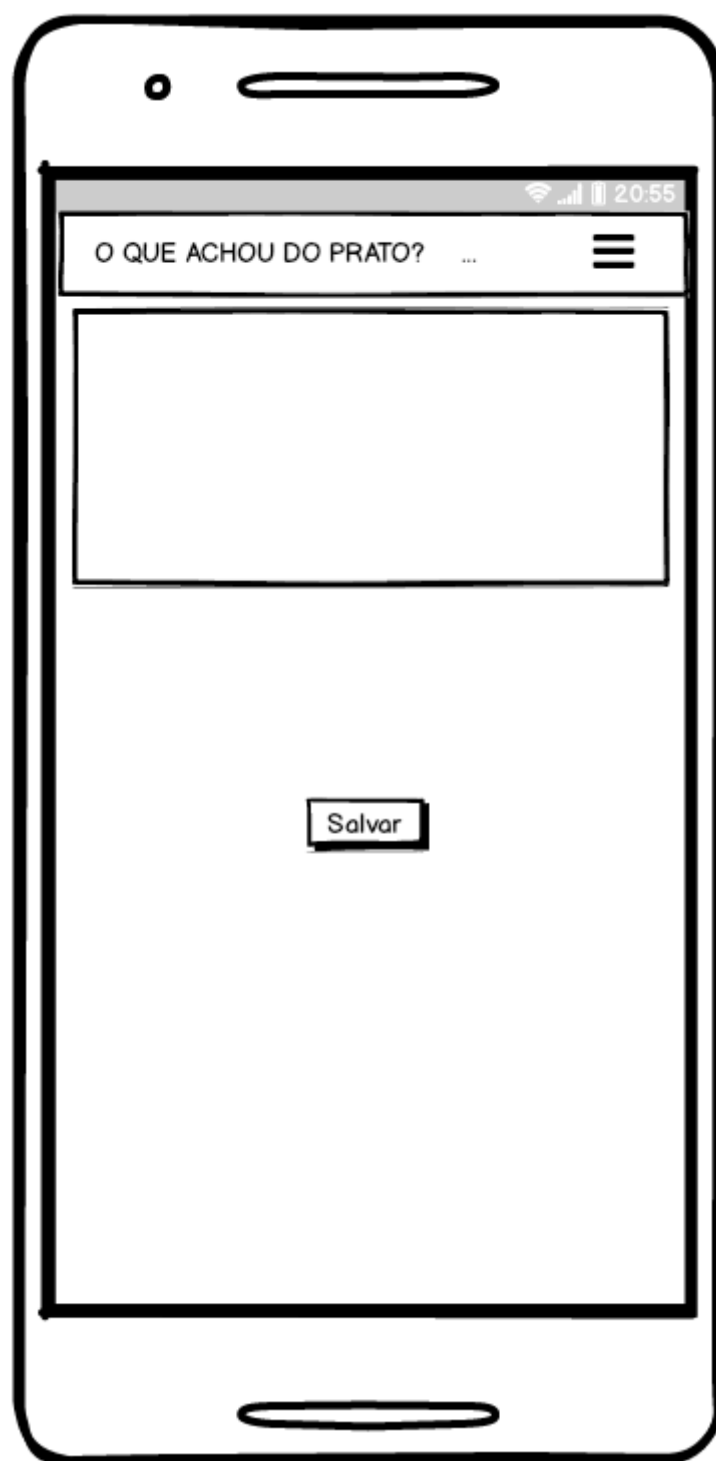


Figura 10 – Comentar prato

DV010 – Aviso de ingrediente

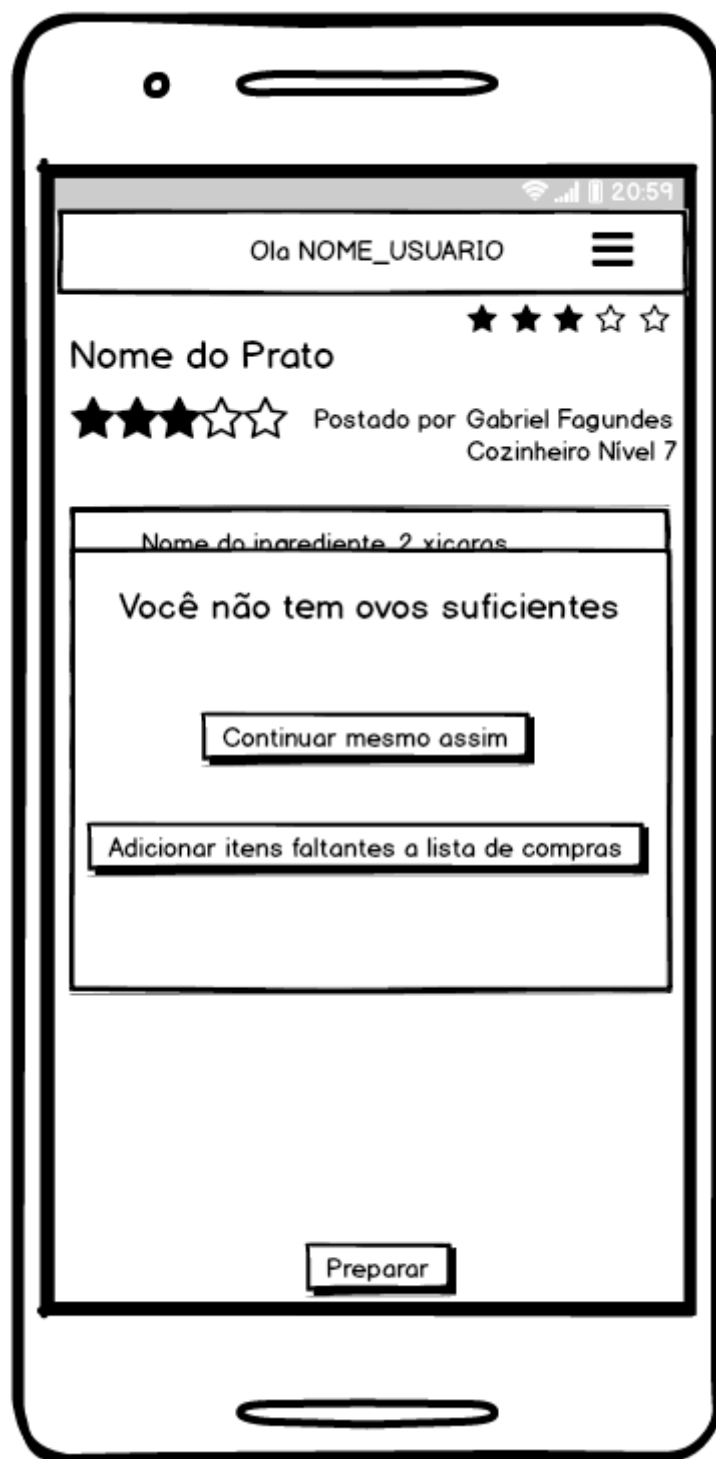


Figura 11 – Aviso de ingrediente

DV011 – Cadastro de prato

The image shows a mobile application interface for registering a dish. The screen is titled "CADASTRO DE PRATO" and includes a hamburger menu icon. The form consists of several fields: a text input for the dish name, a list of ingredients with an "Adicionar ingrediente" button, a text area for the preparation method, a text input for the preparation time, and a "Salvar" button. The interface is designed for a smartphone, with a status bar at the top showing the time as 9:48.

CADASTRO DE PRATO ...

Nome do prato

Adicionar ingrediente

Nome do ingrediente, 2 xicaras

Nome do ingrediente, 2 xicaras

Modo de preparo

Modo de Preparo

Tempo de preparo

Salvar

Figura 12 – Cadastro de prato

DV012 – Adicionar ingrediente

The image shows a mobile application interface for adding an ingredient. The screen is framed by a thick black border representing the phone. At the top, there is a status bar with a Wi-Fi icon, signal strength bars, and the time 21:20. Below the status bar is a header bar with the text "ADICIONAR INGREDIENTE" followed by three dots and a hamburger menu icon. The main content area contains three input fields: "Nome" with a text input box, "Unidade medida" with a dropdown menu showing "ml", and "Quantidade" with a text input box. Below these fields is a button labeled "Adicionar".

ADICIONAR INGREDIENTE ...

Nome

Unidade medida

Quantidade

Figura 13 – Adicionar ingrediente

DV013 – Lista de compras

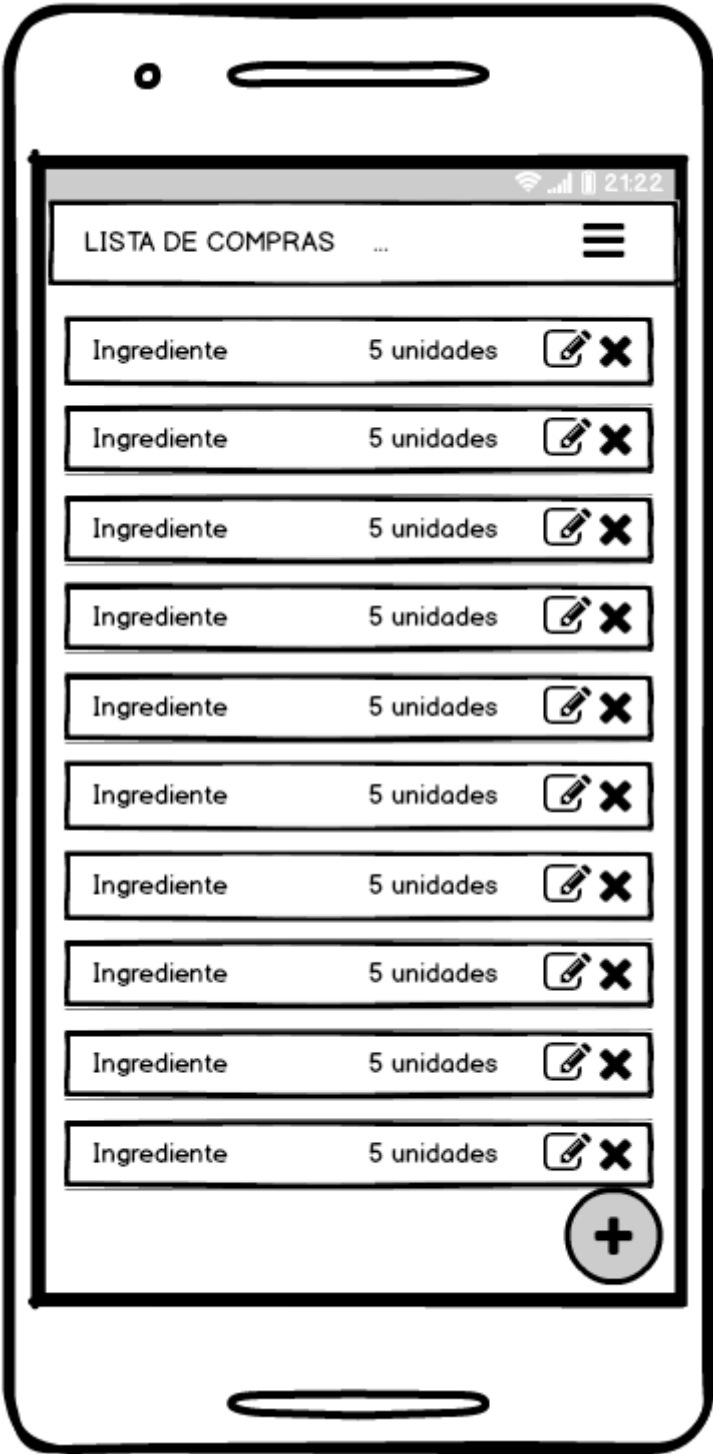


Figura 14 – Lista de compras

DV014 – Editar usuário

The image shows a mobile application interface for editing a user profile. The screen is framed by a thick black border, representing the phone's bezel. At the top, there is a status bar with a grey background, displaying a Wi-Fi icon, a cellular signal strength indicator, and the time 21:26. Below the status bar is a header bar with a white background, containing the text "EDITAR USUARIO" followed by three dots, and a hamburger menu icon on the right. The main content area has a white background and contains several form fields. The first field is labeled "Nome" and contains the text "Leandro Soares". The second field is labeled "E-mail" and contains the text "leandro.ufpr@ufpr.com". The third field is labeled "Confirmar e-mail" and is empty. The fourth field is labeled "Senha" and contains the text "123jkihl". The fifth field is labeled "Confirmar Senha" and is empty. At the bottom of the screen, there is a button labeled "Salvar".

EDITAR USUARIO ...

Nome
Leandro Soares

E-mail
leandro.ufpr@ufpr.com

Confirmar e-mail

Senha
123jkihl

Confirmar Senha

Salvar

Figura 15 – Editar usuário

DV015 – Perfil do usuário



Figura 16 – Perfil do usuário



Figura 17 – Perfil público

DV017 – Adicionar amigo

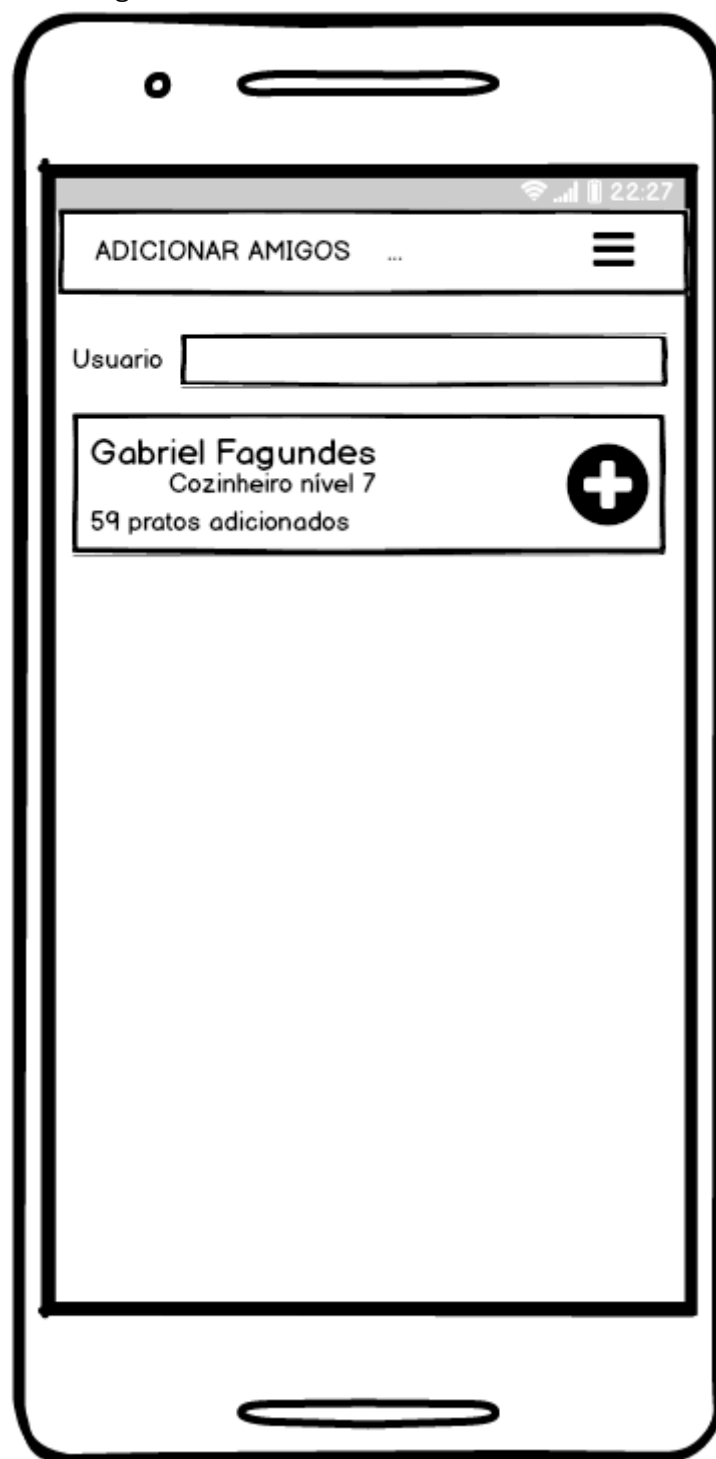


Figura 18 – Adicionar amigo

DV018 – Meus amigos

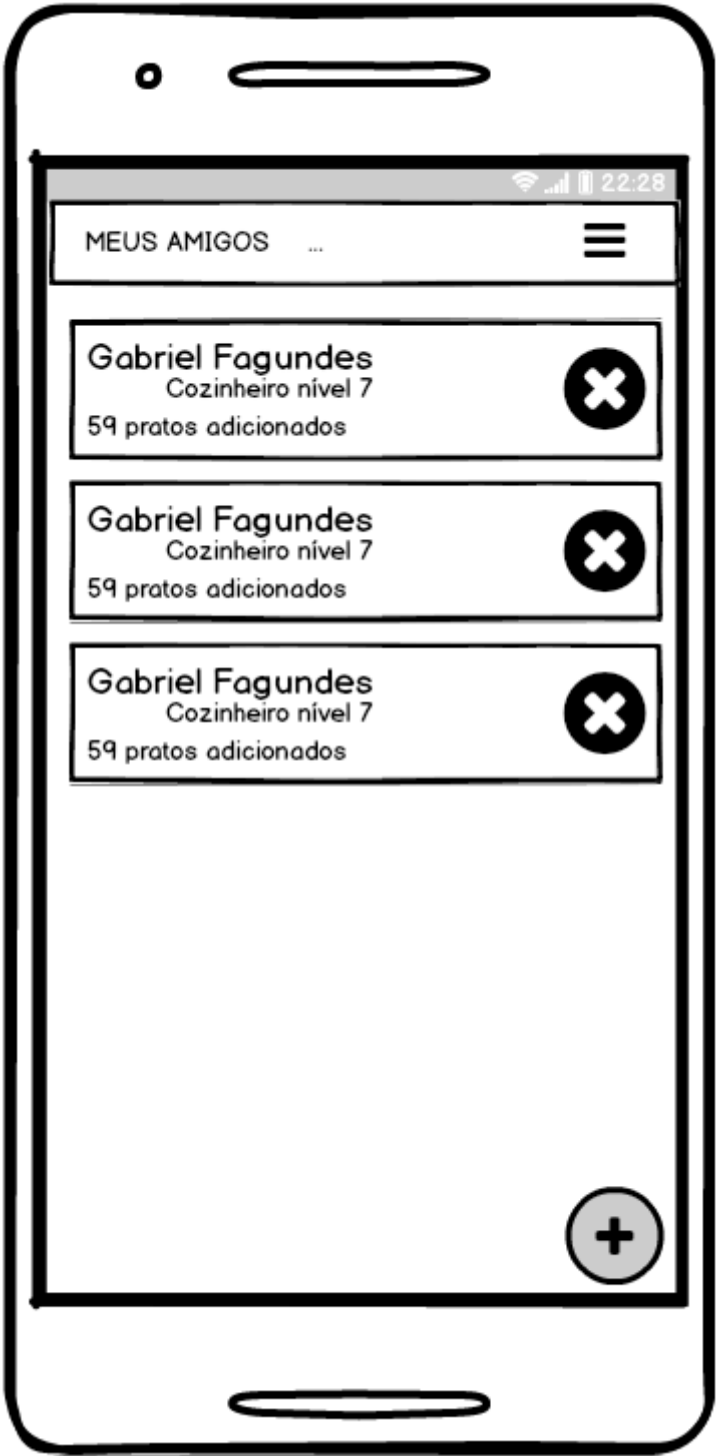


Figura 19 – Meus amigos

DV019 – Menu

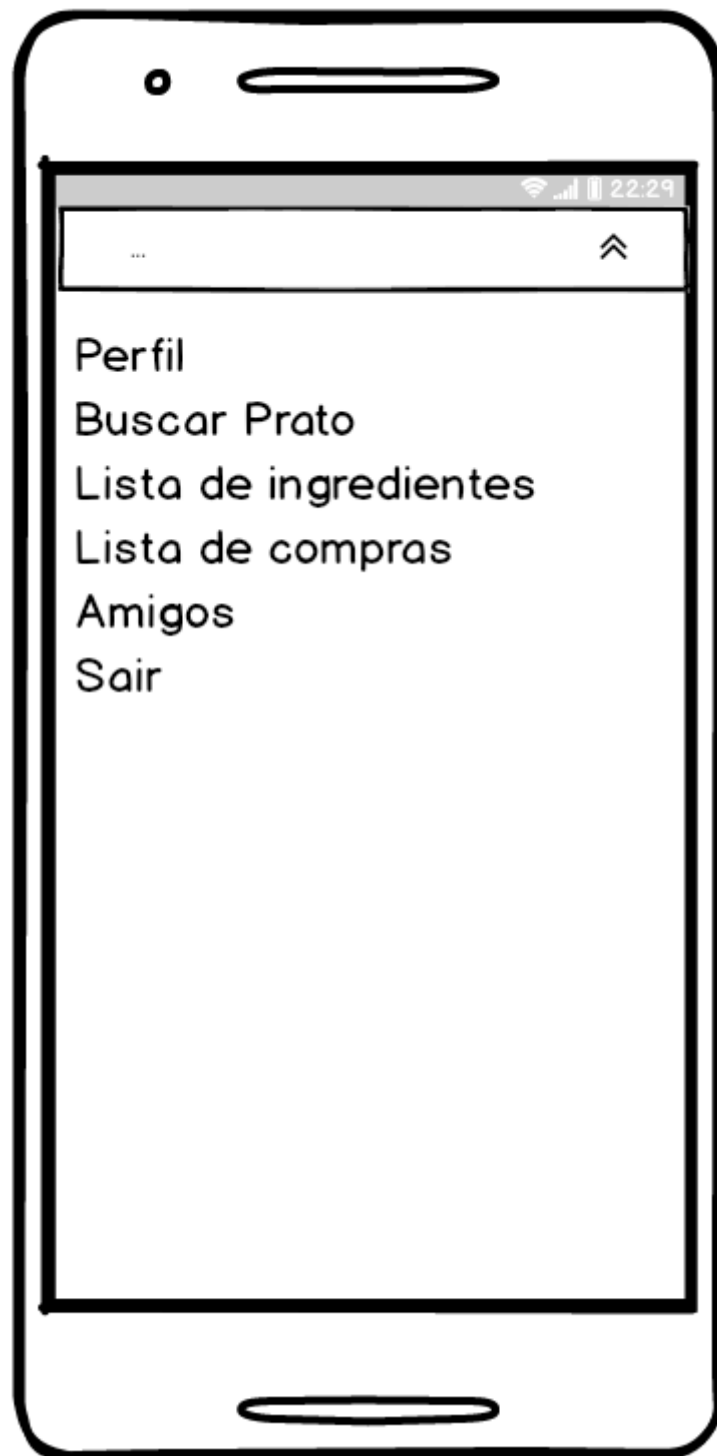


Figura 20 – Menu

Diagrama de classe de objetos de negócio

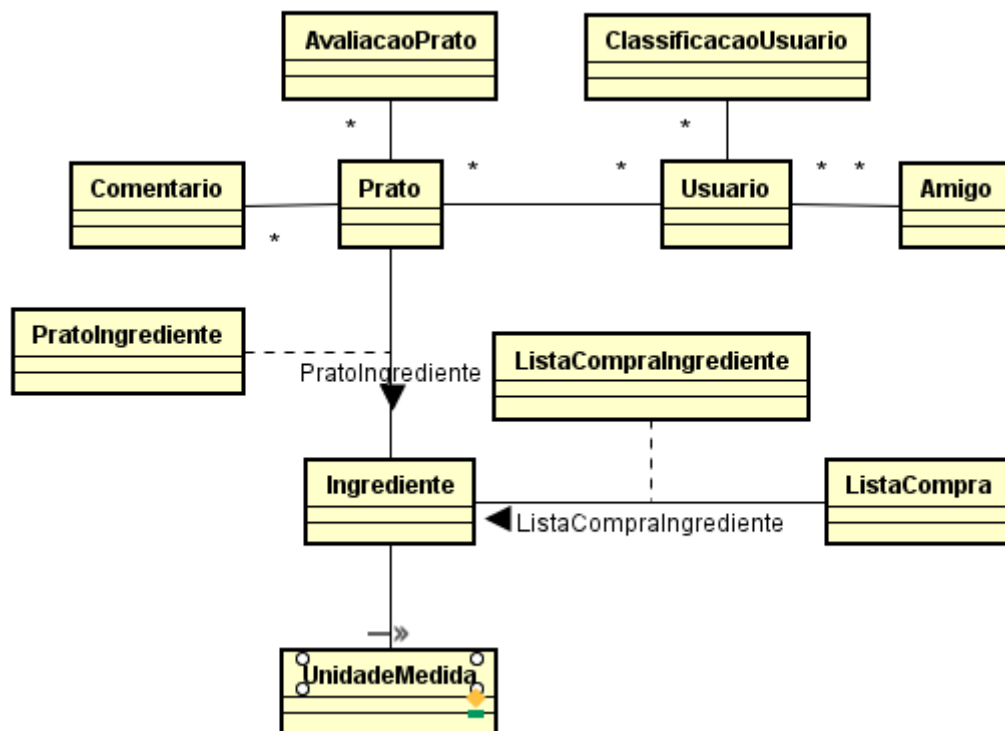


Figura 21 – Diagrama de classes negocial

Casos de uso

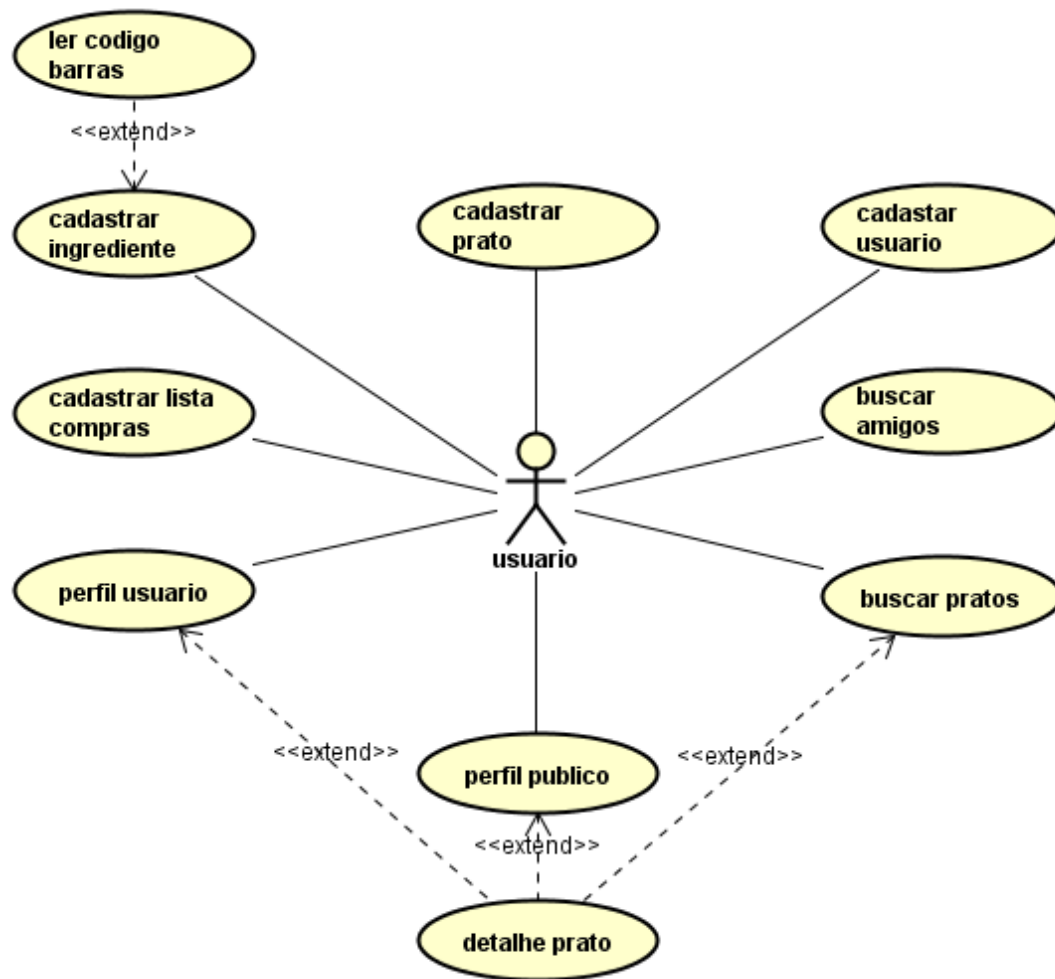


Figura 22 – Diagrama de caso de uso completo

Especificação do caso de uso UC001 – Cadastrar usuário

Descrição

Esse caso de uso descreve as telas de cadastro e login de usuário.

Data View

DV001 – Login

DV002 – Cadastro de usuário

Pré-condições

Não há.

Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter salvo os dados do usuário.
2. Ter efetuado o login do usuário.

Ator primário

Usuário.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema exibe a tela (DV001).
2. O usuário pressiona o botão CADASTRAR (A1).
3. O sistema exibe a tela (DV002).
4. O usuário preenche o campo NOME.
5. O usuário preenche o campo E-MAIL.
6. O usuário preenche o campo CONFIRMAR E-MAIL.
7. O usuário preenche o campo SENHA.
8. O usuário preenche o campo CONFIRMAR SENHA.
9. O usuário pressiona o botão CADASTRAR.
10. O sistema verifica os dados informados pelo usuário.
11. O sistema realiza o cadastro dos dados na base (E2) (E3) (E4) (R11).
12. O sistema exibe a mensagem "CADASTRO REALIZADO".
13. O sistema realiza o login do usuário.
14. O sistema chama UC004.

Fluxos alternativos

A1. O usuário pressiona o botão LOGIN

1. O usuário preenche o campo USUÁRIO.
2. O usuário preenche o campo SENHA.
3. O usuário pressiona o botão ENTRAR.
4. O sistema verifica os dados preenchidos.
5. O sistema realiza o login do usuário (E1) (E5).
6. O sistema chama o UC004.
7. O caso de uso é encerrado.

Fluxos de exceção

E1. Os dados informados pelo usuário não conferem com os existentes na base de dados

1. O sistema exibe a mensagem "USUÁRIO OU SENHA INVÁLIDO".
2. O caso de uso é encerrado.

E2. O nome de usuário já existe na base de dados

1. O sistema exibe a mensagem "ESTE NOME DE USUÁRIO JÁ ESTÁ SENDO USADO".
2. O caso de uso é encerrado.

E3. Os campos de e-mail não conferem

1. O sistema exibe a mensagem "OS E-MAILS INFORMADOS ESTÃO DIVERGENTES".
2. O caso de uso é encerrado.

E4. Os campos de senha não conferem

1. O sistema exibe a mensagem "AS SENHAS INFORMADAS ESTÃO DIVERGENTES".
2. O caso de uso é encerrado.

E5. Um ou mais campos não foram preenchidos

1. O sistema exibe a mensagem "TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS".
2. O caso de uso é encerrado.

Especificação do caso de uso UC002 – Cadastrar ingredientes

Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de cadastro de ingredientes.

Data View

DV003 – Cadastro de ingredientes

DV004 – Lista de ingredientes

DV005 – Mensagem de exclusão

Pré-condições

1. O usuário deve ter realizado o login.

Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter salvo a lista de ingredientes do usuário.

Ator primário

Usuário.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
2. O sistema exibe a tela (DV004).
3. O usuário pressiona o botão +(A1) (A2);
4. O sistema carrega os tipos de unidade de medida.
5. O sistema exibe a tela (DV003).
6. O usuário preenche o campo NOME (A4).
7. O usuário seleciona uma unidade de medida.
8. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
9. O usuário pressiona o botão SALVAR.
10. O sistema verifica o preenchimento.
11. O sistema cadastra o ingrediente na lista do usuário (R7) (E1) (E3).
12. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
13. O sistema exibe a tela (DV004).
14. O caso de uso é encerrado.

Fluxos alternativos

A1. O usuário pressiona o botão EDITAR de um dos ingredientes salvos

1. O sistema busca as informações do ingrediente.
2. O sistema carrega os tipos de unidades de medida.
3. O sistema seta o campo NOME como desabilitado.
4. O sistema exibe a tela (DV003).
5. O usuário altera as informações do cadastro do ingrediente.
6. O usuário pressiona o botão SALVAR.
7. O sistema verifica o preenchimento.
8. O sistema salva as alterações (E3).
9. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
10. O sistema exibe a tela (DV004).
11. O caso de uso é encerrado.

A2. O usuário pressiona o botão EXCLUIR de um dos ingredientes

1. O sistema exibe a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O usuário pressiona o botão SIM (A3).
3. O sistema realiza a exclusão do registro.
4. O sistema remove o ingrediente da lista.
5. O sistema exibe a mensagem “INGREDIENTE ELIMINADO”.
6. O caso de uso é encerrado.

A3. O usuário pressiona o botão NÃO

1. O sistema fecha a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O caso de uso é encerrado.

A4. O usuário pressiona o botão INSERIR CODIGO DE BARRAS

1. Chama (UC008).
2. O sistema verifica o código de barras.
3. O sistema preenche o campo NOME com o nome referente ao código de barras (E2).
4. O sistema bloqueia o campo NOME para edição.
5. O usuário seleciona uma unidade de medida.
6. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
7. O usuário pressiona o botão SALVAR.
8. O sistema verifica o preenchimento.
9. O sistema cadastra o ingrediente na lista do usuário (R7) (E1) (E3).
10. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
11. O sistema exibe a tela (DV004).
12. O caso de uso é encerrado.

Fluxos de exceção

E1. O sistema identifica que o ingrediente que está sendo cadastrado já existe na lista do usuário

1. O sistema busca a lista de ingredientes do usuário.
2. O sistema exibe a tela (DV004).
3. O sistema exibe a mensagem “SUA LISTA JÁ POSSUI ESSE INGREDIENTE”.
4. O caso de uso é encerrado.

E2. O sistema não tem registro do código de barras informado

1. O sistema exibe a mensagem “NÃO FOI POSSÍVEL RECONHECER O CODIGO DE BARRAS. INFORME O NOME DO INGREDIENTE”.
2. O usuário preenche o campo NOME.
3. O usuário seleciona uma unidade de medida.
4. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
5. O usuário pressiona o botão SALVAR.
6. O sistema cadastra o ingrediente na lista do usuário (R7) (E1).
7. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
8. O sistema exibe a tela (DV004).
9. O caso de uso é encerrado.

E3. O sistema identifica que algum campo não foi preenchido

1. O sistema exibe a mensagem “TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS”
2. O caso de uso é encerrado.

Especificação do caso de uso UC003 – Cadastro de prato

Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de cadastro de pratos.

Data View

DV011 – Cadastro de pratos

DV012 – Adicionar ingrediente

Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter salvo o prato cadastrado pelo usuário.

Ator primário

Usuário.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema exibe a tela (DV011).
2. O usuário preenche o campo NOME DO PRATO.
3. O usuário pressiona o botão ADICIONAR INGREDIENTE.
4. O sistema busca as unidades de medida.
5. O sistema exibe a tela (DV012).
6. O usuário inicia a digitação no campo NOME.
7. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
8. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
9. O usuário seleciona uma opção.
10. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA (E3).
11. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
12. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
13. O sistema verifica o preenchimento.
14. O sistema insere o ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado (E2).
15. O sistema exibe a tela (DV011).
16. O usuário preenche o campo MODO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
17. O usuário preenche o campo TEMPO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
18. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
19. O sistema verifica o preenchimento.
20. O caso de uso é encerrado (E4).

Fluxos alternativos

A1. O usuário pressiona o botão ADICIONAR INGREDIENTE

1. O sistema busca as unidades de medida.

2. O sistema exibe a tela (DV012).
3. O usuário inicia a digitação no campo NOME.
4. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
5. O sistema exibe as opções encontradas (E1).
6. O usuário seleciona uma opção.
7. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
8. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
9. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
10. O sistema verifica o preenchimento.
11. O sistema insere o ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado (E2).
12. O sistema exibe a tela (DV011).
13. O usuário preenche o campo MODO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
14. O usuário preenche o campo TEMPO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
15. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
16. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
17. O sistema salva o prato(E2).
18. O caso de uso é encerrado.

A2. O usuário pressiona o botão EDITAR de um dos ingredientes da lista

1. O sistema busca as unidades de medida.
2. O sistema busca as informações do ingrediente selecionado
3. O sistema bloqueia o campo NOME para edição
4. O sistema exibe a tela (DV012).
5. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
6. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
7. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
8. O sistema verifica o preenchimento.
9. O sistema altera os dados do ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado (E2).
10. O sistema exibe a tela (DV011).
11. O usuário preenche o campo MODO DE PREPARO (A1) (A2) (A3).
12. O usuário preenche o campo TEMPO DE PREPARO (A1) (A2) (A3).
13. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
14. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
15. O sistema salva o prato(E2).
16. O caso de uso é encerrado.

A3. O usuário pressiona o botão EXCLUIR de um dos ingredientes da lista

1. O sistema exibe a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O usuário pressiona o botão SIM (A4).
3. O sistema realiza a exclusão do registro.
4. O sistema remove o ingrediente da lista.
5. O sistema exibe a mensagem “Ingrediente eliminado”.

6. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
7. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
8. O sistema salva o prato(E2).
9. O caso de uso é encerrado.

A4. O usuário pressiona o botão NÃO

1. O sistema fecha a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O usuário pressiona o botão SALVAR.
3. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
4. O sistema salva o prato(E2).
5. O caso de uso é encerrado.

Fluxos de exceção

E1. O sistema não encontrou nenhum resultado para a busca

1. O sistema exibe a mensagem “NENHUM INGREDIENTE FOI ENCONTRADO”.
2. O usuário altera o preenchimento do campo NOME.
3. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
4. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
5. O usuário seleciona uma opção.
6. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
7. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
8. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
9. O sistema verifica o preenchimento.
10. O sistema insere o ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado (E2).
11. O sistema exibe a tela (DV011).
12. O usuário preenche o campo MODO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
13. O usuário preenche o campo TEMPO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
14. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
15. O sistema verifica o preenchimento.
16. O sistema salva o prato(E2).
17. O caso de uso é encerrado (E2).

E2. O sistema identifica que existem campos sem preenchimento

1. O sistema exibe a mensagem “O CAMPO [NOME DO CAMPO] PRECISA SER PREENCHIDO”
2. O usuário preenche o campo indicado.
3. O usuário pressiona o botão SALVAR.
4. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
5. O sistema salva o prato(E2).
6. O caso de uso é encerrado.

E3. O usuário não selecionou uma opção de ingrediente e clicou em outra área da tela

1. O sistema apaga o conteúdo do campo NOME.
2. O caso de uso é encerrado.

E4. O sistema identificou que nem todos os campos estão preenchidos

1. O sistema exibe a mensagem “TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS”

2. O caso de uso é encerrado.

Especificação do caso de uso UC004 – Buscar pratos

Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de pesquisa de pratos.

Data View

DV006 – Busca de pratos

DV007 – Busca meus pratos

Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter realizado a busca de pratos.
2. Exibir os pratos para o usuário.

Ator primário

Usuário.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca os ingredientes do usuário.
2. O sistema busca os pratos de acordo com os ingredientes (R2) (R8).
3. O sistema seleciona a aba GERAL.
4. O sistema exibe a tela (DV006).
5. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A3) (A4).
6. O sistema chama o UC005.
7. O caso de uso é encerrado.

Fluxos alternativos

A1. O usuário rola até o ultimo prato que está sendo exibido na lista

1. O sistema busca os próximos pratos da lista (R2) (R8).
2. O sistema exibe a tela (DV006).
3. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A3) (A4).
4. O sistema chama o UC005.
5. O caso de uso é encerrado.

A2. O usuário pressiona a aba FAVORITOS

1. O sistema busca os ingredientes do usuário.
2. O sistema busca os pratos de acordo com os ingredientes (R2) (R8).
3. O sistema exibe a tela (DV006).
4. O usuário pressiona um prato(A1) (A3) (A4) (A5).
5. O sistema chama o UC005.
6. O caso de uso é encerrado.

A3. O usuário pressiona a aba HISTÓRICO

1. O sistema busca os pratos realizados pelo usuário (R8) (R9).
2. O sistema exibe a tela (DV006).
3. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A4) (A5).

4. O sistema chama o UC005.
5. O caso de uso é encerrado.

A4. O usuário pressiona a aba MEUS

1. O sistema busca os pratos cadastrados pelo usuário (R8) (R10).
2. O sistema exibe a tela (DV006).
3. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A3) (A5) (A6).
4. O sistema chama o UC005.
5. O caso de uso é encerrado.

A5. O usuário pressiona a aba GERAL

1. O sistema busca os ingredientes do usuário.
2. O sistema busca os pratos de acordo com os ingredientes (R2) (R8).
3. O sistema exibe a tela (DV006).
4. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A3) (A4).
5. O caso de uso é encerrado.

A6. O usuário pressiona o botão +

1. O sistema chama o UC003.
2. O caso de uso é encerrado.

Fluxos de exceção

Não há.

Especificação do caso de uso UC005 – Detalhe do prato

Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de detalhe do prato.

Data View

DV008 – Busca de pratos

DV009 – Comentar prato

DV010 – Aviso de ingrediente

DV013 – Lista de compras

Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

3. Exibir os detalhes do prato para o usuário.

Ator primário

Usuário.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca os dados do prato.
2. O sistema busca a media das avaliações do prato.
3. O sistema busca a avaliação do usuário para o prato.
4. O sistema busca os dados do usuário que cadastrou o prato (R5).

5. O sistema busca os comentários do prato.
6. O sistema verifica que o prato não está sendo preparado pelo usuário (A1).
7. O sistema verifica que o prato foi preparado pelo usuário anteriormente (A2).
8. O sistema exibe a tela (DV008).
9. O usuário pressiona o botão PREPARAR (A3) (A4) (R4).
10. O sistema verifica se o usuário possui todos os ingredientes necessários.
11. O sistema subtrai as quantidades dos ingredientes necessários, da lista de ingredientes do usuário.
12. O sistema muda a label do botão PREPARAR para “TEMPO RESTANTE [TEMPO RESTANTE PARA O PRERARO DO PRATO]”.
13. O sistema bloqueia o botão PREPARAR.
14. O sistema aguarda o tempo de preparo.
15. O sistema altera a label do botão PREPARAR para “PREPARAR”.
16. O caso de uso é encerrado (E2).

Fluxos alternativos

A1. O sistema verifica que o prato está sendo preparado pelo usuário

1. O sistema bloqueia o botão PREPARAR.
2. O sistema bloqueia o botão DEIXE SEU COMENTÁRIO.
3. O sistema muda a label do botão PREPARAR para “TEMPO RESTANTE [TEMPO RESTANTE PARA O PRERARO DO PRATO]”.
4. O sistema exibe a tela (DV008).
5. O caso de uso é encerrado.

A2. O sistema verifica que o prato nunca foi preparado pelo usuário anteriormente

1. O sistema bloqueia o botão DEIXE SEU COMENTÁRIO.
2. O sistema esconde as estrelas da avaliação do usuário.
3. O sistema exibe a tela (DV008).
4. O caso de uso é encerrado.

A3. O usuário pressiona o botão DEIXE SEU COMENTÁRIO

1. O sistema exibe a tela (DV009).
2. O usuário preenche o campo.
3. O usuário pressiona o botão SALVAR.
4. O sistema verifica o preenchimento.
5. O sistema salva o comentário do usuário (E1).
6. O caso de uso é reiniciado.

A3. O usuário pressiona uma das estrelas da avaliação do usuário

1. O sistema guarda a avaliação do usuário (R3).
2. O sistema recalcula a média das avaliações do prato.
3. O sistema exibe a tela (DV008).
4. O caso de uso é encerrado.

A4. O usuário pressiona o botão ADICIONAR ITENS FALTANTES A LISTA DE COMPRAS

1. O sistema adiciona os ingredientes faltantes na lista de compras.
2. O sistema busca a lista de compras do usuário.
3. O sistema exibe a tela (DV013).
4. O caso de uso é encerrado.

Fluxos de exceção

E1. O comentário não foi preenchido

1. O sistema exibe a mensagem “O COMENTÁRIO DEVE SER PREENCHIDO”
2. O usuário preenche o campo.
3. O usuário pressiona o botão SALVAR.
4. O sistema verifica o preenchimento.
5. O sistema salva o comentário do usuário (E1).
6. O caso de uso é reiniciado.

E2. O usuário não possui todos os ingredientes necessários para o prato

1. O sistema exibe a tela (DV010).
2. O usuário pressiona o botão CONTINUAR MESMO ASSIM (A4).
3. O sistema subtrai as quantidades dos ingredientes necessários, da lista de ingredientes do usuário.
4. O sistema muda a label do botão PREPARAR para “TEMPO RESTANTE [TEMPO RESTANTE PARA O PRERARO DO PRATO]”.
5. O caso de uso é encerrado.

Especificação do caso de uso UC006 – Cadastrar lista de compras

Descrição

Esse caso de uso descreve as telas Lista de compras e seu cadastro.

Data View

DV012 – Adicionar ingrediente

DV013 – Lista de compras

Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Exibir os ingredientes cadastrados na lista de compras.

Ator primário

Usuário.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca os ingredientes salvos na lista de compras do usuário.
2. O sistema exibe a tela (DV013).
3. O usuário pressiona o botão + (A1) (A2).
4. O sistema exibe a tela (DV012).
5. O usuário inicia a digitação no campo NOME.
6. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
7. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
8. O usuário seleciona uma opção.
9. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.

10. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
11. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
12. O sistema verifica o preenchimento (E2).
13. O sistema adiciona o ingrediente na lista de compras.
14. O sistema busca os ingredientes salvos na lista de compras do usuário.
15. O sistema exibe a tela (DV013).
16. O caso de uso é encerrado.

Fluxos alternativos

A1. O usuário pressiona o botão EDITAR de um dos ingredientes da lista

17. O sistema busca as unidades de medida.
18. O sistema busca as informações do ingrediente selecionado
19. O sistema bloqueia o campo NOME para edição
20. O sistema exibe a tela (DV012).
21. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
22. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
23. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
24. O sistema altera os dados do ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado.
25. O sistema exibe a tela (DV013).
26. O caso de uso é encerrado.

A2. O usuário pressiona o botão EXCLUIR de um dos ingredientes da lista

10. O sistema exibe a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
11. O usuário pressiona o botão SIM (A3).
12. O sistema realiza a exclusão do registro.
13. O sistema remove o ingrediente da lista.
14. O caso de uso é encerrado.

A3. O usuário pressiona o botão NÃO

1. O sistema fecha a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O caso de uso retorna ao passo 3 do fluxo principal.

Fluxos de exceção

E1. O sistema não encontrou nenhum resultado para a busca

1. O sistema exibe a mensagem “NENHUM INGREDIENTE FOI ENCONTRADO”.
2. O usuário altera o preenchimento do campo NOME.
3. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
4. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
5. O usuário seleciona uma opção.
6. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
7. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
8. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
9. O sistema insere o ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado.
10. O sistema exibe a tela (DV013).

11. O caso de uso é encerrado.

E2. O sistema identificou campos não preenchidos

1. O sistema exibe a mensagem “**TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS**”

Especificação do caso de uso UC007 – Buscar Amigos

Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de busca de amigos.

Data View

DV017 – Adicionar amigo

DV018 – Meus amigos

Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter adicionado um amigo a lista de amigos

Ator primário

Usuário.

Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca a lista de amigos do usuário.
2. O sistema exibe a tela (DV018).
3. O usuário pressiona o botão +.
4. O sistema exibe a tela (DV017).
5. O usuário digita no campo usuário.
6. O sistema busca os usuários na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
7. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
8. O usuário pressiona o botão + de uma das opções.
9. O sistema adiciona na lista de amigos o usuário selecionado.
10. O sistema busca a lista de amigos do usuário.
11. O sistema exibe a tela (DV018).
12. O caso de uso é encerrado.

Fluxos alternativos

Não há

Fluxos de exceção

E1. O sistema não encontrou nenhum resultado para a busca

1. O sistema exibe a mensagem “**NENHUM USUÁRIO FOI ENCONTRADO**”.
2. O usuário altera o preenchimento do campo USUÁRIO.
3. O sistema busca os usuários na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
4. O sistema exibe as opções encontradas(E1).

5. O usuário pressiona o botão + de uma das opções.
6. O sistema adiciona na lista de amigos o usuário selecionado.
7. O sistema busca a lista de amigos do usuário.
8. O sistema exibe a tela (DV018).
9. O caso de uso é encerrado.

Especificação do caso de uso UC008 – Ler código de barras

Descrição

Esse caso de uso descreve a API de leitura de códigos de barra.

Data View

Não há.

Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

O Smartphone deve possuir uma câmera.

Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

2. Ter realizado a leitura do código de barras.
3. Retornar o código de barras para o (UC002).

Ator primário

Usuário.

Fluxo de eventos principal

13. O sistema carrega a API da câmera para capturar o código de barras.
14. O sistema captura o código de barras(A1).
15. O sistema retorna o código de barras para o (UC002).
16. O caso de uso é encerrado.

Fluxos alternativos

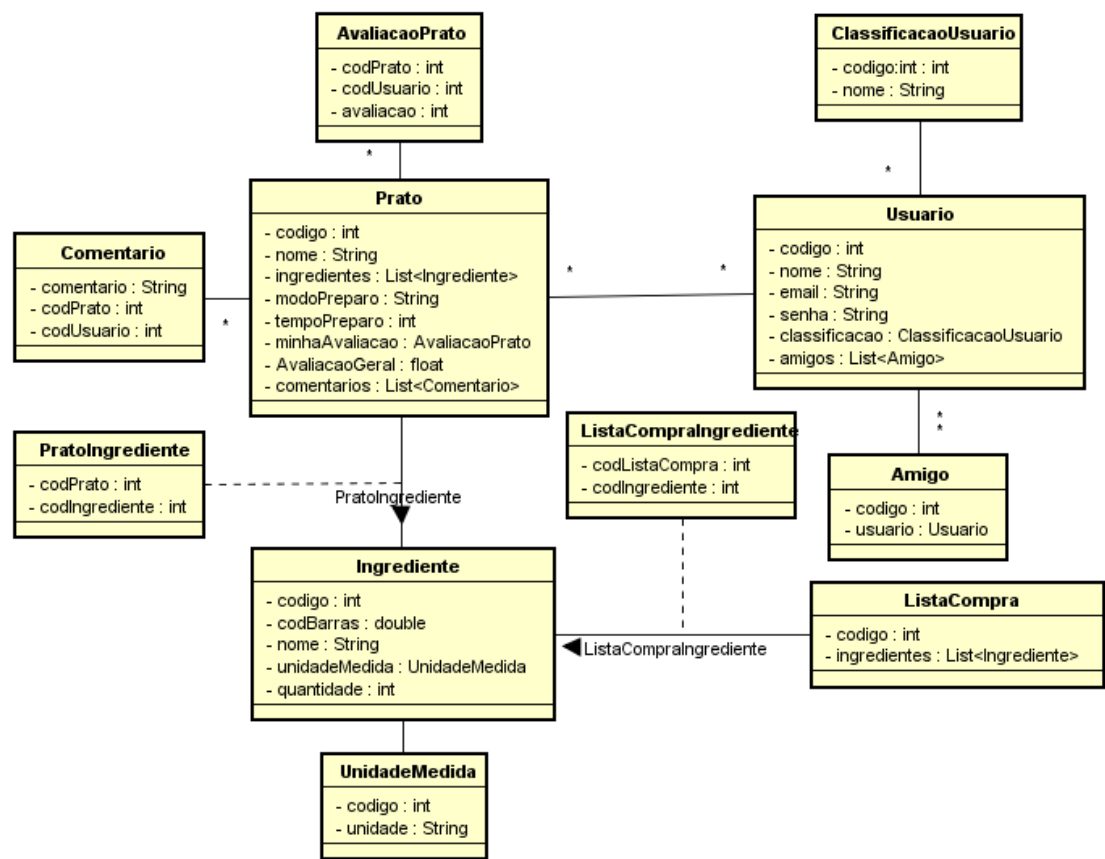
A1. O usuário pressiona o botão cancelar

1. O caso de uso é encerrado.

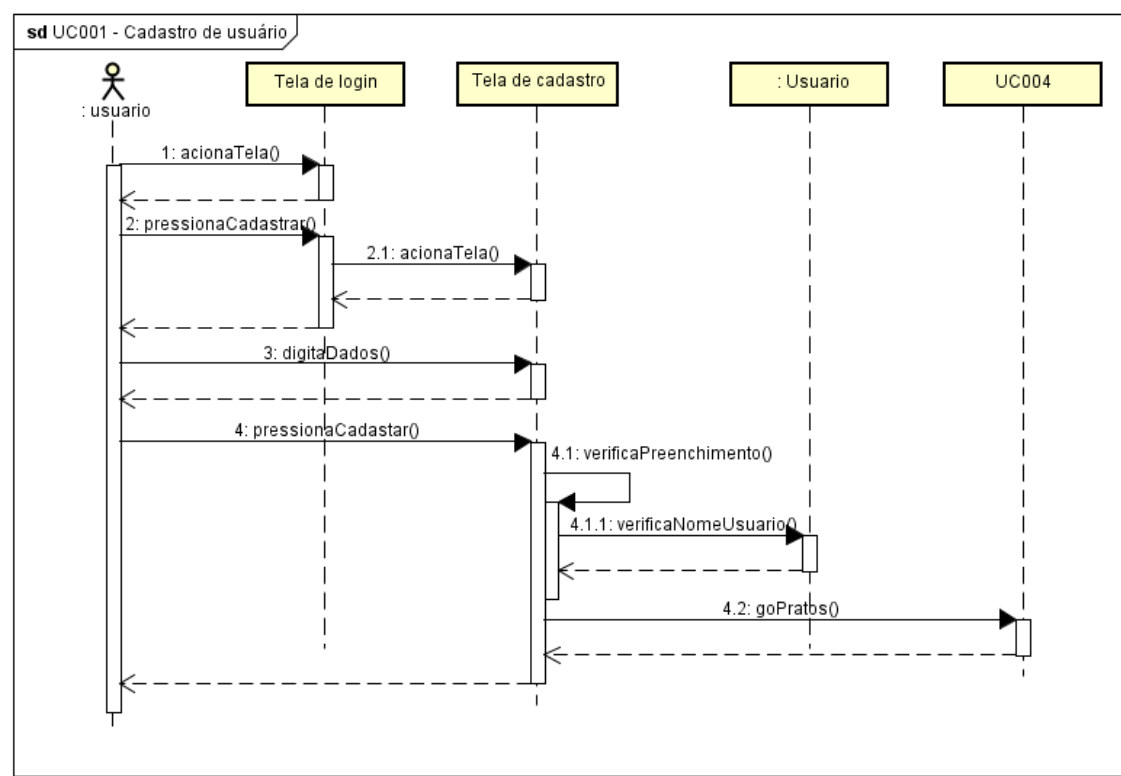
Fluxos de exceção

Não há.

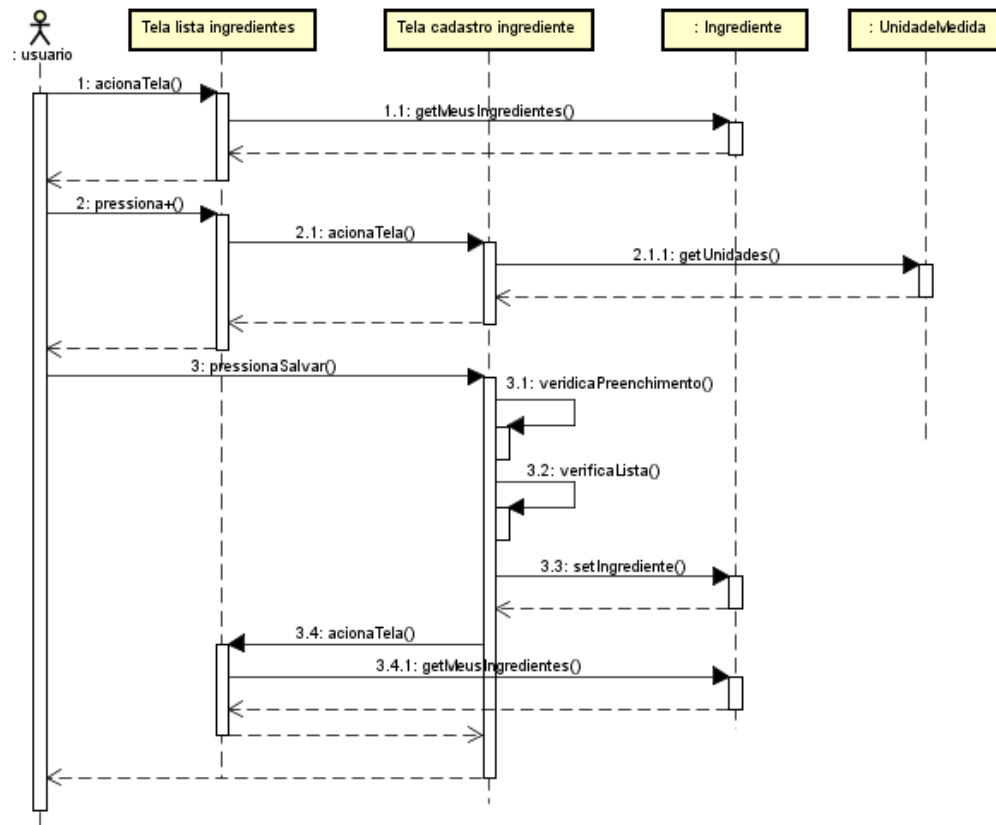
Diagramas de classes com atributos

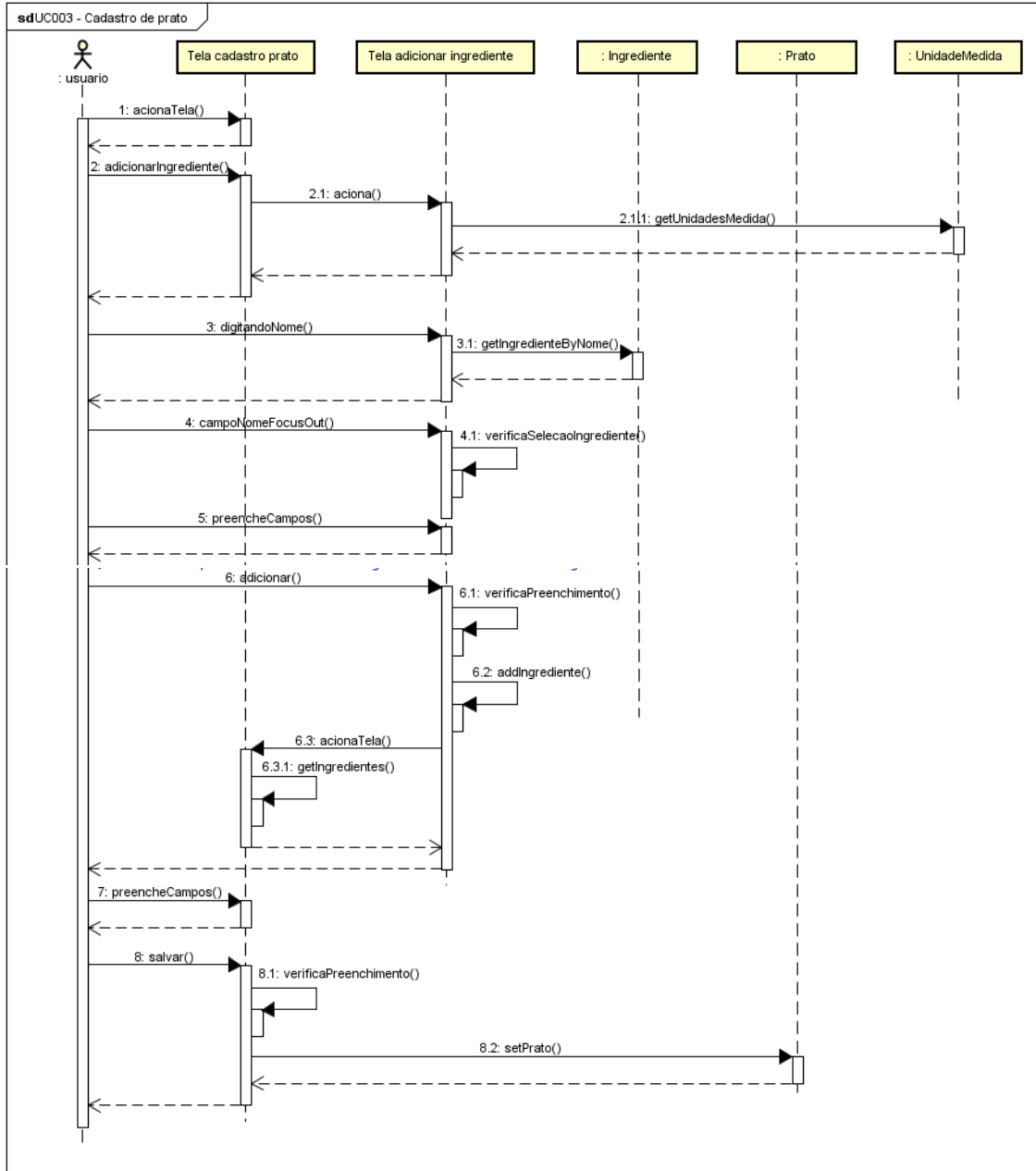


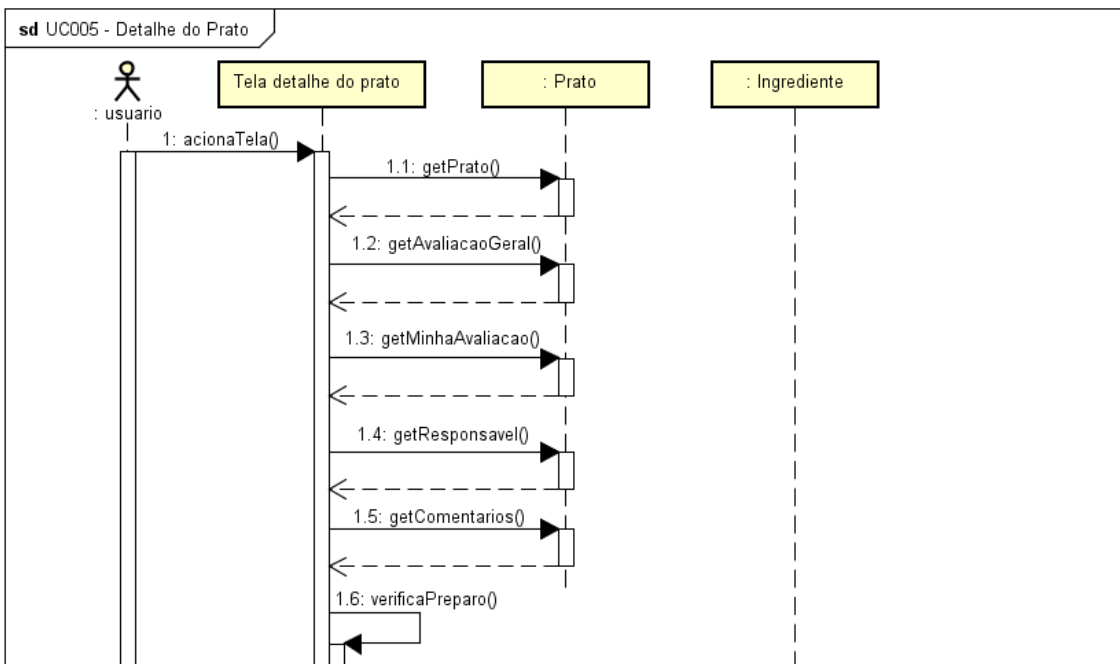
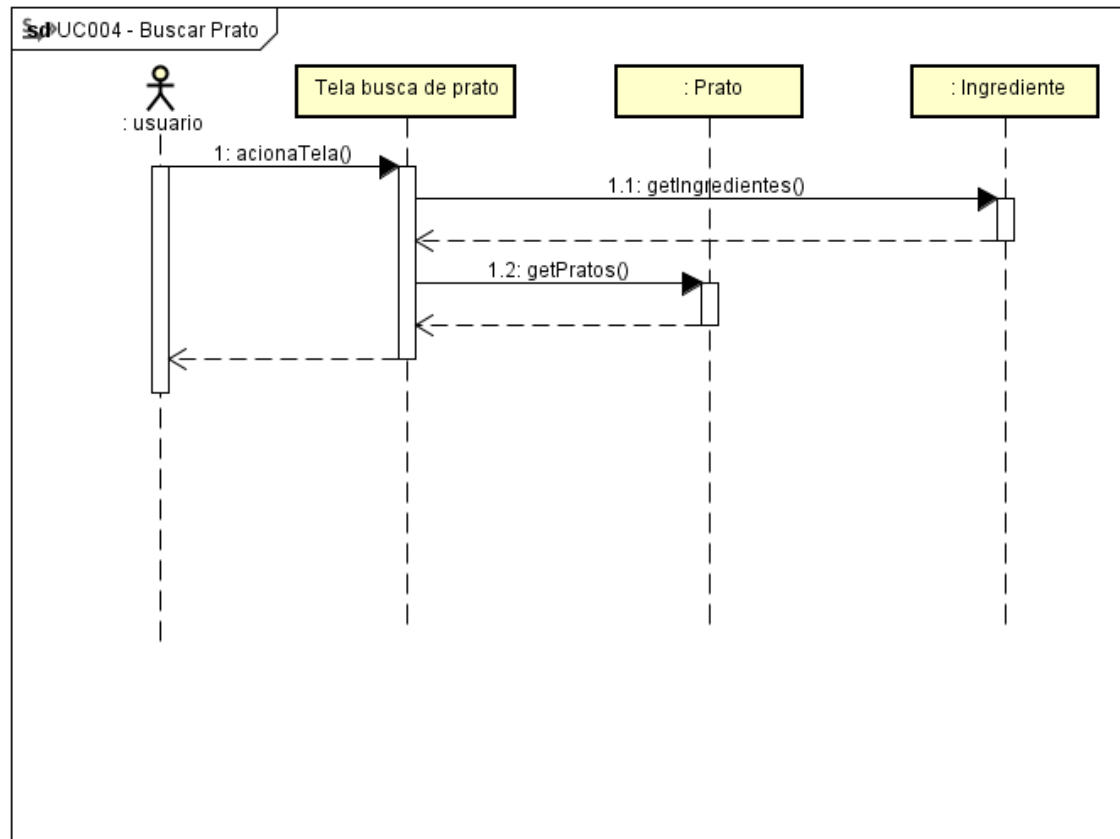
Diagramas de sequencia

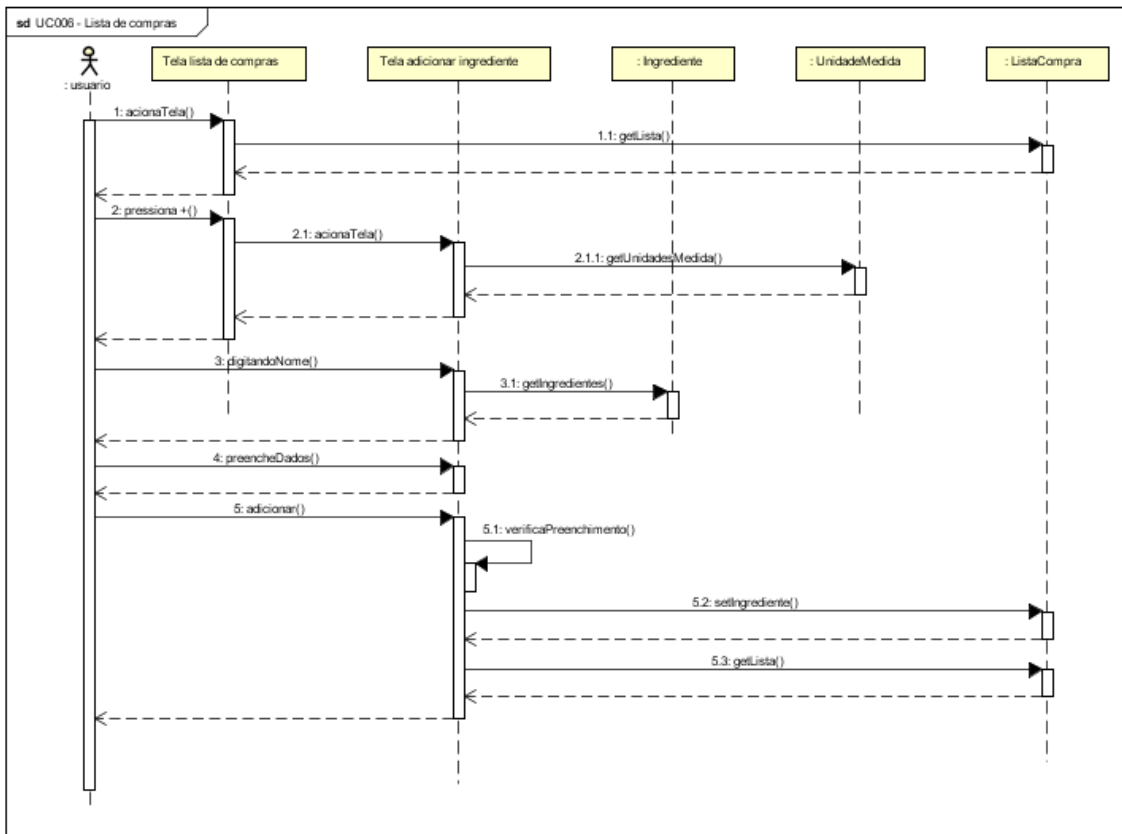
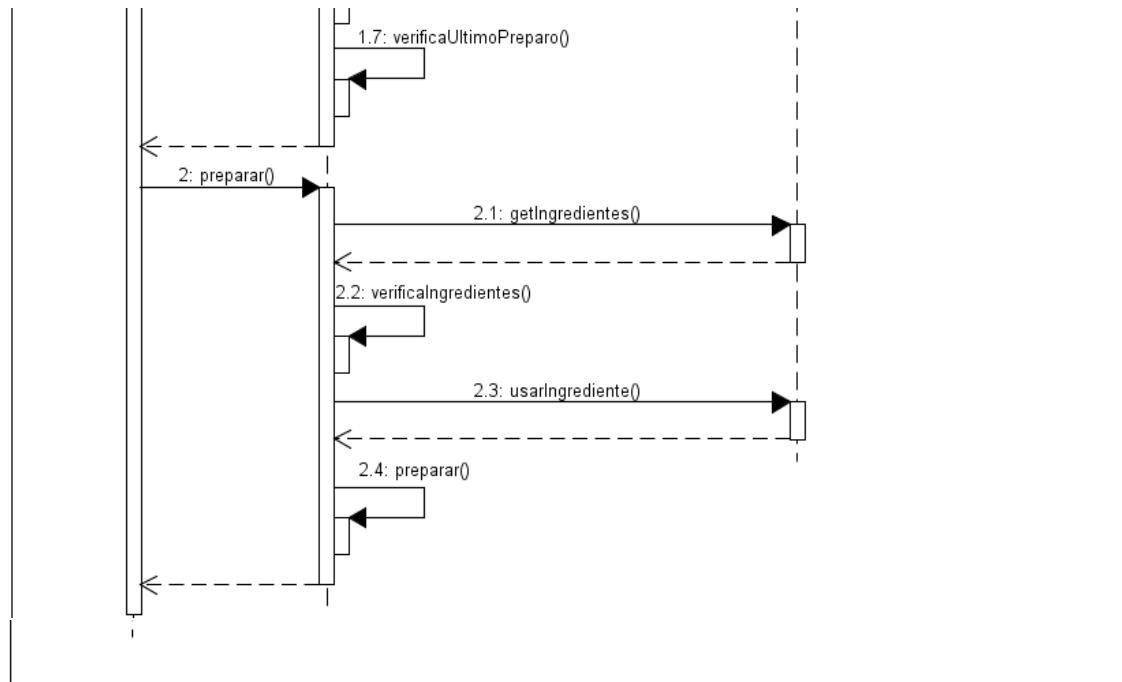


sd UC002 - Cadastro de ingrediente

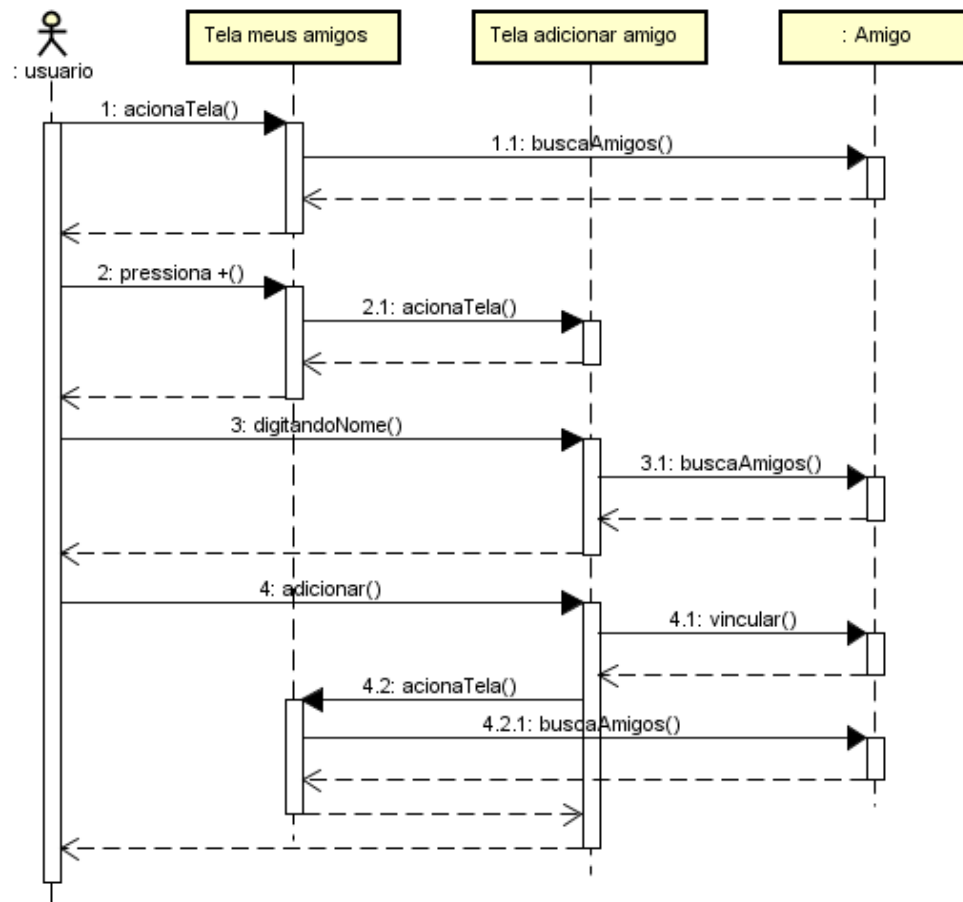




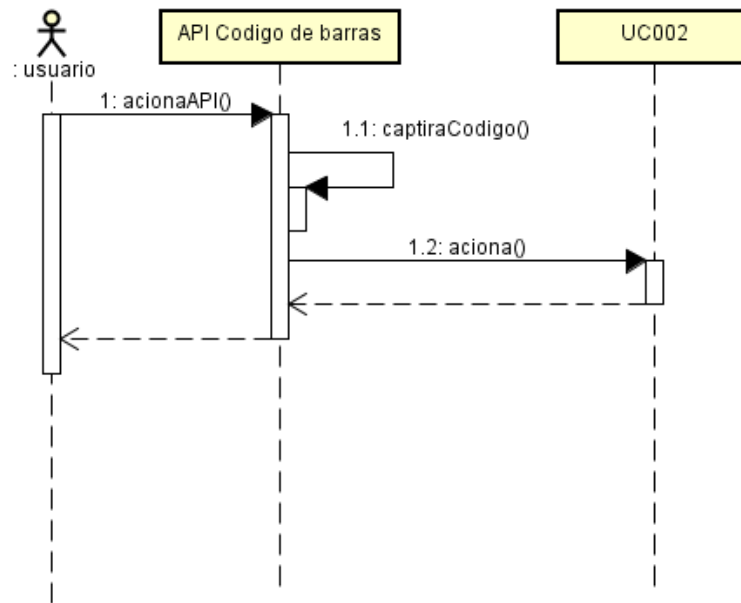




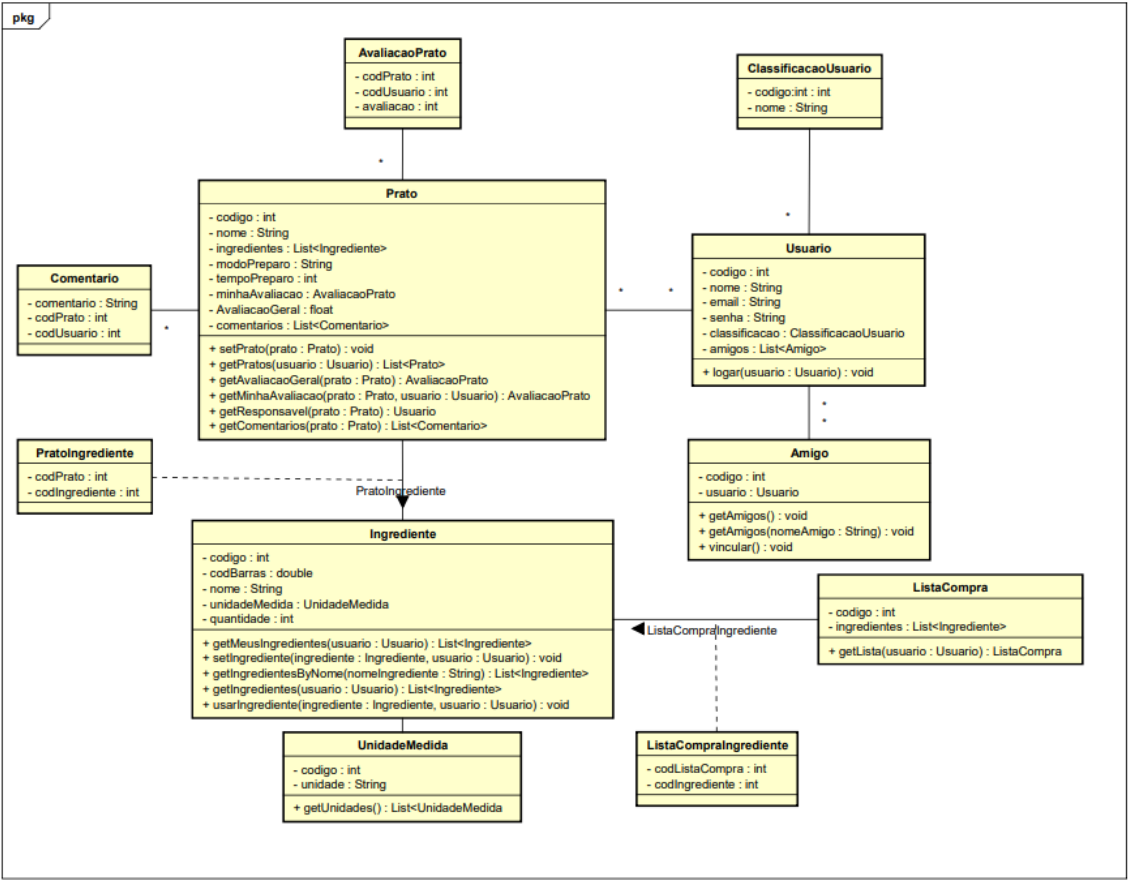
sdUC007 - Buscar Amigos



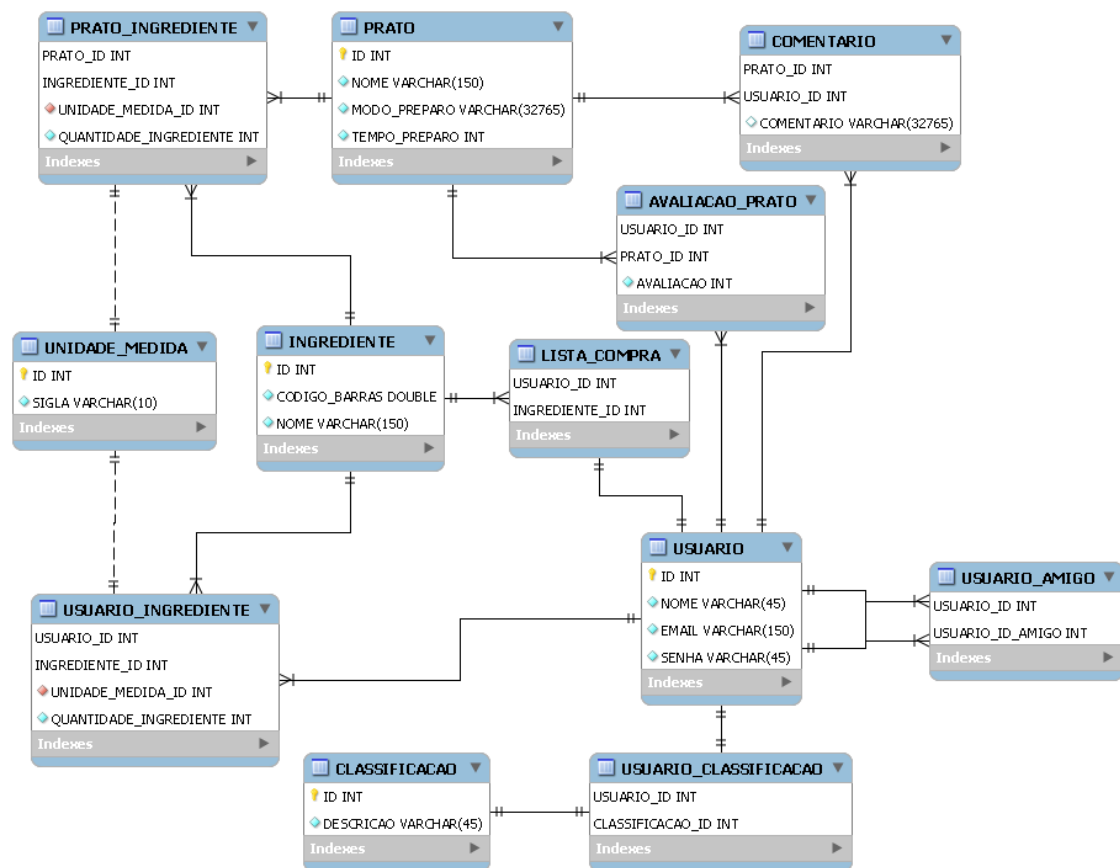
sd UC008 - Ler Código de barras



Diagramas de classes completos



Modelo físico de dados



Diagramas suplementares

Não serão necessários.

Plano de testes

Caso de uso	UC001 – Cadastro de Usuário		
Pré-condições	Não há		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Planejamento de testes - Cadastro de Usuário

Os testes serão realizados em três baterias. Uma para esgotar as exceções e outras duas para realizar o fluxo principal e alternativo do caso de uso.

Bateria 0 – Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1 – Cadastrar novos usuários.

Bateria 2 – Realizar o login.

Detalhamento das baterias

Bateria 0

Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1

Cadastrar novos usuários.

Caso de teste 1.1 ao 1.2 – Cadastrar novos usuários

Caso de teste 1.1

Pressionar o botão “cadastrar” na tela de login.

Caso de teste 1.2

Preencher todos os dados solicitados na tela de cadastro.

Pressionar o botão “cadastrar” na tela de cadastro.

Bateria 2

Cadastrar novos usuários.

Caso de teste 2.1 ao 2.1 – Cadastrar novos usuários

Caso de teste 2.1

Preencher todos os dados solicitados na tela de login.

Pressionar o botão “entrar” na tela de login.

Caso de uso	UC002 – Cadastro de Ingredientes		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Planejamento de testes - Cadastro de Ingredientes

Os testes serão realizados em seis baterias. Uma para esgotar as exceções e outras 5 para realizar o fluxo principal e alternativo do caso de uso.

Bateria 0 – Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1 – Adicionar ingrediente.

Bateria 2 – Editar ingrediente.

Bateria 3 – Excluir ingrediente.

Bateria 4 – Cancela a exclusão do ingrediente.

Bateria 5 – Buscar por código de barras.

Detalhamento das baterias

Bateria 0

Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1

Adicionar ingredientes a lista do usuário.

Caso de teste 1.1 ao 1.2 – Adicionar ingrediente

Caso de teste 1.1

Pressionar o botão “+” na tela lista de ingredientes.

Caso de teste 1.2

Preenche todos os campos da tela de cadastro de ingrediente.

Pressionar o botão “salvar” na tela de cadastro de ingrediente.

Bateria 2

Editar ingrediente.

Caso de teste 2.1 ao 2.2 – Editar ingrediente

Caso de teste 2.1

Pressionar o botão “editar” de um dos ingredientes listados na tela lista de ingredientes.

Caso de teste 2.2

Preenche todos os campos da tela de edição de ingrediente.

Pressionar o botão “salvar” na tela de cadastro de ingrediente.

Bateria 3

Excluir ingrediente.

Caso de teste 3.1 ao 3.2 – Excluir ingrediente

Caso de teste 3.1

Pressionar o botão “excluir” de um dos ingredientes listados na tela lista de ingredientes.

Caso de teste 3.2

Pressionar o botão “sim” na tela diálogo.

Bateria 4

Cancela a exclusão do ingrediente.

Caso de teste 4.1 ao 4.1 – Cancela a exclusão do ingrediente

Caso de teste 4.1

Pressionar o botão “não” na tela diálogo.

Bateria 5

Buscar por código de barras.

Caso de teste 5.1 ao 5.2 – Buscar por código de barras

Caso de teste 5.1

Pressionar o botão “capturar código de barras” na tela de cadastro de ingredientes.

Caso de teste 5.2

A API de captura de código de barras captura o código de barras.

Caso de teste 5.3

Preenche todos os campos da tela de cadastro de ingrediente.

Pressionar o botão “salvar” na tela de cadastro de ingrediente.

Caso de uso	UC003 – Cadastro de Pratos		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Planejamento de testes - Cadastro de Pratos

Os testes serão realizados em seis baterias. Uma para esgotar as exceções e outras 5 para realizar o fluxo principal e alternativo do caso de uso.

Bateria 0 – Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1 – Cadastrar um prato.

Bateria 2 – Adicionar vários ingredientes.

Bateria 3 – Editar um ingrediente.

Bateria 4 – Excluir um ingrediente.

Bateria 5 – Cancelar exclusão de ingrediente.

Detalhamento das baterias

Bateria 0

Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1

Cadastrar um prato.

Caso de teste 1.1 ao 1.2 – Cadastrar prato

Caso de teste 1.1

Acessar a tela de cadastro de pratos pelo menu ou acessar a tela de cadastro de prato pela tela “Meus pratos” ou acessar a tela de cadastro de prato pela tela “Meu perfil”.

Caso de teste 1.2

Preenche todos os campos da tela de cadastro de prato.

Pressionar o botão “salvar” na tela de cadastro de ingrediente.

Bateria 2

Adicionar vários ingredientes.

Caso de teste 2.1 ao 2.2 – Adicionar vários ingredientes

Caso de teste 2.1

Pressionar o botão “Adicionar ingredientes”.

Caso de teste 2.2

Preenche todos os campos da tela de vínculo de ingrediente.

Pressionar o botão “adicionar” na tela de vínculo de ingrediente.

Bateria 3

Editar um ingrediente.

Caso de teste 3.1 ao 3.2 – editar ingrediente

Caso de teste 3.1

Pressionar o botão “editar” de um dos ingredientes listados na lista de ingredientes.

Caso de teste 3.2

Preenche todos os campos da tela de edição de ingrediente vinculado.

Pressiona o botão “salvar” na tela de edição de ingrediente vinculado.

Bateria 4

Excluir um ingrediente.

Caso de teste 4.1 ao 4.2 – Excluir um ingrediente

Caso de teste 4.1

Pressionar o botão “excluir” de um dos ingredientes da lista de ingredientes vinculados.

Caso de teste 4.2

Pressiona o botão “sim” na tela de diálogo.

Bateria 5

Cancelar exclusão de ingrediente.

Caso de teste 5.1 ao 5.1 – Cancelar exclusão de ingrediente

Caso de teste 5.1

Pressionar o botão “não” na tela de diálogo.

Caso de uso	UC004 – Buscar Pratos		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Planejamento de testes - Buscar Pratos

Os testes serão realizados em seis baterias para realizar o fluxo principal e alternativo do caso de uso.

Bateria 1 – Busca geral.

Bateria 2 – Buscar mais.

Bateria 3 – Busca favoritos.

Bateria 4 – Busca histórico.

Bateria 5 – Busca meus pratos.

Bateria 6 – Adicionar prato.

Detalhamento das baterias

Bateria 1

Busca geral de pratos.

Caso de teste 1.1 ao 1.1– Busca geral

Caso de teste 1.1

Acessar o sistema.

Bateria 2

Buscar mais pratos.

Caso de teste 2.1 ao 2.1 – Buscar mais.

Caso de teste 2.1

Rolar até o final de qualquer aba da busca de pratos.

Ter mais de 20 pratos pesquisados.

Bateria 3

Busca pratos favoritos do usuário

Caso de teste 3.1 ao 3.2 – Busca favoritos

Caso de teste 3.1

Pressiona a aba “favoritos” na tela de busca de pratos.

Bateria 4

Busca o histórico de pratos realizados pelo usuário em ordem de data de execução do mais recente para o mais antigo.

Caso de teste 4.1 ao 4.1 – Busca histórico

Caso de teste 4.1

Pressionar a aba “histórico” na tela busca de pratos.

Bateria 5

Busca os pratos cadastrados pelo usuário

Caso de teste 5.1 ao 5.1 – Busca meus pratos

Caso de teste 5.1

Pressionar a aba “meus pratos” na tela busca de pratos.

Bateria 6

Adicionar prato na aba meus pratos.

Caso de teste 6.1 ao 6.1 – Adicionar prato

Caso de teste 6.1

Pressionar o botão “+” na aba meus pratos da tela de busca de pratos.

Caso de uso	UC005 – Detalhe do prato		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Planejamento de testes - Detalhe do prato

Os testes serão realizados em sete baterias. Uma para reproduzir todas as exceções e outras 6 para realizar o fluxo principal e alternativo do caso de uso.

Bateria 0 – Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1 – Preparar o prato.

Bateria 2 – Prato sendo preparado.

Bateria 3 – Prato nunca preparado.

Bateria 4 – Deixar comentário.

Bateria 5 – Avaliar prato.

Bateria 6 – Adicionar itens faltantes.

Detalhamento das baterias

Bateria 0

Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1

Preparar o prato.

Caso de teste 1.1 ao 1.1– Preparar o prato

Caso de teste 1.1

Pressiona o botão preparar de um dos pratos.

Bateria 2

O prato selecionado está sendo preparado.

Caso de teste 2.1 ao 2.1 – Prato sendo preparado

Caso de teste 2.1

O sistema identifica que o prato está sendo preparado.

Bateria 3

O prato selecionado nunca foi preparado

Caso de teste 3.1 ao 3.2 – Prato nunca preparado

Caso de teste 3.1

O sistema identifica que o prato nunca foi preparado anteriormente.

Bateria 4

O usuário deixa um comentário para o prato.

Caso de teste 4.1 ao 4.2 – Comentar prato

Caso de teste 4.1

Pressiona o botão comentar.

Caso de teste 4.2

Preenche o comentário.

Pressiona o botão salvar.

Bateria 5

O usuário avalia o prato.

Caso de teste 5.1 ao 5.1 – Avaliar prato

Caso de teste 5.1

Pressiona as estrelas da avaliação do prato.

Bateria 6

Popular lista de compras com ingredientes faltantes para o preparo de um prato.

Caso de teste 6.1 ao 6.2 – Adicionar itens faltantes

Caso de teste 6.1

Pressiona o botão “preparar” mas não possui todos os ingredientes.

Caso de teste 6.1

Pressiona o botão “Adicionar a lista de compras”.

Caso de uso	UC006 – Cadastrar lista de compras		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Planejamento de testes - Cadastrar lista de compras

Os testes serão realizados em cinco baterias. Uma para reproduzir todas as exceções e outras quatro para realizar o fluxo principal e alternativo do caso de uso.

Bateria 0 – Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1 – Cadastrar ingrediente na lista de compras.

Bateria 2 – Editar ingrediente da lista de compras.

Bateria 3 – Excluir ingrediente da lista de compras.

Bateria 4 – Cancelar exclusão.

Detalhamento das baterias

Bateria 0

Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1

Cadastrar ingrediente na lista de compras

Caso de teste 1.1 ao 1.2 – Cadastrar ingredientes

Caso de teste 1.1

Pressiona o botão “+”.

Caso de teste 1.2

Preenche todos os campos.

Pressiona o botão “salvar”.

Bateria 2

Editar ingrediente.

Caso de teste 2.1 ao 2.2 – Edição de ingrediente

Caso de teste 2.1

Pressiona botão “editar” de um dos ingredientes.

Caso de teste 2.2

Preenche todos os campos.

Pressiona botão “salvar”.

Bateria 3

Excluir um ingrediente da lista de compras.

Caso de teste 3.1 ao 3.2 – Excluir ingrediente

Caso de teste 3.1

Pressiona botão “excluir” de um dos ingredientes.

Caso de teste 3.2

Pressiona botão “Sim”.

Bateria 4

Cancelar a exclusão de um ingrediente.

Caso de teste 4.1 ao 4.1 – Cancelar exclusão

Caso de teste 4.1

Pressiona botão “Não”.

Caso de uso	UC007 – Buscar Amigos		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Planejamento de testes - Buscar Amigos

Os testes serão realizados em duas baterias. Uma para reproduzir todas as exceções e outras uma para realizar o fluxo principal e alternativo do caso de uso.

Bateria 0 – Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1 – Adicionar amigo.

Detalhamento das baterias

Bateria 0

Produzir todas as exceções previstas no caso de uso.

Bateria 1

Adicionar amigo a lista.

Caso de teste 1.1 ao 1.3 – Adicionar amigo

Caso de teste 1.1

Pressiona o botão “+”.

Caso de teste 1.2

Preenche o campo de pesquisa.

Caso de teste 1.3

Seleciona o amigo.

Caso de uso	UC008 – Capturar código de barras		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Planejamento de testes - Capturar código de barras

Os testes serão realizados em duas baterias para realizar o fluxo principal e alternativo do caso de uso.

Bateria 1 – Captura código de barras.

Bateria 2 – Cancela ação.

Detalhamento das baterias

Bateria 1

A API captura o código de barras do ingrediente.

Caso de teste 1.1 ao 1.1 – Adicionar amigo

Caso de teste 1.1

Posicionar a câmera no código de barras.

Bateria 2

Cancelar a captura.

Caso de teste 2.1 ao 2.1 – Cancelar captura.

Caso de teste 2.1

Pressiona o botão “cancelar”.

Casos de teste

Caso de uso	UC001 – Cadastro de Usuário		
Pré-condições	Não há		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Cadastro de Usuário

Bateria 0

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
0.1		Preencheu todos os campos.	Pressiona o botão “entrar”.	O sistema exibe a mensagem “USUÁRIO OU SENHA INVÁLIDO”.
0.2	Ter pressionado o botão “cadastrar” na tela de login.	Preenche o campo NOME, com um nome que já existe. Preenche todos os demais campos.	Pressiona o botão “cadastrar”.	O sistema exibe a mensagem “ESTE NOME DE USUÁRIO JÁ ESTÁ SENDO USADO”.
0.3	Ter pressionado o botão “cadastrar” na tela de login.	Preenche o campo CONFIRMAR E-MAIL divergente ao campo E-MAIL. Preenche todos os demais campos.	Pressiona o botão “cadastrar”.	O sistema exibe a mensagem “OS E-MAILS INFORMADOS ESTÃO DIVERGENTES”.
0.4	Ter pressionado o botão “cadastrar” na tela de login.	Preenche o campo CONFIRMAR SENHA divergente ao campo SENHA. Preenche todos os demais campos.	Pressiona o botão “cadastrar”.	O sistema exibe a mensagem “AS SENHAS INFORMADAS ESTÃO DIVERGENTES”.
0.5		Não preencheu os campos	Pressiona o botão “entrar”.	O sistema exibe a mensagem “TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS”.

0.6	Ter pressionado o botão “cadastrar” na tela de login.	Não preencheu os campos	Pressiona o botão “cadastrar”.	O sistema exibe a mensagem “TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS”.
------------	---	-------------------------	--------------------------------	---

Bateria 1

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
1.1			Pressiona o botão “cadastrar”.	O sistema exibe a tela de cadastro de usuário.
1.2	Ter pressionado o botão “cadastrar” na tela de login.	Preenche todos os campos	Pressiona o botão “cadastrar”.	O sistema realiza o cadastro do novo usuário. O sistema exibe a tela de busca de pratos.

Bateria 2

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
2.1		Preenche todos os campos	Pressiona o botão “entrar”	O sistema realiza o login do usuário. O sistema exibe a tela de busca de pratos.

Caso de uso	UC002 – Cadastro de Ingredientes		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Cadastro de Ingredientes

Bateria 0

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
0.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de ingrediente.	Preencheu todos os campos.	Pressiona o botão “salvar”.	O sistema exibe a mensagem “SUA LISTA JÁ POSSUI ESSE INGREDIENTE”. O sistema retorna para a lista de ingredientes.
0.2	Estar logado no sistema. Ter pressionado o botão para captura de código de barras.	Código de barras	O sistema conseguiu ler o código de barras	O sistema exibe a mensagem “NÃO FOI POSSÍVEL RECONHECER O CODIGO DE BARRAS. INFORME O NOME DO INGREDIENTE”.

0.3	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de ingrediente.	Não preenche todos os campos.	Pressiona o botão “salvar”.	O sistema exibe a mensagem “TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS”.
------------	---	-------------------------------	-----------------------------	---

Bateria 1

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
1.1	Estar logado no sistema. Estar na tela lista de ingredientes.		Pressiona botão “+”.	O sistema deve abrir a tela de cadastro de novo ingrediente.
1.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de ingrediente.	Preenche todos os campos	Pressiona o botão “salvar”.	O sistema salva o ingrediente. O sistema retorna para a tela lista de ingredientes.

Bateria 2

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
2.1	Estar logado no sistema. Estar na tela lista de ingredientes.		Pressiona botão “editar” de um dos ingredientes.	O sistema deve abrir a tela de edição de ingrediente com o campo nome bloqueado.
2.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de edição de ingrediente.	Preenche todos os campos	Pressiona o botão “salvar”.	O sistema salva as alterações. O sistema retorna para a tela lista de ingredientes.

Bateria 3

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
3.1	Estar logado no sistema. Estar na tela lista de ingredientes.		Pressiona o botão “excluir” de um dos ingredientes.	O sistema apresenta uma caixa de diálogo perguntando se o usuário deseja realmente excluir o ingrediente.
3.2	Estar logado no sistema. Estar na tela lista de ingredientes. Ter pressionado o botão “excluir” de um dos ingredientes.		Pressiona o botão “sim”.	O sistema exclui o ingrediente e atualiza a lista de ingredientes.

Bateria 4

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
4.1	Estar logado no sistema. Estar na tela lista de ingredientes. Ter pressionado o botão “excluir” de um dos ingredientes.		Pressiona o botão “nao”.	O sistema fecha a caixa de diálogo.

Bateria 5

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
5.1	Estar logado no sistema. Estar na tela cadastro de ingredientes.		Pressiona o botão “inserir código de barras”.	O sistema aciona a API que captura o código de barras.
5.2	Estar logado no sistema. Estar na tela da API.	Código de barras	Sistema identifica um código de barras	O sistema retorna para a tela de cadastro de ingrediente. O sistema busca o código de barras na base. O sistema encontra o código de barras.
5.3	Estar logado no sistema. Estar na tela cadastro de ingredientes. Ter capturado um código de barras válido.	Preencher todos os campos	Pressiona o botão “salvar”	O sistema salva o ingrediente com a referência do código de barras. O sistema retorna para a tela lista de ingredientes.

Caso de uso	UC003 – Cadastro de prato		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Cadastro de prato

Bateria 0

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
0.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de prato		Pressiona o botão “adicionar ingrediente”	O sistema exibe a tela de vínculo de ingrediente.

0.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de vínculo de ingrediente	Preencher o nome do ingrediente		O sistema não encontrou o ingrediente pelo nome digitado. O sistema exibe a mensagem de informação.
0.3	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de prato	Não preenche todos os dados	Pressiona o botão "salvar"	O sistema exibe a mensagem "O CAMPO [NOME DO CAMPO] PRECISA SER PREENCHIDO".
0.4	Estar na tela de vínculo de ingrediente	Preencheu o nome mas não selecionou nenhuma opção de ingrediente indicada pelo sistema.	Pressionou qualquer outra parte da tela.	O sistema apaga o campo nome.
0.5	Estar logado no sistema. Estar na tela de vínculo de ingrediente.	Não preenche todos os dados	Pressiona o botão "adicionar"	O sistema exibe a mensagem "O CAMPO [NOME DO CAMPO] PRECISA SER PREENCHIDO".

Bateria 1

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
1.1	Estar logado no sistema. Estar no menu ou na tela de "meus pratos" ou no meu perfil		Pressiona botão "adicionar prato".	O sistema deve abrir a tela de cadastro de novo prato.
1.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de prato.	Preenche todos os campos	Pressiona o botão "salvar".	O sistema salva o ingrediente. O sistema retorna para a tela de origem.

Bateria 2

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
2.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de prato.		Pressiona botão "adicionar ingrediente".	O sistema deve abrir a tela de vínculo de ingrediente.
2.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de vínculo de ingrediente.	Preenche todos os campos	Pressiona o botão "salvar".	O sistema salva as alterações. O sistema retorna para a tela de cadastro de prato.

Bateria 3

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
3.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de prato.		Pressiona o botão “editar” de um dos ingredientes.	O sistema deve abrir a tela de edição de ingrediente com o campo nome bloqueado.
3.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de edição de ingrediente.	Preenche todos os campos	Pressiona o botão “salvar”.	O sistema salva as alterações. O sistema retorna para a tela cadastro de prato.

Bateria 4

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
4.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de prato.		Pressiona o botão “excluir” de um dos ingredientes.	O sistema apresenta uma caixa de diálogo perguntando se o usuário deseja realmente excluir o ingrediente.
4.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de prato. Ter pressionado o botão “excluir” de um dos ingredientes.		Pressiona o botão “sim”.	O sistema exclui o ingrediente e atualiza a lista de ingredientes.

Bateria 5

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
5.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de prato. Ter pressionado o botão “excluir” de um dos ingredientes.		Pressiona o botão “nao”.	O sistema fecha a caixa de diálogo.

Caso de uso	UC004 – Busca de pratos		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Busca de pratos

Bateria 1

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
----	---------------	---------	------	--------------------

1.1	Estar logado no sistema.			O sistema deve abrir a tela de busca de pratos com a aba geral selecionada.
------------	--------------------------	--	--	---

Bateria 2

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
2.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de busca de pratos.		Rola até o final da pagina	O sistema identifica que a busca retornou mais de 20 registros. O sistema carrega mais 20 pratos na lista.

Bateria 3

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
3.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de busca de pratos.		Pressiona a aba "favoritos"	O sistema busca os pratos marcados como favoritos pelo usuário. O sistema exibe a aba de favoritos com a lista de pratos carregada.

Bateria 4

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
4.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de busca de pratos.		Pressiona a aba "histórica"	O sistema busca os pratos marcados como realizados pelo usuário. O sistema exibe a aba de histórico com a lista de pratos carregada.

Bateria 5

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
5.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de busca de pratos.		Pressiona a aba "meus pratos"	O sistema busca os pratos criados pelo usuário O sistema exibe a aba meus pratos com a lista de pratos carregada.

Bateria 6

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
6.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de busca de pratos. Estar na aba meus pratos		Pressiona o botão “+”	O sistema exibe a tela de cadastro de prato.

Caso de uso	UC005 – Detalhes do prato		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Detalhes do prato

Bateria 0

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
0.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de comentário de prato	Não preenche o comentário	Pressiona o botão “salvar”	O sistema exibe a mensagem “O COMENTÁRIO DEVE SER PREENCHIDO”.
0.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de detalhe do prato		Pressionar o botão “Preparar”	O sistema identifica que o usuário não possui todos os ingredientes para preparar o prato. O sistema exibe a tela com os ingredientes faltantes.

Bateria 1

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
1.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de detalhe do prato		Pressiona o botão “Preparar”	O sistema muda a label do botão com o tempo de preparo.

Bateria 2

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
2.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de detalhe do prato			O botão “Preparar” deve estar desabilitado e com a label mostrando o tempo restante.

Bateria 3

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
3.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de detalhe do prato			As estrelas da avaliação devem estar bloqueadas. O botão “comentário” deve estar bloqueado.

Bateria 4

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
4.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de detalhe do prato		Pressiona o botão “comentar”	O sistema exibe a tela de comentário de prato.
4.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de comentário de prato	Preenche os campos	Pressiona o botão “salvar”.	O sistema salva o comentário e retorna para a tela de detalhe do prato com o comentário. O sistema recarrega os comentários.

Bateria 5

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
5.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de detalhe do prato		Pressiona as estrelas da avaliação	O sistema salva a avaliação. O sistema pinta a estrela selecionada e as outras a esquerdas com a cor amarela.

Bateria 6

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
6.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de detalhe do prato		Pressiona o botão “preparar”	O sistema exibe a tela com os ingredientes faltantes.
6.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de ingredientes faltantes		Pressiona o botão adicionar à lista de compras	O sistema adiciona os ingredientes faltantes na lista de compras e retorna para a tela de detalhe do prato.

Caso de uso	UC006 – Cadastro de lista de compras
Pré-condições	Estar logado

Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Cadastro de lista de compras

Bateria 0

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
0.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de comentário de prato	Não preenche o comentário	Pressiona o botão "salvar"	O sistema exibe a mensagem "O COMENTÁRIO DEVE SER PREENCHIDO".
0.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de detalhe do prato		Pressionar o botão "Preparar"	O sistema identifica que o usuário não possui todos os ingredientes para preparar o prato. O sistema exibe a tela com os ingredientes faltantes.

Bateria 1

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
1.1	Estar logado no sistema. Estar na tela lista de compres.		Pressiona o botão "+"	O sistema exibe a tela de cadastro de ingrediente.
1.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de ingrediente.	Preenche todos os campos.	Pressiona o botão "salvar"	O sistema retorna para a tela lista de compras e recarrega a lista.

Bateria 2

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
2.1	Estar logado no sistema. Estar na tela lista de compras.		Pressiona o botão "editar"	O sistema exibe a tela de cadastro de ingrediente.
2.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de cadastro de ingrediente.	Preenche todos os campos	Pressiona o botão "Salvar".	O sistema salva o ingrediente na lista. O sistema retorna para a tela de lista de compras.

Bateria 3

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
----	---------------	---------	------	--------------------

3.1	Estar logado no sistema. Estar na tela lista de compras.		Pressiona o botão "excluir".	O sistema exibe a tela de exclusão de ingrediente.
3.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de exclusão de ingrediente.		Pressiona o botão "Sim".	O sistema exclui o ingrediente. O sistema recarrega a lista de compras. O sistema retorna para a tela de lista de compras.

Bateria 4

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
4.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de exclusão de ingrediente.		Pressiona o botão "não"	O sistema retorta para a tela lista de compras.

Caso de uso	UC007 – Buscar amigo		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Buscar amigo

Bateria 0

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
0.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de amigos		Pressionar o botão "+"	O sistema exibe a tela de busca de amigos.
0.2	Estar logado no sistema. Estar na tela de busca de amigos	Preenche todos os campos.		O sistema não encontra nenhum resultado para os caracteres digitados e exibe a mensagem "NENHUM USUÁRIO FOI ENCONTRADO".

Bateria 1

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
1.1	Estar logado no sistema. Estar na tela de amigos		Pressionar o botão "+"	O sistema exibe a tela de busca de amigos.
1.2	Estar logado no sistema.	Preenche todos os campos.		O sistema busca os resultados

	Estar na tela de busca de amigos			compatíveis com os caracteres digitados.
1.3	Estar logado no sistema. Estar na tela de busca de amigos		Seleciona um amigo	O sistema adiciona o amigo a lista de amigos do usuário e retorna para a tela de amigos

Caso de uso	UC008 – Capturar código de barras		
Pré-condições	Estar logado		
Elaborador	Leandro Soares	Data de Elaboração	24/02/2019
Executor	Leandro Soares	Data de Execução	

Capturar código de barras

Bateria 1

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
1.1	Estar logado no sistema. Estar na tela da API de captura de código de barras		Posiciona a câmera do Smartphone no código de barras	O sistema captura o código de barras. O sistema retorna para a tela que o chamou.

Bateria 2

Nº	Pré-condições	Entrada	Ação	Resultado Esperado
1.1	Estar logado no sistema. Estar na tela da API de captura de código de barras		Pressionar o botão “cancelar”	O sistema retorna para a tela que o chamou.