

151-Documentation de projet.

Rapport de projet

Version 1 du 25.02.2024 au 06.10.2021

Santana Leandro



Module du 01 09 2023 au 06.10.2021

Table des matières

1	Introduction.....	3
2	Analyse.....	4
2.1	Présentation du projet.....	4
2.2	Usecase	4
2.3	Maquette.....	5
2.3.1	Visiteur	5
2.3.1.1	S'inscrire	6
2.3.1.2	Se connecter.....	6
2.3.2	Utilisateur	7
2.3.2.1	Page de garde.....	7
2.3.2.2	Ajouter un monument.....	7
2.4	Diagramme d'activité.....	8
2.5	Diagramme de séquence système.....	9
2.6	Schéma ER.....	12
3	Conception	13
3.1	Diagramme de classe	13
3.1.1	Client.....	13
3.1.2	Serveur.....	13
3.2	Schéma relationnel	14
3.3	Diagramme séquence interactions.....	14
3.4	Conception des tests.....	15
4	17	

1 Introduction

Lors de ce module nous avons comme travail à fournir qui se représente sous forme de site web. En ce qui me concerne j'ai décidé de baser mon site sur un « recueil » des bâtiments recensés à l'UNESCO

2 Analyse

2.1 Présentation du projet

Mon site est un rassemblement des bâtiments recensés à l'UNESCO. Chaque monument est constitué de ces éléments. Un pays dans lequel il se situe, une image du monument, une description, et une localisation et son nom.

Il y aura deux types d'utilisateurs sur le site en premier lieu les simples visiteurs qui pourront uniquement regarder le contenu du site. Le contenu du site se compose d'une liste de monuments avec leurs caractéristiques précédemment citées. Le second type d'utilisateur est l'utilisateur authentifié qui pourra quant à lui gérer les monuments ce qui veut dire qu'il pourra ajouter supprimer modifier les monuments et gérer les pays ce qui veut dire les ajouter les supprimer et les modifier. Si le temps me le permet j'aimerais ajouter une carte google maps qui permettra de localiser la position des lieux sur la carte du monde

2.2 Usecase

Pour chacun des acteurs présents ici ils auront des rôles et des activités possibles différentes

Rôle	Activités
Visiteur	Se connecter à son compte
	Créer son compte
	Visualiser le site sans pouvoir modifier un quelconque élément
Utilisateur	Il peut se déconnecter de son compte ce que le client ne peut pas faire
	Il peut modifier les monument
	Il peut modifier les pays

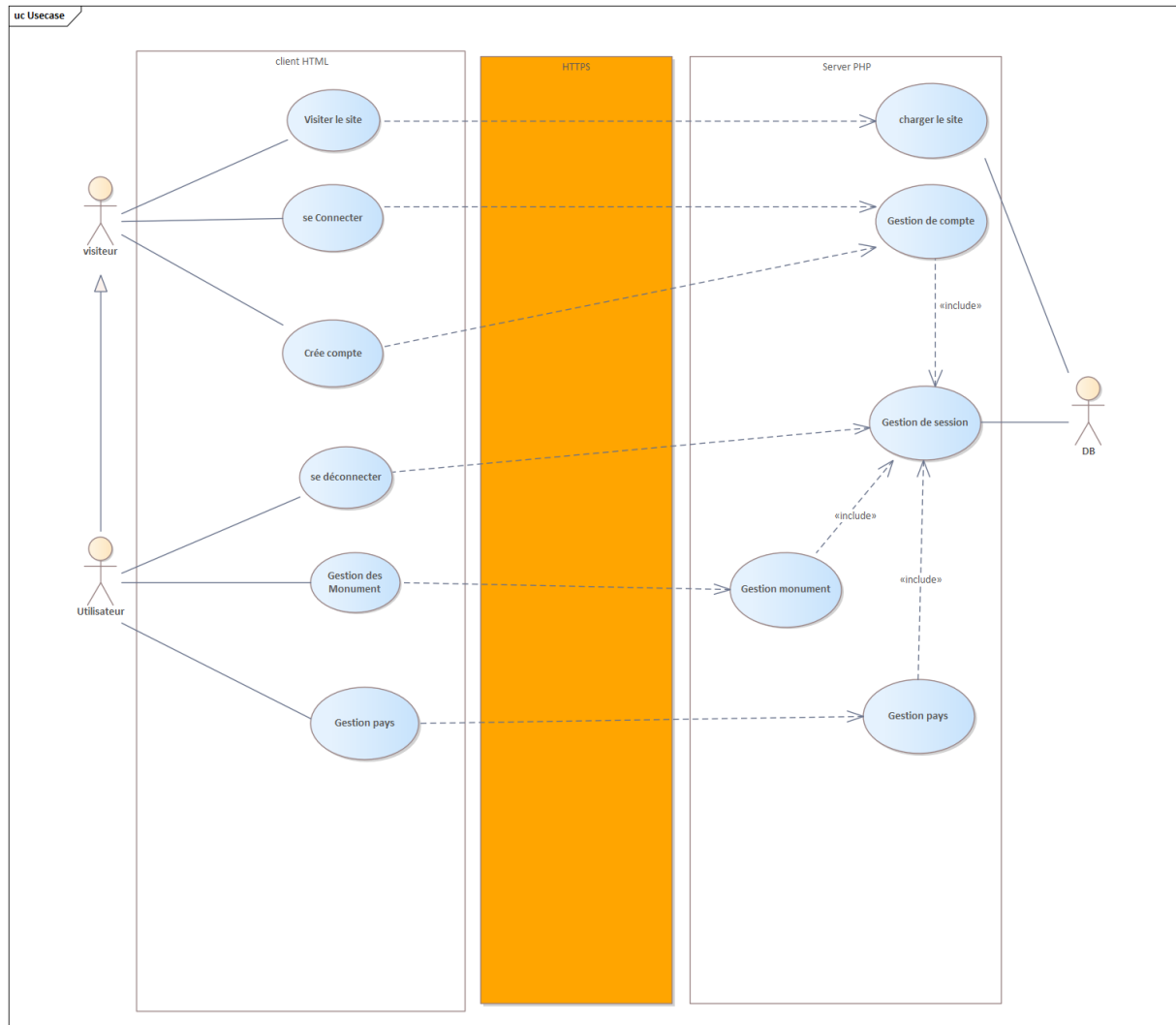
Les utilisateurs peuvent faire ce que les visiteurs font. De même pour les administrateurs qui ont tous ce que les rôles en dessous peuvent faire :

Visiter site -> afficher monument

Se connecter -> checkLogin

Créer un compte -> creation de compte

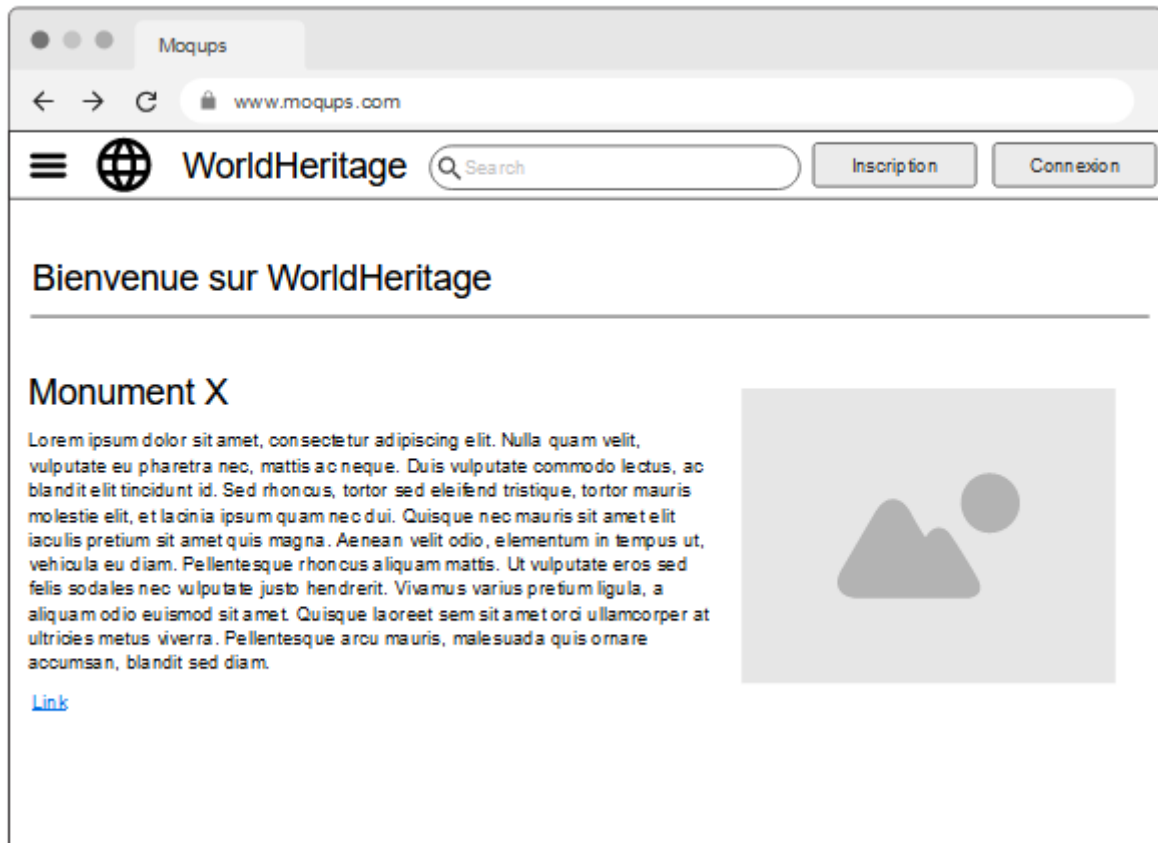
Gestion pays, Gestion monument, Gestion de compte -> DB



2.3 Maquette

2.3.1 Visiteur

Lorsqu'un visiteur arrive sur le site il a seulement les monuments puis il peut se connecter ou créer un compte pour pouvoir influencer le site



2.3.1.1 S'inscrire

Lors que l'utilisateur veut se connecter pour la première fois on lui propose de s'inscrire et de ce fait créer son compte il doit donner un nom d'utilisateur et un mot de passe. Si il possède déjà un compte il peut toujours s'y connecter

Créer un compte

Nom d'utilisateur	<input type="text" value="Placeholder"/>	Mot de passe	<input type="text" value="Placeholder"/>
Adresse Email (optionel)	<input type="text" value="Placeholder"/>	Vérifier le mot de passe	<input type="text" value="Placeholder"/>

[Avez vous déjà un compte](#)

2.3.1.2 Se connecter

Pour se connecter il faut juste entrer son nom d'utilisateur et son mot de passe

Connexion

Label

Placeholder

Label


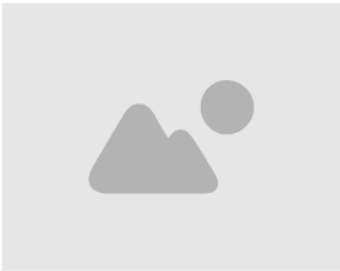
Placeholder

Se connecter

2.3.2 Utilisateur

2.3.2.1 Page de garde

Lors que l'utilisateur s'est connecté il peut maintenant ajouter un monument et avoir accès a une carte du monde. Il peut toujours se déconnecter

	<div><div>≡</div><div> WorldHeritage</div><div><div>Q Search</div></div></div>
Page de base ▶	<div>Bienvenue sur WorldHeritage</div>
Ajouter monument	<div><div>Monument X</div><div><p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac blandit elit tincidunt id. Sed rhoncus, tortor sed eleifend tristique, tortor mauris molestie elit, et lacinia ipsum quam nec dui. Quisque nec mauris sit amet elit iaculis pretium sit amet quis magna. Aenean velit odio, elementum in tempus ut, vehicula eu diam. Pellentesque rhoncus aliquam mattis. Ut vulputate eros sed felis sodales nec vulputate justo hendrerit. Vivamus varius pretium ligula, a aliquam odio euismod sit amet. Quisque laoreet sem sit amet orci ullamcorper at ultricies metus viverra. Pellentesque arcu mauris, malesuada quis ornare accumsan, blandit sed diam.</p></div><div></div></div>
Carte du monde	<div>Link</div>
déconnecter	

2.3.2.2 Ajouter un monument

Lors que l'on ajoute un monument il faut entrer les critères nécessaire que l'on voit dessous

Nom

Placeholder

Pays

Select

Coordonné X

Placeholder

Coordonné Y

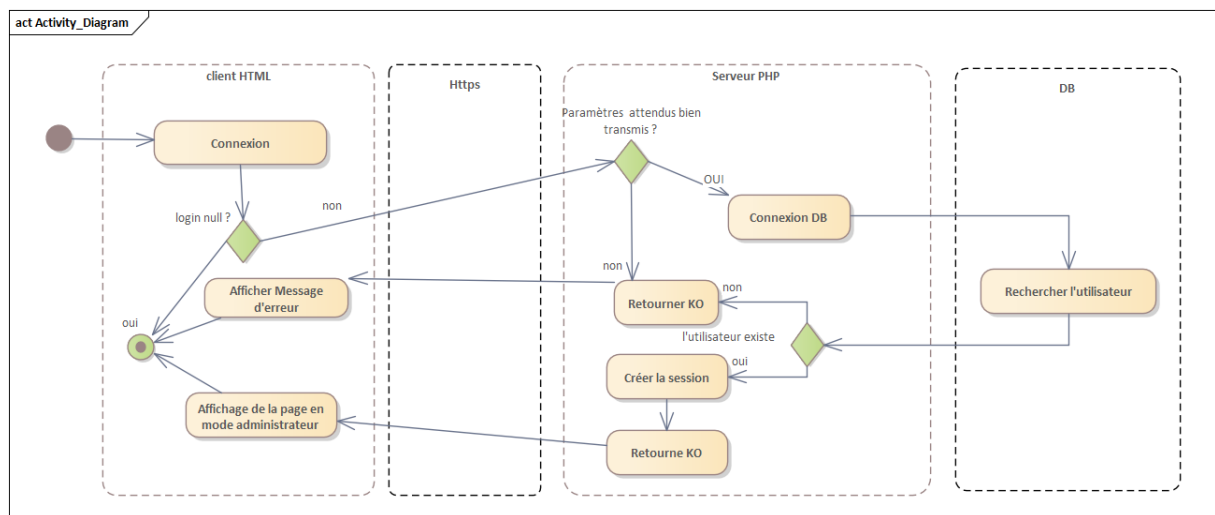
Placeholder

Image à ajouter

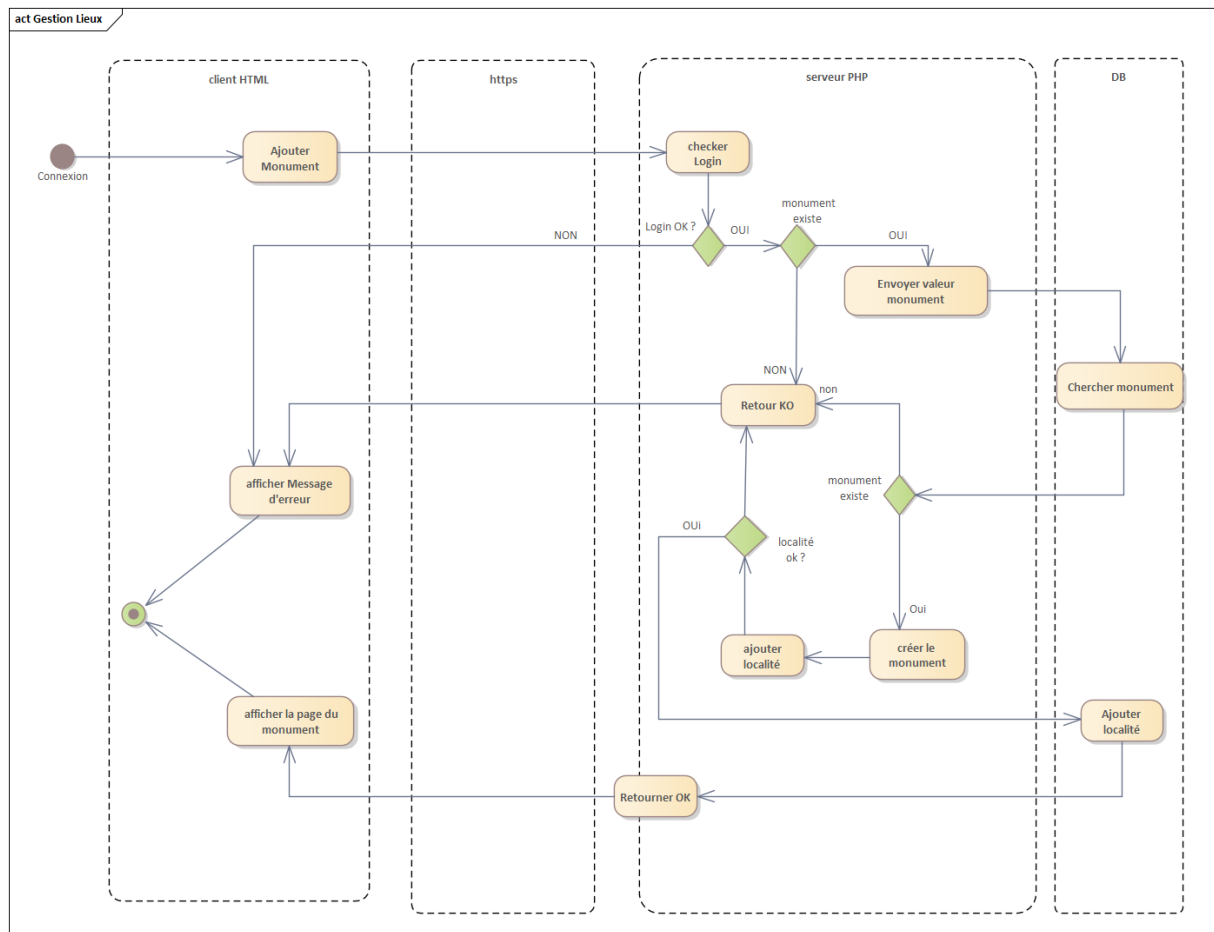
Créer

2.4 Diagramme d'activité

Voici le diagramme d'activité pour la connexion

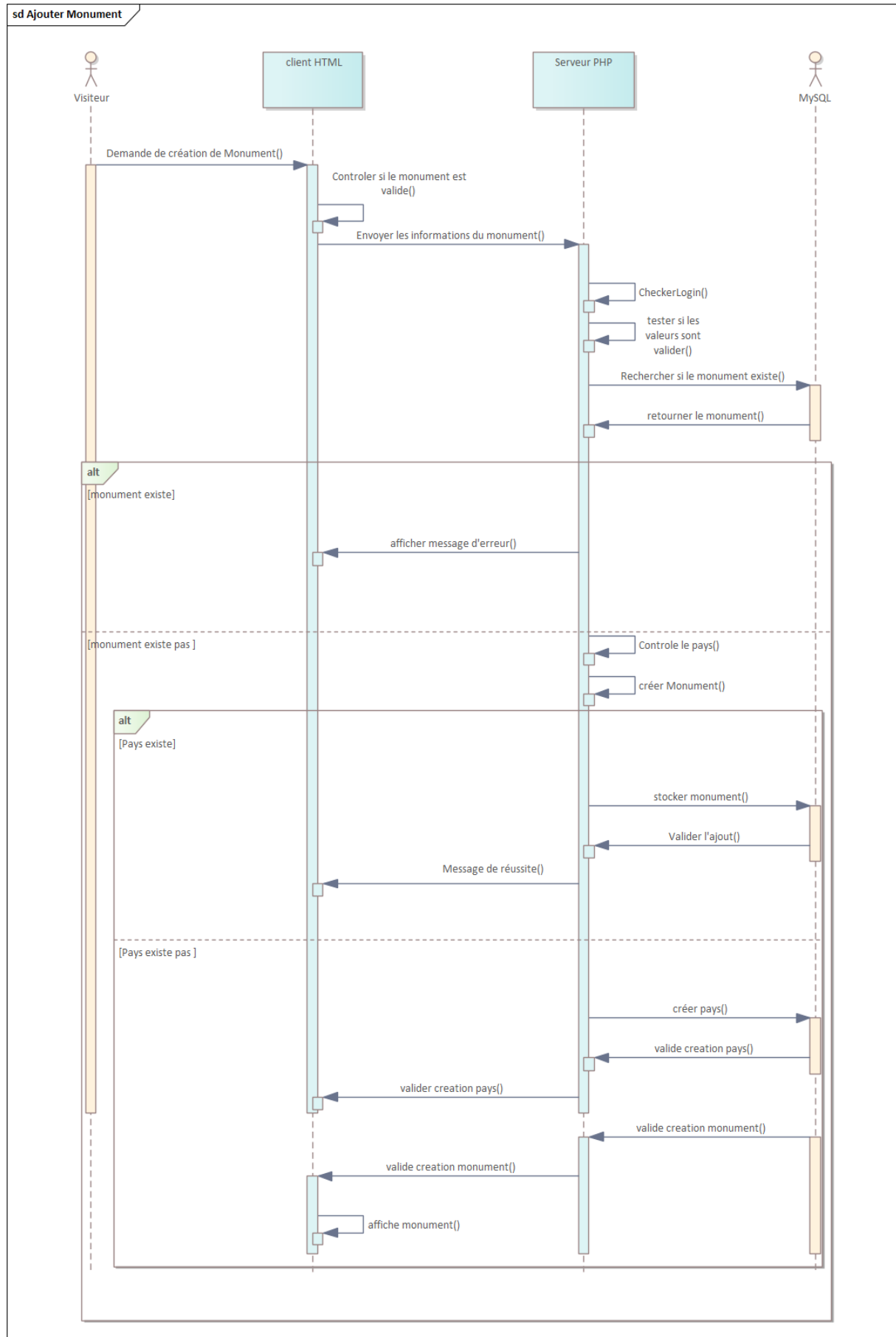


Voici celui pour l'ajout d'un monument

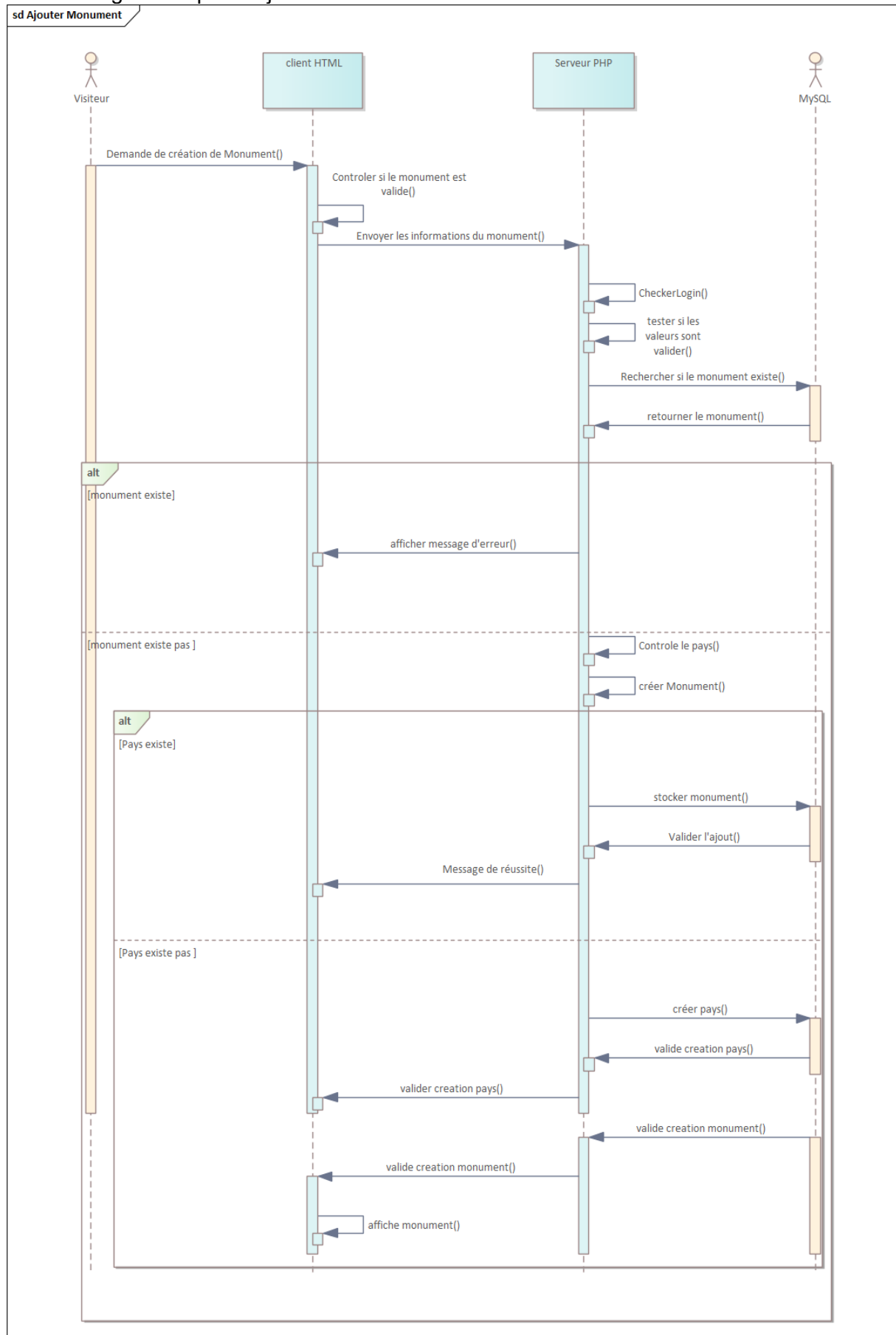


2.5 Diagramme de séquence système

Voici le diagramme de séquence système pour la connexion

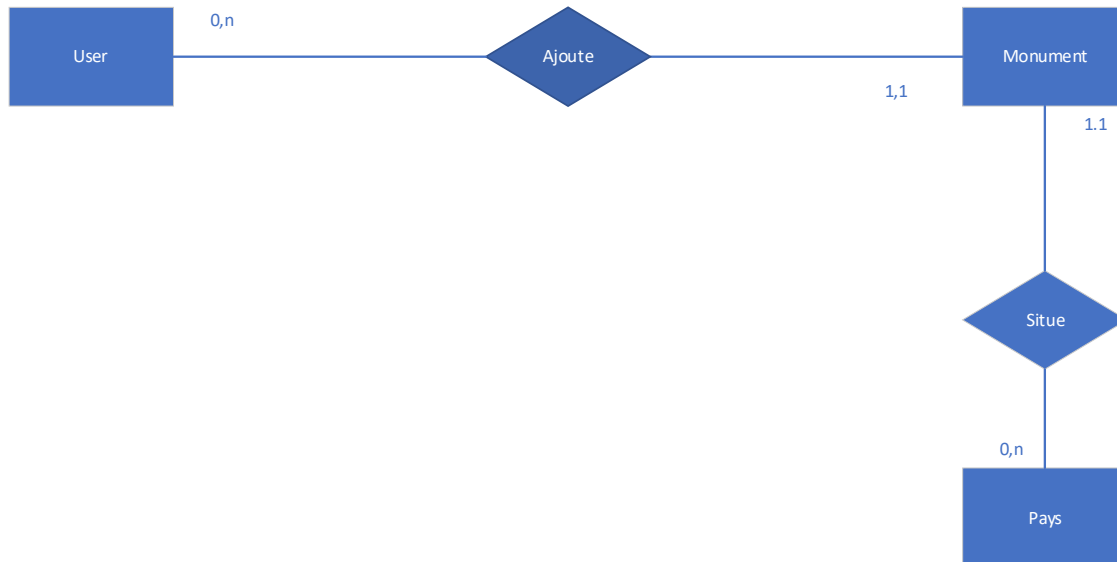


Voici le diagramme pour l'ajout de monument



2.6 Schéma ER

Voici le schéma entité relation pour la basse de donnée

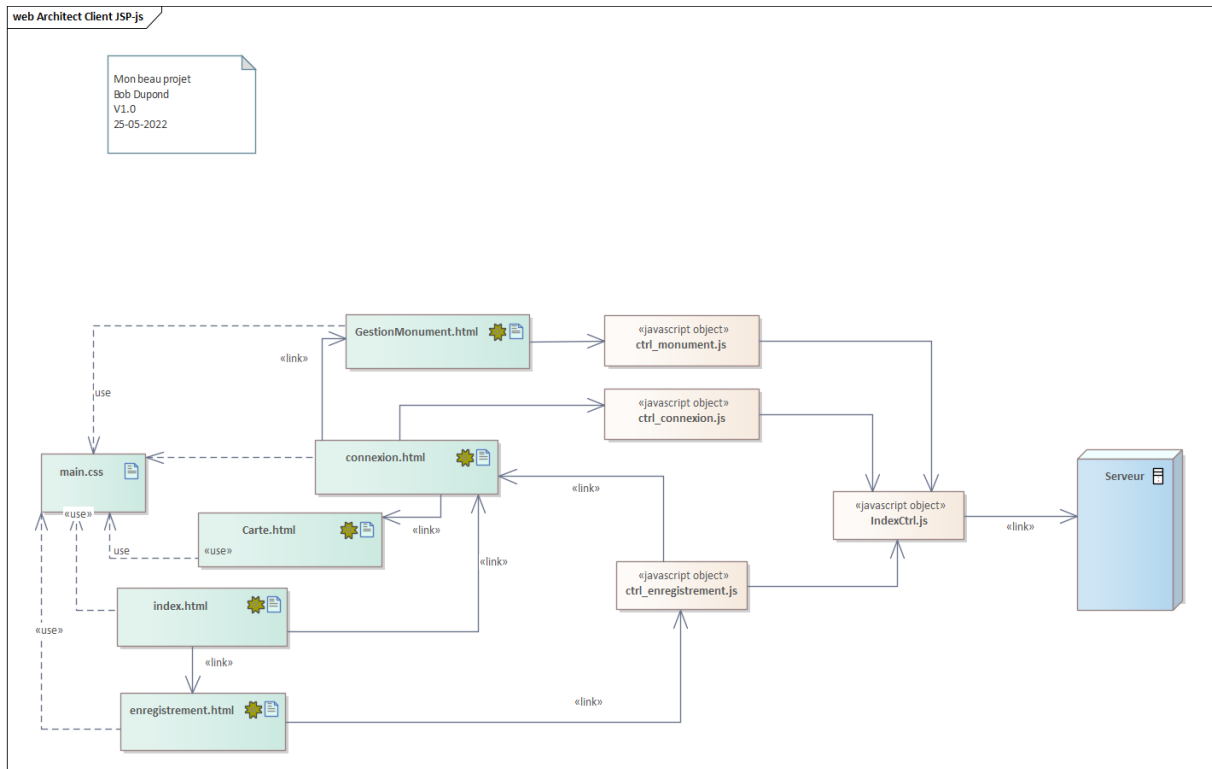


3 Conception

3.1 Diagramme de classe

3.1.1 Client

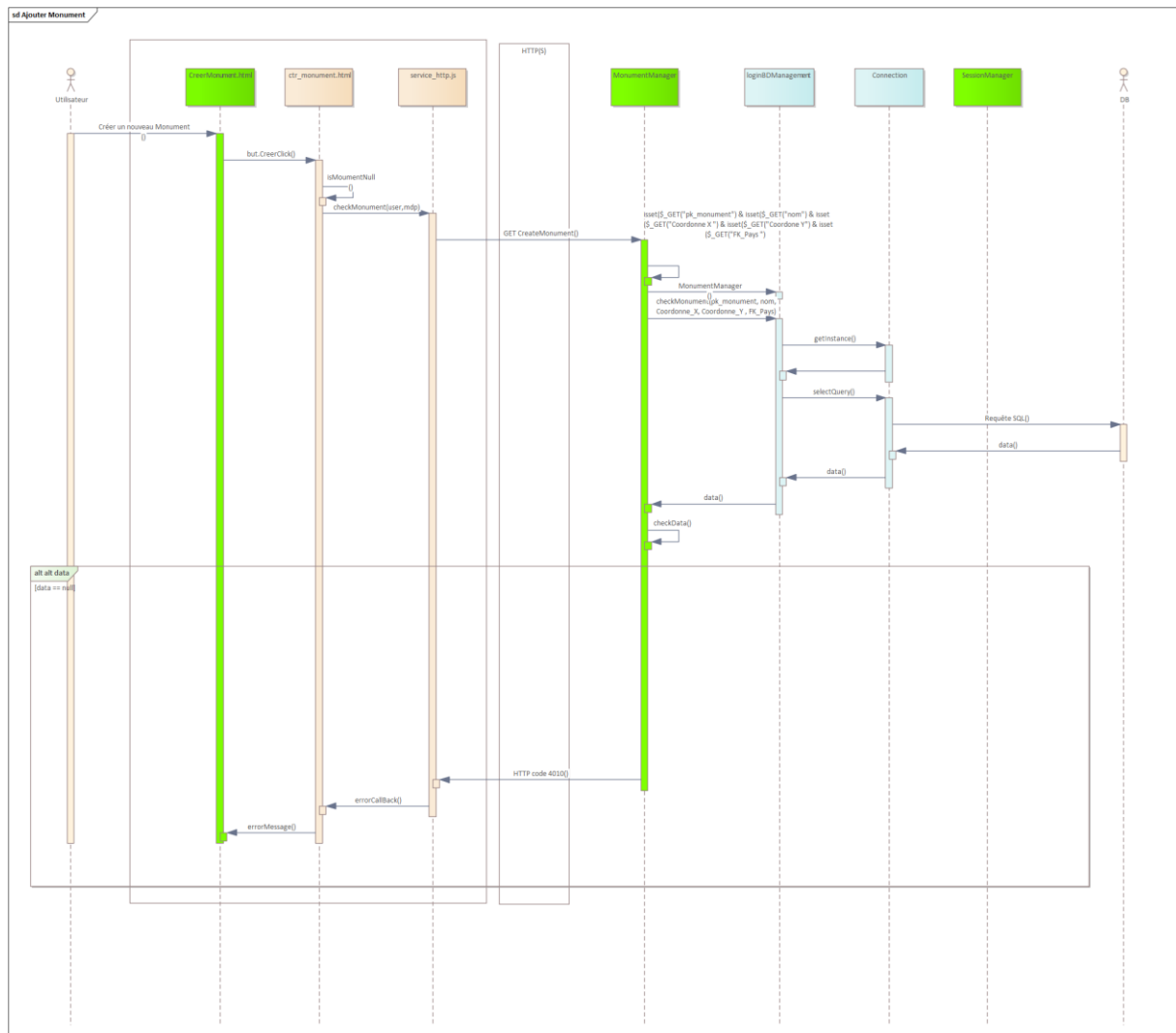
Voici la structure espérée de la partie cliente de l'application



3.1.2 Serveur

Voici la partie serveur du projet





3.4 Conception des tests

4