# Visão

## Aplicativo Meu Prato

### Enunciado

A ideia é construir um sistema que permita a quem usar, identificar pratos que podem ser feitos com os ingredientes presentes em casa.

O objetivo desse sistema é ajudas pessoas que não possuem domínio culinário suficiente para utilizar 100% dos recursos alimentares existentes em sua casa e auxiliar na redução do desperdício de alimentos, tornando o mundo um lugar mais sustentável.

Os usuários poderão buscar por pratos que possam fazer com os ingredientes que possui, além de poder criar uma lista de compras para os ingredientes que não possui.

Os pratos também serão cadastrados pelos usuários e deverão ser visíveis a todos os outros.

Cada usuário terá uma classificação de acordo com a avaliação dos pratos publicados. Essa classificação pode ser acessada por todos os usuários através do perfil público.

# Casos de uso negociais

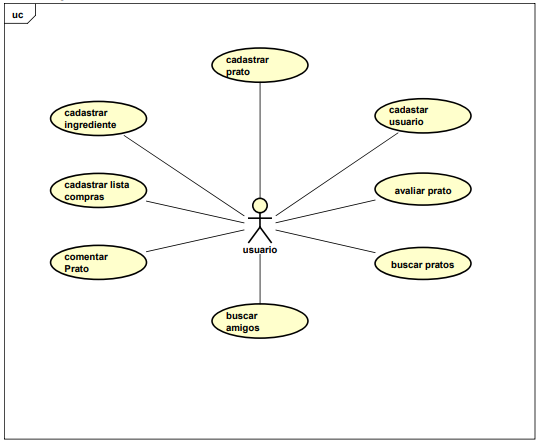


Figura 1 – Caso de uso negocial

## Funcionalidades

* **Acesso:** Para que qualquer funcionalidade do sistema possa ser acessada, o usuário deve realizar um cadastro com nome, e-mail e senha. A partir do segundo acesso o usuário deverá informar o e-mail e senha cadastrados anteriormente.
* **Tela para o primeiro acesso:** No primeiro acesso o usuário deverá ser direcionado para a tela de cadastro de ingredientes, pois o sistema precisa desse passo para funcionar de acordo com o esperado.
* **Tela inicial:** A partir do segundo acesso, o usuário será direcionado para a tela de busca de pratos.
* **Cadastro de prato:** O prato deve conter nome, ingredientes, modo de preparo e tempo de preparo
* **Perfil:** No perfil, o usuário poderá acompanhar sua classificação, alterar seus dados de acesso, visualizar sua lista de pratos cadastrados.
* **Perfil público:** O perfil público será visível a todos os usuários, nele serão exibidos o nome do usuário, sua classificação seus pratos cadastrados, seus pratos reproduzidos, e sua lista de amigos.
* **Manutenção de amigos:** O usuário poderá seguir outros, para acompanhar seu desempenho.
* **Lista de compras:** O sistema fornece uma lista de compras para que o usuário possa incluir os ingredientes que deseja comprar para reproduzir seus pratos.

# Glossário

* **Ingrediente** : Alimentos que podem ser usados na construção de pratos.
* **Prato**: Equivalente a uma receita, o produto de uma combinação de ingredientes.
* **Prato reproduzido**: Receitas que o usuário executou.

# Regras de negócio

### R1 – Acesso ao sistema:

O usuário só poderá acessar as funcionalidades do sistema após realizar o login.

### R2 – Peso para listagem dos pratos:

Os pratos terão peso para serem exibidos em ordem decrescente.

O peso de um prato é determinado pela média da sua avaliação e pela quantidade de ingredientes compatíveis, sendo que os pratos com maiores avaliações e com maior número de ingredientes compatíveis vão ser exibidos primeiro.

### R3 – Avaliação de prato

Os pratos poderão ser avaliados com uma nota de 1 a 5, sendo que 1 é muito ruim e 5 é muito bom.

### R4 – Falta de ingredientes

Caso seja selecionado um prato para o qual não há ingredientes suficientes o sistema deve informar o usuário quais são os ingredientes faltantes. E caso o usuário informar que está de acordo, o sistema deve gerar uma lista de comprar e exibi-la para o usuário.

### R5 – Classificação do usuário

O usuário será classificado em:

Steward: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 1 prato e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Auxiliar de cozinha: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 5 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Cozinheiro nível 1: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 15 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Cozinheiro nível 2: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 25 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Souschef: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 40 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

Chef de cozinha: Essa classificação será atribuída aos usuários que cadastrarem a partir de 60 pratos e que tenham uma média de avaliação 4 ou 5;

### R6 – Busca autocomprete.

Todas as buscar feitas por campos autocompletes devem ser feitas a partir da captura de pelo menos 3 letras.

### R7 – Cadastro de ingrediente já cadastrado

O sistema não deve permitir que uma mesma lista de ingredientes contenha dois ingredientes iguais.

### R8 – Quantidade de pratos exibidos na lista

Serão exibidos 20 pratos de cada vez.

### R9 – Ordenação dos pratos realizados

Os pratos realizados devem ser exibidos do realizado mais recentemente, para o mais antigo.

### R10 – Ordenação dos pratos cadastrados pelo usuário

Os pratos cadastrados pelo usuário devem ser exibidos do realizado mais recentemente, para o mais antigo.

### R11 – Nome do usuário

O nome do usuário deve ser único.

# Protótipo de interfaces

## DV001 – Login

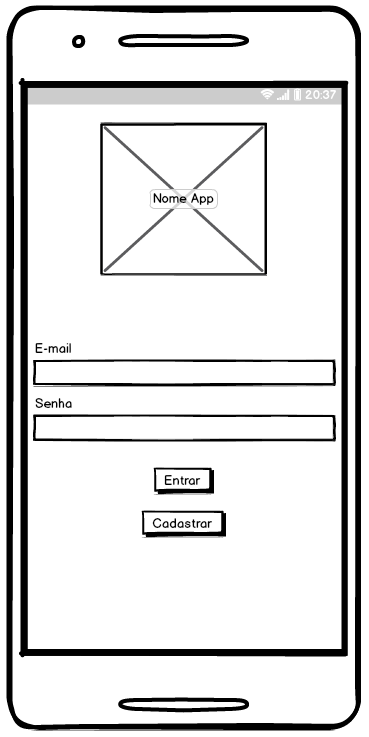


Figura 2 - Login

## DV002 – Cadastro de usuário

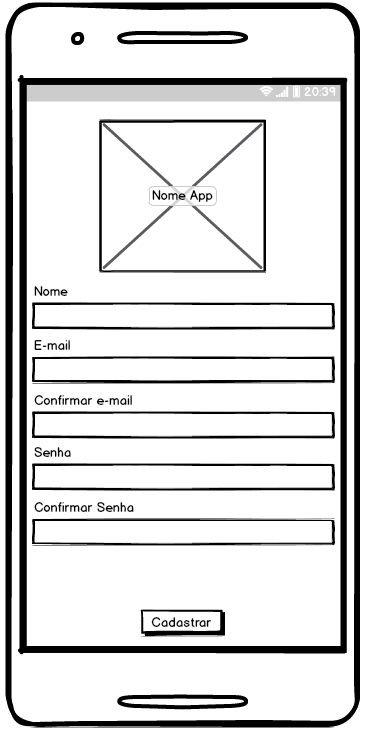


Figura 3 – Cadastro de usuário

## DV003 - Cadastro de ingredientes

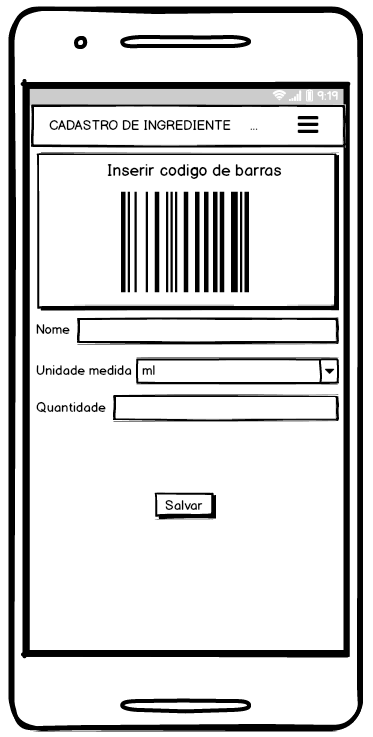


Figura 4 – Cadastro de ingredientes

## DV004 – Lista de ingredientes



Figura 5 – Lista de ingredientes

## DV005 – Mensagem de exclusão de ingrediente



Figura 6 – Mensagem de exclusão de ingrediente

## DV006 – Busca de pratos

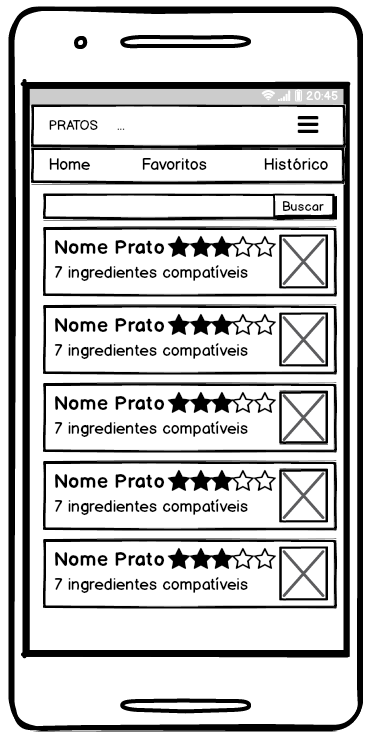


Figura 7 – Busca de pratos

## DV007 – Busca meus pratos

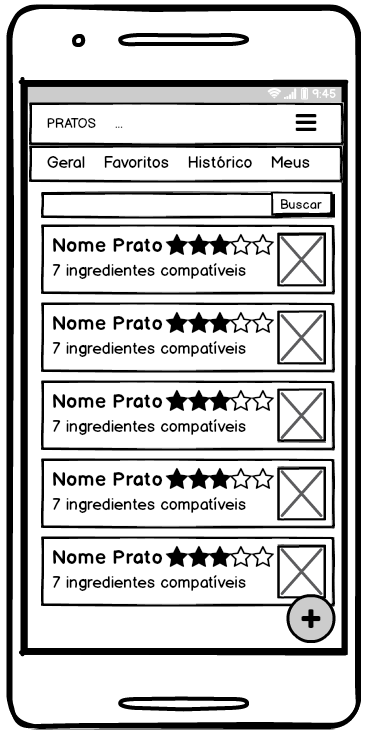


Figura 8 – Busca dos meus pratos

## DV008 – Detalhe do prato

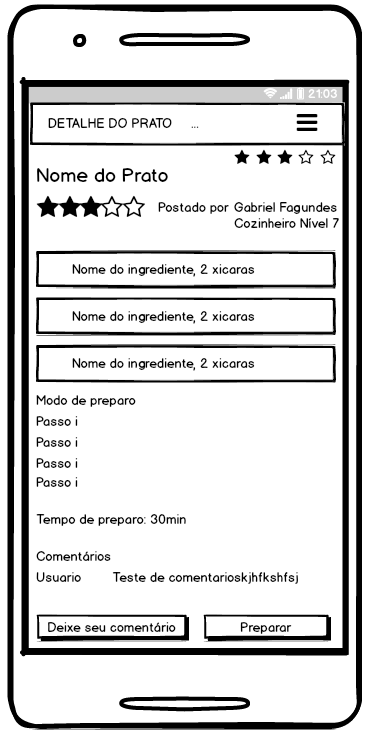


Figura 9 – Detalhe do prato

## DV009 – Comentar prato

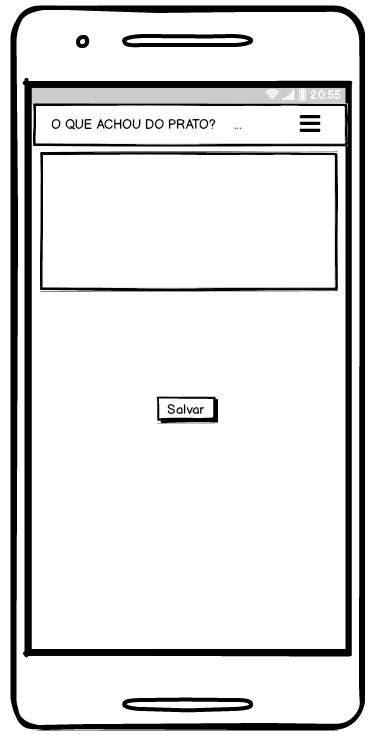


Figura 10 – Comentar prato

## DV010 – Aviso de ingrediente

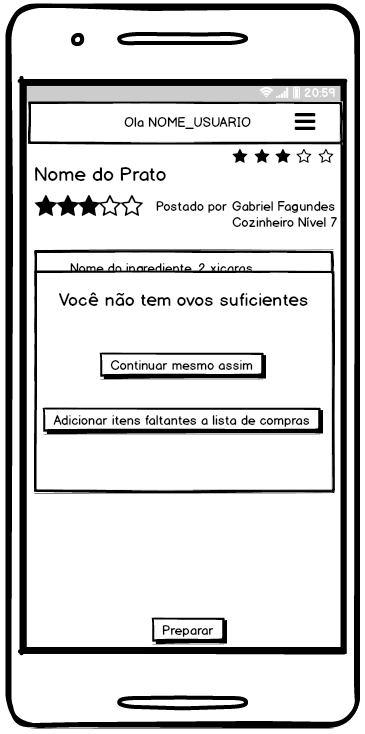


Figura 11 – Aviso de ingrediente

## DV011 – Cadastro de prato

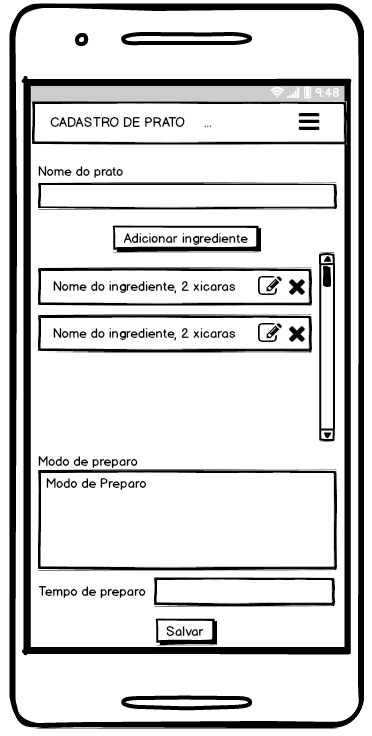


Figura 12 – Cadastro de prato

## DV012 – Adicionar ingrediente

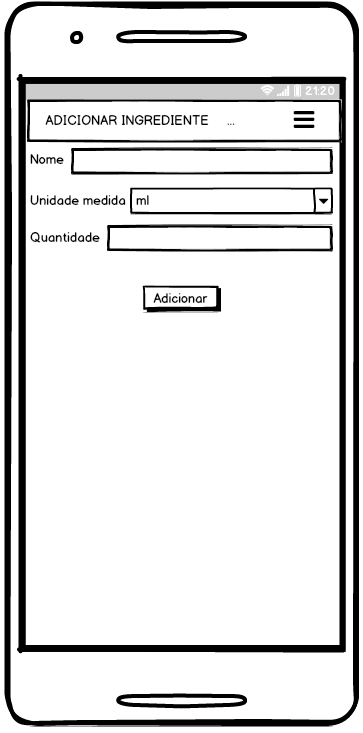


Figura 13 – Adicionar ingrediente

## DV013 – Lista de compras

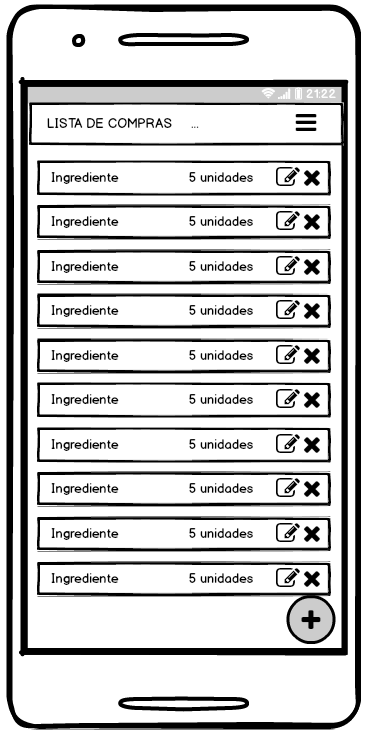


Figura 14 – Lista de compras

## DV014 – Editar usuário

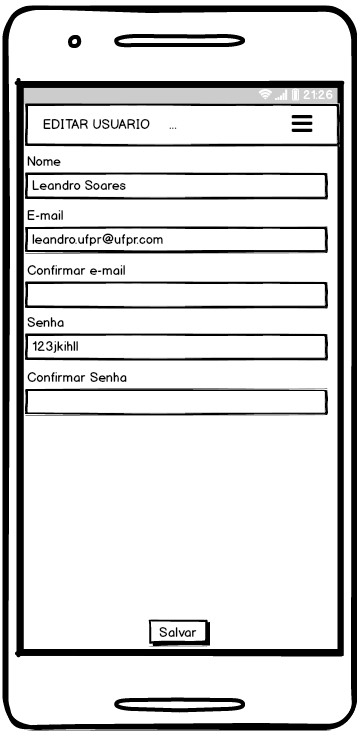


Figura 15 – Editar usuário

## DV015 – Perfil do usuário

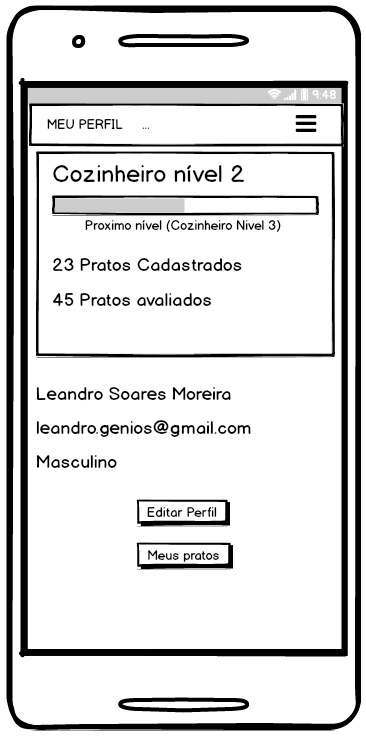


Figura 16 – Perfil do usuário

## DV016 – Perfil público



Figura 17 – Perfil público

## DV017 – Adicionar amigo

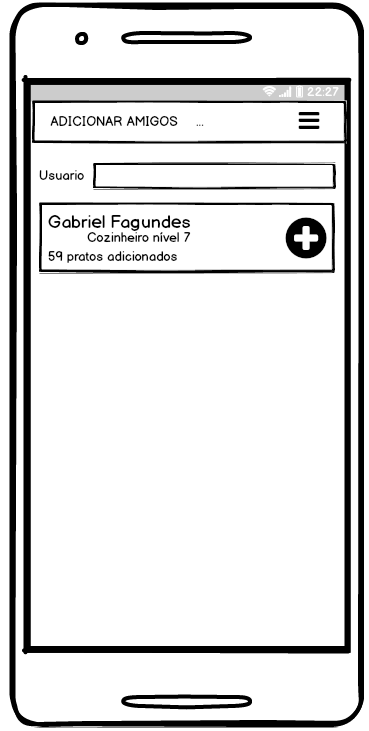


Figura 18 – Adicionar amigo

## DV018 – Meus amigos

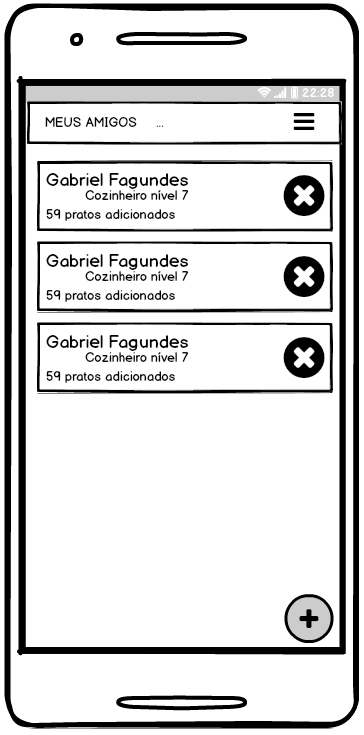


Figura 19 – Meus amigos

## DV019 – Menu

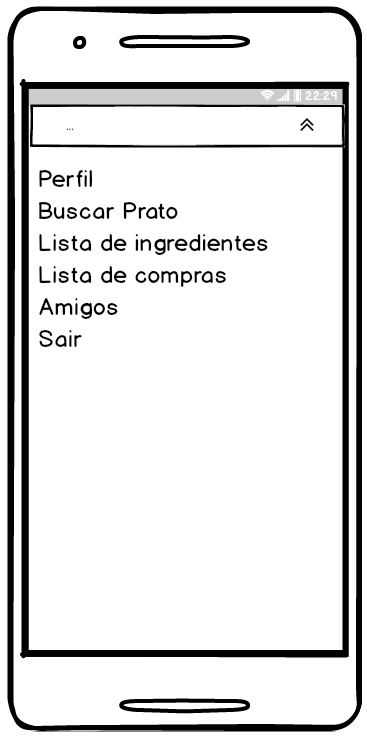


Figura 20 – Menu

# Diagrama de classe de objetos de negócio

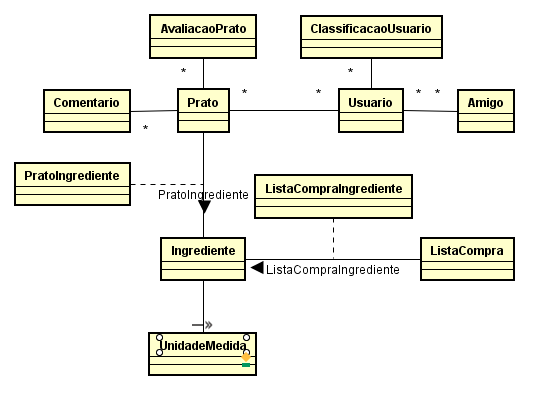


Figura 21 – Diagrama de classes negocial

# Casos de uso

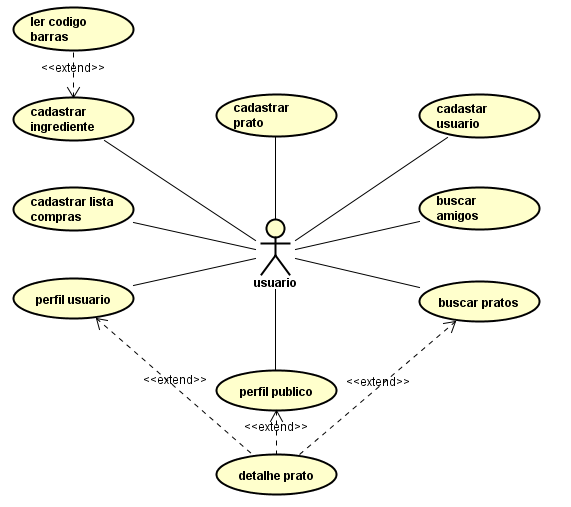


Figura 22 – Diagrama de caso de uso completo

## Especificação do caso de uso UC001 – Cadastrar usuário

### Descrição

Esse caso de uso descreve as telas de cadastro e login de usuário.

### Data View

DV001 – Login

DV002 – Cadastro de usuário

### Pré-condições

Não há.

### Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter salvo os dados do usuário.
2. Ter efetuado o login do usuário.

### Ator primário

Usuário.

### Fluxo de eventos principal

1. O sistema exibe a tela (DV001).
2. O usuário pressiona o botão CADASTRAR (A1).
3. O sistema exibe a tela (DV002).
4. O usuário preenche o campo NOME.
5. O usuário preenche o campo E-MAIL.
6. O usuário preenche o campo CONFIRMAR E-MAIL.
7. O usuário preenche o campo SENHA.
8. O usuário preenche o campo CONFIRMAR SENHA.
9. O usuário pressiona o botão CADASTRAR.
10. O sistema verifica os dados informados pelo usuário.
11. O sistema realiza o cadastro dos dados na base (E2) (E3) (E4) (R11).
12. O sistema exibe a mensagem “CADASTRO REALIZADO”.
13. O sistema realiza o login do usuário.
14. O sistema chama UC004.

### Fluxos alternativos

#### A1. O usuário pressiona o botão LOGIN

1. O usuário preenche o campo USUÁRIO.
2. O usuário preenche o campo SENHA.
3. O usuário pressiona o botão ENTRAR.
4. O sistema verifica os dados preenchidos.
5. O sistema realiza o login do usuário (E1) (E5).
6. O sistema chama o UC004.
7. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos de exceção

#### E1. Os dados informados pelo usuário não conferem com os existentes na base de dados

1. O sistema exibe a mensagem “USUÁRIO OU SENHA INVÁLIDO”.
2. O caso de uso é encerrado.

#### E2. O nome de usuário já existe na base de dados

1. O sistema exibe a mensagem “ESTE NOME DE USUÁRIO JÁ ESTÁ SENDO USADO”.
2. O caso de uso é encerrado.

#### E3. Os campos de e-mail não conferem

1. O sistema exibe a mensagem “OS E-MAILS INFORMADOS ESTÃO DIVERGENTES”.
2. O caso de uso é encerrado.

#### E4. Os campos de senha não conferem

1. O sistema exibe a mensagem “AS SENHAS INFORMADAS ESTÃO DIVERGENTES”.
2. O caso de uso é encerrado.

#### E5. Um ou mais campos não foram preenchidos

1. O sistema exibe a mensagem “TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS”.
2. O caso de uso é encerrado.

## Especificação do caso de uso UC002 – Cadastrar ingredientes

### Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de cadastro de ingredientes.

### Data View

DV003 – Cadastro de ingredientes

DV004 – Lista de ingredientes

DV005 – Mensagem de exclusão

### Pré-condições

1. O usuário deve ter realizado o login.

### Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter salvo a lista de ingredientes do usuário.

### Ator primário

Usuário.

### Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
2. O sistema exibe a tela (DV004).
3. O usuário pressiona o botão +(A1) (A2);
4. O sistema carrega os tipos de unidade de medida.
5. O sistema exibe a tela (DV003).
6. O usuário preenche o campo NOME (A4).
7. O usuário seleciona uma unidade de medida.
8. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
9. O usuário pressiona o botão SALVAR.
10. O sistema verifica o preenchimento.
11. O sistema cadastra o ingrediente na lista do usuário (R7) (E1) (E3).
12. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
13. O sistema exibe a tela (DV004).
14. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos alternativos

#### A1. O usuário pressiona o botão EDITAR de um dos ingredientes salvos

1. O sistema busca as informações do ingrediente.
2. O sistema carrega os tipos de unidades de medida.
3. O sistema seta o campo NOME como desabilitado.
4. O sistema exibe a tela (DV003).
5. O usuário altera as informações do cadastro do ingrediente.
6. O usuário pressiona o botão SALVAR.
7. O sistema verifica o preenchimento.
8. O sistema salva as alterações (E3).
9. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
10. O sistema exibe a tela (DV004).
11. O caso de uso é encerrado.

#### A2. O usuário pressiona o botão EXCLUIR de um dos ingredientes

1. O sistema exibe a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O usuário pressiona o botão SIM (A3).
3. O sistema realiza a exclusão do registro.
4. O sistema remove o ingrediente da lista.
5. O sistema exibe a mensagem “INGREDIENTE ELIMINADO”.
6. O caso de uso é encerrado.

#### A3. O usuário pressiona o botão NÃO

1. O sistema fecha a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O caso de uso é encerrado.

#### A4. O usuário pressiona o botão INSERIR CODIGO DE BARRAS

1. Chama (UC008).
2. O sistema verifica o código de barras.
3. O sistema preenche o campo NOME com o nome referente ao código de barras (E2).
4. O sistema bloqueia o campo NOME para edição.
5. O usuário seleciona uma unidade de medida.
6. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
7. O usuário pressiona o botão SALVAR.
8. O sistema verifica o preenchimento.
9. O sistema cadastra o ingrediente na lista do usuário (R7) (E1) (E3).
10. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
11. O sistema exibe a tela (DV004).
12. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos de exceção

#### E1. O sistema identifica que o ingrediente que está sendo cadastrado já existe na lista do usuário

1. O sistema busca a lista de ingredientes do usuário.
2. O sistema exibe a tela (DV004).
3. O sistema exibe a mensagem “SUA LISTA JÁ POSSUI ESSE INGREDIENTE”.
4. O caso de uso é encerrado.

#### E2. O sistema não tem registro do código de barras informado

1. O sistema exibe a mensagem “NÃO FOI POSSÍVEL RECONHECER O CODIGO DE BARRAS. INFORME O NOME DO INGREDIENTE”.
2. O usuário preenche o campo NOME.
3. O usuário seleciona uma unidade de medida.
4. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
5. O usuário pressiona o botão SALVAR.
6. O sistema cadastra o ingrediente na lista do usuário (R7) (E1).
7. O sistema busca a lista de ingredientes salvos.
8. O sistema exibe a tela (DV004).
9. O caso de uso é encerrado.

#### E3. O sistema identifica que algum campo não foi preenchido

1. O sistema exibe a mensagem “TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS”
2. O caso de uso é encerrado.

## Especificação do caso de uso UC003 – Cadastro de prato

### Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de cadastro de pratos.

### Data View

DV011 – Cadastro de pratos

DV012 – Adicionar ingrediente

### Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

### Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter salvo o prato cadastrado pelo usuário.

### Ator primário

Usuário.

### Fluxo de eventos principal

1. O sistema exibe a tela (DV011).
2. O usuário preenche o campo NOME DO PRATO.
3. O usuário pressiona o botão ADICIONAR INGREDIENTE.
4. O sistema busca as unidades de medida.
5. O sistema exibe a tela (DV012).
6. O usuário inicia a digitação no campo NOME.
7. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
8. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
9. O usuário seleciona uma opção.
10. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA (E3).
11. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
12. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
13. O sistema verifica o preenchimento.
14. O sistema insere o ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado (E2).
15. O sistema exibe a tela (DV011).
16. O usuário preenche o campo MODO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
17. O usuário preenche o campo TEMPO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
18. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
19. O sistema verifica o preenchimento.
20. O caso de uso é encerrado (E4).

### Fluxos alternativos

#### A1. O usuário pressiona o botão ADICIONAR INGREDIENTE

1. O sistema busca as unidades de medida.
2. O sistema exibe a tela (DV012).
3. O usuário inicia a digitação no campo NOME.
4. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
5. O sistema exibe as opções encontradas (E1).
6. O usuário seleciona uma opção.
7. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
8. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
9. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
10. O sistema verifica o preenchimento.
11. O sistema insere o ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado (E2).
12. O sistema exibe a tela (DV011).
13. O usuário preenche o campo MODO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
14. O usuário preenche o campo TEMPO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
15. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
16. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
17. O sistema salva o prato(E2).
18. O caso de uso é encerrado.

#### A2. O usuário pressiona o botão EDITAR de um dos ingredientes da lista

1. O sistema busca as unidades de medida.
2. O sistema busca as informações do ingrediente selecionado
3. O sistema bloqueia o campo NOME para edição
4. O sistema exibe a tela (DV012).
5. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
6. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
7. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
8. O sistema verifica o preenchimento.
9. O sistema altera os dados do ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado (E2).
10. O sistema exibe a tela (DV011).
11. O usuário preenche o campo MODO DE PREPARO (A1) (A2) (A3).
12. O usuário preenche o campo TEMPO DE PREPARO (A1) (A2) (A3).
13. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
14. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
15. O sistema salva o prato(E2).
16. O caso de uso é encerrado.

#### A3. O usuário pressiona o botão EXCLUIR de um dos ingredientes da lista

1. O sistema exibe a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O usuário pressiona o botão SIM (A4).
3. O sistema realiza a exclusão do registro.
4. O sistema remove o ingrediente da lista.
5. O sistema exibe a mensagem “Ingrediente eliminado”.
6. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
7. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
8. O sistema salva o prato(E2).
9. O caso de uso é encerrado.

#### A4. O usuário pressiona o botão NÃO

1. O sistema fecha a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O usuário pressiona o botão SALVAR.
3. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
4. O sistema salva o prato(E2).
5. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos de exceção

#### E1. O sistema não encontrou nenhum resultado para a busca

1. O sistema exibe a mensagem “NENHUM INGREDIENTE FOI ENCONTRADO”.
2. O usuário altera o preenchimento do campo NOME.
3. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
4. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
5. O usuário seleciona uma opção.
6. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
7. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
8. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
9. O sistema verifica o preenchimento.
10. O sistema insere o ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado (E2).
11. O sistema exibe a tela (DV011).
12. O usuário preenche o campo MODO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
13. O usuário preenche o campo TEMPO DE PREPARO(A1) (A2) (A3).
14. O usuário pressiona o botão SALVAR (A1) (A2) (A3).
15. O sistema verifica o preenchimento.
16. O sistema salva o prato(E2).
17. O caso de uso é encerrado (E2).

#### E2. O sistema identifica que existem campos sem preenchimento

1. O sistema exibe a mensagem “O CAMPO [NOME DO CAMPO] PRECISA SER PREENCHIDO”
2. O usuário preenche o campo indicado.
3. O usuário pressiona o botão SALVAR.
4. O sistema verifica se todos os campos estão preenchidos.
5. O sistema salva o prato(E2).
6. O caso de uso é encerrado.

#### E3. O usuário não selecionou uma opção de ingrediente e clicou em outra área da tela

1. O sistema apaga o conteúdo do campo NOME.
2. O caso de uso é encerrado.

#### E4. O sistema identificou que nem todos os campos estão preenchidos

1. O sistema exibe a mensagem “TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS”
2. O caso de uso é encerrado.

## Especificação do caso de uso UC004 – Buscar pratos

### Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de pesquisa de pratos.

### Data View

DV006 – Busca de pratos

DV007 – Busca meus pratos

### Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

### Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter realizado a busca de pratos.
2. Exibir os pratos para o usuário.

### Ator primário

Usuário.

### Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca os ingredientes do usuário.
2. O sistema busca os pratos de acordo com os ingredientes (R2) (R8).
3. O sistema seleciona a aba GERAL.
4. O sistema exibe a tela (DV006).
5. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A3) (A4).
6. O sistema chama o UC005.
7. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos alternativos

#### A1. O usuário rola até o ultimo prato que está sendo exibido na lista

1. O sistema busca os próximos pratos da lista (R2) (R8).
2. O sistema exibe a tela (DV006).
3. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A3) (A4).
4. O sistema chama o UC005.
5. O caso de uso é encerrado.

#### A2. O usuário pressiona a aba FAVORITOS

1. O sistema busca os ingredientes do usuário.
2. O sistema busca os pratos de acordo com os ingredientes (R2) (R8).
3. O sistema exibe a tela (DV006).
4. O usuário pressiona um prato(A1) (A3) (A4) (A5).
5. O sistema chama o UC005.
6. O caso de uso é encerrado.

#### A3. O usuário pressiona a aba HISTÓRICO

1. O sistema busca os pratos realizados pelo usuário (R8) (R9).
2. O sistema exibe a tela (DV006).
3. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A4) (A5).
4. O sistema chama o UC005.
5. O caso de uso é encerrado.

#### A4. O usuário pressiona a aba MEUS

1. O sistema busca os pratos cadastrados pelo usuário (R8) (R10).
2. O sistema exibe a tela (DV006).
3. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A3) (A5) (A6).
4. O sistema chama o UC005.
5. O caso de uso é encerrado.

#### A5. O usuário pressiona a aba GERAL

1. O sistema busca os ingredientes do usuário.
2. O sistema busca os pratos de acordo com os ingredientes (R2) (R8).
3. O sistema exibe a tela (DV006).
4. O usuário pressiona um prato(A1) (A2) (A3) (A4).
5. O caso de uso é encerrado.

#### A6. O usuário pressiona o botão +

1. O sistema chama o UC003.
2. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos de exceção

Não há.

## Especificação do caso de uso UC005 – Detalhe do prato

### Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de detalhe do prato.

### Data View

DV008 – Busca de pratos

DV009 – Comentar prato

DV010 – Aviso de ingrediente

DV013 – Lista de compras

### Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

### Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Exibir os detalhes do prato para o usuário.

### Ator primário

Usuário.

### Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca os dados do prato.
2. O sistema busca a media das avaliações do prato.
3. O sistema busca a avaliação do usuário para o prato.
4. O sistema busca os dados do usuário que cadastrou o prato (R5).
5. O sistema busca os comentários do prato.
6. O sistema verifica que o prato não está sendo preparado pelo usuário (A1).
7. O sistema verifica que o prato foi preparado pelo usuário anteriormente (A2).
8. O sistema exibe a tela (DV008).
9. O usuário pressiona o botão PREPARAR (A3) (A4) (R4).
10. O sistema verifica se o usuário possui todos os ingredientes necessários.
11. O sistema subtrai as quantidades dos ingredientes necessários, da lista de ingredientes do usuário.
12. O sistema muda a label do botão PREPARAR para “TEMPO RESTANTE [TEMPO RESTANTE PARA O PRERARO DO PRATO]”.
13. O sistema bloqueia o botão PREPARAR.
14. O sistema aguarda o tempo de preparo.
15. O sistema altera a label do botão PREPARAR para “PREPARAR”.
16. O caso de uso é encerrado (E2).

### Fluxos alternativos

#### A1. O sistema verifica que o prato está sendo preparado pelo usuário

1. O sistema bloqueia o botão PREPARAR.
2. O sistema bloqueia o botão DEIXE SEU COMENTÁRIO.
3. O sistema muda a label do botão PREPARAR para “TEMPO RESTANTE [TEMPO RESTANTE PARA O PRERARO DO PRATO]”.
4. O sistema exibe a tela (DV008).
5. O caso de uso é encerrado.

#### A2. O sistema verifica que o prato nunca foi preparado pelo usuário anteriormente

1. O sistema bloqueia o botão DEIXE SEU COMENTÁRIO.
2. O sistema esconde as estrelas da avaliação do usuário.
3. O sistema exibe a tela (DV008).
4. O caso de uso é encerrado.

#### A3. O usuário pressiona o botão DEIXE SEU COMENTÁRIO

1. O sistema exibe a tela (DV009).
2. O usuário preenche o campo.
3. O usuário pressiona o botão SALVAR.
4. O sistema verifica o preenchimento.
5. O sistema salva o comentário do usuário (E1).
6. O caso de uso é reiniciado.

#### A3. O usuário pressiona uma das estrelas da avaliação do usuário

1. O sistema guarda a avaliação do usuário (R3).
2. O sistema recalcula a média das avaliações do prato.
3. O sistema exibe a tela (DV008).
4. O caso de uso é encerrado.

#### A4. O usuário pressiona o botão ADICIONAR ITENS FALTANTES A LISTA DE COMPRAS

1. O sistema adiciona os ingredientes faltantes na lista de compras.
2. O sistema busca a lista de compras do usuário.
3. O sistema exibe a tela (DV013).
4. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos de exceção

#### E1. O comentário não foi preenchido

1. O sistema exibe a mensagem “O COMENTÁRIO DEVE SER PREENCHIDO”
2. O usuário preenche o campo.
3. O usuário pressiona o botão SALVAR.
4. O sistema verifica o preenchimento.
5. O sistema salva o comentário do usuário (E1).
6. O caso de uso é reiniciado.

#### E2. O usuário não possui todos os ingredientes necessários para o prato

1. O sistema exibe a tela (DV010).
2. O usuário pressiona o botão CONTINUAR MESMO ASSIM (A4).
3. O sistema subtrai as quantidades dos ingredientes necessários, da lista de ingredientes do usuário.
4. O sistema muda a label do botão PREPARAR para “TEMPO RESTANTE [TEMPO RESTANTE PARA O PRERARO DO PRATO]”.
5. O caso de uso é encerrado.

## Especificação do caso de uso UC006 – Cadastrar lista de compras

### Descrição

Esse caso de uso descreve as telas Lista de compras e seu cadastro.

### Data View

DV012 – Adicionar ingrediente

DV013 – Lista de compras

### Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

### Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Exibir os ingredientes cadastrados na lista de compras.

### Ator primário

Usuário.

### Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca os ingredientes salvos na lista de compras do usuário.
2. O sistema exibe a tela (DV013).
3. O usuário pressiona o botão + (A1) (A2).
4. O sistema exibe a tela (DV012).
5. O usuário inicia a digitação no campo NOME.
6. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
7. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
8. O usuário seleciona uma opção.
9. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
10. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
11. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
12. O sistema verifica o preenchimento (E2).
13. O sistema adiciona o ingrediente na lista de compras.
14. O sistema busca os ingredientes salvos na lista de compras do usuário.
15. O sistema exibe a tela (DV013).
16. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos alternativos

#### A1. O usuário pressiona o botão EDITAR de um dos ingredientes da lista

1. O sistema busca as unidades de medida.
2. O sistema busca as informações do ingrediente selecionado
3. O sistema bloqueia o campo NOME para edição
4. O sistema exibe a tela (DV012).
5. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
6. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
7. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
8. O sistema altera os dados do ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado.
9. O sistema exibe a tela (DV013).
10. O caso de uso é encerrado.

#### A2. O usuário pressiona o botão EXCLUIR de um dos ingredientes da lista

1. O sistema exibe a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O usuário pressiona o botão SIM (A3).
3. O sistema realiza a exclusão do registro.
4. O sistema remove o ingrediente da lista.
5. O caso de uso é encerrado.

#### A3. O usuário pressiona o botão NÃO

1. O sistema fecha a mensagem “TEM CERTEZA QUE DESEJA ELIMINAR ESSE INGREDIENTE?” (DV005).
2. O caso de uso retorna ao passo 3 do fluxo principal.

### Fluxos de exceção

#### E1. O sistema não encontrou nenhum resultado para a busca

1. O sistema exibe a mensagem “NENHUM INGREDIENTE FOI ENCONTRADO”.
2. O usuário altera o preenchimento do campo NOME.
3. O sistema busca os ingredientes na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
4. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
5. O usuário seleciona uma opção.
6. O usuário seleciona a UNIDADE DE MEDIDA.
7. O usuário preenche o campo QUANTIDADE.
8. O usuário pressiona o botão ADICIONAR.
9. O sistema insere o ingrediente na lista de ingredientes do prato que está sendo cadastrado.
10. O sistema exibe a tela (DV013).
11. O caso de uso é encerrado.

#### E2. O sistema identificou campos não preenchidos

1. O sistema exibe a mensagem “TODOS OS CAMPOS DEVEM SER PREENCHIDOS”

## Especificação do caso de uso UC007 – Buscar Amigos

### Descrição

Esse caso de uso descreve a tela de busca de amigos.

### Data View

DV017 – Adicionar amigo

DV018 – Meus amigos

### Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

### Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter adicionado um amigo a lista de amigos

### Ator primário

Usuário.

### Fluxo de eventos principal

1. O sistema busca a lista de amigos do usuário.
2. O sistema exibe a tele (DV018).
3. O usuário pressiona o botão +.
4. O sistema exibe a tela (DV017).
5. O usuário digita no campo usuário.
6. O sistema busca os usuários na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
7. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
8. O usuário pressiona o botão + de uma das opções.
9. O sistema adiciona na lista de amigos o usuário selecionado.
10. O sistema busca a lista de amigos do usuário.
11. O sistema exibe a tela (DV018).
12. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos alternativos

Não há

### Fluxos de exceção

#### E1. O sistema não encontrou nenhum resultado para a busca

1. O sistema exibe a mensagem “NENHUM USUÁRIO FOI ENCONTRADO”.
2. O usuário altera o preenchimento do campo USUÁRIO.
3. O sistema busca os usuários na base de dado, compatíveis com as letras digitadas pelo usuário(R6).
4. O sistema exibe as opções encontradas(E1).
5. O usuário pressiona o botão + de uma das opções.
6. O sistema adiciona na lista de amigos o usuário selecionado.
7. O sistema busca a lista de amigos do usuário.
8. O sistema exibe a tela (DV018).
9. O caso de uso é encerrado.

## Especificação do caso de uso UC008 – Ler código de barras

### Descrição

Esse caso de uso descreve a API de leitura de códigos de barra.

### Data View

Não há.

### Pré-condições

O usuário deve ter realizado o login.

O Smartphone deve possuir uma câmera.

### Pós-condições

Após o termino normal desse caso de uso o sistema deve:

1. Ter realizado a leitura do código de barras.
2. Retornar o código de barras para o (UC002).

### Ator primário

Usuário.

### Fluxo de eventos principal

1. O sistema carrega a API da câmera para capturar o código de barras.
2. O sistema captura o código de barras(A1).
3. O sistema retorna o código de barras para o (UC002).
4. O caso de uso é encerrado.

### Fluxos alternativos

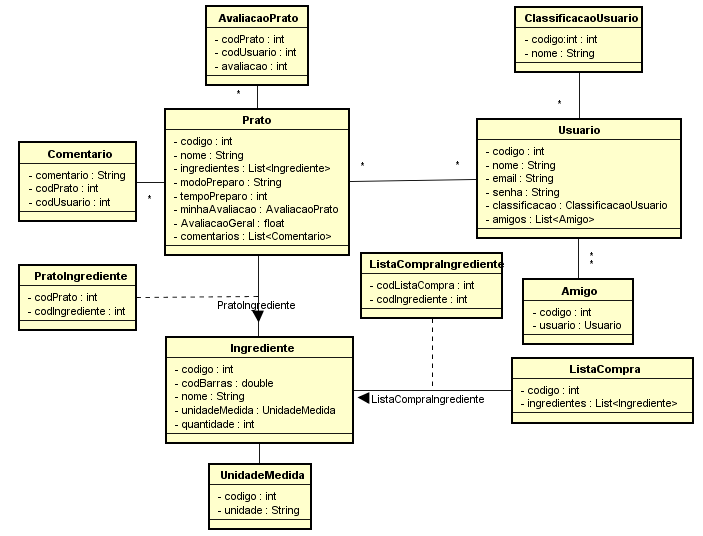
#### A1. O usuário pressiona o botão cancelar

1. O caso de uso é encerrado.

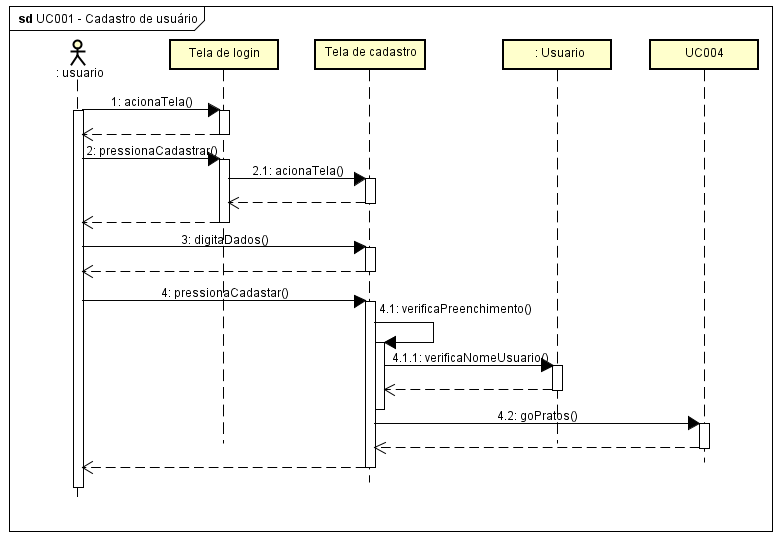
### Fluxos de exceção

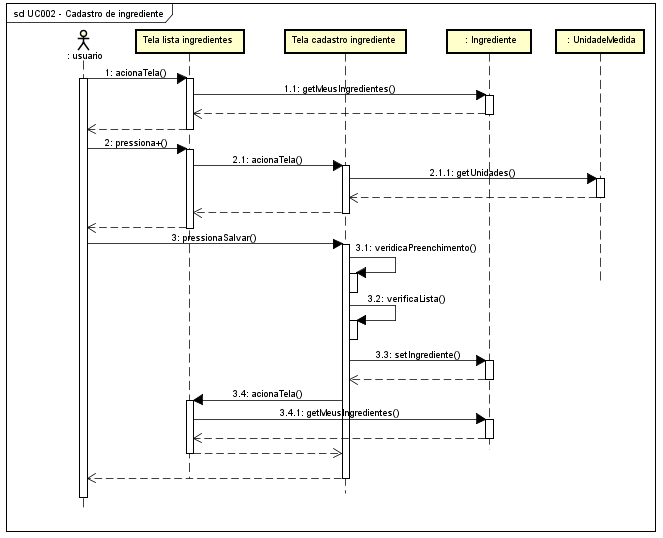
Não há.

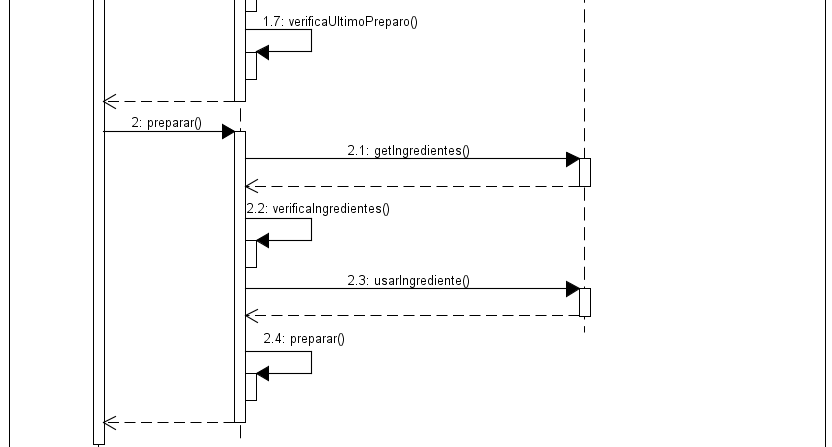
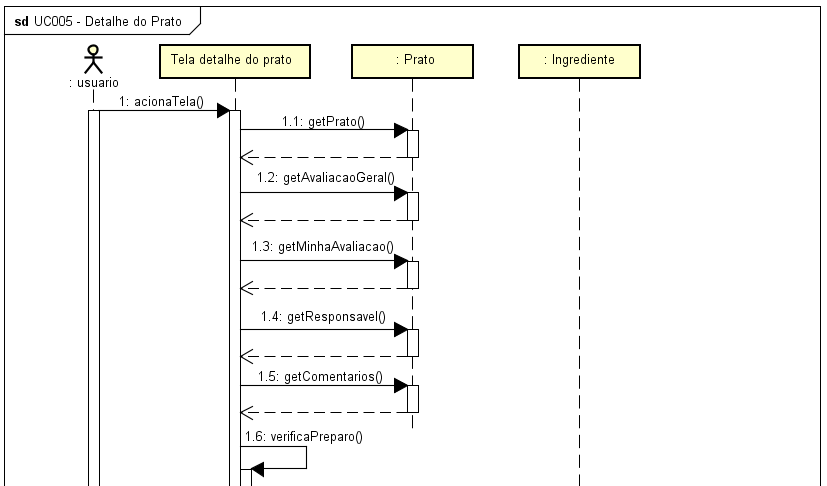
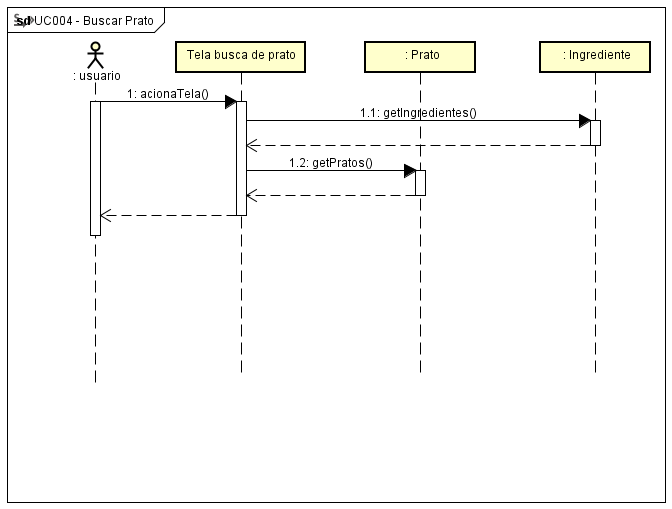
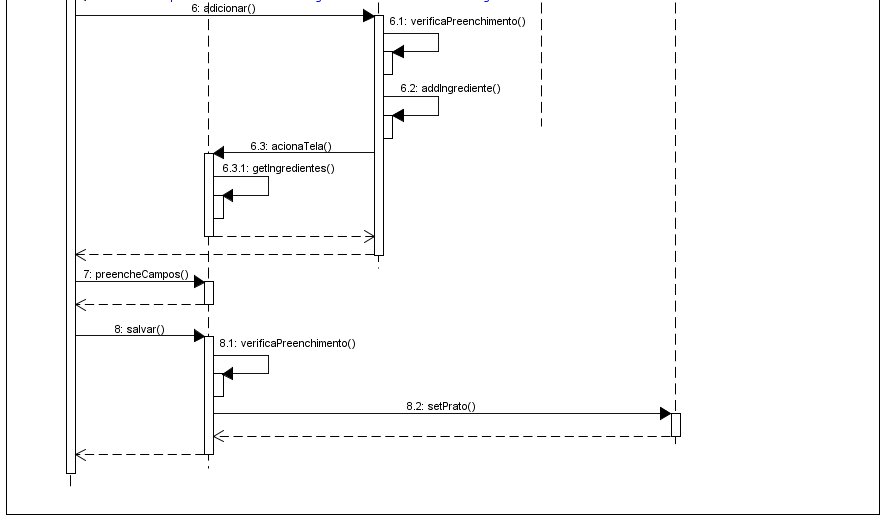
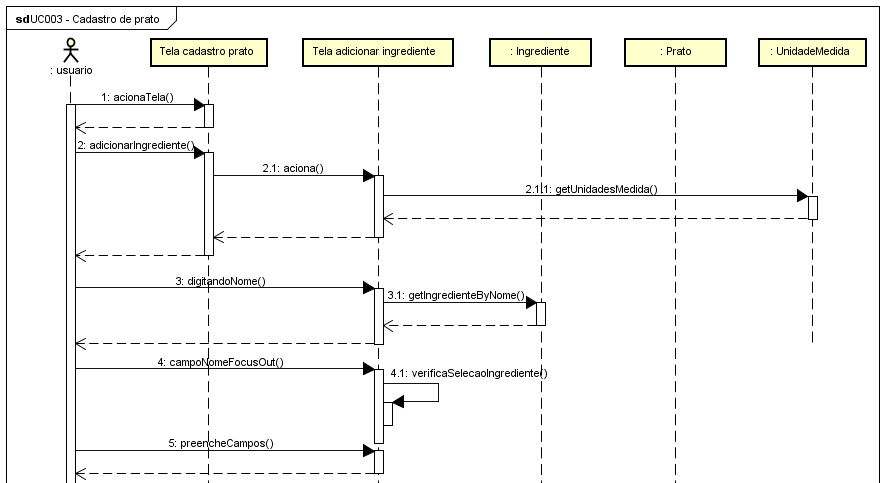
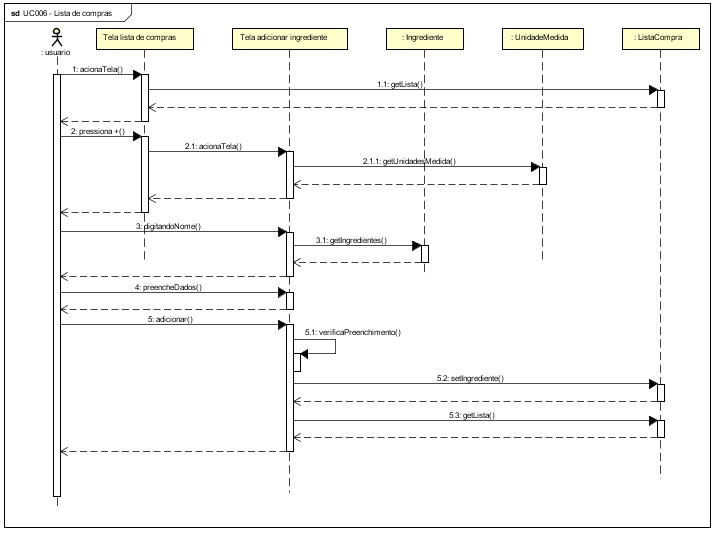
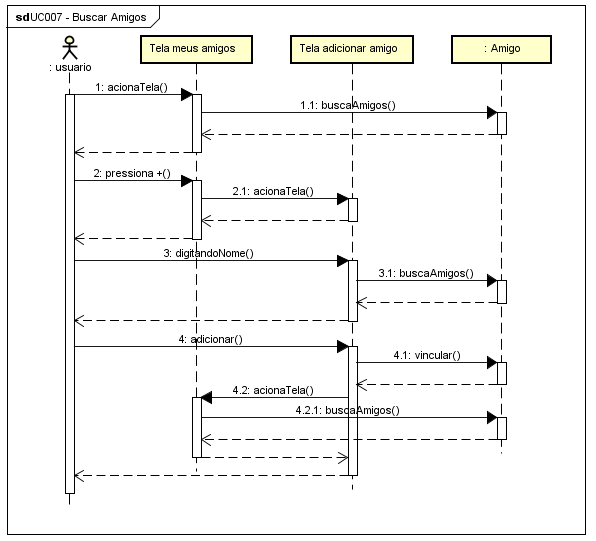
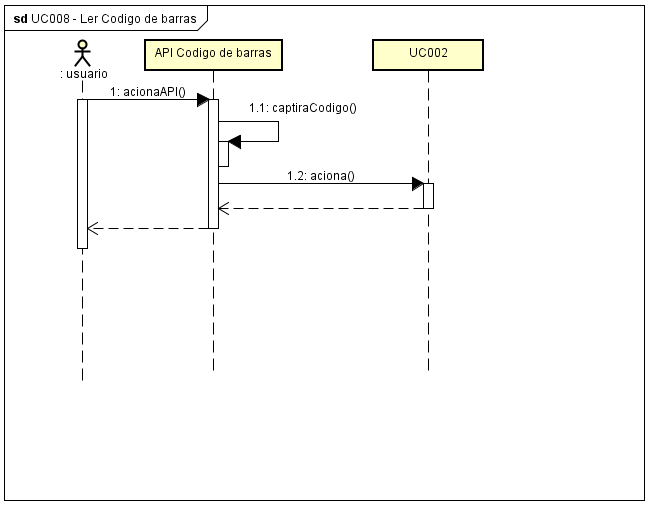
# Diagramas de classes com atributos



# Diagramas de sequencia





# Diagramas de classes completos